

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年10月8日(2015.10.8)

【公開番号】特開2015-155008(P2015-155008A)

【公開日】平成27年8月27日(2015.8.27)

【年通号数】公開・登録公報2015-054

【出願番号】特願2015-111116(P2015-111116)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 5 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年6月30日(2015.6.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、遊技媒体を検出する遊技媒体検出手段を備えた遊技機に関する。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

しかしながら、遊技機で発生した異常により、遊技店が不測の不利益を被るおそれがあった。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

この発明は、上記のような問題点を解決するためになされたもので、遊技機で発生した異常によって、遊技店が不測の不利益を被るのを回避できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

上記目的を達成するため請求項 1 の発明は、
遊技媒体の検出に対応して遊技を実行し、遊技者に特定の遊技価値を付与可能な制御手段と、

遊技媒体を検出したか否かを示す遊技媒体検出信号を出力する遊技媒体検出手段と、
当該遊技機で発生した異常を検出し、該異常が発生したことを示す異常信号を出力する異常検出手段と、を備え、

前記制御手段に、前記遊技媒体を検出したか否かを示す遊技媒体検出信号と、前記異常検出手段から出力される異常信号を入力するようにしたことを特徴とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

請求項 1 に記載の発明によれば、制御手段に、遊技媒体検出信号と異常信号を入力する
ようにしているため、遊技機で発生した異常により誤検出信号を出力されたとしてもエラーとして検知され、賞品球が払い出されるのを防止することができ、遊技店が不測の不利益を被るのを回避することができる。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

本発明によれば、遊技機で発生した異常によって、遊技店が不測の不利益を被るのを回避できるという効果がある。

【手続補正16】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技媒体の検出に対応して遊技を実行し、遊技者に特定の遊技価値を付与可能な制御手段と、

遊技媒体を検出したか否かを示す遊技媒体検出信号を出力する遊技媒体検出手段と、
当該遊技機で発生した異常を検出し、該異常が発生したことを示す異常信号を出力する異常検出手段と、を備え、

前記制御手段に、前記遊技媒体を検出したか否かを示す遊技媒体検出信号と、前記異常検出手段から出力される異常信号を入力するようにしたことを特徴とする遊技機。