

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
 【発行日】 平成 18 年 1 月 5 日 (2006.1.5)

【公表番号】 特表 2005-509501(P2005-509501A)
 【公表日】 平成 17 年 4 月 14 日 (2005.4.14)
 【年通号数】 公開・登録公報 2005-015
 【出願番号】 特願 2003-545384(P2003-545384)
 【国際特許分類】

A 6 3 H 11/00 (2006.01)
A 6 3 F 13/00 (2006.01)
A 6 3 H 30/04 (2006.01)
B 4 2 D 15/10 (2006.01)
G 0 6 K 17/00 (2006.01)
G 0 6 K 19/07 (2006.01)

【F I】

A 6 3 H	11/00	Z
A 6 3 F	13/00	F
A 6 3 H	30/04	Z
B 4 2 D	15/10	5 2 1
G 0 6 K	17/00	L
G 0 6 K	19/00	H

【手続補正書】
 【提出日】 平成 17 年 7 月 8 日 (2005.7.8)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】 特許請求の範囲
 【補正対象項目名】 全文
 【補正方法】 変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイス、及び 1 以上のプログラム成分を含む遊戯プログラムを含有するゲームカートリッジ／パックとともに使用するためのアクセサリデバイスであり、

前記ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイスが、プロセッサ、及び前記アクセサリデバイスを着脱可能に受け取るためのインタフェース／コネクタを有し、

前記遊戯プログラムが、前記ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイス及び前記アクセサリデバイスを制御し、

少なくとも 1 つの遊戯物体とともに用いるための前記アクセサリデバイスであり、前記遊戯物体が、各々、少なくとも 1 つの遠隔ディジタル非自己発電型無線周波数識別 (R F I D) タグチップを有し、各々のタグチップが、データ記憶装置を有する R F I D タグチップを有し、

少なくとも 1 つの R F I D リーダ／インタラゲータチップと、

前記ゲームカートリッジ／パックを着脱可能に受け取るための受取コネクタ／インタフェースと、

前記ゲームカートリッジ／パック及び前記ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイスとインタフェースする 1 以上の制御回路とで構成されるアクセサリデバイス。

【請求項 2】

前記 R F I D リーダ／インタラゲータチップが、前記遊戯プログラムの制御下で前記ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイスプロセッサからの指令を受け取るように作動可能であり、かつ

前記指令が、前記 R F I D タグチップの前記データ記憶装置中のデジタルデータを読み出し、書き込み、及び／又は書き換え／最新化するように前記 R F I D リーダ／インタラゲータチップを制御する指令を含む請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 3】

前記受取コネクタ／インタフェースが、前記ゲームカートリッジ／パックと前記ハンドヘルドゲームコンピュータデバイスとの間のパススルーインタフェースである請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 4】

前記少なくとも 1 つの R F I D リーダ／インタラゲータチップが、前記遊戯プログラムの制御下で前記プロセッサからの指令を受け取るように作動可能である請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 5】

前記 R F I D リーダ／インタラゲータチップが、前記ハンドヘルドゲーム／コンピュータデバイスプロセッサからの指令を受け取るように作動可能であり、かつ

前記指令が、前記 R F I D タグチップの前記データ記憶装置中のデジタルデータを読み出し、書き込み、及び／又は書き換え／最新化するように前記 R F I D リーダ／インタラゲータチップを制御する指令を含む請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 6】

前記遊戯プログラムが、前記プロセッサを制御するように前記ゲーム／コンピュータデバイスによって読まれ、そして取りこまれる 1 又は複数の読み出し可能な媒体に由来する請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 7】

前記コネクタ／インタフェースが、前記ゲーム／コンピュータデバイスによって提供されるインタフェース内に差し込まれる請求項 1 記載のデバイス。

【請求項 8】

各々が、少なくとも 1 つの遠隔非自己発電型 R F I D タグチップを有する 1 以上の遊戯物体と、

各々が、プロセッサ及び R F I D リーダ／インタラゲータを備える少なくとも 1 つの自己発電型マスタユニットと

で構成された玩具又はゲーム装置であって、

前記タグチップが、少なくとも物体識別情報を含むデジタルデータを含有する読み出し可能／書き込み可能データ記憶装置を有し、

前記マスタユニットが、前記遊戯物体を検知するための少なくとも 1 つの検知領域を有し、

前記マスタユニットとその遊戯物体の前記タグチップとの間の遠隔 R F 通信を可能にし、前記マスタユニットと前記遊戯物体との間の物理的接触を必要とすることなく、前記マスタユニットに対して局在化された検知領域に 1 つの前記遊戯物体が存在するとき、前記マスタユニットは、そのタグチップが前記マスタユニットに同時にデータを送信できるように、そのタグチップを活性化して電力を送るように作動可能であり、

