



(21)申請案號：101211126

(22)申請日：中華民國 101 (2012) 年 06 月 08 日

(51)Int. Cl. : **A63H33/12 (2006.01)**

(71)申請人：童心園實業股份有限公司(中華民國) (TW)

臺北市松山區南京東路 5 段 70 號 9 樓

(72)創作人：邱義誠 (TW)

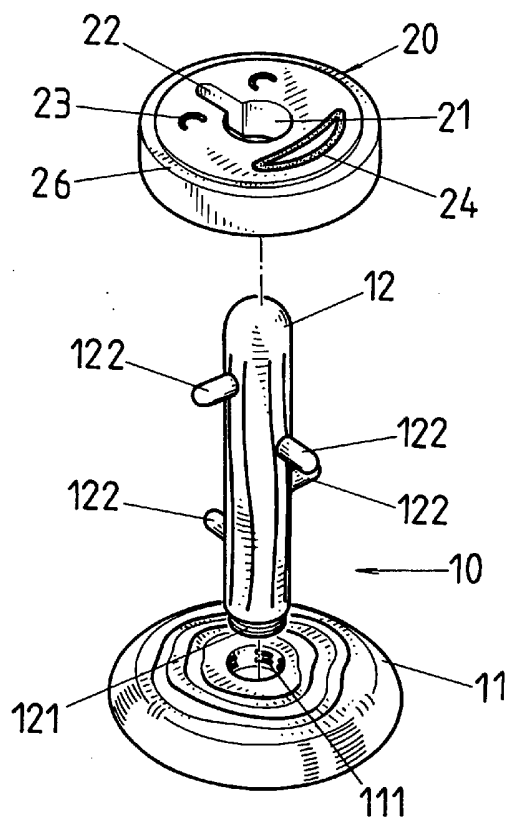
申請專利範圍項數：5 項 圖式數：9 共 9 頁

(54)名稱

仙人掌遊戲器具

(57)摘要

本創作係提供一種仙人掌遊戲器具，係包括一仙人掌本體及至少一具表情外觀圖案之圓盤，其中仙人掌本體係由基座及主幹組成，主幹上設複數個不同高度與方向之枝幹，圓盤上具一圓孔與直孔相連之穿孔，欲將圓盤置入或取出仙人掌本體時，圓盤之直孔必須對準主幹之枝幹，才可將圓盤之圓孔套入主幹上，以增加幼兒益智及肢體訓練的目的者。



第二圖

(10) . . . 仙人掌本體

(11) . . . 基座

(111) . . . 栓孔

(12) . . . 主幹

(121) . . . 栓桿

(122) . . . 枝幹

(20) . . . 圓盤

(21) . . . 圓孔

(22) . . . 直孔

(23) . . . 眼圖形

(24) . . . 口圖形

(26) . . . 凹紋

五、新型說明：

【新型所屬之技術領域】

本創作係有關於一種仙人掌遊戲器具，尤指一種仙人掌本體搭配圓盤表情外觀，吸引幼兒操作興趣者。

【先前技術】

按，一般傳統式的遊戲器具，甚少有業者採用仙人掌造型開發的遊戲器具，除了單調無創意外，更不具有訓練孩子手腕與手眼協調能力者。

本創作人有鑑於此，累積從事此行業多年之經驗，乃精心研究並再三測試改良，如今終於創作出一種新型之仙人掌遊戲器具，可以摒除習用產品缺點，以增進功效者。

【新型內容】

緣是，本創作之主要目的在於提供一種仙人掌遊戲器具，係利用表情圓盤套入或取出仙人掌本體之主幹內，增添遊樂的趣味與挑戰性。

為了讓 貴審查委員對本創作有更進一步的了解，茲佐以圖式詳細說明本創作如下：

【實施方式】

本創作係以獨特的仙人掌造型設計開發完成。請參閱第一圖及第二圖所示，本創作由仙人掌本體 10 及至少一圓盤 20 所組成。

仙人掌本體 10 包括基座 11 及主幹 12，其中基座 11 為圓形底盤，其頂部中央具一栓孔 111，栓孔 111 具內螺紋可供主幹 12 底部具外螺紋之栓幹 121 栓固；主幹 12 上具四個不同高度與方向枝極設計的枝幹 122。

