

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 2 部門第 3 区分  
【発行日】令和 6 年 4 月 15 日(2024.4.15)

【公開番号】特開 2024-23692(P2024-23692A)  
【公開日】令和 6 年 2 月 21 日(2024.2.21)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-033  
【出願番号】特願 2023-212474(P2023-212474)  
【国際特許分類】

**B 2 5 J 13/08(2006.01)**

10

【F I】

B 2 5 J 13/08                      A

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 4 月 5 日(2024.4.5)

【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更

【補正の内容】 20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ロボットシステムを動作させる方法であって、  
パッケージのスタックが、1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する領域を含むかどうかを決定することと、

前記未登録パッケージの一つを移動させるための 1 つまたは複数のコマンドを生成することと、

前記未登録パッケージの一つを移動させた後に、当該未登録パッケージの属性を取得することと、

少なくとも前記未登録パッケージの前記属性に基づいて、前記未登録パッケージの新たな登録レコードを表す登録データを生成することと、  
を含む、方法。 30

【請求項 2】

前記属性は、前記未登録パッケージの長さ、幅、高さ、重さ、重心、デザイン、マーキング、外観、または、外形 / 輪郭を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記登録データを生成することは、前記属性を、既知のまたは以前に決定された視覚特徴を表すテンプレート表面画像と比較することを含む、請求項 1 又は 2 に記載の方法。

【請求項 4】

パッケージの前記スタックの画像データを取得することをさらに含み、  
前記 1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する前記領域は、前記画像データに基づいている、請求項 1 から 3 のいずれか一項に記載の方法。 40

【請求項 5】

少なくとも 1 つのプロセッサと、  
前記少なくとも 1 つのプロセッサに結合された少なくとも 1 つのメモリであって、前記少なくとも 1 つのプロセッサによって実行可能な命令を含むメモリと、を備え、

前記命令は、  
パッケージのスタックが、1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する領域を含むかどうかを決定することと、

前記未登録パッケージの一つを移動させるための 1 つまたは複数のコマンドを生成す 50

ることと、

前記未登録パッケージの一つを移動させた後に、当該未登録パッケージの属性を取得することと、

少なくとも前記未登録パッケージの前記属性に基づいて、前記未登録パッケージの新たな登録レコードを表す登録データを生成することと、  
を行う、ロボットシステム。

【請求項 6】

前記属性は、前記未登録パッケージの長さ、幅、高さ、重さ、重心、デザイン、マーキング、外観、または、外形／輪郭を含む、請求項 5 に記載のロボットシステム。

【請求項 7】

前記登録データを生成することは、前記属性を、既知のまたは以前に決定された視覚特徴を表すテンプレート表面画像と比較することを含む、請求項 5 又は 6 に記載のロボットシステム。

【請求項 8】

前記命令は、パッケージの前記スタックの画像データを取得することをさらに含み、

前記 1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する前記領域は、前記画像データに基づいている、請求項 5 から 7 のいずれか一項に記載のロボットシステム。

【請求項 9】

コンピューティングシステムによって実行された場合に、前記コンピューティングシステムにコンピュータ実施方法を実行させるコンピュータ実行可能命令を記憶する非一時的メモリ媒体であって、

前記実施方法は、

パッケージのスタックが、1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する領域を含むかどうかを決定することと、

前記未登録パッケージの一つを移動させるための 1 つまたは複数のコマンドを生成することと、

前記未登録パッケージの一つを移動させた後に、当該未登録パッケージの属性を取得することと、

少なくとも前記未登録パッケージの前記属性に基づいて、前記未登録パッケージの新たな登録レコードを表す登録データを生成することと、  
を含む、非一時的メモリ媒体。

【請求項 10】

前記属性は、前記未登録パッケージの長さ、幅、高さ、重さ、重心、デザイン、マーキング、外観、または、外形／輪郭を含む、請求項 9 に記載の非一時的メモリ媒体。

【請求項 11】

前記登録データを生成することは、前記属性を、既知のまたは以前に決定された視覚特徴を表すテンプレート表面画像と比較することを含む、請求項 9 又は 10 に記載の非一時的メモリ媒体。

【請求項 12】

前記実施方法は、パッケージの前記スタックの画像データを取得することをさらに含み、

前記 1 つまたは複数の未登録パッケージに対応する前記領域は、前記画像データに基づいている、請求項 9 から 11 のいずれか一項に記載の非一時的メモリ媒体。

10

20

30

40