

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 9 月 10 日(2024.9.10)

【公開番号】特開 2024-69545(P2024-69545A)
【公開日】令和 6 年 5 月 21 日(2024.5.21)
【年通号数】公開公報(特許)2024-092
【出願番号】特願 2024-42250(P2024-42250)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 9 月 2 日(2024.9.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が入球可能な入球手段と、
遊技に関する制御を実行可能な第 1 制御手段と、
その第 1 制御手段から出力された所定信号に基づいた制御を実行可能な第 2 制御手段と
、を有した遊技機において、
前記遊技機は、

前記入球手段への遊技球の入球に応じて所定情報が前記第 1 制御手段から前記第 2 制御手段へと出力され得るように構成され、

30

前記第 2 制御手段では受信した前記所定情報に対応する第 1 情報が記憶されるように構成され、

記憶されている前記第 1 情報が新たな前記所定情報を受信することで更新され得るように構成され、

所定の遊技期間のうち第 1 期間では記憶されている前記第 1 情報に対応した表示態様として第 1 表示態様が表示され、前記所定の遊技期間のうち前記第 1 期間とは異なる第 2 期間では前記第 1 情報に対応した表示態様として前記第 1 表示態様とは異なる第 2 表示態様が表示されるように構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

40

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、遊技球が入球可能な入球手段と、遊技に関する制御を実行可能な第 1 制御手段と、その第 1 制御手段から出力された所定信号に基づいた制御を実行可能な第 2 制御手段と、を有し、前記遊技機は、前記入球手段への遊技球の入球に応じて所定情報が前記第 1 制御手段から前記第 2 制御手段へと出力され得るように構成され、前記第 2 制御手段では受信した前記所定情報に対応する第 1 情報が記憶されるように構成され、記憶されている前記第 1 情報が新たな前記所定情報を受信すること

50

で更新され得るように構成され、所定の遊技期間のうち第 1 期間では記憶されている前記第 1 情報に対応した表示態様として第 1 表示態様が表示され、前記所定の遊技期間のうち前記第 1 期間とは異なる第 2 期間では前記第 1 情報に対応した表示態様として前記第 1 表示態様とは異なる第 2 表示態様が表示されるように構成されている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

10

本発明の遊技機によれば、遊技球が入球可能な入球手段と、遊技に関する制御を実行可能な第 1 制御手段と、その第 1 制御手段から出力された所定信号に基づいた制御を実行可能な第 2 制御手段と、を有し、前記遊技機は、前記入球手段への遊技球の入球に応じて所定情報が前記第 1 制御手段から前記第 2 制御手段へと出力され得るように構成され、前記第 2 制御手段では受信した前記所定情報に対応する第 1 情報が記憶されるように構成され、記憶されている前記第 1 情報が新たな前記所定情報を受信することで更新され得るように構成され、所定の遊技期間のうち第 1 期間では記憶されている前記第 1 情報に対応した表示態様として第 1 表示態様が表示され、前記所定の遊技期間のうち前記第 1 期間とは異なる第 2 期間では前記第 1 情報に対応した表示態様として前記第 1 表示態様とは異なる第 2 表示態様が表示されるように構成されている。

20

30

40

50