【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】平成27年6月18日(2015.6.18)

【公開番号】特開2013-240673(P2013-240673A)
【公開日】平成25年12月5日(2013.12.5)
【年通号数】公開・登録公報2013-065
【出願番号】特願2013-151365(P2013-151365)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　7/02　(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　7/02　３２０

【手続補正書】
【提出日】平成27年4月24日(2015.4.24)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
前記遊技制御手段からのコマンドにもとづいて演出を実行する演出制御手段とを備え、
前記遊技制御手段は、前記有利状態に制御するか否かを決定する決定手段を含み、
前記演出制御手段は、
所定の条件が成立した後に、特定演出状態に制御する特定演出実行手段と、
前記所定の条件が成立した後の所定タイミングにおいて、成否演出を実行する成否演出実行手段と、
前記成否演出において成功した旨の報知が行われたことにもとづいて、前記特定演出状態を継続し、前記成否演出において失敗した旨の報知が行われたことにもとづいて、前記特定演出状態を終了する旨を報知する報知手段とを含み、
前記所定タイミングにおいて前記決定手段により前記有利状態に制御すると決定されている場合には、前記成否演出実行手段より前記成否演出が行われた後に前記有利状態に制御されることを報知する演出を実行する
ことを特徴とする遊技機。
【請求項２】
遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
前記遊技制御手段からのコマンドにもとづいて演出を実行する演出制御手段とを備え、
前記遊技制御手段は、前記有利状態に制御するか否かを決定する決定手段を含み、
前記演出制御手段は、
所定の条件が成立した後に、特定演出状態に制御する特定演出実行手段と、
前記所定の条件が成立した後の所定タイミングにおいて、成否演出を実行する成否演出実行手段と、
前記成否演出において成功した旨の報知が行われたことにもとづいて、前記特定演出状態を終了して特別演出状態に制御する旨を報知し、前記成否演出において失敗した旨の報知が行われたことにもとづいて、前記特定演出状態を終了する旨を報知する報知手段とを含み、

前記所定タイミングにおいて前記決定手段により前記有利状態に制御すると決定されている場合には、前記成否演出実行手段より前記成否演出が行われた後に前記有利状態に制御されることを報知する演出を実行する
ことを特徴とする遊技機。
【手続補正２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００１
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００１】
本発明は、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能なパチンコ機やスロット機などの遊技機に関する。
【手続補正３】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００８
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００８】
しかし、特許文献１に記載された遊技機では、所定演出を実行するタイミングになったときに、可変表示の表示結果を特定表示結果にすると決定されている場合には、所定演出と有利状態に制御されることを報知する演出とがともに行われることになるが、有利状態に制御されることを報知する演出の実行により、所定演出の興趣が低下するおそれがある。
【手続補正４】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００９
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００９】
そこで、本発明は、演出の興趣を低下させない遊技機を提供することを目的とする。
【手続補正５】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１０
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００１０】
（１）本発明による遊技機は、遊技者にとって有利な有利状態（例えば、大当り遊技状態）に制御可能な遊技機であって、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、遊技制御手段からのコマンドにもとづいて演出を実行する演出制御手段とを備え、遊技制御手段は、有利状態に制御するか否かを決定する決定手段（例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ５６０において、ステップＳ６１の処理を実行する部分）を含み、演出制御手段は、所定の条件が成立した後に、特定演出状態に制御する特定演出実行手段と、所定の条件が成立した後の所定タイミング（例えば、１０変動目、２０変動目、３０変動目）において、成否演出を実行する成否演出実行手段（例えば、演出制御用マイクロコンピュータ１００において、図３７に示すステップＳ８２４の処理や図４２に示すステップＳ８５６の処理を実行する部分）と、成否演出において成功した旨の報知が行われたことにもとづいて、特定演出状態を継続し、成否演出において失敗した旨の報知が行われたことにもとづいて、特定演出状態を終了する旨を報知する報知手段（例えば、演出制御用マイクロコンピュータ１００において、図３９に示す処理や図３７に示すステップＳ８３１の処理を実行する部分：図９も参照）とを含み、所定タイミングにおいて決定手段により有利状態に制御する

と決定されている場合には、成否演出実行手段より成否演出が行われた後に有利状態に制御されることを報知する演出を実行することを特徴とする。

そのような構成によれば、演出の興趣を低下させないようにすることができる。また、不自然な演出が実行されてしまうことを回避できる。

また、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、遊技制御手段からのコマンドにもとづいて演出を実行する演出制御手段とを備え、遊技制御手段は、有利状態に制御するか否かを決定する決定手段を含み、演出制御手段は、所定の条件が成立した後に、特定演出状態に制御する特定演出実行手段と、所定の条件が成立した後の所定タイミングにおいて、成否演出を実行する成否演出実行手段と、成否演出において成功した旨の報知が行われたことにもとづいて、特定演出状態を終了して特別演出状態に制御する旨を報知し、成否演出において失敗した旨の報知が行われたことにもとづいて、特定演出状態を終了する旨を報知する報知手段とを含み、所定タイミングにおいて決定手段により有利状態に制御すると決定されている場合には、成否演出実行手段より成否演出が行われた後に有利状態に制御されることを報知する演出を実行するように構成されていてもよい。

【手続補正６】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１２
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００１２】
（３）上記の（１）または（２）の遊技機において、成否演出実行手段は、決定手段により所定タイミングでの識別情報の可変表示を特定表示結果とすると決定された場合には、成否演出において失敗した旨の報知を行うように構成されていてもよい（図３９に示すステップＳ５０７，Ｓ５０８参照）。

そのような構成によれば、遊技者が失望感を抱いた後に特定表示結果を視認させることができ、遊技の興趣がより向上する。