



등록특허 10-2747122



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2024년12월26일
(11) 등록번호 10-2747122
(24) 등록일자 2024년12월23일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04L 5/00 (2006.01) *H04W 48/12* (2009.01)
- (52) CPC특허분류
H04L 5/0053 (2013.01)
H04L 5/0051 (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2020-7017529
- (22) 출원일자(국제) 2018년12월11일
심사청구일자 2021년11월25일
- (85) 번역문제출일자 2020년06월17일
- (65) 공개번호 10-2020-0096542
- (43) 공개일자 2020년08월12일
- (86) 국제출원번호 PCT/US2018/064896
- (87) 국제공개번호 WO 2019/125823
국제공개일자 2019년06월27일
- (30) 우선권주장
62/608,447 2017년12월20일 미국(US)
16/215,330 2018년12월10일 미국(US)
- (56) 선행기술조사문현
3GPP R1-1709952*
3GPP R1-1710699*
3GPP R1-1720191
3GPP R1-1720993

*는 심사관에 의하여 인용된 문현

전체 청구항 수 : 총 12 항

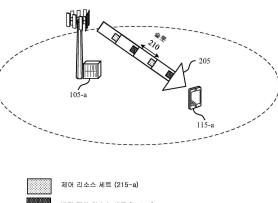
심사관 : 곽현선

(54) 발명의 명칭 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑

(57) 요 약

무선 통신을 위한 방법들, 시스템들, 및 디바이스들이 설명된다. 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 다수의 블라인드 디코딩들이 정의된다. 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다.

감소 팩터가 결정된다. 감소 팩터가, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 적용된다. 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수가, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 적어도 부분적으로 기초하여 식별된다. 제어 정보가, 탐색 공간의 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 송신된다.

대 표 도 - 도2

(52) CPC특허분류

H04L 5/0094 (2013.01)

H04W 48/12 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

무선 통신을 위한 방법으로서,

제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계로서, 상기 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계;

상기 탐색 공간 세트에 우선순위를 할당하는 단계;

상기 탐색 공간 세트에 할당된 상기 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트에 대한 감소 팩터를 결정하는 단계;

상기 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 상기 블라인드 디코딩들의 서브세트에 상기 감소 팩터를 적용하는 단계로서, 상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함하는, 상기 감소 팩터를 적용하는 단계;

상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 단계; 및

상기 탐색 공간의 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 상기 제어 정보를 송신하는 단계를 포함하는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계는,

상기 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계를 더 포함하는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 탐색 공간은 상기 탐색 공간 세트의 집성 레벨과 연관되는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 탐색 공간 세트의 우선순위는 상기 탐색 공간 세트에서의 다운링크 제어 정보 (DCI)에 의해 운반된 정보의 타입과 연관되는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 탐색 공간의 집성 레벨에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간의 우선순위를 결정하는 단계를 더 포함하고,

상기 감소 팩터는 상기 탐색 공간의 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 결정되는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 탐색 공간 세트는 단일의 사용자 장비 (UE) 에 대한 다운링크 제어 정보 (DCI) 를 운반하는 UE 특정 탐색 공간 세트인, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 7

무선 통신을 위한 장치로서,

제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단으로서, 상기 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단;

상기 탐색 공간 세트에 우선순위를 할당하는 수단;

할당된 상기 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트에 대한 감소 팩터를 결정하는 수단;

상기 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 상기 블라인드 디코딩들의 서브세트에 상기 감소 팩터를 적용하는 수단으로서, 상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함하는, 상기 감소 팩터를 적용하는 수단;

상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 수단; 및

상기 탐색 공간의 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 상기 제어 정보를 송신하는 수단을 포함하는, 무선 통신을 위한 장치.

청구항 8

제 7 항에 있어서,

상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단은,

상기 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단을 포함하는, 무선 통신을 위한 장치.

청구항 9

제 7 항에 있어서,

상기 탐색 공간의 집성 레벨에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간의 우선순위를 결정하는 수단을 더 포함하고,

상기 감소 팩터는 상기 탐색 공간의 우선순위의 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 결정되는, 무선 통신을 위한 장치.

청구항 10

무선 통신을 위한 코드를 저장하는 비일시적인 컴퓨터 판독가능 저장 매체로서,

상기 코드는, 제 1 항 내지 제 6 항 중 어느 한 항에 따른 방법을 실행하기 위한, 프로세서에 의해 실행가능한 명령들을 포함하는, 비일시적인 컴퓨터 판독가능 저장 매체.

청구항 11

무선 통신을 위한 방법으로서,

제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계로서, 상기 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계;

상기 탐색 공간 세트에 할당된 우선순위를 결정하는 단계;

상기 탐색 공간 세트에 할당된 상기 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트에 대한 감소 팩터를 결정하는 단계;

상기 감소 팩터에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 상기 서브세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 단계로서, 상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함하는, 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 상기 서브세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 단계; 및

상기 탐색 공간의 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 상기 제어 정보를 수신하는 단계를 포함하는, 무선 통신을 위한 방법.

청구항 12

무선 통신을 위한 시스템으로서,

제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단으로서, 상기 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단;

상기 탐색 공간 세트에 할당된 우선순위를 결정하는 수단;

상기 탐색 공간 세트에 할당된 상기 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트에 대한 감소 팩터를 결정하는 수단;

상기 감소 팩터에 적어도 부분적으로 기초하여 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 상기 서브세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 수단으로서, 상기 탐색 공간에 대한 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함하는, 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 상기 서브세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 수단; 및

상기 탐색 공간의 상기 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 상기 제어 정보를 수신하는 수단을 포함하는, 무선 통신을 위한 시스템.

청구항 13

삭제

청구항 14

삭제

청구항 15

삭제

청구항 16

삭제

청구항 17

삭제

청구항 18

삭제

청구항 19

삭제

청구항 20

삭제

청구항 21

삭제

청구항 22

삭제

청구항 23

삭제

청구항 24

삭제

청구항 25

삭제

청구항 26

삭제

청구항 27

삭제

청구항 28

삭제

청구항 29

삭제

청구항 30

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 상호 참조들

[0002] 본 특허출원은 Sun 등에 의해 "Search Space Set Combining and Dropping" 의 명칭으로 2017년 12월 20일자로 출원된 미국 가특허출원 제62/608,447호; 및 Sun 등에 의해 "Search Space Set Combining and Dropping" 의 명칭으로 2018년 12월 10일자로 출원된 미국 특허출원 제16/215,330호의 이익을 주장하고, 이 출원들의 각각은 본원의 양수인에게 양도된다.

[0003] 본 개시는 일반적으로 무선 통신에 관한 것으로서, 더 상세하게는, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑에 관한 것이다.

배경 기술

[0004] 무선 통신 시스템들은 음성, 비디오, 패킷 데이터, 메시징, 브로드캐스트 등과 같은 다양한 타입들의 통신 컨텐츠를 제공하기 위해 널리 전개된다. 이들 시스템들은 가용 시스템 리소스들 (예컨대, 시간, 주파수, 및 전력) 을 공유함으로써 다중의 사용자들과의 통신을 지원 가능할 수도 있다. 그러한 다중 액세스 시스템들의 예들은 롱 텀 에볼루션 (LTE) 시스템들, LTE-어드밴스드 (LTE-A) 시스템들, 또는 LTE-A Pro 시스템들과 같은 제4 세대 (4G) 시스템들, 및 뉴 라디오 (NR) 시스템들로서 지칭될 수도 있는 제 5 세대 (5G) 시스템들을 포함한다. 이들 시스템들은 코드 분할 다중 액세스 (CDMA), 시간 분할 다중 액세스 (TDMA), 주파수 분할 다중 액세스 (FDMA), 직교 주파수 분할 다중 액세스 (OFDMA), 또는 이산 푸리에 변환-확산-OFDM (DFT-S-OFDM) 과

같은 기술들을 채용할 수도 있다. 무선 다중 액세스 통신 시스템은 다수의 기지국들 또는 네트워크 액세스 노드들을 포함할 수도 있고, 이를 각각은, 다르게는 사용자 장비 (UE) 로서 공지될 수도 있는 다중의 통신 디바이스들에 대한 통신을 동시에 지원한다.

[0005] 기지국은, 다운링크 제어 정보 (DCI) 를 사용자 장비 (UE) 에 운반하기 위해 물리 다운링크 제어 채널 (PDCCH) 후보들의 탐색 공간을 구성할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 UE 가 탐색하기 위한 다중의 PDCCH 후보들을 구성할 수도 있으며, UE 는 스케줄링된 DCI 를 수신하기 위해 수개의 블라인드 디코딩들을 수행할 수도 있다. 하지만, UE 가 단일 슬롯에서 수행할 수 있는 블라인드 디코딩들의 한계 또는 최대 수가 존재할 수도 있다. PDCCH 후보들의 수가 한계를 초과하면, UE 는 각각의 스케줄링된 DCI 를 수신하지 못할 수도 있다.

발명의 내용

과제의 해결 수단

[0006] 기지국은, 사용자 장비 (UE) 로의 다운링크 제어 정보 (DCI) 의 송신을 위한 탐색 공간 세트를 구성할 수도 있다. 탐색 공간 세트는, 기지국이 DCI 송신들을 스케줄링할 수 있는 다중의 집성 레벨들에서의 다수의 블라인드 디코딩들을 포함할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 UE 로의 DCI 의 송신을 위한 다중의 탐색 공간 세트들을 구성할 수도 있으며, 여기서, 각각의 탐색 공간 세트는 상이한 DCI 포맷에 대응한다. UE 는 슬롯에서 수행할 수 있는 블라인드 디코딩들의 최대 수 또는 한계를 가질 수도 있으며, 기지국은 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 수를 감소시키기 위한 기법들을 구현할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 각각의 탐색 공간 세트에서 블라인드 디코딩들의 수를 감소시킬 수도 있다. 기지국은 각각의 탐색 공간 세트 또는 각각의 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 유지할 수도 있다. 따라서, 기지국은 여전히, 탐색 공간 세트의 DCI 포맷에 대응하는 DCI 를 스케줄링할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 슬롯에서의 각각의 제어 리소스 세트 내의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 총 수를 결정할 수도 있다. 기지국은 스케줄링된 블라인드 디코딩들의 총 수 및 블라인드 디코딩 한계에 기초하여 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 기지국은, 블라인드 디코딩들의 총 수가 블라인드 디코딩 한계보다 작도록 탐색 공간 세트 당 블라인드 디코딩들의 수를 감소시킬 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 탐색 공간 세트와 연관된 DCI 포맷의 우선순위에 기초하여 탐색 공간 세트를 프루닝 (prune) (예컨대, 그 탐색 공간 세트로부터 블라인드 디코딩들을 제거) 할 수도 있다. 기지국은 공통 탐색 공간에 높은 우선순위를 그리고 UE 특정 탐색 공간들에 더 낮은 우선순위를 배정할 수도 있다. 따라서, 기지국은 공통 탐색 공간을 프루닝하지 않고, 대신, 이들을 UE 특정 탐색 공간들로부터 제거함으로써 블라인드 디코딩들의 총 수를 저감시킬 수도 있다.

[0007] 그 다음, 기지국은 각각의 탐색 공간 세트에 대해 해시 함수를 수행할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 공통 집성 레벨들을 갖는 탐색 공간 세트들의 블라인드 디코딩들을 독립적으로 해싱할 수도 있다. 2개의 탐색 공간 세트들이 각각 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들을 가지면, 해싱된 집성 레벨들은 중첩 또는 충돌하는 디코딩 후보들을 가질 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, UE 는 디코딩 후보들에 있어서 DCI 포맷들 양자 모두에 대해 여전히 스케줄링될 수도 있지만, 기지국은 더 적은 별개의 디코딩 후보들로 인해 DCI 를 스케줄링함에 있어서 더 적은 유연성을 가질 수도 있다. 일부 다른 예들에 있어서, 기지국은 해싱 함수를 수행하기 전에 탐색 공간 세트들을 결합할 수도 있다. 예를 들어, 제 1 탐색 공간 세트의 집성 레벨이 4 개의 블라인드 디코딩들을 갖고, 제 2 탐색 공간 세트의 동일한 집성 레벨이 2개의 블라인드 디코딩들을 가지면, 기지국은, 4개의 블라인드 디코딩들 그 다음에 2개의 블라인드 디코딩들 양자 모두에 대한 해싱 함수를 수행하는 대신, 6개의 블라인드 디코딩들에 대한 해싱 함수를 수행할 수도 있다. 그 다음, 기지국은 디코딩 후보들을 탐색 공간 세트들에 (예컨대, 4개의 후보들을 제 1 탐색 공간 세트에 그리고 2개의 후보들을 제 2 탐색 공간 세트에) 배정할 수도 있다.

[0008] 무선 통신의 방법이 설명된다. 그 방법은 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계로서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 단계, 감소 팩터를 결정하는 단계, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용하는 단계, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 단계, 및 탐색 공간의 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 제어 정

보를 송신하는 단계를 포함할 수도 있다.

[0009] 무선 통신을 위한 장치가 설명된다. 그 장치는 프로세서, 프로세서와 전자 통신하는 메모리, 및 메모리에 저장된 명령들을 포함할 수도 있다. 그 명령들은 그 장치로 하여금 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하게 하는 것으로서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하게 하고, 감소 팩터를 결정하게 하고, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용하게 하고, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하게 하고, 그리고 탐색 공간의 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 제어 정보를 송신하게 하도록 프로세서에 의해 실행가능할 수도 있다.

[0010] 무선 통신을 위한 다른 장치가 설명된다. 그 장치는 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단으로서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 수단, 감소 팩터를 결정하는 수단, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용하는 수단, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하는 수단, 및 탐색 공간의 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 제어 정보를 송신하는 수단을 포함할 수도 있다.

[0011] 무선 통신을 위한 코드를 저장하는 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체가 설명된다. 그 코드는 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 것으로서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 제어 정보에 대한 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하고, 감소 팩터를 결정하고, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용하고, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별하고, 그리고 탐색 공간의 블라인드 디코딩들의 감소된 수의 디코딩 후보에서 제어 정보를 송신하도록 프로세서에 의해 실행가능한 명령들을 포함할 수도 있다.

[0012] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 블라인드 디코딩들의 서브세트가 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트와 동일할 수도 있을 경우 감소 팩터가 0 일 수도 있거나, 또는 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트가 완전히 감소될 수도 있을 경우 감소 팩터는 1 일 수도 있다.

[0013] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 감소 팩터를 결정하는 것은 슬롯에 대한 블라인드 디코딩 한계를 식별하고, 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하며, 블라인드 디코딩 한계, 및 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 감소 팩터를 결정하기 위한 동작들, 특징들, 수단들, 또는 명령들을 더 포함할 수도 있다.

[0014] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 블라인드 디코딩 한계는 UE 능력에 기초할 수도 있다.

[0015] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 것은 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하기 위한 동작들, 특징들, 수단들, 또는 명령들을 더 포함할 수도 있다.

[0016] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간은 탐색 공간 세트의 집성 레벨과 연관될 수도 있다.

[0017] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함한다.

[0018] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들은 탐색 공간 세트의 우선순위를 결정하기 위한 동작들, 특징들, 수단들, 또는 명령들을 더 포함할 수도 있으며, 여기서, 감소 팩터는 탐색 공간 세트의 우선순위에 기초하여 결정될 수도 있다.

[0019] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 공통 탐색 공

간의 우선순위는 UE 특정 탐색 공간의 우선순위보다 높을 수도 있다.

[0020] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 공통 탐색 공간의 감소 팩터는 0 일 수도 있다.

[0021] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간의 우선순위는 RRC 시그널링에 의해 구성될 수도 있다.

[0022] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트의 우선순위는 탐색 공간 세트에서의 DCI에 의해 운반된 정보의 타입과 연관될 수도 있다.

[0023] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들은 탐색 공간의 집성 레벨에 기초하여 탐색 공간의 우선순위를 결정하기 위한 동작들, 특징들, 수단들, 또는 명령들을 더 포함할 수도 있으며, 여기서, 감소 팩터는 탐색 공간의 우선순위의 우선순위에 기초하여 결정될 수도 있다.

[0024] 본 명세서에서 설명된 방법, 장치들, 및 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체의 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트는 단일의 UE에 대한 DCI를 운반하는 UE 특정 탐색 공간 세트일 수도 있다.

도면의 간단한 설명

[0025] 도 1은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 무선 통신을 위한 시스템의 일 예를 예시한다.

도 2는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 무선 통신 시스템의 일 예를 예시한다.

도 3은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 제어 리소스 세트 구성들의 일 예를 예시한다.

도 4는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 탐색 공간 세트 결합의 일 예를 예시한다.

도 5는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우의 일 예를 예시한다.

도 6은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우의 일 예를 예시한다.

도 7은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우의 일 예를 예시한다.

도 8 내지 도 10은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 디바이스의 블록 다이어그램들을 도시한다.

도 11은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 기지국을 포함한 시스템의 블록 다이어그램을 예시한다.

도 12 내지 도 15는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 위한 방법들을 예시한다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0026] 기지국은, 사용자 장비 (UE)로의 다운링크 제어 정보 (DCI)의 송신을 위한 탐색 공간 세트를 구성할 수도 있다. 탐색 공간 세트는 하나의 타입의 DCI 또는 하나의 DCI 포맷에 대응할 수도 있다. 탐색 공간 세트는 다중의 집성 레벨들에서의 다수의 블라인드 디코딩들을 포함할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 UE로의 DCI의 송신을 위한 다중의 탐색 공간 세트들을 구성할 수도 있으며, 여기서, 각각의 탐색 공간 세트는 상이한 DCI 포맷에 대응한다. 각각의 탐색 공간 세트는 다중의 집성 레벨들에서의 블라인드 디코딩들을 포함할 수도 있으며, UE는 모든 DCI를 수신하기 위해 수개의 블라인드 디코딩들을 수행할 수도 있다. 하지만, UE가 단일 슬롯에서 수행할 수 있는 블라인드 디코딩들의 한계 또는 최대 수가 존재할 수도 있다. 일부 무선 시스템들에 있어서, UE는 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 수를 감소시키도록 탐색 공간 세트를 드롭핑하거나 블라인드 디코딩하지 않을 수도 있다. 하지만, 탐색 공간 세트를 드롭핑함으로써, UE는 그 탐색

공간 세트에서 대응하는 DCI 포맷의 DCI 를 수신할 수 없다. 일부 경우들에 있어서, UE 는 하나의 DCI 포맷의 리던던트 정보를 수신하는 동안 다른 DCI 포맷의 어떤 정보도 수신하지 않을 수도 있으며, 이는 드롭핑된 DCI 의 재송신을 트리거링 할 수도 있거나, 또는 UE 는 드롭핑된 DCI 에 포함된 중요한 제어 정보를 손실할 수도 있다.

[0027] 탐색 공간 세트를 드롭핑하는 대신, 기지국은 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 총 수를 감소시키기 위해 각각의 탐색 공간 세트를 프루닝할 수도 있다. 따라서, UE 는 여전히, 각각의 탐색 공간 세트에 대응하는 각각의 DCI 포맷에 대한 DCI 를 수신할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 총 수를 결정할 수도 있다. 기지국은 블라인드 디코딩들의 총 수에 기초하여 감소 팩터를 결정하고, 블라인드 디코딩들의 총 수가 블라인드 디코딩들의 최대 수보다 작도록 탐색 공간 세트들을 감소시킬 수도 있다.

[0028] 일부 경우들에 있어서, 감소 팩터는 탐색 공간 세트의 우선순위 및 대응하는 DCI 포맷을 고려할 수도 있다. 예를 들어, 중요한 제어 정보에 대응하는 탐색 공간 세트는 덜 중요한 제어 정보를 운반하는 탐색 공간 세트보다 적게 프루닝될 수도 있다. 일부 다른 예들에 있어서, 탐색 공간 세트의 개별 집성 레벨들이 프루닝 될 수도 있어서, 탐색 공간 세트의 하나의 집성 레벨이 탐색 공간 세트의 다른 집성 레벨보다 더 프루닝된다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 공통 탐색 공간들에 높은 우선순위를 그리고 UE 특정 탐색 공간들에 더 낮은 우선순위를 배정할 수도 있다. 따라서, 기지국은 공통 탐색 공간들을 프루닝하지 않고, 대신, 이들을 UE 특정 탐색 공간들로부터 제거함으로써 블라인드 디코딩들의 총 수를 저감시킬 수도 있다.

[0029] 그 다음, 기지국은 각각의 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대해 해시 함수를 수행할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국은 탐색 공간 세트들을 독립적으로 해싱할 수도 있다. 2개의 탐색 공간 세트를 각각이 특정 집성 레벨에서의 블라인드 디코딩들을 가지면, 탐색 공간 세트들은 탐색 공간에서 중첩하는 디코딩 후보들을 가질 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, UE 는 중첩하는 디코딩 후보에 있어서 DCI 포맷들 중 어느 하나에 대해 여전히 스케줄링가능일 수도 있지만, 기지국은 더 적은 별개의 디코딩 후보들로 인해 탐색 공간에서 DCI 를 스케줄링함에 있어서 더 적은 유연성을 가질 수도 있다. 일부 다른 예들에 있어서, 기지국은 해싱 함수를 수행하기 전에 상이한 탐색 공간 세트들의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들을 결합할 수도 있다. 예를 들어, 제 1 탐색 공간 세트의 집성 레벨이 4개의 블라인드 디코딩들을 갖고, 제 2 탐색 공간 세트의 동일한 집성 레벨이 2개의 블라인드 디코딩들을 가지면, 기지국은, 4개의 블라인드 디코딩들 그 다음에 2개의 블라인드 디코딩들에 대한 해싱 함수를 수행하는 대신, 6개의 블라인드 디코딩들에 대한 해싱 함수를 수행할 수도 있다. 그 다음, 기지국은 디코딩 후보들을 결합된 탐색 공간 세트들에 (예컨대, 4개의 후보들을 제 1 탐색 공간 세트에 그리고 2개의 후보들을 제 2 탐색 공간 세트에) 배정할 수도 있다.

[0030] 본 개시의 양태들은 처음에 무선 통신 시스템의 맥락에서 설명된다. 본 개시의 양태들은 추가로, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑에 관련되는 장치 다이어그램들, 탐색 공간 구성들 또는 제어 리소스 구성들의 다이어그램들, 시스템 다이어그램들, 및 플로우차트들을 참조하여 예시 및 설명된다.

