



**(19) 대한민국특허청(KR)**  
**(12) 등록특허공보(B1)**

(45) 공고일자 2017년11월24일  
 (11) 등록번호 10-1801188  
 (24) 등록일자 2017년11월20일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
 H04B 1/40 (2015.01) G06F 3/041 (2006.01)  
 G06F 3/048 (2017.01) G06F 3/14 (2006.01)  
 (21) 출원번호 10-2011-0066596  
 (22) 출원일자 2011년07월05일  
 심사청구일자 2016년07월05일  
 (65) 공개번호 10-2013-0005174  
 (43) 공개일자 2013년01월15일  
 (56) 선행기술조사문헌  
 KR1020090040090 A\*  
 W02011055013 A1\*  
 \*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자  
**엘지전자 주식회사**  
 서울특별시 영등포구 여의대로 128 (여의도동)  
 (72) 발명자  
**지주민**  
 서울특별시 금천구 디지털로10길 56, LG전자 MC연  
 구소 (가산동)  
**권예은**  
 서울특별시 금천구 디지털로10길 56, LG전자 MC연  
 구소 (가산동)  
 (74) 대리인  
**박장원**

전체 청구항 수 : 총 15 항

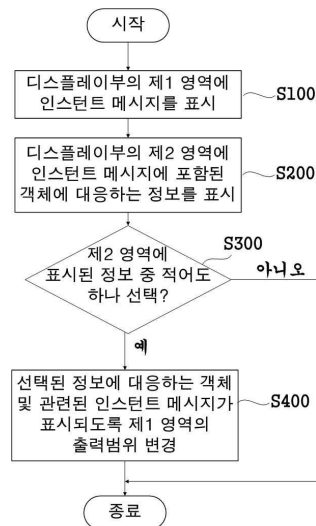
심사관 : 임동우

(54) 발명의 명칭 **휴대 전자기기 및 이의 제어방법**

**(57) 요약**

본 발명은 인스턴트 메시지를 표시 가능한 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 관한 것이다. 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대 전자기기는 인스턴트 메시지를 송수신 하도록 형성되는 무선 통신부, 제1 영역과 제2 영역을 포함하도록 형성되고, 상기 제1 영역에 상기 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 표시하도록 형성되는 디스플레이부 및 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나에 대응하는 정보를 상기 제2 영역에 표시하도록 이루어지는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

**대표도 - 도2**



## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

인스턴트 메시지를 송수신 하도록 형성되는 무선 통신부;

제1 영역과 제2 영역을 포함하도록 형성되고, 상기 제1 영역에 상기 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 표시하도록 형성되는 디스플레이부; 및

상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나에 대응하는 정보를 상기 제2 영역에 표시하도록 이루어지는 제어부를 포함하며,

상기 제어부는,

객체를 포함하는 새로운 인스턴트 메시지가 송수신되면, 상기 새로운 인스턴트 메시지의 객체에 대응되는 정보가 상기 제2 영역에서 표시되도록 상기 제2 영역을 갱신하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 2

제1항에 있어서,

상기 제어부는, 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 적어도 하나 검출하고,

상기 검출되는 객체는 이미지, 소리, 동영상 또는 링크정보가 포함된 텍스트인 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 3

제2항에 있어서, 상기 제어부는

상기 검출된 객체에 대응하는 정보를 상기 제2 영역에 표시하고, 상기 제2 영역에는 상기 검출된 객체에 근거하는 제1 아이콘이 표시되는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 4

제1항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체 및 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지 중 적어도 하나를 상기 제1 영역에 출력하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 5

제4항에 있어서,

상기 제1 영역은 제3 영역 및 제4 영역을 포함하고,

상기 제3 영역에는 상기 사용자에게 의해 선택된 정보에 대응하는 객체가 출력되고,

상기 제4 영역에는 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 표시되는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 6

제5항에 있어서,

상기 디스플레이부는 터치입력이 가능하도록 형성되고,

상기 제3 영역에 감지되는 터치입력에 근거하여 상기 제3 영역에 출력되는 객체가 변경되는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 7

제6항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제2 영역에 표시되는 정보에 대응하는 객체를 객체의 포맷, 송수신된 순서 및 송수신자 중 적어도 하나의 기준에 근거하여 그룹화하고,

상기 제3 영역에 출력되는 객체의 변경은 동일한 그룹 내에서 이루어지는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 8

제6항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제3 영역에 출력되는 객체의 변경됨에 근거하여, 상기 제4 영역에 표시되는 인스턴트 메시지를 상기 변경된 객체와 연관된 인스턴트 메시지로 변경하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 9

제5항에 있어서,

상기 제3 또는 제4 영역의 크기는 사용자의 설정에 의해 변경되고,

상기 제3 및 제4 영역 중 어느 하나의 크기가 변경되면, 다른 하나의 영역이 상기 변경에 연동하여 크기가 변경되고,

상기 제3 또는 제4 영역의 크기가 설정된 범위 이상으로 변경되면, 상기 제4 영역에 표시된 인스턴트 메시지가 상기 제3 영역에 오버랩 되도록 표시되는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 10

제1항에 있어서, 상기 제어부는

상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 상기 제1 영역에 표시되도록 상기 디스플레이부의 출력범위를 변경하고,

새로운 인스턴트 메시지가 송신 또는 수신되면, 상기 제1 영역에 상기 새로운 인스턴트 메시지가 표시되도록 상기 변경된 디스플레이부의 출력범위를 변경하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 11

제10항에 있어서, 상기 제어부는

상기 디스플레이부에 상기 새로운 인스턴트 메시지가 송신 또는 수신되었음을 알리는 제2 아이콘을 표시하고,

사용자에 의해 상기 표시된 제2 아이콘이 선택되면 상기 디스플레이부의 출력범위를 변경시키는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 12

제1항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체를 상기 제1 영역에 출력하고, 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 출력된 객체에 오버랩시키는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 13

제12항에 있어서, 상기 제어부는

상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 출력된 객체가 식별가능 하도록 투명하게 오버랩하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

#### 청구항 14

제1항에 있어서,

상기 제2 영역에 표시되는 정보는 키워드를 포함하고,

상기 키워드는 상기 정보에 대응되는 객체에 포함되어 있거나 사용자로부터 입력받는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

**청구항 15**

삭제

**청구항 16**

제1항에 있어서, 상기 제어부는

상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 적어도 하나에 대응하는 객체를 설정된 단말기로 송신하는 것을 특징으로 하는 휴대 전자기기.

**청구항 17**

삭제

**청구항 18**

삭제

**청구항 19**

삭제

**청구항 20**

삭제

**청구항 21**

삭제

**청구항 22**

삭제

**청구항 23**

삭제

**청구항 24**

삭제

**청구항 25**

삭제

**청구항 26**

삭제

**발명의 설명**

**기술 분야**

[0001] 본 발명은 인스턴트 메시지를 표시 가능한 휴대 전자기기 및 이의 제어방법에 관한 것이다.

**배경 기술**

[0002] 휴대 전자기기는 휴대가 가능하면서 음성 및 영상 통화 기능, 정보를 입·출력하는 기능 및 데이터를 저장할 수

있는 기능 등을 하나 이상 갖춘 전자기기이다.

- [0003] 휴대 전자기기는 기능이 다양화됨에 따라 예를 들어, 사진이나 동영상의 촬영, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신, 인터넷 연결 등의 복잡한 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia player) 형태로 구현되고 있다.
- [0004] 이러한 멀티 미디어 기기에는 복잡한 기능을 구현하기 위해 하드웨어 또는 소프트웨어의 면에서 새롭고 다양한 시도들이 적용되고 있다.
- [0005] 이러한 휴대 전자기기의 기능 지지 및 증대를 위해, 단말기의 구조적인 부분 및/또는 소프트웨어적인 부분을 개량하는 것이 고려될 수 있다.
- [0006] 휴대 전자기기를 이용하여 주고받은 인스턴트 메시지에서 과거에 수신된 인스턴트 메시지에 포함된 이미지, 동영상 등의 객체를 다시 이용하고자 하는 경우, 상기 객체가 포함된 부분이 별도로 표시되지 않기 때문에, 상기 객체를 찾는데 불편함이 있었다.

**발명의 내용**

**해결하려는 과제**

- [0007] 본 발명의 일 목적은 사용자가 인스턴트 메시지에 포함된 이미지, 동영상 등의 첨부파일들을 편리하게 이용할 수 있도록 하는 휴대 전자기기 및 이의 제어방법을 제공하는 것이다.

**과제의 해결 수단**

- [0008] 본 발명의 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기는 인스턴트 메시지를 송수신 하도록 형성되는 무선 통신부, 제1 영역과 제2 영역을 포함하도록 형성되고, 상기 제1 영역에 상기 무선 통신부를 통해 송수신된 인스턴트 메시지를 표시하도록 형성되는 디스플레이부 및 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나에 대응하는 정보를 상기 제2 영역에 표시하도록 이루어지는 제어부를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0009] 실시 예에 있어서, 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 적어도 하나 검출하도록 형성되는 검출부를 포함하고, 상기 검출부에 의해 검출되는 객체는 이미지, 소리, 동영상 또는 링크정보가 포함된 텍스트인 것을 특징으로 한다.
- [0010] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 검출부에 의해 검출된 객체에 대응하는 정보를 상기 제2 영역에 표시하고, 상기 제2 영역에는 상기 검출된 객체에 근거하는 제1 아이콘이 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [0011] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체 및 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지 중 적어도 하나를 상기 제1 영역에 출력하는 것을 특징으로 한다.
- [0012] 실시 예에 있어서, 상기 제1 영역은 제3 영역 및 제4 영역을 포함하고, 상기 제3 영역에는 상기 사용자에게 의해 선택된 정보에 대응하는 객체가 출력되고, 상기 제4 영역에는 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [0013] 실시 예에 있어서, 상기 디스플레이부는 터치입력이 가능하도록 형성되고, 상기 제3 영역에 감지되는 터치입력에 근거하여 상기 제3 영역에 출력되는 객체가 변경되는 것을 특징으로 한다.
- [0014] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 제2 영역에 표시되는 정보에 대응하는 객체를 객체의 포맷, 송수신된 순서 및 송수신자 중 적어도 하나의 기준에 근거하여 그룹화하고, 상기 제3 영역에 출력되는 객체의 변경은 동일한 그룹 내에서 이루어지는 것을 특징으로 한다.
- [0015] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 제3 영역에 출력되는 객체의 변경됨에 근거하여, 상기 제4 영역에 표시되는 인스턴트 메시지를 상기 변경된 객체와 연관된 인스턴트 메시지로 변경하는 것을 특징으로 한다.
- [0016] 실시 예에 있어서, 상기 제3 또는 제4 영역의 크기는 사용자의 설정에 의해 변경되고, 상기 제3 및 제4 영역 중 어느 하나의 크기가 변경되면, 다른 하나의 영역이 상기 변경에 연동하여 크기가 변경되고, 상기 제3 또는 제4 영역의 크기가 설정된 범위 이상으로 변경되면, 상기 제4 영역에 표시된 인스턴트 메시지가 상기 제3 영역에 오버랩 되도록 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [0017] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 상기 제1 영역에 표시되도록 상기 디

스플레이부의 출력범위를 변경하고, 새로운 인스턴트 메시지가 송신 또는 수신되면, 상기 제1 영역에 상기 새로운 인스턴트 메시지가 표시되도록 상기 변경된 디스플레이부의 출력범위를 변경하는 것을 특징으로 한다.

