

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第6435595号
(P6435595)

(45) 発行日 平成30年12月12日(2018.12.12)

(24) 登録日 平成30年11月22日(2018.11.22)

(51) Int.Cl.		F I			
HO4N	5/232	(2006.01)	HO4N	5/232	220
GO3B	15/00	(2006.01)	HO4N	5/232	300
GO3B	17/00	(2006.01)	GO3B	15/00	R
			GO3B	17/00	Q

請求項の数 13 (全 25 頁)

(21) 出願番号	特願2013-162486 (P2013-162486)	(73) 特許権者	000001443
(22) 出願日	平成25年8月5日(2013.8.5)		カシオ計算機株式会社
(65) 公開番号	特開2015-33052 (P2015-33052A)		東京都渋谷区本町1丁目6番2号
(43) 公開日	平成27年2月16日(2015.2.16)	(72) 発明者	林 加寿子
審査請求日	平成28年8月4日(2016.8.4)		東京都羽村市栄町3丁目2番1号 カシオ 計算機株式会社羽村技術センター内
		審査官	吉川 康男

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 トレーニング支援システム、サーバー、端末、カメラ、方法並びにプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、サーバーとを含むトレーニング支援システムにおいて、

前記端末は、

感情情報を取得する感情情報取得手段と、

第1の無線通信手段と、

前記感情情報を取得した時のタイミング情報を前記無線通信手段により前記カメラに通知する通知手段と、

前記感情情報と前記タイミング情報を前記サーバーへ送信する送信手段と、
を備え、

前記カメラは、

前記第1の無線通信手段と対応している第2の無線通信手段と、

前記第2の無線通信手段により前記タイミング情報を受信する受信手段と、

前記受信したタイミング情報に応じて撮影処理を行う撮影手段と、

前記撮影手段により撮影した画像又は画像を保存するための保存手段に保存した画像を前記サーバーへ送信する画像送信手段を備え、

前記サーバーは、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影された画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手

10

20

段を備えることを特徴とするトレーニング支援システム。

【請求項 2】

前記カメラの撮影手段は、撮影指示前から撮影を行う過去撮影手段と、前記タイミング情報を受信した時、撮影した複数の画像の中から該タイミング情報に応じて 1 枚又は複数枚の画像を前記保存手段に保存することを特徴とする請求項 1 記載のトレーニング支援システム。

【請求項 3】

前記端末は CPU を備え、

前記第 1 の無線通信手段は前記カメラに対し無線通信の同期を確立するための同期信号を送信すると共に、

前記無線通信の同期のタイミングで前記 CPU にインタラプトをかけて前記 CPU に前記通知手段を起動させる第 1 のタイミング制御手段を更に備え、

前記カメラは、

前記第 2 の無線通信手段により前記同期信号を受信して無線同期を確立し、

前記無線同期の確立に基づいてタイミング制御を行う第 2 のタイミング制御手段を更に備え、

前記撮影手段は前記第 2 のタイミング制御手段にタイミング制御されて撮影処理を行うことを特徴とする請求項 1 又は 2 記載のトレーニング支援システム。

【請求項 4】

前記カメラは、前記無線通信の同期のタイミングで前記第 2 のタイミング制御手段が相對時刻の計時を開始し、

前記保存手段は、前記相對時刻を前記タイミング情報として前記 1 枚又は複数枚の画像を保存することを特徴とする請求項 2 を引用する請求項 3 記載のトレーニング支援システム。

【請求項 5】

前記カメラ又はサーバーは、

前記撮影手段により撮影された画像又は前記保存手段に保存された画像のうち、ボケ又はブレの少ない画像を選択する画像選択手段を備えることを特徴とする請求項 1 記載のトレーニング支援システム。

【請求項 6】

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおけるサーバーにおいて、

前記端末から感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信手段と、

前記カメラから撮影画像を受信する画像受信手段と、
を備え、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段を備えることを特徴とするサーバー。

【請求項 7】

前記画像受信手段は複数の撮影画像を受信し、

前記複数の撮影画像の中からボケ又はブレの少ない画像を選択する画像選択手段を更に備え、

前記表示制御手段は前記画像選択手段が選択した画像をタイムラインに表示させることを特徴とする請求項 6 記載のサーバー。

【請求項 8】

外部の端末から感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信手段と、

外部のカメラから撮影画像を受信する画像受信手段と、を備え、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイ

10

20

30

40

50

ミングで、前記撮影画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段を備えることを特徴とするサーバー。

【請求項 9】

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、前記端末とカメラの間に無線通信を行う無線通信部を含むサーバーとを含むトレーニング支援システムにおける端末のコンピュータが、

感情情報を取得する感情情報取得処理と、

前記無線通信部による無線同期確立後に前記感情情報を取得した時のタイミング情報を前記カメラに通知する通知処理を実行し、

前記カメラのコンピュータが、

前記無線通信部による無線同期確立後に前記タイミング情報を受信する受信処理と、

前記受信したタイミング情報に応じて撮影を行う撮影処理と、

前記撮影処理により撮影した画像又は保存されている画像を前記サーバーへ送信する画像送信処理を実行し、

前記サーバーは、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影された画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御処理を実行することを特徴とする方法。

【請求項 10】

コンピュータが、

感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信処理と、

撮影画像を受信する画像受信処理と、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、受信した前記タイミング情報に基づくタイミングで、受信した前記撮影画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御処理と、実行することを特徴とする方法。

【請求項 11】

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおけるサーバーのコンピュータを、

前記端末から感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信手段、

前記カメラから撮影画像を受信する画像受信手段、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段として機能させることを特徴とするプログラム。

【請求項 12】

請求項 1 記載のトレーニング支援システムにおけるカメラ。

【請求項 13】

請求項 1 記載のトレーニング支援システムにおける端末。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

この発明は、例えばウェアブルカメラを装着してトレーニングしながら撮影するためのトレーニング支援システム、サーバー、端末、カメラ、方法並びにプログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

近年、ランニングや、ジョギング等のトレーニング人口が増加している。最近では、トレーニングをサポートする SNS (ソーシャル・ネットワーク・サービスシステム) も存在し、友人と情報を共有しながらトレーニングを楽しむことも一般的となってきた。

このような SNS サイトでは、GPS を備えた腕時計型のリスト端末を腕に装着してトレ

10

20

30

40

50

ーニングし、タイムやコースをウェブサイトに登録することができる。更にウェアブルカメラも装着して景色等を撮影することもできる。

【0003】

従来から、トレーニング用の腕時計型端末を開示しているものがある（例えば、特許文献1参照）。

また、複数のユーザーの端末をネットワークに接続し、複数のユーザーの参加者情報、運動データ、コースや距離、地理的位置、成績等を見ることができるウェブサイトを開示しているものがある（例えば、特許文献2参照）。

更に、トレーニングSNSにおいてアバターを表示するものがある（例えば、特許文献3参照）。

更にまた、トレーニング中の生体情報や感情情報をトリガにしてカメラで撮影を行う技術を開示しているものがある（例えば、特許文献4参照）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献1】特表2012-524640号公報

【特許文献2】特表2011-516210号公報

【特許文献3】特表2011-518360号公報

【特許文献4】特開2006-080644号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

しかしながら、先行文献記載の技術では、トレーニング中のユーザーの感情に応じた写真を適切に撮影しにくいという課題があった。

【0006】

この発明は、上記課題を解決するためになされたもので、トレーニング中のユーザーの感情に応じた写真を適切に撮影しやすいトレーニング支援システム、サーバー、カメラ、端末、方法並びにプログラムを提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0007】

請求項1記載の発明は、端末と、該端末と無線接続されるカメラと、サーバーとを含むトレーニング支援システムにおいて、前記端末は、感情情報を取得する感情情報取得手段と、第1の無線通信手段と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を前記無線通信手段により前記カメラに通知する通知手段と、前記感情情報と前記タイミング情報を前記サーバーへ送信する送信手段と、を備え、前記カメラは、前記第1の無線通信手段と対応している第2の無線通信手段と、前記第2の無線通信手段により前記タイミング情報を受信する受信手段と、前記受信したタイミング情報に応じて撮影処理を行う撮影手段と、前記撮影手段により撮影した画像又は画像を保存するための保存手段に保存した画像を前記サーバーへ送信する画像送信手段を備え、前記サーバーは、受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影された画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段を備えることを特徴とするトレーニング支援システムを提供するものである。

【発明の効果】

【0012】

この発明によれば、トレーニング中のユーザーの感情に応じた写真を適切に撮影することができる。

【図面の簡単な説明】

【0013】

【図1】本発明の一実施の形態に係るSNSシステムの全体構成を示すブロック図である。

10

20

30

40

50

【図 2】同実施の形態に係る SNS システムのイメージを説明する図である。
【図 3】同実施の形態に係るサーバーの構成を示す概略ブロック図である。
【図 4】同実施の形態に係るリスト端末の構成を示す概略ブロック図である。
【図 5】同実施の形態に係るスマホ端末の構成を示す概略ブロック図である。
【図 6】同実施の形態に係るウェアブルカメラの構成を示す概略ブロック図である。
【図 7】ユーザーの操作に沿ったリスト端末の動作を示すフローチャートである。
【図 8】同実施の形態に係るリスト端末、ウェアブルカメラの外観イメージ図である。
【図 9】図 7 の計測処理ステップの詳細を示すフローチャートである。
【図 10】図 9 の感情情報取得ステップの詳細を示すフローチャートである。
【図 11】同実施の形態に係る気持ちスタンプの例である。
【図 12】同実施の形態に係るウェアブルカメラの動作を示すフローチャートである。
【図 13】同実施の形態に係るスマホ端末又は PC の表示形態を説明するための図である。

