

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 7 月 7 日(2025.7.7)

【公開番号】特開 2024-3352(P2024-3352A)
【公開日】令和 6 年 1 月 15 日(2024.1.15)
【年通号数】公開公報(特許)2024-007
【出願番号】特願 2022-102434(P2022-102434)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 6 月 27 日(2025.6.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

表示装置の表示領域に装飾図柄が表示され、当該装飾図柄が変動を開始してから当否抽選結果に応じた態様で停止するまでを一回の変動ゲームとする遊技機であって、
当否抽選結果が当たりであることを報知する前記変動ゲームである当たり変動ゲームが実行された場合には、当該当たり変動ゲーム後に当たり遊技が実行され、
前記当たり遊技では、所定の入賞領域が開放されるラウンド遊技が複数回実行され、
前記当たり遊技は、複数回の前記ラウンド遊技のうちの最後である最終ラウンド遊技が終了した後、所定のエンディング期間が終了することをもって終了するものであり、
前記エンディング期間が終了した後、前記当たり遊技終了後の最初の前記変動ゲームである一回目変動ゲームが開始されるようにされ、
前記エンディング期間にて、前記一回目変動ゲームに備えて待機している前記装飾図柄が静止した状態で表示されうる
ことを特徴とする遊技機。

30

【請求項 2】

当否抽選結果が当たりとなることを目指して遊技する遊技状態として、遊技状態 A および当該遊技状態 A よりも遊技者に有利な遊技状態 B が設けられており、
前記遊技状態 B では、前記装飾図柄の背景として前記遊技状態 A では表示されることがない背景画像 B が表示され、
前記当たり遊技として、当該当たり遊技終了後の遊技状態が前記遊技状態 B となる当たり遊技 B が実行されることがあり、
前記当たり遊技 B の前記エンディング期間にて、前記一回目変動ゲームに備えて待機している前記装飾図柄の背景として前記背景画像 B が表示されうる
ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

40

【請求項 3】

前記遊技状態 A では、前記装飾図柄の背景として前記遊技状態 B では表示されることがない背景画像 A が表示され、
前記当たり遊技として、当該当たり遊技終了後の遊技状態が前記遊技状態 A となる当たり遊技 A が実行されることがあり、

50

前記当たり遊技 A の前記エンディング期間にて、前記一回目変動ゲームに備えて待機している前記装飾図柄の背景として前記背景画像 A が表示されうることを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

10

20

30

40

50