

[19] 中华人民共和国国家知识产权局

[51] Int. Cl.

H04L 29/06 (2006.01)

H04L 29/08 (2006.01)



# [12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200810161884.3

[43] 公开日 2009年3月11日

[11] 公开号 CN 101383827A

[22] 申请日 2008.10.13

[21] 申请号 200810161884.3

[71] 申请人 深圳华为通信技术有限公司

地址 518129 广东省深圳市龙岗区坂田华为  
基地 B 区 2 号楼

[72] 发明人 段小嫣 金 辉 龙水平

[74] 专利代理机构 北京集佳知识产权代理有限公司

代理人 逯长明

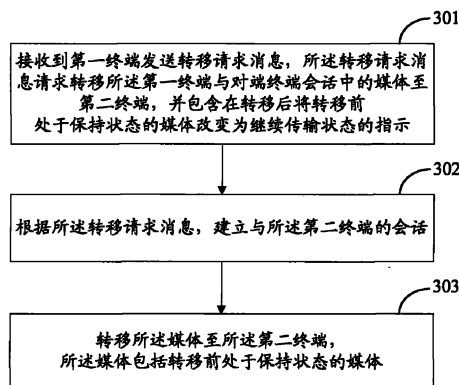
权利要求书 3 页 说明书 12 页 附图 4 页

## [54] 发明名称

一种转移媒体的方法、装置和系统

## [57] 摘要

本发明实施例公开了一种转移媒体的方法、装置和系统，所述方法为：接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；建立与所述第二终端的会话；转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。本发明实施例通过在消息中包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，使得处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。



1、一种转移媒体的方法，其特征在于：

接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

根据所述转移请求消息，建立与所述第二终端的会话；

转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

2、根据权利要求1所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述将媒体转移至所述第二终端之后还包括：

指示与所述第一终端会话的对端终端向所述第二终端继续传输媒体。

3、根据权利要求1所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述建立与所述第二终端的会话具体为：

向所述第二终端发送建立会话的请求消息，所述建立会话的请求消息包含继续传输媒体的指示。

4、根据权利要求1至3任一项所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示具体为：

在转移后将转移前处于仅发送或仅接收状态的媒体改变为发送/接收状态的指示；在转移后将转移前处于不发送/不接收状态的媒体改变为仅发送、仅接收或者发送/接收状态的指示。

5、根据权利要求1至3任一项所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述转移前处于保持状态的媒体是会话的部分或全部媒体。

6、根据权利要求5所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述接收到第一终端发送的转移请求消息之后还包括：

所述转移前处于保持状态的媒体是会话的部分媒体时，指示第一终端停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体。

7、根据权利要求6所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述指示第一终端停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体具体为：

向所述第一终端发送更新消息指示第一终端停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体。

8、一种转移媒体的方法，其特征在于：

向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移与对端终端对话中的媒体至另一终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体。

9、根据权利要求8所述的转移媒体的方法，其特征在于，所述停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体具体为：

接收到网络侧发送的更新消息后，停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体。

10、一种终端，可以转移媒体，其特征在于，包括：

发送单元，用于向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移与对端终端对话中的媒体至另一终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

传输单元，用于接收和/或发送媒体；

控制单元，用于在发送单元发送转移请求消息后，控制传输单元停止接收和/或发送所述发送单元请求转移的媒体。

11、根据权利要求10所述的终端，其特征在于，还包括：

接收单元，用于在控制单元控制停止传输所述请求转移的媒体之前，接收网络侧发送的更新信息。

12、一种服务器，可以转移媒体，其特征在于，包括：

接收转移请求单元，用于接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

建立会话单元，用于根据接收转移请求单元接收的转移请求消息，建立与所述第二终端的会话；

转移单元，用于在建立会话单元建立与所述第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

13、根据权利要求12所述的服务器，其特征在于，还包括：

指示单元，用于指示与所述第一终端会话的对端终端向所述第二终端继

续传输媒体。

14、一种通信系统，可以转移媒体，其特征在于，包括：

第一终端，用于向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述自身与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

第二终端，用于接收从所述第一终端转移的媒体，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体；

网络侧，用于接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并在根据接收到的第一终端发送的转移请求消息建立与第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