10

【図 14】同実施の形態に係るタイムラインを作成動作を説明するためのフローチャートである。

【図 15 A】同実施の形態に係るタイムライン表示例を示すものである。

【図 15 B】同実施の形態に係るタイムライン表示例を示すものである。

【図 15 C】同実施の形態に係るタイムライン表示例を示すものである。

【発明を実施するための形態】

【0014】

20

以下、図面を参照しながら本発明の実施の形態について説明する。明細書において、スマートフォンをスマホ、パーソナルコンピュータを PC、ソーシャル・ネットワーク・サービスシステムを SNS と略称する。また、タイムラインとは、SNS 等において、自分や友人が投稿した内容や各投稿への返信、その他の情報等が時系列に並んで一覧表示されるものをいう。ソーシャルタイムラインとは、自分一人でなく他人と共有できるタイムラインのことをいう。一覧表示される情報のうち、絵や画像、図形等、視覚に訴えるものを総称してオブジェクトという。イベントとは、ユーザーまたはコンピュータが何らかの起動を行うことをいう。スタート、ゴール、撮影、等はイベントの一種である。

【0015】

従来からトレーニング中に撮影するものはあったが、ユーザーが感動した場面や記録に残したい場面で立ち止まって撮影し、それを SNS やブログにアップすることが多かった。しかし、ウェアブルカメラによってトレーニングを中断することなく撮影するとなると、画角やピント、ボケなどが気になるという課題があった。

30

そこで本実施の形態では、まず撮影するタイミングを適切にすること、撮影は撮影指示が来る前から始めて（過去撮影という）、撮影指示が来た時に、タイミング的にも撮影品質的にも適切なものにすること、を目的としている。

【0016】

図 1 は、本発明の一実施の形態に係るトレーニング支援システムの全体構成を示すブロック図である。

サーバー 11 を含む SNS サイト 10 は、インターネット 500 を介して会員のスマホ端末 1-1、1-2、1-3、・・・、リスト端末 2-1、2-2、2-3・・・及び PC 3-1 と接続される。また、リスト端末 2-1、2-2、2-3、・・・は腕に装着可能な腕時計型のリスト端末であり、スマホ端末 1-1、1-2、1-3 と無線で接続可能である。

40

更に、リスト端末 2-1、2-2、2-3、・・・は帽子型（頭部装着型）のウェアブルカメラ 4-1、4-2、4-3、・・・と無線で接続される。以降、スマホ端末 1-1、1-2、1-3、・・・を代表してスマホ端末 1、リスト端末 2-1、2-2、2-3・・・を代表してリスト端末 2、PC 3-1、3-2、・・・を代表して PC 3、ウェアブルカメラ 4-1、4-2、4-3、・・・を代表してウェアブルカメラ 4 という。

【0017】

50

スマホ端末 1 は、通信端末として機能するもので、アプリケーションプログラムをインストールして、SNS サイト 10 との連携を図る動作をする。また、リスト端末 2 にも比較的軽いアプリケーションプログラムをインストールしてスマホ端末 1 との連携を図るように動作する。すなわちスマホ端末 1 はリスト端末 2 と SNS サイト 10 を仲介するもので、小型 PC やタブレット、無線ルーター等で代用することもできる。リスト端末 2 とサーバー 11 を直接接続して、スマホ端末 1 を経由しなくても Wi-Fi や電話回線により情報交換ができるルートも用意されている。ウェアブルカメラ 4 もリスト端末 2 だけでなくスマホ端末 1 やサーバー 11 と接続するよう構成しても構わない。

【0018】

図 2 は、本実施の形態に係る SNS システムの使用イメージを説明する図である。SNS サイト 10 を介して、直接又は間接的にトレーニングする会員が装着するリスト端末 2、ウェアブルカメラ 4、スマホ端末 1、PC 3 が接続される。これにより、例えば SNS サイト 10 で作成したコース形状を、リスト端末 2 とウェアブルカメラ 4 を装着してトレーニングしている会員、あるいはリスト端末 2 とウェアブルカメラ 4 を装着してトレーニングしている他の会員に送ったり、会員のスマホ端末 1 や PC 3 に送ったりすることができる。なお、SNS サイト 10 としてクラウドサービスを用いることができる。

スマホ 1 には表示部 340 が、リスト端末 2 には表示部 206 が、PC 3 には表示部 400 がそれぞれ備えられており、ウェアブルカメラ 4 にはレンズ 404 が備えられている。このイメージを図面化したものが図 8 である。

【0019】

図 3 は、サーバー 11 の概略構成を示すブロック図である。

同図において、102 は CPU であり、システム全体を制御する。110 はプログラムメモリであり、各種制御プログラムが記憶されている。CPU 102 はプログラムメモリ 110 のプログラムを実行することにより各種処理を行う。プログラムメモリ 110 には、全体を制御する OS (制御プログラム) 111をはじめ、コース形状生成プログラム 112、音声 - 文字変換プログラム 113、生体情報分析プログラム 114、顔認識プログラム 115、タイムライン作成プログラム 116、写真選択プログラム 117 等を記憶している。106 は会員管理部であり、SNS システムとして会員を管理する。友人関係やコミュニティ、掲示板等もここで管理しており、いわゆる SNS 機能全般を司るものである。108 は、ユーザーが複数回のトレーニングを行って、その結果を後で比較できるように、トレーニングの履歴を保存しておく履歴メモリである。

【0020】

120 は、リスト端末 2 で収集された各種情報を記憶する収集情報メモリで、位置情報記憶エリア 121、時刻情報記憶エリア 122、時間情報記憶エリア 123、感情情報記憶エリア 124、地点情報記憶エリア 125、生体情報記憶エリア 126 を含む。論理的には各会員に対応して記憶エリアが存在している。物理的には属性コードによって会員別に管理できる。130 は、前記リスト端末 2 で収集された各種情報、特に位置情報を用いてユーザーが走った (移動した) コース形状を図形的に作成し、記憶するコース形状メモリである。コース形状は、プログラムメモリ 110 内のコース形状作成プログラム 112 により作成される。既にサーバー 11 内あるいはリスト端末 2 内に用意されているコースをユーザーが走っても、ユーザーが走った軌跡からコース形状を作成しても、どちらでも対応できるようになっている。

【0021】

140 は、多数の気持ちスタンプを記憶してある感情画像メモリである。気持ちスタンプはイラスト画像であり、「元気」「快調」「楽しい」「順調」「疲れた」「苦しい」等の様々な感情を表す画像が用意されている。

【0022】

150 は、ユーザーがリスト端末 2 のマイクに向かって話した音声データを記憶する音声メモリであり、この音声データをプログラムメモリ 110 に記憶されている音声 - 文字変換プログラム 113 によって文字データに変換したものがコメントメモリ 160 に記憶

10

20

30

40

50

される。コメントメモリ160には、このように音声入力したコメントが記憶されるが、SNS機能において、ユーザー（自分）がSNSサイト10へ投稿したコメント、友人（他のユーザー）がSNSサイト10へ投稿したコメントも記憶される。入力手段は音声、キーを問わない。また、リスト端末2だけでなくスマホ端末1、PC3からコメントを入力することができる。入力されたコメントは後述するようにタイムラインとして表示されるが、これはCPU102がタイムライン作成プログラム116を実行することによってなされる。タイムラインTLは、会員に対して閲覧可能に表示制御するが、表示を作成してスマホ1やPC3で閲覧可能にするように、このタイムライン作成プログラム116が実行する。

170は、ウェアブルカメラ4で撮影された画像データ（写真）を記憶する画像メモリである。タイムライン作成プログラム116がタイムラインに写真をアップする際は、この画像メモリ170に記憶された画像を用いる。

【0023】

図4は、リスト端末2の構成を示す概略ブロック図である。

同図において、202はCPUであり、リスト端末2全体を制御する。210はプログラムメモリであり、制御プログラム211及びアプリケーションプログラム212、同期プログラム213等が予め記憶されている。制御プログラム211はリスト端末全体を制御する基本的な制御プログラムであり、アプリケーションプログラム212は、スマホ端末1やサーバー11と協働するためのプログラムである。

また同期プログラム213は、タイミング制御回路208と協働してリスト端末2とウェアブルカメラ4の同期を取るためのプログラムである。

【0024】

206は表示部でありLCDとこれを駆動する駆動回路等から構成されている。204は、表示部206の表示を制御する表示制御部である。220は入力制御部であり、各種キーやスイッチからの入力信号を制御する。表示部206にはタッチパネル222が設けられており、基本的にリスト端末2の表示部206の表示画面上をタッチすることにより、操作を行う。タッチパネル222の入力制御も入力制御部22が行う。230はマイクであり、音声入力することができる。入力した音声データは音声メモリ240に記憶される。音声メモリ240には音声データのまま記憶されるが、この音声データはサーバー11へ送られて、音声メモリ150に記憶された後、音声-文字変換プログラム113によって文字データに変換され、文字データとしてコメントメモリ160に記憶される。

【0025】

250は、GPS部であり、公知のGPS（Global Positioning System）を利用して現在位置を計測する。すなわちGPS部250は、複数の測位衛星（GPS衛星）から送られてくる電波をアンテナにより受信することによって、現在位置を示す緯度、経度からなる位置データを取得し、取得した位置データを、使用者の行動場所を示す位置情報としてCPU202に供給する。いわゆる絶対位置を測定する。

【0026】

252は、加速度、方位、高度等を検出するセンサーであり、3軸地磁気センサー、1軸加速度センサー及び1軸ジャイロ等で構成されている。したがって、GPS部250に加えて3軸地磁気センサー、1軸加速度センサー及び1軸ジャイロ等を用いてリスト端末2の進行方向を計測することをも可能で、これにより一層精度を上げることができる。前記GPS250とセンサー252を組み合わせることにより、リスト端末2の移動軌跡や時間を正確にトレースすることができる。センサー252からの各種収集情報は、バッファメモリ280に一旦蓄えられた後、サーバー11の収集情報メモリ120に記憶される。

【0027】

254は生体センサーであり、脈拍（心拍）、血圧、体温等を計測するためのものである。計測された生体情報はバッファメモリ280に一旦蓄えられた後、サーバー11の収集情報メモリ120内の生体情報記憶エリア126に記憶される。

