

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】平成 28 年 5 月 26 日 (2016.5.26)

【公表番号】特表 2015-516123 (P2015-516123A)

【公表日】平成 27 年 6 月 4 日 (2015.6.4)

【年通号数】公開・登録公報 2015-036

【出願番号】特願 2015-510295 (P2015-510295)

【国際特許分類】

H 0 4 W 4/06 (2009.01)

H 0 4 W 72/04 (2009.01)

【 F I 】

H 0 4 W 4/06 1 5 0

H 0 4 W 72/04 1 3 7

【手続補正書】

【提出日】平成 28 年 3 月 31 日 (2016.3.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 のマルチキャストトラフィックチャネル、M T C H、を受信すること、
を備え、

少なくとも第 2 の M T C H のためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサ
ービス、M B M S、制御情報を記憶することと、前記 M B M S 制御情報は、発展型ノード
B、e N B、から収集され、

前記第 2 の M T C H を受信することを判断すると、前記第 2 の M T C H のための前記記
憶された M B M S 制御情報にアクセスすることと、

前記アクセスされた M B M S 制御情報に基づいて前記第 2 の M T C H を受信することと
、前記第 2 の M T C H は、前記第 2 の M T C H を受信するという前記判断の後、前記第 2
の M T C H のための前記 M B M S 制御情報を前記 e N B から収集することなしに受信され
、

によって特徴付けられる、ユーザ機器、U E、において動作するワイヤレス通信の方法。

【請求項 2】

前記 M B M S 制御情報が、少なくとも 1 つのマルチキャスト制御チャネル、M C C H、
に関する構成情報またはマルチキャストチャネル、M C H、スケジューリング情報、M S
I、のうちの少なくとも 1 つを備え、前記少なくとも 1 つの M C C H の各々が異なるマル
チキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク、M B S F N、エリアに関連する、
請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記構成情報が M B S F N エリア構成メッセージ中で搬送される、請求項 2 に記載の方
法。

【請求項 4】

前記 M B M S 制御情報が前記少なくとも 1 つの M C C H に関する前記構成情報を備える
、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 5】

複数の M B S F N エリアのためのシステム情報ブロック、S I B、を受信することと、

前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報を収集することと
をさらに備え、

ここにおいて前記少なくとも 1 つの M C C H が、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための M C C H を備え、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報が記憶される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記アクセスされた構成情報に基づいて、前記第 2 の M T C H のための物理マルチキャストチャンネル、P M C H、を示す情報を取得することと、

M S I が前記 P M C H のために記憶されたかどうかを判断することと、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されていないとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I を収集することと、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I にアクセスすることと

をさらに備え、

ここにおいて前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 7】

前記少なくとも 1 つの M C C H の各々について各 M C C H 変更期間中に前記構成情報を正常に 2 回以上受信することを控えることをさらに備える、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 8】

前記 M B M S 制御情報が、M S I メディアアクセス制御、M A C、制御要素中で搬送される前記 M S I を備える、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 9】

前記第 1 の M T C H のための第 1 の物理マルチキャストチャンネル (P M C H) に関連する M S I を収集することと、

前記収集された M S I を記憶することと、

前記第 2 の M T C H に関連する第 2 の P M C H が前記第 1 の P M C H と同じであるかどうかを判断することと、

前記第 2 の P M C H と前記第 1 の P M C H が同じでないとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記第 2 の P M C H のための M S I を収集することと

をさらに備え、

前記第 1 の P M C H のための前記記憶された M S I は、前記第 2 の P M C H と前記第 1 の P M C H が同じであるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、請求項 8 に記載の方法。

【請求項 10】

前記第 1 の M T C H が M B S F N エリアを介して受信され、前記方法は、

前記 M B S F N エリアに関連する各物理マルチキャストチャンネル、P M C H、のための M S I を収集することと、

前記収集された M S I を記憶することと、

前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連するかどうかを判断することと、

前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに無関係であるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために M S I を収集することと

をさらに備え、

前記記憶された M S I は、前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連し、それを介して受信されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得する

ためにアクセスされ、前記第2のM T C Hが、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、請求項8に記載の方法。

