



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



⑪ Número de publicación: **1 069 800**

⑫ Número de solicitud: U 200801800

⑮ Int. Cl.:
G06F 13/10 (2006.01)
A63F 3/06 (2006.01)

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

⑫ Fecha de presentación: **01.09.2008**

⑮ Solicitante/s: **Proindumar, S.L.**
Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid, ES

⑮ Fecha de publicación de la solicitud: **11.05.2009**

⑮ Inventor/es: **Franco Muñoz, Jesús**

⑮ Agente: **Pons Ariño, Ángel**

⑮ Título: **Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas.**

ES 1 069 800 U

DESCRIPCIÓN

Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas.

5 Objeto de la invención

La presente invención es de aplicación a un grupo determinado de máquinas, de las conocidas como máquinas automáticas recreativas con premios, cuyo número puede ser variable y en el que, en cada una de ellas se realizan diferentes o semejantes modalidades de juego; inconexas entre si en la ejecutoria de sus juegos y en el resultado de los mismos. La invención propone el desarrollo de un dispositivo de sorteo mecánico aleatorio, que emplea un bombo
10 conteniendo en su interior unas bolas asociadas a cada una de las máquinas, y sustentado dicho bombo sobre un mueble-soporte asociado a una unidad de control central con la que se encuentran relacionadas de forma independiente cada una de las máquinas, de modo que la realización de cada sorteo supone la elección de una bola del bombo con la consiguiente adjudicación de un premio a la máquina identificada en dicha bola.

15 Antecedentes de la invención

El modelo de utilidad ES 1 065 906 describe un mecanismo de sorteo de similares características al que nos ocupa pero destinado en el caso del Modelo de Utilidad antes citado a asociarse a una o más máquinas de juego a fin de
20 constituir un juego adicional a todas y cada una de ellas y donde se produce un resultado común a las diferentes apuestas realizadas en cada máquina. Siendo de destacar que cada máquina puede efectuar su apuesta sobre el mismo número que otras máquinas y por tanto el resultado del sorteo puede dar la repetición del mismo premio sobre varias máquinas o dejar desierto la adjudicación del premio en el sorteo El mecanismo de sorteo permite la variación de la probabilidad de acierto mediante regulación prevista para tal fin, todo ello en función de reducir o ampliar la valía de los premios.

Este mecanismo de sorteo describe la incorporación de un bombo que alberga un número de bolas predeterminado, que está dotado de una torreta prominente hacia donde se produce el traslado de una de las bolas en juego y desde donde se produce el retorno de la misma al conjunto del resto de las bolas; dando como resultado el sorteo. Sorteo
30 que se identifica al llevar incorporado un lector electrónico para la identificación de las bolas, y asociado a una CPU a través de la que se suministra información y diferentes señales a los terminales de apuestas referentes al sorteo que se produce en dicho mecanismo.

La CPU se comunica con las diferentes máquinas o terminales de apuestas a través de una línea de comunicación común, incluyendo un generador de imágenes cuya señal se envía igualmente a los terminales de apuestas para
35 suministrar los datos necesarios a unas pantallas expositoras del juego.

Estas máquinas disponen de medios para ejecutar sus propios juegos y apostar sobre los mismos y eventualmente podrán de forma simultánea o independiente, a voluntad del jugador, acceder a los sorteos que vayan a realizarse
40 mediante el mecanismo antes citado, para formular apuestas, con lo que el jugador de cada máquina pueda apostar independientemente del resto de jugadores.

En resumen, en este mecanismo de sorteo, el bombo se encuentra conectado a un grupo de máquinas interconectadas a su vez entre sí y se requiere que el jugador active su participación en el sorteo accionando el/los pulsador/es
45 correspondiente/s para apostar por la elección de una bola concreta. Siendo pues, la relación del bombo con todas y cada una de las máquinas, de total independencia y sin correspondencia alguna entre el número de bolas y el número de máquinas.