256は環境センサーであり、気温、気圧、湿度、紫外線量、騒音等を計測するためのものである。計測された環境情報はバッファメモリ280に一旦蓄えられた後、サーバー11の収集情報メモリ120内の環境情報記憶エリア127に記憶される。

258はスマホ端末1との間で、近接無線通信、例えばブルートゥース（登録商標）のリンクを行う無線I/F（インターフェース）であり、260はWi-Fi等でサーバー11とのリンクを行う通信I/Fである。

【0028】

290はウェアブルカメラ4と無線で接続され、ウェアブルカメラ4を制御するカメラ制御部である。ウェアブルカメラ4は前面にレンズ404を備える。カメラ制御部290の制御により周囲を撮影する。撮影された画像データは画像メモリ272に記憶される。後述する気持ちスタンプの選択時に連動して静止画を撮影するものであるが、音声コマンドによるリモコン操作等も可能であり、ドライブレコーダーのようにトレーニング中、ずっと動画を撮影し続けることも可能である。

【0029】

図5は、スマホ端末1の構成を示す概略ブロック図である。

同図において、340は表示部でありLCDとこれを駆動する駆動回路等から構成されている。354は表示部340の表示状態を制御する表示制御部である。356は入力制御部であり、各種キーやスイッチ、タッチパネル350を制御する。302はCPUであり、スマホ端末1全体を制御する。310はプログラムメモリであり、制御プログラム311及びアプリケーションプログラム312等が予め記憶されている。制御プログラム311はスマホ端末1全体を制御する基本的な制御プログラムであり、アプリケーションプログラム312は、リスト端末2や協働やサーバー11と協働するためのプログラムである。アプリケーションプログラム312は後からダウンロードすることが可能である。358はリスト端末2との間で、例えばブルートゥース（登録商標）等の近接無線でのリンクを行う無線I/Fであり、360はWi-Fi等でサーバー11とのリンクを行う通信I/Fである。

【0030】

図6は、ウェアブルカメラ4の構成を示す概略ブロック図である。ウェアブルカメラ4は、図2又は図8に示されるように帽子形状をしている。410はCCDやCMOSを有する撮像素子で、レンズ404から入射する被写体像を撮影する。412は撮像素子410のタイミングや露出、シャッター速度、フォーカス等を制御する撮像制御部である。420はウェアブルカメラ4全体を制御するCPUであり、プログラムメモリ430に記憶されたプログラムにより制御動作を行う。

【0031】

プログラムメモリ430には、全体を制御する制御プログラム432と、特に撮影について制御する撮影制御プログラム434、リスト端末2との同期を制御する同期プログラム435、複数の写真の中から写真を選択する写真選択プログラム436が記憶されている。

【0032】

撮影制御プログラム434は、サーバー11の撮影制御に関する機能の一部をウェアブルカメラ4側にも備えているものである。すなわち、サーバー11又はリスト端末2が指示する撮影タイミングを、ウェアブルカメラ4が各種生体情報や感情情報を受け取って、その情報をもとにウェアブルカメラ4自身で判別し決定することもできる。つまり、感情情報や生体情報はリスト端末2で取得して単純にウェアブルカメラ4へ流すだけで、感情情報や生体情報の判別機能をリスト端末2ではなくウェアブルカメラ6に設けることができる。

【0033】

タイミング制御回路452は、同期プログラム435と協働してリスト端末2とウェアブルカメラ4の同期を取る。

440は撮像素子410で撮像した画像データを蓄積する画像メモリである。442は

10

20

30

40

50

S Dカードであり、ウェアブルカメラ4で撮影した写真を独自に保存し、他の再生装置で写真を再生することができる。

【0034】

<リスト端末2とウェアブルカメラ4の無線同期>

450は無線I/Fで、例えばブルートゥース(登録商標)でリスト端末2と近接無性通信を行う。この無線I/F450を介してウェアブルカメラ4はリスト端末2、又はスマホ端末1、又はサーバー11から遠隔操作される。

【0035】

トレーニング中、リスト端末2とウェアブルカメラ4は同期してお互いに無線で情報交換しているが、リスト端末2とウェアブルカメラ4は電力を最小限に抑え、且つ両者のタイミングがずれないようにしている。そのためにウェアブルカメラ4側のタイミング制御回路452と同期プログラム435、リスト端末2側のタイミング制御回路208と同期制プログラム213が互いに連携を取って、CPU420に対してインタラプトをかけて間欠的に同期をとりながら無線通信を行っている。

【0036】

すなわち、リスト端末2とウェアブルカメラ4は常時接続している訳ではなく、互いに内部で計時している(相対時刻という)。リスト端末2ではタイミング制御回路208が、ウェアブルカメラ4ではタイミング制御回路452がそれぞれ相対時刻を計時している。

【0037】

リスト端末2のタイミング制御回路208は無線I/F258を介して同時信号をウェアブルカメラ4の無線I/F450を介してタイミング制御回路452へ送信してウェアブルカメラ4との無線同期を確立する。その同期タイミングで、CPU202にインタラプト要求し、タイミング制御回路208は前記相対時刻のカウントを開始する。そして同期が確立している状態で、感情情報や気持ちスタンプの発生等のイベントが発生すると、ウェアブルカメラ4側でもCPU420にインタラプト要求し、タイミング制御回路452の相対時刻のカウントを開始し、リスト端末2からの撮影指示や気持ちスタンプの発生通知等のイベントを受信する。

従って、リスト端末2から気持ちスタンプの発生の通知を受けた時には、リスト端末2とウェアブルカメラ4は完全に同期しており時間のずれは無い。これらの同期制御は同期プログラム213並びに436に基づいて実行される。

【0038】

図8(a)はリスト端末2の正面図、同図(b)は斜視図を示し、表示部206時刻表示をしている例を示し、MENUアイコンが表示されている。このMENUアイコンを選択することにより、図7のメニュー画面表示ステップS10がスタートする。

図8(c)はウェアブルカメラ4の斜視図を示す。レンズ404は帽子形状の前面に付いているが、例えば帽子のつば(ブリム)の下部にユーザーに向くように取り付ければ、ユーザーの顔を常時撮影することができ、その時々ユーザーの感情の分析に使用することができる。

【0039】

次に、図面を参照しながら、本実施の形態の使用方法並びに動作について説明する。

<トレーニングモード>

<リスト端末2の動作>

ユーザーは、リスト端末2を腕に装着し、ウェアブルカメラ4を頭に装着し、トレーニングを開始する。予めコース、距離、目標タイム等を設定してもよいし、任意に走ってもよい。

図7は、ユーザーの操作に沿ったリスト端末2の動作を示すフローチャートである。

【0040】

まず、図7のフローチャートにおいて、ステップS10は、リスト端末2の表示部206にメニュー画面を表示している状態である。ここで、トレーニングモード、リプレイモ

10

20

30

40

50

ードのいずれかを選択できる（ステップS 1 2）。

リプレイモードを選択するとステップS 2 4へ進み、リプレイ処理を実行する。リプレイ処理はトレーニング状況を再生するものであり、本実施の形態では詳述しない。もちろん、これ以外の選択肢を用意してもよい。この状態でトレーニングモードを選択すると、スタート画面表示へ進む（ステップS 1 4）。

【0041】

スタートする時は、メニュー表示の中からSTARTメニューを選択する（ステップS 1 6）。すると、ステップS 1 8へ進み、計測処理を開始する。

トレーニング中、すなわち計測中にSTOPメニューが選択されると（ステップS 2 0）、トレーニング終了と判断して、ステップS 2 2へ進み、トレーニングの結果表示を行う。

10

【0042】

図9は、図7におけるステップS 1 8の計測処理の詳細を説明するためのフローチャートである。

トレーニング中、センサー252、生体センサー254、環境センサー256は適宜測定を行い、情報を収集している（ステップS 1 0 0）。すなわち、GPS250により現在時刻と現在位置を取得する。現在時刻は、内蔵クロックから取得してもよい。

また、センサー252により、進行方向や加速度を得て前記現在位置を補正する。

生体センサー254により、体温、脈拍等の生体情報を取得する。

環境センサー256により、リスト端末2の周囲の気温、湿度等の環境情報を取得する。

20

それと共に、スタートしてからの走行時間（時間情報）を計算し記録している。

【0043】

これらの収集情報は、バッファメモリ280を介して逐次、あるいは後で一括してサーバー11へ送られ、それぞれ、位置情報記憶エリア121、時刻情報記憶エリア122、時間情報記憶エリア123、生体情報記憶エリア126、環境情報記憶エリア127にそれぞれ記憶される。

【0044】

ステップS 1 0 6は感情情報の入力があったかどうかを判断する。NOであればステップS 1 1 0へ進む。

30

YESであればステップS 1 0 8で感情情報を取得する。感情情報の取得処理については後述する。感情情報はサーバー11の感情情報エリア124に記憶される。感情情報は、サーバーの感情情報記憶エリア124に記憶される。

【0045】

ステップS 1 1 4では、リスト端末2のカメラ制御部290の制御によりウェアブルカメラ4により撮影を行う。具体的には気持ちスタンプが選択された時に、気持ちスタンプとセットでその場の撮影を行って写真を記録する。撮影された画像データは画像メモリ272にバッファとして記録された後、サーバー11の画像メモリ170に記憶される。

なお、動画を常時撮影している場合は、ステップS 1 0 0の計測動作と並行して逐次撮影を継続している。

40

【0046】

図10は、図9におけるステップS 1 0 8の感情情報取得処理の詳細を示すフローチャートである。以下に説明するように、ユーザーの感情情報は、生体センサー252の収集情報、ウェアブルカメラ4による撮影データ、気持ちスタンプの選択のいずれかにより得られる。

【0047】

ステップS 2 0 4では、生体センサー254が収集した生体情報から、ユーザーの感情を判別する。脈拍等の生体情報からユーザーのストレス度合等を判別する方法は各種提案されており（例えば、特許第4641811号、特許5046286号参照）、ここでは詳述しない。