15、根据权利要求14所述的通信系统，其特征在于，还包括：

对端终端，用于将第一终端请求转移的所述转移前处于保持状态的媒体继续传输给第二终端。

16、根据权利要求14所述的通信系统，其特征在于，还包括：

所述网络侧还用于向所述第一终端发送更新消息；

所述第一终端还用于在接收到网络侧的更新信息后，停止传输请求转移的媒体。

## 一种转移媒体的方法、装置和系统

### 技术领域

本发明涉及通信技术领域，尤其是涉及一种转移媒体的方法、装置和系统。

### 背景技术

当基于互联网协议的多媒体子系统（Internet Protocol Multimedia Subsystem, IMS）的会话在不同终端设备之间转移时，为提供良好的用户体验，要求会话媒体流（media）在此转移过程中也保持连续。

参见图1，图1为会话媒体在不同终端设备之间转移示意图，101终端-1和103对端终端进行会话；在101终端-1需要将会话转移到104终端-2时，101终端-1通过呼叫会话控制功能实体（Call Session Control Function, CSCF）向102业务集中与连续性应用服务器（Service Centralization and Continuity Application Server, SCC AS）发送转移消息（REFER），请求转移媒体到104终端-2，102 SCC AS向104终端-2发送建立会话的请求消息（INVITE），在接收到104终端-2的应答信息后，并向101终端-1和103对端终端发送更新（re-INVITE）信息。

在对现有技术的研究和实践过程中，本发明的发明人发现现有技术存在以下问题：

现有技术只有处于正常接收/发送状态的媒体在不同终端设备之间转移的流程，而没有提供处于保持状态的媒体在不同终端设备之间转移的流程，处于保持状态（hold）即处于只发送（sendonly）、只接收（recvonly）、不发送不接收（inactive）的状态，比如A在与B通话过程中接听了C的电话，A与B的通话则处于保持状态。

### 发明内容

本发明实施例要解决的技术问题是提供一种转移媒体的方法、装置和系统，使得处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。

为解决上述技术问题，本发明所提供的实施例是通过以下技术方案实现的：

一种转移媒体的方法：接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；根据所述转移请求消息，建立与所述第二终端的会话；转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

一种转移媒体的方法：向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移与对端终端对话中的媒体至另一终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；停止传输所述转移请求消息请求转移的媒体。

一种终端，可以转移媒体，包括：发送单元，用于向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移与对端终端对话中的媒体至另一终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；传输单元，用于接收和/或发送媒体；控制单元，用于在发送单元发送转移请求消息后，控制传输单元停止接收和/或发送所述发送单元请求转移的媒体。

一种服务器，可以转移媒体，包括：

接收转移请求单元，用于接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；建立会话单元，用于根据接收转移请求单元接收的转移请求消息，建立与所述第二终端的会话；转移单元，用于在建立会话单元建立与所述第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

一种通信系统，可以转移媒体，包括：

第一终端，用于向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述自身与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；第二终端，用于接收从所述第一终端转移的媒体，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体；网络侧，用于接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并在根据接收到的第一终端

发送的转移请求消息建立与第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

由上述技术方案可以看出，本发明实施例通过在消息中包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，使得处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。

### 附图说明

为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 是现有技术会话媒体在不同终端设备之间转移的示意图；

图 2 是本发明实施例一的方法流程示意图；

图 3 是本发明实施例二的方法流程示意图；

图 4 是本发明实施例终端的结构示意图；

图 5 是本发明实施例服务器的结构示意图；

图 6 是本发明实施例系统的结构示意图。

### 具体实施方式

下面将结合本发明实施例中的附图，对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本发明保护的范围。

实施例一、参见图 2 详细说明，图 2 为本实施例的方法流程示意图。

步骤 301：接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示。

第一终端发送的转移请求消息包含了请求的行为（转移媒体到另一设备）、媒体转移目标设备、待转移媒体信息（例如媒体类型、媒体相关联的对话）等内容外，还包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，以提出在媒体转移后需要继续传输转移前处于保持状态的媒体

的要求。

媒体的保持状态 (hold) 包括只发送 (sendonly)、只接收 (recvonly)、不发生不接收 (inactive) 状态, 继续传输状态 (resume) 包括只发送 (sendonly)、只接收 (recvonly)、发送/接收 (sendrecv) 状态。

