

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **16813**

(51) Klasyfikacja:
99-00

(21) Numer zgłoszenia: **15880**

(22) Data zgłoszenia: **04.01.2010**

(54)

Postać reklamowa

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
29.07.2011 WUP 07/2011

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
VECTRA Spółka Akcyjna, Gdynia, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Żurański Tomasz, Sopot, (PL)

PL 16813

Nr Rp. 168 13

Klasa 99-00 0 1 58 80

Postać reklamowa

Prawo z rejestracji wzoru przemysłowego trwa od dnia stycznia 2010.

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest postać reklamowa przeznaczona do reklamowania usług przedsiębiorstwa w animacjach reklamowych w telewizji jak i materiałach drukowanych.

Istotą wzoru przemysłowego jest postać reklamowa stanowiąca istotę ludzką w postaci stylizowanego wyobrażenia dziecka, posiadająca nowy i oryginalny wygląd dotyczący kompozycji postaci z monitorem stanowiącym głowę.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na załączonych rysunkach, na których fig.1 przedstawia widok z przodu postaci reklamowej z rozłożonymi rękami, fig.2 – widok z przodu odmiany postaci reklamowej z wysuniętą prawą ręką, fig.3 – widok z przodu postaci z wysuniętą lewą ręką i lekko odchylonym monitorem, fig.4 – widok z przodu postaci z opuszczonymi rękami, fig.5 - widok z boku nieco pochylonej postaci, w ruchu, z wyciągniętymi rękami, fig.6 – widok z boku wyprostowanej postaci w ruchu z odchylonym monitorem, wyciągniętymi rękami i zgiętymi w kolanach nogami, a fig.7 przedstawia widok z boku postaci reklamowej z wyciągniętymi rękami, podpartą, wyciągniętą do tyłu prawą nogą i odchylonym monitorem.

Postać reklamowa stanowi figurkę stylizowaną na dziecko posiadającą tułów, nogi i ręce oraz usytuowany w miejscu głowy monitor ciekłokrystaliczny z czarnym ekranem w białej obudowie prostokątnej. Na ekranie jest wyświetlona para niebieskich oczu w kształcie elipsy z obrazującymi źrenice białymi punkcikami. Stylizowane ręce postaci reklamowej mają kształt wydłużonych owali rozszerzających się ku dołowi zakończonych półkolistymi zaobleniami i

zweżających się ku połączeniu z tułowiem. Również nogi zginające się w stawach mają kształt wydłużonych owali o jednakowej grubości zakończonych od dołu półkolistym zaobleniem. W centralnym miejscu na klatce piersiowej jest umieszczony znak towarowy słowno graficzny VECTRA chroniony prawem ochronnym nr 200098. Oznaczenie to zawiera wyraźny napis „VECTRA” stanowiący nazwę przedsiębiorstwa reklamującego się – VECTRA S.A., Gdynia, Polska i umieszczoną powyżej kompozycję graficzną nawiązującą do litery „V” wypełnionej równoległymi do jednego ramienia paskami. Cała postać wykonana jest z białego, błyszczącego materiału. Postać ta wykorzystana jest w animacjach reklamowych, w których porusza głową i kończynami. Poszczególne pozycje postaci reklamowej nieruchomej i ruchomej przedstawione są w materiale ilustracyjnym przy czym podstawowa pozycja przedstawia postać reklamową nieruchomą w widoku z przodu z rozłożonymi na boki rękami. Pozostałe pozycje postaci reklamowej zostały pokazane jako odmiany i tak figura 2 przedstawia widok z przodu odmiany postaci reklamowej z wysuniętą prawą ręką, a figura 3 pokazuje widok z przodu postaci z wysuniętą lewą ręką i lekko odchylonym monitorem. Figura 4 przedstawia widok z przodu postaci z opuszczonymi rękami. Figura 5 pokazuje widok z boku nieco pochylonej postaci w ruchu, z wyciągniętymi rękami, a figura 6 widok z boku wyprostowanej postaci w ruchu z odchylonym monitorem, wyciągniętymi rękami i zgiętymi w kolanach nogami. Figura 7 przedstawia widok z boku postaci reklamowej z wyciągniętymi rękami, podpartą, wyciągniętą do tyłu prawą nogą i odchylonym monitorem.