50

生体情報分析プログラム 114 は、この判別結果から、それに相応しい気持ちスタンプを後述する図 11 の中から選択する（ステップ S 208）。選択された気持ちスタンプはユーザーの感情画像となり、感情画像メモリ 140 に記憶される。

【0048】

ステップ S 206 では、ステップ S 114 でウェアブルカメラ 4 によるユーザーの顔を被写体とする撮影があった時、撮影された画像データを、画像メモリ 272 をバッファとしてサーバー 11 の画像メモリ 170 に記憶し、顔認識プログラム 115 により感情を判別する。顔認識技術に人物の感情を判別する技術は各種提案されており、ここでは詳述しない。顔認識プログラム 115 は、この判別結果から、それに相応しい気持ちスタンプを後述する図 11 の中から選択する（ステップ S 208）。選択された気持ちスタンプはユーザーの感情画像となり、感情画像メモリ 140 に記憶される。

10

【0049】

ステップ S 208 では、前述した生体情報分析プログラム 114 がユーザーの感情を判別した結果、又は顔認識プログラム 115 がユーザーの感情を判別した結果によって気持ちスタンプを選択する。図 11 に気持ちスタンプの例を示す。ユーザー自身がトレーニング中に任意の気持ちスタンプを選択してもよい。気持ちスタンプは例えば同図に示すように複数用意されており、A1～A9 はそれぞれ異なる感情を表現している気持ちスタンプである。これ以外にも多くの気持ちスタンプが用意されており、ユーザー自身が選択する際は表示部 206 のスクロール操作により気持ちスタンプ画面を表示させ、自分の感情に最も合っている気持ちスタンプを選択する。又は、前述したように、音声コマンドで「キリカエ」と発生して気持ちスタンプ画面に切り替え、「元気」「快調」「楽しい」「順調」「疲れた」「苦しい」等と発声すると、該当する気持ちスタンプが選択される。

20

【0050】

生体情報分析プログラム 114 又は顔認識プログラム 115 がユーザーの感情を判別した結果によって気持ちスタンプを選択する場合は、ユーザーの感情の判別結果が予め設定されている感情状態となったと判別されたタイミングで選択される。

選択された気持ちスタンプは前述したようにユーザーの感情画像となるもので、感情画像メモリ 140 に記録される。

【0051】

<ウェアブルカメラ 4 の動作>

30

図 12 はウェアブルカメラ 4 の動作を説明するためのフローチャートである。まず、トレーニングを開始する前に、ウェアブルカメラ 4 をスタンバイモードにする（ステップ S 400）。これは、リスト端末 2 においてスタートメニューの選択（図 6、ステップ S 12）がされるのと連動してスタンバイモードとなるが、ウェアブルカメラ 4 本体の操作スイッチ（図示せず）によって設定してもよいし、リスト端末 2 からリモコンのように遠隔操作で設定してもよい。

【0052】

まず、リスト端末 2 から同期信号が送られてきたかどうかを検出する（ステップ S 402）。この同期信号は、無線通信における同期を取るための同期信号であって、ブルートゥース等の規格によって定められている。同期信号の受信を待って、リスト端末 2 とウェアブルカメラ 6 の同期が確立しているか否かを検出する（ステップ S 404）。同期が確立したことを検出すると、タイミング制御回路 452 は相対時刻のカウントを開始する（ステップ S 406）。この段階で、リスト端末 2 とウェアブルカメラ 4 の相対時刻は一致する。従って、汎用無線通信方式の同期信号を利用して、リスト端末 2 とウェアブルカメラ 4 内部のアプリケーション層の同期処理を実現することができる。

40

【0053】

そして、ステップ S 408 で撮影制御プログラム 436 の制御により撮影を開始する。

例えば連写のように 1 秒間に複数枚撮影してもよいし、1 分に 1 枚程度の撮影でも良い（ステップ S 402）。撮影した写真は画像メモリ 440 に F I F O（First In First Out）方式で一定期間保持される。

50

【 0 0 5 4 】

トレーニング中の自動撮影なので、ピントのボケやブレが発生する可能性が高い。そこで、複数枚の写真を撮影しておき、その中から最適な写真を選択できるようにしている。写真の選択は、写真選択プログラム 4 3 6 又はサーバー 1 1 の写真選択プログラム 1 1 7 の制御で行う。なお明細書中ではウェアブルカメラ 4 により撮影された画像（画像データ）を写真と称呼している。

ボケやブレの少ない写真を選択する技術はいくつか知られているので詳述はしない。

【 0 0 5 5 】

なお、言うまでもないが図面に使用した写真はあくまで本実施の形態を説明するための例であって、実在の場所、コース等とは何の関係もないものであり、例示した写真のコンテンツ自体に意味は無い。

また、前述したようにサーバー 1 1 又はリスト端末 2 が指示する撮影タイミングを、ウェアブルカメラ 4 自身が各種生体情報や感情情報を受け取って、その情報をもとに自分自身で決定することもできる。

更に、図 8 で説明したようにレンズ 4 0 4 をユーザー自身の顔を撮影するように設置した場合は、ユーザーの顔の撮影情報を感情情報に使用することもできる。

【 0 0 5 6 】

次に、リスト端末 2 で、前述したいくつかの手法のいずれかにより気持ちスタンプが選択されると、感情情報として受信し（ステップ S 4 1 0 ）、ステップ S 4 0 8 で撮影していた写真のうち、例えば受信したジャストタイミングの写真及びその前後の写真各 5 枚の計 1 1 枚を画像メモリ 4 4 0 に保存する（ステップ S 4 1 4 ）。このタイミングは、同期が確立しているので、タイミング制御回路 4 5 2 により管理されており、例えば気持ちスタンプが選択されたまさにその瞬間でも、1 秒後でも、0 . 5 秒前でも、正確に設定することが可能である。

【 0 0 5 7 】

なお、感情情報の受信以外にリスト端末 2 から撮影指示を受信した場合は（ステップ S 4 1 2 ）、ステップ S 4 1 4 へ進んで写真の保存を行う。

また、保存した写真若しくは任意の写真は SD カード 4 4 2 に保存でき、他の再生装置で見ることができる。

保存した写真はリスト端末 2 に送信し（ステップ S 4 0 8 ）、リスト端末 2 の画像メモリ 2 7 2 に一旦記憶され、更にサーバー 1 1 に送られて画像メモリ 1 7 0 に記憶される。

ウェアブルカメラ 4 のスタンバイモードが終了すると（ステップ S 4 1 6 ）、撮影フローは終了する（ステップ S 4 1 8 ）。これは、開始と同様、ウェアブルカメラ 4 本体の操作スイッチ（図示せず）によって設定してもよいし、リスト端末 2 からリモコンのように遠隔操作で設定してもよい。

【 0 0 5 8 】

< タイムライン表示 >

続いて、タイムラインの表示について説明する。

図 1 4 は、ユーザーの行動に沿ったタイムライン作成のためのサーバー 1 1 のフローチャートであり、図 1 3 は、PC 3 やスマホ端末 1 - 2 のタイムラインの表示例を示すものである。

図 1 3 (a) はスマホ端末 1 の表示部 3 4 0 の表示イメージを示すもので、上半分にコース C とトレーニング中のユーザーの現在位置 N を表示している。また、下半分には、タイムライン T L を表示する。図 1 3 (b) は、スマホ 1 を横長にして表示させた例で、左半分にはコース C と現在位置 N を、右半分にはタイムライン T L を表示している。

【 0 0 5 9 】

図 1 3 (b) では、ユーザーの現在位置 N の他に、同じコースを走っている友人 A の位置 N A をアイコンで示している。すなわちユーザーが友人 A と出会った以降の表示例である。友人 A も同様のリスト端末 2 を装着してトレーニングしているという前提なので、SNS サイト 1 0 を介してお互いの位置を知ることができる。従って、競争したり、タイム

10

20

30

40

50

を競ったり、一方がペースメーカーになったりすることもできる。タイムを比較表示することは勿論できるが、アイコンの表示形態を変えたり、相手（友人A）が近づいてくるとアイコンを点滅表示させたりして追い上げられていることを知らせることができる。

更に、サーバー11に履歴データ記憶部108には、過去のトレーニングデータが記憶されているので、自分の過去のトレーニング結果や友人Aのトレーニング結果を読み出して、バーチャルな相手と一緒にトレーニングしたり競争したりすることも可能である。

【0060】

しかして、タイムラインの一例は図15A、15B、15Cに示している。

以下、図14のサーバー11のCPU102が実行するフローチャートと図15A、15B、15Cのタイムラインの表示例を参照しながら、タイムライン表示について説明する。

10

まず、ステップS502で、ユーザー自身からのコメント投稿がないかどうかを待機する。ここでNOであれば、ステップS504に進み、友人からのコメント投稿がないかを待機する。友人とはSNSシステム10内で特定のフレンド関係となった他のユーザーである。ここでNOであれば、ステップS506に進み、リスト端末2で気持ちスタンプが発生するかどうかを待機する。気持ちスタンプは前述したように、トレーニング中のユーザーの感情情報を基に、その感情を表現している図11に示した気持ちスタンプのいずれかを選択して送信するものである。

ここでもNOであれば、ステップS508でSTOPメニューが選択されたか、すなわちトレーニング終了か否かを判断する。ここでもNOであれば、ステップS502に戻ってループを継続する。

20

【0061】

ステップS502で自分からのコメントを検出すると、コメントメモリ160に一旦記憶されて、ステップS510に進み、自分が投稿したタイムラインを図15A(1)のように流す。この処理はタイムライン作成プログラム116が行う。タイムスタンプは自動的に付与される。この表示は会員のスマホ端末1やPC3で閲覧可能とされる。