[0031] 도 1 은 본 개시의 다양한 양태들에 따른 무선 통신 시스템 (100) 의 일 예를 예시한다. 무선 통신 시스템 (100) 은 기지국들 (105), UE들 (115), 및 코어 네트워크 (130) 를 포함한다. 일부 예들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100) 은 롱 텁 에볼루션 (LTE) 네트워크, LTE-어드밴스드 (LTE-A) 네트워크, LTE-A Pro 네트워크, 또는 뉴 라디오 (NR) 네트워크일 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100) 은 강화된 브로드밴드 통신, 초고 신뢰가능 (예컨대, 미션 크리티컬) 통신, 저 레이턴시 통신, 또는 저 비용 및 저 복잡도 디바이스들과의 통신을 지원할 수도 있다.

[0032] 기지국들 (105) 은 하나 이상의 기지국 안테나들을 통해 UE들 (115) 과 무선으로 통신할 수도 있다. 본 명세서에서 설명된 기지국들 (105) 은 베이스 트랜시버 스테이션, 무선 기지국, 액세스 포인트, 무선 트랜시버, 노드 B, e노드B (eNB), 차세대 노드 B 또는 기가 노드 B (이들 중 어느 하나는 gNB 로서 지칭될 수도 있음), 홈 노드B, 홈 e노드B, 또는 기타 다른 적합한 용어를 포함할 수도 있거나 그것들로서 당업자에 의해 지칭될 수도 있다. 무선 통신 시스템 (100) 은 상이한 타입들의 기지국들 (105) (예컨대, 매크로 또는 소형 셀 기지국들) 을 포함할 수도 있다. 본 명세서에서 설명된 UE들 (115) 은 매크로 eNB들, 소형 셀 eNB들, gNB들, 중계기 기지국들 등을 포함한 다양한 타입들의 기지국들 (105) 및 네트워크 장비와 통신 가능할 수도 있다.

[0033] 각각의 기지국 (105) 은, 다양한 UE들 (115) 과의 통신이 지원되는 특정 지리적 커버리지 영역 (110) 과 연관될 수도 있다. 각각의 기지국 (105) 은 통신 링크들 (125) 을 통해 개별 지리적 커버리지 영역 (110) 에 대한

통신 커버리지를 제공할 수도 있고, 기지국 (105) 과 UE (115) 사이의 통신 링크들 (125) 은 하나 이상의 캐리어들을 활용할 수도 있다. 무선 통신 시스템 (100) 에 도시된 통신 링크들 (125) 은 UE (115) 로부터 기지국 (105) 으로의 업링크 송신들, 또는 기지국 (105) 으로부터 UE (115) 로의 다운링크 송신들을 포함할 수도 있다. 다운링크 송신들은 또한 순방향 링크 송신들로 지칭될 수도 있는 한편, 업링크 송신들은 또한 역방향 링크 송신들로 지칭될 수도 있다.

[0034] 기지국 (105) 에 대한 지리적 커버리지 영역 (110) 은 지리적 커버리지 영역 (110) 의 오직 일부분만을 구성하는 섹터들로 분할될 수도 있으며, 각각의 섹터는 셀과 연관될 수도 있다. 예를 들어, 각각의 기지국 (105) 은 매크로 셀, 소형 셀, 핫 스팟, 또는 다른 타입들의 셀들, 또는 이들의 다양한 조합들에 대한 통신 커버리지를 제공할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 은 이동가능하고, 따라서, 이동하는 지리적 커버리지 영역 (110) 에 대한 통신 커버리지를 제공할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 상이한 기술들과 연관된 상이한 지리적 커버리지 영역들 (110) 은 중첩될 수도 있으며, 상이한 기술들과 연관된 중첩하는 지리적 커버리지 영역들 (110) 은 동일한 기지국 (105) 에 의해 또는 상이한 기지국들 (105) 에 의해 지원될 수도 있다. 무선 통신 시스템 (100) 은, 예를 들어, 상이한 타입들의 기지국들 (105) 이 다양한 지리적 커버리지 영역들 (110) 에 대해 커버리지를 제공하는 이종의 LTE/LTE-A/LTE-A Pro 또는 NR 네트워크를 포함할 수도 있다.

[0035] 용어 "셀" 은 (예컨대, 캐리어 상으로) 기지국 (105) 과의 통신을 위해 사용되는 논리적 통신 엔티티를 지칭하며, 동일한 또는 상이한 캐리어를 통해 동작하는 이웃한 셀들을 구별하기 위한 식별자 (예컨대, 물리 셀 식별자 (PCID), 가상 셀 식별자 (VCID)) 와 연관될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 캐리어는 다중의 셀들을 지원할 수도 있고, 상이한 셀들은, 상이한 타입들의 디바이스들에 대한 액세스를 제공할 수도 있는 상이한 프로토콜 타입들 (예컨대, 머신 탑 통신 (MTC), 협대역 사물 인터넷 (NB-IoT), 강화된 모바일 브로드밴드 (eMBB) 등등) 에 따라 구성될 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 용어 "셀" 은, 논리적 엔티티가 동작하는 지리적 커버리지 영역 (110) 의 일부 (예컨대, 섹터) 를 지칭할 수도 있다.

[0036] UE들 (115) 은 무선 통신 시스템 (100) 전반에 걸쳐 산재될 수도 있으며, 각각의 UE (115) 는 정지식 또는 이동식일 수도 있다. UE (115) 는 또한, 모바일 디바이스, 무선 디바이스, 원격 디바이스, 핸드헬드 디바이스, 또는 가입자 디바이스, 또는 일부 다른 적합한 용어로서 지칭될 수도 있으며, 여기서, "디바이스" 는 또한 유닛, 스테이션, 단말기, 또는 클라이언트로서 지칭될 수도 있다. UE (115) 는 또한, 셀룰러 폰, 개인용 디지털 보조기 (PDA), 태블릿 컴퓨터, 램프 컴퓨터, 또는 개인용 컴퓨터와 같은 개인용 전자 디바이스일 수도 있다. 일부 예들에 있어서, UE (115) 는 또한, 무선 로컬 루프 (WLL) 스테이션, 사물 인터넷 (IoT) 디바이스, 만물 인터넷 (IoE) 디바이스, 또는 MTC 디바이스 등을 지칭할 수도 있으며, 이는 어플라이언스들, 차량들, 계측기들 등과 같은 다양한 물품들에서 구현될 수도 있다.

[0037] MTC 또는 IoT 디바이스들과 같은 일부 UE들 (115) 은 저비용 또는 저 복잡도 디바이스들일 수도 있고, (예컨대, 머신-투-머신 (M2M) 통신을 통해) 머신들 간의 자동화된 통신을 제공할 수도 있다. M2M 통신 또는 MTC 는 디바이스들이 인간 개입 없이 서로 또는 기지국 (105) 과 통신하게 하는 데이터 통신 기술들을 지칭할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, M2M 통신 또는 MTC 는, 정보를 측정하거나 캡처하고 그 정보를 중앙 서버 또는 어플리케이션 프로그램으로 중계하기 위한 센서들 또는 계측기들을 통합한 디바이스들로부터의 통신을 포함할 수도 있으며, 그 중앙 서버 또는 어플리케이션 프로그램은 정보를 이용할 수 있거나 또는 정보를 프로그램 또는 어플리케이션과 상호작용하는 인간들에게 제시할 수 있다. 일부 UE들 (115) 은 정보를 수집하거나 머신들의 자동화된 거동을 인에이블하도록 설계될 수도 있다. MTC 디바이스들에 대한 어플리케이션들의 예들은 스마트 계측, 재고 모니터링, 수위 모니터링, 장비 모니터링, 헬스케어 모니터링, 야생생물 모니터링, 기상 및 지질학적 이벤트 모니터링, 차량 관리 및 추적, 원격 보안 감지, 물리적 액세스 제어, 및 트랜잭션 기반 비즈니스 청구를 포함한다.

[0038] 일부 UE들 (115) 은 하프-듀플렉스 통신과 같은 전력 소비를 감소시키는 동작 모드들 (예컨대, 송신 및 수신 동시가 아닌 송신 또는 수신을 통한 일방 통신을 지원하는 모드) 을 채용하도록 구성될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 하프-듀플렉스 통신은 감소된 피크 레이트에서 수행될 수도 있다. UE들 (115) 에 대한 다른 전력 보존 기법들은, 활성 통신에 관여하지 않거나 또는 (예컨대, 협대역 통신에 따른) 제한된 대역폭 상으로 동작할 경우 전력 절약 "딥 슬립" 모드에 진입하는 것을 포함한다. 일부 경우들에 있어서, UE들 (115) 은 크리티컬 기능들 (예컨대, 미션 크리티컬 기능들) 을 지원하도록 설계될 수도 있으며, 무선 통신 시스템 (100) 은 이를 기능들에 대해 초고 신뢰가능 통신을 제공하도록 구성될 수도 있다.

[0039] 일부 경우들에 있어서, UE (115) 는 또한, (예컨대, 피어-투-피어 (P2P) 또는 디바이스-투-디바이스 (D2D) 프로

토콜을 사용하여) 다른 UE들 (115) 과 직접 통신 가능할 수도 있다. D2D 통신을 활용하는 UE들 (115) 의 그룹 중 하나 이상은 기지국 (105) 의 지리적 커버리지 영역 (110) 내에 있을 수도 있다. 그러한 그룹에서의 다른 UE들 (115) 은 기지국 (105) 의 지리적 커버리지 영역 (110) 밖에 있을 수도 있거나 또는 그렇지 않으면 기지국 (105) 으로부터의 송신물들을 수신할 수 없을 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, D2D 통신을 통해 통신하는 UE들 (115) 의 그룹들은 일 대 다 (1:M) 시스템을 활용할 수도 있으며, 여기서, 각각의 UE (115) 는 그룹에서의 모든 다른 UE (115) 로 송신한다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105) 은 D2D 통신을 위한 리소스들의 스케줄링을 용이하게 한다. 다른 경우들에 있어서, D2D 통신은 기지국 (105) 의 관여없이 UE들 (115) 사이에서 실행된다.

[0040] 기지국들 (105) 은 코어 네트워크 (130) 와 그리고 서로와 통신할 수도 있다. 예를 들어, 기지국들 (105) 은 백홀 링크들 (132) 을 통해 (예컨대, S1 또는 다른 인터페이스를 통해) 코어 네트워크 (130) 와 인터페이싱 할 수도 있다. 기지국들 (105) 은 백홀 링크들 (134) 상으로 (예컨대, X2 또는 다른 인터페이스를 통해) 직접적으로 (예컨대, 기지국들 (105) 사이에서 직접적으로) 또는 간접적으로 (예컨대, 코어 네트워크 (130) 를 통해) 서로 통신할 수도 있다.

[0041] 코어 네트워크 (130) 는 사용자 인증, 액세스 인가, 추적, 인터넷 프로토콜 (IP) 접속성, 및 다른 액세스, 라우팅, 또는 이동성 기능들을 제공할 수도 있다. 코어 네트워크 (130) 는, 적어도 하나의 이동성 관리 엔티티 (MME), 적어도 하나의 서빙 게이트웨이 (S-GW), 및 적어도 하나의 패킷 데이터 네트워크 (PDN) 게이트웨이 (P-GW) 를 포함할 수도 있는 진화된 패킷 코어 (EPC) 일 수도 있다. MME 는 EPC 와 연관된 기지국들 (105) 에 의해 서빙되는 UE들 (115) 에 대한 이동성, 인증, 및 베어러 관리와 같은 비-액세스 스트라텀 (예컨대, 제어 평면) 기능들을 관리할 수도 있다. 사용자 IP 패킷들은 S-GW 를 통해 전송될 수도 있고, S-GW 자체는 P-GW 에 연결될 수도 있다. P-GW 는 IP 어드레스 할당뿐 아니라 다른 기능들을 제공할 수도 있다. P-GW 는 네트워크 오퍼레이터 IP 서비스들에 연결될 수도 있다. 오퍼레이터 IP 서비스들은 인터넷, 인트라넷(들), IP 멀티미디어 서브시스템 (IMS), 또는 패킷 스위칭 (PS) 스트리밍 서비스로의 액세스를 포함할 수도 있다.

[0042] 기지국 (105) 과 같은 네트워크 디바이스들의 적어도 일부는, 액세스 노드 제어기 (ANC) 의 일 예일 수도 있는 액세스 네트워크 엔티티와 같은 서브컴포넌트들을 포함할 수도 있다. 각각의 액세스 네트워크 엔티티는 다수의 다른 액세스 네트워크 송신 엔티티들을 통해 UE들 (115) 과 통신할 수도 있고, 그 다수의 다른 액세스 네트워크 송신 엔티티들은 무선 헤드, 스마트 무선 헤드, 또는 송신/수신 포인트 (TRP) 로서 지칭될 수도 있다. 일부 구성들에 있어서, 각각의 액세스 네트워크 엔티티 또는 기지국 (105) 의 다양한 기능들은 다양한 네트워크 디바이스들 (예컨대, 무선 헤드들 및 액세스 네트워크 제어기들) 에 걸쳐 분산되거나 또는 단일의 네트워크 디바이스 (예컨대, 기지국 (105)) 에 통합될 수도 있다.

[0043] 무선 통신 시스템 (100) 은 통상적으로 300 MHz 내지 300 GHz 의 범위에서 하나 이상의 주파수 대역들을 사용하여 동작할 수도 있다. 일반적으로, 300 MHz 내지 3 GHz 의 영역은 울트라-고주파수 (UHF) 영역 또는 데시미터 대역으로서 공지되는데, 왜냐하면 파장들이 길이가 대략 1 데시미터로부터 1 미터까지의 범위에 이르기 때문이다. UHF파들은 빌딩들 및 환경적 특징부들에 의해 차단되거나 또는 재지향될 수도 있다. 하지만, 그 파들은, 매크로 셀이 옥내에 위치된 UE들 (115) 에 서비스를 제공하기에 충분하게 구조물들을 관통할 수도 있다. UHF파들의 송신은, 300 MHz 미만의 스펙트럼의 고주파수 (HF) 또는 초고주파수 (VHF) 부분의 더 작은 주파수들 및 더 긴 파들을 사용한 송신에 비해 더 작은 안테나들 및 더 짧은 범위 (예컨대, 100 km 미만) 와 연관될 수도 있다.

[0044] 무선 통신 시스템 (100) 은 또한, 센티미터 대역으로서 또한 공지된 3 GHz 로부터 30 GHz 까지의 주파수 대역들을 사용하여 수퍼 고주파수 (SHF) 영역에서 동작할 수도 있다. SHF 영역은 5 GHz 산업용 과학용 및 의료용 (ISM) 대역들과 같은 대역들을 포함하며, 이는 다른 사용자들로부터의 간섭을 견딜 수 있는 디바이스들에 의해 기회주의적으로 사용될 수도 있다.

[0045] 무선 통신 시스템 (100) 은 또한, 밀리미터 대역으로서 또한 공지된 (예컨대, 30 GHz 로부터 300 GHz 까지의) 스펙트럼의 극고주파수 (EHF) 영역에서 동작할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100) 은 UE들 (115) 과 기지국들 (105) 사이의 밀리미터 파 (mmW) 통신을 지원할 수도 있고, 개별 디바이스들의 EHF 안테나들은 UHF 안테나들보다 훨씬 더 작고 더 근접하게 이격될 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 이는 UE (115) 내의 안테나 어레이들의 이용을 용이하게 할 수도 있다. 하지만, EHF 송신물들의 전파는 SHF 또는 UHF 송신물들보다 훨씬 더 큰 대기 감쇠 및 더 짧은 범위를 겪게 될 수도 있다. 본 명세서에 개시된 기법들은 하나 이상의 상이한 주파수 영역들을 사용하는 송신물들에 걸쳐 채용될 수도 있으며, 이들 주파수 영역들에

결친 대역들의 지정된 사용은 국가 또는 규제 기관에 의해 상이할 수도 있다.

[0046] 일부 경우들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100)은 허가 및 비허가 무선 주파수 스펙트럼 대역들 양자 모두를 활용할 수도 있다. 예를 들어, 무선 통신 시스템 (100)은 5 GHz ISM 대역과 같은 비허가 대역에서 허가 보조 액세스 (LAA), LTE 비허가 (LTE-U) 무선 액세스 기술, 또는 NR 기술을 채용할 수도 있다. 비허가 무선 주파수 스펙트럼 대역들에서 동작하는 경우, 기지국들 (105) 및 UE들 (115)과 같은 무선 디바이스들은 LBT (listen-before-talk) 절차들을 채용하여 주파수 채널이 데이터를 송신하기 전에 클리어임을 보장할 수도 있다.

일부 경우들에 있어서, 비허가 대역들에서의 동작들은 허가 대역 (예컨대, LAA)에서 동작하는 CC들과 함께 CA 구성에 기초할 수도 있다. 비허가 스펙트럼에서의 동작들은 다운링크 송신들, 업링크 송신들, 피어-투-피어 송신들, 또는 이들의 조합을 포함할 수도 있다. 비허가 스펙트럼에서의 듀플렉싱은 주파수 분할 듀플렉싱 (FDD), 시간 분할 듀플렉싱 (TDD), 또는 그 양자 모두의 조합에 기초할 수도 있다.

[0047] 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 또는 UE (115)에는 다중의 안테나들이 장비될 수도 있으며, 이 다중의 안테나들은 송신 다이버시티, 수신 다이버시티, 다중입력 다중출력 (MIMO) 통신, 또는 빔포밍과 같은 기법들을 채용하는데 사용될 수도 있다. 예를 들어, 무선 통신 시스템 (100)은 송신 디바이스 (예컨대, 기지국 (105))와 수신 디바이스 (예컨대, UE (115)) 사이의 송신 방식을 사용할 수도 있으며, 여기서, 송신 디바이스에는 다중의 안테나들이 장비되고 수신 디바이스들에는 하나 이상의 안테나들이 장비된다. MIMO 통신은 상이한 공간 계층들을 통해 다중의 신호들을 송신 또는 수신함으로써 스펙트럼 효율을 증가시키기 위해 다중경로 신호 전파를 채용할 수도 있으며, 이는 공간 멀티플렉싱으로서 지칭될 수도 있다. 다중의 신호들은, 예를 들어, 상이한 안테나들 또는 안테나들의 상이한 조합들을 통해 송신 디바이스에 의해 송신될 수도 있다. 마찬가지로, 다중의 신호들은 상이한 안테나들 또는 안테나들의 상이한 조합들을 통해 수신 디바이스에 의해 수신될 수도 있다. 다중의 신호들의 각각은 별도의 공간 스트림으로서 지칭될 수도 있고, 동일한 데이터 스트림 (예컨대, 동일한 코드워드) 또는 상이한 데이터 스트림들과 연관된 비트들을 운반할 수도 있다. 상이한 공간 계층들은 채널 측정 및 리포팅을 위해 사용된 상이한 안테나 포트들과 연관될 수도 있다. MIMO 기법들은 다중의 공간 계층들이 동일한 수신 디바이스로 송신되는 단일 사용자 MIMO (SU-MIMO), 및 다중의 공간 계층들이 다중의 디바이스들로 송신되는 다중 사용자 MIMO (MU-MIMO)를 포함한다.

[0048] 공간 필터링, 지향성 송신, 또는 지향성 수신으로서 또한 지칭될 수도 있는 빔포밍은, 송신 디바이스와 수신 디바이스 사이의 공간 경로를 따라 안테나 빔 (예컨대, 송신 빔 또는 수신 빔)을 성형화 또는 스티어링하기 위해 송신 디바이스 또는 수신 디바이스 (예컨대, 기지국 (105) 또는 UE (115))에서 사용될 수도 있는 신호 프로세싱 기법이다. 빔포밍은, 안테나 어레이에 대해 특정 배향들로 전파하는 신호들이 보강 간섭을 경험하는 한편 다른 신호들은 상쇄 간섭을 경험하도록 안테나 어레이의 안테나 엘리먼트들을 통해 통신된 신호들을 결합함으로써 달성될 수도 있다. 안테나 엘리먼트들을 통해 통신된 신호들의 조정은 송신 디바이스 또는 수신 디바이스가 그 디바이스와 연관된 안테나 엘리먼트들의 각각을 통해 운반되는 신호들에게 특정 진폭 및 위상 오프셋들을 적용하는 것을 포함할 수도 있다. 안테나 엘리먼트들의 각각과 연관된 조정들은 (예컨대, 송신 디바이스 또는 수신 디바이스의 안테나 어레이에 대하여 또는 일부 다른 배향에 대하여) 특정 배향과 연관된 빔포밍 가중치 세트에 의해 정의될 수도 있다.

[0049] 일 예에 있어서, 기지국 (105)은 UE (115) 와의 지향성 통신을 위한 빔포밍 동작들을 수행하기 위해 다중의 안테나들 또는 안테나 어레이들을 사용할 수도 있다. 예를 들어, 일부 신호들 (예컨대, 동기화 신호들, 레퍼런스 신호들, 빔 선택 신호들, 또는 다른 제어 신호들)은 상이한 방향들로 다수회 기지국 (105)에 의해 송신될 수도 있으며, 이는 송신의 상이한 방향들과 연관된 상이한 빔포밍 가중치 세트들에 따라 송신되는 신호를 포함할 수도 있다. 상이한 빔 방향들로의 송신물들은 기지국 (105)에 의한 후속 송신 및/또는 수신을 위한 빔 방향을 (예컨대, 기지국 (105) 또는 UE (115) 와 같은 수신 디바이스에 의해) 식별하는데 사용될 수도 있다.