Cechy istotne wzoru przemysłowego

1. Postać reklamowa stanowi figurkę stylizowaną na dziecko posiadającą tułów, nogi i ręce wykonane z białego, błyszczącego materiału oraz usytuowany

w miejscu głowy monitor ciekłokrystaliczny z czarnym ekranem w białej obudowie prostokątnej, na którym jest wyświetlona para niebieskich oczu w kształcie elipsy z obrazującymi źrenice białymi punkcikami, przy czym stylizowane ręce postaci reklamowej mają kształt wydłużonych owali rozszerzających się ku dołowi zakończonych półkolistymi zaobleniami zwężających się ku połączeniu z tułowiem, a także nogi zginające się w stawach mają kształt wydłużonych owali o jednakowej grubości zakończonych od dołu półkolistym zaobleniem, zaś w centralnym miejscu na klatce piersiowej jest umieszczony znak towarowy słowno graficzny VECTRA chroniony prawem ochronnym nr 200098, który składa się z napisu „VECTRA” i umieszczonej powyżej kompozycji graficznej nawiązującej do litery „V” wypełnionej równoległymi do jednego ramienia paskami, przy czym podstawowa pozycja postaci reklamowej ma ręce wyciągnięte na boki, jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.1.

2. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej nieruchomej pozycji w widoku z przodu z wyciągniętą na bok prawą ręką jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.2.

3. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej ruchomej pozycji w widoku z przodu z odchylonym monitorem i wyciągniętą na bok lewą ręką jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.3.

4. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej nieruchomej pozycji w widoku z przodu z opuszczonymi rękami jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.4.

5. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej ruchomej pozycji lekko pochylonej w widoku z boku z wyciągniętymi do przodu rękami, wysuniętą prawą nogą i lekko zgiętą w kolanie lewą nogą obrazującą chód jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.5.

6. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej ruchomej pozycji w widoku z boku, z odchylonym monitorem, wyciągniętymi do przodu rękami i zgiętymi w kolanach nogami, jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.6.

7. Odmiana postaci reklamowej ogranicza się do jej ruchomej pozycji w widoku z boku z odchylonym monitorem, wyciągniętymi do przodu rękami i wyciągniętą do tyłu prawą nogą, jak pokazano w materiale ilustracyjnym fig.7.

VECTRA S. A.
przez pełnomocnika

KANCELARIA PATENTOWA
Cecylia Zarówna
81-591 Gdynia, ul. Szafranowa 4A/7
NIP 586-021-30-05, Regon 190065064
tel /fax (048) 058 781 22 31, 058 620 22 13


