

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年2月12日 (2016.2.12)

【公開番号】特開2015-97863(P2015-97863A)

【公開日】平成27年5月28日 (2015.5.28)

【年通号数】公開・登録公報2015-035

【出願番号】特願2015-36678(P2015-36678)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 2 N

A 6 3 F 7/02 3 5 2 L

【手続補正書】

【提出日】平成27年12月18日 (2015.12.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技機と、前記遊技機での遊技を可能にする遊技用装置とを備える遊技用システムであって、

前記遊技機は、

遊技が行なわれることにより変化する遊技情報を特定するための遊技特定情報を前記遊技用装置へ送信する情報送信手段と、

前記遊技用装置へ送信する前の遊技特定情報である送信前遊技特定情報を記憶するとともに前記遊技用装置へ送信した遊技特定情報である送信済遊技特定情報を記憶する遊技特定情報記憶手段とを含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技情報を記憶する情報記憶手段と、

前記情報記憶手段が記憶している情報を前記情報送信手段から送信されてきた遊技特定情報に基づいて更新する情報更新手段とを含み、

前記情報送信手段は、前記遊技機と前記遊技用装置とが通信できない通信不能状態から回復した後の通信復旧時に、前記遊技特定情報記憶手段が記憶している前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とを前記遊技用装置が区別できる態様で送信する遊技特定情報区別送信手段を含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技特定情報区別送信手段により送信されてきた前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報と前記情報記憶手段が記憶している情報とに基づいて前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とが適正な情報であるか否か判定する適否判定手段と

、

該適否判定手段により適正であると判定されたことを条件として、前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とに基づいて前記遊技機と遊技情報の整合性をとる整合手段と、

当該遊技用装置が設置されている遊技場を特定可能な遊技場特定情報を記憶する遊技場特定情報記憶手段と、

当該遊技用装置に設けられている制御装置を特定可能な制御装置特定情報を記憶する

制御装置特定情報記憶手段と、

遊技者所有の遊技用価値を特定可能な記録媒体を受付ける記録媒体受付手段と、

該記録媒体受付手段により記録媒体が受け付けられたときに、前記遊技場特定情報記憶手段に記憶されている遊技場特定情報と前記制御装置特定情報記憶手段に記憶されている制御装置特定情報とを前記遊技機へ送信する送信手段とをさらに含む、遊技用システム。

【請求項 2】

遊技機での遊技を可能にする遊技用装置であって、

前記遊技機で遊技が行なわれることにより変化する遊技情報を記憶する情報記憶手段と

、

前記遊技情報を特定するための遊技特定情報を前記遊技機より受信する情報受信手段と

、

前記情報記憶手段が記憶している情報を前記情報受信手段により受信された遊技特定情報に基づいて更新する情報更新手段とを含み、

前記情報受信手段は、前記遊技機と通信ができない通信不能状態から回復した後の通信復旧時に、前記遊技特定情報として前記遊技機から送信されてくる送信前遊技特定情報と該送信前遊技特定情報より 1 回前の前記遊技特定情報である送信済遊技特定情報とを区別できる態様で受信する遊技特定情報区別受信手段を含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技特定情報区別受信手段により受信された前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報と前記情報記憶手段が記憶している情報とに基づいて前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とが適正な情報であるか否かを判定する適否判定手段と、

該適否判定手段により適正であると判定されたことを条件として、前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とに基づいて前記遊技機と遊技情報の整合性をとる整合手段と、

当該遊技用装置が設置されている遊技場を特定可能な遊技場特定情報を記憶する遊技場特定情報記憶手段と、

当該遊技用装置に設けられている制御装置を特定可能な制御装置特定情報を記憶する制御装置特定情報記憶手段と、

遊技者所有の遊技用価値を特定可能な記録媒体を受付ける記録媒体受付手段と、

該記録媒体受付手段により記録媒体が受け付けられたときに、前記遊技場特定情報記憶手段に記憶されている遊技場特定情報と前記制御装置特定情報記憶手段に記憶されている制御装置特定情報とを前記遊技機へ送信する送信手段とをさらに含む、遊技用装置。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

(1) 本発明は、遊技機(P台2、S台2S)と、前記遊技機での遊技を可能にする遊技用装置(CU3)とを備える遊技用システムであって、

前記遊技機は、

遊技が行なわれることにより変化する遊技情報を特定するための遊技特定情報(遊技台情報(遊技玉数、加算玉数、減算玉数))を前記遊技用装置へ送信する情報送信手段(図14~図16、払出制御部171の入出力インターフェイス)と、

