

POLSKA
RZECZPOSPOLITA
LUDOWA



URZĄD
PATENTOWY
PRL

OPIS PATENTOWY

68927

Patent dodatkowy
do patentu _____

Zgłoszono: 05.VIII.1969 (P 135 240)

Pierwszeństwo: 12.VIII.1968 Stany
Zjednoczone
Ameryki

Opublikowano: 28.II.1974

Kl. 77f,33/08

MKP ~~A63h 33/08~~

~~B22d, 17/10~~

A 63h 33/08

Właściciel patentu: Dart Industries, Inc., Los Angeles (Stany Zjednoczone Ameryki)

Zabawka w postaci mozaiki

1

Przedmiotem wynalazku jest zabawka w postaci mozaiki zaopatrzona w podstawę w formie kraty oraz w dużą ilość płytek mozaikowych wykonanych w taki sposób, iż można je umieszczać w podstawie oraz w arkuszu z materiału, który tworzy zarys rysunku na kracie podstawy, która z kolei wraz z zespołem poszczególnych płytek tworzy cały, mozaikowy obraz. Wynalazek niniejszy dotyczy głównie zabawki w postaci mozaiki składającej się z podstawy w postaci płyty, na której można umieszczać mozaikowe płytki w układzie dekoracyjnym.

Patent Stanów Zjednoczonych Ameryki nr 3 274 727 zastrzega zabawkę w postaci mozaiki. Zabawka według wynalazku ujawniona i zastrzeżona w niniejszym opisie i zastrzeżeniach patentowych stanowi ulepszenie zabawki opisaney w powyższym amerykańskim patencie, jak również ulepszenie w stosunku do ogólnego stanu techniki w zakresie zabawek i ich opakowań.

Wynalazek dotyczy zabawki w postaci mozaiki odznaczającej się bardziej estetycznym wyglądem dzięki zastosowaniu pod mozaikowymi płytkami arkusza stanowiącego tło rysunku, którą można łatwo ułożyć w dany układ płytek mozaikowych.

Dalszym celem wynalazku jest zaproponowanie opakowania w kształcie pudełka przeznaczonego dla zabawki według wynalazku, która jest w nim wprowadzona do sprzedaży, przy czym podstawa

2

pudełka służy równocześnie jako rama dekoracyjna dla układanej mozaiki.

Wynalazek został przedstawiony na rysunku, na którym fig. 1 przedstawia zabawkę w widoku z góry, fig. 2 — przekrój wzdłuż linii 2—2 na fig. 1, fig. 3 — powiększony fragment podstawy zabawki w widoku z góry, fig. 4 — przekrój wzdłuż linii 4—4 na fig. 3, fig. 5 — perspektywiczny widok fragmentu obrazujący wzajemne położenie poszczególnych płytek w stosunku do podstawy oraz arkusz stanowiący tło zabawki według wynalazku, fig. 6 — pojemnik w którym umieszczona jest zabawka w widoku perspektywicznym wraz z podstawą częściowo wysuniętą z przykrywki, fig. 7 — zabawkę według wynalazku w widoku z góry ułożoną na części stanowiącej podstawę pudełka na zabawkę, fig. 8 — przekrój wzdłuż linii 8—8 na fig. 7.

Zabawka według wynalazku składa się z podstawy 11 w postaci przecinających się poprzeczek tworzących kratę. Pod płytą podstawową osadzone są wtyczki 12, które służą do jej unoszenia oraz do łączenia ze sobą dwóch płytek podstawowych, takich o jakich wspomina patent USA nr 3 274 727. Płytki mozaikowe 13 wykonane są w taki sposób, iż pasują do płyty podstawy 10. Płytki 13 zaopatrzone są w kołki 14, boczną powierzchnię 15 w tyle płytki oraz w rozpórkę 16 w kształcie cylindrycznych ramion. Rysunek tła tworzy na kracie podstawy arkusz 17 ze stosun-

kowo cienkiego materiału, który pokrywa otwory kraty. Arkusze te posiadają otwory 18 oraz nieregularną krawędź, 19. Wówczas gdy arkusz 17 zostaje umieszczony na kracie podstawy, otwory 18 nakładają się na poszczególne otwory kraty.

Zabawkę według wynalazku układa się w ten sposób, że arkusz 17 umieszcza się na kracie podstawy 10, a następnie wkłada płytki 13 poprzez otwory arkusza 18. Płytki umieszczone są w otworach kraty, do których kołki 14 umieszcza się na wcisk pomiędzy poprzeczkami kraty 11. Rozpórka 16 podnosi czoło płytki mozaikowej 13 ponad otwory kraty stanowiącej podstawę. Dzięki temu, że rozpórka jest szersza niż otwór 18 na arkuszu 17, arkusz ściśle przylega do powierzchni czołowej płyty podstawowej (fig. 2).