第一终端请求转移的媒体可以是会话的部分或全部媒体, 都不影响本发明实施例的实现。

第一终端与第二终端可以是属于同一用户或者不同用户, 都不影响本发明实施例的实现。

步骤 302: 根据所述转移请求消息, 建立与所述第二终端的会话。

网络侧可在建立与所述第二终端的会话之前, 先获取所述第二终端的能力信息, 如支持的媒体类型、编码方式等, 再向第二终端发送建立会话的请求消息, 请求消息包含了步骤 301 中第一终端请求转移的媒体的新的相关参数 (例如媒体类型、编码方式等), 此参数是根据获取的第二终端设备能力而建议的; 请求消息还可以包含转移后媒体继续传输状态的指示, 以要求第二终端继续传输媒体。

步骤 303: 转移所述媒体至所述第二终端, 所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

网络侧可先收到第二终端的应答消息, 再向第二终端转移所述媒体。收到第二终端的应答消息即表示第二终端确认了步骤 302 中所述被转移媒体的新的相关参数, 第二终端可以接收所述媒体, 则向第二终端转移所述媒体, 所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

第一终端请求转移的媒体可以是与远端终端会话的部分媒体或者全部媒体。第一终端请求转移的媒体是会话的部分媒体时, 可以向所述第一终端发送更新消息, 更新消息可以包含有第二终端确认的被转移媒体的相关参数, 指示第一终端停止传输 (发送/接收) 已转移出的媒体。第一终端请求转移的媒体是会话的全部媒体时, 即转移后, 没有第一终端将与对端终端会话的媒体剩余在第一终端, 网络侧则向第一终端发送会话释放消息, 释放与第一终端之间的会话。

网络侧还可向所述对端终端发送更新消息, 可包含有第二终端确认的被



转移媒体的相关参数，指示对端终端在转移后继续传输被转移媒体；还可以包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，以要求对端终端在转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态。

在向所述第一终端发送更新消息的情况下，可以同时更新第一终端和对端终端，或者也可以先更新某一终端都不影响本发明实施例的实现。

本发明实施例通过在消息中包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，使得转移前处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。

以下实施例二将结合图 3 详细说明媒体转移的各个步骤，图 3 为本发明实施例二的方法流程示意图，网络侧以 SCC AS 为具体操作设备。

实施例二、

步骤 401: UE-1 决定将与对端 UE 会话中的媒体转移到 UE-2，包括处于保持状态的媒体。

需要转移的媒体可以是一个或一个以上，可以是会话的部分或全部媒体，都不影响本发明实施例的实现。

步骤 402: UE-1 通过 CSCF 向 SCC AS 发送转移请求消息 (REFER)，请求将媒体转移到 UE-2，转移请求消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示。

UE-1 可通过 CSCF 向 SCC AS 发送转移请求消息。CSCF 在 IMS 网络中提供了核心的 IMS 会话控制功能，按其位置和功能可分为代理呼叫会话控制功能实体 (P-CSCF)、服务呼叫会话控制功能实体 (S-CSCF)、询问呼叫会话控制功能实体 (I-CSCF):

- P-CSCF(Proxy CSCF)是 IMS 中与用户的第一个连接点，提供代理 (Proxy) 功能，即接受业务请求并转发；P-CSCF 也可提供用户代理 (UA) 功能，即在异常情况下中断和独立产生 SIP 会话。
- S-CSCF(Serving CSCF)在 IMS 核心网中处于核心的控制地位，负责对 UE 的注册鉴权和会话控制，执行针对主叫端及被叫端 IMS 用户的基本会话路由功能，并根据用户签约的 IMS 触发规则，在条件满足时进行到 AS 的增值业务路由触发及业务控制交互。

- I- CSCF(Interrogating CSCF)类似 IMS 的关口节点，提供本域用户服务节点分配、路由查询以及 IMS 域间拓扑隐藏功能。

UE-1 向 SCC AS 发送的转移请求消息包含了请求的行为（转移媒体到 UE-2）、媒体转移目标设备、待转移媒体信息（如媒体类型、媒体相关联的对话）等内容外，还包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，以提出在媒体转移到 UE-2 后需要继续传输转移前处于保持状态的媒体的要求，媒体可以是一个或多个，可以是会话的部分或全部媒体，都不影响本发明实施例的实现。

所述在转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示可以通过设置会话描述协议（Session Description Protocol, SDP）消息体中相应媒体的“a=”属性来实现，或者也可以是会话初始化协议（SIP）消息，或者是其他消息格式，都不影响本发明实施例的实现。