図15A(1)は、ユーザー自身（自分）が「明日、皇居にジョギングに行くよ」というコメントを投稿したものである。これを受けて友人Aの任意の端末から「気を付けてね」というコメントが投稿されると、ステップS504で友人のコメント有りを検出して図15A(2)のようにタイムライン表示する。同様に友人Bの「がんばって!」というコメントも図15A(3)のように表示される。自分が「コースはここだよ」というコメントを流し、地図をアップした状態が図15A(4)(5)である。コメントの文章と共に写真も投稿可能である。図15A(6)の「ぼくも行くかも」は友人Aのコメント、図15A(7)の「会えたらいいね」は自分のコメントを示す。任意の写真をタイムラインにアップできること、友人が任意のアイコンを作成できることは公知であるので詳述はしない。

30

【0062】

さて、リスト端末2とウェアブルカメラ4を装着してトレーニングするユーザー（自分）がリスト端末2のメニュー画面からSTARTメニューを選択してトレーニングをスタートすると、図15B(8)のようにタイムラインに「START」コメントがサーバー11から自動送信される。同図において、コメントの吹き出しを二重線で表現しているものはユーザーの投稿ではなくサーバー11の自動送信であることを示している。

40

【0063】

そして、その時のユーザーの感情情報に合った気持ちスタンプA9が感情画像メモリ120から選択され、その時にウェアブルカメラ4で撮影し画像メモリ170に記憶された写真と共にタイムラインにアップされる（図14ステップS506、図15B(9)）。

気持ちスタンプは、生体情報分析プログラム114の結果により自動判別されるか、ユーザー自身が選択することは前述のとおりである。

【0064】

すなわち、トレーニングを開始すると、自動的にその時々ユーザーの感情に合わせて

50

気持ちスタンプが自動的にタイムラインにアップされていくと共に、ウェアブルカメラ4で撮影した写真も一緒にアップされていく。従って、気持ちスタンプの発生タイミングとウェアブルカメラ4で撮影するタイミングは同期している。写真は一例として気持ちスタンプ発生タイミングの前後11枚を撮影しているが、写真選択プログラム117により、最もボケやブレの少ない写真が自動選択されてアップされる。ウェアブルカメラ4では、複数枚の写真を撮影し保存することができるので、ジャストタイミングの写真をアップするか、時間のずれを考慮して0.5秒くらい前に撮影した写真をアップしてもよい。

【0065】

図15B(10)で友人Cの「いいコースですね」というコメントがアップされ、図15B(11)では快調にトレーニングしている気持ちスタンプA1と写真P2がアップされる。

10

図15B(12)では、上り坂に差し掛かってきつくなってきた時の感情から自動又は手動で選択された気持ちスタンプA2と写真P3がアップされる。

図15B(13)では、友人Cのコメント「がんばってください」が表示される。

図15C(14)では、坂を上り終わってほっとしている気持ちスタンプA3と写真P4がアップされる。

【0066】

図15C(15)では、友人Bのコメント「よくがんばったね」が表示され、更に図15C(16)で友人Aがユーザー(自分)と出会う「合流したよ」というコメントを表示している。この時、図15C(17)のように、あいさつの感情を示す気持ちスタンプA6をアップすると共に、その時撮影した友人Aが写っている写真P5がアップされる。

20

図15C(16)では、満開の桜を見て感動している気持ちスタンプA7と、桜の写っている写真P6がアップされる。

しかして、トレーニングを終了するとメニュー表示からSTOPメニューを選択し、図14のステップS508でYESとなりトレーニングモードを終了する。

その際、図15C(19)に示すように、「GOAL」がサーバー11から自動送信される。

図25(20)ではゴールに到達した時の喜びの気持ちスタンプA4とその時撮影されたゴールの写真P7がアップされる。

【0067】

30

変形例として、苦しくなった時に「友だちに応援を頼む」を要求できる。そのために、例えばリスト端末2の「Cheer Me」(図示せず、音声入力でも良い)ボタンを押すと、スマホ端末1、サーバー11を経由して友人のスマホ端末1にメッセージが送られる。メッセージを受けた側(友人)は、アプリケーションプログラム上で「Cheer」コマンドを操作すると応援メッセージ(又は応援スタンプ)を返すことができる。従ってトレーニング中のユーザーはリアルタイムに応援を受け取ることができる。図15A、B、Cにおいて、応援メッセージがタイムライン中にインタラプティブにアップされてもよい。苦しくなったかどうかは、自己申告だけでなく、速度が落ちた、心拍数が上がった等の生体センサー254で収集される生体情報から自動判別して、走っているユーザー本人(自分)に通知してもよい。一定値に達した時に「応援をたのむ?」と端末2の表示部202上に通知する。

40

【0068】

トレーニングが終了した時には、メニュー画面から「STOP」メニューを選択する。

リスト端末2が収集した各種情報は、電話回線経由で、又はスマホと一緒に持っている時はスマホ経由で、リアルタイムでサーバー11に送ってもよいし、10分に1回、1時間に1回等、定期的に送ってもよい。またトレーニング終了後に無線又は有線でサーバー11と接続して、一括して送ってもよい。基本的に、トレーニング中はSNSサイト10と接続している必要はなく、トレーニングが終わってから、例えばPC3と接続して、リスト端末2によりトレーニング中に収集した情報をサーバー11にアップロードすればよい。サーバー11は集まった情報を基にリプレイ処理(図7のステップS24)を実行す

50

ることができる。

【0069】

なお、本発明は、上記実施の形態に限定されるものではなく、トレーニングとは広義の意味に解するものとする。すなわち、散策、観光、散歩、ウォーキング、ジョギング、マラソン、サイクリング、登山、マリンスポーツ等に適用することができ、また、ベットの散歩や、高齢者・徘徊老人にも応用することができる。トレーニングとワークアウトは同義である。

【0070】

また、腕に装着してトレーニングする腕時計型のリスト端末を例にとって説明したが、これに限ることなく、頭に装着したり、腰に取り付けたり、あるいは手で持ってトレーニングしても構わない。ウェアブルカメラについても同様で、腰につけたり、メガネ型にしたり、手で持ってトレーニングすることも可能である。

【0071】

<実施の形態並びに推考しうる変形例とその作用効果>

生体センサーの収集情報から、ユーザーの感情や体調を判別して、写真の撮影タイミング、写真の選択等、撮影制御に反映させることができる。

撮影された写真を画像処理するだけで、ユーザーの感情や体調を判別して、撮影制御に反映させることができる。

生体センサーの収集情報やその判別結果、写真を日々の生活行動履歴（ライフログ）として記録したり、SNSに投稿して共有したりすることができる。

ユーザーが、メール送信やコメントの書込み等の所定のイベントを発生した時に、その時点のユーザーの感情や体調を判別して、撮影制御に反映させることができる。

イベントが発生した時のユーザーの生体情報に基づいて、撮影制御に反映させることができる。

イベントが発生した前後における生体情報の変化に基づいて、ユーザーの感情や体調の時間的变化を判別して、撮影制御に反映させることができる。

ウェアブルカメラの再生画像に感情を示すオブジェクトを合成することができる。

撮影された写真を一見するだけで、相手の感情や状態を、分かりやすく且つ興味性を持って伝達できる。

【0072】

ウェアブルカメラの撮像シーン毎に、そのシーンにおけるそのときのユーザーの各種生体情報を記録してもよい。これにより撮影された動画データやシーンと対応付けて、シーンごとの撮影制御に反映させることができる。また撮像シーン毎に、その時のユーザーの感情や体調を判別して、撮影制御に反映させることができる。

撮影した動画やそのシーンと対応付けてユーザーの生体情報を記録し、再生画像（リプレイ画像）に合成してグラフやオブジェクトを表示してもよい。

どのようなトレーニングシーンであったのか、その各シーンや記録を達成した時に、どのように感動したのか、どのような感情や精神状態であったのか、撮影された写真を見ることによってユーザーの感動や状態データを確認したり、仲間や他人と伝達共有したりできる。

【0073】

レンズを帽子形状外側に向ける例と、つばの下側に設ける例を説明したが、撮像部を複数設ければ外部の景色などを間欠的又は連続的に記録すると共に、景色と同時にユーザーの顔画像も撮像し、顔画像からユーザーの生体情報を抽出・判別することができる。

撮影した動画とユーザーの顔画像や生体情報とを対応付けてSDカードやサーバーにログ情報として蓄積することができる。

顔画像の動画からユーザーの生体情報を検出したり、生体情報の時系列データから、ログ情報に、その時のユーザーの感情や精神状態などの情報を合成したり、感情を示すオブジェクトを表示してもよい。

顔画像や生体センサーから抽出する生体情報は、呼吸の拍数、または呼吸間隔等の時系

10

20

30

40

50

列変化データとしてもよい。

トレーニングや移動中、運転中など、集中力を要し、他の動作に気をとられたくないような時、手をふさぐずに、カメラの撮影動作や機器の所定の機能動作などができるので、運動やスポーツなどに集中でき、撮影の失敗や事故なども抑制できる。

【 0 0 7 4 】

以上、この発明の実施形態について説明したが、この発明はこれらに限定されるものではなく、特許請求の範囲に記載された発明とその均等の範囲を含むものである。

以下に、本願出願時の特許請求の範囲を付記する。

< 付記 >

【 0 0 7 5 】

10

[請求項 1]

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおいて、

前記端末は、
感情情報を取得する感情情報取得手段と、
第 1 の無線通信手段と、
前記感情情報を取得した時のタイミング情報を前記無線通信手段により前記カメラに通知する通知手段と、
を備え、

前記カメラは、
前記前記第 1 の無線通信手段と対応している第 2 の無線通信手段と、
前記第 2 の無線通信手段により前記タイミング情報を受信する受信手段と、
前記受信したタイミング情報に応じて撮影処理を行う撮影手段と、
を備えることを特徴とするトレーニング支援システム。

20

[請求項 2]