前記遊技用装置へ送信する前の遊技特定情報である送信前遊技特定情報(最新遊技台情報(カウント中の遊技台情報))を記憶するとともに前記遊技用装置へ送信した遊技特定情報である送信済遊技特定情報(前回遊技台情報)を記憶する遊技特定情報記憶手段(図5:払出制御部171のRAM)とを含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技情報を記憶する情報記憶手段(図5:CU制御部323のRAM)と、

前記情報記憶手段が記憶している情報を前記情報送信手段から送信されてきた遊技特定情報に基づいて更新する情報更新手段（図5：CU制御部323のCPU）とを含み、

前記情報送信手段は、前記遊技機と前記遊技用装置とが通信できない通信不能状態から回復した後の通信復旧時（リカバリ時）に、前記遊技特定情報記憶手段が記憶している前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とを前記遊技用装置が区別できる態様で送信する遊技特定情報区別送信手段（図15、図16参照）を含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技特定情報区別送信手段により送信されてきた前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報と前記情報記憶手段が記憶している情報とに基づいて前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とが適正な情報であるか否か判定する適否判定手段（S301、S303、S311、S312、S323）と、

該適否判定手段により適正であると判定されたことを条件として、前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とに基づいて前記遊技機と遊技情報の整合性をとる整合手段（S303でNOのときに受信した遊技玉数を新たな遊技玉数として記憶するCU制御部323のRAM、S313）と、

当該遊技用装置が設置されている遊技場を特定可能な遊技場特定情報（図8：店舗コード）を記憶する遊技場特定情報記憶手段（払出制御部171のRAM）と、

当該遊技用装置に設けられている制御装置を特定可能な制御装置特定情報（図8：SC基板ID）を記憶する制御装置特定情報記憶手段（払出制御部171のRAM）と、

遊技者所有の遊技用価値（プリペイド残額、持玉、貯玉）を特定可能な記録媒体（カード）を受付ける記録媒体受付手段（カードリーダライタ）と、

該記録媒体受付手段により記録媒体が受け付けられたときに、前記遊技場特定情報記憶手段に記憶されている遊技場特定情報と前記制御装置特定情報記憶手段に記憶されている制御装置特定情報とを前記遊技機へ送信する送信手段（図8：通信制御IC325a）とをさらに含む。

【**手続補正3**】

【**補正対象書類名**】明細書

【**補正対象項目名**】0017

【**補正方法**】変更

【**補正の内容**】

【0017】

（2）本発明の他の態様は、遊技機（P台2、S台2S）での遊技を可能にする遊技用装置（CU3）であって、

前記遊技機で遊技が行なわれることにより変化する遊技情報を記憶する情報記憶手段（図5：CU制御部323のRAM）と、

前記遊技情報を特定するための遊技特定情報を前記遊技機より受信する情報受信手段（図14～図16、通信制御IC325a）と、

前記情報記憶手段が記憶している情報を前記情報受信手段により受信された遊技特定情報に基づいて更新する情報更新手段（図5：CU制御部323のCPU）とを含み、

前記情報受信手段は、前記遊技機と通信ができない通信不能状態から回復した後の通信復旧時（リカバリ時）に、前記遊技特定情報として前記遊技機から送信されてくる送信前遊技特定情報と該送信前遊技特定情報より1回前の前記遊技特定情報である送信済遊技特定情報とを区別できる態様で受信する遊技特定情報区別受信手段（図15、図16参照）を含み、

前記遊技用装置は、

前記遊技特定情報区別受信手段により受信された前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報と前記情報記憶手段が記憶している情報とに基づいて前記送信前遊技特定情報と前記送信済遊技特定情報とが適正な情報であるか否か判定する適否判定手段（S301、S303、S311、S312、S323）と、

該適否判定手段により適正であると判定されたことを条件として、前記送信前遊技特

定情報と前記送信済遊技特定情報とに基づいて前記遊技機と遊技情報の整合性をとる整合手段（S303でNOのときに受信した遊技玉数を新たな遊技玉数として記憶するCU制御部323のRAM、S313）と、

当該遊技用装置が設置されている遊技場を特定可能な遊技場特定情報（図8：店舗コード）を記憶する遊技場特定情報記憶手段（払出制御部171のRAM）と、

当該遊技用装置に設けられている制御装置を特定可能な制御装置特定情報（図8：SC基板ID）を記憶する制御装置特定情報記憶手段（払出制御部171のRAM）と、

遊技者所有の遊技用価値（プリペイド残額、持玉、貯玉）を特定可能な記録媒体（カード）を受付ける記録媒体受付手段（カードリーダーライター）と、

該記録媒体受付手段により記録媒体が受け付けられたときに、前記遊技場特定情報記憶手段に記憶されている遊技場特定情報と前記制御装置特定情報記憶手段に記憶されている制御装置特定情報とを前記遊技機へ送信する送信手段（図8：通信制御IC325a）とをさらに含む。