

(19) 대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁶
H04N 7/14

(11) 공개번호 특1997-0057780
(43) 공개일자 1997년07월31일

(21) 출원번호	특1995-0052060
(22) 출원일자	1995년 12월 19일
(71) 출원인	대우전자 주식회사 배순훈
(72) 발명자	서울특별시 중구 남대문로 5가 541번지 (우:100-095) 송민진
(74) 대리인	서울특별시 마포구 서교동 469-52 101호 장성구, 김원준

심사청구 : 있음

(54) 셋탑 유닛 시스템에서의 스케줄러 데이터 이용방법

요약

본 발명은 서버와 셋탑 유닛 시스템과의 인터페이스시에 그 전송데이터량을 감소시킴으로써 원활한 인터 액션을 수행하고, 또한 메모리의 효율적인 관리가 가능하도록 한 셋탑 유닛 시스템에서의 스케줄러 데이 터 이용 방법에 관한 것으로, 이를 위하여 본 발명은, 셋탑 유닛 시스템으로부터의 사용자 요구신호에 응답하여 상기 서버로부터 메시지가 수신되면, 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호를 체크하는 제1단계; 제1단계에서의 체크결과, 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호가 메모리 스케줄러 데이터의 프로토콜 판 별신호인 것으로 판단되면, 해당 메시지에 상응하는 기능을 수행하고 제1단계로 되돌아가 메시지 수신 대 기상태를 유지하는 제2단계; 제1단계에서의 체크결과, 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호가 메모리 스 케줄러 데이터의 프로토콜 판별신호인 것으로 판단되면, DSM BLOB 데이터, 메시지 사이즈 정보, ACK 정 보, BLOB 시이퀀스 번호 정보, 총 메시지수 정보 및 총 모듈수 정보를 순차적으로 확인하는 제3단계; 제3단계에서의 확인이 완료되면, 모듈 타입 정보가 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보인 지를 체크하는 제4단계; 제4단계에서의 체크결과, 수신된 모듈 타입 정보가 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보가 아닌 것으로 판단되면, 해당 모듈 타입에 상응하는 기능을 수행하고 제1단계로 되돌아가 메시지 수신 대기상태를 유지하는 제5단계; 제4단계에서의 체크결과, 수신된 모듈 타입 정보가 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보인 것으로 판단되면, 모듈 타입 정보에 이어서 뒤따르 는 소정 바이트의 모듈 데이터를 셋탑유닛 시스템내의 메모리 블록에 저장하는 제6과정; 및 소정 바이트 의 모듈데이터의 저장이 완료되면, 사용자가 메모리 스케줄링 방식이 바뀌었음을 인식할 수 있도록 모니 터를 통해 메모리 스케줄링 변환정보를 디스플레이하는 제7과정을 통해 메모리 스케줄러 데이터를 셋탑 유닛 시스템내의 메모리 블록에 저장한다.

대표도

도1

명세서

[발명의 명칭]

셋탑 유닛 시스템에서의 스케줄러 데이터 이용방법

[도면의 간단한 설명]

제1도는 본 발명에 따른 셋탑 유닛 시스템에서의 스케줄러 데이터 이용방법을 적용하는 데 적합한 셋탑 유닛 시스템의 개략적인 블록구성도,

제2도는 디지털 저장 매체 명령/제어 메시지의 포맷도,

제3도는 본 발명의 바람직한 실시예에 따라 셋탑 유닛 시스템에서 스케줄러 데이터를 다운로드 받아 이 용하는 과정을 도시한 플로우차트.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문 내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