특정 수신 디바이스와 연관된 데이터 신호들과 같은 일부 신호들은 단일 빔 방향 (예컨대, UE (115) 와 같은 수신 디바이스와 연관된 방향)으로 기지국 (105)에 의해 송신될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 단일 빔 방향을 따른 송신물들과 연관된 빔 방향은 상이한 빔 방향들로 송신되었던 신호에 적어도 부분적으로 기초하여 결정될 수도 있다. 예를 들어, UE (115)는 상이한 방향들로 기지국 (105)에 의해 송신된 신호들 중 하나 이상을 수신할 수도 있으며, UE (115)는, 최고 신호 품질 또는 그렇지 않으면 용인가능한 신호 품질로 수신된 신호의 표시를 기지국 (105)에 리포팅할 수도 있다. 비록 이들 기법들이 기지국 (105)에 의해 하나 이상의 방향들로 송신된 신호들을 참조하여 설명되지만, UE (115)는 (예컨대, UE (115)에 의한 후속 송신 또는 수신을 위한 빔 방향을 식별하기 위해) 상이한 방향들로 다수회 신호들을 송신하기 위한 또는 (예컨대, 수신 디바이스로 데이터를 송신하기 위해) 단일 방향으로 신호를 송신하기 위한 유사한 기법들을 채용할 수도 있다.

[0050] 수신 디바이스 (예컨대, mmW 수신 디바이스의 일 예일 수도 있는 UE (115)) 는, 동기화 신호들, 레퍼런스 신호들, 빔 선택 신호들, 또는 다른 제어 신호들과 같은 다양한 신호들을 기지국 (105) 으로부터 수신할 경우 다중의 수신 빔들을 시도할 수도 있다. 예를 들어, 수신 디바이스는 상이한 안테나 서브어레이들을 통해 수신함으로써, 상이한 안테나 서브어레이들에 따라 수신된 신호들을 프로세싱함으로써, 안테나 어레이의 복수의 안테나 엘리먼트들에서 수신된 신호들에 적용된 상이한 수신 빔포밍 가중치 세트들에 따라 수신함으로써, 또는 안테나 어레이의 복수의 안테나 엘리먼트들에서 수신된 신호들에 적용된 상이한 수신 빔포밍 가중치 세트들에 따라 수신된 신호들을 프로세싱함으로써, 다중의 수신 방향들을 시도할 수도 있으며, 이들 중 임의의 것은 상이한 수신 빔들 또는 수신 방향들에 따른 "리스닝" 으로서 지칭될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 수신 디바이스는 (예컨대, 데이터 신호를 수신할 경우) 단일 빔 방향을 따라 수신하기 위해 단일 수신 빔을 사용할 수도 있다. 단일 수신 빔은 상이한 수신 빔 방향들에 따른 리스닝에 적어도 부분적으로 기초하여 결정된 빔 방향 (예컨대, 다중의 빔 방향들에 따른 리스닝에 적어도 부분적으로 기초하여 최고 신호 강도, 최고 신호 대 노이즈 비, 또는 그렇지 않으면 용인 가능한 신호 품질을 갖도록 결정된 빔 방향) 으로 정렬될 수도 있다.

[0051] 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105) 또는 UE (115) 의 안테나들은, MIMO 동작들, 또는 송신 또는 수신 빔포밍을 지원할 수도 있는 하나 이상의 안테나 어레이들 내에 위치될 수도 있다. 예를 들어, 하나 이상의 기지국 안테나들 또는 안테나 어레이들은 안테나 타워와 같은 안테나 어셈블리에 병치될 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105) 과 연관된 안테나들 또는 안테나 어레이들은 다양한 지리적 위치들에 위치될 수도 있다.

기지국 (105) 은, 기지국 (105) 이 UE (115) 와의 통신의 빔포밍을 지원하기 위해 사용할 수도 있는 안테나 포트들의 다수의 행들 및 열들을 갖는 안테나 어레이를 가질 수도 있다. 마찬가지로, UE (115) 는, 다양한 MIMO 또는 빔포밍 동작들을 지원할 수도 있는 하나 이상의 안테나 어레이들을 가질 수도 있다.

[0052] 일부 경우들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100) 은 계층화된 프로토콜 스택에 따라 동작하는 패킷 기반 네트워크일 수도 있다. 사용자 평면에 있어서, 베어러 또는 패킷 데이터 수렴 프로토콜 (PDCP) 계층에서의 통신은 IP 기반일 수도 있다. 무선 링크 제어 (RLC) 계층은, 일부 경우들에 있어서, 패킷 세그먼트화 및 채어셈블리를 수행하여 논리 채널들 상으로 통신할 수도 있다. 매체 액세스 제어 (MAC) 계층은 우선순위 핸들링 및 논리 채널들의 전송 채널들로의 멀티플렉싱을 수행할 수도 있다. MAC 계층은 또한 MAC 계층에서의 재송신을 제공하기 위한 하이브리드 자동 반복 요청 (HARQ) 을 이용하여, 링크 효율을 개선시킬 수도 있다. 제어 평면에 있어서, 무선 리소스 제어 (RRC) 프로토콜 계층은 사용자 평면 데이터에 대한 무선 베어러들을 지원하는 코어 네트워크 (130) 또는 기지국 (105) 과 UE (115) 사이의 RRC 접속의 확립, 구성, 및 유지보수를 제공할 수도 있다. 물리 (PHY) 계층에서, 전송 채널들은 물리 채널들에 맵핑될 수도 있다.

[0053] 일부 경우들에 있어서, UE들 (115) 및 기지국들 (105) 은, 데이터가 성공적으로 수신될 가능성을 증가시키기 위해 데이터의 재송신들을 지원할 수도 있다. HARQ 피드백은, 데이터가 통신 링크 (125) 상으로 정확하게 수신될 가능성을 증가시키는 하나의 기법이다. HARQ 는 (예컨대, 사이클릭 리턴던시 체크 (CRC) 를 사용한) 에러 검출, 순방향 에러 정정 (FEC), 및 재송신 (예컨대, 자동 반복 요청 (ARQ)) 의 조합을 포함할 수도 있다.

HARQ 는 불량한 무선 조건들 (예컨대, 신호 대 노이즈 조건들) 에 있어서 MAC 계층에서의 스루풋을 개선할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 무선 디바이스는 동일-슬롯 HARQ 피드백을 지원할 수도 있으며, 여기서, 그 디바이스는 슬롯 내 이전 심볼에서 수신된 데이터에 대해 특정 슬롯에서 HARQ 피드백을 제공할 수도 있다.

다른 경우들에 있어서, 그 디바이스는 후속 슬롯에서 또는 일부 다른 시간 인터벌에 따라 HARQ 피드백을 제공할 수도 있다.

[0054] LTE 또는 NR 에서의 시간 인터벌들은 기본 시간 단위 (이는, 예를 들어, 샘플링 주기 $T_s = 1/30,720,000$ 초를 지칭할 수도 있음) 의 배수로 나타낼 수도 있다. 통신 리소스의 시간 인터벌들은, 각각 10 밀리초 (ms) 의 지속기간을 갖는 무선 프레임들에 따라 조작될 수도 있으며, 여기서, 프레임 주기는 $T_f = 307,200 T_s$ 로서 나타낼 수도 있다. 무선 프레임들은 0 내지 1023 의 범위에 이르는 시스템 프레임 번호 (SFN) 에 의해 식별될 수도 있다. 각각의 프레임은 0 으로부터 9 까지로 넘버링된 10개의 서브프레임들을 포함할 수도 있으며, 각각의 서브프레임은 1 ms 의 지속기간을 가질 수도 있다. 서브프레임은, 각각 0.5 ms 의 지속기간을 갖는 2 개의 슬롯들로 추가로 분할될 수도 있으며, 각각의 슬롯은 (예컨대, 각각의 심볼 주기에 프리펜딩된 사이클릭 프리픽스의 길이에 의존하여) 6 또는 7개의 변조 심볼 주기들을 포함할 수도 있다. 사이클릭 프리픽스를 배제하면, 각각의 심볼 주기는 2048 샘플링 주기들을 포함할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 서브프레임은 무선 통신 시스템 (100) 의 최소 스케줄링 단위일 수도 있으며, 송신 시간 인터벌 (TTI) 로서 지칭될 수도 있다. 다른 경우들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100) 의 최소 스케줄링 단위는 서브프레임보다 더 짧을 수

도 있거나, 또는 (예컨대, 단축된 TTI들 (sTTI들) 의 베스트들에서 또는 sTTI들을 사용하는 선택된 컴포넌트 캐리어들에서) 동적으로 선택될 수도 있다.

[0055] 일부 무선 통신 시스템들에 있어서, 슬롯은 추가로, 하나 이상의 심볼들을 포함하는 다중의 미니-슬롯들로 분할될 수도 있다. 일부 사례들에 있어서, 미니-슬롯의 심볼 또는 미니-슬롯이 스케줄링의 최소 단위일 수도 있다. 각각의 심볼은, 예를 들어, 서브캐리어 스페이싱 또는 동작의 주파수 대역에 의존하여 지속기간에 있어서 변할 수도 있다. 추가로, 일부 무선 통신 시스템들은, 다중의 슬롯들 또는 미니-슬롯들이 함께 집성되고 UE (115) 와 기지국 (105) 사이의 통신을 위해 사용되는 슬롯 집성을 구현할 수도 있다.

[0056] 용어 "캐리어"는 통신 링크 (125) 상으로의 통신을 지원하기 위한 정의된 물리 계층 구조를 갖는 무선 주파수 스펙트럼 리소스들의 세트를 지칭한다. 예를 들어, 통신 링크 (125)의 캐리어는, 주어진 무선 액세스 기술에 대한 물리 계층 채널들에 따라 동작되는 무선 주파수 스펙트럼 대역의 부분을 포함할 수도 있다. 각각의 물리 계층 채널은 사용자 데이터, 제어 정보, 또는 다른 시그널링을 운반할 수도 있다. 캐리어는 미리정의된 주파수 채널 (예컨대, E-UTRA 절대 무선 주파수 채널 번호 (EARFCN)) 과 연관될 수도 있고, UE들 (115)에 의한 발견을 위해 채널 래스터에 따라 포지셔닝될 수도 있다. 캐리어들은 (예컨대, FDD 모드에서) 다운링크 또는 업링크일 수도 있거나, (예컨대, TDD 모드에서) 다운링크 및 업링크 통신물들을 운반하도록 구성될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 캐리어 상으로 송신된 신호 파형들은 (예컨대, 직교 주파수 분할 멀티플렉싱 (OFDM) 또는 이산 푸리에 변환 (DFT) 확산 OFDM (DFT-s-OFDM) 과 같은 멀티-캐리어 변조 (MCM) 기법들을 사용하여) 다중의 서브캐리어들로 구성될 수도 있다.

[0057] 캐리어들의 조직 구조는 상이한 무선 액세스 기술들 (예컨대, LTE, LTE-A, LTE-A Pro, NR 등)에 대해 상이할 수도 있다. 예를 들어, 캐리어 상으로의 통신은 TTI들 또는 슬롯들에 따라 조직될 수도 있으며, 이들의 각각은 사용자 데이터 뿐 아니라 사용자 데이터를 디코딩하는 것을 지원하기 위한 제어 정보 또는 시그널링을 포함할 수도 있다. 캐리어는 또한, 전용 포착 시그널링 (예컨대, 동기화 신호들 또는 시스템 정보 등) 및 캐리어에 대한 동작을 조정하는 제어 시그널링을 포함할 수도 있다. 일부 예들에 있어서 (예컨대, 캐리어 집성 구조에 있어서), 캐리어는 또한, 다른 캐리어들에 대한 동작들을 조정하는 제어 시그널링 또는 포착 시그널링을 가질 수도 있다.

[0058] 물리 채널들은 다양한 기법들에 따라 캐리어 상에서 멀티플렉싱될 수도 있다. 물리 제어 채널 및 물리 데이터 채널은, 예를 들어, 시간 분할 멀티플렉싱 (TDM) 기법들, 주파수 분할 멀티플렉싱 (FDM) 기법들, 또는 하이브리드 TDM-FDM 기법들을 사용하여 다운링크 캐리어 상에서 멀티플렉싱될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 물리 제어 채널에서 송신된 제어 정보는 상이한 제어 영역들 사이에서 캐스케이드 방식으로 (예컨대, 공통 제어 영역 또는 공통 탐색 공간과 하나 이상의 UE 특정 제어 영역들 또는 UE 특정 탐색 공간들 사이에서) 분산될 수도 있다.

[0059] 캐리어는 무선 주파수 스펙트럼의 특정 대역폭과 연관될 수도 있으며, 일부 예들에 있어서, 캐리어 대역폭은 캐리어 또는 무선 통신 시스템 (100)의 "시스템 대역폭"으로서 지칭될 수도 있다. 예를 들어, 캐리어 대역폭은 특정 무선 액세스 기술의 캐리어들에 대한 다수의 미리결정된 대역폭들 (예컨대, 1.4, 3, 5, 10, 15, 20, 40, 또는 80 MHz) 중 하나일 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 각각의 서빙된 UE (115)는 캐리어 대역폭의 부분들 또는 전부 상으로 동작하기 위해 구성될 수도 있다. 다른 예들에 있어서, 일부 UE들 (115)은 캐리어 내의 (예컨대, 협대역 프로토콜 탑입의 "대역내" 전개) 미리정의된 부분 또는 범위 (예컨대, 서브캐리어들 또는 RB들의 세트) 와 연관되는 협대역 프로토콜 탑입을 사용한 동작을 위해 구성될 수도 있다.

[0060] MCM 기법들을 채용한 시스템에 있어서, 리소스 엘리먼트는 하나의 심볼 주기 (예컨대, 하나의 변조 심볼의 지속기간) 및 하나의 서브캐리어로 이루어질 수도 있으며, 여기서, 심볼 주기 및 서브캐리어 스페이싱은 역으로 관련된다. 각각의 리소스 엘리먼트에 의해 운반되는 비트들의 수는 변조 방식 (예컨대, 변조 방식의 차수)에 의존할 수도 있다. 따라서, UE (115)가 수신하는 리소스 엘리먼트들이 더 많고 변조 방식의 차수가 더 높을수록, UE (115)에 대해 데이터 레이트가 더 높을 수도 있다. MIMO 시스템들에 있어서, 무선 통신 리소스는 무선 주파수 스펙트럼 리소스, 시간 리소스, 및 공간 리소스 (예컨대, 공간 계층들)의 조합을 지칭할 수도 있으며, 다중의 공간 계층들의 사용은 UE (115) 와의 통신을 위한 데이터 레이트를 추가로 증가시킬 수도 있다.

[0061] 무선 통신 시스템 (100)의 디바이스들 (예컨대, 기지국들 (105) 또는 UE들 (115))은 특정 캐리어 대역폭 상으로의 통신을 지원하는 하드웨어 구성을 가질 수도 있거나, 또는 캐리어 대역폭들의 세트 중 하나 상으로의 통신을 지원하도록 구성가능할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100)은, 1 초파의 상이한 캐리어 대역폭과 연관된 캐리어들을 통한 동시 통신을 지원할 수 있는 기지국들 (105) 및/또는 UE들을 포함할

수도 있다.

[0062] 무선 통신 시스템 (100)은 다중의 셀들 또는 캐리어들 상에서의 UE (115) 와의 통신을 지원할 수도 있으며, 이러한 특징은 캐리어 집성 (CA) 또는 멀티-캐리어 동작으로서 지칭될 수도 있다. UE (115)는 캐리어 집성 구성에 따라 다중의 다운링크 CC들 및 하나 이상의 업링크 CC들로 구성될 수도 있다. 캐리어 집성은 FDD 및 TDD 컴포넌트 캐리어들 양자 모두로 사용될 수도 있다.

[0063] 일부 경우들에 있어서, 무선 통신 시스템 (100)은 강화된 컴포넌트 캐리어들 (eCC들)을 활용할 수도 있다. eCC는 더 넓은 캐리어 또는 주파수 채널 대역폭, 더 짧은 심볼 지속기간, 더 짧은 TTI 지속기간, 또는 수정된 제어 채널 구성을 포함한 하나 이상의 특징들에 의해 특징지어질 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, eCC는 (예컨대, 다중의 서빙 셀들이 준최적 또는 비-이상적인 백홀 링크를 가질 경우) 캐리어 집성 구성 또는 이중 접속 구성과 연관될 수도 있다. eCC는 또한, (예컨대, 1초파의 오퍼레이터가 스펙트럼을 사용하도록 허용되는) 비허가 스펙트럼 또는 공유 스펙트럼에서의 사용을 위해 구성될 수도 있다. 넓은 캐리어 대역폭에 의해 특징지어진 eCC는, 전체 캐리어 대역폭을 모니터링 가능하지 않거나 그렇지 않으면 (예컨대, 전력을 보존하기 위해) 제한된 캐리어 대역폭을 사용하도록 구성되는 UE들 (115)에 의해 활용될 수도 있는 하나 이상의 세그먼트들을 포함할 수도 있다.

[0064] 일부 경우들에 있어서, eCC는 다른 CC들과는 상이한 심볼 지속기간을 활용할 수도 있으며, 이는 다른 CC들의 심볼 지속기간들과 비교할 때 감소된 심볼 지속기간의 사용을 포함할 수도 있다. 더 짧은 심볼 지속기간은 인접 서브캐리어들 사이의 증가된 스페이싱과 연관될 수도 있다. eCC들을 활용하는 UE (115) 또는 기지국 (105)과 같은 디바이스는 감소된 심볼 지속기간들 (예컨대, 16.67 마이크로 초)에서 (예컨대, 20, 40, 60, 80 MHz 등의 주파수 채널 또는 캐리어 대역폭들에 따른) 광대역 신호들을 송신할 수도 있다. eCC에서의 TTI는 하나 또는 다중의 심볼 주기들로 이루어질 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, TTI 지속기간 (즉, TTI에서의 심볼 주기들의 수)은 가변적일 수도 있다.

[0065] NR 시스템과 같은 무선 통신 시스템들은, 다른 것들 중에서, 허가, 공유, 및 비허가 스펙트럼 대역들의 임의의 조합을 활용할 수도 있다. eCC 심볼 지속기간 및 서브캐리어 스페이싱의 유연성은 다중의 스펙트럼들에 걸친 eCC의 사용을 허용할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, NR 공유 스펙트럼은, 특히, 리소스들의 (예컨대, 주파수에 걸친) 동적 수직 및 (예컨대, 시간에 걸친) 수평 공유를 통해, 스펙트럼 활용도 및 스펙트럼 효율성을 증가시킬 수도 있다.

[0066] 무선 통신 시스템 (100)은 본 명세서에서 설명된 바와 같은 탐색 공간 결합 및 드롭핑을 위한 기법들을 지원할 수도 있다. 예를 들어, 무선 통신 시스템 (100)의 기지국 (105)은 다중의 탐색 공간 세트들에서 UE (115)에 대한 DCI를 스케줄링할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, UE (115)는 블라인드 디코딩 한계를 가질 수도 있으며, 여기서, UE (115)는 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 최대 수를 수행 가능할 수도 있다. 기지국 (105)은, 슬롯에서의 블라인드 디코딩들의 총 수가 블라인드 디코딩 한계보다 작도록 탐색 공간 세트들로부터 블라인드 디코딩들을 프루닝할 수도 있다. 기지국 (105)은 또한, 블라인드 디코딩들을 탐색 공간으로 해싱하기 위한 다양한 기법들을 구현할 수도 있다. 제 1 예에 있어서, 기지국 (105)은 탐색 공간 세트들의 집성 레벨들을 탐색 공간으로 독립적으로 해싱할 수도 있다. 다른 예에 있어서, 기지국 (105)은 탐색 공간 세트들을 결합하고, 결합된 탐색 공간 세트의 집성 레벨들을 해싱할 수도 있다. 기지국 (105)은 해싱된 디코딩 후보들을 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다.

[0067] 도 2는 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 무선 통신 시스템 (200)의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 무선 통신 시스템 (200)은 무선 통신 시스템 (100)의 양태들을 구현할 수도 있다. 무선 통신 시스템 (200)은, 본 명세서에서 설명된 바와 같은 UE (115) 및 기지국 (105)의 개별 예들일 수도 있는 UE (115-a) 및 기지국 (105-a)을 포함한다. 기지국 (105-a)은 DCI를 다운링크 송신 (205)에서 UE (115-a)로 송신할 수도 있다.

[0068] 기지국 (105-a)은 DCI의 상이한 포맷들을 송신하기 위해 다중의 탐색 공간 세트들을 구성할 수도 있다. UE (115-a)는 DCI를 수신하기 위해 각각의 탐색 공간의 디코딩 후보들 (예컨대, 물리 다운링크 제어 채널 (PDCCH) 후보들)을 블라인드로 디코딩할 수도 있다. DCI는, 다른 타입들의 DCI 중에서, 다운링크 허여들 또는 업링크 허여들을 포함할 수도 있다. 각각의 탐색 공간 세트는 DCI 포맷에 대응할 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105-a)은 업링크 허여들을 송신하기 위해 탐색 공간 세트를 구성하고, 데이터 리소스 (예컨대, 물리 다운링크 공유 채널 (PDSCH)) 배정물들을 송신하기 위해 다른 탐색 공간 세트를 구성할 수도 있다. 기지국 (105-a)은 RRC 시그널링에 의해 탐색 공간들의 세트들을 식별하기 위한 파라미터들로 UE (115-a)를 구성

할 수도 있다. 예를 들어, 탐색 공간들의 각각의 세트는 UE 특정 RRC 시그널링에 의한 제어 리소스 세트 구성과 연관될 수도 있다.

[0069] 탐색 공간 세트는 집성 레벨들의 세트를 포함할 수도 있으며, 이를 각각은 디코딩 후보들과 탐색 공간을 형성할 수도 있다. 예를 들어, 탐색 공간 세트는 1, 2, 4, 및 8 의 집성 레벨들을 포함할 수도 있다. 각각의 집성 레벨은 다수의 PDCCH 후보들을 포함할 수도 있다. 예를 들어, 탐색 공간 세트는 집성 레벨 1에 대한 6개의 디코딩 후보들, 집성 레벨 2에 대한 6개의 디코딩 후보들, 집성 레벨 4에 대한 2개의 디코딩 후보들, 및 집성 레벨 8에 대한 2개의 디코딩 후보들을 포함할 수도 있다. 탐색 공간 세트에 대한 디코딩 후보들의 수는 {6, 6, 2, 2}에 의해 통지될 수도 있으며, 여기서, 각각의 인덱스는 집성 레벨에 대응한다. 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트는 또한 16의 집성 레벨을 포함할 수도 있다.