【請求項11】

複数のM B S F Nエリアの各々に関連する各物理マルチキャストチャネル、P M C H、のためのM S Iを収集することをさらに備え、前記収集されたM S Iが記憶され、前記記憶されたM S Iが、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第2のM T C Hが、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、請求項8に記載の方法。

【請求項12】

第1のマルチキャストトラフィックチャネル、M T C H、を受信するための手段、を備え、

少なくとも第2のM T C Hのためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス、M B M S、制御情報を記憶するための手段と、前記M B M S制御情報は、発展型ノードB、e N B、から収集され、

前記第2のM T C Hを受信することを判断すると、前記第2のM T C Hのための前記記憶されたM B M S制御情報にアクセスするための手段と、

前記アクセスされたM B M S制御情報に基づいて前記第2のM T C Hを受信するための手段と、前記第2のM T C Hは、前記第2のM T C Hを受信するという前記判断の後、前記第2のM T C Hのための前記M B M S制御情報を前記e N Bから収集することなしに受信され、

によって特徴付けられる、ユーザ機器、U E、におけるワイヤレス通信のための装置。

【請求項13】

前記M B M S制御情報が、少なくとも1つのマルチキャスト制御チャネル、M C C H、に関する構成情報またはマルチキャストチャネル、M C H、スケジューリング情報、M S I、のうちの少なくとも1つを備え、前記少なくとも1つのM C C Hの各々が異なるマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク、M B S F N、エリアに関連する、請求項12に記載の装置。

【請求項14】

前記M B M S制御情報が前記少なくとも1つのM C C Hに関する前記構成情報を備え、前記装置は、前記少なくとも1つのM C C Hの各々について各M C C H変更期間中に前記構成情報を正常に2回以上受信することを控えるための手段をさらに備える、請求項13に記載の装置。

【請求項15】

実行されたとき、少なくとも1つのコンピュータに、請求項1乃至11のうちの1つに従う方法を実行させるための実行可能な命令を備える、コンピュータプログラム。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0063

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0063】

[0079]以上の説明は、当業者が本明細書で説明した様々な態様を実行できるようにするために提供したものである。これらの態様に対する様々な変更は当業者には容易に明らかであり、本明細書で定義した一般的原理は他の態様に適用され得る。したがって、特許請求の範囲は、本明細書に示された態様に限定されるものではなく、特許請求の範囲の言い回しに矛盾しない全範囲を与えられるべきであり、単数形の要素への言及は、そのように明記されていない限り、「唯一無二の」を意味するものではなく、「1つまたは複数の」を意味するものである。別段に明記されていない限り、「いくつかの」という用語は「1つまたは複数の」を指す。当業者に知られている、または後に知られることになる、本開示全体にわたって説明した様々な態様の要素のすべての構造的および機能的均等物は、参

照により本明細書に明確に組み込まれ、特許請求の範囲に包含されるものである。さらに、本明細書に開示したいかなることも、そのような開示が特許請求の範囲に明示的に具陳されているかどうかにかかわらず、公に供するものではない。いかなるクレーム要素も、その要素が「のための手段」という語句を使用して明確に具陳されていない限り、ミーンズプラスファンクションとして解釈されるべきではない。

以下に、本願出願の当初の特許請求の範囲に記載された発明を付記する。

[C 1]

第 1 のマルチキャストトラフィックチャネル (M T C H) を受信することと、
少なくとも第 2 の M T C H のためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス (M B M S) 制御情報を記憶することと、
前記第 2 の M T C H を受信することを判断することと、
前記第 2 の M T C H を受信することを判断すると、前記第 2 の M T C H のための前記記憶された M B M S 制御情報にアクセスすることと、
前記第 2 の M T C H を受信するという前記判断の後、前記第 2 の M T C H のための前記 M B M S 制御情報を収集することなしに、前記アクセスされた M B M S 制御情報に基づいて前記第 2 の M T C H を受信することと
を備える、ワイヤレス通信の方法。

[C 2]

前記 M B M S 制御情報が、少なくとも 1 つのマルチキャスト制御チャネル (M C C H) に関する構成情報またはマルチキャストチャネル (M C H) スケジューリング情報 (M S I) のうちの少なくとも 1 つを備え、前記少なくとも 1 つの M C C H の各々が異なるマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリアに関連する、
C 1 に記載の方法。