【圖式簡單說明】

第一圖：係本創作之外觀圖。

第二圖：係本創作之分解圖。

第二之一圖：係本創作圓盤之第一種實施例圖。

第二之二圖：係本創作圓盤之第二種實施例圖。

第二之三圖：係本創作圓盤之第三種實施例圖。

第三圖：係本創作圓盤之底視外觀圖。

第四圖：係本創作圓盤套入或取出主幹之示意圖。

第五圖：係本創作圓盤吊掛在枝幹之示意圖。

第六圖：係本創作圓盤進行配對遊戲之示意圖。

【主要元件符號說明】

(10)仙人掌本體

(11)基座

(111)栓孔

(12)主幹

(121)栓桿

(122)枝幹

(20)圓盤

(21)圓孔

(22)直孔

(23)眼圖形

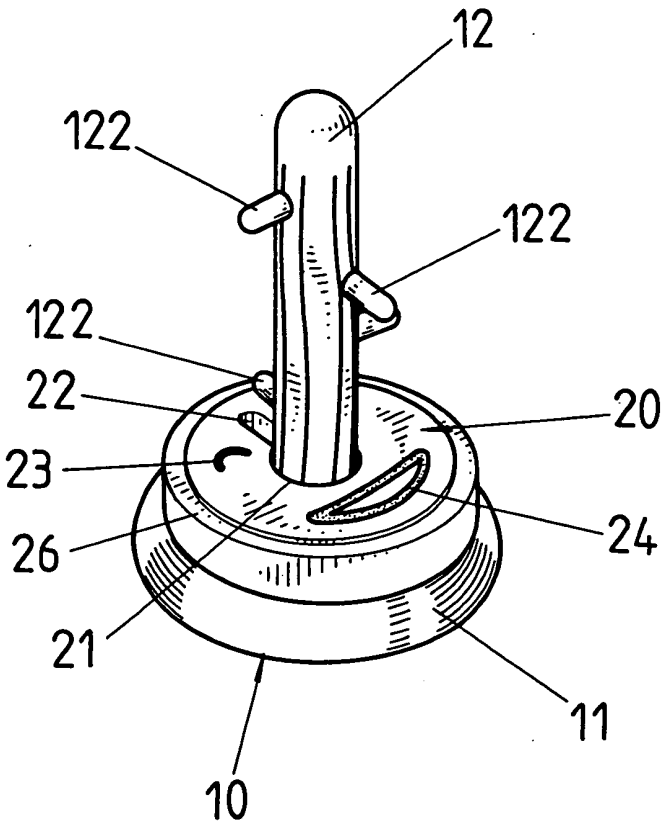
(24)口圖形

(25)凸塊

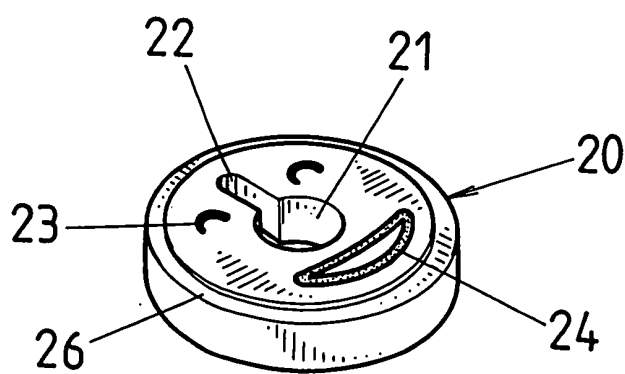
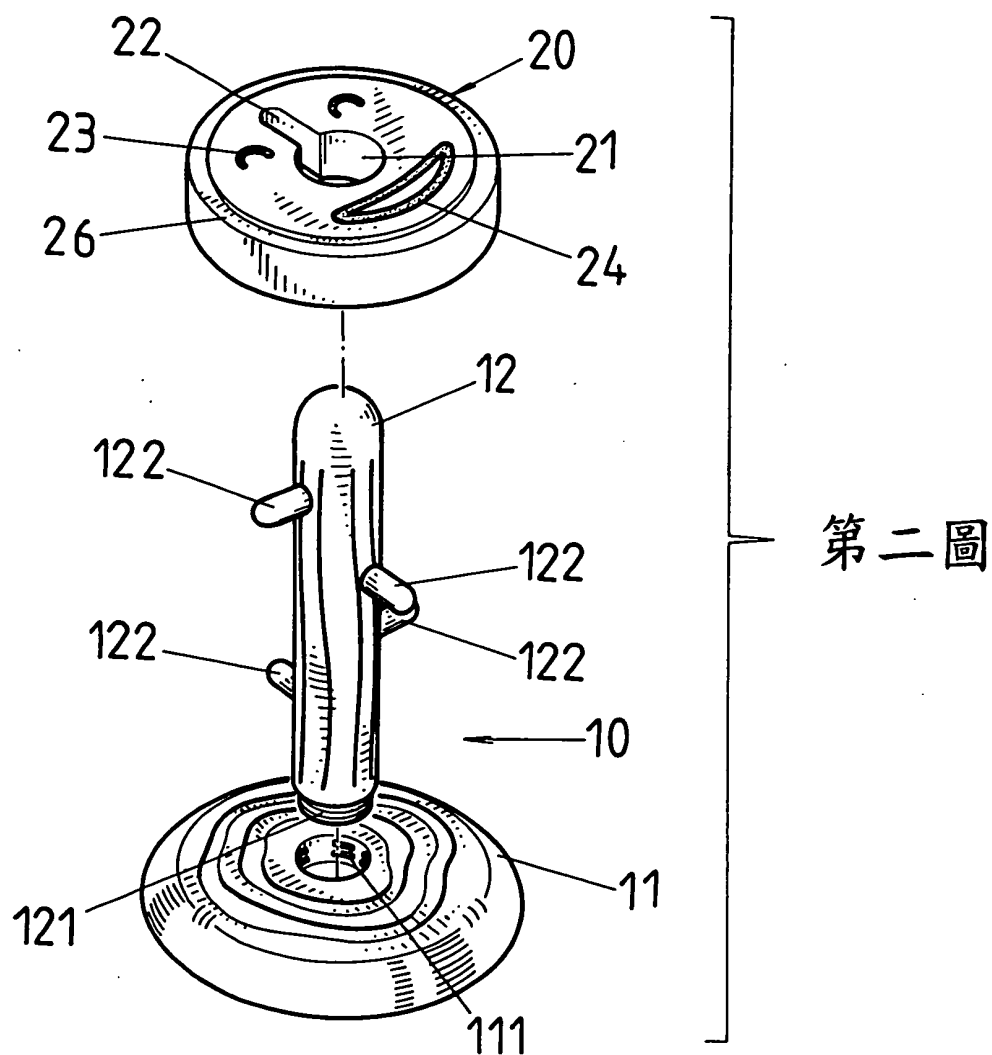
(26)凹紋