- [0018] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 디스플레이부에 상기 새로운 인스턴트 메시지가 송신 또는 수신되었음을 알리는 제2 아이콘을 표시하고, 사용자에게 의해 상기 표시된 제2 아이콘이 선택되면 상기 디스플레이부의 출력범위를 변경시키는 것을 특징으로 한다.
- [0019] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체를 상기 제1 영역에 출력하고, 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 출력된 객체에 오버랩시키는 것을 특징으로 한다.
- [0020] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 출력된 객체가 식별 가능 하도록 투명하게 오버랩하는 것을 특징으로 한다.
- [0021] 실시 예에 있어서, 상기 제2 영역에 표시되는 정보는 키워드를 포함하고, 상기 키워드는 상기 정보에 대응되는 객체에 포함되어 있거나 사용자로부터 입력받는 것을 특징으로 한다.
- [0022] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 사용자에게 의해 입력된 텍스트가 상기 키워드와 일치하면, 상기 키워드에 대응하는 객체를 설정된 단말기로 전송하는 것을 특징으로 한다.
- [0023] 실시 예에 있어서, 상기 제어부는 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 선택된 적어도 하나에 대응하는 객체를 설정된 단말기로 송신하는 것을 특징으로 한다.
- [0024] 실시 예에 있어서, 상기 디스플레이부에는 사용자에게 의해 입력되는 인스턴트 메시지가 표시되는 영역이 디스플레이 되고, 터치입력에 근거하여, 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 적어도 하나가 상기 디스플레이된 영역으로 드래그되면, 드래그된 적어도 하나의 정보에 대응하는 객체를 설정된 단말기로 전송하는 것을 특징으로 한다.
- [0025] 실시 예에 있어서, 상기 제2 영역에 표시되는 정보는 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체들의 송수신된 순서, 포맷 및 송수신자 중 적어도 하나에 근거하여 정렬되는 것을 특징으로 한다.
- [0026] 실시 예에 있어서, 상기 제1 영역에는 상기 인스턴트 메시지를 작성한 송신자를 나타내는 제3 아이콘이 표시되고, 사용자에게 의해 상기 제3 아이콘이 선택되면, 상기 제2 영역에 상기 송신자에 의해 송신된 적어도 하나의 객체에 대응하는 정보가 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [0027] 실시 예에 있어서, 상기 제3 아이콘은 상기 송신자에 의해 송신된 객체에 대응하는 정보인 것을 특징으로 한다.
- [0028] 본 발명의 일 실시 예에 따른 사용자 인터페이스는 인스턴트 메시지를 표시하는 디스플레이부가 구비된 휴대 전자기기의 사용자 인터페이스에 있어서, 상기 디스플레이부에 형성되고, 송수신된 인스턴트 메시지를 표시하는 제1 영역 및 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나에 대응하는 정보를 표시하며, 상기 제1 영역과 구분되는 제2 영역을 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0029] 실시 예에 있어서, 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 사용자에게 의해 적어도 하나가 선택되면, 선택된 정보에 대응하는 객체 및 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지 중 적어도 하나를 상기 제1 영역에 표시하는 것을 특징으로 한다.
- [0030] 실시 예에 있어서, 상기 디스플레이부는 터치입력이 가능하도록 형성되고, 상기 제2 영역에 표시된 정보 중 적어도 하나가 사용자에게 의해 상기 제1 영역으로 드래그 되면, 상기 드래그된 정보에 대응하는 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 표시하는 것을 특징으로 한다.
- [0031] 실시 예에 있어서, 상기 객체는 이미지, 소리, 동영상 또는 링크정보가 포함된 텍스트이고, 상기 제2 영역에는 상기 객체에 근거하는 제1 아이콘이 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [0032] 실시 예에 있어서, 상기 제2 영역에 표시된 제1 아이콘 중 터치입력이 감지된 어느 하나에 대응하는 정보를 표시하고, 상기 정보는 상기 제1 아이콘에 대응하는 객체의 속성, 송신자 데이터 및 송신일시 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [0033] 본 발명의 일 실시 예에 따른 제1 영역 및 제2 영역을 포함하는 디스플레이부를 구비한 휴대 전자기기의 제어방법은 송수신된 인스턴트 메시지를 상기 제1 영역에 표시하는 단계 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나를 검출하는 단계 및 상기 검출된 객체에 대응하는 아이콘을 상기 제2 영역에 표시하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

**발명의 효과**

- [0034] 본 발명의 실시 예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법은 인스턴트 메시지에 포함된 객체들을 특정영역에 표시함으로써, 사용자에게 객체들에 대한 직관적인 정보를 제공할 수 있다.
- [0035] 또한, 본 발명의 실시 예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법은 특정영역에 표시된 객체들 중 사용자에게 의해 선택된 객체를 연관된 인스턴트 메시지와 함께 표시함으로써, 사용자에게 연관성 있는 정보들을 함께 제공할 수 있다.

**도면의 간단한 설명**

- [0036] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기를 나타내는 블록도이다.
- 도 2는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법을 설명하기 위한 흐름도이다.
- 도 3은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- 도 4a 내지 도 4c는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 표시하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- 도 5는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 변경하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- 도 6a 및 도 6b는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 출력범위가 변경되는 방법을 나타내는 개념도이다.
- 도 7은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 키워드를 이용하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- 도 8a, 도 8b, 및 도 9는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 검출된 객체에 대응하는 정보를 나타내는 개념도이다.
- 도 10은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 다운로드 받는 방법을 나타내는 개념도이다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

- [0037] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 명세서에 개시된 실시 예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 유사한 구성요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다. 또한, 본 명세서에 개시된 실시 예를 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 명세서에 개시된 실시 예의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 첨부된 도면은 본 명세서에 개시된 실시 예를 쉽게 이해할 수 있도록 하기 위한 것일 뿐, 첨부된 도면에 의해 본 명세서에 개시된 기술적 사상이 제한되는 것으로 해석되어서는 아니 됨을 유의해야 한다.
- [0038] 본 명세서에서 설명되는 휴대 전자기기에는 휴대폰, 스마트 폰(smart phone), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 디지털방송용 단말기, PDA(personal digital assistants), PMP(portable multimedia player), 네비게이션 등이 포함될 수 있다. 그러나, 본 명세서에 기재된 실시 예에 따른 구성은 휴대 전자기기에만 적용 가능한 경우를 제외하면, 디지털 TV, 데스크탑 컴퓨터 등과 같은 고정 단말기에도 적용될 수도 있음을 본 기술분야의 당업자라면 쉽게 알 수 있을 것이다.
- [0039] 도 1은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기를 나타내는 블록도이다.
- [0040] 상기 휴대 전자기기(100)는 무선 통신부(110), A/V(Audio/Video) 입력부(120), 사용자 입력부(130), 센싱부(140), 출력부(150), 메모리(160), 인터페이스부(170), 제어부(180) 및 전원 공급부(190) 등을 포함할 수 있다. 도 1에 도시된 구성요소들이 필수적인 것은 아니어서, 그보다 많은 구성요소들을 갖거나 그보다 적은 구성요소들을 갖는 휴대 전자기기가 구현될 수도 있다.
- [0041] 이하, 상기 구성요소들에 대해 차례로 살펴본다.

