

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年3月19日(2025.3.19)

【公開番号】特開2023-91848(P2023-91848A)
 【公開日】令和5年7月3日(2023.7.3)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-123
 【出願番号】特願2021-206674(P2021-206674)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 5/04(2006.01)
 【F I】
 A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

10

【手続補正書】
 【提出日】令和7年3月11日(2025.3.11)

【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、
遊技の進行の制御を行う遊技制御手段を備え、
前記遊技制御手段は、
該遊技制御手段に電源が供給されたことに基づいて、起動処理を実行し、
前記起動処理が実行された後に遊技進行を制御するためのユーザープログラムを実行し、
前記ユーザープログラムのうちの第1プログラムに従って、命令を実行するときには第
1バンクのレジスタを使用し、
前記ユーザープログラムのうちの第1プログラムから呼び出される第2プログラムに従
って命令を実行するときには第2バンクのレジスタを使用し、
特定レジスタの値を上位アドレスとし、命令ごとに指定される値を下位アドレスとして
データを読み出すアドレスを指定可能な特別読出命令を実行可能であり、
第1プログラムにおいて前記特別読出命令を実行するときは、第1バンクに含まれる第
1特定レジスタの値を上位アドレスとし、
第2プログラムにおいて前記特別読出命令を実行するときは、第2バンクに含まれる第
2特定レジスタの値を上位アドレスとし、
前記ユーザープログラムは、初期設定処理と、該初期設定処理後に実行され、遊技を制
御する遊技制御処理と、を含み、
前記起動処理において、前記第1特定レジスタに値を設定するとともに、前記第2特定
レジスタに値を設定し、
前記初期設定処理において、前記第1特定レジスタに値を設定するとともに、前記第2
特定レジスタに値を設定し、
前記起動処理において前記第1特定レジスタに設定される値と、前記初期設定処理にお
いて前記第1特定レジスタに設定される値と、は同一の値であり、
前記起動処理において前記第2特定レジスタに設定される値と、前記初期設定処理にお
いて前記第2特定レジスタに設定される値と、は同一の値である、遊技機。

30

40

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0006

50

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(A) 請求項1に記載の遊技機は、
遊技を行うことが可能な遊技機であって、
遊技の進行の制御を行う遊技制御手段を備え、
前記遊技制御手段は、
該遊技制御手段に電源が供給されたことに基づいて、起動処理を実行し、
前記起動処理が実行された後に遊技進行を制御するためのユーザープログラムを実行し、
前記ユーザープログラムのうちの第1プログラムに従って、命令を実行するときには第 10
1バンクのレジスタを使用し、
前記ユーザープログラムのうちの第1プログラムから呼び出される第2プログラムに従
って命令を実行するときには第2バンクのレジスタを使用し、
特定レジスタの値を上位アドレスとし、命令ごとに指定される値を下位アドレスとして
データを読み出すアドレスを指定可能な特別読出命令を実行可能であり、
第1プログラムにおいて前記特別読出命令を実行するときには、第1バンクに含まれる第
1特定レジスタの値を上位アドレスとし、
第2プログラムにおいて前記特別読出命令を実行するときには、第2バンクに含まれる第
2特定レジスタの値を上位アドレスとし、
前記ユーザープログラムは、初期設定処理と、該初期設定処理後に実行され、遊技を制 20
御する遊技制御処理と、を含み、
前記起動処理において、前記第1特定レジスタに値を設定するとともに、前記第2特定
レジスタに値を設定し、
前記初期設定処理において、前記第1特定レジスタに値を設定するとともに、前記第2
特定レジスタに値を設定し、
前記起動処理において前記第1特定レジスタに設定される値と、前記初期設定処理にお
いて前記第1特定レジスタに設定される値と、は同一の値であり、
前記起動処理において前記第2特定レジスタに設定される値と、前記初期設定処理にお
いて前記第2特定レジスタに設定される値と、は同一の値である、
ことを特徴とする。 30

40

50