[0070] 공통 탐색 공간은 집성 레벨 4 및 집성 레벨 8에 의해 지원될 수도 있다. 공통 탐색 공간은 다중의 UE들 (115)에 걸쳐 공유되며, 공통 제어 정보를 서빙된 UE들 (115)로 송신하기 위해 기지국 (105-a)에 의해 사용될 수도 있다. UE 특정 탐색 공간들은 임의의 집성 레벨들에 있을 수도 있다. 상기 예시적인 탐색 공간 세트 (예컨대, {6, 6, 2, 2})에 있어서, 기지국 (105-a)은 UE (115-a)에 대한 UE 특정 제어 정보를 송신하기 위해 집성 레벨 1 및 집성 레벨 2 상에서 6개의 디코딩 후보들을 사용할 수도 있다. 기지국 (105-a)은 또한, UE 특정 제어 정보 또는 공통 제어 정보, 또는 이를 양자 모두를 위해 집성 레벨 4 및 집성 레벨 8 상에서 2개의 디코딩 후보들을 사용할 수도 있다.

[0071] 탐색 공간 세트들은 슬롯 (210)의 시작에서 제어 리소스 세트 (215) 상에서 송신될 수도 있다. 단일 슬롯을 위해 구성된 다중의 제어 리소스 세트들 (215)이 존재할 수도 있고, 각각의 제어 리소스 세트 (215)는 상이한 탐색 공간 세트들을 위해 사용될 수도 있다. 탐색 공간 세트들은 상이한 모니터링 기회들을 가질 수도 있다. 예를 들어, UE (115-a)는, 제어 리소스 세트 (215-a)보다는 비지 (busy) 제어 리소스 세트 (215-b) 동안 더 많은 탐색 공간 세트들을 모니터링할 수도 있다. 제 1 탐색 공간 세트는 1 슬롯 PDCCH 모니터링 기회를 가질 수도 있으며, 각각의 제어 리소스 세트 (215)는 제 1 탐색 공간 세트의 디코딩 후보들을 가질 수도 있다. 모니터링 기회들의 다른 예들은 매 5, 10, 또는 20 슬롯들 (210)마다 한번일 수도 있다. 제 2 탐색 공간 세트는 2 슬롯 PDCCH 모니터링 기회를 가질 수도 있어서, 모든 다른 슬롯 (210)이 제 2 탐색 공간에 대한 디코딩 후보들을 갖는다. 예를 들어, 비지 제어 리소스 세트들 (215-b)은 제 2 탐색 공간 세트를 가질 수도 있지만, 제어 리소스 세트들 (215-a)은 아닐 수도 있다. 따라서, 비지 제어 리소스 세트들 (215-b)을 갖는 슬롯들 동안 수행되는 더 많은 블라인드 디코딩들이 존재할 수도 있다.

[0072] UE (115-a)는, 슬롯 (210)에서 수행할 수 있는 블라인드 디코딩들의 수에 대한 한계를 가질 수도 있다. 다수의 블라인드 디코딩들을 갖는 일부 슬롯들 (예컨대, 비지 제어 리소스 세트 (215-b)를 포함하는 슬롯들)에 있어서, 기지국 (105-a)은 슬롯 (210)에서의 블라인드 디코딩들의 수를 감소시킬 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105-a)은 슬롯 (210)에서의 탐색 공간들의 각각의 세트로부터 블라인드 디코딩들을 프루닝할 수도 있다. 각각의 UE 특정 탐색 공간을 완전히 드롭핑하는 대신 이들을 축소하거나 프루닝함으로써, 다중의 허여들은 여전히 UE (115-a)로 송신될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105-a)은 공통 탐색 공간이 아닌 UE 특정 탐색 공간들을 프루닝할 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105-a)은 슬롯 포맷 표시자 또는 페이징 표시자를 운반하는 그룹 공통 PDCCH를 위한 특별한 공통 탐색 공간들을 프루닝하지 않을 수도 있다.

[0073] 일부 예들에 있어서, UE 특정 탐색 공간들 중에서, 기지국 (105-a)은 각각의 탐색 공간 세트를 비례적으로 프루닝할 수도 있다. 탐색 공간 세트가 다중의 집성 레벨들을 포함하면, 기지국 (105-a)은 각각의 집성 레벨에 대해 일부 블라인드 디코딩들을 드롭핑할 수도 있다. 일 예에 있어서, UE (115-a)는 슬롯 (210)에서

X 블라인드 디코딩들을 수행할 수 있다. 공통 탐색 공간 블라인드 디코딩들을 제거한 이후, UE (115-a)는 UE 특정 탐색 공간들에서 X' 블라인드 디코딩들을 수행할 수 있다. UE 특정 탐색 공간 (k)에 대해, $\{A_{k,1}, A_{k,2}, A_{k,4}, A_{k,8}\}$ 의 프로파일이 존재하며, 여기서, $\sum_k A_{k,1} + A_{k,2} + A_{k,4} + A_{k,8} > X'$ 이다. 기지국 (105-a)은 프루닝된 프로파일 $\{A'_{k,1}, A'_{k,2}, A'_{k,4}, A'_{k,8}\}$ 을 결정할 수도 있어서, $A'_{k,i} < A_{k,i}$ 이고 식 (1)이 참이다.

$$\sum_k A'_{k,1} + A_{k,2} + A_{k,4} + A_{k,8} \leq X' \quad (1)$$

[0075]

일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-a) 은, 각각의 탐색 공간 세트 및 탐색 공간 세트들의 각각의 집성 레벨을 비례적으로 프루닝하기 위한 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 예를 들어, 식 (2) 에 나타낸 바와 같은 감소 팩터 (ρ) 를 정의할 수도 있다.

$$\rho = \frac{X'}{\sum_k A_{k,1} + A_{k,2} + A_{k,4} + A_{k,8}} \quad (2)$$

[0076]

따라서, $A'_{k,i} \cong A_{k,i} \times \rho$ 이다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-a) 은, 예를 들어 $A'_{k,i} \cong \text{floor}(A_{k,i} \times \rho)$ 이도록 $A'_{k,i}$ 을 결정할 경우 일부 라운딩을 도입할 수도 있다. 기지국 (105-a) 은, UE 특정 탐색 공간들에서의 블라인드 디코딩들의 수가 총 X' 가 되도록 탐색 공간 세트의 집성 레벨에 0 또는 1 을 부가할 수도 있다. 기지국 (105-a) 은, 탐색 공간 세트가 적어도 하나의 디코딩 후보를 갖도록 블라인드 디코딩을 부가할 수도 있다. 따라서, 기지국 (105-a) 은 여전히, 탐색 공간 세트에 대응하는 DCI 포맷의 DCI 를 스케줄링할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨은 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 가질 수도 있어서, 기지국 (105-a) 은 대응하는 DCI 포맷의 DCI 를 스케줄링할 경우 더 많은 유연성을 가질 수도 있다.

[0078]

수치적 예에 있어서, UE (115-a) 가 슬롯 (210) 에서 40개의 UE 특정 블라인드 디코딩들을 수행할 수 있지만, UE 특정 탐색 공간 디코딩들의 현재 수가 50 이면, 기지국 (105-a) 은, UE 특정 탐색 공간에서의 블라인드 디코딩들의 총 수가 40개의 블라인드 디코딩들이 되도록 각각의 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨로부터 블라인드 디코딩들의 $\frac{40}{50} = 0.8$ 를 제거할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-a) 은 각각의 탐색 공간 세트에 대한 적어도 하나의 블라인드 디코딩 또는 각각의 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 하나의 블라인드 디코딩을 유지할 수도 있다.

[0079]

다른 예에 있어서, 기지국 (105-a) 은 우선순위에 기초하여 탐색 공간 세트들을 프루닝할 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105-a) 은 각각의 탐색 공간 세트에 대해 우선순위 번호, γ_k 를 배정할 수도 있고, 우선순위가 더 낮으면 탐색 공간 세트로부터 더 많이 프루닝할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 우선순위는 무선 리소스 제어 (RRC) 시그널링에 의해 구성될 수도 있거나, 또는 우선순위는 제어 리소스 세트 (215) 의 함수로서 고정될 수도 있다. 예를 들어, 미니-슬롯 제어 리소스 세트는 초고 신뢰가능 및 저 레이턴시 통신 (URLCC) 사용들에 기초하여 더 높은 우선순위를 가질 수도 있다. 기지국 (105-a) 은 각각의 탐색 공간 세트 및 각각의 집성 레벨을 비례적으로 프루닝할 수도 있지만, 탐색 공간 세트 (k) 에 대한 우선순위 파라미터 (γ_k) 에 반비례적으로 프루닝할 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105-a) 은 식 (3) 에 나타낸 바와 같이 프루닝하기 위한 가중된 블라인드 디코딩들의 수를 결정할 수도 있으며, 기지국 (105-a) 은 식 (4) 에 나타낸 바와 같이 탐색 공간 세트 (k) 에 대한 감소 팩터를 정의할 수도 있다.

$$\Delta = X' - \sum_k (A_{k,1} + A_{k,2} + A_{k,4} + A_{k,8}) \quad (3)$$

$$\rho_{k,i} = \frac{\frac{A_{k,i}}{\gamma_k}}{\sum_k \frac{(A_{k,1} + A_{k,2} + A_{k,4} + A_{k,8})}{\gamma_k}} \quad (4)$$

[0080]

그 다음, 기지국 (105-a) 은 $A'_{k,i} \cong A_{k,i} - \rho_{k,i} \times \Delta$ 이 되도록 탐색 공간 세트 (k) 의 각각의 집성 레벨을 프루닝할 수도 있다. 기지국 (105-a) 은 탐색 공간 세트에서 또는 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에서 적어도 하나의 블라인드 디코딩이 존재하도록 탐색 공간 세트를 프루닝할 수도 있다.

[0082]

일부 예들에 있어서, 기지국 (105-a) 은 탐색 공간 세트의 전체 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩을 드롭핑할

수도 있다. 기지국 (105-a) 은 블라인드 디코딩 한계를 충족시키기 위해 집성 레벨 단위로 드롭핑할 수도 있다. 예를 들어, 더 높은 집성 레벨이 더 높은 우선순위를 가지면, 기지국 (105-a) 은 더 낮은 집성 레벨들을 먼저 드롭핑할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-a) 은 집성 레벨 당 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 유지할 수도 있다. 기지국 (105-a) 은, 블라인드 디코딩 한계가 도달될 경우 집성 레벨들로부터 블라인드 디코딩들을 드롭핑하는 것을 중지할 수도 있다.

[0083] 그 다음, 기지국 (105-a) 은 각각의 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대해 해시 함수를 수행할 수도 있다.

일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-a) 은 각각의 탐색 공간 세트의 집성 레벨들을 독립적으로 해싱할 수도 있다. 2개의 탐색 공간 세트들이 각각 집성 계층에 대한 블라인드 디코딩들을 가지면, 해싱된 집성 레벨들은 중첩하는 디코딩 후보들을 가질 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, UE (115-a) 는 충돌하는 디코딩 후보들에 있어서 DCI 포맷들 양자 모두에 대해 여전히 스케줄링될 수도 있지만, 기지국 (105-a) 은 탐색 공간에서의 더 적은 별개의 디코딩 후보들로 인해 DCI 를 스케줄링함에 있어서 더 적은 유연성을 가질 수도 있다. 일부 다른 예들에 있어서, 기지국 (105-a) 은 해시 함수를 적용하기 전에 상이한 탐색 공간 세트들의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들을 결합할 수도 있다. 예를 들어, 제 1 탐색 공간 세트의 집성 레벨이 4개의 블라인드 디코딩들을 갖고, 제 2 탐색 공간 세트의 동일한 집성 레벨이 2개의 블라인드 디코딩들을 가지면, 기지국 (105-a) 은, 4개의 블라인드 디코딩들을 해싱한 다음에 2개의 블라인드 디코딩들을 해싱하는 대신, 6개의 블라인드 디코딩들을 해싱할 수도 있다. 그 다음, 기지국 (105-a) 은 디코딩 후보들을 탐색 공간 세트들에 (예컨대, 4개의 후보들을 제 1 탐색 공간 세트에 그리고 2개의 후보들을 제 2 탐색 공간 세트에) 배정할 수도 있다.

[0084] 도 3 은 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 제어 리소스 세트 구성들 (300) 의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 제어 리소스 세트 구성들 (300) 은 무선 통신 시스템 (100) 의 양태들을 구현할 수도 있다. 제어 리소스 세트 구성들 (300) 은 다중의 슬롯들 (315) 을 포함하고, 슬롯들의 각각은 제어 리소스 세트 (320-a) 또는 비지 제어 리소스 세트 (320-b) 를 포함할 수도 있다. UE (115) 는 제어 리소스 세트들 (320) 에서 DCI 를 모니터링하고, 제어 리소스 세트들 (320) 에서 PDCCH 후보들을 블라인드 디코딩할 수도 있다.

[0085] 기지국 (105) 은 DCI 의 상이한 포맷들을 송신하기 위해 다중의 탐색 공간 세트들을 구성할 수도 있다. 예를 들어, 기지국은 제 1 탐색 공간 세트 (305) 및 제 2 탐색 공간 세트 (310) 를 구성할 수도 있다. 기지국은 제 2 탐색 공간 세트 (310) 와는 제 1 탐색 공간 세트 (305) 에서 DCI 의 상이한 포맷을 송신할 수도 있다.

부가적으로, 제 1 탐색 공간 세트 (305) 는 제 2 탐색 공간 세트 (310) 와는 집성 레벨 당 블라인드 디코딩들의 상이한 수를 가질 수도 있다. 예를 들어, 제 1 탐색 공간 세트 (305) 는 집성 레벨 1 에 대한 6개의 디코딩 후보들, 집성 레벨 2 에 대한 6개의 디코딩 후보들, 집성 레벨 4 에 대한 2개의 디코딩 후보들, 및 집성 레벨 8 에 대한 2개의 디코딩 후보들을 포함할 수도 있다. 제 1 탐색 공간 세트 (305) 에 대한 디코딩 후보들의 수는 {6, 6, 2, 2} 에 의해 통지될 수도 있으며, 여기서, 각각의 인덱스는 집성 레벨에 대응한다. 유사하게, 제 2 탐색 공간 세트 (310) 는 집성 레벨 1 에 대한 제로의 디코딩 후보들, 집성 레벨 2 에 대한 제로의 디코딩 후보들, 집성 레벨 4 에 대한 4개의 디코딩 후보들, 및 집성 레벨 8 에 대한 4개의 디코딩 후보들을 포함할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 탐색 공간들의 세트는 집성 레벨들의 세트, 각각의 집성 레벨에 대한 다수의 PDCCH 후보들, 또는 탐색 공간들의 세트에 대한 PDCCH 모니터링 기회에 기초하여 결정될 수도 있다.

일부 경우들에 있어서, 탐색 공간들의 각각의 세트는 RRC 시그널링에 의한 제어 리소스 세트 구성과 연관될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트 (305), 제 2 탐색 공간 세트 (310), 또는 이들 양자 모두는 부가적으로, 16 의 집성 레벨을 가질 수도 있다.

[0086] 제 1 탐색 공간 세트 (305) 에 대한 탐색 공간 세트 구성은 상이한 모니터링 기회들을 가질 수도 있다. 따라서, UE 는, 제어 리소스 세트 (320-a) 보다는 비지 제어 리소스 세트 (320-b) 동안 더 많은 탐색 공간 세트들을 모니터링할 수도 있다. 제 1 탐색 공간 세트 (305) 는 1 슬롯 PDCCH 모니터링 기회를 가질 수도 있으며, 각각의 제어 리소스 세트 (320) 는 제 1 탐색 공간 세트 (305) 의 디코딩 후보들을 가질 수도 있다. 제 2 탐색 공간 세트 (310) 는 2 슬롯 PDCCH 모니터링 기회를 가질 수도 있으며, 탐색 공간 세트는 모든 다른 제어 리소스 세트 (320) 에 (예컨대, 오직 비지 제어 리소스 세트들 (320-b) 에만) 포함될 수도 있다. 따라서, 제어 리소스 세트 (320) 당 블라인드 디코딩들의 수는 시변적일 수도 있으며, 비지 제어 리소스 세트들 (320-b) 을 갖는 슬롯들 동안 수행된 더 많은 블라인드 디코딩들이 존재할 수도 있다. 모니터링 기회들의 다른 예들은 매 5 슬롯들, 10 슬롯들, 또는 20 슬롯들 마다 한번일 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, PDCCH 모니터링 기회에 대한 슬롯 레벨 오프셋 값이 지원될 수도 있다. N 슬롯 모니터링 기회에 대해, 오프셋은 0 내지 N-1 일 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 슬롯 내의 모니터링 기회들의 심볼 레벨 비트맵이 존재할 수도

있다.

[0087] 도 4 는 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 탐색 공간 세트 결합 (400) 의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 탐색 공간 세트 결합 (400) 은 무선 통신 시스템 (100) 의 양태들을 구현할 수도 있다. 기지국 (105) 은 하나의 제어 리소스 세트를 위해 다중의 탐색 공간 세트들을 구성할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트 (405) 및 제 2 탐색 공간 세트 (410) 를 포함하는 슬롯에 대한 블라인드 디코딩들의 총 수는 블라인드 디코딩 한계 미만일 수도 있다.

[0088] 기지국 (105) 은 제 1 탐색 공간 세트 (405) 및 제 2 탐색 공간 세트 (410) 를 구성할 수도 있다. 제 1 탐색 공간 세트 (405) 는 {0, 0, 4, 4} 에 대응하는 집성 레벨들에 대한 다수의 블라인드 디코딩들을 가질 수 있고, 제 2 탐색 공간 세트 (410) 는 {6, 6, 2, 2} 에 대응하는 집성 레벨들에 대한 다수의 블라인드 디코딩들을 가질 수 있다. 탐색 공간 세트 결합 (400) 은 집성 레벨 4 의 디코딩 후보들을 예시하며, 여기서, 제 1 탐색 공간 세트 (405) 는 4개의 블라인드 디코딩들을 갖고 제 2 탐색 공간 세트 (410) 는 2개의 블라인드 디코딩들을 갖는다.

[0089] 기지국 (105) 은 제 1 탐색 공간 세트 (405) 의 집성 레벨 4 를 독립적으로 해싱하고 제 2 탐색 공간 세트 (410) 의 집성 레벨 4 를 해싱할 수도 있다. 제 1 탐색 공간 세트 (405) 의 집성 레벨 4 를 해싱하는 것은 디코딩 후보들 (420-a, 420-b, 420-c, 및 420-d) 을 포함하는 디코딩 후보 구성 (415) 을 생성할 수도 있다.

기지국 (105) 은 디코딩 후보들 (420) 을 탐색 공간으로 균일하게 해싱할 수도 있다. 제 2 탐색 공간 세트 (410) 의 집성 레벨 4 를 해싱하는 것은 디코딩 후보들 (430-a 및 430-b) 을 포함하는 디코딩 후보 구성 (425) 을 생성할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보 (420-a) 는 탐색 공간에서 디코딩 후보 (430-a) 와 중첩할 수도 있으며, 디코딩 후보 (420-c) 는 디코딩 후보 (430-b) 와 중첩할 수도 있다. 따라서, 탐색 공간 세트들을 독립적으로 해싱함으로써, 기지국 (105) 은 DCI 를 스케줄링하기 위해 4개의 디코딩 후보들을 가질 수도 있다.

[0090] 일부 예들에 있어서, 디코딩 후보 구성 (415) 또는 디코딩 후보 구성 (425) 의 제 1 디코딩 후보는 상이한 초기 포지션을 가질 수도 있다. 예를 들어, 디코딩 후보 (420-a) 및 디코딩 후보 (430-a) 는 탐색 공간에서 완전히 중첩하지는 않을 수도 있다. 디코딩 후보의 초기 포지션은 탐색 공간 세트와 연관된 UE (115) 의 UE 인덱스의 함수 또는 랜덤수에 기초할 수도 있다.

[0091] 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105) 은 해싱 전에 탐색 공간 세트들을 결합할 수도 있다. 예를 들어, 기지국 (105) 은 (예컨대, {0, 0, 4, 4} 의 구성을 갖는) 제 1 탐색 공간 세트 (405) 및 (예컨대, {6, 6, 2, 2} 의 구성을 갖는) 제 2 탐색 공간 세트 (410) 를, {6, 6, 6, 6} 의 탐색 공간 세트 구성을 갖는 제 3 탐색 공간 세트로 결합할 수도 있다. 따라서, 제 1 탐색 공간 세트 (405) 의 집성 레벨 4 가 4개의 블라인드 디코딩들을 갖고, 제 2 탐색 공간 세트 (410) 의 집성 레벨 4 가 2개의 블라인드 디코딩들을 가지면, 결합된 탐색 공간 세트의 집성 레벨 4 는 6개의 블라인드 디코딩들을 가질 수도 있다. 따라서, 기지국 (105) 은 6개의 디코딩 후보들을 탐색 공간으로 해싱할 수도 있다. 6개의 디코딩 후보들을 해싱하는 것이 디코딩 후보 구성 (435) 에 의해 예시된다. 기지국은 처음 4개의 디코딩 후보들 (440) (예컨대, 디코딩 후보 (440-a, 440-b, 440-c, 및 440-d)) 을 제 1 탐색 공간 세트 (405) 에 배정하고, 마지막 2개의 디코딩 후보들 (440) (예컨대, 디코딩 후보 (440-e 및 440-f)) 를 제 2 탐색 공간 세트 (410) 에 배정할 수도 있다. 탐색 공간 세트들을 결합한 다음 해싱함으로써, 디코딩 후보들의 더 적은 중첩 또는 차단이 있을 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105) 은 공통 탐색 공간과 UE 특정 탐색 공간들을 결합하지 않을 수도 있다.

[0092] 도 5 는 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우 (500) 의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 프로세스 플로우 (500) 는 무선 통신 시스템 (100) 의 양태들을 구현할 수도 있다. 프로세스 플로우 (500) 는, 본 명세서에서 설명된 바와 같은 UE (115) 및 기지국 (105) 의 개별 예들일 수도 있는 UE (115-b) 및 기지국 (105-b) 을 포함할 수도 있다.

[0093] 505 에서, 기지국 (105-b) 은 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있으며, 여기서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-b) 은 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간은 탐색 공간 세트의 집성 레벨과 연관될 수도 있다.