在 IMS 系统中，SDP 作为消息体由 SIP 信令携带，实现对 IMS 会话媒体流承载建立的控制。IMS 采用 SIP 信令为呼叫控制信令。SIP 是 IMS 控制层协议，是 IETF 制订的多媒体通信系统框架协议之一，是用于建立、改变或结束多媒体会话的应用层协议，与 RTP/RTCP、SDP、RTSP、DNS 等协议配合，共同完成 IMS 中的会话建立及媒体协商；一旦建立会话，媒体流将使用 RTP 协议在承载层中直接传送，在一次会话中可以灵活的交互多种媒体。

将转移前状态为保持状态（hold）的媒体在转移后更改为继续传输状态（resume），以使得转移前处于保持状态的媒体在转移后可以继续传输。

媒体的保持状态（hold）包括只发送（sendonly）、只接收（recvonly）、不发送不接收（inactive）状态，继续传输状态（resume）包括只发送（sendonly）、只接收（recvonly）、发送/接收（sendrecv）状态，即将转移前处于只发送（sendonly）、只接收（recvonly）、不发送不接收（inactive）状态的媒体在转移后做相应更改，具体更改规则的设置可如下表：

转移前状态参数	转移后状态参数
a=inactive（不发送不接收）	a=sendonly（只发送）

a=inactive (不发送不接收)	a=recvonly (只接收)
a=inactive (不发送不接收)	a=sendrecv (发送/接收)
a=sendonly (只发送) 或 a=recvonly (只接收)	a=sendrecv (发送/接收)

如上表所示，转移前为 inactive (不发送不接收) 状态的媒体在转移后可转换为 sendonly (只发送)、recvonly (只接收) 或者 sendrecv (发送/接收) 状态；而转移前为 sendonly (只发送) 或 recvonly (只接收) 状态的媒体在转移后可转换为 sendrecv (发送/接收) 状态。

UE-1 与 UE-2 可以是属于同一用户或者不同用户，都不影响本发明实施例的实现。

步骤 403: SCC AS 通过 CSCF 应答消息。

SCC AS 可通过 202 Accepted 消息应答。

步骤 404: SCC AS 通过 CSCF 获取 UE-2 的能力信息。

SCC AS 可通过 OPTION 消息获取 UE-2 的能力信息, UE-2 的能力信息可包括支持的媒体类型、编码方式等, SCC AS 在了解 UE-2 的能力后进行后续步骤。

步骤 405: UE-2 通过 CSCF 应答 SCC AS。

UE-2 可通过 200 OK 应答消息应答 SCC AS, 即表示 UE-2 确认了被转移媒体的相关参数, 也即 UE-2 可以接收被转移媒体。

步骤 406: SCC AS 通过 CSCF 向 UE-2 发送建立会话的请求消息 (INVITE), 请求消息包含转移后媒体继续传输状态的指示。

SCC AS 向 UE-2 发送建立会话的请求消息, 请求消息包含被转移媒体的新的相关参数 (例如媒体类型、编码方式等), 此参数是根据步骤 302 获取的 UE-2 设备能力而建议的。

请求消息还包含转移后媒体继续传输状态的指示, 以要求媒体在转移到 UE-2 后继续传输。

步骤 407: UE-2 通过 CSCF 应答 SCC AS。

UE-2 可通过 200 OK 应答消息应答 SCC AS。

步骤 408: SCC AS 通过 CSCF 向对端 UE 发送更新消息 (re-INVITE), 更新消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示。

向对端 UE 发送更新消息包含有第二终端确认的被转移媒体的相关参数, 指示对端终端继续传输被转移媒体; 还包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示, 以要求对端终端在转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态。

步骤 409: 对端 UE 通过 CSCF 应答 SCC AS。

对端 UE 可通过 200 OK 应答消息应答 SCC AS,

步骤 410: SCC AS 通过 CSCF 向 UE-1 发送更新消息 (re-INVITE), 指示第一终端停止发送/接收已转移出的媒体。

步骤 411: UE-1 通过 CSCF 应答 SCC AS。

UE-1 可通过 200 OK 应答消息应答 SCC AS。

向 UE-1 发送的更新消息包含有第二终端确认的被转移媒体的相关参数, 指示第一终端停止发送/接收已转移出的媒体。

步骤 408、步骤 409 可以放在步骤 410、步骤 411 的后面执行, 或者可以同时执行, 都不影响本发明实施例的实现。

若媒体转移后, 没有媒体剩余在 UE-1, 即 UE-1 将与对端终端会话的所有媒体都转移到了 UE-2, 则网络侧将向第一终端发送会话释放消息 (Bye), 释放与 UE-1 之间的会话即也可以不执行步骤 410 和步骤 411。