Descripción de la invención

El mecanismo de sorteo que constituye el objeto de esta invención comprende un bombo que contiene en su interior un número de bolas en equivalencia e identificación con unas máquinas automáticas recreativas con premios, en el que
50 cada una de dichas máquinas realiza diferentes o semejantes modalidades de juego, inconexas entre si en la ejecutoria de sus juegos y en el resultado de los mismos, en el que cada máquina, debidamente identificada, está representada por una bola depositada en el interior del bombo; y donde por ello, el número de máquinas objeto de sorteo coinciden con el número de bolas que las representan y que están contenidas en el interior del bombo.

La realización del sorteo supone la selección de una bola de las contenidas en el bombo con la consiguiente adjudicación de un premio a la máquina identificada en dicha bola.

Cada máquina del conjunto, siempre que esté en juego de forma operativa adquiere el derecho a entrar en el sorteo
60 cada vez que este se realice y con total independencia de la circunstancia en que se halle su jugada y con independencia de los propios medios de juego de la máquina en si.

A cada máquina unida al conjunto le es instalada un medio de procesamiento que incluye unos medios de emisión y recepción de datos, con capacidad de comunicarse con una Unidad Central CPU asociada al bombo, mediante
65 cable, GPS vía satélite, telefonía o cualquier medio conocido capaz de mantener la comunicación entre dos o mas

ES 1 069 800 U

elementos generadores-receptores de datos, facilitando el intercambio de información entre cada una de las máquinas del conjunto y la Unidad Central, CPU.

5 La unidad de control central CPU con microcontrolador incorpora memoria, programa de software para estadísticas, cálculos de contabilidad, así como acumulación, y administración del porcentaje del importe recaudado en la totalidad de las máquinas y destinado a una caja de reserva para adjudicación de premios.

10 En el bombo se encuentra un determinado número de bolas coincidentes en identificación y cantidad con el mismo número de máquinas; estando cada una de las bolas identificada y personalizada con cada una de las máquinas.

15 El bombo ejecuta en cada jugada el sorteo de una sola bola por el método de girar una vuelta y en su parada separar una bola de las demás, para a continuación proceder a su identificación y al final de cada jugada, retornar la bola separada y mezclarla con el resto de las bolas para el siguiente sorteo tal como ha sido descrita dicha operación en el Modelo de Utilidad ES 1 065 906.

20 La dotación e introducción de bolas en el bombo se ejecuta en el inicio de la instalación y puesta en funcionamiento de todo el sistema, en el que la identificación y emparejamiento de cada máquina con su bola se realiza antes de su introducción en el bombo, enfrentando cada bola previamente al lector de bola individual contenido en cada una de las máquinas; mediante dicha operación, la máquina queda identificada y sus datos transferidos a la unidad central donde quedan contabilizadas máquina y bombo, la bola identificada es introducida en el bombo, repitiendo dicha operación con el resto de las bolas y máquinas que han de componer todo el conjunto, e impidiendo mediante este sistema que dos bolas con la misma identificación puedan ser asociadas por diferentes máquinas, al igual que una misma bola, pueda, del mismo modo, ser identificada en más de una máquina.

25 El lector de bola individual de cada máquina puede ser automático o manual. En el primer caso podría tratarse, por ejemplo, de un lector de código de barras o dispositivo similar, mientras que en el segundo caso estaría integrado en una botonera de la máquina en cuestión.

30 La unidad central de control CPU en su comunicación con cada una de las máquinas dispone de datos en cada momento, que detectan cuando se está jugando en cada una de las máquinas para que sólo participen en el sorteo aquellas máquinas en las que se encuentra una persona jugando en ese momento, por lo que la identificación como premio en el sorteo, de una bola asociada a una máquina que no esté en juego supone la no asignación de premio alguno y la retención o acumulación del premio para el sorteo siguiente.

