

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6806**

(21) Numer zgłoszenia: **4686**

(22) Data zgłoszenia: **18.12.2003**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(54)

Automat kasynowy do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.01.2005 WUP 01/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
ODYSEYA Sp. z o.o., Miejsce Piastowe, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Czajkowski Tomasz, Krosno, (PL)

PL 6806

Nr Rp. 6806.....

Klasa 21-03.....

Automat kasynowy do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat kasynowy do gier.

Istota wzoru przemysłowego przejawia się w kształcie i wyglądzie automatu kasynowego do gier. Przedmiot wzoru przemysłowego pokazano na rysunku, fig.1, przedstawiającym perspektywiczny widok przednio-boczny automatu. Automat składa się z górnej części w kształcie połówki walca, której przednia ściana zamykająca półwalec jest otoczona ozdobną ramką o jednakowej szerokości, pochyloną ukośnie w dół. Część środkowa automatu, z pulpitem obsługowym do gry, ma w górze prostokątny monitor, umieszczony w głębi wnęki, także otoczonej ozdobną ramką u góry i na obu bokach wnęki z listwami ramki pochylonymi w dół, skośnie w przód automatu. Dolną ścianę wnęki monitora stanowi pulpit sterowania, pochylony w dół do przodu, z układem przycisków rozmieszczonych z lewej strony otworu wrzutowego monet i pod tym otworem.

Pod wysuniętym w przód noskiem pulpitu znajduje się prostokątna pokrywa skrzynki monet, otoczona dookoła ozdobną ramką o jednakowej szerokości. Pokrywę skrzynki monet i umieszczoną pod nią kieszeń wyrzutu monet, po bokach otaczają ozdobne listwy skierowane ukośnie w dół do tyłu automatu. Automat jest ustawiony na podstawie, która w widoku z przodu stanowi pustą wnękę na nogi grającego, otoczoną po bokach ozdobnymi listwami, skierowanymi ukośnie w dół w tył automatu i kończącymi się na płaszczyźnie ukośnego podestu dla nóg grającego. Oprócz monitora gier automat ma trzy pola do umieszczania elementów reklamowych i związanych z grą, są to: ściana przednia górnej części automatu, w kształcie półkola; kształtowa plakietka na trzpieniu, przymocowana na wierzchołku automatu i prostokątna pokrywa skrzynki monet.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

- Ściana przednia górnej części automatu, w kształcie półkola, z ozdobną ramką otaczającą ścianę, skierowaną ukośnie w dół w tył automatu,

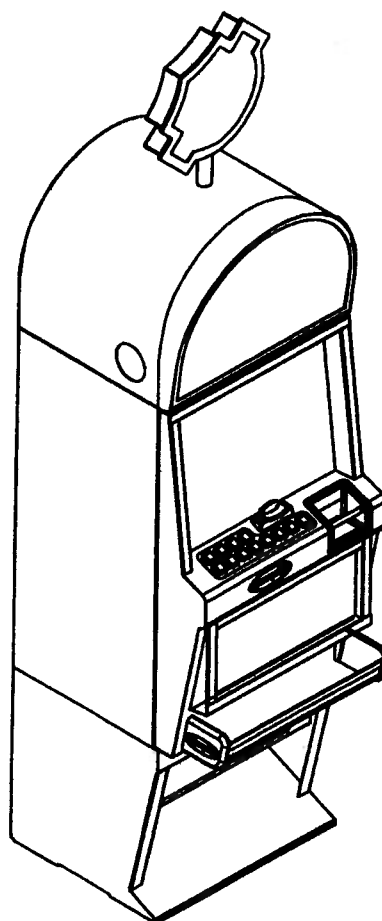
- Monitor automatu umieszczony w głębi prostokątnej wnęki, otoczonej z góry i po bokach ozdobną ramką jednakowej szerokości, skierowaną po obu bokach wnęki ukośnie w dół, w przód automatu i z pulpitem obsługowym stanowiącym dolną ścianę wnęki monitora, pochylonym w dół do przodu, z klawiszami otaczającymi otwór wrzutowy monet z lewej strony i od dołu,
- Prostokątna pokrywa skrzynki monet umieszczona pod noskiem pulpitu, otoczona ozdobną ramką jednakowej szerokości,
- Boczne listwy ozdobne obok pokrywy skrzynki monet i rynny wyrzutu monet, skierowane ukośnie w dół do tyłu automatu,
- Boczne listwy ozdobne wnęki podstawy, skierowane ukośnie w dół do tyłu automatu i kończące się na płaszczyźnie podestu na nogi gracza,
- Trzy pola opisowo-reklamowe poza monitorem do gier, rozmieszczone na pokrywie skrzynki monet; na przedniej ścianie górnej części automatu, w kształcie półkola i kształtowa plakietka na trzpieniu umieszczonym na wierzchołku automatu.

ODYSEYA Sp. z o.o.

PEŁNOMOCNIK:

mgr inż. Józef SZYDŁO
RZECZNIK PATENTOWY
33-400 Krosno, ul. Kułasiewicza 23/18
tel. (0-13) 43 216 10

FIG.1



ODYSEYA Sp. z o.o.
PEŁNOMOCNIK:

mgr inż. Józef SZYDŁO
RZECZNIK PATENTOWY
38-400 Krosno, ul. Łukasiewicza 23/18
tel. (0-13) 43 216 10