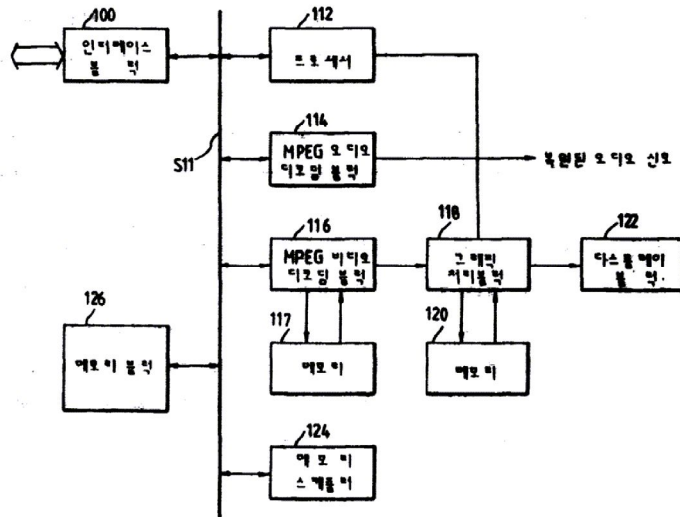
대화형 케이블 텔레비전을 통해 사용자에게 각종 서비스를 제공하는 셋탑 유닛 시스템을 통해 서버로부 터 제공되는 메모리 스케줄러 데이터를 이용하는 방법에 있어서, 상기 셋탑 유닛 시스템으로부터의 사용

자 요구신호에 응답하여 상기 서버로부터 메시지가 수신되면, 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호를 체크하는 제1단계; 상기 제1단계에서의 체크결과, 상기 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호가 상기 메모리 스케줄러 데이터 메시지의 프로토콜 판별신호가 아닌 다른 메시지의 프로토콜 판별신호인 것으로 판단되면, 해당 메시지에 상응하는 기능을 수행하고 상기 제1단계로 되돌아가 메시지 수신 대기상태를 유지하는 제2단계; 상기 제1단계에서의 체크결과, 수신된 메시지의 프로토콜 판별신호가 상기 메모리 스케줄러 데이터의 프로토콜 판별신호인 것으로 판단되면, DSM BLOB 데이터, 메시지 사이즈 정보, ACK 정보, BLOB 시이퀀스 번호 정보, 총 메시지수 정보 및 총 모듈수 정보를 순차적으로 확인하는 제3단계; 상기 제3단계에서의 확인이 완료되면, 모듈 타입 정보가 상기 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보인지를 체크하는 제4단계; 상기 제4단계에서의 체크결과, 수신된 모듈 타입 정보가 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보가 아닌 것으로 판단되면, 해당 모듈 타입에 상응하는 기능을 수행하고 상기 제1단계로 되돌아가 메시지 수신 대기상태를 유지하는 제5단계; 상기 제4단계에서의 체크결과, 수신된 모듈 타입 정보가 메모리 스케줄러 데이터에 대한 모듈 데이터 정보인 것으로 판단되면, 상기 모듈 타입 정보에 이어서 뒤따르는 소정 바이트의 모듈 데이터를 상기 셋탑유닛 시스템내의 메모리 블록에 저장하는 제6과정; 및 상기 소정 바이트의 모듈데이터의 저장이 완료되면, 사용자가 메모리 스케줄링 방식이 바뀌었음을 인식할 수 있도록 모니터를 통해 상기 메모리 스케줄링 변환정보를 디스플레이하는 제7과정으로 이루어진 셋탑 유닛 시스템에서의 스케줄러 데이터 이용방법.

※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

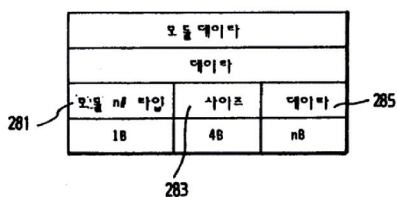
도면1



도면2-가

21	22	23	24	25	26	27	28	29
프로토콜 판별신호	dsm BLOB 데이터 ROSP	메세지 사이즈	ACK 요구	BLOB 시이퀀스 번호	총 메세지수	총 모듈수	모듈 데이터	액터복구용 데이터
1B	1B	4B	1bit	7bit	1B	1B	5B + nB	2B

도면2-나



도면3