- [0042] 무선 통신부(110)는 휴대 전자기기(100)와 무선 통신 시스템 사이 또는 휴대 전자기기(100)와 휴대 전자기기(100)가 위치한 네트워크 사이의 무선 통신을 가능하게 하는 하나 이상의 모듈을 포함할 수 있다. 예를 들어, 무선 통신부(110)는 방송 수신 모듈(111), 이동통신 모듈(112), 무선 인터넷 모듈(113), 근거리 통신 모듈(114) 및 위치정보 모듈(115) 등을 포함할 수 있다.
- [0043] 방송 수신 모듈(111)은 방송 채널을 통하여 외부의 방송 관리 서버로부터 방송 신호 및/또는 방송 관련된 정보를 수신한다.
- [0044] 상기 방송 채널은 위성 채널, 지상파 채널을 포함할 수 있다. 상기 방송 관리 서버는, 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 생성하여 송신하는 서버 또는 기 생성된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보를 제공받아 단말기에 송신하는 서버를 의미할 수 있다. 상기 방송 신호는, TV 방송 신호, 라디오 방송 신호, 데이터 방송 신호를 포함할 뿐만 아니라, TV 방송 신호 또는 라디오 방송 신호에 데이터 방송 신호가 결합한 형태의 방송 신호도 포함할 수 있다.
- [0045] 상기 방송 관련 정보는, 방송 채널, 방송 프로그램 또는 방송 서비스 제공자에 관련한 정보를 의미할 수 있다. 상기 방송 관련 정보는, 이동통신망을 통하여도 제공될 수 있다. 이러한 경우에는 상기 이동통신 모듈(112)에 의해 수신될 수 있다.
- [0046] 상기 방송 관련 정보는 다양한 형태로 존재할 수 있다. 예를 들어, DMB(Digital Multimedia Broadcasting)의 EPG(Electronic Program Guide) 또는 DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld)의 ESG(Electronic Service Guide) 등의 형태로 존재할 수 있다.
- [0047] 상기 방송 수신 모듈(111)은, 예를 들어, DMB-T(Digital Multimedia Broadcasting-Terrestrial), DMB-S(Digital Multimedia Broadcasting-Satellite), MediaFLO(Media Forward Link Only), DVB-H(Digital Video Broadcast-Handheld), ISDB-T(Integrated Services Digital Broadcast-Terrestrial) 등의 디지털 방송 시스템을 이용하여 디지털 방송 신호를 수신할 수 있다. 물론, 상기 방송 수신 모듈(111)은, 상술한 디지털 방송 시스템뿐만 아니라 다른 방송 시스템에 적합하도록 구성될 수도 있다.
- [0048] 방송 수신 모듈(111)을 통해 수신된 방송 신호 및/또는 방송 관련 정보는 메모리(160)에 저장될 수 있다.
- [0049] 이동통신 모듈(112)은, 이동 통신망 상에서 기지국, 외부의 단말, 서버 중 적어도 하나와 무선 신호를 송수신한다. 상기 무선 신호는, 음성 호 신호, 화상 통화 호 신호 또는 문자/멀티미디어 메시지 송수신에 따른 다양한 형태의 데이터를 포함할 수 있다.
- [0050] 상기 이동통신 모듈(112)은 화상통화모드 및 음성통화모드를 구현하도록 이루어진다. 화상통화모드는 상대방의 영상을 보면서 통화하는 상태를 지칭하고, 음성통화모드는 상대방의 영상을 보지 않으면서 통화를 하는 상태를 지칭한다. 화상통화모드 및 음성통화모드를 구현하기 위하여 이동통신 모듈(112)은 음성 및 영상 중 적어도 하나를 송수신하도록 형성된다.
- [0051] 무선 인터넷 모듈(113)은 무선 인터넷 접속을 위한 모듈을 말하는 것으로, 휴대 전자기기(100)에 내장되거나 외장될 수 있다. 무선 인터넷 기술로는 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등이 이용될 수 있다.
- [0052] 근거리 통신 모듈(114)은 근거리 통신을 위한 모듈을 말한다. 근거리 통신(short range communication) 기술로 블루투스(Bluetooth), RFID(Radio Frequency Identification), 적외선 통신(Infrared Data Association: IrDA), UWB(Ultra Wideband), ZigBee 등이 이용될 수 있다.
- [0053] 위치정보 모듈(115)은 휴대 전자기기의 위치를 획득하기 위한 모듈로서, 그의 대표적인 예로는 GPS(Global Position System) 모듈이 있다.
- [0054] 도 1을 참조하면, A/V(Audio/Video) 입력부(120)는 오디오 신호 또는 비디오 신호 입력을 위한 것으로, 여기에는 카메라(121)와 마이크(122) 등이 포함될 수 있다. 카메라(121)는 화상 통화모드 또는 촬영 모드에서 이미지 센서에 의해 얻어지는 정지영상 또는 동영상 등의 화상 프레임을 처리한다. 처리된 화상 프레임은 디스플레이부(151)에 표시될 수 있다.
- [0055] 카메라(121)에서 처리된 화상 프레임은 메모리(160)에 저장되거나 무선 통신부(110)를 통하여 외부로 전송될 수 있다. 카메라(121)는 사용 환경에 따라 2개 이상이 구비될 수도 있다.
- [0056] 마이크(122)는 통화모드 또는 녹음모드, 음성인식 모드 등에서 마이크로폰(Microphone)에 의해 외부의 음향 신

호를 입력받아 전기적인 음성 데이터로 처리한다. 처리된 음성 데이터는 통화 모드인 경우 이동통신 모듈(112)을 통하여 이동통신 기지국으로 송신 가능한 형태로 변환되어 출력될 수 있다. 마이크(122)에는 외부의 음향 신호를 입력 받는 과정에서 발생하는 잡음(noise)을 제거하기 위한 다양한 잡음 제거 알고리즘이 구현될 수 있다.

- [0057] 사용자 입력부(130)는 사용자가 단말기의 동작 제어를 위한 입력 데이터를 발생시킨다. 사용자 입력부(130)는 키 패드(key pad), 돔 스위치 (dome switch), 터치 패드(정압/정전), 조그 휠, 조그 스위치 등으로 구성될 수 있다.
- [0058] 센싱부(140)는 휴대 전자기기(100)의 개폐 상태, 휴대 전자기기(100)의 위치, 사용자 접촉 유무, 휴대 전자기기의 방위, 휴대 전자기기의 가속/감속 등과 같이 휴대 전자기기(100)의 현 상태를 감지하여 휴대 전자기기(100)의 동작을 제어하기 위한 센싱 신호를 발생시킨다. 예를 들어 휴대 전자기기(100)가 슬라이드 폰 형태인 경우 슬라이드 폰의 개폐 여부를 센싱할 수 있다. 또한, 전원 공급부(190)의 전원 공급 여부, 인터페이스부(170)의 외부 기기 결합 여부 등을 센싱할 수도 있다. 한편, 상기 센싱부(140)는 근접 센서(141)를 포함할 수 있다.
- [0059] 출력부(150)는 시각, 청각 또는 촉각 등과 관련된 출력을 발생시키기 위한 것으로, 이에는 디스플레이부(151), 음향 출력 모듈(152), 알람부(153) 및 햅틱 모듈(154) 등이 포함될 수 있다.
- [0060] 디스플레이부(151)는 휴대 전자기기(100)에서 처리되는 정보를 표시(출력)한다. 예를 들어, 휴대 전자기기가 통화 모드인 경우 통화와 관련된 UI(User Interface) 또는 GUI(Graphic User Interface)를 표시한다. 휴대 전자기기(100)가 화상 통화 모드 또는 촬영 모드인 경우에는 촬영 또는/및 수신된 영상 또는 UI, GUI를 표시한다.
- [0061] 디스플레이부(151)는 액정 디스플레이(liquid crystal display, LCD), 박막 트랜지스터 액정 디스플레이(thin film transistor-liquid crystal display, TFT LCD), 유기 발광 다이오드(organic light-emitting diode, OLED), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display), 전자잉크 디스플레이(e-ink display) 중에서 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [0062] 이들 중 일부 디스플레이는 그를 통해 외부를 볼 수 있도록 투명형 또는 광투과형으로 구성될 수 있다. 이는 투명 디스플레이라 호칭될 수 있는데, 상기 투명 디스플레이의 대표적인 예로는 TOLED(Transparent OLED) 등이 있다. 디스플레이부(151)의 후방 구조 또한 광 투과형 구조로 구성될 수 있다. 이러한 구조에 의하여, 사용자는 단말기 바디의 디스플레이부(151)가 차지하는 영역을 통해 단말기 바디(body)의 후방에 위치한 사물을 볼 수 있다.
- [0063] 휴대 전자기기(100)의 구현 형태에 따라 디스플레이부(151)가 2개 이상 존재할 수 있다. 예를 들어, 휴대 전자기기(100)에는 복수의 디스플레이부들이 하나의 면에 이격되거나 일체로 배치될 수 있고, 또한 서로 다른 면에 각각 배치될 수도 있다.
- [0064] 디스플레이부(151)와 터치 동작을 감지하는 센서(이하, '터치 센서'라 함)가 상호 레이어 구조를 이루는 경우(이하, '터치스크린'이라 함)에, 디스플레이부(151)는 출력 장치 이외에 입력 장치로도 사용될 수 있다. 터치 센서는, 예를 들어, 터치 필름, 터치 시트, 터치 패드 등의 형태를 가질 수 있다.
- [0065] 터치 센서는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 가해진 압력 또는 디스플레이부(151)의 특정 부위에 발생하는 정전 용량 등의 변화를 전기적인 입력신호로 변환하도록 구성될 수 있다. 터치 센서는 터치 되는 위치 및 면적뿐만 아니라, 터치 시의 압력까지도 검출할 수 있도록 구성될 수 있다.
- [0066] 터치 센서에 대한 터치 입력이 있는 경우, 그에 대응하는 신호(들)는 터치 제어기로 내진다. 터치 제어기는 그 신호(들)를 처리한 다음 대응하는 데이터를 제어부(180)로 전송한다. 이로써, 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 어느 영역이 터치 되었는지 여부 등을 알 수 있게 된다.
- [0067] 도 1을 참조하면, 상기 터치스크린에 의해 감싸지는 휴대 전자기기의 내부 영역 또는 상기 터치스크린의 근처에 근접 센서(141)가 배치될 수 있다. 상기 근접 센서는 소정의 검출면에 접근하는 물체, 혹은 근방에 존재하는 물체의 유무를 전자계의 힘 또는 적외선을 이용하여 기계적 접촉이 없이 검출하는 센서를 말한다. 근접 센서는 접촉식 센서보다는 그 수명이 길며 그 활용도 또한 높다.
- [0068] 상기 근접 센서의 예로는 투과형 광전 센서, 직접 반사형 광전 센서, 미러 반사형 광전 센서, 고주파 발진형 근접 센서, 정전용량형 근접 센서, 자기형 근접 센서, 적외선 근접 센서 등이 있다. 상기 터치스크린이 정전식인 경우에는 상기 포인터의 근접에 따른 전계의 변화로 상기 포인터의 근접을 검출하도록 구성된다. 이 경우 상기 터치스크린(터치 센서)은 근접 센서로 분류될 수도 있다.