本发明实施例通过在消息中包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示, 使得处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。

为更加清楚地说明本发明实施例, 以下实施例三针对终端 A 和终端 B 通话时, 接听了终端 C 的来电, 将与终端 B 的通话转移到终端 D 上的具体应用场景说明本发明实施例。

实施例四、

步骤 501: 终端 A 和终端 B 通话。

步骤 502: 终端 A 和终端 B 通话中, 接听了第三方终端 C 的来电。

这时，终端 A 将与终端 B 的通话保持，即终端 A 与终端 B 的通话处于保持状态。

步骤 503：终端 A 将与终端 B 的通话转移到终端 D 上，终端 D 与终端 B 继续通话。

终端 A 与终端 D 可以是不同的终端，例如，终端 A 可以是手机，终端 D 可以是固定电话。终端 A 与终端 D 可以是属于同一用户或者不同用户，都不影响本发明实施例的实现。

需要说明的是，对于前述的各方法实施例，为了简单描述，故将其都表述为一系列的动作组合，但是本领域技术人员应该知悉，本发明并不受所描述的动作顺序的限制，因为依据本发明，某些步骤可以采用其他顺序或者同时进行。其次，本领域技术人员也应该知悉，说明书中所描述的实施例均属于优选实施例，所涉及的动作和模块并不一定是本发明所必须的。

在上述实施例中，对各个实施例的描述都各有侧重，某个实施例中沒有详述的部分，可以参见其他实施例的相关描述。

以上提供了一种转移媒体的方法，本发明实施例还提供一种终端、一种服务器和一种通信系统，可以转移媒体。

一种终端 600，可以转移媒体，参见图 4，图 4 为本发明实施例终端的结构示意图，包括：

发送单元 601，用于向网络侧发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移与对端终端对话中的媒体至另一终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

传输单元 602，用于接收和/或发送媒体；

控制单元 603，用于在发送单元 601 发送转移请求消息后，控制传输单元 602 停止接收和/或发送所述发送单元 601 请求转移的媒体。

所述终端的发送单元 601 向网络侧发送转移处于保持状态的媒体至另一终端的转移请求消息，请求将处于保持状态的媒体转移至另一终端，所述转移请求消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；控制单元 603 在发送单元 601 发送转移请求消息后，控制传输单元 602

停止接收和/或发送所述发送单元 601 请求转移的媒体。

所述终端还可以包括：

接收单元 604，用于在控制单元 603 控制传输单元 602 停止接收和/或发送所述发送单元 601 请求转移的媒体之前，接收网络侧发送的更新信息。

终端请求转移的媒体可以是与远端终端会话的部分媒体或者全部媒体。若请求转移的媒体是会话的部分媒体时，则可以接收网络侧发送的更新信息，更新消息可以包含有经接收转移媒体另一终端确认的被转移媒体的相关参数，指示终端停止传输（发送/接收）已转移出的媒体。若请求转移的媒体是会话的全部媒体时，即转移后，没有终端将与对端终端会话的媒体剩余在终端，网络侧则将向终端发送会话释放消息，释放与第一终端之间的会话。

一种服务器 700，可以转移媒体，参见图 5，图 5 为本发明实施例服务器的结构示意图，包括：

接收转移请求单元 701，用于接收到第一终端发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端与对端终端对话中的媒体至第二终端，并包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

建立会话单元 702，用于根据接收转移请求单元接收的转移请求消息，建立与所述第二终端的会话；

转移单元 703，用于在建立会话单元 702 建立与所述第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

所述服务器的接收转移请求单元 701 在接收第一终端发送的转移处于保持状态的媒体至第二终端的转移请求消息后，所述转移请求消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；建立会话单元 702 向所述第二终端发送建立会话的请求消息，以建立与所述第二终端的会话；转移单元 703 在建立会话单元建立与所述第二终端的会话后，转移所述媒体至所述第二终端，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。