mgr inż. **Cecylia Zarówna**
Rzecznik Patentowy nr 1124

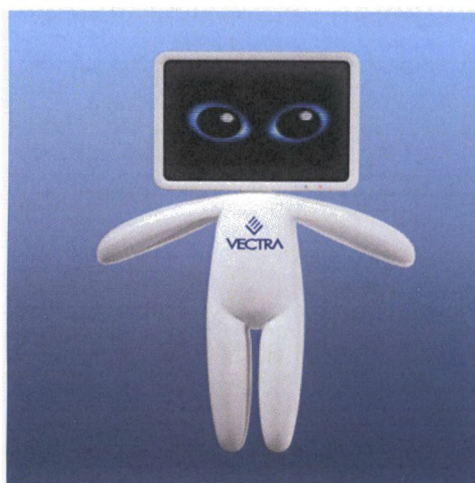


Fig. 1

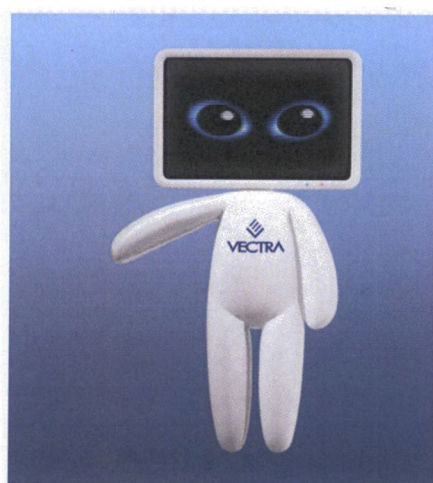


Fig. 2



Fig. 3

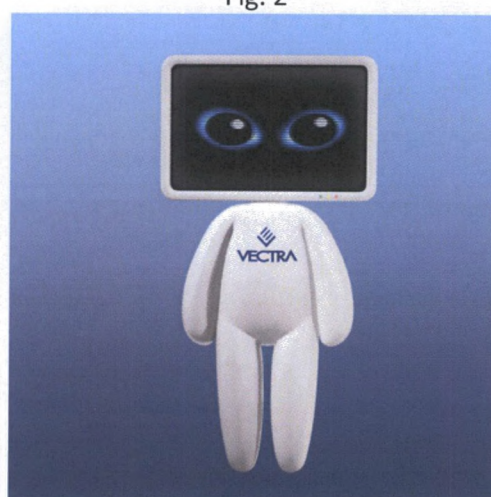


Fig. 4

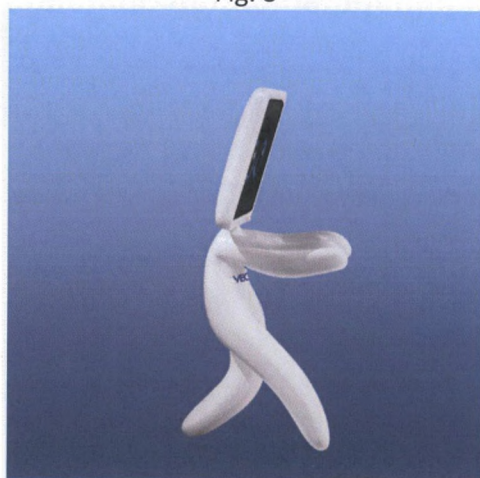


Fig. 5

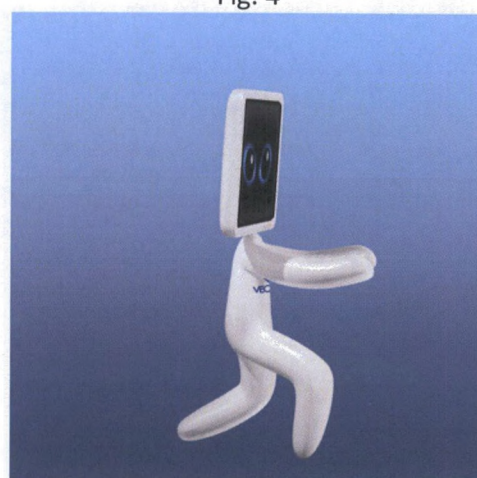


Fig. 6

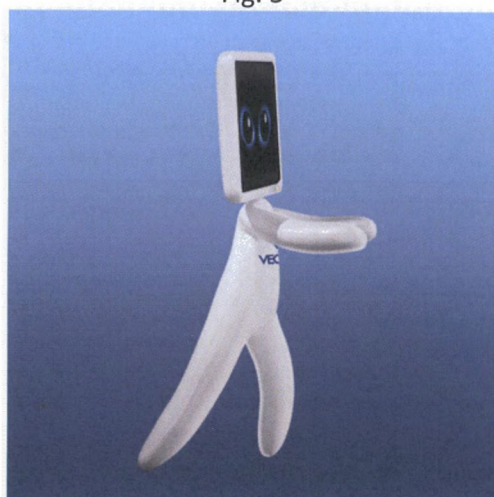
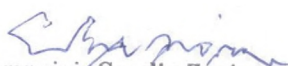


Fig. 7

VECTRA S.A.
przez pełnomocnika

KANCELARIA PATENTOWA
Cecylia Zarówna

81-591 Gdynia, ul. Szafranowa 4A/7
NIP 586-021-30-05, Regon 190065064
tel./fax (048) 058 781 22 31, 058 620 22 13


mgr inż. Cecylia Zarówna
Rzecznik Patentowy nr 1124

Wp. 15880
P. 16813