- [0069] 이하에서는 설명의 편의를 위해, 상기 터치스크린 상에 포인터가 접촉되지 않으면서 근접되어 상기 포인터가 상기 터치스크린 상에 위치함이 인식되도록 하는 행위를 "근접 터치(proximity touch)"라고 칭하고, 상기 터치스크린 상에 포인터가 실제로 접촉되는 행위를 "접촉 터치(contact touch)"라고 칭한다. 상기 터치스크린 상에서 포인터로 근접 터치가 되는 위치라 함은, 상기 포인터가 근접 터치될 때 상기 포인터가 상기 터치스크린에 대해 수직으로 대응되는 위치를 의미한다.
- [0070] 상기 근접센서는, 근접 터치와, 근접 터치 패턴(예를 들어, 근접 터치 거리, 근접 터치 방향, 근접 터치 속도, 근접 터치 시간, 근접 터치 위치, 근접 터치 이동 상태 등)을 감지한다. 상기 감지된 근접 터치 동작 및 근접 터치 패턴에 상응하는 정보는 터치 스크린상에 출력될 수 있다.
- [0071] 음향 출력 모듈(152)은 호신호 수신, 통화모드 또는 녹음 모드, 음성인식 모드, 방송수신 모드 등에서 무선 통신부(110)로부터 수신되거나 메모리(160)에 저장된 오디오 데이터를 출력할 수 있다. 음향 출력 모듈(152)은 휴대 전자기기(100)에서 수행되는 기능(예를 들어, 호신호 수신음, 메시지 수신음 등)과 관련된 음향 신호를 출력하기도 한다. 이러한 음향 출력 모듈(152)에는 리시버(Receiver), 스피커(speaker), 버저(Buzzer) 등이 포함될 수 있다.
- [0072] 알람부(153)는 휴대 전자기기(100)의 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력한다. 휴대 전자기기에서 발생되는 이벤트의 예로는 호 신호 수신, 메시지 수신, 키 신호 입력, 터치 입력 등이 있다. 알람부(153)는 비디오 신호나 오디오 신호 이외에 다른 형태, 예를 들어 진동으로 이벤트 발생을 알리기 위한 신호를 출력할 수도 있다. 상기 비디오 신호나 오디오 신호는 디스플레이부(151)나 음향 출력 모듈(152)을 통해서도 출력될 수 있어서, 그들(151, 152)은 알람부(153)의 일부로 분류될 수도 있다.
- [0073] 햅틱 모듈(haptic module)(154)은 사용자가 느낄 수 있는 다양한 촉각 효과를 발생시킨다. 햅틱 모듈(154)이 발생시키는 촉각 효과의 대표적인 예로는 진동이 있다. 햅틱 모듈(154)이 발생하는 진동의 세기와 패턴 등은 제어 가능하다. 예를 들어, 서로 다른 진동을 합성하여 출력하거나 순차적으로 출력할 수도 있다.
- [0074] 햅틱 모듈(154)은, 진동 외에도, 접촉 피부면에 대해 수직 운동하는 핀 배열, 분사구나 흡입구를 통한 공기의 분사력이나 흡입력, 피부 표면에 대한 스침, 전극(electrode)의 접촉, 정전기력 등의 자극에 의한 효과와, 흡열이나 발열 가능한 소자를 이용한 냉온감 재현에 의한 효과 등 다양한 촉각 효과를 발생시킬 수 있다.
- [0075] 햅틱 모듈(154)은 직접적인 접촉을 통해 촉각 효과의 전달할 수 있을 뿐만 아니라, 사용자가 손가락이나 팔 등의 근 감각을 통해 촉각 효과를 느낄 수 있도록 구현할 수도 있다. 햅틱 모듈(154)은 휴대 전자기기(100)의 구성 태양에 따라 2개 이상이 구비될 수 있다.
- [0076] 메모리(160)는 제어부(180)의 동작을 위한 프로그램을 저장할 수 있고, 입/출력되는 데이터들(예를 들어, 폰북, 메시지, 정지영상, 동영상 등)을 임시 저장할 수도 있다. 상기 메모리(160)는 상기 터치스크린 상의 터치 입력시 출력되는 다양한 패턴의 진동 및 음향에 관한 데이터를 저장할 수 있다.
- [0077] 메모리(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램(random access memory; RAM), SRAM(static random access memory), 롬(read-only memory; ROM), EEPROM(electrically erasable programmable read-only memory), PROM(programmable read-only memory), 자기 메모리, 자기 디스크, 광디스크 중 적어도 하나의 타입의 저장매체를 포함할 수 있다. 휴대 전자기기(100)는 인터넷(internet)상에서 상기 메모리(160)의 저장 기능을 수행하는 웹 스토리지(web storage)와 관련되어 동작할 수도 있다.
- [0078] 인터페이스부(170)는 휴대 전자기기(100)에 연결되는 모든 외부기기와의 통로 역할을 한다. 인터페이스부(170)는 외부 기기로부터 데이터를 전송받거나, 전원을 공급받아 휴대 전자기기(100) 내부의 각 구성요소에 전달하거나, 휴대 전자기기(100) 내부의 데이터가 외부 기기로 전송되도록 한다. 예를 들어, 유/무선 헤드셋 포트, 외부 충전기 포트, 유/무선 데이터 포트, 메모리 카드(memory card) 포트, 식별 모듈이 구비된 장치를 연결하는 포트, 오디오 I/O(Input/Output) 포트, 비디오 I/O(Input/Output) 포트, 이어폰 포트 등이 인터페이스부(170)에 포함될 수 있다.
- [0079] 식별 모듈은 휴대 전자기기(100)의 사용 권한을 인증하기 위한 각종 정보를 저장한 칩으로서, 사용자 인증 모듈(user identify module; UIM), 가입자 인증 모듈(subscriber identify module; SIM), 범용 사용자 인증 모듈(universal subscriber identity module; USIM) 등을 포함할 수 있다. 식별 모듈이 구비된 장치(이하 '식별 장

치')는, 스마트 카드(smart card) 형식으로 제작될 수 있다. 따라서 식별 장치는 포트를 통하여 단말기(100)와 연결될 수 있다.

- [0080] 상기 인터페이스부(170)는 휴대 전자기기(100)가 외부 크래들(cradle)과 연결될 때 상기 크래들로부터의 전원이 상기 휴대 전자기기(100)에 공급되는 통로가 되거나, 사용자에게 의해 상기 크래들에서 입력되는 각종 명령 신호가 상기 휴대 전자기기로 전달되는 통로가 될 수 있다. 상기 크래들로부터 입력되는 각종 명령 신호 또는 상기 전원은 상기 휴대 전자기기가 상기 크래들에 정확히 장착되었음을 인지하기 위한 신호로 동작될 수도 있다.
- [0081] 제어부(controller, 180)는 통상적으로 휴대 전자기기의 전반적인 동작을 제어한다. 예를 들어 음성 통화, 데이터 통신, 화상 통화 등을 위한 관련된 제어 및 처리를 수행한다. 제어부(180)는 멀티미디어 재생을 위한 멀티미디어 모듈(182)을 구비할 수도 있다. 멀티미디어 모듈(182)은 제어부(180) 내에 구현될 수도 있고, 제어부(180)와 별도로 구현될 수도 있다.
- [0082] 또한, 상기 제어부(180)는 상기 터치스크린 상에서 행해지는 필기 입력 또는 그림 그리기 입력을 각각 문자 및 이미지로 인식할 수 있는 패턴 인식 처리를 행할 수 있다. 전원 공급부(190)는 제어부(180)의 제어에 의해 외부의 전원, 내부의 전원을 인가받아 각 구성요소들의 동작에 필요한 전원을 공급한다.
- [0083] 여기에 설명되는 다양한 실시 예는 예를 들어, 소프트웨어, 하드웨어 또는 이들의 조합된 것을 이용하여 컴퓨터 또는 이와 유사한 장치로 읽을 수 있는 기록매체 내에서 구현될 수 있다.
- [0084] 하드웨어적인 구현에 의하면, 여기에 설명되는 실시 예는 ASICs(application specific integrated circuits), DSPs(digital signal processors), DSPDs(digital signal processing devices), PLDs(programmable logic devices), FPGAs(field programmable gate arrays), 프로세서(processors), 제어기(controllers), 마이크로 컨트롤러(micro-controllers), 마이크로 프로세서(microprocessors), 기타 기능 수행을 위한 전기적인 유닛 중 적어도 하나를 이용하여 구현될 수 있다. 일부의 경우에 본 명세서에서 설명되는 실시 예들이 제어부(180) 자체로 구현될 수 있다.
- [0085] 소프트웨어적인 구현에 의하면, 본 명세서에서 설명되는 절차 및 기능과 같은 실시 예들은 별도의 소프트웨어 모듈들로 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 모듈들 각각은 본 명세서에서 설명되는 하나 이상의 기능 및 작동을 수행할 수 있다.
- [0086] 소프트웨어 코드는 적절한 프로그램 언어로 쓰여진 소프트웨어 어플리케이션으로 소프트웨어 코드가 구현될 수 있다. 상기 소프트웨어 코드는 메모리(160)에 저장되고, 제어부(180)에 의해 실행될 수 있다.
- [0087] 또한, 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)에 표시된 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보를 상기 디스플레이부(151)에 표시할 수 있다.
- [0088] 여기에서, 인스턴트 메시지(instant message)란, 인터넷 같은 네트워크를 이용하여 두 명 이상의 대화자들이 실시간 텍스트 통신을 이용하는 것으로서, 메신저라고도 한다. 인스턴트 메시지는 보내는 즉시 상대방의 화면에 출력되어 전화처럼 실시간으로 의사 소통이 가능하다.
- [0089] 상기 제어부(180)는 상기 디스플레이부(151)에 표시된 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 검출하기 위하여 검출부(181)를 구비한다.
- [0090] 상기 검출부(181)는 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 적어도 하나 검출하고, 상기 객체는 이미지, 소리, 동영상 및 링크정보가 포함된 텍스트 중 어느 하나로 이루어진다.
- [0091] 상기 검출부(181)에서 객체가 검출되면, 제어부(180)는 상기 검출된 객체와 대응하는 정보를 나타내는 제1 아이콘을 상기 디스플레이부(151)의 일 영역에 표시한다.
- [0092] 이하, 도 2 및 도 3을 참조하여, 상기 제어부(180) 및 상기 검출부(181)에서, 본 발명과 관련된 휴대 전자기기에서 객체를 검출하고, 검출된 객체에 대응하는 정보를 표시하는 방법을 예를 들어 설명한다.
- [0093] 도 2는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기의 제어방법을 설명하기 위한 흐름도이고, 도 3은 상기 제어방법을 설명하기 위한 개념도이다.
- [0094] 본 발명에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기는 일면, 예를 들어 전면에 배치되는 디스플레이부(151, 도 3 참조)를 구비하며, 상기 디스플레이부(151)는 터치입력이 가능하도록 이루어진다.
- [0095] 상기 제어방법은 먼저, 디스플레이부(151)의 제1 영역(210, 도 3 참조)에 인스턴트 메시지를 표시한다(S100).

