

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 12 月 17 日 (2020.12.17)

【公開番号】特開 2019-37510 (P2019-37510A)

【公開日】平成 31 年 3 月 14 日 (2019.3.14)

【年通号数】公開・登録公報 2019-010

【出願番号】特願 2017-161896 (P2017-161896)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 0 4 B

A 6 3 F 7/02 3 3 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 11 月 6 日 (2020.11.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 機構体と該第 1 機構体を着脱可能な第 2 機構体とを備える遊技機であって、
前記第 1 機構体は、該第 1 機構体と第 2 機構体を制御可能な制御手段を有し、特定第 2 機構体を含む複数種類の第 2 機構体に着脱可能であり、

前記第 2 機構体は、該第 2 機構体の状態を検出するための複数の検出手段を備え、各検出手段の検出状態を特定可能な検出特定情報を前記制御手段に出力可能であり、

前記第 2 機構体は、遊技者が操作可能な操作手段を含み、前記操作手段の操作を検出するための検出手段の検出状態を特定可能な検出特定情報を前記制御手段に出力可能であり、

前記制御手段は、前記第 2 機構体から出力される検出特定情報に基づいて、前記第 1 機構体が装着されている前記特定第 2 機構体であるか否かを判定し、該判定結果に基づいて演出を行うことが可能である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

本発明の手段 A の遊技機は、

第 1 機構体（例えば、遊技盤 2 / 可変表示ユニット）と該第 1 機構体を着脱可能な第 2 機構体（例えば、開閉枠 5 0 及び遊技機用枠 3 からなる遊技枠 / 本体部）とを備える遊技機（例えば、パチンコ遊技機 1 A , 1 B / スロットマシン）であって、

前記第 1 機構体は、該第 1 機構体と第 2 機構体を制御可能な制御手段（例えば、演出制御用 CPU 1 2 0）を有し、特定第 2 機構体を含む複数種類の第 2 機構体（例えば、専用枠と共通枠）に着脱可能であり、

前記第２機構体は、該第２機構体の状態を検出するための複数の検出手段（例えば、遊技枠は、該遊技枠に搭載された操作手段や可動体の状態（位置）を検出可能なスティック原点位置センサ３５Ａ、スティック引き位置センサ３５Ｂ、ボタンセンサ３６Ａ、ロケット原点位置センサ３７Ａ、ロケット突出位置センサ３７Ｂ、十字ボタンセンサ３８Ａ～３８Ｄ、カバー体原点位置センサ３９Ａ、カバー体開放位置センサ３９Ｂなど）を備え、各検出手段の検出状態を特定可能な検出特定情報を前記制御手段に出力可能であり（例えば、遊技枠に設けられるシリアル変換ＩＣ１３０は、入力ポート１３１への検出信号の入力状態を特定可能なシリアルデータを生成して演出制御基板１２に出力することが可能である。）、

前記第２機構体（例えば、開閉枠５０及び遊技機用枠３からなる遊技枠）は、遊技者が操作可能な操作手段（例えば、スティックコントローラ３１Ａ、プッシュボタン３１Ｂなど）を含み、前記操作手段の操作を検出するための検出手段の検出状態を特定可能な検出特定情報を前記制御手段に出力可能であり（例えば、シリアル変換ＩＣ１３０が、入力ポート１３１へのスティックコントローラ３１Ａやプッシュボタン３１Ｂからの検出信号の入力状態を特定可能なシリアルデータを生成して演出制御基板１２に出力することが可能な部分）、

前記制御手段は、前記第２機構体から出力される検出特定情報に基づいて、前記第１機構体が装着されている前記特定第２機構体であるか否かを判定し、該判定結果に基づいて演出を行うことが可能である（例えば、演出制御用ＣＰＵ１２０が、Ｓ５１Ｂの第３初期化処理のＳ６１～Ｓ６５，Ｓ６８～Ｓ７１，Ｓ８０～Ｓ８３，Ｓ８７において、シリアル変換ＩＣ１３０から受信したシリアルデータに基づいて遊技枠の種類を判定し、該判定結果に基づいて、図１８に示すような演出を行う部分。)

ことを特徴としている。

この特徴によれば、特定第２機構体に装着されることによる不具合の発生を防止することができる。

本発明の手段１の遊技機は、

第１機構体（例えば、遊技盤２／可変表示ユニット）と該第１機構体を着脱可能な第２機構体（例えば、開閉枠５０及び遊技機用枠３からなる遊技枠／本体部）とを備える遊技機（例えば、パチンコ遊技機１Ａ，１Ｂ／スロットマシン）であって、

前記第１機構体は、該第１機構体と第２機構体を制御可能な制御手段（例えば、演出制御用ＣＰＵ１２０）を有し、特定第２機構体を含む複数種類の第２機構体（例えば、専用枠と共通枠）に着脱可能であり、

前記第２機構体は、該第２機構体の状態を検出するための複数の検出手段（例えば、遊技枠は、該遊技枠に搭載された操作手段や可動体の状態（位置）を検出可能なスティック原点位置センサ３５Ａ、スティック引き位置センサ３５Ｂ、ボタンセンサ３６Ａ、ロケット原点位置センサ３７Ａ、ロケット突出位置センサ３７Ｂ、十字ボタンセンサ３８Ａ～３８Ｄ、カバー体原点位置センサ３９Ａ、カバー体開放位置センサ３９Ｂなど）を備え、各検出手段の検出状態を特定可能な検出特定情報を前記制御手段に出力可能であり（例えば、遊技枠に設けられるシリアル変換ＩＣ１３０は、入力ポート１３１への検出信号の入力状態を特定可能なシリアルデータを生成して演出制御基板１２に出力することが可能である。）、

前記制御手段は、前記第２機構体から出力される検出特定情報に基づいて、前記第１機構体が装着されている前記特定第２機構体であるか否かを判定し、該判定結果に基づいて演出を行うことが可能である（例えば、演出制御用ＣＰＵ１２０が、Ｓ５１Ｂの第３初期化処理のＳ６１～Ｓ６５，Ｓ６８～Ｓ７１，Ｓ８０～Ｓ８３，Ｓ８７において、シリアル変換ＩＣ１３０から受信したシリアルデータに基づいて遊技枠の種類を判定し、該判定結果に基づいて、図１８に示すような演出を行う部分。)

ことを特徴としている。

この特徴によれば、特定第２機構体に装着されることによる不具合の発生を防止することができる。