[C 3]

前記構成情報がマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリア構成メッセージ中で搬送される、C 2 に記載の方法。

[C 4]

前記 M B M S 制御情報が前記少なくとも 1 つの M C C H に関する前記構成情報を備える、
C 2 に記載の方法。

[C 5]

複数の M B S F N エリアのためのシステム情報ブロック (S I B) を受信することと、
前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報を収集することと
をさらに備え、

ここにおいて前記少なくとも 1 つの M C C H が、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための M C C H を備え、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報が記憶される、C 4 に記載の方法。

[C 6]

前記アクセスされた構成情報に基づいて、前記第 2 の M T C H のための物理マルチキャストチャネル (P M C H) を示す情報を取得することと、

M S I が前記 P M C H のために記憶されたかどうかを判断することと、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されていないとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I を収集することと、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I にアクセスすることと
をさらに備え、

ここにおいて前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 4 に記載の方法。

[C 7]

前記少なくとも1つのM C C Hの各々について各M C C H変更期間中に前記構成情報を正常に2回以上受信することを控えることをさらに備える、C 4に記載の方法。

[C 8]

前記M B M S制御情報が、M S Iメディアアクセス制御(M A C)制御要素中で搬送される前記M S Iを備える、C 2に記載の方法。

[C 9]

前記第1のM T C Hのための第1の物理マルチキャストチャネル(P M C H)に関連するM S Iを収集することと、

前記収集されたM S Iを記憶することと、

前記第2のM T C Hに関連する第2のP M C Hが前記第1のP M C Hと同じであるかどうかを判断することと、

前記第2のP M C Hと前記第1のP M C Hが同じでないとき、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するために前記第2のP M C HのためのM S Iを収集することと

をさらに備え、

前記第1のP M C Hのための前記記憶されたM S Iは、前記第2のP M C Hと前記第1のP M C Hが同じであるとき、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第2のM T C Hが、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 8に記載の方法。

[C 1 0]

前記第1のM T C HがM B S F Nエリアを介して受信され、前記方法は、

前記M B S F Nエリアに関連する各物理マルチキャストチャネル(P M C H)のためのM S Iを収集することと、

前記収集されたM S Iを記憶することと、

前記第2のM T C Hが前記M B S F Nエリアに関連するかどうかを判断することと、

前記第2のM T C Hが前記M B S F Nエリアに無関係であるとき、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するためにM S Iを収集することと

をさらに備え、

前記記憶されたM S Iは、前記第2のM T C Hが前記M B S F Nエリアに関連し、それを介して受信されたとき、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第2のM T C Hが、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 8に記載の方法。

[C 1 1]

複数のM B S F Nエリアの各々に関連する各物理マルチキャストチャネル(P M C H)のためのM S Iを収集することをさらに備え、前記収集されたM S Iが記憶され、前記記憶されたM S Iが、前記第2のM T C Hのためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第2のM T C Hが、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 8に記載の方法。

[C 1 2]

第1のマルチキャストトラフィックチャネル(M T C H)を受信するための手段と、

少なくとも第2のM T C Hのためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス(M B M S)制御情報を記憶するための手段と、

前記第2のM T C Hを受信することを判断するための手段と、

前記第2のM T C Hを受信することを判断すると、前記第2のM T C Hのための前記記憶されたM B M S制御情報にアクセスするための手段と、

前記第2のM T C Hを受信するという前記判断の後、前記第2のM T C Hのための前記M B M S制御情報を収集することなしに、前記アクセスされたM B M S制御情報に基づいて前記第2のM T C Hを受信するための手段と
を備える、ワイヤレス通信のための装置。

[C 1 3]

前記 M B M S 制御情報が、少なくとも 1 つのマルチキャスト制御チャンネル (M C C H) に関する構成情報またはマルチキャストチャンネル (M C H) スケジューリング情報 (M S I) のうちの少なくとも 1 つを備え、前記少なくとも 1 つの M C C H の各々が異なるマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリアに関連する、C 1 2 に記載の装置。

[C 1 4]

