



[L] TIIVISTELMÄ - SAMMANDRAG

(11) (21) Patenttihakemus - Patentansökan

20125762

(51) Kv.lk. - Int.kl.

A63F 13/12 (2006.01)

A63F 13/10 (2006.01)

A63F 9/24 (2006.01)

G06F 17/00 (2006.01)

G07F 17/32 (2006.01)

SUOMI – FINLAND
(FI)

PATENTTI- JA REKISTERIHALLITUS
PATENT- OCH REGISTERSTYRELSEN

(22) Saapumispäivä - Ankomstdag

29.06.2012

(24) Tekemispäivä - Ingivningsdag

29.06.2012

(41) Tullut julkiseksi - Blivit offentlig

30.12.2013

(71) Hakija - Sökande

1 • TRIBE STUDIOS OY, Fredrikinkatu 45 A 3, 00100 HELSINKI, SUOMI - FINLAND, (FI)

(72) Keksijä - Uppfinnare

1 • ARPONEN, Ville-Kalle, HELSINKI, SUOMI - FINLAND, (FI)

2 • KÄMÄRÄINEN, Timo, HELSINKI, SUOMI - FINLAND, (FI)

(74) Asiamies - Ombud

Boco IP Oy Ab, Itämerenkatu 5, 00180 Helsinki

(54) Keksinnön nimitys - Uppfinningens benämning

EPÄLINEAARISEN TIETOKONEPELIN PARANNETTU RAKENNE
FÖRBÄTTRAD KONSTRUKTION FÖR OLINJÄR DATORSPEL

(57) Tiivistelmä - Sammandrag

An improved computer implemented process for providing an interactive game event for two or more users. A game event is configured to comprise one or more independently progressing sub-processes into which groups of game characters are selected. Selected game characters are provided with a set of allowed interaction functions for activation in the sub-process. The state of the sub-process is changed in response to a game character activating an interaction function from the set of allowed interaction functions, and the set of allowed interaction functions of the game characters is updated in response to state change of the sub-process.

Parannettu tietokoneella toteutettava prosessi vuorovaikutteisen pelitapahtuman tarjoamiseksi kahdelle tai useammalle käyttäjälle. Pelitapahtuma on konfiguroitu käsittämään yksi tai useampi itsenäisesti etenevä aliprosessi, joihin valitaan joukkoja pelihahmoja. Valituille pelihahmoille tarjotaan joukko sallittuja vuorovaikutustoimintoja aliprosessissa aktivoitaviksi. Aliprosessin tila muuttuu vasteena siihen, että pelihahmo aktivoi sallittujen vuorovaikutustoimintojen joukosta vuorovaikutustoiminnon, ja pelihahmolle sallittujen vuorovaikutustoimintojen joukko päivitetään vasteena aliprosessin tilan muutokseen.

