

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年9月26日(2019.9.26)

【公開番号】特開2019-134946(P2019-134946A)

【公開日】令和1年8月15日(2019.8.15)

【年通号数】公開・登録公報2019-033

【出願番号】特願2019-75685(P2019-75685)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/5375 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/80

B

【手続補正書】

【提出日】令和1年7月29日(2019.7.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のオブジェクトの中からユーザが選択した2以上のオブジェクトからなるオブジェクトグループを利用するゲームのゲーム制御装置であって、

オブジェクト組合せと、当該オブジェクト組合せに対応する前記ゲーム上の効果をユーザに識別可能にさせる情報である効果に関する情報を関連付けている関連付け手段と、

前記オブジェクト組合せの少なくともいずれかの指定を受け付けるための画像であって、前記オブジェクトグループに含まれていないオブジェクトを構成に含む前記オブジェクト組合せの指定を受け付けるための画像を表示する表示手段と、

前記オブジェクト組合せのうちいずれかの指定をユーザから受け付けた場合、当該指定された組合せに対応するオブジェクトのうち複数のオブジェクトが含まれるように、前記オブジェクトグループを更新する手段と、

を備えるゲーム制御装置。

【請求項2】

前記表示手段は、前記複数のオブジェクトを表示し、

前記更新する手段は、前記表示手段により表示した前記複数のオブジェクトのうちいずれかの選択をユーザから受け付けた場合、当該選択されたオブジェクトが含まれるように、前記オブジェクトグループを更新する、

請求項1に記載されたゲーム制御装置。

【請求項3】

前記表示手段は、オブジェクトに関連付けられた付随情報に基づいて、前記複数のオブジェクトの中から表示するオブジェクトを特定する、

請求項2に記載されたゲーム制御装置。

【請求項4】

前記表示手段は、オブジェクトに関連付けられた付隨情報に基づく所定の規則に従った順で、前記複数のオブジェクトを表示する、

請求項3に記載されたゲーム制御装置。

【請求項5】

前記表示手段は、前記オブジェクトグループを表示し、前記オブジェクトグループに含まれるオブジェクトのうち、前記効果に関する情報と関連付けられた組合せに対応するオブジェクトの表示態様を変更する、

請求項 1 ~ 4 のいずれかに記載されたゲーム制御装置。

【請求項 6】

通信端末と、当該通信端末からアクセスされ、前記通信端末によるゲームの実行を制御するサーバと、を含み、複数のオブジェクトの中から選択した2以上のオブジェクトからなるオブジェクトグループを利用するゲームについてのゲームシステムであって、

オブジェクト組合せと、当該オブジェクト組合せに対応する前記ゲーム上の効果をユーザに識別可能にさせる情報である効果に関する情報とを関連付けている関連付け手段と、

前記オブジェクト組合せの少なくともいずれかの指定を受け付けるための画像であって、前記オブジェクトグループに含まれていないオブジェクトを構成に含む前記オブジェクト組合せの指定を受け付けるための画像を表示する表示手段と、

前記オブジェクト組合せのうちいずれかの指定をユーザから受け付けた場合、当該指定された組合せに対応するオブジェクトのうち複数のオブジェクトが含まれるように、前記オブジェクトグループを更新する手段と

の各手段を、前記通信端末又は前記サーバの少なくともいずれか一方が備えた、ゲームシステム。

【請求項 7】

複数のオブジェクトの中からユーザが選択した2以上のオブジェクトからなるオブジェクトグループを利用するゲームを実現可能なコンピュータを、

オブジェクト組合せと、当該オブジェクト組合せに対応する前記ゲーム上の効果をユーザに識別可能にさせる情報である効果に関する情報とを関連付けている関連付け手段と、

前記オブジェクト組合せの少なくともいずれかの指定を受け付けるための画像であって、前記オブジェクトグループに含まれていないオブジェクトを構成に含む前記オブジェクト組合せの指定を受け付けるための画像を表示する表示手段と、

前記オブジェクト組合せのうちいずれかの指定をユーザから受け付けた場合、当該指定された組合せに対応するオブジェクトのうち複数のオブジェクトが含まれるように、前記オブジェクトグループを更新する手段と

として機能させるためのプログラム。