前記構成情報がマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリア構成メッセージ中で搬送される、C 1 3 に記載の装置。

[C 1 5]

前記 M B M S 制御情報が前記少なくとも 1 つの M C C H に関する前記構成情報を備える、C 1 3 に記載の装置。

[C 1 6]

複数の M B S F N エリアのためのシステム情報ブロック (S I B) を受信するための手段と、

前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報を収集するための手段と

をさらに備え、

前記少なくとも 1 つの M C C H が、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための M C C H を備え、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報が記憶される、C 1 5 に記載の装置。

[C 1 7]

前記アクセスされた構成情報に基づいて、前記第 2 の M T C H のための物理マルチキャストチャンネル (P M C H) を示す情報を取得するための手段と、

M S I が前記 P M C H のために記憶されたかどうかを判断するための手段と、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されていないとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I を収集するための手段と、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I にアクセスするための手段と

をさらに備え、

前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 1 5 に記載の装置。

[C 1 8]

前記少なくとも 1 つの M C C H の各々について各 M C C H 変更期間中に前記構成情報を正常に 2 回以上受信することを控えるための手段をさらに備える、C 1 5 に記載の装置。

[C 1 9]

前記 M B M S 制御情報が、M S I メディアアクセス制御 (M A C) 制御要素中で搬送される前記 M S I を備える、C 1 3 に記載の装置。

[C 2 0]

前記第 1 の M T C H のための第 1 の物理マルチキャストチャンネル (P M C H) に関連する M S I を収集するための手段と、

前記収集された M S I を記憶するための手段と、

前記第 2 の M T C H に関連する第 2 の P M C H が前記第 1 の P M C H と同じであるかどうかを判断するための手段と、

前記第 2 の P M C H と前記第 1 の P M C H が同じでないとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために前記第 2 の P M C H のための M S I を収集するための手段と

をさらに備え、

前記第 1 の P M C H のための前記記憶された M S I は、前記第 2 の P M C H と前記第 1 の P M C H が同じであるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 1 9 に記載の装置。

[C 2 1]

前記第 1 の M T C H が M B S F N エリアを介して受信され、前記装置は、
前記 M B S F N エリアに関連する各物理マルチキャストチャネル (P M C H) のための M S I を収集するための手段と、
前記収集された M S I を記憶するための手段と、
前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連するかどうかを判断するための手段と、

前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに無関連であるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために M S I を収集するための手段と
をさらに備え、

前記記憶された M S I は、前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連し、それを介して受信されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 1 9 に記載の装置。

[C 2 2]

複数の M B S F N エリアの各々に関連する各物理マルチキャストチャネル (P M C H) のための M S I を収集するための手段をさらに備え、前記収集された M S I が記憶され、前記記憶された M S I が、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 1 9 に記載の装置。

[C 2 3]

ワイヤレス通信の装置であって、
第 1 のマルチキャストトラフィックチャネル (M T C H) を受信することと、
少なくとも第 2 の M T C H のためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス (M B M S) 制御情報を記憶することと、
前記第 2 の M T C H を受信することを判断することと、
前記第 2 の M T C H を受信することを判断すると、前記第 2 の M T C H のための前記記憶された M B M S 制御情報にアクセスすることと、
前記第 2 の M T C H を受信するという前記判断の後、前記第 2 の M T C H のための前記 M B M S 制御情報を収集することなしに、前記アクセスされた M B M S 制御情報に基づいて前記第 2 の M T C H を受信することと
を行うように構成された処理システム
を備える、装置。

[C 2 4]

前記 M B M S 制御情報が、少なくとも 1 つのマルチキャスト制御チャネル (M C C H) に関する構成情報またはマルチキャストチャネル (M C H) スケジューリング情報 (M S I) のうちの少なくとも 1 つを備え、前記少なくとも 1 つの M C C H の各々が異なるマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリアに関連する、C 2 3 に記載の装置。

[C 2 5]

前記構成情報がマルチキャストブロードキャスト単一周波数ネットワーク (M B S F N) エリア構成メッセージ中で搬送される、C 2 4 に記載の装置。

[C 2 6]

前記 M B M S 制御情報が前記少なくとも 1 つの M C C H に関する前記構成情報を備える、C 2 4 に記載の装置。

[C 2 7]