[0094] 510 에서, 기지국 (105-b) 은 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 기지국 (105-b) 은 슬롯에 대한 블라인드 디코딩 한계를 식별하고, 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의

수를 식별할 수도 있다. 기지국 (105-b) 은 블라인드 디코딩 한계, 및 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105-b) 은 탐색 공간 세트의 우선순위를 결정할 수도 있으며, 감소 팩터는 탐색 공간 세트의 우선순위에 기초하여 결정될 수도 있다. 예를 들어, 탐색 공간 세트의 우선순위는 탐색 공간 세트에서의 DCI에 의해 운반된 정보의 탑입과 연관될 수도 있다.

[0095] 515 에서, 기지국 (105-b) 은 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용할 수도 있다. 예를 들어, 감소 팩터는 각각의 집성 레벨에서의 블라인드 디코딩들의 수를 감소시키기 위해 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에서의 블라인드 디코딩들의 수에 적용될 수도 있고, 이에 의해, 탐색 공간 세트에서의 블라인드 디코딩들의 수를 감소시킬 수도 있다.

[0096] 520 에서, 기지국 (105-b) 은 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 예를 들어, 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에서의 블라인드 디코딩들의 감소된 수로 인해, 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 총 수가 감소되거나 프루닝될 수도 있다.

[0097] 525 에서, 기지국 (105-b) 은 탐색 공간 세트의 디코딩 후보들을 해싱하고, UE (115-b) 로 송신하도록 DCI 를 스케줄링할 수도 있다. 기지국 (105-b) 은 탐색 공간 세트에 속하는 탐색 공간들의 디코딩 후보들에 있어서 DCI 를 송신할 수도 있다.

[0098] 도 6 은 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우 (600) 의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 프로세스 플로우 (600) 는 무선 통신 시스템 (100) 의 양태들을 구현할 수도 있다. 프로세스 플로우 (600) 는, 본 명세서에서 설명된 바와 같은 UE (115) 및 기지국 (105) 의 개별 예들일 수도 있는 UE (115-c) 및 기지국 (105-c) 을 포함할 수도 있다.

[0099] 605 에서, 기지국 (105-c) 은 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별할 수도 있으며, 여기서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 제어 리소스 세트 모니터링 기회와 연관될 수도 있고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 제어 리소스 모니터링 기회와 연관될 수도 있다.

[0100] 610 에서, 기지국 (105-c) 은 디코딩 후보들의 제 1 세트에 제 1 해시 함수를 적용하고, 디코딩 후보들의 제 2 세트에 제 2 해시 함수를 적용할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 탐색 공간 세트들에서의 각각의 집성 레벨에 개별적으로 적용된다.

[0101] 615 에서, 기지국 (105-c) 은 제 1 해시 함수 및 제 2 해시 함수에 기초하여 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 해시 함수로부터의 디코딩 후보는 제 2 해시 함수의 디코딩 후보와 중첩할 수도 있다.

[0102] 620 에서, 기지국 (105-c) 은, UE (115-c) 로, 제 1 탐색 공간 세트의 해싱된 디코딩 후보에서 제 1 탐색 공간 세트에 의해 운반된 제 1 허여를 송신하고, 제 2 탐색 공간 세트의 해싱된 디코딩 후보에서 제 2 탐색 공간 세트에 의해 운반된 제 2 허여를 송신할 수도 있다.

[0103] 도 7 은 본 개시의 다양한 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 프로세스 플로우 (700) 의 일 예를 예시한다. 일부 예들에 있어서, 프로세스 플로우 (700) 는 무선 통신 시스템 (100) 의 양태들을 구현할 수도 있다. 프로세스 플로우 (700) 는, 본 명세서에서 설명된 바와 같은 UE (115) 및 기지국 (105) 의 개별 예들일 수도 있는 UE (115-d) 및 기지국 (105-d) 을 포함할 수도 있다.

[0104] 705 에서, 기지국 (105-d) 은 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별할 수도 있으며, 여기서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 동일한 집성 레벨과 연관될 수도 있다.

[0105] 710 에서, 기지국 (105-d) 은 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트에 기초하여 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 3 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트와 디코딩 후보들의 제 2 세트를 결합함으로써 식별될 수도 있다.

[0106] 715 에서, 기지국 (105-d) 은 디코딩 후보들의 제 3 세트에 해시 함수를 적용할 수도 있다. 720 에서, 기지

국 (105-d) 은 해시 함수에 적어도 부분적으로 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정 할 수도 있다.

[0107] 725 에서, 기지국 (105-d) 은 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 일부분을 제 1 탐색 공간 세트에 배정하고, 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 나머지 부분을 제 2 탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다. 730 에서, 기지국 (105-d) 은 제 1 탐색 공간 세트의 배정된 디코딩 후보들 중 하나에서 제 1 탐색 공간 세트에 의해 운반되도록 구성된 제 1 허여를 송신하고, 제 2 탐색 공간 세트의 배정된 디코딩 후보들 중 하나에서 제 2 탐색 공간 세트에 의해 운반되도록 구성된 제 2 허여를 송신할 수도 있다.

[0108] 도 8 은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 무선 디바이스 (805) 의 블록 다이어그램 (800) 을 도시한다. 무선 디바이스 (805) 는 본 명세서에서 설명된 바와 같은 기지국 (105) 의 양태들의 일 예일 수도 있다. 무선 디바이스 (805) 는 수신기 (810), 통신 관리기 (815), 및 송신기 (820) 를 포함할 수도 있다. 무선 디바이스 (805) 는 또한 프로세서를 포함할 수도 있다. 이들 컴포넌트들의 각각은 (예컨대, 하나 이상의 버스들을 통해) 서로 통신할 수도 있다.

[0109] 수신기 (810) 는 다양한 정보 채널들과 연관된 패킷들, 사용자 데이터, 또는 제어 정보와 같은 정보 (예컨대, 제어 채널들, 데이터 채널들, 및 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑 등에 관련된 정보) 를 수신할 수도 있다. 정보는 디바이스의 다른 컴포넌트들로 전달될 수도 있다. 수신기 (810) 는 도 11 을 참조하여 설명된 트랜시버 (1135) 의 양태들의 일 예일 수도 있다. 수신기 (810) 는 단일의 안테나 또는 안테나들의 세트를 활용할 수도 있다.

[0110] 통신 관리기 (815) 는 도 11 을 참조하여 설명된 통신 관리기 (1115) 의 양태들의 일 예일 수도 있다.

[0111] 통신 관리기 (815) 및/또는 그 다양한 서브-컴포넌트들의 적어도 일부는 하드웨어, 프로세서에 의해 실행된 소프트웨어, 펌웨어, 또는 이들의 임의의 조합에서 구현될 수도 있다. 프로세서에 의해 실행된 소프트웨어에서 구현되면, 통신 관리기 (815) 및/또는 그 다양한 서브-컴포넌트들의 적어도 일부의 기능들은 범용 프로세서, 디지털 신호 프로세서 (DSP), 주문형 집적회로 (ASIC), 필드 프로그래밍가능 게이트 어레이 (FPGA) 또는 다른 프로그래밍가능 로직 디바이스, 이산 게이트 또는 트랜지스터 로직, 이산 하드웨어 컴포넌트들, 또는 본 개시에서 설명된 기능들을 수행하도록 설계된 이들의 임의의 조합에 의해 실행될 수도 있다. 통신 관리기 (815) 및/또는 그 다양한 서브-컴포넌트들의 적어도 일부는, 기능들의 부분들이 하나 이상의 물리적 디바이스들에 의해 상이한 물리적 위치들에서 구현되도록 분산되는 것을 포함하여 다양한 포지션들에서 물리적으로 위치될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 통신 관리기 (815) 및/또는 그 다양한 서브-컴포넌트들의 적어도 일부는 본 개시의 다양한 양태들에 따른 별도의 및 별개의 컴포넌트일 수도 있다. 다른 예들에 있어서, 통신 관리기 (815) 및/또는 그 다양한 서브-컴포넌트들의 적어도 일부는 I/O 컴포넌트, 트랜시버, 네트워크 서버, 다른 컴퓨팅 디바이스, 본 개시에서 설명된 하나 이상의 다른 컴포넌트들, 또는 본 개시의 다양한 양태들에 따른 이들의 조합을 포함하지만 이에 한정되지 않는 하나 이상의 다른 하드웨어 컴포넌트들과 결합될 수도 있다.

[0112] 통신 관리기 (815) 는 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 것으로서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함하는, 상기 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하고, 감소 팩터를 결정하고, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용하고, 그리고 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 통신 관리기 (815) 는 또한, 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하는 것으로서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고, 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함하는, 상기 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하고, 디코딩 후보들의 제 1 세트에 제 1 해시 함수를 적용하고 디코딩 후보들의 제 2 세트에 제 2 해시 함수를 적용하고, 그리고 제 1 해시 함수 및 제 2 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 통신 관리기 (815) 는 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하는 것으로서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고, 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함하는, 상기 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하고, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트에 기초하여 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별하고, 디코딩 후보들의 제 3 세트에 해시 함수를 적용하고, 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정하고, 그리고 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 일부분을 제 1 탐색 공간 세트에 배정하고, 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 나머지 부분을 제 2

탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다.

[0113] 송신기 (820) 는 디바이스의 다른 컴포넌트들에 의해 생성된 신호들을 송신할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 송신기 (820) 는 트랜시버 모듈에 있어서 수신기 (810) 와 병치될 수도 있다. 예를 들어, 송신기 (820) 는 도 11 을 참조하여 설명된 트랜시버 (1135) 의 양태들의 일 예일 수도 있다. 송신기 (820) 는 단일의 안테나 또는 안테나들의 세트를 활용할 수도 있다.

[0114] 도 9 는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 무선 디바이스 (905) 의 블록 다이어그램 (900) 을 도시한다. 무선 디바이스 (905) 는 도 8 을 참조하여 설명된 바와 같은 무선 디바이스 (805) 또는 기지국 (105) 의 양태들의 일 예일 수도 있다. 무선 디바이스 (905) 는 수신기 (910), 통신 관리기 (915), 및 송신기 (920) 를 포함할 수도 있다. 무선 디바이스 (905) 는 또한 프로세서를 포함할 수도 있다. 이들 컴포넌트들의 각각은 (예컨대, 하나 이상의 버스들을 통해) 서로 통신할 수도 있다.

[0115] 수신기 (910) 는 다양한 정보 채널들과 연관된 패킷들, 사용자 데이터, 또는 제어 정보와 같은 정보 (예컨대, 제어 채널들, 데이터 채널들, 및 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑 등에 관련된 정보) 를 수신할 수도 있다. 정보는 디바이스의 다른 컴포넌트들로 전달될 수도 있다. 수신기 (910) 는 도 11 을 참조하여 설명된 트랜시버 (1135) 의 양태들의 일 예일 수도 있다. 수신기 (910) 는 단일의 안테나 또는 안테나들의 세트를 활용할 수도 있다.

[0116] 통신 관리기 (915) 는 도 11 을 참조하여 설명된 통신 관리기 (1115) 의 양태들의 일 예일 수도 있다.

[0117] 통신 관리기 (915) 는 또한, 블라인드 디코딩 식별기 (925), 감소 팩터 결정 컴포넌트 (930), 감소 팩터 적용 컴포넌트 (935), 블라인드 디코딩 감소 식별기 (940), 탐색 공간 세트 식별기 (945), 해시 함수 적용 컴포넌트 (950), 디코딩 후보 결정 컴포넌트 (955), 및 디코딩 후보 배정 컴포넌트 (960) 를 포함할 수도 있다.

[0118] 블라인드 디코딩 식별기 (925) 는 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있으며, 여기서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간 세트는 단일의 UE 에 대한 DCI 를 운반하는 UE 특정 탐색 공간 세트이다.

[0119] 감소 팩터 결정 컴포넌트 (930) 는 감소 팩터를 결정하고, 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하며, 블라인드 디코딩 한계, 및 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 감소 팩터를 결정하는 것은 슬롯에 대한 블라인드 디코딩 한계를 식별하는 것을 더 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 블라인드 디코딩 한계는 UE 능력에 기초한다.

[0120] 감소 팩터 적용 컴포넌트 (935) 는 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용할 수도 있다.

[0121] 블라인드 디코딩 감소 식별기 (940) 는 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함한다.

[0122] 탐색 공간 세트 식별기 (945) 는 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하는 것으로서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함하는, 상기 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하고, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트에 기초하여 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 UE 특정 탐색 공간 세트이고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 UE 특정 탐색 공간 세트이다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 제어 리소스 세트 모니터링 기회와 연관되고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 제어 리소스 모니터링 기회와 연관된다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별하는 것은 디코딩 후보들의 제 1 세트와 디코딩 후보들의 제 2 세트를 결합하는 것을 더 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 UE 특정 탐색 공간 세트이고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 UE 특정 탐색 공간 세트이다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 제어 리소스 세트 모니터링 기회와 연관되고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 제어 리소스 모니터링 기회와 연관된다.

[0123] 해시 함수 적용 컴포넌트 (950) 는 디코딩 후보들의 제 1 세트에 제 1 해시 함수를 적용하고 디코딩 후보들의 제 2 세트에 제 2 해시 함수를 적용하며, 디코딩 후보들의 제 3 세트에 해시 함수를 적용할 수도 있다. 일부

부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 탐색 공간 세트들에서의 각각의 집성 레벨에 개별적으로 적용된다.

[0124] 디코딩 후보 결정 컴포넌트 (955)는 제 1 해시 함수 및 제 2 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정하고, 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트의 초기 포지셔닝은 디코딩 후보들의 제 2 세트의 초기 포지셔닝과는 독립적이다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 또는 디코딩 후보들의 제 2 세트의 초기 포지셔닝은 제 1 탐색 공간 세트 또는 제 2 탐색 공간 세트와 연관된 UE의 인덱스 또는 웬덤수에 기초한다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 동일한 집성 레벨과 연관된다.

[0125] 디코딩 후보 배정 컴포넌트 (960)는 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 일부분을 제 1 탐색 공간 세트에 배정하고, 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 나머지 부분을 제 2 탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다.

[0126] 송신기 (920)는 디바이스의 다른 컴포넌트들에 의해 생성된 신호들을 송신할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 송신기 (920)는 트랜시버 모듈에 있어서 수신기 (910)와 병치될 수도 있다. 예를 들어, 송신기 (920)는 도 11을 참조하여 설명된 트랜시버 (1135)의 양태들의 일 예일 수도 있다. 송신기 (920)는 단일의 안테나 또는 안테나들의 세트를 활용할 수도 있다.

[0127] 도 10은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 통신 관리기 (1015)의 블록 다이어그램 (1000)을 도시한다. 통신 관리기 (1015)는 도 8, 도 9, 및 도 11을 참조하여 설명된 통신 관리기 (815), 통신 관리기 (915), 또는 통신 관리기 (1115)의 양태들의 일 예일 수도 있다. 통신 관리기 (1015)는 블라인드 디코딩 식별기 (1020), 감소 팩터 결정 컴포넌트 (1025), 감소 팩터 적용 컴포넌트 (1030), 블라인드 디코딩 감소 식별기 (1035), 탐색 공간 세트 식별기 (1040), 해시 함수 적용 컴포넌트 (1045), 디코딩 후보 결정 컴포넌트 (1050), 디코딩 후보 배정 컴포넌트 (1055), 집성 레벨 식별기 (1060), 우선순위 결정 컴포넌트 (1065), 및 허여 송신기 (1070)를 포함할 수도 있다. 이들 모듈들의 각각은 (예컨대, 하나 이상의 버스들을 통해) 서로 직접 또는 간접적으로 통신할 수도 있다.

[0128] 블라인드 디코딩 식별기 (1020)는 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있으며, 여기서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간 세트는 단일의 UE에 대한 DCI를 운반하는 UE 특정 탐색 공간 세트이다.

[0129] 감소 팩터 결정 컴포넌트 (1025)는 감소 팩터를 결정하고, 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하며, 블라인드 디코딩 한계, 및 슬롯에서의 각각의 탐색 공간 세트에 대한 블라인드 디코딩들의 수에 기초하여 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 감소 팩터를 결정하는 것은 슬롯에 대한 블라인드 디코딩 한계를 식별하는 것을 더 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 블라인드 디코딩 한계는 UE 능력에 기초한다.

[0130] 감소 팩터 적용 컴포넌트 (1030)는 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용할 수도 있다.

[0131] 블라인드 디코딩 감소 식별기 (1035)는 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트는 적어도 하나의 블라인드 디코딩을 포함한다.

[0132] 탐색 공간 세트 식별기 (1040)는 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하는 것으로서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함하는, 상기 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별하고, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트에 기초하여 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별하는 것은 디코딩 후보들의 제 1 세트와 디코딩 후보들의 제 2 세트를 결합하는 것을 더 포함한다. 일부 예들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 UE 특정 탐색 공간 세트이고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 UE 특정 탐색 공간 세트이다. 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 제어 리소스 세트 모니터링 기회와 연관될 수도 있고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 제어 리소스 모니터링 기회와 연관될 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 제 1 탐색 공간 세트는 제 1 UE 특정 탐색 공간 세트이고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 UE 특정 탐색 공간 세트이다. 일부 경우들에 있어서, 제 1

탐색 공간 세트는 제 1 제어 리소스 세트 모니터링 기회와 연관되고, 제 2 탐색 공간 세트는 제 2 제어 리소스 모니터링 기회와 연관된다.

[0133] 해시 함수 적용 컴포넌트 (1045) 는 디코딩 후보들의 제 1 세트에 제 1 해시 함수를 적용하고 디코딩 후보들의 제 2 세트에 제 2 해시 함수를 적용하며, 디코딩 후보들의 제 3 세트에 해시 함수를 적용할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 탐색 공간 세트들에서의 각각의 집성 레벨에 개별적으로 적용된다.

[0134] 디코딩 후보 결정 컴포넌트 (1050) 는 제 1 해시 함수 및 제 2 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정하고, 해시 함수에 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트의 초기 포지셔닝은 디코딩 후보들의 제 2 세트의 초기 포지셔닝과는 독립적이다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 또는 디코딩 후보들의 제 2 세트의 초기 포지셔닝은 제 1 탐색 공간 세트 또는 제 2 탐색 공간 세트와 연관된 UE의 인덱스 또는 랜덤수에 기초한다. 일부 경우들에 있어서, 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트는 동일한 집성 레벨과 연관된다.

[0135] 디코딩 후보 배정 컴포넌트 (1055) 는 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 일부분을 제 1 탐색 공간 세트에 배정하고, 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 나머지 부분을 제 2 탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다.

[0136] 집성 레벨 식별기 (1060) 는 탐색 공간 세트의 집성 레벨들을 식별할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 것은 탐색 공간 세트의 각각의 집성 레벨에 대한 블라인드 디코딩들의 수를 식별하는 것을 더 포함한다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간은 탐색 공간 세트의 집성 레벨과 연관된다.

[0137] 우선순위 결정 컴포넌트 (1065) 는 탐색 공간 세트의 우선순위를 결정하는 것으로서, 감소 팩터는 탐색 공간 세트의 우선순위에 기초하여 결정되는, 상기 탐색 공간 세트의 우선순위를 결정하고, 탐색 공간의 집성 레벨에 기초하여 탐색 공간의 우선순위를 결정하는 것으로서, 감소 팩터는 탐색 공간의 우선순위의 우선순위에 기초하여 결정되는, 상기 탐색 공간의 우선순위를 결정할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간의 우선순위는 무선 리소스 제어 (RRC) 시그널링에 의해 구성된다. 일부 경우들에 있어서, 탐색 공간 세트의 우선순위는 탐색 공간 세트에서의 DCI에 의해 운반된 정보의 타입과 연관된다.

[0138] 허여 송신기 (1070) 는 제 1 탐색 공간 세트의 해싱된 디코딩 후보에서 제 1 탐색 공간 세트에 의해 운반된 제 1 허여를 송신하고, 제 2 탐색 공간 세트의 해싱된 디코딩 후보에서 제 2 탐색 공간 세트에 의해 운반된 제 2 허여를 송신하며, 제 1 탐색 공간 세트의 배정된 디코딩 후보들 중 하나에서 제 1 탐색 공간 세트에 의해 운반되도록 구성된 제 1 허여를 송신하고, 제 2 탐색 공간 세트의 배정된 디코딩 후보들 중 하나에서 제 2 탐색 공간 세트에 의해 운반되도록 구성된 제 2 허여를 송신할 수도 있다.

[0139] 도 11은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 디바이스 (1105) 를 포함한 시스템 (1100) 의 다이어그램을 도시한다. 디바이스 (1105) 는, 예컨대, 도 8 및 도 9를 참조하여 본 명세서에서 설명된 바와 같은 무선 디바이스 (805), 무선 디바이스 (905), 또는 기지국 (105) 의 컴포넌트들의 일 예일 수도 있거나 그 컴포넌트들을 포함할 수도 있다. 디바이스 (1105) 는, 통신 관리기 (1115), 프로세서 (1120), 메모리 (1125), 소프트웨어 (1130), 트랜시버 (1135), 안테나 (1140), 네트워크 통신 관리기 (1145), 및 스테이션간 통신 관리기 (1150) 를 포함하는, 통신물을 송신 및 수신하기 위한 컴포넌트들을 포함하는 양방향 음성 및 데이터 통신들을 위한 컴포넌트들을 포함할 수도 있다. 이들 컴포넌트들은 하나 이상의 버스들 (예컨대, 버스 (1110)) 을 통해 전자 통신할 수도 있다. 디바이스 (1105) 는 하나 이상의 UE들 (115) 과 무선으로 통신할 수도 있다.

[0140] 프로세서 (1120) 는 지능형 하드웨어 디바이스 (예컨대, 범용 프로세서, DSP, 중앙 프로세싱 유닛 (CPU), 마이크로 제어기, ASIC, FPGA, 프로그래밍가능 로직 디바이스, 이산 게이트 또는 트랜지스터 로직 컴포넌트, 이산 하드웨어 컴포넌트, 또는 이들의 임의의 조합) 를 포함할 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 프로세서 (1120) 는 메모리 제어기를 사용하여 메모리 어레이를 동작시키도록 구성될 수도 있다. 다른 경우들에 있어서, 메모리 제어기는 프로세서 (1120) 에 통합될 수도 있다. 프로세서 (1120) 는 다양한 기능들 (예컨대, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하는 기능들 또는 태스크들) 을 수행하기 위해 메모리에 저장된 컴퓨터 판독가능 명령들을 실행하도록 구성될 수도 있다.

