

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年2月18日(2021.2.18)

【公開番号】特開2019-205903(P2019-205903A)

【公開日】令和1年12月5日(2019.12.5)

【年通号数】公開・登録公報2019-049

【出願番号】特願2019-147483(P2019-147483)

【国際特許分類】

A 6 3 H 33/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 H 33/04 B

【手続補正書】

【提出日】令和3年1月6日(2021.1.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ブロック玩具であって、

ブロック制御装置と、

前記ブロック制御装置に接続された、識別子を有する一又は二以上の玩具用ブロックであって、互いが数珠繋ぎで接続され、ユーザによってそれぞれを区別するように認識される二以上の玩具用ブロックと、

を備え、

前記ブロック制御装置は、前記二以上の玩具用ブロックと前記二以上のコンテンツデータとの対応関係を記憶し、前記二以上の玩具用ブロックの接続順序と前記二以上の玩具用ブロックに関連付けされている前記二以上のコンテンツデータとを対応付け、前記ブロックに関連付けされているコンテンツデータと前記ブロックとの対応関係の少なくとも一部を入れ替えるように構成され、コンテンツは、前記二以上のコンテンツデータを前記接続順序で実行又は再生することにより形成される、ブロック玩具。

【請求項2】

ブロック制御装置であって、

互いが数珠繋ぎで接続され、識別子を有する二以上の玩具用ブロックであって、ユーザによってそれぞれを区別するように認識される一又は二以上の玩具用ブロックに接続され、

前記ブロック制御装置は、前記二以上の玩具用ブロックと前記二以上のコンテンツデータとの対応関係を記憶し、前記二以上の玩具用ブロックの接続順序と前記二以上の玩具用ブロックに関連付けされている前記二以上のコンテンツデータとを対応付け、前記ブロックに関連付けされているコンテンツデータと前記ブロックとの対応関係の少なくとも一部を入れ替えるように構成され、コンテンツは、前記二以上のコンテンツデータを前記接続順序で実行又は再生することにより形成される、ブロック制御装置。