(27)凸環

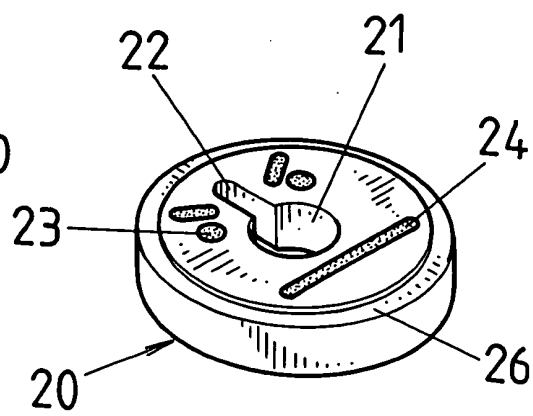
七、圖式：



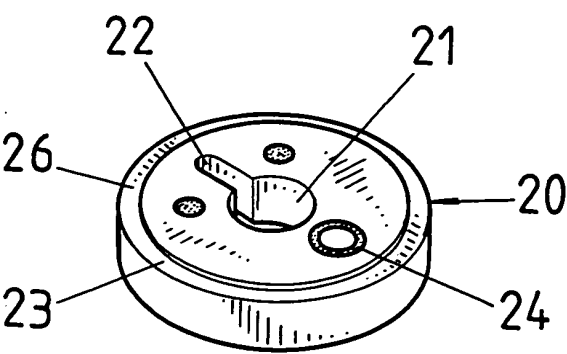
第一圖



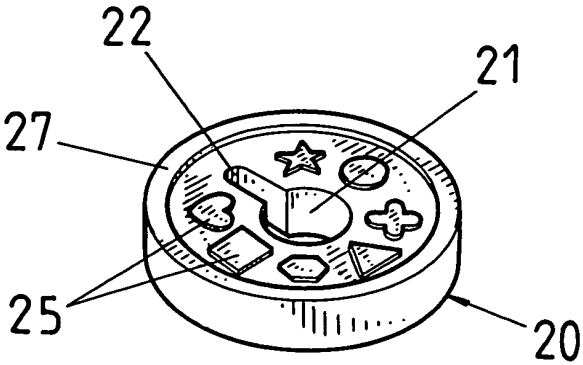
第二之一圖



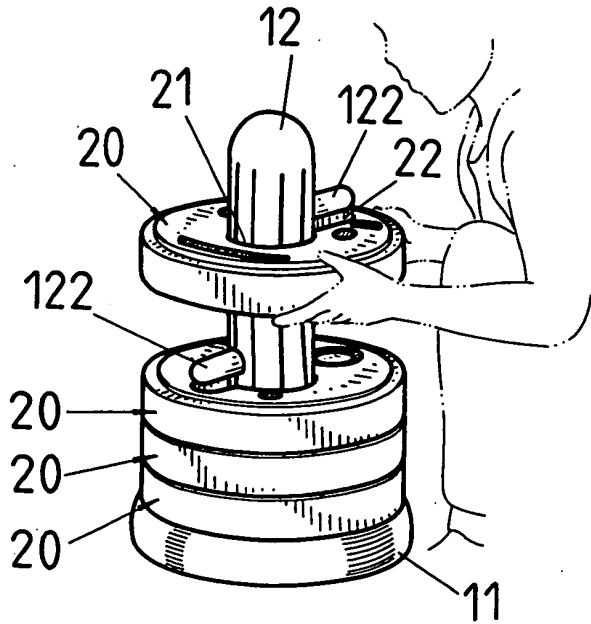
第二之二圖



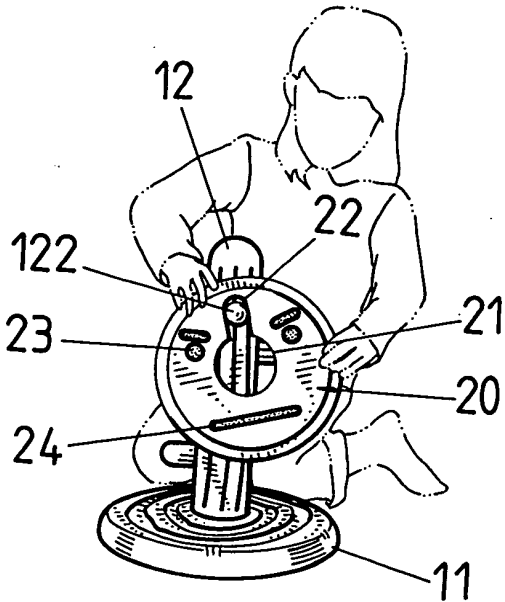
第二之三圖



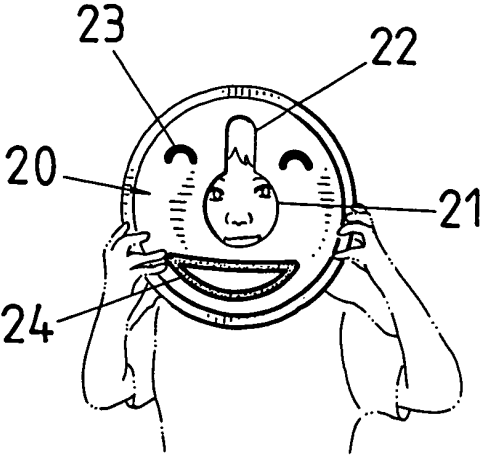
第三圖



第四圖



第五圖



第六圖

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第(二)圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