所述服务器还包括：

指示单元 704，用于指示与所述第一终端会话的对端终端向所述第二终端继续传输媒体。

一种通信系统，可以转移媒体，参见图 6，图 6 为本发明实施例系统的结

构示意图，包括：

第一终端 801，用于向网络侧 803 发送发送转移请求消息，所述转移请求消息请求转移自身与对端终端对话中的媒体至第二终端 802，所述转移请求消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

第二终端 802，用于接收从所述第一终端 801 转移的媒体，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体；

网络侧 803，用于接收第一终端 801 发送的转移请求消息，所述转移请求消息请求转移所述第一终端 801 与对端终端对话中的媒体至第二终端 802，并在在根据接收到的第一终端 801 发送的转移请求消息建立与第二终端 802 的会话后，转移所述媒体至所述第二终端 802，所述媒体包括转移前处于保持状态的媒体。还可向与所述第一终端 801 会话的对端终端发送更新消息，更新消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；

所述通信系统还包括：

对端终端 804，用于将第一终端 801 请求转移的所述转移前处于保持状态的媒体继续传输给第二终端 802。所述系统的第一终端 801 向网络侧 803 发送转移处于保持状态的媒体至第二终端 802 的转移请求消息后，网络侧 803 向第二终端 802 发送建立会话的请求消息，在收到第二终端 802 的应答后，向与所述第一终端会话的对端终端发送更新消息，更新消息包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示；对端终端 804 在接收到网络侧 803 的更新信息后，将第一终端 801 请求转移的所述转移前处于保持状态的媒体发送给第二终端 802。

所述通信系统还可以包括：

当所述转移前处于保持状态的媒体是会话的部分媒体时，所述网络侧 803 还用于向所述第一终端发送更新消息；所述第一终端 801 还用于在接收到网络侧 803 发送的更新信息后，停止传输请求转移的媒体。

本发明实施例通过在消息中包含转移后将转移前处于保持状态的媒体改变为继续传输状态的指示，使得处于保持状态的媒体也能在不同终端设备之间转移并继续传输。

本领域普通技术人员可以理解，实现上述实施例方法中的全部或部分流

程，是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成，所述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中，该程序在执行时，可包含如上述各方法的实施例的流程。其中，所述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体(Read-Only Memory, ROM)或随机存储记忆体(Random Access Memory, RAM)等。

以上对本发明实施例所提供的一种转移媒体的方法、装置和系统进行了详细介绍，本文中应用了具体个例对本发明的原理及实施方式进行了阐述，以上实施例的说明只是用于帮助理解本发明的方法及其核心思想；同时，对于本领域的一般技术人员，依据本发明的思想，在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处，综上所述，本说明书内容不应理解为对本发明的限制。