35 Se ha previsto que la Unidad Central y subsidiariamente cada máquina, pueda incorporar medios luminosos y acústicos integrados que pueden facilitar información acerca del desarrollo de los sorteos, así como dichos medios se pueden constituir en medios de señalización que indican que esa máquina es la máquina ganadora cuando se ha extraído su bola asociada.

40 A continuación se detallan las diferencias principales que muestra este mecanismo de juego con los conocidos actualmente:

- 45 • En este mecanismo de juego cada máquina está conectada a la Unidad Central y no está interconectada con ninguna otra máquina, por lo que juega con elementos propios e independientes.
- 50 • Cada vez que se produce un sorteo en el bombo, se premia una máquina sin considerar si dicha máquina ha alcanzado un determinado estado de juego o ha obtenido una combinación determinada: el único requisito exigible es que dicha máquina se encuentre “en juego”, esto es, que un jugador haya introducido previamente monedas para el pago de su utilización, ya que, de entrar todas las máquinas en sorteo indiscriminadamente podría recaer el premio en una máquina sin jugador, por lo que el premio carecería de dueño.
- 55 • El sorteo lo determina el propio sistema, de forma aleatoria, sin esperar para ello que tengan que darse condiciones especiales en el juego de cada una de las máquinas, o en el conjunto de ellas.
- El procedimiento de juego, al ejecutarse mediante un bombo mecánico, es totalmente aleatorio y sin posibilidad de control electrónico por parte de la Unidad Central y por tanto, carente de conceder ventaja hacia una cualquiera de las máquinas que conforman el conjunto.

60 Descripción de los dibujos

Para complementar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características de la invención, de acuerdo con un ejemplo preferente de realización práctica de la misma, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de dibujos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado una única figura en la que se muestra una representación esquemática del dispositivo de sorteo mecánico aleatorio; añadiendo a ello y para una mas fácil consulta una:

Lista numérica de elementos contenidos en la figura única

- 1).- Identificación de Máquina premiada según la bola elegida en sorteo (4)
- 5 2).- Valores de premios para sorteo
- 3).- Bolas correspondientes a cada máquina objeto de sorteo
- 10 4).- Bola elegida en sorteo que identifica la máquina premiada
- 5).- CPU de control del dispositivo
- 6).- Conjunto de máquinas para sortear
- 15 7).- Mueble con CPU y soporte del conjunto de bombo y paneles de información
- 8).- Lector de identificación de bola que identifica la máquina elegida
- 20 9).- Mecanismos de control de movimiento del bombo
- 10).- Bombo para sorteo
- 11).- Panel expositor de información premios de sorteo
- 25 12).- Medio de identificación de bola.
- 13).- Medio de procesamiento de cada una de las máquinas (6) A, B, C, D, E, F, conectadas con CPU (5)
- 30 A-F).- *A, B, C, D, E, F*: máquinas en conexión con C. P. U. (5) con identificación de cada una de ellas para ser sorteadas.
- a-f).- *a, b, c, d, e, f*: grupo de bolas (3) en bombo (9), identificadas cada una de las bolas con cada una de las máquinas.

35 Realización preferente de la invención

A la vista de la figura se describe a continuación un modo de realización preferente del dispositivo de sorteo mecánico aleatorio.

40 Tal y como se aprecia en la figura el dispositivo de sorteo mecánico aleatorio comprende fundamentalmente un bombo (10) que contiene en su interior un determinado número de bolas (3), diferentes cada una de ellas en su identificación electrónica y visual que se encuentran asociadas respectivamente a unas máquinas automáticas recreativas con premios, (6A, 6F) que realizan diferentes o semejantes modalidades de juego y a las que se les ha añadido a cada una de ellas un medio de procesamiento (13A, 13F), provisto de medios de identificación de bolas a fin de asociarse
45 con una de las bolas contenidas en el mecanismo; medios de exposición de imágenes y sonidos para información del sorteo en común con el resto de las máquinas, y medios de transmisión y recepción de datos con la CPU (5) del Sistema de Control Central. Se observa asimismo que el dispositivo dispone de un lector de identificación (8) asociado a la elección de una bola del bombo (4) para lectura de dicha bola, y de una unidad de control central (5) CPU con microcontrolador que se encuentra conectada de modo independiente a cada uno de los medios de procesamiento de
50 las máquinas (6A, 6F), de modo que la elección de una bola (3) del bombo (10) supone la identificación de la máquina (6A-6F) asociada a la bola (4) apartada del resto de las demás, y la asignación de un premio a la misma.