前記カメラの撮影手段は、撮影指示前から撮影を行う過去撮影手段と、前記タイミング情報を受信した時、撮影した複数の画像の中から該タイミング情報に応じて 1 枚又は複数枚の画像を保存する保存手段とを含むことを特徴とする請求項 1 記載のトレーニング支援システム。

[請求項 3]

30

前記端末は C P U を備え、
前記第 1 の無線通信手段は前記カメラに対し無線通信の同期を確立するための同期信号を送信すると共に、

前記無線通信の同期のタイミングで前記 C P U にインタラプトをかけて前記 C P U に前記通知手段を起動させる第 1 のタイミング制御手段を更に備え、

前記カメラは、
前記第 2 の無線通信手段により前記同期信号を受信して無線同期を確立し、
前記無線同期の確立に基づいてタイミング制御を行う第 2 のタイミング制御手段を更に備え、

前記撮影手段は前記第 2 のタイミング制御手段にタイミング制御されて撮影処理を行うことを特徴とする請求項 1 又は 2 記載のトレーニング支援システム。

40

[請求項 4]

前記カメラは、前記無線通信の同期のタイミングで前記第 2 のタイミング制御手段が相対時刻の計時を開始し、

前記保存手段は、前記相対時刻を前記タイミング情報として前記 1 枚又は複数枚の画像を保存することを特徴とする請求項 3 記載のトレーニング支援システム。

[請求項 5]

該システムはサーバーを含み、
前記カメラは、
前記撮影手段により撮影した画像又は保存手段に保存した画像を前記サーバーへ送信す

50

る画像送信手段を備えることを特徴とする請求項 1 乃至 4 いずれか記載のトレーニング支援システム。

[請求項 6]

前記カメラ又はサーバーは、

前記撮影手段により撮影された画像又は保存手段に保存された画像のうち、ボケ又はブレの少ない画像を選択する画像選択手段を備えることを特徴とする請求項 5 記載のトレーニング支援システム。

[請求項 7]

前記端末は、

前記感情情報と前記タイミング情報を前記サーバーへ送信する送信手段を備え、

10

前記サーバーは、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影された画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段を備えることを特徴とする請求項 5 又は 6 記載のトレーニング支援システム。

[請求項 8]

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおけるサーバーにおいて、

前記端末から感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信手段と、

前記カメラから撮影画像を受信する画像受信手段と、

20

を備え、
受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段を備えることを特徴とするサーバー。

[請求項 9]

前記画像受信手段は複数の撮影画像を受信し、

前記複数の撮影画像の中からボケ又はブレの少ない画像を選択する画像選択手段を更に備え、

前記表示制御手段は前記画像選択手段が選択した画像をタイムラインに表示させることを特徴とする請求項 8 記載のサーバー。

30

[請求項 10]

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、前記端末とカメラの間で無線通信を行う無線通信部手段とを含むトレーニング支援システムにおける端末のコンピュータが、

感情情報を取得する感情情報取得処理と、

前記無線通信手段による無線同期確立後に前記感情情報を取得した時のタイミング情報を前記カメラに通知する通知処理を実行し、

前記カメラのコンピュータが、

前記無線通信手段による無線同期確立後に前記前記タイミング情報を受信する受信処理と、

前記受信したタイミング情報に応じて撮影を行う撮影処理と、

40

を実行することを特徴とするトレーニング支援方法。

[請求項 11]

端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおけるサーバーのコンピュータを、

前記端末から感情情報と、前記感情情報を取得した時のタイミング情報を受信する感情情報受信手段、

前記カメラから撮影画像を受信する画像受信手段、

受信した前記感情情報に基づいて感情を示す画像を、前記タイミング情報に基づくタイミングで、前記撮影された画像と共にタイムラインに表示させるタイムライン表示制御手段

50

として機能させることを特徴とするプログラム。

[請求項 1 2]

感情情報を取得する手段を備えた端末と、該端末と無線接続されるカメラと、を含むトレーニング支援システムにおけるカメラであって、

該カメラは、

撮影手段と、

前記端末が取得した感情情報を無線で受信する受信手段と、

前記受信手段により受信した感情情報を判別する感情情報判別手段と、

前記感情情報判別手段の判別結果に応じて前記撮影手段の撮影タイミングを制御するタイミング制御手段と、

を備えることを特徴とするカメラ。

10

[請求項 1 3]

請求項 1 記載のトレーニング支援システムにおけるカメラ。

[請求項 1 4]

請求項 1 記載のトレーニング支援システムにおける端末。

【符号の説明】

【 0 0 7 6 】

1 - 1、1 - 2 スマホ端末

2 - 1、2 - 2、2 - 3 リスト端末

3 - 1 P C

4 - 1、4 - 2、4 - 3 ウェアブルカメラ

1 0 S N S サイト

1 1 サーバー

1 0 2 C P U

1 0 6 会員管理部

1 0 8 履歴データメモリ

1 1 0 プログラムメモリ

1 1 1 O S (制御プログラム)

1 1 2 コース形状作成プログラム

1 1 3 音声 - 文字変換プログラム

1 1 4 生体情報分析プログラム

1 1 5 顔認識プログラム

1 1 6 タイムライン作成プログラム

1 2 0 収集情報メモリ

1 2 1 位置情報エリア

1 2 2 時刻情報エリア

1 2 3 時間情報エリア

1 2 4 感情情報エリア

1 2 5 地点情報エリア

1 2 6 生体情報記憶エリア

1 2 7 環境情報記憶エリア

1 3 0 コース形状メモリ

1 2 0 感情画像メモリ

1 5 0 音声メモリ

1 6 0 コメントメモリ

1 7 0 画像メモリ

2 0 2 C P U

2 0 4 表示制御部

2 0 6 表示部

2 0 8 タイミング制御回路

20

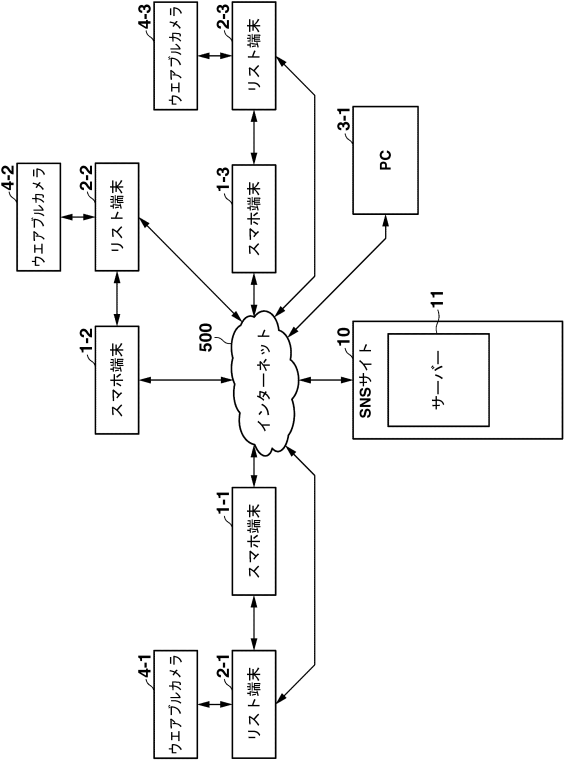
30

40

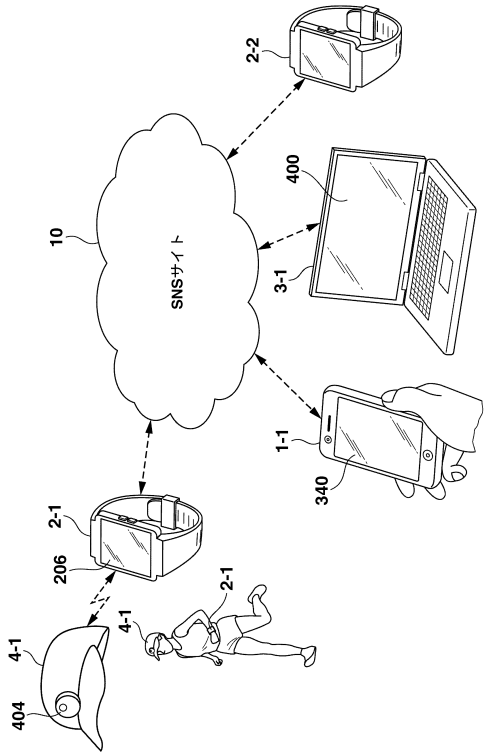
50

2 1 0	プログラムメモリ	
2 1 1	制御プログラム	
2 1 2	アプリケーションプログラム	
2 1 3	同期プログラム	
2 2 0	入力制御部	
2 2 2	タッチパネル	
2 3 0	音声メモリ	
2 4 0	コメントメモリ	
2 5 0	G P S	
2 5 2	センサー	10
2 5 4	生体センサー	
2 5 6	環境センサー	
2 5 8	無線 I / F	
2 6 0	通信 I / F	
2 7 2	画像メモリ	
2 8 0	バッファメモリ	
2 9 0	カメラ制御部	
3 0 0	表示画面	
3 0 2	C P U	
3 1 0	プログラムメモリ	20
3 1 1	制御プログラム	
3 1 2	アプリケーションプログラム	
3 4 0	表示部	
3 5 4	表示制御部	
3 5 6	入力部	
3 5 8	無線 I / F	
3 6 0	通信 I / F	
4 0 4	レンズ	
4 1 0	撮像素子	
4 1 2	撮像制御部	30
4 2 0	C P U	
4 3 0	プログラムメモリ	
4 3 5	同期プログラム	
4 3 6	写真選択プログラム	
4 4 0	画像メモリ	
4 5 0	無線 I / F	
4 5 2	タイミング制御回路	
A 1 ~ A 9	気持ちスタンプ	
C	コース形状	
N	現在位置	40
N A	友人の現在位置	
T L	タイムライン	