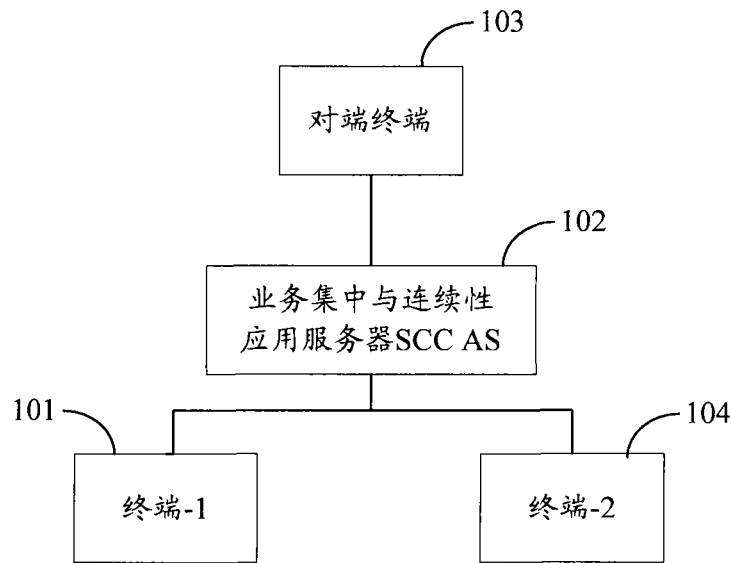


图 1

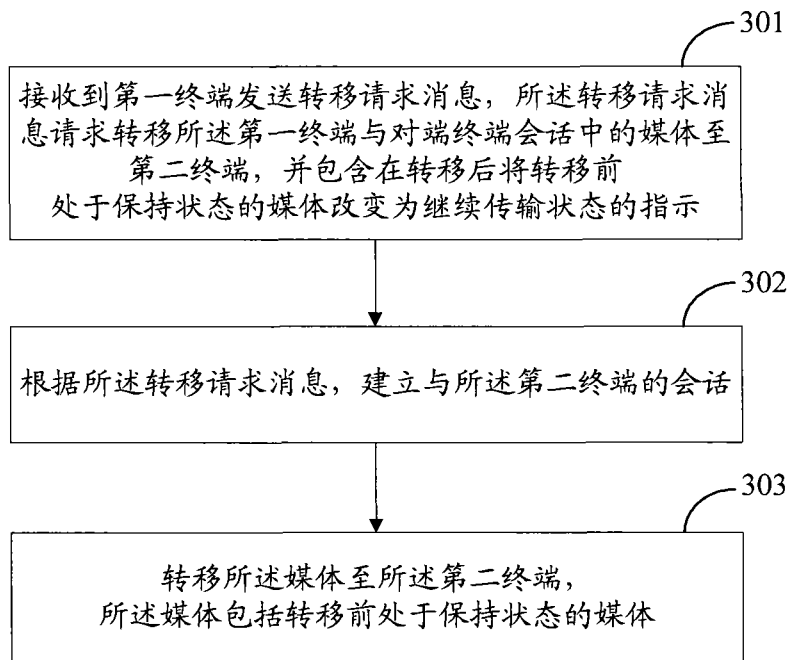


图 2

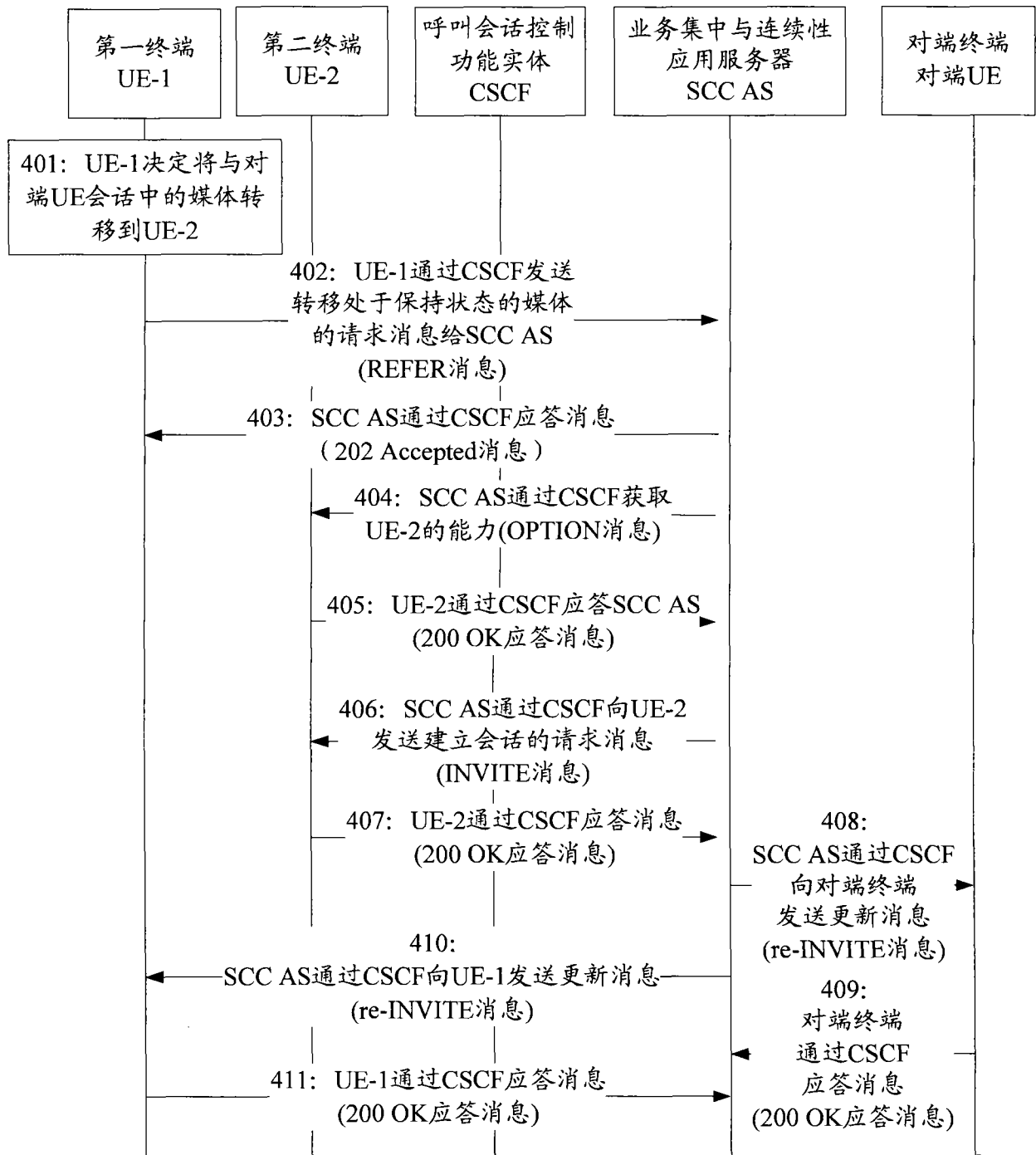


图 3