- [0096] 상기 인스턴트 메시지는 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서 제공되는 메신저 또는 상기 휴대 전자기기에서 다운로드 받은 메시지 관련 어플리케이션(ex: 카카오톡, 다음피플, WhatsApp)을 통해 송수신 될 수 있다. 또한, 상기 인스턴트 메시지는 2인의 대화자 간에 송수신 될 수 있고, 2인 이상의 대화자들에 의해 그룹채팅의 형식으로 송수신 될 수 있다.
- [0097] 도 3을 참조하면, 본 발명에 따른 디스플레이부(151)에 표시된 인스턴트 메시지들은 복수의 대화자 A, B 및 C(311 내지 313)에 의해 송수신 될 수 있다.
- [0098] 위에서 살펴본 것과 같이, 디스플레이부(151)의 제1 영역(210)에 인스턴트 메시지(320 내지 324)가 표시되면(S100, 도 2 참조), 제어부(180)는 상기 인스턴트 메시지에 포함된 객체 중 적어도 하나에 대응하는 정보를 상기 디스플레이부(151)에 포함된 제2 영역(220)에 표시한다(S200). 이 경우, 상기 제어부(180)에 포함된 검출부(181)에서 상기 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 검출한다.
- [0099] 이와 같이, 도 3을 참조하면, 디스플레이부(151)는 제1 영역(210) 및 제2 영역(220)을 포함하고, 제1 영역(210)에는 인스턴트 메시지(320 내지 324)를 표시하고, 제2 영역(220)에는 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보를 표시한다.
- [0100] 여기에서, 객체란 이미지, 동영상, 소리 또는 링크정보가 포함된 텍스트로 이루어진 것으로서, 예를 들어, A, B 또는 C의 대화자들에 의해 전송되고, 상기 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지와 함께 표시된다.
- [0101] 상기 객체는 예를 들어, 도 3에 도시된 것과 같이, 대화자 B(312)가 전송한 인스턴트 메시지(320)에 포함된 이미지(330)가 될 수 있고, 대화자 A(311)가 전송한 인스턴트 메시지(324)에 포함된 소리 파일(331)이 될 수 있다.
- [0102] 또한, 상기 제2 영역(220)에 표시되는 정보는 상기 제1 영역(210)에 포함된 객체에 대응하는 것으로서, 상기 객체가 이미지 또는 동영상이면 이에 대한 썸네일(thumbnail) 이미지가 될 수 있다.
- [0103] 또한, 상기 제 2 영역에 표시되는 정보는 상기 객체가 링크정보가 포함된 텍스트이면, 상기 링크정보에 대응되는 웹페이지의 이미지 정보 일 수 있고, 상기 객체가 소리면, 예를 들어 음표 등의 아이콘으로 상기 객체에 대응하는 정보를 표시할 수 있다.
- [0104] 예를 들어, 도 3에 도시된 것과 같이, 제어부(180, 도 1 참조)는 제1 영역(210)에서 대화자 B(312)에 의해 전송된 인스턴트 메시지(320)에 포함된 이미지 객체(330)를 상기 이미지 객체(330)에 대응되도록 이미지 아이콘(343)을 이용하여 제2 영역(220)에 표시할 수 있다.
- [0105] 이와 같이, 상기 제2 영역(220)에는 제1 영역(210)에 포함된 객체를 대표할 수 있는 제1 아이콘(340 내지 347) 등이 표시되어 본 발명에 따른 휴대 전자기기의 사용자에게 인스턴트 메시지에 대한 다양한 정보를 제공할 수 있다.
- [0106] 상기와 같이, 디스플레이부(151)의 제2 영역(220)에 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보들이 표시되면(S200), 제어부(180)는 상기 제2 영역(220)에 표시된 정보들 중 사용자에게 의해 적어도 하나가 선택되었는지 판단한다(S300).
- [0107] 상기 판단하는 단계(S300)에서, 제2 영역(220, 도 2 참조) 표시된 정보들 중 적어도 하나가 선택되지 않으면, 제어부(180)는 계속해서 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지에 표시된 객체를 검출하고, 이에 대응하는 정보를 제2 영역(220)에 표시한다.
- [0108] 또한, 상기 제2 영역(220)에 표시된 정보들 중 적어도 하나가 선택되면, 제어부(180)는 선택된 정보에 대응하는 객체 및 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 디스플레이부(151)에 표시되도록 제1 영역(210)의 출력범위를 변경한다(S400).
- [0109] 제2 영역(220)에 표시된 정보들 중 사용자에게 의해 선택받은 정보에 대응하는 인스턴트 메시지 및 객체를 표시하는 방법을 예를 들어 설명한다.
- [0110] 도 3을 참조하면, 먼저, 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지들(321 내지 324)은 '6월 20일 오전 10시' 경에 대화자 A, B 또는 C(311 내지 313)에 의해 전송된 것이다. 제어부(180)는 상기 인스턴트 메시지들(321 내지 324) 중 대화자 A(311)가 전송한 인스턴트 메시지(324)에 포함된 소리 객체(331)에 대응하는 정보인 제1 아이콘(344)을 제2 영역(220)에 표시한다.

- [0111] 다음으로, 상기 대화자 A, B 및 C(311 내지 313)에 의해 대화가 지속되던 중 예를 들어, '6월 20일 오후 6시' 경에 사용자로부터 제2 영역에 표시된 제1 아이콘들 중 대화자 A(311)에 의해 '6월 20일 오전 10시' 경에 전송되었던 소리 객체(331)에 대응하는 제1 아이콘(344)을 선택받는다.
- [0112] 그러면, 제어부(180)는 제1 영역(210)에 상기 제1 아이콘(344)과 관련된 인스턴트 메시지가 표시되도록 제1 영역(210)의 출력범위를 '6월 20일 오전 10시' 경에 전송된 인스턴트 메시지가 표시된 영역으로 변경시킨다.
- [0113] 따라서, 제1 영역(210)에는 '6월 20일 오전 10시' 경에 전송된 인스턴트 메시지들(321 내지 326)이 표시되고, 사용자는 제2 영역(320)에서 선택한 제1 아이콘(344)과 관련된 메시지들을 제1 영역(210)에서 확인할 수 있다.
- [0114] 이 경우, 제어부(180)는 인스턴트 메시지들이 전송된 시간의 간격이 일정시간 이하인 경우를 하나의 대화단위(예를 들어, 클러스터(cluster) 단위)로 설정하고, 선택된 제1 아이콘에 대응되는 인스턴트 메시지와 동일한 대화단위에 속한 인스턴트 메시지들이 표시되도록 제1 영역(210)의 출력범위를 변경한다.
- [0115] 또한, 제어부(180)는 상기 대화단위가 시작되는 부분의 인스턴트 메시지를 제1 영역(210)의 맨 위에 표시할 수 있고, 사용자에게 의해 선택된 제1 아이콘(344)에 대응되는 인스턴트 메시지(324)가 제1 영역(210)의 맨 위에 표시되도록 할 수 있다.
- [0116] 따라서, 본 발명에 따른 휴대 전자기기는 사용자에게 의해 선택된 객체를 연관된 인스턴트 메시지와 함께 표시함으로써, 사용자에게 연관성 있는 정보들을 함께 제공할 수 있다.
- [0117] 한편 상기 제어방법은 사용자와 본 발명에 따른 휴대 전자기기와의 정보를 주고받기 위하여, 사용자가 터치입력 등을 통하여 상기 휴대 전자기기를 제어하기 위한 사용자 인터페이스에도 동일하게 적용될 수 있으므로, 사용자 인터페이스에 관한 상세한 설명은 생략한다.
- [0118] 다음으로, 제2 영역(220)에서 사용자에게 의해 선택된 제1 아이콘과 대응되는 객체를 인스턴트 메시지와 구분하여 표시하는 방법에 대하여 도 4a 내지 도 4c와 함께 살펴본다.
- [0119] 도 4a 내지 도 4c는 본 명세서에 개시된 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 표시하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0120] 위에서 살펴본 것과 같이, 제1 영역(210)에 표시된 인스턴트 메시지들에 포함된 객체에 대응하는 정보들 예를 들어, 제1 아이콘이 표시된 제2 영역(220)에서 사용자에게 의해 어느 하나의 제1 아이콘(345)이 선택된다. 그러면, 제어부(180, 도 1 참조)는 제1 영역(210)에 상기 선택된 정보와 관련된 인스턴트 메시지들(351 내지 353)이 표시되도록 제1 영역에 출력범위를 변경한다.
- [0121] 또한, 제어부(180)는 상기 제1 아이콘(345)에 대응하는 객체를 상기 인스턴트 메시지들(351 내지 353)과 구분하여 표시하는데, 구분하여 표시하는 방법에는 다양한 예가 존재한다.
- [0122] 먼저, 도 4a를 살펴보면, 제어부(180)는 제1 영역(210)을 사용자에게 의해 선택된 제1 아이콘(345)과 대응하는 객체(332)가 표시되는 제3 영역(230)과 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지가 표시되는 제4 영역(240)으로 구분하여 표시한다. 여기에서 상기 선택된 제1 아이콘(345)은 제2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘들 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나이다.
- [0123] 따라서, 도 4a에 도시된 것과 같이, 제3 영역(230)에는 선택된 제1 아이콘(345)에 대응하는 동영상 객체(332)가 출력되고, 제4 영역에는 상기 객체(332)가 포함된 인스턴트 메시지(353)와 동일한 대화단위에 속한 인스턴트 메시지들(351 내지 352)이 표시된다.
- [0124] 만약, 제2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘에 대응하는 객체가 소리 객체인 경우, 제어부(180)는 제1 영역(210)을 제3 영역(230) 및 제4 영역(240)으로 구분하지 않고, 제1 영역(210)에 인스턴트 메시지만 표시되도록 하고, 상기 소리 객체를 바로 출력하도록 할 수 있다.
- [0125] 또한, 상기 제2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘에 대응하는 객체가 링크정보가 포함된 텍스트인 경우, 제3 영역(230)에 상기 링크정보에 대응하는 웹페이지가 표시되도록 제3 영역(230)에 웹브라우저가 출력되도록 할 수 있다.
- [0126] 따라서, 제어부(180)는 상기 제3 영역(230)에 인스턴트 메시지에 포함된 객체들을 출력하도록 함으로써, 사용자가 객체를 편리하게 이용하도록 할 수 있다.
- [0127] 또한, 상기 제3 영역(230)의 크기는 출력되는 객체의 속성정보에 따라 자동적으로 변경될 수 있고, 사용자의 설

정에 의하여 예를 들어, 상기 제3 영역(230)을 터치입력을 이용하여 드래그(drag)함으로써, 크기가 조절되도록 할 수 있다.