Jak przedstawiono na fig. 1, rysunek stanowi kompozycję zarysu rysunku, który tworzy arkusz 17 oraz ułożonych na nim płytek 13. Przykładowy rysunek, jaki może być ułożony przy użyciu arkusza 17 został przedstawiony na fig. 1. Ilustruje on w lewym dolnym rogu postać kosmonauty, z prawej strony raketę przygotowaną do wystrzelenia oraz w lewym górnym rogu helikopter. Korzystnie jest jeśli arkusz 17 jest utworzony z prostokątnego arkusza za pomocą linii perforowanych, które zakresłają nieregularny zarys stanowiący krawędź oraz wewnętrznie rozmieszczonych otworów. Materiał zbędny może być usunięty poprostu przez przyciśnięcie za pomocą palców aż do utworzenia zewnętrznych krawędzi. Podobnie można tworzyć otwory.

Na fig. 6 przedstawione jest pudełko 19, w którym umieszczona jest zabawka, które składa się z podstawy 20 i przykrywki 21, przy czym przykrywka 21 jest wykonana w taki sposób, że przesuwana się po podstawie 20. Podstawa pudełka składa się z bocznych ścianek, ścianek tylnych 22 oraz podstawy 23. Boczne ścianki zaopatrzone są

w wewnętrzną ściankę 24 oraz w skierowaną na zewnątrz ściankę 25, która jest nachylona ku dołowi, tworząc ramę obrazu. Na fig. 7 i 8, płytka podstawowa 10 może być umieszczona pomiędzy ściankami podstawy pudełka. Pudełko posiada takie wymiary, że część stanowiąca gładką podstawę ściśle do niego przylega.

W tym celu korzystny jest sprężysty występ na wewnętrznej ściance powyżej górnej powierzchni podstawy 10, wówczas gdy znajduje się ona wewnątrz pudełka. Ten sprężysty występ daje zabezpieczenie polegające na tym, że podstawa 10 pozostaje w ramie utworzonej przez część 20 pudełka na zabawkę. Jak zilustrowano na fig. 9, występ ten stanowi korzystnie nachyloną na zewnątrz zwykłą wewnętrzną ściankę 24. Ścianka taka może być utworzona przez nacięcie umieszczone w dowolnym punkcie wówczas, gdy pudełko jest zrobione z kartonu lub podobnego materiału. Arkusz 17 korzystnie jest wykonany za pomocą matrycy tnącej prostokątne arkusze z cienkiego materiału z tworzywa sztucznego.

Zastrzeżenia patentowe

1. Zabawka w postaci mozaiki, składająca się z podstawy zawierającej kratkowaną płytę oraz z wtyczek do umieszczania ich w otworach podstawy, **znamienna tym**, że zawiera arkusz (17) z cienkiego materiału z konturem przedmiotu lub wzoru, który ma być odtworzony, zaopatrzony w otwory (18) do umieszczania kołków (14) z płytkami mozaikowymi (13), które to płytki (13) służą do przymocowywania arkusza (17) do płyty (10).
2. Zabawka według zastrz. 1, **znamienna tym**, że płyta (10) zamocowana jest w obejmującej ją ze wszystkich stron ramie z ukośnymi ściankami (25), tworzącymi ramkę obrazu, połączoną rozłącznie z przykrywką (21).

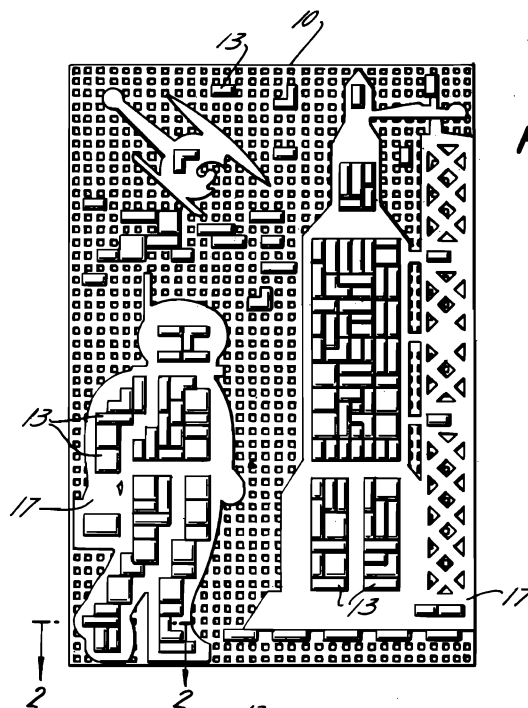


FIG. 1

FIG. 5

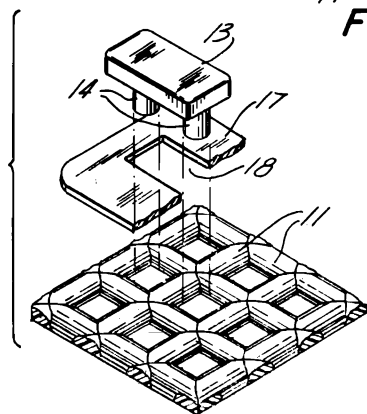


FIG. 2

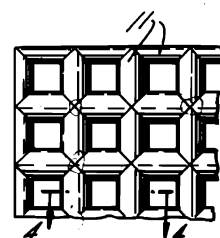
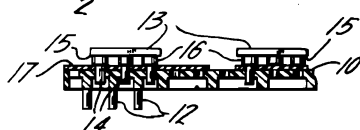


FIG. 3



FIG. 4