前記処理システムは、
複数の M B S F N エリアのためのシステム情報ブロック (S I B) を受信することと、
前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エリアの各々のための前記構成情報を
収集することと
を行うようにさらに構成され、

前記少なくとも 1 つの M C C H が、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エ
リアの各々のための M C C H を備え、前記 S I B 中で識別された前記複数の M B S F N エ
リアの各々のための前記構成情報が記憶される、 C 2 6 に記載の装置。

[C 2 8]

前記処理システムは、
前記アクセスされた構成情報に基づいて、前記第 2 の M T C H のための物理マルチキャ
ストチャンネル (P M C H) を示す情報を取得することと、
M S I が前記 P M C H のために記憶されたかどうかを判断することと、
前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されていないとき、前記第 2 の M T C H のため
のスケジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I を収集するこ
とと、

前記 M S I が前記 P M C H のために記憶されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケ
ジューリング情報を取得するために前記 P M C H のための前記 M S I にアクセスすること
と
を行うようにさらに構成され、

前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、
C 2 6 に記載の装置。

[C 2 9]

前記処理システムが、前記少なくとも 1 つの M C C H の各々について各 M C C H 変更期
間中に前記構成情報を正常に 2 回以上受信することを控えることを行うようにさらに構成
された、 C 2 6 に記載の装置。

[C 3 0]

前記 M B M S 制御情報が、 M S I メディアアクセス制御 (M A C) 制御要素中で搬送さ
れる前記 M S I を備える、 C 2 4 に記載の装置。

[C 3 1]

前記処理システムは、
前記第 1 の M T C H のための第 1 の物理マルチキャストチャンネル (P M C H) に関連す
る M S I を収集することと、

前記収集された M S I を記憶することと、
前記第 2 の M T C H に関連する第 2 の P M C H が前記第 1 の P M C H と同じであるかど
うかを判断することと、

前記第 2 の P M C H と前記第 1 の P M C H が同じでないとき、前記第 2 の M T C H のた
めのスケジューリング情報を取得するために前記第 2 の P M C H のための M S I を収集す
ることと

を行うようにさらに構成され、

前記第 1 の P M C H のための前記記憶された M S I は、前記第 2 の P M C H と前記第 1
の P M C H が同じであるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得
するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報
に基づいて受信される、 C 3 0 に記載の装置。

[C 3 2]

前記第 1 の M T C H が M B S F N エリアを介して受信され、前記処理システムは、
前記 M B S F N エリアに関連する各物理マルチキャストチャンネル (P M C H) のための
M S I を収集することと、

前記収集された M S I を記憶することと、

前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連するかどうかを判断することと、

前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに無関連であるとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するために M S I を収集することと
を行うようにさらに構成され、

前記記憶された M S I は、前記第 2 の M T C H が前記 M B S F N エリアに関連し、それを介して受信されたとき、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 3 0 に記載の装置。

[C 3 3]

前記処理システムが、複数の M B S F N エリアの各々に関連する各物理マルチキャストチャンネル (P M C H) のための M S I を収集することを行うようにさらに構成され、前記収集された M S I が記憶され、前記記憶された M S I が、前記第 2 の M T C H のためのスケジューリング情報を取得するためにアクセスされ、前記第 2 の M T C H が、前記取得されたスケジューリング情報に基づいて受信される、C 3 0 に記載の装置。

[C 3 4]

コンピュータプログラム製品であって、

第 1 のマルチキャストトラフィックチャンネル (M T C H) を受信することと、

少なくとも第 2 の M T C H のためのマルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス (M B M S) 制御情報を記憶することと、

前記第 2 の M T C H を受信することを判断することと、

前記第 2 の M T C H を受信することを判断すると、前記第 2 の M T C H のための前記記憶された M B M S 制御情報にアクセスすることと、

前記第 2 の M T C H を受信するという前記判断の後、前記第 2 の M T C H のための前記 M B M S 制御情報を収集することなしに、前記アクセスされた M B M S 制御情報に基づいて前記第 2 の M T C H を受信することと

を行うためのコードを備えるコンピュータ可読媒体
を備える、コンピュータプログラム製品。