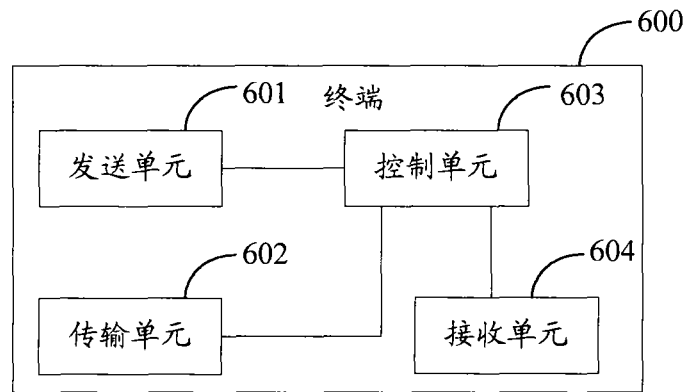


图 4

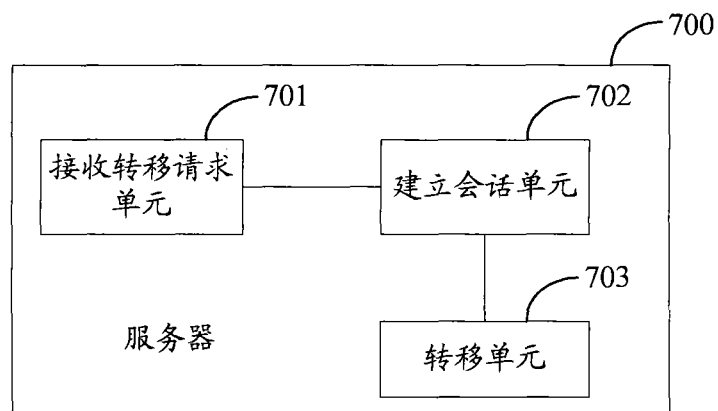


图 5

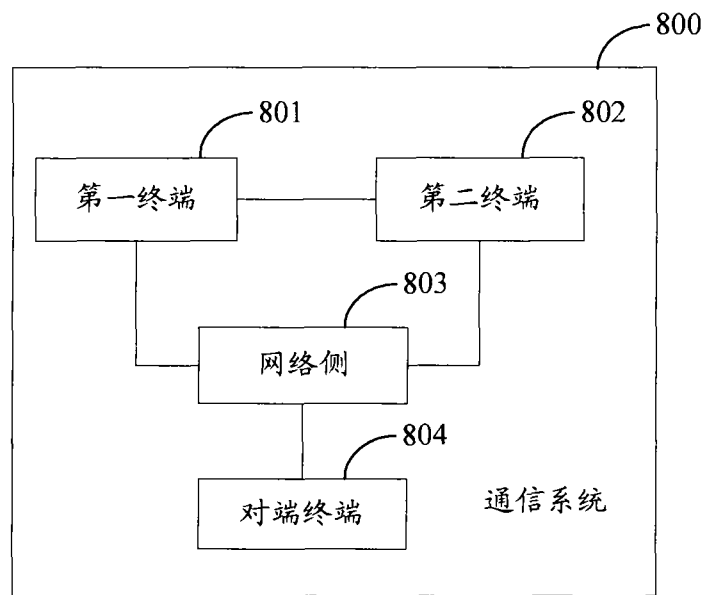


图 6