

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 12 月 25 日(2023.12.25)

【公開番号】特開 2023-159212(P2023-159212A)
【公開日】令和 5 年 10 月 31 日(2023.10.31)
【年通号数】公開公報(特許)2023-205
【出願番号】特願 2023-130356(P2023-130356)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/56(2014.01)

10

A 6 3 F 13/426(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/56

A 6 3 F 13/426

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 12 月 15 日(2023.12.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータ機器により実行される、仮想シーンに基づく操作コントロールの表示方法であって、

端末によって制御される仮想オブジェクトである目標仮想オブジェクトの仮想シーンにおける位置情報を取得するステップと、

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定するステップと、

30

前記仮想シーン内のコントロール表示領域に、目標仮想要素の要素タイプに対応する目標操作コントロールを表示するステップであって、前記目標仮想要素の要素タイプは前記領域タイプに対応するものである、ステップと、を含む方法。

【請求項 2】

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定する前記ステップは、

前記位置情報に基づいて前記位置情報で示される領域の位置インデックスを決定するステップと、

前記位置インデックスに基づいて、前記仮想シーンに対応するマップインデックステーブルから前記領域の領域タイプを取得するステップであって、前記マップインデックステーブルは、前記仮想シーン内の各領域の位置インデックス及び前記各領域の領域タイプを含むものであるステップと、を含む請求項 1 に記載の方法。

40

【請求項 3】

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定した後、前記方法は、

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域に含まれる仮想要素のうちの、前記目標仮想オブジェクトから最も近い仮想要素の要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するステップをさらに含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定した後、前

50

記方法は、

前記位置情報で示される位置を中心として、前記位置情報で示される領域に目標領域を決定するステップと、

前記目標領域内の各要素タイプに含まれる仮想要素の数を決定するステップと、

最大数の仮想要素を含む要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するステップと、をさらに含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定した後、前記方法は、

前記位置情報で示される位置を中心として、前記位置情報で示される領域に目標領域を決定するステップと、

前記目標領域内の各仮想要素のインタラクションの優先度を決定するステップと、

インタラクションの優先度が最も高い仮想要素の要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するステップと、をさらに含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記仮想シーン内のコントロール表示領域に、目標仮想要素の要素タイプに対応する目標操作コントロールを表示する前記ステップは、

前記コントロール表示領域内のいずれか一つのコントロール表示位置に対して、前記いずれか一つのコントロール表示位置に対応する候補操作コントロールを取得するステップと、

前記目標仮想要素の要素タイプと各候補操作コントロールの表示条件とをマッチさせるステップと、

表示条件が前記インタラクション可能な要素の要素タイプとマッチされた候補操作コントロールを、前記目標操作コントロールとして決定するステップと、

前記いずれか一つのコントロール表示位置に前記目標操作コントロールを表示するステップと、を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記コントロール表示位置に前記目標操作コントロールを表示する前記ステップは、

前記コントロール表示位置に現在表示されている操作コントロールと前記目標操作コントロールとが同じであるか否かを判断するステップと、

同じである場合に、前記現在表示されている操作コントロールの表示を継続し、異なっている場合に、前記現在表示されている操作コントロールを前記目標操作コントロールに切り替えるステップと、を含む請求項 6 に記載の方法。

【請求項 8】

目標仮想オブジェクトの仮想シーンにおける位置情報を取得する前記ステップは、

前記目標仮想オブジェクトに対する移動操作にตอบสนองして、前記目標仮想オブジェクトの位置情報をリアルタイムに取得するステップを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

端末によって制御される仮想オブジェクトである目標仮想オブジェクトの仮想シーンにおける位置情報を取得するための取得モジュールと、

前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域の領域タイプを決定するための決定モジュールと、

前記仮想シーン内のコントロール表示領域に、目標仮想要素の要素タイプに対応する目標操作コントロールを表示するステップであって、前記目標仮想要素の要素タイプは前記領域タイプに対応するものである表示モジュールと、

を備える装置。

【請求項 10】

前記決定モジュールは、

前記位置情報に基づいて前記位置情報で示される領域の位置インデックスを決定し、

前記位置インデックスに基づいて、前記仮想シーンに対応するマップインデックスを

10

20

30

40

50

ブルから前記領域の領域タイプを取得し、前記マップインデックステーブルは、前記仮想シーン内の各領域の位置インデックス及び前記各領域の領域タイプを含むものである、請求項 9 に記載の装置。

【請求項 1 1】

前記決定モジュールは、前記位置情報に基づいて、前記位置情報で示される領域に含まれる仮想要素のうちの、前記目標仮想オブジェクトから最も近い仮想要素の要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するためのものである請求項 9 に記載の装置。

【請求項 1 2】

前記決定モジュールは、前記位置情報で示される位置を中心として、前記位置情報で示される領域内に目標領域を決定し、前記目標領域内の各要素タイプに含まれる仮想要素の数を決定し、最大数の仮想要素を含む要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するためのものである請求項 9 に記載の装置。

【請求項 1 3】

前記決定モジュールは、前記位置情報で示される位置を中心として、前記位置情報で示される領域内に目標領域を決定し、前記目標領域内の各仮想要素のインタラクションの優先度を決定し、インタラクションの優先度が最も高い仮想要素の要素タイプを前記目標仮想要素の要素タイプとして決定するためのものである請求項 9 に記載の装置。

【請求項 1 4】

1 つまたは複数のプロセッサと、少なくとも 1 つのプログラムコードが記憶された 1 つまたは複数のメモリを含むコンピュータ機器であって、前記少なくとも 1 つのプログラムコードが前記 1 つまたは複数のプロセッサによってロードされ実行されることにより、請求項 1 ~ 8 のいずれか 1 項に記載の仮想シーンに基づく操作コントロールの表示方法を実現するコンピュータ機器。

【請求項 1 5】

プロセッサによってロードされ実行されることにより、請求項 1 ~ 8 のいずれか 1 項に記載の方法を実現する少なくとも 1 つのプログラムコードが記憶されたコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。

10

20

30

40

50