

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年1月29日(2009.1.29)

【公開番号】特開2007-181576(P2007-181576A)

【公開日】平成19年7月19日(2007.7.19)

【年通号数】公開・登録公報2007-027

【出願番号】特願2006-1926(P2006-1926)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 E

【手続補正書】

【提出日】平成20年12月8日(2008.12.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
遊技媒体を受け入れる受入手段と、
前記受入手段からの遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の
賭数を設定する賭数設定手段と、
該賭数設定手段の設定した賭数に応じて前記表示部から視認できる視認範囲に有効位置
を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記始動操作手段の有効な操作に基づき、前記賭数設定手段の設定した賭数に基づいた
当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記停止操作手段の操作タイミングと前記視認範囲に停止させる停止絵柄との関係を定
め得る停止情報群を予め複数記憶する停止情報群記憶手段と、
前記複数の停止情報群から役の抽選結果に基づいた停止情報群を選択する停止情報群選
択手段と、

該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるように、且つ、前
記停止操作手段が操作された場合、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基
づいて対応する周回体の周回を停止させるように前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御
手段と、

前記役の抽選結果が所定絵柄役当選であって前記有効位置に所定絵柄が所定の組合せを
形成して停止した場合に、遊技媒体を払い出す特典を付与する特典付与手段と、

前記役の抽選結果が特定絵柄役当選であって前記有効位置に特定絵柄が所定の組合せを
形成して停止した場合、所定の終了条件が成立するまで遊技状態を通常遊技状態から遊技
者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と
を備えた遊技機において、

遊技状態が前記特別遊技状態である場合、前記賭数設定手段が設定し得る賭数の上限を

前記規定数より少ない第2規定数に変更することを決定する賭数上限決定手段と、

該賭数上限決定手段が賭数の上限を前記第2規定数と決定した場合、前記賭数設定手段が設定し得る賭数の上限を前記第2規定数に変更する賭数上限変更手段と、

前記賭数上限変更手段が賭数の上限を前記第2規定数に変更した場合、通常遊技状態で当選し得る所定絵柄役の当選確率を、通常遊技状態で設定され得る前記所定絵柄役の当選確率より高確率となるように変更する当選確率変更手段と

を備え、

前記有効位置設定手段は、前記賭数設定手段が賭数として前記規定数を設定した場合に第1有効位置を設定すると共に、前記賭数設定手段が賭数として前記第2規定数を設定した場合に第2有効位置を設定し、

前記当選確率変更手段は、前記第1有効位置が設定されている状況下で所定絵柄が前記第2有効位置に所定の組合せを形成し得る所定絵柄役の当選確率を変更することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

通常遊技状態で当選し得る所定絵柄役として第1所定絵柄役と第2所定絵柄役を有し、前記停止情報群選択手段は、前記第1所定絵柄役に当選した場合、前記各停止操作手段の操作タイミングに関わらず第1所定絵柄が前記有効位置に所定の組合せを形成するよう停止情報群を選択し、前記第2所定絵柄役に当選した場合、前記各停止操作手段が所定の操作タイミングで操作された場合に第2所定絵柄が前記有効位置に所定の組合せを形成するよう停止情報群を選択し、前記当選確率変更手段は、前記第1所定絵柄役の当選確率を変更することを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記特典付与手段を、前記各周回体に付された所定絵柄が前記有効位置に所定の組合せを形成した場合、又は予め定めた1の規定周回体に付された規定絵柄が前記有効位置に停止した場合に、遊技媒体を払い出す特典を付与する構成とし、

前記規定周回体に、前記規定絵柄と、前記当選確率変更手段により変更される所定絵柄役と対応する所定絵柄を、1絵柄分だけ離間させて配置したことを特徴とする請求項1又は2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記周回体の全てが周回している状況下で停止操作手段が操作されたかを判定する操作判定手段と、予め定めた1の停止操作手段以外の操作がなされたことを前記操作判定手段が判定した場合、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を変更する停止情報群変更手段とを備え、該停止情報群変更手段は、役の抽選結果が前記当選確率変更手段により当選確率を変更される所定絵柄役である場合、対応する所定絵柄が前記第2有効位置にて所定の組合せを形成する特定停止情報群に変更することを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1に記載の遊技機。

【請求項5】

前記役の抽選結果が前記当選確率変更手段により当選確率を変更される所定役当選であり、前記周回体の全てが周回している状況下で前記1の停止操作手段の操作がなされたことを前記操作判定手段が判定した場合、前記停止駆動制御手段は、前記所定役と対応する絵柄が前記第2有効位置以外の有効位置に所定の組合せを形成するよう前記各駆動手段を駆動制御することを特徴とする請求項4に記載の遊技機。

【請求項6】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、

遊技媒体を受け入れる受入手段と、

前記受入手段からの遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の賭数を設定する賭数設定手段と、

該賭数設定手段の設定した賭数に応じて前記表示部から視認できる視認範囲に有効位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記始動操作手段の有効な操作に基づき、前記賭数設定手段の設定した賭数に基づいた
当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記停止操作手段の操作タイミングと前記視認範囲に停止させる停止絵柄との関係を定め
得る停止情報群を予め複数記憶する停止情報群記憶手段と、
前記複数の停止情報群から役の抽選結果に基づいた停止情報群を選択する停止情報群選
択手段と、
該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるように、且つ、前
記停止操作手段が操作された場合、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基
づいて対応する周回体の周回を停止させるように前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御
手段と、
前記役の抽選結果が所定絵柄役当選であって前記有効位置に所定絵柄が所定の組合せを
形成して停止した場合に、遊技媒体を払い出す特典を付与する特典付与手段と、
前記役の抽選結果が特定絵柄役当選であって前記有効位置に特定絵柄が所定の組合せを
形成して停止した場合、所定の終了条件が成立するまで遊技状態を通常遊技状態から遊技
者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と
を備えた遊技機において、
遊技状態が前記特別遊技状態である場合、前記賭数設定手段が設定し得る賭数の上限を
前記規定数より少ない第２規定数に変更することを決定する賭数上限決定手段と、
該賭数上限決定手段が賭数の上限を前記第２規定数と決定した場合、前記賭数設定手段
が設定し得る賭数の上限を前記第２規定数に変更する賭数上限変更手段と、
前記賭数上限変更手段が賭数の上限を前記第２規定数に変更した場合、通常遊技状態下
で当選し得る所定絵柄役の当選確率を、通常遊技状態下で設定され得る前記所定絵柄役の
当選確率より高確率となるように変更する当選確率変更手段と
を備え、
前記有効位置設定手段は、前記賭数設定手段が賭数として前記規定数を設定した場合に
第１有効位置を設定すると共に、前記賭数設定手段が賭数として前記第２規定数を設定し
た場合に、前記第１有効位置のいずれかであって前記第１有効位置より少ない第２有効位
置を設定し、
前記当選確率変更手段は、前記第１有効位置が設定されている状況下で所定絵柄が前記
第２有効位置に所定の組合せを形成し得る所定絵柄役の当選確率を変更することを特徴と
する遊技機。