Se ha previsto que la Unidad de Control Central (5) se encuentre ubicada en una peana (7) sobre la que se monta el bombo (10) y que contiene CPU con microcontrolador y demás mecanismos y medios necesarios en forma de
55 hardware y software necesarios para el funcionamiento del dispositivo.

En la figura se puede observar que el bombo (10) cuenta con medios de control (9) para movimiento, puesta en marcha y parada del bombo (10).

60 Por otro lado también se puede apreciar que el dispositivo incorpora una pantalla expositora (11) de información de premios que cuenta con medios de visualización para la identificación de la máquina ganadora (1) a la que le ha correspondido el premio y con medios de visualización de diferentes valores de premios (2) posibles de obtener en cada sorteo. En particular, preferiblemente se incorporan entre 2 y 4 medios de visualización de premios (2).

65 El dispositivo incorpora asociados a cada máquina unos lectores de identificación de bola (12) que mediante la lectura previa de la bola (3) establecen la conexión y admisión por identificación e integración automática de cada máquina en el sistema.

REIVINDICACIONES

1. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas, que comprende:

un bombo (10) que contiene en su interior un determinado número de bolas (3), diferentes cada una de ellas en su identificación electrónica y visual, al que se encuentra asociado una Unidad de control Central (5) CPU, y;

un lector de identificación (8) asociado a una torreta destinada a recibir una bola (4), que está adaptado para la lectura e identificación de dicha bola (4);

caracterizado porque la unidad de control central (5) CPU se encuentra conectada de modo independiente a cada uno de los medios de procesamiento (13A-13F) de las máquinas recreativas (6A-6F) y al lector de identificación (8), adaptada para seleccionar una máquina ganadora (1) asociada la bola (4) detectada por el lector de identificación (8).

2. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado** porque comprende adicionalmente una pantalla expositora (11) de información de premios que cuenta con medios de visualización de la máquina ganadora (1) a la que le ha correspondido el premio y con medios de visualización de los premios (2) de cada sorteo.

3. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 2, **caracterizado** porque comprende entre 2 y 4 medios de visualización de los premios (2) de cada sorteo.

4. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado** porque cada una de las máquinas (6A-6F) comprende adicionalmente medios de identificación (12) de lectura previa de cada bola (3) que establecen la conexión y admisión por identificación e integración automática de cada máquina (6A-6F) en el dispositivo.

5. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 4, **caracterizado** porque el medio de identificación (12) es un lector de código de barras.

6. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 4, **caracterizado** porque el medio de identificación (12) está integrado en una botonera de cada máquina (6A-6F).

7. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado** porque la unidad central de control CPU (5), en comunicación con los medios de procesamiento (13A-13F) contenidos en las máquinas, dispone de medios control que detectan cuando está en juego cada una de las máquinas (6A-6F).

8. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado** porque el bombo (10) incorpora un número de bolas (3) coincidente con el número de máquinas recreativas (6A-6F).

9. Dispositivo de sorteo aleatorio de máquinas de acuerdo con la reivindicación 1, **caracterizado** porque cada medio de procesamiento (13A-13F) de cada máquina recreativa (6A-6F) comprende medios de comunicación compatibles con la CPU (5) de la Unidad de Control Central.

