

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月14日(2022.10.14)

【公開番号】特開2020-195711(P2020-195711A)

【公開日】令和2年12月10日(2020.12.10)

【年通号数】公開・登録公報2020-050

【出願番号】特願2019-105127(P2019-105127)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/58(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 520

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和4年10月5日(2022.10.5)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータにより実行されるプログラムであって、

前記プログラムは、前記コンピュータを、

ユーザの操作に応じて、前記ユーザが使用可能なキャラクタの中から前記ユーザによって指定された1以上の指定キャラクタを含むデッキを構成する構成手段と、

前記ユーザの操作に応じて、前記指定キャラクタに対して、複数の同一種類のオブジェクトをそれぞれ設定した場合に、前記ユーザが得られる第1の特典を付与する付与手段、として機能させ、

前記第1の特典は、前記複数の同一種類のオブジェクトに対して合成処理をすることであ該オブジェクトを強化したものを前記指定キャラクタに対して設定した場合に得られる第2の特典とは異なる特典である、

プログラム。

【請求項2】

前記第1の特典は、前記第2の特典と比べて、ユーザがより有利になるような特典である、

請求項1に記載のプログラム。

40

【請求項3】

前記第1の特典は、前記指定キャラクタのステータスが向上する特典である、

請求項1または請求項2に記載のプログラム。

【請求項4】

前記オブジェクトは、前記指定キャラクタに対するスキルの設定に用いられる、

請求項1から請求項3のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項5】

前記指定キャラクタに対して設定するオブジェクト用の設定枠が複数個あり、

前記ユーザは前記オブジェクトを設定する操作を行うことにより、前記複数個の設定枠に対して、前記複数の同一種類のオブジェクトをそれぞれ設定する、

50

請求項 1 に記載のプログラム。

10

20

30

40

50