- [0128] 이 경우, 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지가 표시되는 제4 영역(240)의 크기는 제3 영역(230)의 크기 변경에 연동하여 변경된다.
- [0129] 또한, 상기 제어부(180)는 상기 제3 영역(230)의 크기가 제1 영역(210)의 크기, 예를 들어, 전체화면으로 변경되면 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지들을 상기 동영상 객체(332)가 출력되는 영역 위에 오버랩되도록 표시할 수 있다.
- [0130] 이 경우, 상기 인스턴트 메시지들은 상기 동영상 객체(332)가 식별가능 하도록 투명하게 표시된다.
- [0131] 또한, 상기 실시예에서는 제2 영역(220)에서 하나의 제1 아이콘을 선택받는 경우에 대하여 설명하였으나, 제2 영역(220)에서는 복수개의 제1 아이콘을 선택받는 것이 가능하다. 이 경우, 제어부(180)는 제3 영역(230)에 대한 터치입력에 근거하여 상기 선택된 복수개의 제1 아이콘에 대응하는 객체들이 표시되도록 제3 영역(230)에 출력되는 객체를 전환시킬 수 있다.
- [0132] 다음으로, 도 4b를 살펴보면, 제어부(180)는 제2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘들 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체를 상기 제1 영역(210)에 출력되도록 설정할 수 있다.
- [0133] 이 경우, 상기 객체(332)는 제1 영역(210)에 전체화면으로 출력되고, 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지들(351 내지 354)은 상기 출력된 객체 위에 오버랩되도록 표시된다. 이 경우, 상기 디스플레이부(151)에는 상기 인스턴트 메시지의 투명도를 조절할 수 있는 조절바(250)가 표시되고, 상기 조절바(250)를 이용하여 사용자는 인스턴트 메시지의 투명도를 조절할 수 있다.
- [0134] 또한, 상기 객체 위에 출력되는 인스턴트 메시지들은 사용자의 선택에 따라 출력여부를 설정할 수 있으며, 상기 디스플레이부(151)에는 상기 인스턴트 메시지들의 출력여부를 설정할 수 있는 온(on)/오프(off) 버튼이 표시된다. 그러면 사용자는 상기 온/오프 버튼을 이용하여 인스턴트 메시지의 출력여부를 설정할 수 있다.
- [0135] 다음으로, 도 4c를 살펴보면, 제어부(180, 도 1 참조)는 제 2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘들 중 사용자에게 의해 선택된 어느 하나에 대응하는 객체(332)를 상기 제1 영역(210)과 구분되도록 팝업창(260)에 출력할 수 있다.
- [0136] 이때, 제1 영역(210)에는 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지들(351 내지 354)이 표시되고, 팝업창(260)에는 상기 객체(332)가 출력된다.
- [0137] 상기 팝업창(260)은 선택된 객체들의 속성에 따라 결정되고, 예를 들어, 객체가 동영상 또는 소리 파일이면, 미디어파일이 재생가능한 출력창이 팝업되고, 링크정보가 포함된 텍스트이면, 웹브라우저 창이 출력된다.
- [0138] 또한, 상기 제2 영역(220)에서 복수개의 제1 아이콘이 선택되면, 제어부(180)는 선택된 제1 아이콘에 대응되는 객체들이 각각 표시되도록 복수개의 팝업창(260)을 생성할 수 있다.
- [0139] 이상에서는 제2 영역(220)에서 선택된 제1 아이콘에 대응되는 객체들을 제1 영역(210) 또는 팝업창(260)에 표시하는 방법에 대하여 살펴보았다.
- [0140] 이하에서는 상기 제1 영역(210) 또는 팝업창(260)에 표시된 객체들과 상기 객체와 관련된 인스턴트 메시지들을 변경하는 방법에 대하여 살펴본다.
- [0141] 도 5는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 변경하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0142] 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대 전자기기에서는 사용자의 선택에 근거하여, 상기 제1 영역(210, 도 4a 및 도 4b 참조) 또는 팝업창(260, 도 4c참조)에 출력된 객체를 다른 객체로 변경시킬 수 있다.
- [0143] 상기 도 5에서는 앞서 살펴본 도 4a에서 객체를 출력하는 방법을 예를 들어 설명한다. 그러나 도 5를 참조하여 설명되는 객체를 변경하는 방법은 도 4a 뿐만 아니라 도 4b 및 도 4c에서 객체를 출력하는 방법에도 동일하게 적용될 수 있다.
- [0144] 도 5 에는 도 4a에서 살펴본 것과 같이, 제2 영역(220, 도 4a 참조)에서 선택된 어느 하나의 제1 아이콘에 대응하는 객체(332)가 제3 영역(230)에 출력되고, 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지가 제4 영역(240)에 표시된다.

- [0145] 상기 제3 영역(230)에 출력되는 객체의 변경은 상기 제3 영역에 대한 사용자의 터치입력에 근거하여 변경되거나, 상기 디스플레이부(151)의 일 영역에 표시된 변경버튼을 통해 변경될 수 있다.
- [0146] 예를 들어, 상기 제3 영역에 대하여 사용자의 터치입력이 감지되면, 상기 제3 영역(230)에 출력된 객체(332)는 다른 객체(335)로 변경될 수 있다.
- [0147] 이 경우, 제어부(180)는 변경 전 제3 영역에 출력된 객체(332)와 관련된 상기 제4 영역(240)에 표시된 인스턴트 메시지들(351, 352)을 변경 후 제3 영역에 출력된 객체(335)와 연관된 인스턴트 메시지들(361, 362)로 변경되도록 상기 제4 영역(340)의 대화단위를 변경시킨다.
- [0148] 또한, 상기 제어부(180)는 상기 제2 영역(220, 도 4a 참조)에 표시되는 정보에 대응하는 객체들을 객체의 포맷, 전송된 시간순서, 전송자 등 일정한 기준에 근거하여 그룹화하고, 상기 그룹 내에서 상기 제3 영역에 표시되는 객체들이 변경되도록 한다.
- [0149] 예를 들어, 도 5에 도시된 것과 같이, 제3 영역에 출력된 동영상 객체(332)를 사용자의 터치입력에 근거하여 다른 객체로 변경시키는 경우, 변경되는 객체는 상기 동영상 객체(332)와 동일한 파일 포맷을 가지는 다른 동영상 객체(335)일 수 있다.
- [0150] 또한, 상기 동영상 객체(335)를 전송한 전송자가 대화자 B인 경우, 상기 제3 영역(230)에서 변경되는 다음 객체는 상기 대화자 B(312)에 의해 전송된 다른 객체(336)일 수 있다.
- [0151] 이와 같이, 제어부(180)는 상기 제3 영역(230)에서 변경되는 객체를 동일한 속성을 갖는 동일한 그룹 내의 객체들이 되도록 할 수 있다. 또한, 상기 객체들이 변경되는 기준은 사용자의 설정에 의하여 변경되도록 할 수 있다.
- [0152] 또한, 상기 제3 영역(230)에 출력되는 객체는 사용자의 터치입력에 근거하여 변경될 수 있는데, 예를 들어, 도 5에 도시된 것과 같이, 제3 영역(230)에 대하여 일정방향으로 입력되는 플리킹(flicking) 또는 드래그(drag) 터치입력에 의해 변경되거나, 싱글터치, 더블터치 입력 등 기 설정된 일정한 터치입력의 종류에 근거하여 변경된다.
- [0153] 또한, 제어부(180)는 상기 제3 영역(230)에 출력되는 객체를 터치입력의 종류에 따라 서로 다른 그룹에 속한 객체들로 변경하여 출력되도록 할 수 있다.
- [0154] 예를 들어, 도 5에 도시된 것과 같이, 제3 영역에 대하여 제1 방향(예를 들어, 가로방향)으로 플리킹 터치입력이 입력되면, 제어부(180)는 상기 제3 영역에 출력된 동영상(332)객체와 동일한 파일 속성을 갖는 다른 동영상 객체(335)이 제3 영역에 출력되도록 한다. 또한, 상기 제3 영역에 대하여 제2 방향(예를 들어, 세로방향)으로 플리킹 터치입력이 입력되면, 제어부(180)는 상기 제3 영역에 출력된 동영상(335)객체와 동일한 전송자가 전송한 다른 객체, 예를 들어, 대화자 B가 전송한 객체(336)를 제3 영역에 출력되도록 한다.
- [0155] 즉, 제어부(180)는 가로방향 플리킹 터치입력이 감지되면, 동일한 파일 포맷을 갖는 객체가 제3 영역에 출력되도록 하고, 세로방향 플리킹 터치입력이 감지되면, 동일한 전송자가 전송한 객체가 제3 영역에 출력되도록 한다. 이 밖에도, 전송된 순서 등 다양한 기준 및 싱글 터치 더블 터치 등 다양한 터치 입력에 근거하여 제3 영역에 출력되는 객체를 다양하게 변경할 수 있다.
- [0156] 다음으로, 사용자의 선택에 근거하여 과거 전송되었던 객체 및 인스턴트 메시지를 보던 중, 휴대 전자기기에 새로운 인스턴트 메시지가 수신된 경우, 새롭게 수신된 인스턴트 메시지를 출력하는 방법에 대하여 도 6a와 함께 살펴본다.
- [0157] 도 6a 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에 출력범위가 변경되는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0158] 예를 들어, 도 4a에 도시된 것과 같이, 제2 영역(220)의 제1 아이콘 중 어느 하나가 선택되어, 상기 선택된 제1 아이콘(345)에 대응하는 객체(332)가 제3 영역(230)에 출력되고, 상기 객체(332) 및 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지가 각각 제3 영역(230) 및 제4 영역(240)에 출력된 경우를 살펴본다.
- [0159] 본 발명에 따른 제어부(180)는 제2 영역(220)에서 선택된 제1 아이콘에 대응하는 객체 및 객체와 관련된 인스턴트 메시지를 표시하던 중 휴대 전자기기에 새롭게 인스턴트 메시지가 수신되면, 새로운 인스턴트 메시지를 사용자가 이용할 수 있도록 제1 영역(210)의 출력범위를 변경시킨다.