- [0141] 메모리 (1125) 는 랜덤 액세스 메모리 (RAM) 및 판독 전용 메모리 (ROM) 를 포함할 수도 있다. 메모리 (1125) 는 명령들을 포함하는 컴퓨터 판독가능, 컴퓨터 실행가능 소프트웨어 (1130) 를 저장할 수도 있으며, 이 명령들은, 실행될 경우, 프로세서로 하여금 본 명세서에서 설명된 다양한 기능들을 수행하게 한다. 일부 경우들에 있어서, 메모리 (1125) 는, 다른 것들 중에서, 주변기기 컴포넌트들 또는 디바이스들과의 상호작용과 같이 기본 하드웨어 또는 소프트웨어 동작을 제어할 수도 있는 기본 입력/출력 시스템 (BIOS) 을 포함할 수도 있다.
- [0142] 소프트웨어 (1130) 는 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 지원하기 위한 코드를 포함하여 본 개시의 양태들을 구현하기 위한 코드를 포함할 수도 있다. 소프트웨어 (1130) 는 시스템 메모리 또는 다른 메모리와 같은 비일시적인 컴퓨터 판독가능 매체에 저장될 수도 있다. 일부 경우들에 있어서, 소프트웨어 (1130) 는 프로세서에 의해 직접 실행가능하지 않을 수도 있지만, 컴퓨터로 하여금 (예컨대, 컴파일되고 실행될 경우) 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하게 할 수도 있다.
- [0143] 트랜시버 (1135) 는, 본 명세서에서 설명된 바와 같이, 하나 이상의 안테나들, 유선 또는 무선 링크들을 통해 양방향으로 통신할 수도 있다. 예를 들어, 트랜시버 (1135) 는 무선 트랜시버를 나타낼 수도 있고, 다른 무선 트랜시버와 양방향으로 통신할 수도 있다. 트랜시버 (1135) 는 또한, 패킷들을 변조하고 변조된 패킷들을 송신을 위해 안테나들에 제공하고 그리고 안테나들로부터 수신된 패킷들을 복조하기 위한 모뎀을 포함할 수도 있다.
- [0144] 일부 경우들에 있어서, 무선 디바이스는 단일의 안테나 (1140) 를 포함할 수도 있다. 하지만, 일부 경우들에 있어서, 디바이스는, 다중의 무선 송신물들을 동시에 송신 또는 수신 가능할 수도 있는 1 초파의 안테나 (1140) 를 가질 수도 있다.
- [0145] 네트워크 통신 관리기 (1145) 는 (예컨대, 하나 이상의 유선 백홀 링크들을 통해) 코어 네트워크와의 통신을 관리할 수도 있다. 예를 들어, 네트워크 통신 관리기 (1145) 는 하나 이상의 UE들 (115) 과 같은 클라이언트 디바이스들에 대한 데이터 통신물들의 전송을 관리할 수도 있다.
- [0146] 스테이션간 통신 관리기 (1150) 는 다른 기지국 (105) 과의 통신을 관리할 수도 있고, 다른 기지국들 (105) 과 협력하여 UE들 (115) 과의 통신을 제어하기 위한 제어기 또는 스케줄러를 포함할 수도 있다. 예를 들어, 스테이션간 통신 관리기 (1150) 는 빔포밍 또는 공동 송신과 같은 다양한 간접 완화 기법들을 위해 UE들 (115) 로의 송신물들에 대한 스케줄링을 조정할 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 스테이션간 통신 관리기 (1150) 는 기지국들 (105) 간의 통신을 제공하기 위해 통 텁 에볼루션 (LTE)/LTE-A 무선 통신 네트워크 기술 내의 X2 인터페이스를 제공할 수도 있다.
- [0147] 도 12 는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 위한 방법 (1200) 을 예시한 플로우차트를 도시한다. 방법 (1200) 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 바와 같은 기지국 (105) 또는 그 컴포넌트들에 의해 구현될 수도 있다. 예를 들어, 방법 (1200) 의 동작들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 통신 관리기에 의해 수행될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 은 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하도록 디바이스의 기능 엘리먼트들을 제어하기 위한 코드들의 세트를 실행할 수도 있다. 부가적으로 또는 대안적으로, 기지국 (105) 은 특수목적 하드웨어를 사용하여 본 명세서에서 설명된 기능들의 양태들을 수행할 수도 있다.
- [0148] 1205 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있으며, 여기서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다. 1205 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1205 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 블라인드 디코딩 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0149] 1210 에서, 기지국 (105) 은 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 1210 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1210 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 감소 팩터 결정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0150] 1215 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용할 수도 있다. 1215 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1215 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 감소 팩터 적용 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.

- [0151] 1220 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 적어도 부분적으로 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 1220 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1220 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 블라인드 디코딩 감소 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0152] 도 13 은 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 위한 방법 (1300) 을 예시한 플로우차트를 도시한다. 방법 (1300) 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 바와 같은 기지국 (105) 또는 그 컴포넌트들에 의해 구현될 수도 있다. 예를 들어, 방법 (1300) 의 동작들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 통신 관리기에 의해 수행될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 은 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하도록 디바이스의 기능 엘리먼트들을 제어하기 위한 코드들의 세트를 실행할 수도 있다. 부가적으로 또는 대안적으로, 기지국 (105) 은 특수목적 하드웨어를 사용하여 본 명세서에서 설명된 기능들의 양태들을 수행할 수도 있다.
- [0153] 1305 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 수를 식별할 수도 있으며, 여기서, 탐색 공간 세트의 탐색 공간은 블라인드 디코딩들의 서브세트를 포함한다. 1305 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1305 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 블라인드 디코딩 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0154] 1310 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간 세트의 우선순위를 결정할 수도 있으며, 여기서, 감소 팩터는 탐색 공간 세트의 우선순위에 적어도 부분적으로 기초하여 결정된다. 1310 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1310 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 우선순위 결정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0155] 1315 에서, 기지국 (105) 은 감소 팩터를 결정할 수도 있다. 1315 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1315 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 감소 팩터 결정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0156] 1320 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트를 획득하기 위해 블라인드 디코딩들의 서브세트에 감소 팩터를 적용할 수도 있다. 1320 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1320 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 감소 팩터 적용 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0157] 1325 에서, 기지국 (105) 은 탐색 공간에 대한 블라인드 디코딩들의 감소된 서브세트에 적어도 부분적으로 기초하여 탐색 공간 세트의 블라인드 디코딩들의 감소된 수를 식별할 수도 있다. 1325 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1325 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 블라인드 디코딩 감소 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0158] 도 14 는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 위한 방법 (1400) 을 예시한 플로우차트를 도시한다. 방법 (1400) 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 바와 같은 기지국 (105) 또는 그 컴포넌트들에 의해 구현될 수도 있다. 예를 들어, 방법 (1400) 의 동작들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 통신 관리기에 의해 수행될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 은 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하도록 디바이스의 기능 엘리먼트들을 제어하기 위한 코드들의 세트를 실행할 수도 있다. 부가적으로 또는 대안적으로, 기지국 (105) 은 특수목적 하드웨어를 사용하여 본 명세서에서 설명된 기능들의 양태들을 수행할 수도 있다.
- [0159] 1405 에서, 기지국 (105) 은 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별할 수도 있으며, 여기서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함한다. 1405 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1405 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 탐색 공간 세트 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0160] 1410 에서, 기지국 (105) 은 디코딩 후보들의 제 1 세트에 제 1 해시 함수를 적용하고, 디코딩 후보들의 제 2 세트에 제 2 해시 함수를 적용할 수도 있다. 1410 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1410 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 해시 함수 적용 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.

- [0161] 1415 에서, 기지국 (105) 은 제 1 해시 함수 및 제 2 해시 함수에 적어도 부분적으로 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 1415 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1415 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 디코딩 후보 결정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0162] 도 15 는 본 개시의 양태들에 따른, 탐색 공간 세트 결합 및 드롭핑을 위한 방법 (1500) 을 예시한 플로우차트를 도시한다. 방법 (1500) 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 바와 같은 기지국 (105) 또는 그 컴포넌트들에 의해 구현될 수도 있다. 예를 들어, 방법 (1500) 의 동작들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 통신 관리기에 의해 수행될 수도 있다. 일부 예들에 있어서, 기지국 (105) 은 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하도록 디바이스의 기능 엘리먼트들을 제어하기 위한 코드들의 세트를 실행할 수도 있다. 부가적으로 또는 대안적으로, 기지국 (105) 은 특수목적 하드웨어를 사용하여 본 명세서에서 설명된 기능들의 양태들을 수행할 수도 있다.
- [0163] 1505 에서, 기지국 (105) 은 제어 리소스 세트에 대한 제 1 탐색 공간 세트 및 제 2 탐색 공간 세트를 식별할 수도 있으며, 여기서, 제 1 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 1 세트를 포함하고 제 2 탐색 공간 세트는 디코딩 후보들의 제 2 세트를 포함한다. 1505 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1505 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 탐색 공간 세트 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0164] 1510 에서, 기지국 (105) 은 디코딩 후보들의 제 1 세트 및 디코딩 후보들의 제 2 세트에 적어도 부분적으로 기초하여 디코딩 후보들의 제 3 세트를 식별할 수도 있다. 1510 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1510 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 탐색 공간 세트 식별기에 의해 수행될 수도 있다.
- [0165] 1515 에서, 기지국 (105) 은 디코딩 후보들의 제 3 세트에 해시 함수를 적용할 수도 있다. 1515 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1515 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 해시 함수 적용 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0166] 1520 에서, 기지국 (105) 은 해시 함수에 적어도 부분적으로 기초하여 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트를 결정할 수도 있다. 1520 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1520 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 디코딩 후보 결정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0167] 1525 에서, 기지국 (105) 은 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 일부분을 제 1 탐색 공간 세트에 배정하고, 제어 리소스 세트에 대한 디코딩 후보들의 세트의 나머지 부분을 제 2 탐색 공간 세트에 배정할 수도 있다. 1525 의 동작들은 본 명세서에서 설명된 방법들에 따라 수행될 수도 있다. 특정 예들에 있어서, 1525 의 동작들의 양태들은 도 8 내지 도 11 을 참조하여 설명된 바와 같은 디코딩 후보 배정 컴포넌트에 의해 수행될 수도 있다.
- [0168] 본 명세서에서 설명된 방법들은 가능한 구현들을 기술하며 그 동작들 및 단계들은 재배열되거나 그렇지 않으면 수정될 수도 있고 다른 구현들이 가능함이 주목되어야 한다. 추가로, 방법들 중 2개 이상의 방법들로부터의 양태들은 결합될 수도 있다.
- [0169] 본 명세서에서 설명된 기법들은 코드 분할 다중 액세스 (CDMA), 시간 분할 다중 액세스 (TDMA), 주파수 분할 다중 액세스 (FDMA), 직교 주파수 분할 다중 액세스 (OFDMA), 단일 캐리어 주파수 분할 다중 액세스 (SC-FDMA) 및 다른 시스템들과 같은 다양한 무선 통신 시스템들을 위해 사용될 수도 있다. CDMA 시스템은 CDMA2000, 유니버설 지상 무선 액세스 (UTRA) 등과 같은 무선 기술을 구현할 수도 있다. CDMA2000 은 IS-2000, IS-95 및 IS-856 표준들을 커버한다. IS-2000 털리스들은 일반적으로, CDMA2000 1X, 1X 등으로서 지칭될 수도 있다. IS-856 (TIA-856) 은 일반적으로, CDMA2000 1xEV-DO, 하이 레이트 패킷 데이터 (HRPD) 등으로서 지칭된다. UTRA 는 광대역 CDMA (WCDMA) 및 CDMA 의 다른 변형들을 포함한다. TDMA 시스템은 모바일 통신용 글로벌 시스템 (GSM) 과 같은 무선 기술을 구현할 수도 있다.
- [0170] OFDMA 시스템은 울트라 모바일 브로드밴드 (UMB), 진화된 UTRA (E-UTRA), IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) 802.11 (Wi-Fi), IEEE 802.16 (WiMAX), IEEE 802.20, 플래시-OFDM 등과 같은 무선 기술을 구현할 수도 있다. UTRA 및 E-UTRA 는 유니버설 모바일 원격통신 시스템 (UMTS) 의 부분이다. LTE, LTE-A, 및 LTE-A Pro 는 E-UTRA 를 사용한 UMTS 의 털리스들이다. UTRA, E-UTRA, UMTS, LTE, LTE-A,

LTE-A Pro, NR, 및 GSM 은 "제 3 세대 파트너쉽 프로젝트" (3GPP) 로 명명된 조직으로부터의 문헌들에서 설명된다. CDMA2000 및 UMB 는 "제 3 세대 파트너쉽 프로젝트 2 (3GPP2)" 로 명명된 조직으로부터의 문헌들에서 설명된다. 본 명세서에서 설명된 기법들은 상기 언급된 시스템들 및 무선 기술들 뿐 아니라 다른 시스템들 및 무선 기술들을 위해 사용될 수도 있다. LTE, LTE-A, LTE-A Pro, 또는 NR 시스템의 양태들이 예시의 목적들로 설명될 수도 있고 LTE, LTE-A, LTE-A Pro, 또는 NR 용어가 설명의 대부분에서 사용될 수도 있지만, 본 명세서에서 설명된 기법들은 LTE, LTE-A, LTE-A Pro, 또는 NR 어플리케이션들을 넘어서도 적용가능하다.

[0171] 매크로 셀은 일반적으로, 상대적으로 큰 지리적 영역 (예컨대, 반경이 수 킬로미터) 을 커버하고, 네트워크 제공자로의 서비스 가입들을 갖는 UE들 (115) 에 의한 제한없는 액세스를 허용할 수도 있다. 소형 셀은, 매크로 셀과 비교하였을 때, 저-전력공급식 기지국 (105) 과 연관될 수도 있으며, 소형 셀은 매크로 셀들과 동일한 또는 상이한 (예컨대, 허가, 비허가 등) 주파수 대역들에서 동작할 수도 있다. 소형 셀들은 다양한 예들에 따라 피코 셀들, 웨이퍼 셀들, 및 마이크로 셀들을 포함할 수도 있다. 피코 셀은, 예를 들어, 작은 지리적 영역을 커버할 수도 있고, 네트워크 제공자로의 서비스 가입들을 갖는 UE들 (115) 에 의한 제한없는 액세스를 허용할 수도 있다. 웨이퍼 셀은 또한, 작은 지리적 영역 (예컨대, 흄) 을 커버할 수도 있고, 웨이퍼 셀과의 연관을 갖는 UE들 (115) (예컨대, CSG (closed subscriber group) 내의 UE들 (115), 흄 내의 사용자들에 대한 UE들 (115) 등) 에 의한 제한된 액세스를 제공할 수도 있다. 매크로 셀에 대한 eNB 는 매크로 eNB 로서 지정될 수도 있다. 소형 셀에 대한 eNB 는 소형 셀 eNB, 피코 eNB, 웨이퍼 eNB, 또는 흄 eNB 로서 지정될 수도 있다. eNB 는 하나 또는 다중의 (예컨대, 2개, 3개, 4개 등) 셀들을 지원할 수도 있고, 또한, 하나 또는 다중의 컴포넌트 캐리어들을 사용하여 통신들을 지원할 수도 있다.

[0172] 본 명세서에서 설명된 무선 통신 시스템 (100) 또는 시스템들은 동기식 또는 비동기식 동작을 지원할 수도 있다. 동기식 동작에 대해, 기지국들 (105) 은 유사한 프레임 타이밍을 가질 수도 있으며, 상이한 기지국들 (105) 로부터의 송신들은 시간적으로 대략 정렬될 수도 있다. 비동기식 동작에 대해, 기지국들 (105) 은 상이한 프레임 타이밍을 가질 수도 있으며, 상이한 기지국들 (105) 로부터의 송신들은 시간적으로 정렬되지 않을 수도 있다. 본 명세서에서 설명된 기법들은 동기식 또는 비동기식 동작들 중 어느 하나에 대해 이용될 수도 있다.

[0173] 본 명세서에서 설명된 정보 및 신호들은 임의의 다양한 서로 다른 기술들 및 기법들을 이용하여 표현될 수도 있다. 예를 들어, 상기 설명 전반에 걸쳐 참조될 수도 있는 데이터, 명령들, 커맨드(command)들, 정보, 신호들, 비트들, 심볼들, 및 칩들은 전압, 전류, 전자기파, 자계 또는 자성 입자, 광계 또는 광학 입자, 또는 이들의 임의의 조합에 의해 표현될 수도 있다.

[0174] 본 명세서에서의 개시와 관련하여 설명된 다양한 예시적인 블록들 및 모듈들은 범용 프로세서, 디지털 신호 프로세서 (DSP), 주문형 집적회로 (ASIC), 필드 프로그래밍가능 게이트 어레이 (FPGA) 또는 다른 프로그래밍가능 로직 디바이스 (PLD), 이산 게이트 또는 트랜지스터 로직, 이산 하드웨어 컴포넌트들, 또는 본 명세서에서 설명된 기능들을 수행하도록 설계된 이들의 임의의 조합으로 구현 또는 수행될 수도 있다. 범용 프로세서는 마이크로프로세서일 수도 있지만, 대안적으로, 그 프로세서는 임의의 종래의 프로세서, 제어기, 마이크로 제어기, 또는 상태 머신일 수도 있다. 프로세서는 또한, 컴퓨팅 디바이스들의 조합 (예컨대, DSP 와 마이크로프로세서의 조합, 다중의 마이크로프로세서들, DSP 코어와 결합된 하나 이상의 마이크로프로세서들, 또는 임의의 다른 그러한 구성) 으로서 구현될 수도 있다.

[0175] 본 명세서에서 설명된 기능들은 하드웨어, 프로세서에 의해 실행된 소프트웨어, 펌웨어, 또는 이들의 임의의 조합에서 구현될 수도 있다. 프로세서에 의해 실행된 소프트웨어에서 구현된다면, 그 기능들은 하나 이상의 명령들 또는 코드로서 컴퓨터 관독가능 매체 상으로 저장 또는 전송될 수도 있다. 다른 예들 및 구현들은 본 개시 및 첨부된 청구항들의 범위 내에 있다. 예를 들어, 소프트웨어의 본성에 기인하여, 본 명세서에서 설명된 기능들은 프로세서에 의해 실행된 소프트웨어, 하드웨어, 펌웨어, 하드와이어링, 또는 이들의 임의의 조합들을 이용하여 구현될 수 있다. 기능들을 구현하는 특징부들은 또한, 기능들의 부분들이 상이한 물리적 위치들에서 구현되도록 분산되는 것을 포함하여 다양한 포지션들에서 물리적으로 위치될 수도 있다.

[0176] 컴퓨터 관독가능 매체들은, 일 장소로부터 다른 장소로의 컴퓨터 프로그램의 전송을 용이하게 하는 임의의 매체를 포함하는 통신 매체들 및 비일시적인 컴퓨터 저장 매체들 양자 모두를 포함한다. 비일시적인 저장 매체는, 범용 또는 특수목적 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체일 수도 있다. 한정이 아닌 예로서, 비일시적인 컴퓨터 관독가능 매체들은 RAM, ROM, 전기적으로 소거가능한 프로그래밍가능 관독 전용 메모리 (EEPROM), 플래시 메모리, 컴팩트 디스크 (CD) ROM 또는 다른 광학 디스크 저장부, 자기 디스크 저장부 또는 다

른 자기 저장 디바이스들, 또는 원하는 프로그램 코드 수단을 명령들 또는 데이터 구조들의 형태로 수록 또는 저장하는데 이용될 수 있고 범용 또는 특수목적 컴퓨터 또는 범용 또는 특수목적 프로세서에 의해 액세스될 수 있는 임의의 다른 비일시적인 매체를 포함할 수도 있다. 또한, 임의의 커넥션이 컴퓨터 관독가능 매체로 적절히 명명된다. 예를 들어, 동축 케이블, 광섬유 케이블, 꼬임쌍선, 디지털 가입자 라인 (DSL), 또는 적외선, 무선, 및 마이크로파와 같은 무선 기술들을 이용하여 웹사이트, 서버, 또는 다른 원격 소스로부터 소프트웨어가 송신된다면, 동축 케이블, 광섬유 케이블, 꼬임쌍선, DSL, 또는 적외선, 무선, 및 마이크로파와 같은 무선 기술들은 매체의 정의에 포함된다. 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 디스크 (disk) 및 디스크 (disc)는 CD, 레이저 디스크, 광학 디스크, 디지털 다기능 디스크 (DVD), 플로피 디스크 및 블루레이 디스크를 포함하며, 여기서, 디스크(disk)들은 통상적으로 데이터를 자기적으로 재생하지만 디스크(disc)들은 레이저들을 이용하여 데이터를 광학적으로 재생한다. 상기의 조합들이 또한, 컴퓨터 관독가능 매체들의 범위 내에 포함된다.

[0177]

청구항들을 포함하여 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 아이템들의 리스트 (예컨대, "~ 중 적어도 하나" 또는 "~ 중 하나 이상"과 같은 어구에 의해 시작되는 아이템들의 리스트)에서 사용되는 바와 같은 "또는"은, 예를 들어, A, B, 또는 C 중 적어도 하나의 리스트가 A 또는 B 또는 C 또는 AB 또는 AC 또는 BC 또는 ABC (즉, A 와 B 와 C)를 의미하도록 하는 포괄적인 리스트를 표시한다. 또한, 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 어구 "~에 기초한"은 조건들의 폐쇄된 세트에 대한 참조로서 해석되지 않아야 한다. 예를 들어, "조건 A에 기초한" 것으로서 기술된 예시적인 단계는 본 개시의 범위로부터 일탈함없이 조건 A 및 조건 B 양자 모두에 기초할 수도 있다. 즉, 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 어구 "~에 기초한"은 어구 "~에 적어도 부분적으로 기초한"과 동일한 방식으로 해석되어야 한다.

