

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成28年4月14日 (2016.4.14)

【公表番号】特表2015-523615(P2015-523615A)
 【公表日】平成27年8月13日 (2015.8.13)
 【年通号数】公開・登録公報2015-051
 【出願番号】特願2015-507177(P2015-507177)
 【国際特許分類】

G 0 6 N 5/00 (2006.01)

G 0 6 F 17/30 (2006.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【 F I 】

G 0 6 N 5/00

G 0 6 F 17/30 1 8 0 A

A 6 3 F 13/80 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年2月26日 (2016.2.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 3 】

ソーシャルネットワーキングの出現により、ゲーム、アクティビティ、訓練等を実施する際に、1つの地域の数人のユーザから世界中のあらゆる地域の数人のユーザへと大きくシフトしている。例えば、従来のボードゲームでは、適切にプレイできるように、参加者全てが同一の一般領域、例えば同室に集合する必要があるかもしれない。ソーシャルネットワーキングインタフェースでは、これはもはや必要とされない。なぜなら、参加者は全て、アプリケーション、インタフェース、ワークステーション等を通じて世界中からインターネット上でゲームにログインし、従来のゲームの仮想バージョンに参加することができるからである。

この出願の発明に関連する先行技術文献情報としては、以下のものがある（国際出願日以降国際段階で引用された文献及び他国に国内移行した際に引用された文献を含む）。

（先行技術文献）

（特許文献）

（特許文献 1） 米国特許出願公開第 2 0 0 6 / 0 0 2 0 8 9 8 号明細書

（特許文献 2） 米国特許出願公開第 2 0 0 8 / 0 0 4 6 4 5 0 号明細書

（特許文献 3） 米国特許出願公開第 2 0 0 8 / 0 1 6 2 4 9 8 号明細書

（特許文献 4） 米国特許出願公開第 2 0 0 9 / 0 1 6 4 9 4 5 号明細書

（特許文献 5） 米国特許出願公開第 2 0 0 9 / 0 1 9 2 9 5 4 号明細書

（特許文献 6） 米国特許出願公開第 2 0 1 0 / 0 0 6 4 2 5 9 号明細書

（特許文献 7） 米国特許出願公開第 2 0 1 1 / 0 3 2 1 0 9 7 号明細書

（特許文献 8） 米国特許出願公開第 2 0 1 2 / 0 0 4 7 4 6 2 号明細書

（特許文献 9） 米国特許出願公開第 2 0 1 5 / 0 0 5 0 9 7 3 号明細書

（特許文献 1 0） 米国特許第 7 , 7 1 1 , 6 8 9 号明細書

（特許文献 1 1） 特表 2 0 1 5 - 5 2 3 6 1 5 号公報

（非特許文献）

（非特許文献 1） I n t e r n a t i o n a l S e a r c h R e p o r t a

nd Written Opinion corresponding to International Patent Application No. PCT/US 2013/037171 dated September 6, 2013

(非特許文献2) International Search Report and Written Opinion corresponding to International Patent Application No. PCT/US 2014/023059 dated August 5, 2014