- [0160] 상기 제어부(180)는 상기 새로운 인스턴트 메시지가 수신되면, 자동으로 새로운 인스턴트 메시지가 수신된 영역으로 출력범위를 변경시키거나, 새로운 인스턴트 메시지를 표시하도록 하는 아이콘을 두어 사용자의 선택에 근거하여 새로운 인스턴트 메시지가 표시된 영역으로 전환시킬 수 있다.
- [0161] 도 6a에 도시된 것과 같이, 제어부(180)는 상기 제4 영역(340)에 상기 객체(332)가 전송된 시점인 '6월 21일 15시 00분'경의 인스턴트 메시지를 표시하던 중 새로운 인스턴트 메시지(381)가 수신되면, 상기 디스플레이부(151)의 일영역에 새로운 메시지가 도착했음을 알리는 제2 아이콘(390)을 표시한다.
- [0162] 또한, 상기 제2 아이콘(390)이 사용자에게 의해 선택되면, 제어부(180)는 상기 객체(332) 및 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지의 출력을 중단하고, 새로운 인스턴트 메시지가 표시되도록 제1 영역(210)의 출력범위를 변경한다.
- [0163] 또 다른 실시 예로서, 상기 제어부(180)는 상기 제2 아이콘(390)이 선택되면, 상기 제3 영역(230)에서 상기 객체(332)를 계속하여 출력하고, 상기 제4 영역(240)에는 상기 객체(332)와 관련된 인스턴트 메시지 대신 새로운 인스턴트 메시지(381)가 표시되도록 할 수 있다.
- [0164] 또한, 상기 제어부(381)는 새로운 인스턴트 메시지가 표시되도록 출력범위가 변경되면, 새로운 인스턴트 메시지가 표시되기 전 객체(332)와 인스턴트 메시지를 다시 이용할 수 있도록, 제1 영역(210)의 일영역에 아이콘(391)을 표시할 수 있다. 사용자에게 의해 상기 아이콘(391) 선택되면, 제어부(180)는 상기 새로운 인스턴트 메시지가 표시되기 전 출력되던 객체(332) 및 인스턴트 메시지가 표시되도록 출력범위를 변경시킨다.
- [0165] 도 6a 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 출력범위가 변경되는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0166] 도 6b를 참조하여 살펴보면, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서는 현재 제1 영역(210)에 표시된 객체 및 객체와 관련된 인스턴트 메시지가 표시된 영역이 다시 출력되도록 설정할 수 있다.
- [0167] 상기 제어부(180)는 디스플레이부(151)의 일영역에 현재 출력범위를 기억시키는 아이콘(393)을 표시하고, 사용자에게 의해 상기 아이콘(393)이 선택되면, 현재 출력된 객체(332) 및 인스턴트 메시지를 기억한다.
- [0168] 예를 들어, 사용자가 제3 영역(230) 및 제4 영역(340)에서 '6월 21일 15시 00분'경 전송된 동영상 객체(332) 및 인스턴트 메시지를 보던 중, 상기 객체(332) 및 인스턴트 메시지를 다시 보고 싶은 경우, 아이콘(393)을 선택한다. 그러면, 상기 디스플레이부(151)의 스크롤바(270)에는 상기 동영상 객체(332) 및 인스턴트 메시지가 포함된 부분을 알리는 마크(394)가 표시된다. 그리고, 현재 표시된 인스턴트 메시지에 관계없이, 사용자에게 의해 상기 마크(394)가 선택되면, 제1 영역(210)에 상기 6월 21일 15시 00분'경 전송된 객체(332) 및 인스턴트 메시지가 표시되도록 출력범위를 변경시킨다.
- [0169] 여기에서, 상기 마크(394)는 상기 스크롤바(270) 외에도 상기 디스플레이부(151)의 임의의 영역에 표시될 수 있다.
- [0170] 이렇게 하여, 상기 제어부(180)는 사용자가 다시 이용하고 싶은 인스턴트 메시지가 포함된 영역을 기억하고, 사용자의 선택에 근거하여 상기 영역으로 돌아갈 수 있도록 한다.
- [0171] 다음으로, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서 객체에 포함된 키워드 정보를 이용하는 방법에 대하여 살펴본다.
- [0172] 도 7은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 키워드를 이용하는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0173] 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서 전송되는 인스턴트 메시지에 포함된 객체는 키워드를 포함할 수 있다.
- [0174] 따라서, 상기 제2 영역(220)에 표시되고, 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보에는 상기 키워드가 포함될 수 있다.
- [0175] 여기에서, 키워드란 객체와 연관된 정보로서, 객체를 요약하는 텍스트로 이루어진 정보이다. 또한, 상기 객체에 키워드가 포함된 것은 '객체와 연관된 정보가 태깅(tagging)되었다'고 표현될 수 있다.
- [0176] 태그(tag)란, 객체들의 특징, 의미, 제목 등을 나타내는 단어를 입력해 둔 일종의 키워드의 집합으로서, 사용자에게 의해 해당 객체마다 태그 정보가 입력되도록 하거나, 사용자가 입력하지 않더라도 객체에 자체적으로 태그 정보가 포함될 수 있다. 또한, 상기 태그 정보는 메타데이터(metadata)로 표현될 수 있으며, 메타데이터란 예를 들어, 이미지 객체를 설명해 주는 데이터로서, 상기 태그 또는 키워드 정보를 효율적으로 찾기 위하여

사용된다.

