

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成28年4月14日(2016.4.14)

【公表番号】特表2015-523615(P2015-523615A)

【公表日】平成27年8月13日(2015.8.13)

【年通号数】公開・登録公報2015-051

【出願番号】特願2015-507177(P2015-507177)

【国際特許分類】

G 06 N 5/00 (2006.01)

G 06 F 17/30 (2006.01)

A 63 F 13/80 (2014.01)

【F I】

G 06 N 5/00

G 06 F 17/30 180 A

A 63 F 13/80 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年2月26日(2016.2.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

ソーシャルネットワーキングの出現により、ゲーム、アクティビティ、訓練等を実施する際に、1つの地域の数人のユーザから世界中のあらゆる地域の数人のユーザへと大きくシフトしている。例えば、従来のボードゲームでは、適切にプレイできるように、参加者全てが同一的一般領域、例えば同室に集合する必要があるかもしれない。ソーシャルネットワーキングインターフェースでは、これはもはや必要とされない。なぜなら、参加者は全て、アプリケーション、インターフェース、ワークステーション等を通じて世界中からインターネット上でゲームにログインし、従来のゲームの仮想バージョンに参加することができるからである。

この出願の発明に関連する先行技術文献情報としては、以下のものがある（国際出願日以降国際段階で引用された文献及び他国に国内移行した際に引用された文献を含む）。

(先行技術文献)

(特許文献)

(特許文献1) 米国特許出願公開第2006/0020898号明細書

(特許文献2) 米国特許出願公開第2008/0046450号明細書

(特許文献3) 米国特許出願公開第2008/0162498号明細書

(特許文献4) 米国特許出願公開第2009/0164945号明細書

(特許文献5) 米国特許出願公開第2009/0192954号明細書

(特許文献6) 米国特許出願公開第2010/0064259号明細書

(特許文献7) 米国特許出願公開第2011/0321097号明細書

(特許文献8) 米国特許出願公開第2012/0047462号明細書

(特許文献9) 米国特許出願公開第2015/0050973号明細書

(特許文献10) 米国特許第7,711,689号明細書

(特許文献11) 特表2015-523615号公報

(非特許文献)

(非特許文献1) International Search Report a

nd Written Opinion corresponding to International Patent Application No. PCT/US2013 / 037171 dated September 6, 2013
(非特許文献2) International Search Report and Written Opinion corresponding to International Patent Application No. PCT/US2014 / 023059 dated August 5, 2014