[0178]

첨부 도면들에 있어서, 유사한 컴포넌트들 또는 특정부들은 동일한 참조 라벨을 가질 수도 있다. 추가로, 동일한 타입의 다양한 컴포넌트들은, 유사한 컴포넌트들 간을 구별하는 대쉬 및 제 2 라벨을 참조 라벨 다음에 오게 함으로써 구별될 수도 있다. 단지 제 1 참조 라벨만이 명세서에서 사용된다면, 그 설명은, 제 2 참조 라벨, 또는 다른 후속 참조 라벨과 무관하게 동일한 제 1 참조 라벨을 갖는 유사한 컴포넌트들 중 임의의 컴포넌트에 적용가능하다.

[0179]

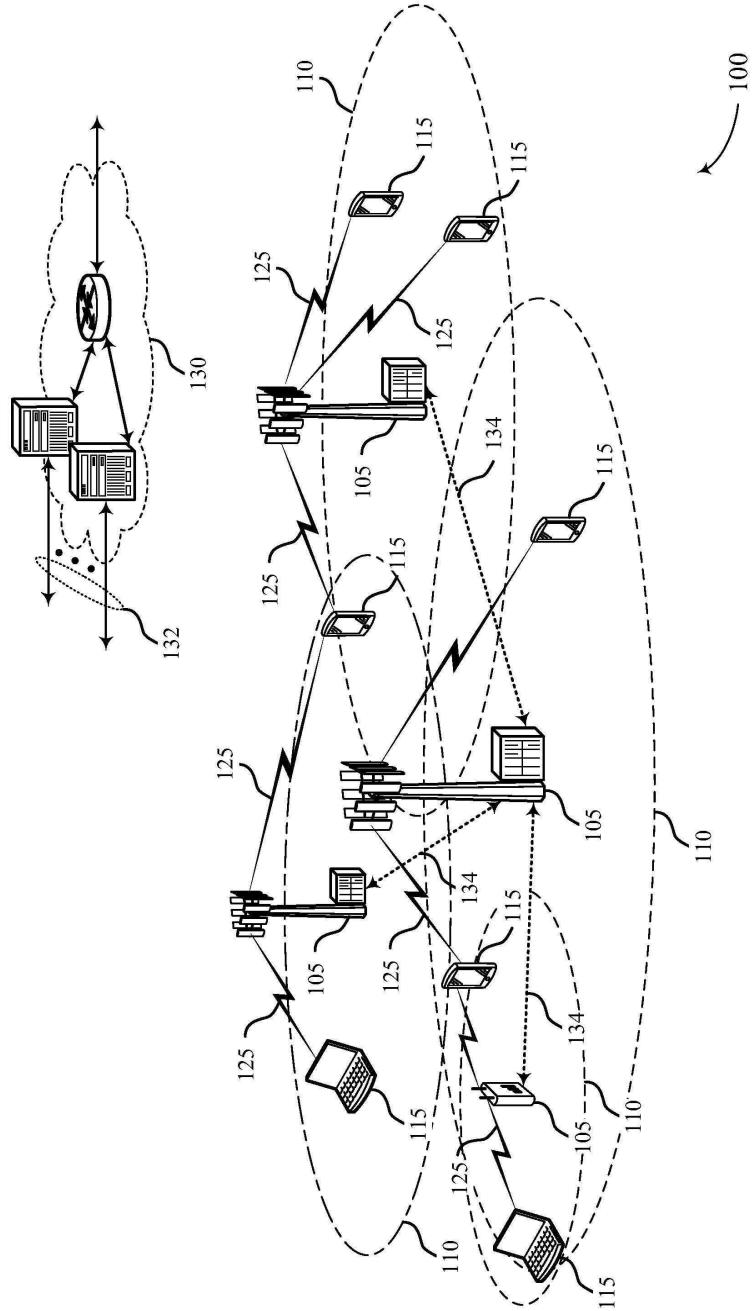
첨부 도면들과 관련하여 본 명세서에 기재된 설명은 예시적인 구성들을 설명하며, 구현될 수도 있거나 또는 청구항들의 범위 내에 있는 예들 모두를 나타내지는 않는다. 본 명세서에서 사용된 용어 "예시적인"은 "예, 사례, 또는 예시로서 기능하는"을 의미하고, "다른 예들에 의해 선호"되거나 "유리한"을 의미하지는 않는다. 상세한 설명은 설명된 기법들의 이해를 제공할 목적으로 특정 상세들을 포함한다. 하지만, 이들 기법들은 이들 특정 상세들없이 실시될 수도 있다. 일부 사례들에 있어서, 널리 공지된 구조들 및 디바이스들은 설명된 예들의 개념들을 불명료하게 하는 것을 회피하기 위하여 별록 다이어그램 형태로 도시된다.

[0180]

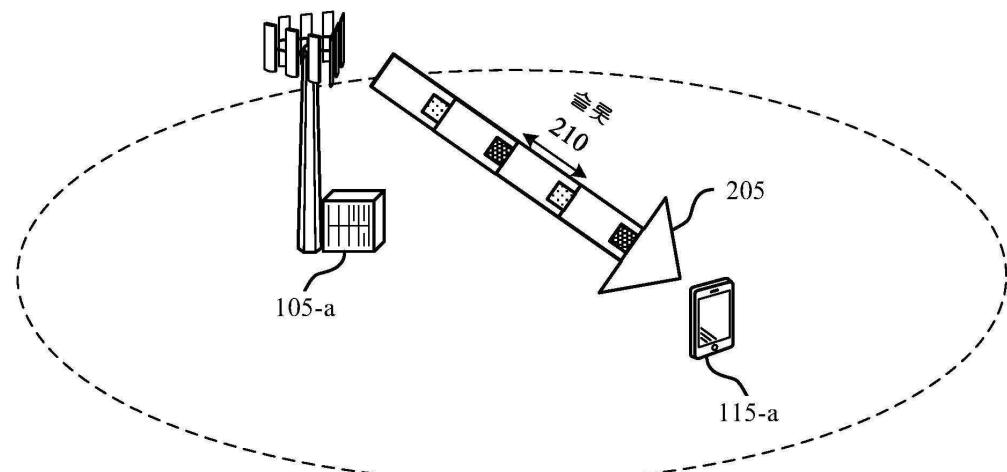
본 명세서에서의 설명은 당업자로 하여금 본 개시를 제조 또는 이용할 수 있도록 제공된다. 본 개시에 대한 다양한 수정들은 당업자에게 용이하게 자명할 것이며, 본 명세서에서 정의된 일반적인 원리들은 본 개시의 범위로부터 일탈함없이 다른 변동들에 적용될 수도 있다. 따라서, 본 개시는 본 명세서에서 설명된 예들 및 설명들로 한정되지 않으며, 본 명세서에 개시된 원리들 및 신규한 특징들과 부합하는 최광의 범위를 부여받아야 한다.

도면

도면1



도면2



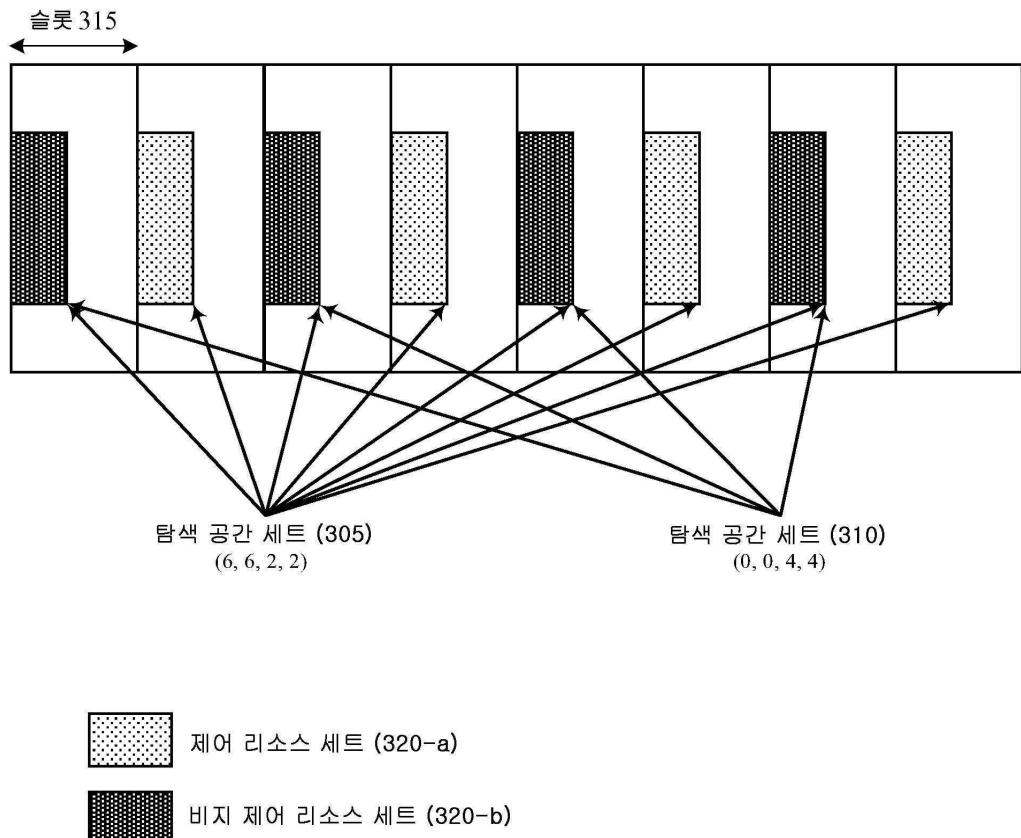
제어 리소스 세트 (215-a)



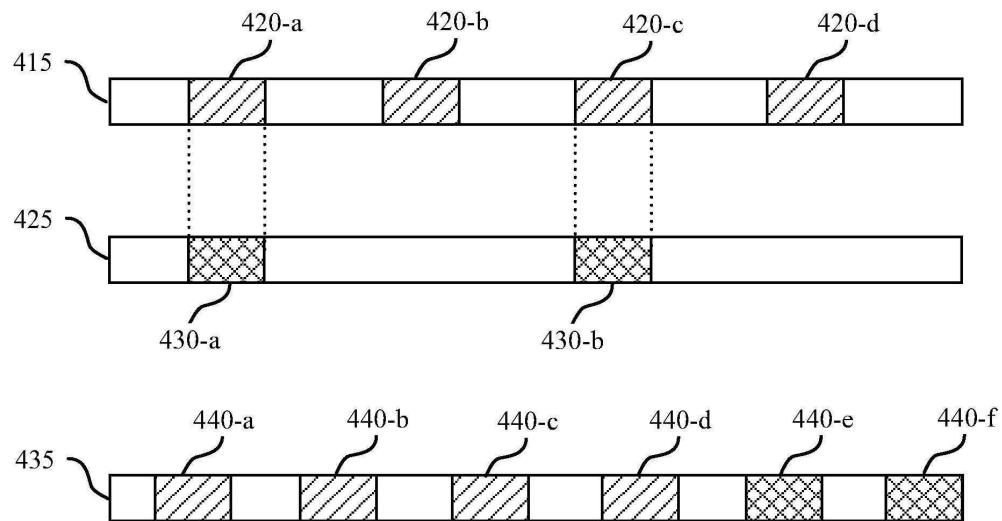
비지 제어 리소스 세트 (215-b)



도면3



도면4



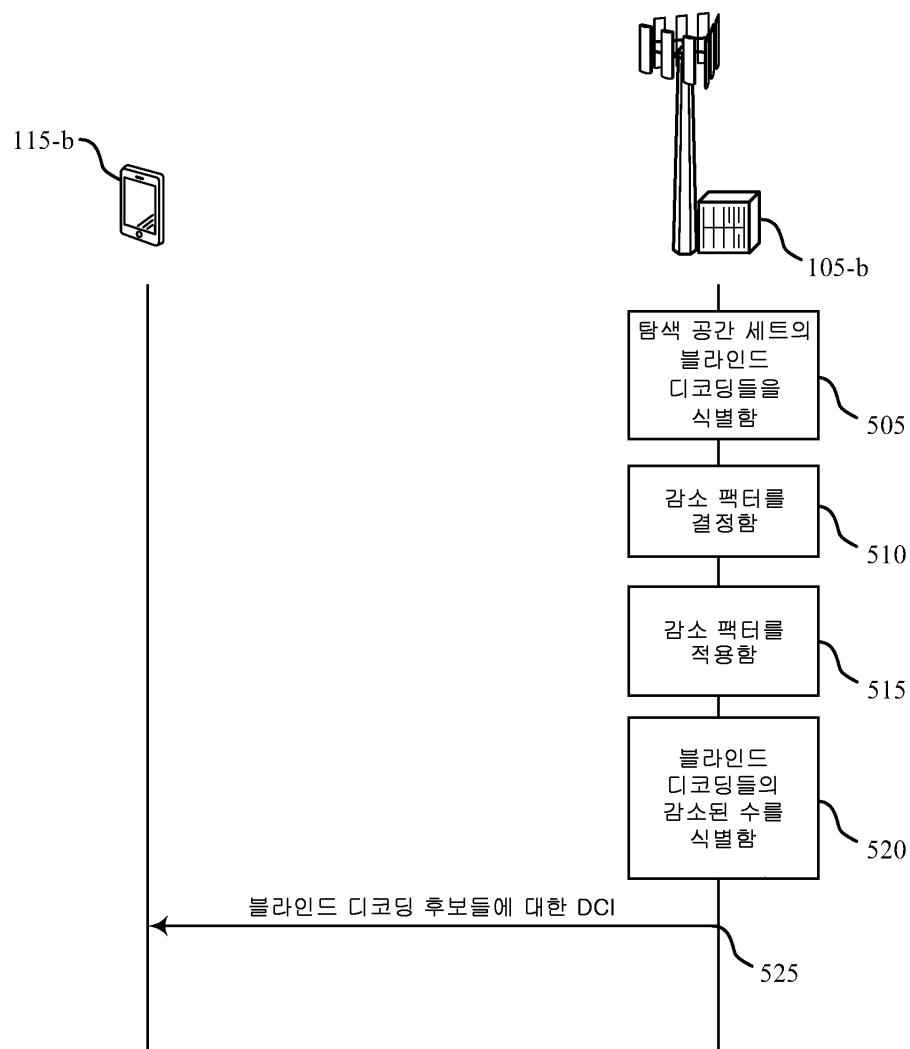
탐색 공간 세트 (405)
(집성 레벨 4)



탐색 공간 세트 (410)
(집성 레벨 4)