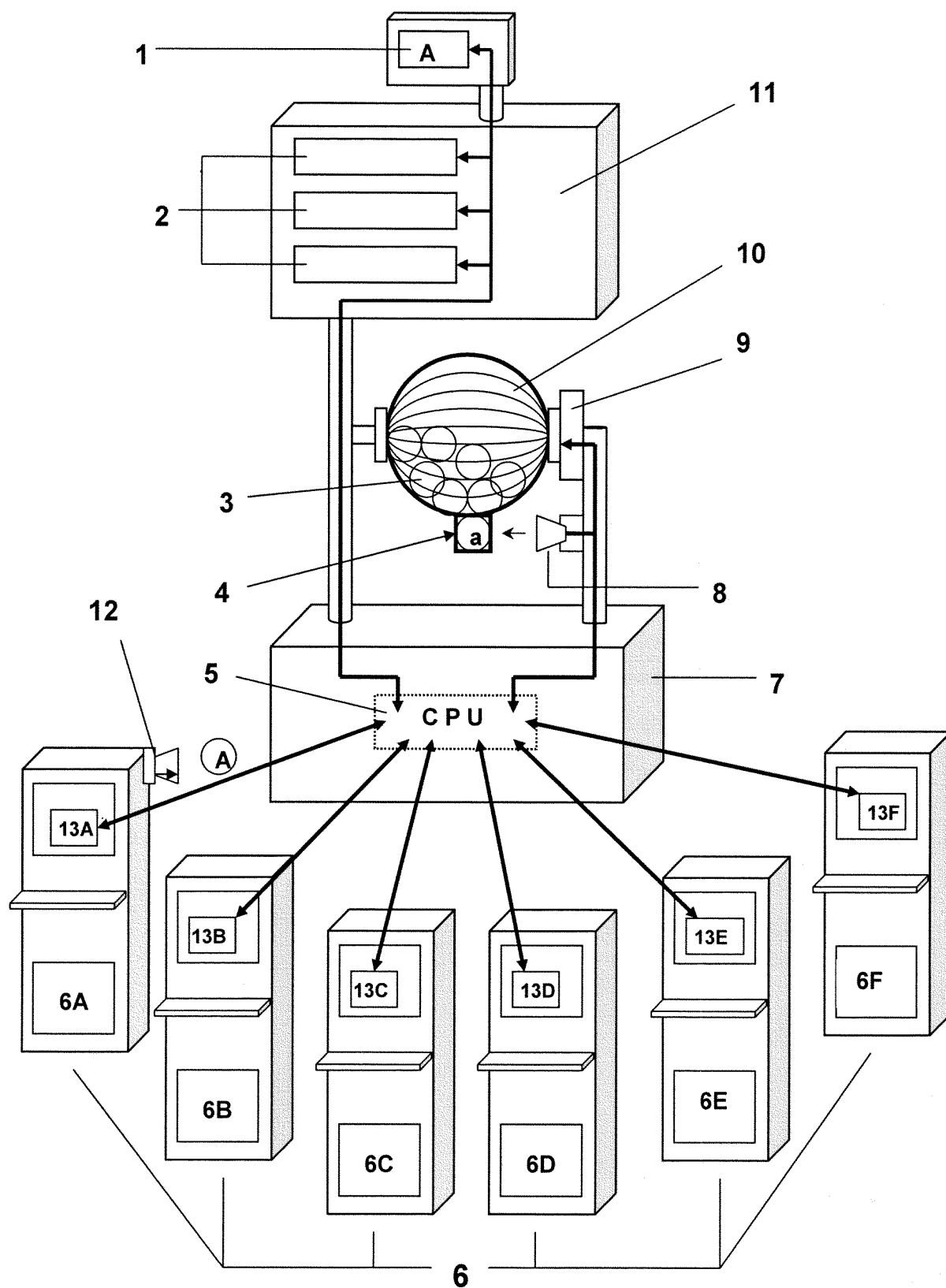


Figura 1