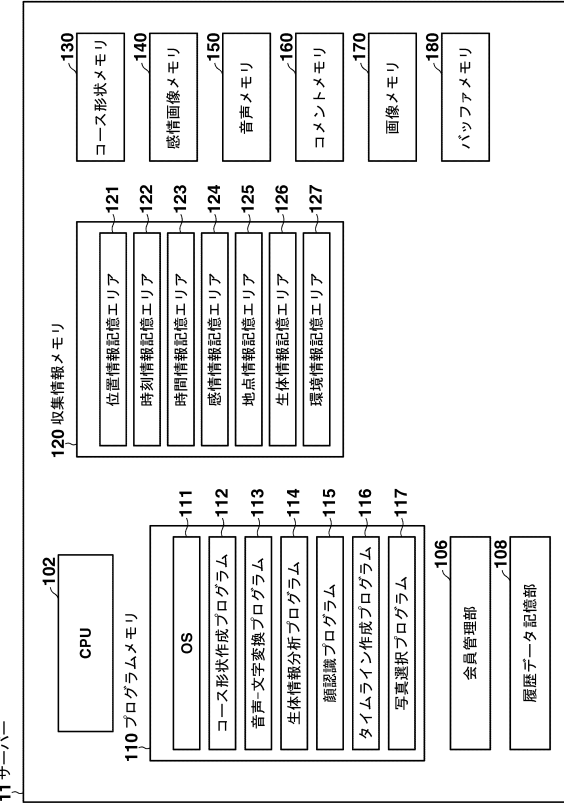
【図 1】



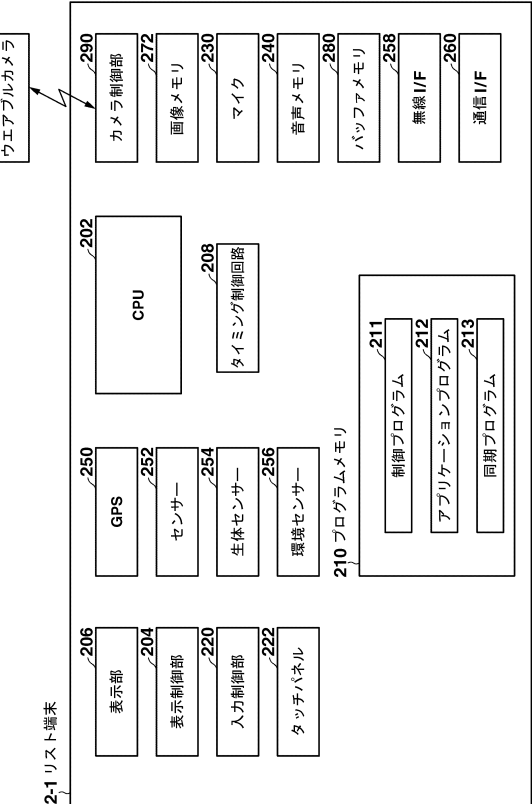
【図 2】



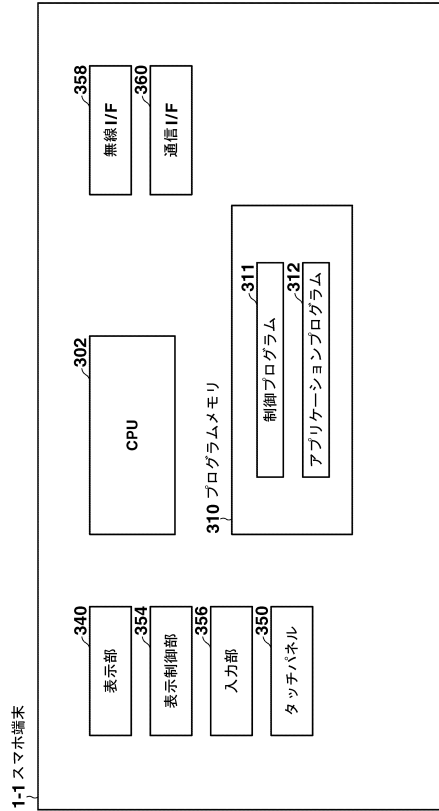
【図 3】



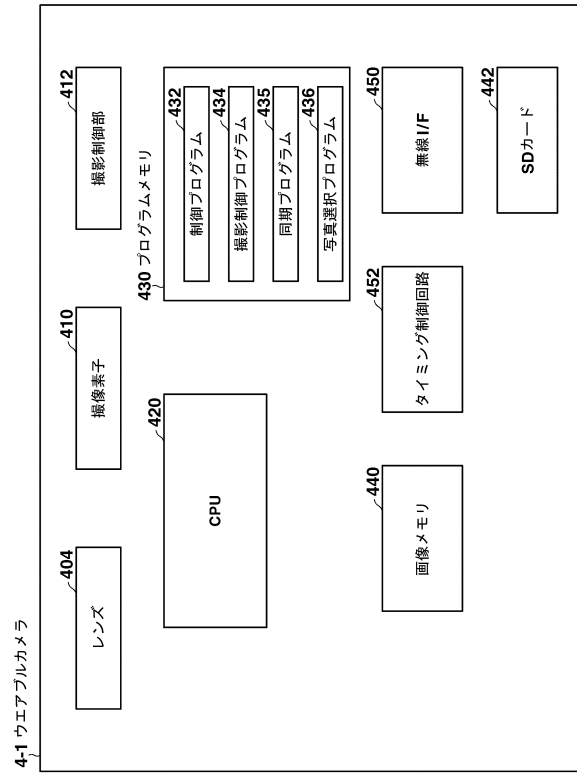
【図 4】



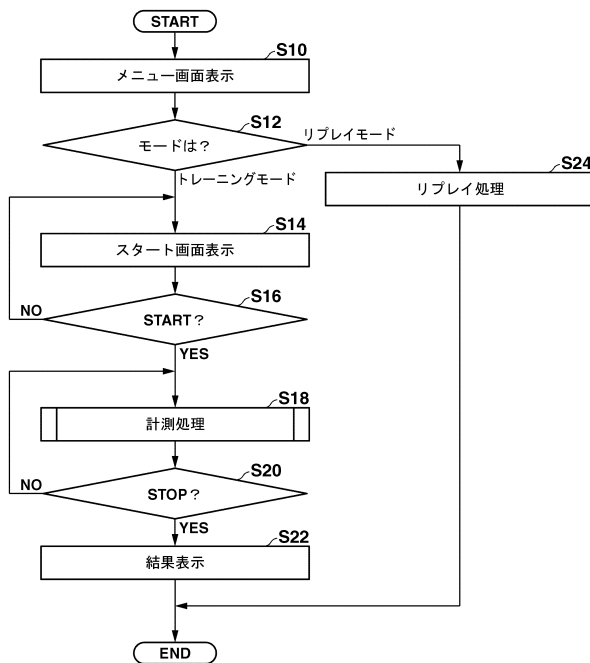
【図 5】



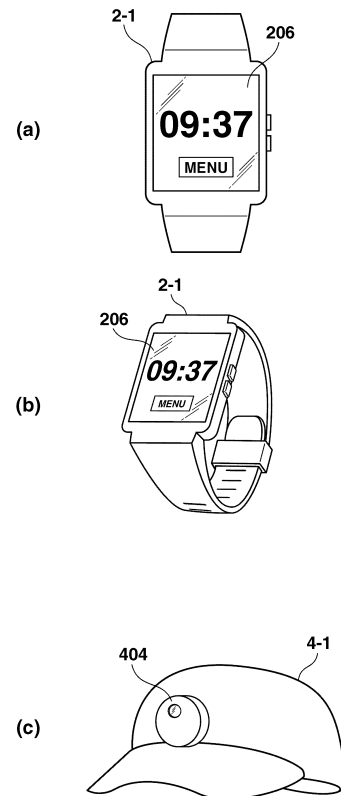
【図 6】



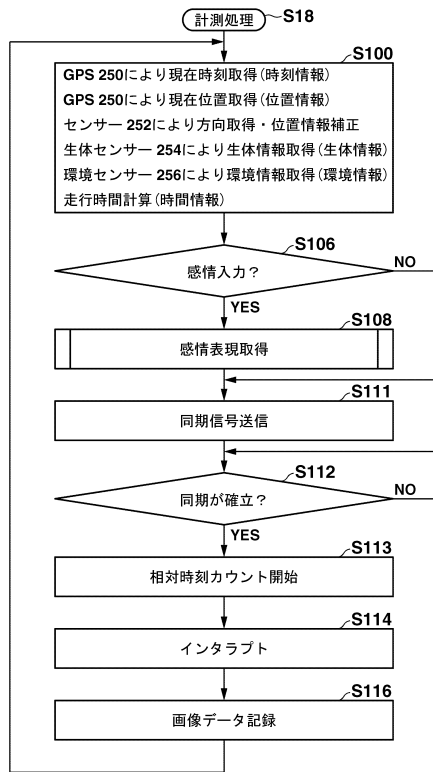
【図 7】



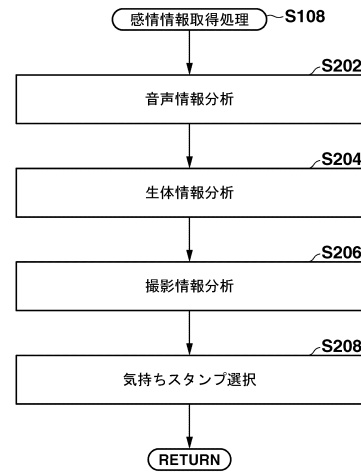
【図 8】



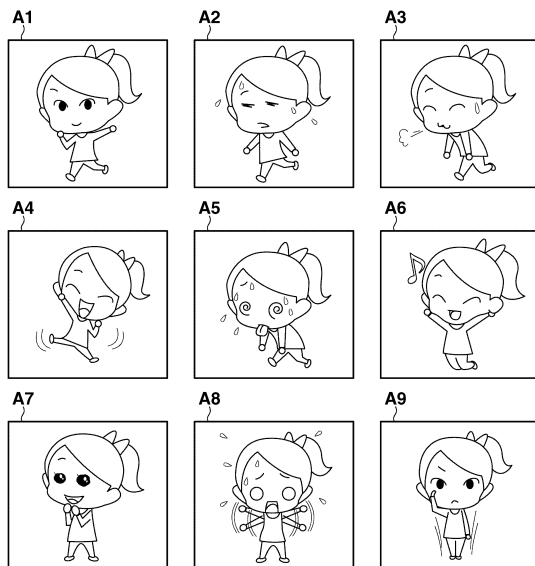
【図 9】



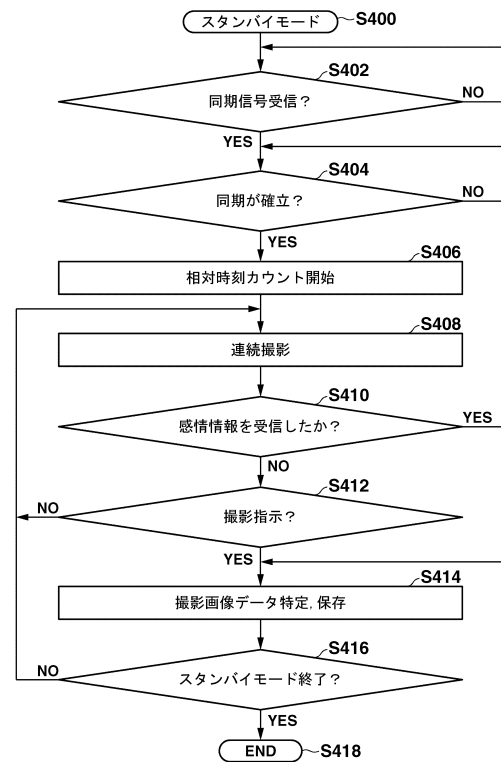
【図 10】



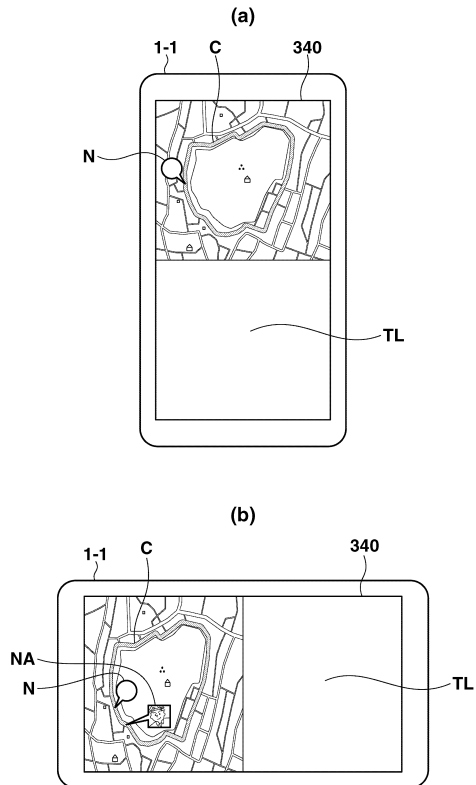
【図 11】



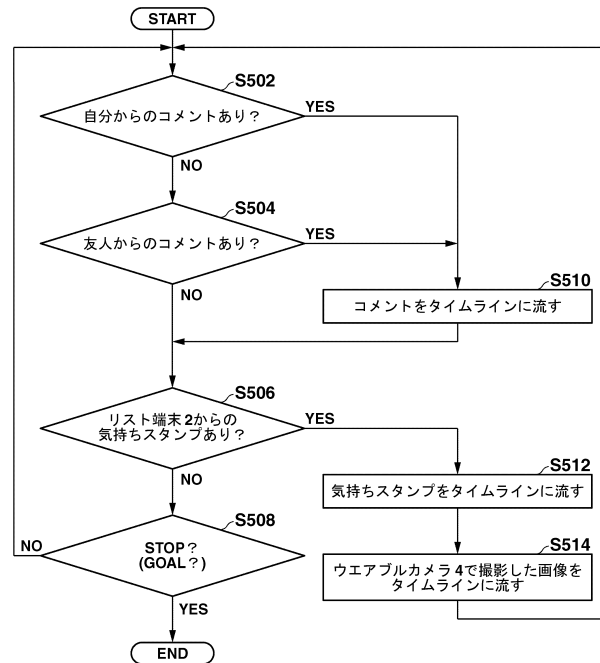