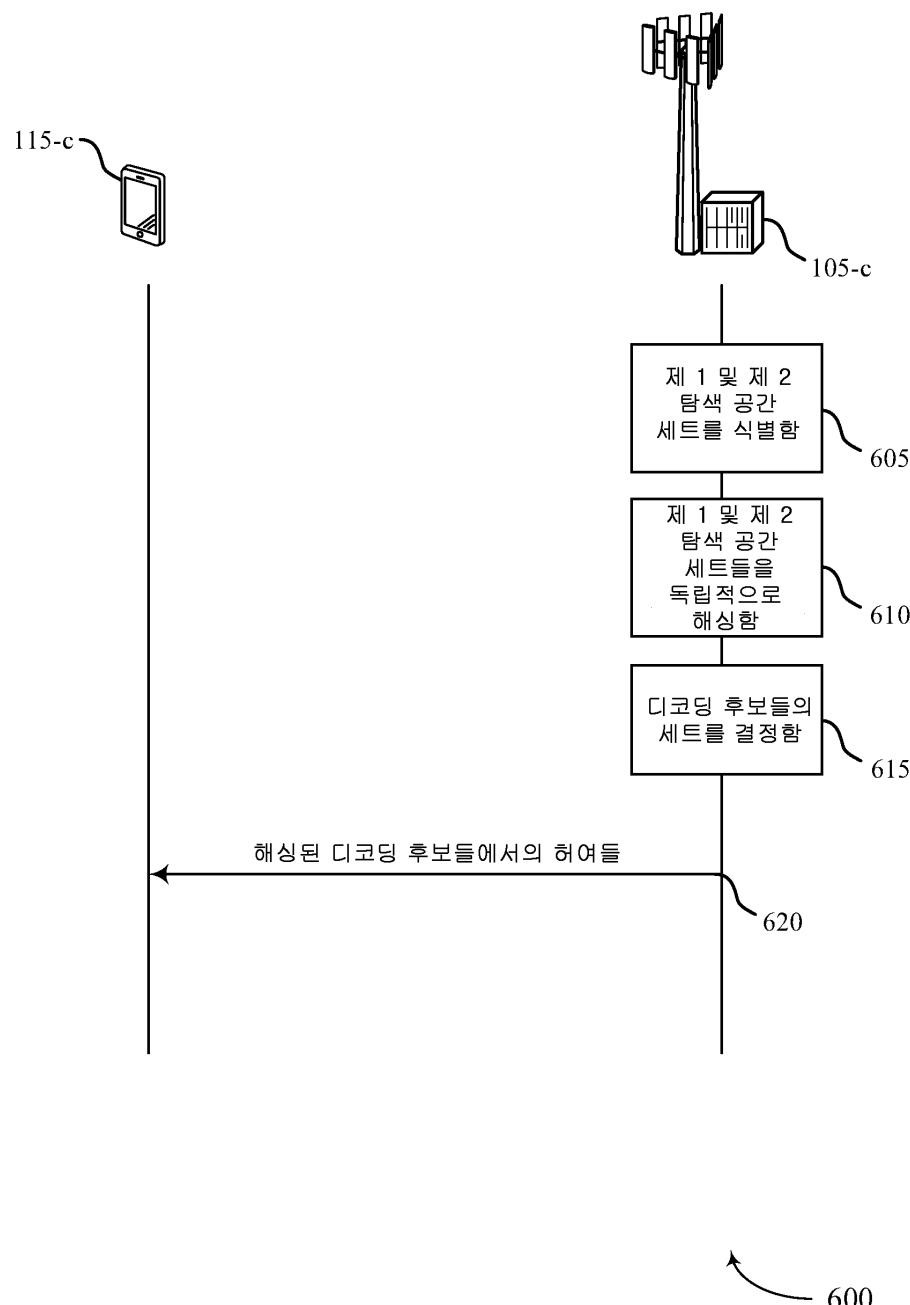
400

도면5

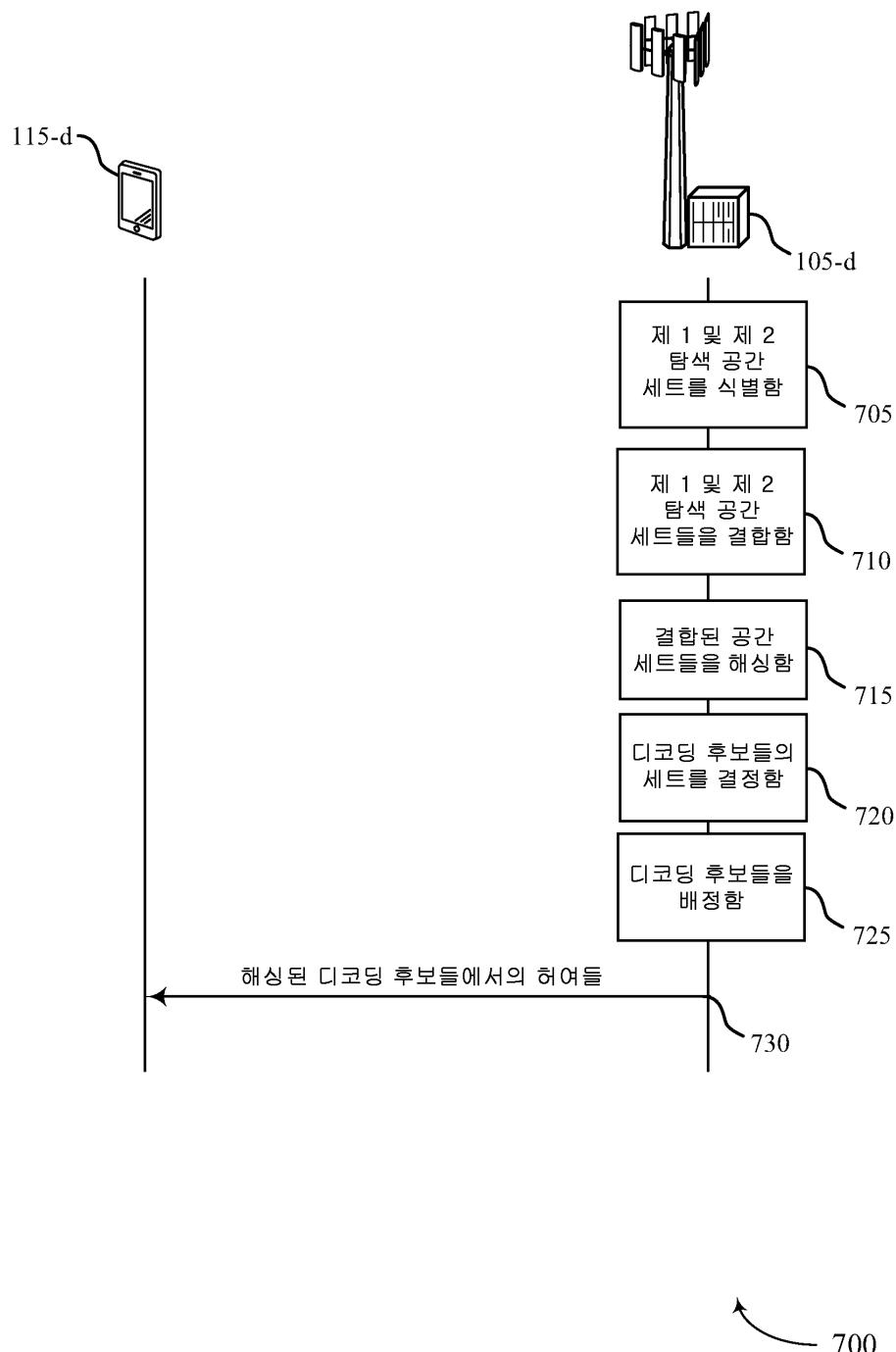


500

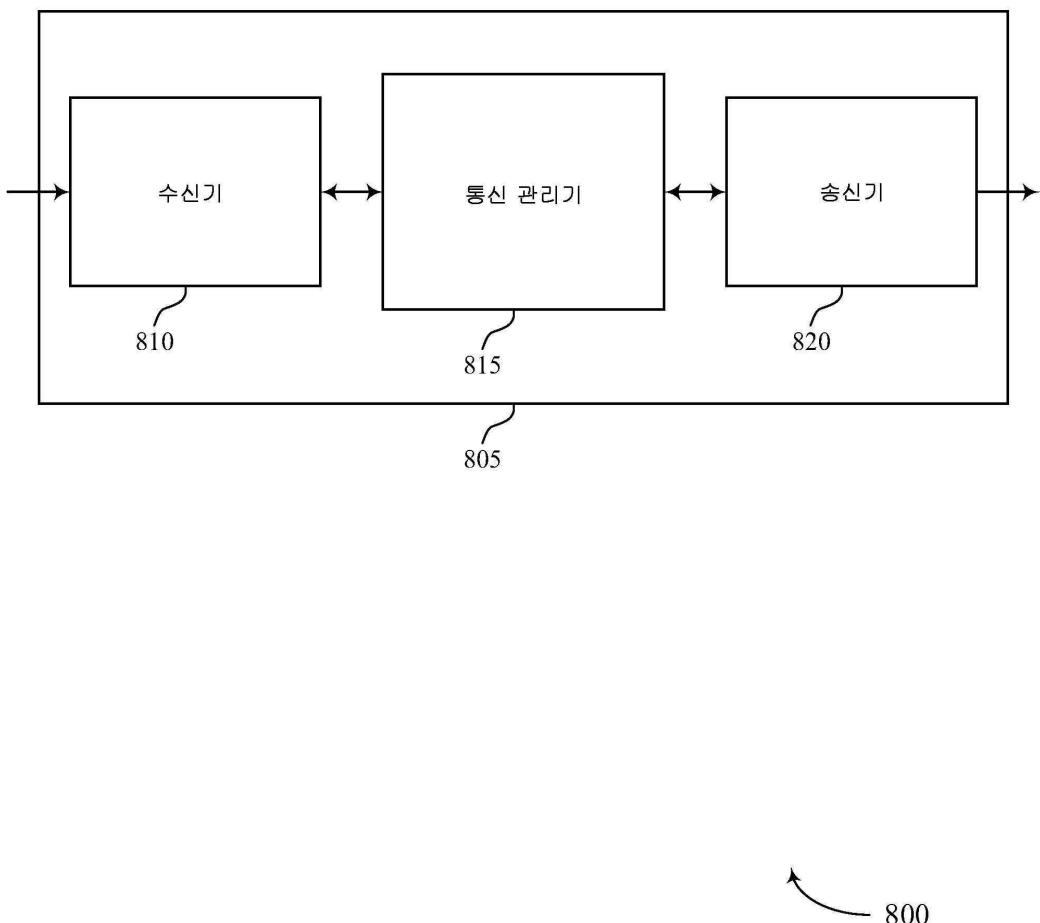
도면6



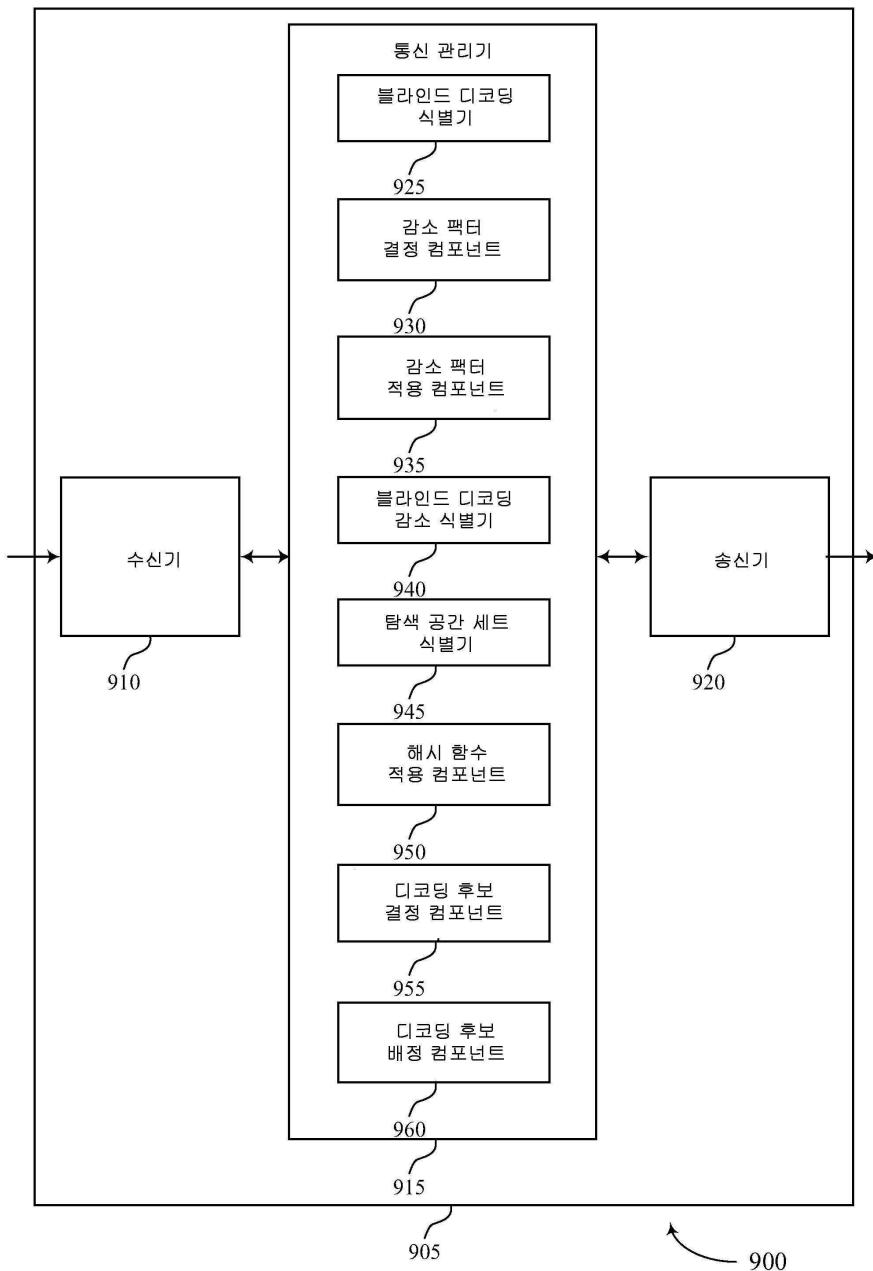
도면7



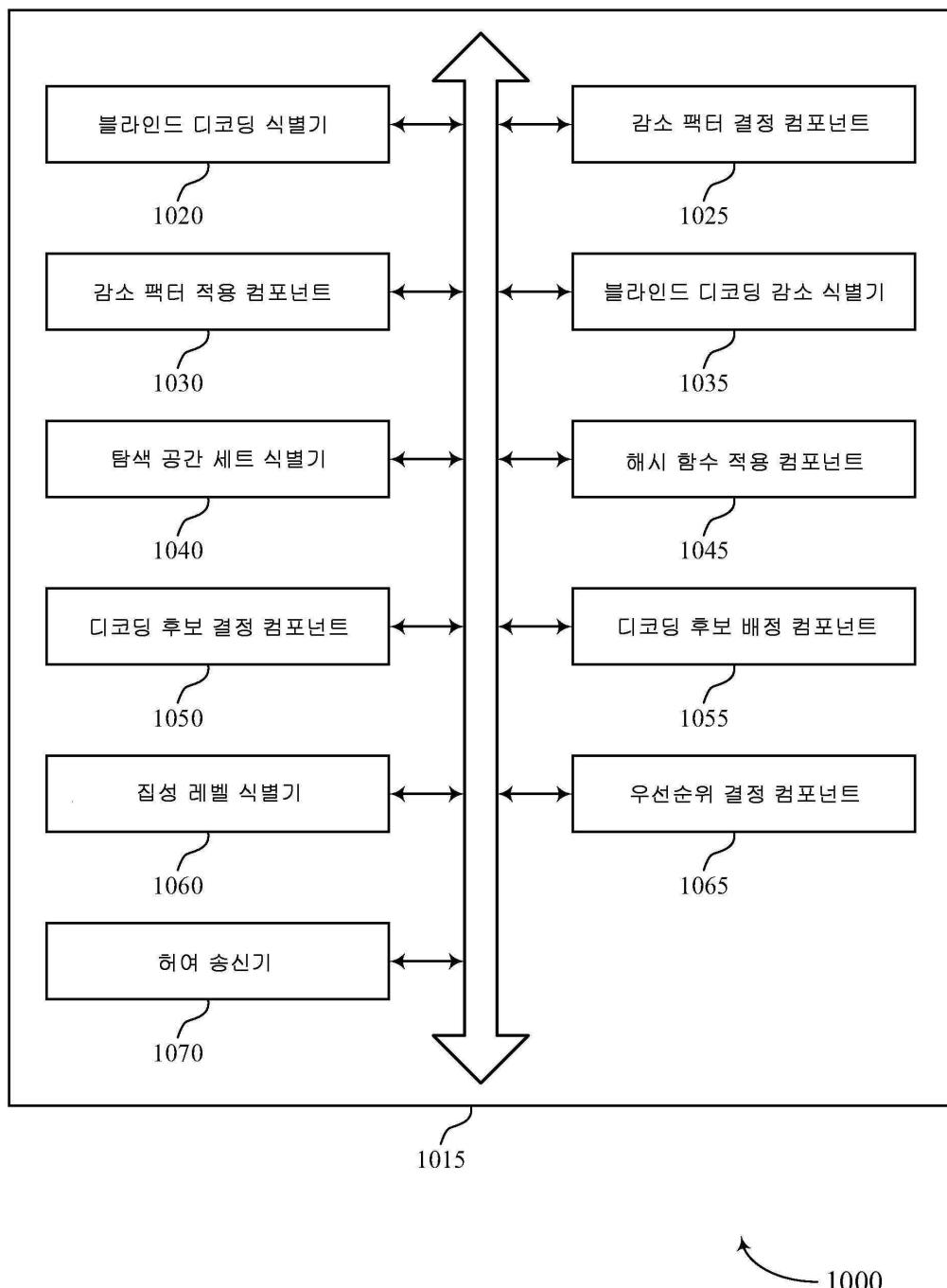
도면8



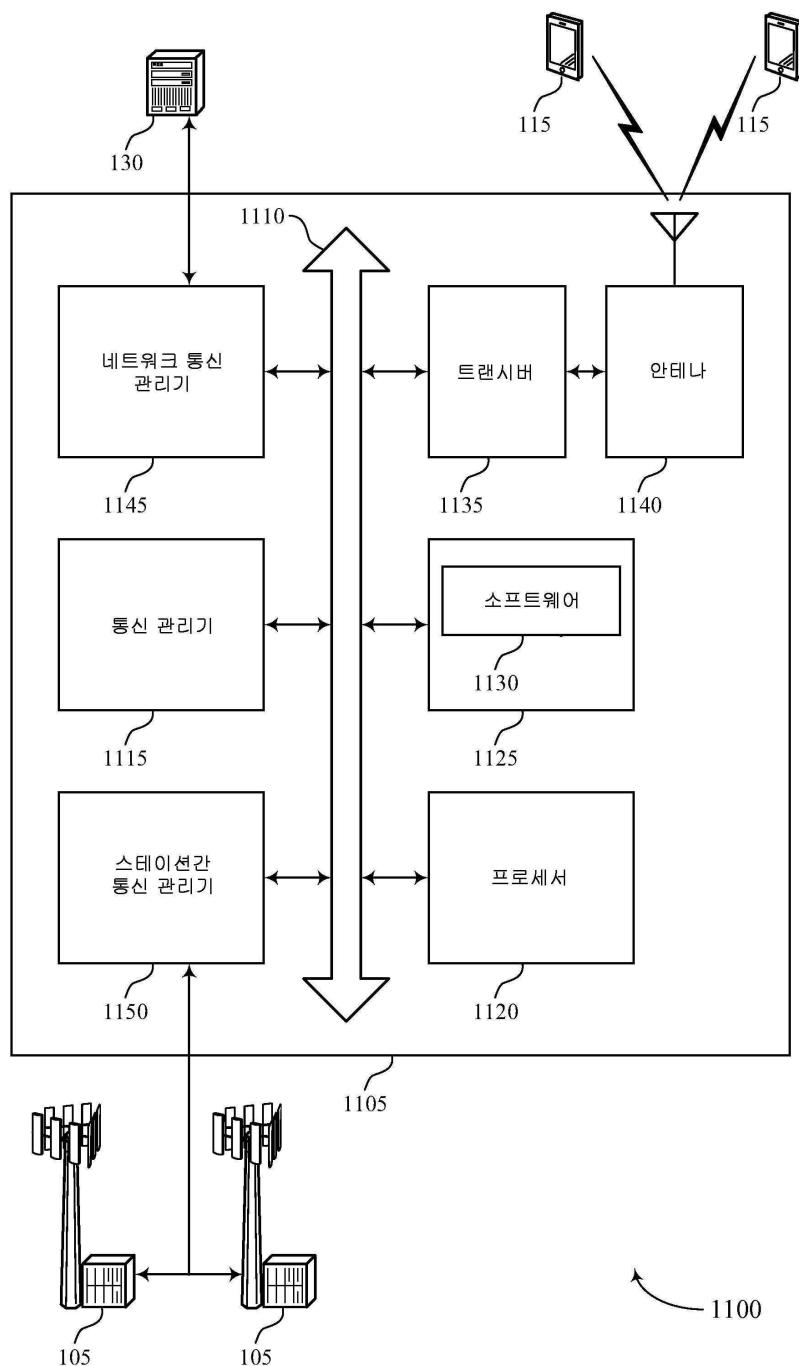
도면9



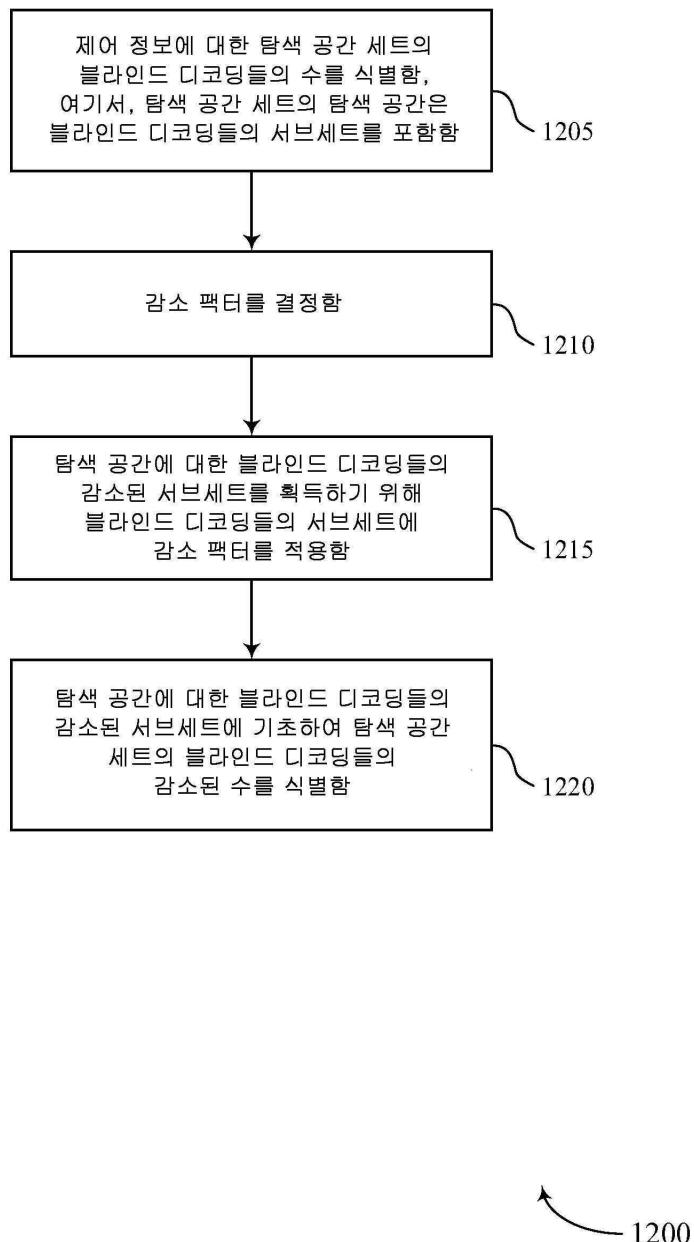
도면10



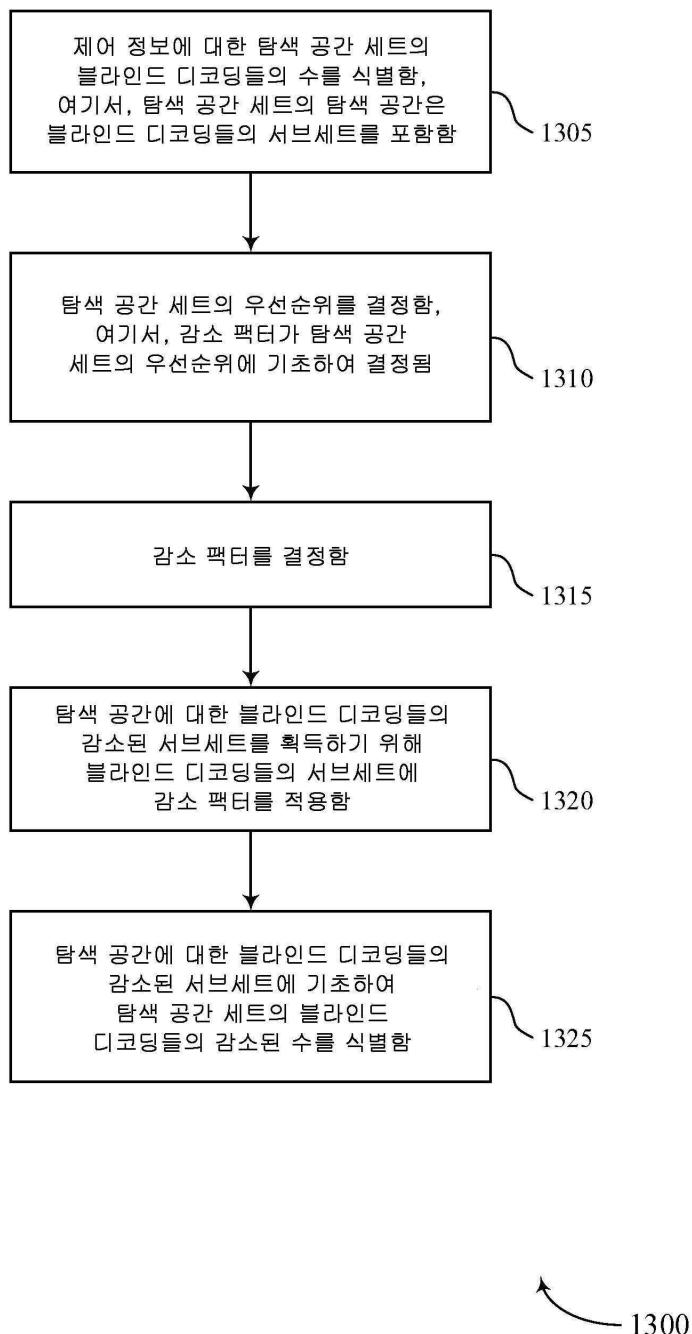
도면11



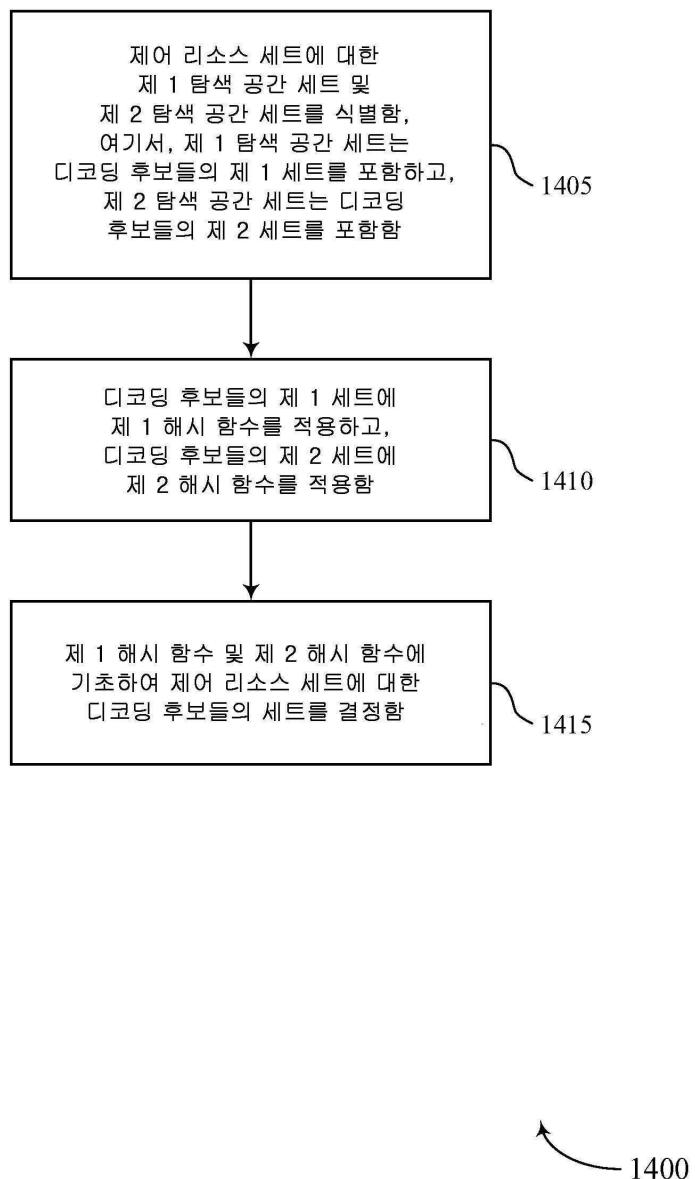
도면12



도면13



도면14



도면15