前記タグチップが、マスタユニットからデジタルデータを受け取り、そしてそのようなデータを、そのタグチップの書き込み可能データ記憶装置に蓄積又は格納可能であり、

前記タグチップによって送信された前記データが、その同定情報を含んでおり、

ここで、前記マスタユニットが前記遊戯物体に対して動かされるので、前記遊戯物体が前記マスタユニットに対して動かされるので、前記マスタユニット及び前記遊戯物体の両方が互いに対して動かされるので、及び／又は前記マスタユニット及び前記遊戯物体が互いに対してすでに静止した位置にあるので、前記遊戯物体は前記検知領域に存在し、かつ

前記マスタユニットが、前記タグチップから送信された前記データを認識しそして使用

者に対して提示をするように作動可能であり、前記送信されたデータ及び前記提示が、前記玩具又はゲーム遊戯装置を用いる使用者による遊戯に関連する玩具又はゲーム装置。

【請求項 9】

前記 1 以上の遊戯物体のうち少なくとも 1 つが、三次元の形態である請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 10】

前記 1 以上の遊戯物体のうち少なくとも 1 つが、ゲーム遊戯カードである請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 11】

前記 1 以上の遊戯物体のうち少なくとも 1 つが、二次元の形態である請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 12】

前記マスタユニットが、さらに、入力デバイスを介して前記使用者によって提供される情報を受け取るように作動可能であり、かつ

前記タグチップが、さらに、前記使用者が提供した情報を前記マスタユニットから受け取り可能であるとともに、前記情報をその書き込み可能データ記憶装置に蓄積又は格納可能である請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 13】

前記使用者が提供した情報が、前記遊戯物体に関連する所有権情報を含む請求項 12 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 14】

前記使用者が提供した情報が、前記物体の許可された移転、交換、処理、及び／又は取引、ならびに前記物体の遊戯実体データに関連する情報を含む請求項 12 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 15】

前記情報が、マスタコントロールカードを介して提供される請求項 12 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 16】

前記 R F I D リーダ／インタラゲータ、及び／又は前記 R F I D タグチップが、少なくとも 2 つのアンテナに結合され、

前記マスタユニットが、さらに、前記アンテナのうち少なくとも 1 つを選択的に有効及び無効に作動可能である請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 17】

前記マスタユニットが、外部デバイスと通信するか及び／又は外部通信ネットワークと通信するための回路網を備えている請求項 8 記載の玩具又はゲーム装置。

【請求項 18】

各々が、少なくとも 1 つの遠隔非自己発電型 R F I D タグチップを有する 1 以上の遊戯物体と、

各々が、プロセッサ及び R F I D リーダ／インタラゲータを備える少なくとも 1 つの自己発電型マスタユニットと

で構成された玩具又はゲーム装置を用いた遊技方法であって、

前記タグチップが、少なくとも物体識別情報を含むデジタルデータを含有する読み出し可能／書き込み可能データ記憶装置を有し、

前記マスタユニットが、前記遊戯物体を検知するための少なくとも 1 つの検知領域を有し、

前記マスタユニットとその遊戯物体の前記タグチップとの間の遠隔 R F 通信を可能にし、前記マスタユニットと前記遊戯物体との間の物理的接触を必要とすることなく、前記マスタユニットに対して局在化された検知領域に 1 つの前記遊戯物体が存在するとき、前記マスタユニットは、そのタグチップが前記マスタユニットに同時にデータを送信できるように、そのタグチップを活性化して電力を送るように作動可能であり、

前記タグチップが、マスタユニットからデジタルデータを受け取り、そしてそのようなデータを、そのタグチップの書き込み可能データ記憶装置に蓄積又は格納可能であり、

前記タグチップによって送信された前記データが、その同定情報を含んでおり、

ここで、前記マスタユニットが前記遊戯物体に対して動かされるので、前記遊戯物体が前記マスタユニットに対して動かされるので、前記マスタユニット及び前記遊戯物体の両方が互いに対して動かされるので、及び／又は前記マスタユニット及び前記遊戯物体が互いに対してすでに静止した位置にあるので、前記遊戯物体は前記検知領域に存在し、かつ

前記マスタユニットを、前記タグチップから送信された前記データを認識しそして使用者に対して提示をするように操作し、前記送信されたデータ及び前記提示が、前記玩具又はゲーム遊戯装置を用いる使用者による遊戯に関連する遊技方法。