【図 12】



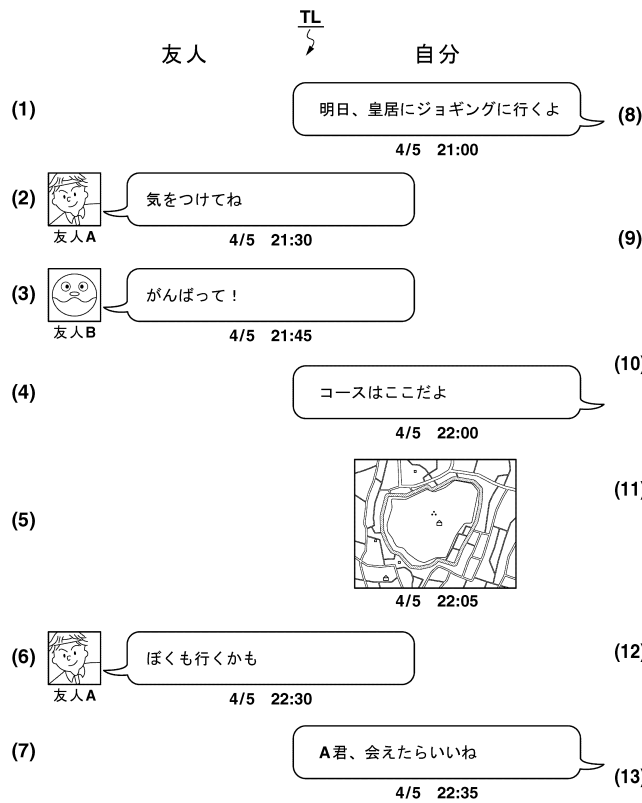
【図13】



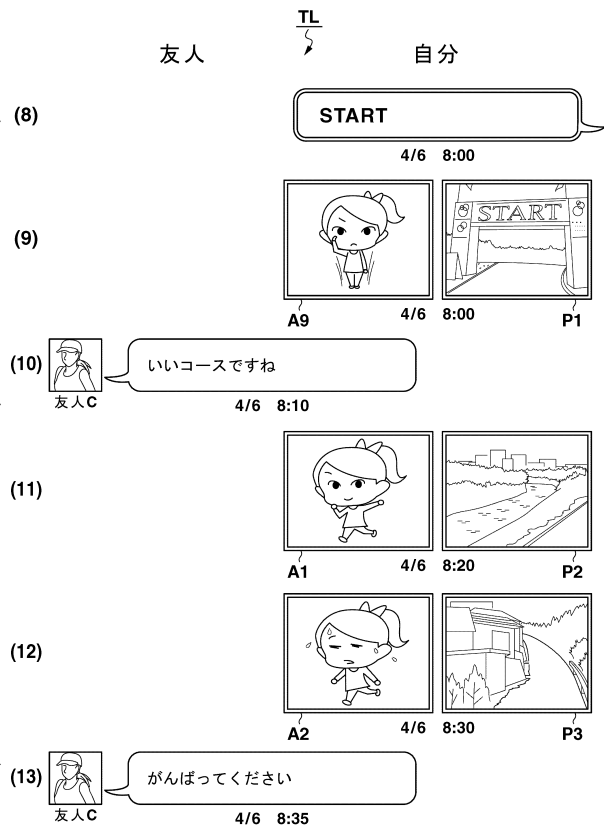
【図14】



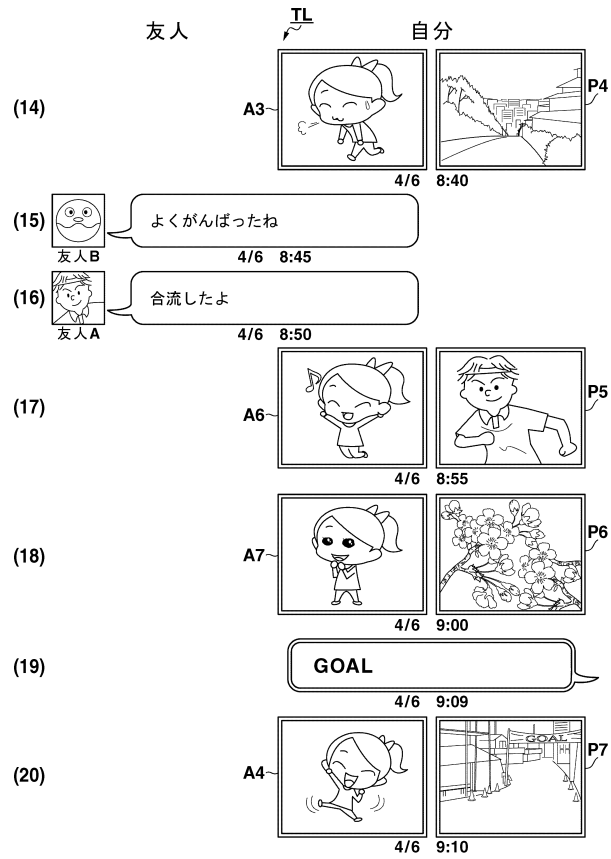
【図15A】



【図15B】



【図 15 C】



フロントページの続き

(56)参考文献 特開2004-213623(JP,A)
特開2006-080644(JP,A)
特開2005-303734(JP,A)
特開2012-199663(JP,A)
特開平11-136557(JP,A)
特表2012-524640(JP,A)
特開2012-120206(JP,A)
特開2005-191960(JP,A)
特開2009-302693(JP,A)
特開2006-180471(JP,A)
特開2012-169777(JP,A)
特開2005-018262(JP,A)
特開2008-079917(JP,A)
特開2009-049951(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N 5/232
G03B 15/00
G03B 17/00