(10)仙人掌本體

(11)基座

(111)栓孔

(12)主幹

(121)栓桿

(122)枝幹

(20)圓盤

(21)圓孔

● (22)直孔

(23)眼圖形

(24)口圖形

(26)凹紋

圓盤 20 上具一圓孔 21 與圓盤 20 上之直孔 22 相連，圓盤 20 正面繪有眼、口圖形 23、24 之表情圖案，如第二之一圖為笑臉之圖案、第二之二圖為怒臉之圖案、第二之三圖為驚嘆臉之圖案；如第三圖，圓盤 20 背面設有七種不同形狀的凸塊 25，以增加幼兒對圖形認知與觸覺探索能力。為方便圓盤 20 上下堆疊，下層圓盤 20 邊緣之凹紋 26 可供上層圓盤 20 底部邊緣之凸環 27 疊合。

參閱第四圖所示，欲將圓盤 20 置入或取出仙人掌本體 10 時，圓盤 20 之直孔 22 必須對準主幹 12 之枝幹 122，才可將圓盤 20 之圓孔 21 套入主幹 12 上，當該圓盤 20 欲穿過第二根枝幹 122 時，必須將圓盤 20 旋轉 90 度，令圓盤 20 之直孔 22 對準主幹 12 之第二根枝幹 122，才可將圓盤 20 繼續向下旋進，以增進幼兒手腕協調能力。

參閱第五圖所示，使用者亦可以圓盤 20 之直孔 22 吊掛於主幹 12 之枝幹 122 上，練習懸掛。參閱第六圖所示，圓盤 20 亦可當作顏色或表情配對遊戲。

綜上所述，本創作以特殊的仙人掌造型開發而成的遊戲器具，具有多項益智教育及肢體訓練的遊戲功能，為一創新的產品。其實用功效當無庸置疑，而本創作又從未公諸於世或已見於其他刊物，實已符合專利法之規定，爰依法提出專利申請之。

新型專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：101/211126

※ 申請日：101. 6. 8

※IPC 分類：A63H 33/12 (2006.01)

一、新型名稱：(中文/英文)

仙人掌遊戲器具

二、中文新型摘要：

本創作係提供一種仙人掌遊戲器具，係包括一仙人掌本體及至少一具表情外觀圖案之圓盤，其中仙人掌本體係由基座及主幹組成，主幹上設複數個不同高度與方向之枝幹，圓盤上具一圓孔與直孔相連之穿孔，欲將圓盤置入或取出仙人掌本體時，圓盤之直孔必須對準主幹之枝幹，才可將圓盤之圓孔套入主幹上，以增加幼兒益智及肢體訓練的目的者。

三、英文新型摘要：

六、申請專利範圍：

1、一種仙人掌遊戲器具，係包括：

一仙人掌本體，係由基座及主幹所組成，基座頂部中央具一栓孔，主幹底部之栓桿係栓固在基座之栓孔內，主幹上設複數個不同高度與方向之枝幹；及

至少一圓盤，該圓盤上具一圓孔與圓盤上之直孔相連，欲將圓盤置入或取出仙人掌本體時，圓盤之直孔必須對準主幹之枝幹，才可將圓盤之圓孔套入主幹上。

2、如申請專利範圍第1項所述之仙人掌遊戲器具，其中基座之栓孔具內螺紋，主幹之栓桿具外螺紋。

3、如申請專利範圍第1項所述之仙人掌遊戲器具，其中圓盤正面繪有眼、口圖形之表情圖案。

4、如申請專利範圍第1項所述之仙人掌遊戲器具，其中圓盤背面設複數個不同形狀之凸塊。

5、如申請專利範圍第1項所述之仙人掌遊戲器具，其中圓盤正面邊緣具凹紋，圓盤背面邊緣具凸環，上、下圓盤堆疊時，上層圓盤之凸環疊合在下層圓盤之凹紋上。