

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年4月16日(2020.4.16)

【公開番号】特開2019-111315(P2019-111315A)

【公開日】令和1年7月11日(2019.7.11)

【年通号数】公開・登録公報2019-027

【出願番号】特願2018-137349(P2018-137349)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/812 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/812 A

【手続補正書】

【提出日】令和2年3月4日(2020.3.4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

確率を取得する取得手段と、

複数種類のパラメータ設定情報の各々に関連付けられた基本確率に基づいて、前記確率と対応するように、前記複数種類のパラメータ設定情報のうちから複数の候補を設定する設定手段と、

前記複数の候補のうちから、ゲーム処理を実行する際に用いるパラメータ設定情報を選出する選出手段と、

前記選出手段によって選出されたパラメータ設定情報に基づいて、前記ゲーム処理を実行する実行手段と、

を含むゲーム制御装置。

【請求項2】

前記設定手段は、前記確率と、前記複数の候補の各々に関連付けられた前記基本確率に応じた値と、が対応するように、前記複数の候補を設定する、

請求項1に記載のゲーム制御装置。

【請求項3】

前記ゲーム処理は、ゲームオブジェクトに関する処理であり、

前記複数の候補は、前記ゲームオブジェクトに基づいて設定される、

請求項2に記載のゲーム制御装置。

【請求項4】

前記ゲーム処理は、ゲームオブジェクトに関する処理であり、

前記ゲーム制御装置は、前記ゲームオブジェクトに対する指示を受け付ける受付手段を含み、

前記複数の候補は、前記ゲームオブジェクトに対するユーザの指示に基づいて設定される、

請求項2又は3に記載のゲーム制御装置。

【請求項5】

前記ゲーム処理は、ゲームオブジェクトに関する処理であり、

前記取得手段は、前記ゲームオブジェクトに基づいて、前記確率を取得する、
請求項1～4の何れかに記載のゲーム制御装置。

【請求項6】

前記取得手段は、過去に実行された前記ゲーム処理の結果に基づいて、前記確率を取得する、
請求項1～5の何れかに記載のゲーム制御装置。

【請求項7】

前記基本確率は、前記パラメータ設定情報に基づいて前記ゲーム処理を複数回実行した場合に前記ゲーム処理の結果が特定の結果となった回数又は比率に基づいて設定された確率である、
請求項1～6の何れかに記載のゲーム制御装置。

【請求項8】

確率を取得する取得手段と、
複数種類のパラメータ設定情報の各々に関連付けられた基本確率に基づいて、前記確率と対応するように、前記複数種類のパラメータ設定情報のうちから複数の候補を設定する設定手段と、
前記複数の候補のうちから、ゲーム処理を実行する際に用いるパラメータ設定情報を選出する選出手段と、
前記選出手段によって選出されたパラメータ設定情報に基づいて、前記ゲーム処理を実行する実行手段と、
を含むゲームシステム。

【請求項9】

請求項1～7の何れかに記載のゲーム制御装置、又は、請求項8に記載のゲームシステムとしてコンピュータを機能させるためのプログラム。