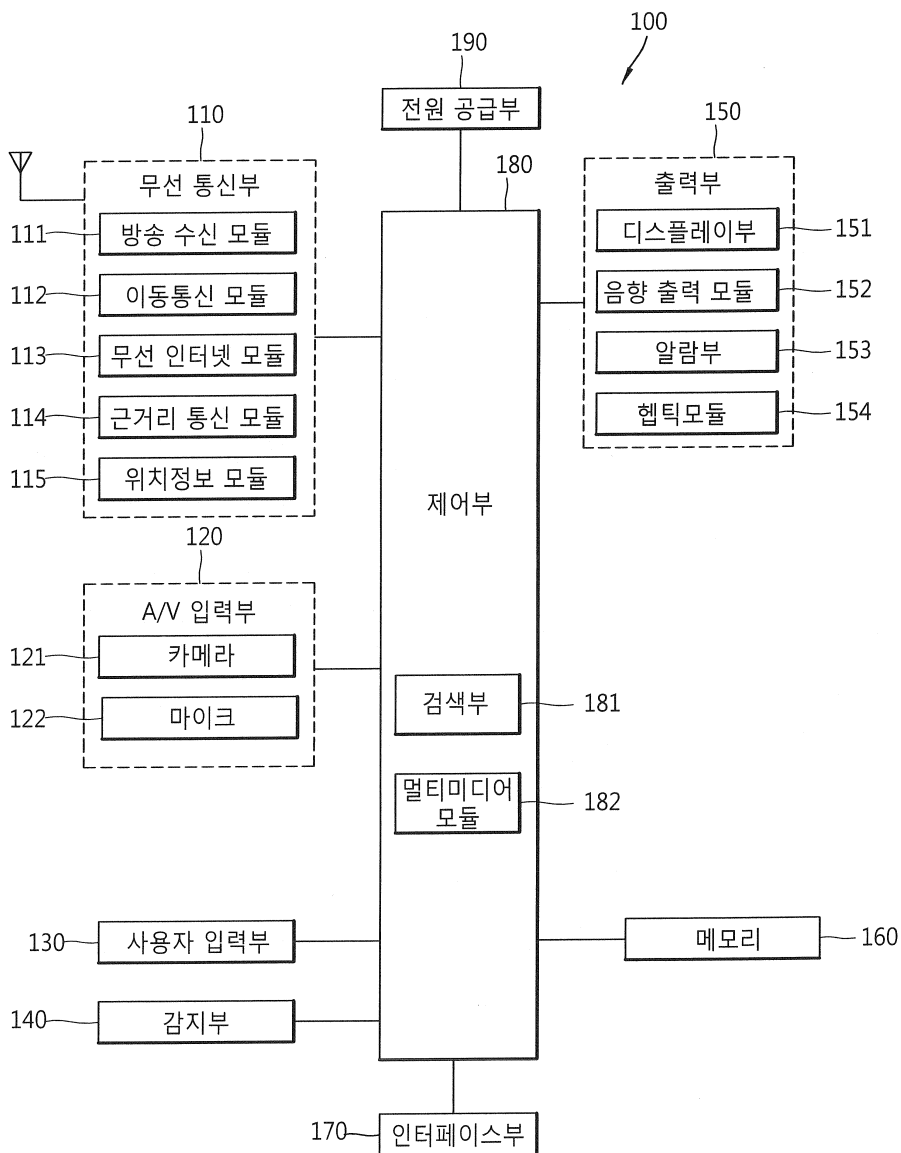
- [0177] 따라서, 상기 검출부(181, 도 1 참조)는 상기 객체를 검출함과 동시에, 상기 객체에 포함 키워드를 추출하고, 제어부(180)는 추출된 키워드를 제2 영역(220)에 표시된 제1 아이콘들과 함께 표시할 수 있다.
- [0178] 또한, 도 7에 도시된 것과 같이, 메시지 입력창(285)에 사용자에게 의해 상기 키워드가 일치하는 텍스트가 입력되면, 상기 제어부(180)는 상기 키워드를 포함하는 객체를 사용자에게 추천하여, 사용자가 상기 객체에 대한 정보를 쉽게 얻을 수 있도록 한다.
- [0179] 예를 들어, 메시지 입력창(285)에 사용자에게 의해 '꽃'이라는 단어가 입력되면, 제어부(180)는 상기 '꽃'이라는 키워드를 포함하는 객체에 대응하는 제1 아이콘(343)이 제2 영역(220)에 표시되도록 상기 제2 영역(220)의 출력 범위를 변경시킨다.
- [0180] 그리고, 사용자에게 의해 상기 객체가 선택되면, 예를 들어, 메시지 입력창(285)으로 상기 제1 아이콘(343)이 드래그(drag)되거나 선택창(286)을 통해 '첨부하기'가 선택되면, 제어부(180)는 상기 제1 아이콘(343)에 대응하는 객체(330)를 설정된 다른 휴대 전자기기로 전송한다.
- [0181] 위에서 살펴본 것과 같이, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서는 키워드 정보를 이용하여, 이용하고자 하는 객체를 쉽게 찾을 수 있다.
- [0182] 다음으로, 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보를 표시하는 제2 영역에 대하여 상세히 살펴본다.
- [0183] 도 8a, 8b 및 도 9는 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 검출된 객체에 대응하는 정보를 나타내는 개념도이다.
- [0184] 먼저, 위에서 살펴본 것과 같이, 도 8a에 도시된 제2 영역(220)은 인스턴트 메시지에 포함된 객체에 대응하는 정보가 표시되는 영역으로서, 상기 객체를 나타내는 아이콘, 키워드, 썸네일 이미지 등의 정보가 표시된다.
- [0185] 또한, 상기 제2 영역(220)에는 복수의 대화영역(예를 들어, 채팅방)에 표시된 인스턴트 메시지들에 포함된 객체들에 대응하는 정보들이 누적되어 표시될 수 있고, 과거에 송수신 되었던 객체들에 대응하는 정보들이 표시될 수 있다.
- [0186] 먼저, 제어부(180, 도 1 참조)는 상기 제2 영역(220)에 표시된 정보(예를 들어, 제1 아이콘(345))들 중 어느 하나에 대하여 터치입력이 감지되면, 상기 표시된 정보에 대한 세부정보 창(296)을 제공할 수 있다. 상기 제1 아이콘(345)과 연관된 객체(332)에 관한 정보, 상기 객체가 전송된 날짜, 상기 객체를 전송한 대화자, 상기 객체와 함께 전송된 다른 객체 등에 관련된 것일 수 있다.
- [0187] 또한, 상기 제2 영역(220)에 표시되는 정보들은 도 8a에 도시된 것과 같이, 일정기준에 의하여 정렬되어 표시될 수 있는데, 예를 들어, 상기 정보들에 대응하는 객체의 파일포맷, 대화자, 전송날짜, 전송된 순서 등의 기준에 의해 정렬되어 표시된다.
- [0188] 또한, 상기 제어부는 상기 제2 영역에 각각의 대화자에 의해 전송된 객체들에 대응하는 정보들을 표시할 수 있고, 이는 사용자의 선택에 근거한 대화자가 전송한 객체에 대응하는 정보를 제2 영역에 표시할 수 있다.
- [0189] 예를 들어, 도 8a에 도시된 것과 같이, 사용자에게 의해 제1 영역(210)에서 대화자 B(312)가 선택되면, 제어부(180)는 제2 영역(220)에 대화자 B(312)에 의해 전송된 동영상, 소리, 그림 등의 객체에 대응하는 정보를 표시한다.
- [0190] 또한, 도 8b에 도시된 것과 같이, 상기 제2 영역(220)은 상기 디스플레이부(151)에 계속 표시되거나, 상기 디스플레이부(151)의 일영역에서 감지되는 터치입력에 근거하여 표시되도록 할 수 있다. 또한, 상기 제2 영역(220)은 상기 디스플레이부(151)의 일영역 예를 들어, 상기 제2 영역(220) 밖의 영역에 대하여 터치입력이 감지되면, 상기 제2 영역(220)의 사라지도록 설정할 수 있다.
- [0191] 위와 같이, 제어부(180)는 상기 제2 영역(220)을 사용자가 필요한 경우에만 출력되도록 설정함으로써, 객체가 출력되거나 인스턴트 메시지가 표시되는 경우에는 이를 확대하여 나타낼 수 있다.
- [0192] 또한, 도 9에 도시된 것과 같이, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에 포함된 제어부(180)는 인스턴트 메시지를 작성한 대화자(또는 전송자 또는 송신자)에 대한 정보를 나타내는 제3 아이콘(401, 402)에 각각의 대화자가 마지막으로 전송한 객체에 대한 정보를 표시할 수 있다.
- [0193] 또한, 사용자에게 의해 상기 제3 아이콘 중 하나가 선택되면, 상기 제어부(180)는 선택된 제3 아이콘(401)에 대응

하는 대화자 B가 전송한 객체에 대한 정보(411 내지 416)를 새로운 창에 표시하거나, 상기 정보(411 내지 416)들을 대화자 B의 프로필 정보에 포함하여 표시할 수 있다.

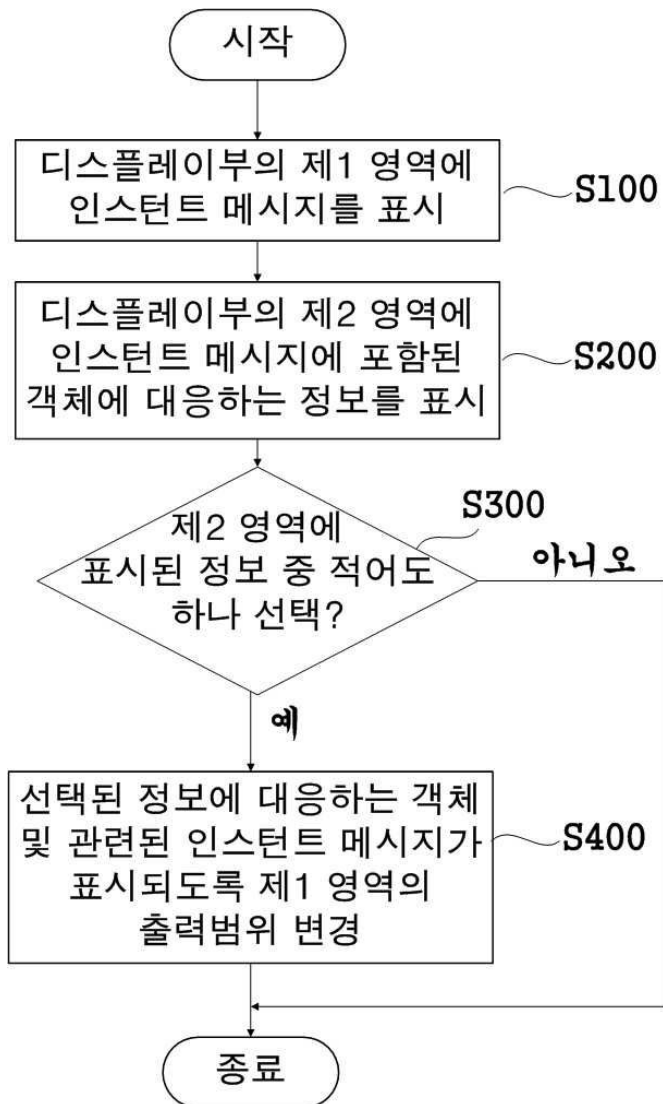
- [0194] 다음으로, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에 전송되는 인스턴트 메시지에 포함된 객체를 다운로드 받는 방법에 대하여 살펴본다.
- [0195] 도 10은 본 명세서에 개시된 일 실시 예에 따른 휴대 전자기기에서 객체를 다운로드 받는 방법을 나타내는 개념도이다.
- [0196] 휴대 전자기기로 전송되는 인스턴트 메시지에 포함된 객체들은 객체들의 종류에 따라 다운로드를 따로 받아야 하는 경우가 있다.
- [0197] 이에 본 발명에 따른 제어부(180)는 본 발명에 따른 휴대 전자기기의 통신상태가 와이파이(Wi-Fi, Wireless Lan)모드 인 경우, 동영상 객체, 소리 객체 또는 이미지 객체들을 사용자가 별도로 선택하여 다운로드 받지 않고, 자동으로 다운로드 받을 수 있도록 설정할 수 있다.
- [0198] 또한, 도 10에 도시된 것과 같이 2인 이상의 대화자들이 인스턴트 메시지를 주고받는 대화영역(예를 들어, 채팅방)에 새로운 대화자가 초대되거나, 입장한 경우, 본 발명에 따른 휴대 전자기기의 통신 상태가 와이파이(Wi-Fi, Wireless Lan)모드 인 경우, 상기 대화영역에서 과거에 전송되었던 객체들을 자동으로 다운로드 받고, 상기 다운로드 받은 객체들에 대한 정보를 제2 영역(220)에 표시할 수 있다.
- [0199] 상기와 같이, 본 발명에 따른 휴대 전자기기에서는 와이파이 모드에서, 별도로 객체를 다운로드 받는 번거로움을 줄일 수 있다.
- [0200] 이와 같이, 본 발명의 실시예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법은 인스턴트 메시지에 포함된 객체들을 특정영역에 표시함으로써, 사용자에게 객체들에 대한 직관적인 정보를 제공할 수 있다.
- [0201] 또한, 본 발명의 실시 예에 따른 휴대 전자기기 및 이의 제어방법은 특정영역에 표시된 객체들 중 사용자에게 의해 선택된 객체를 연관된 인스턴트 메시지와 함께 표시함으로써, 사용자에게 연관성 있는 정보들을 함께 제공할 수 있다.
- [0202] 상기와 같이 설명된 휴대 전자기기는 상기 설명된 실시예들의 구성과 방법이 한정되게 적용될 수 있는 것이 아니라, 상기 실시예들은 다양한 변형이 이루어질 수 있도록 각 실시예들의 전부 또는 일부가 선택적으로 조합되어 구성될 수도 있다.

도면

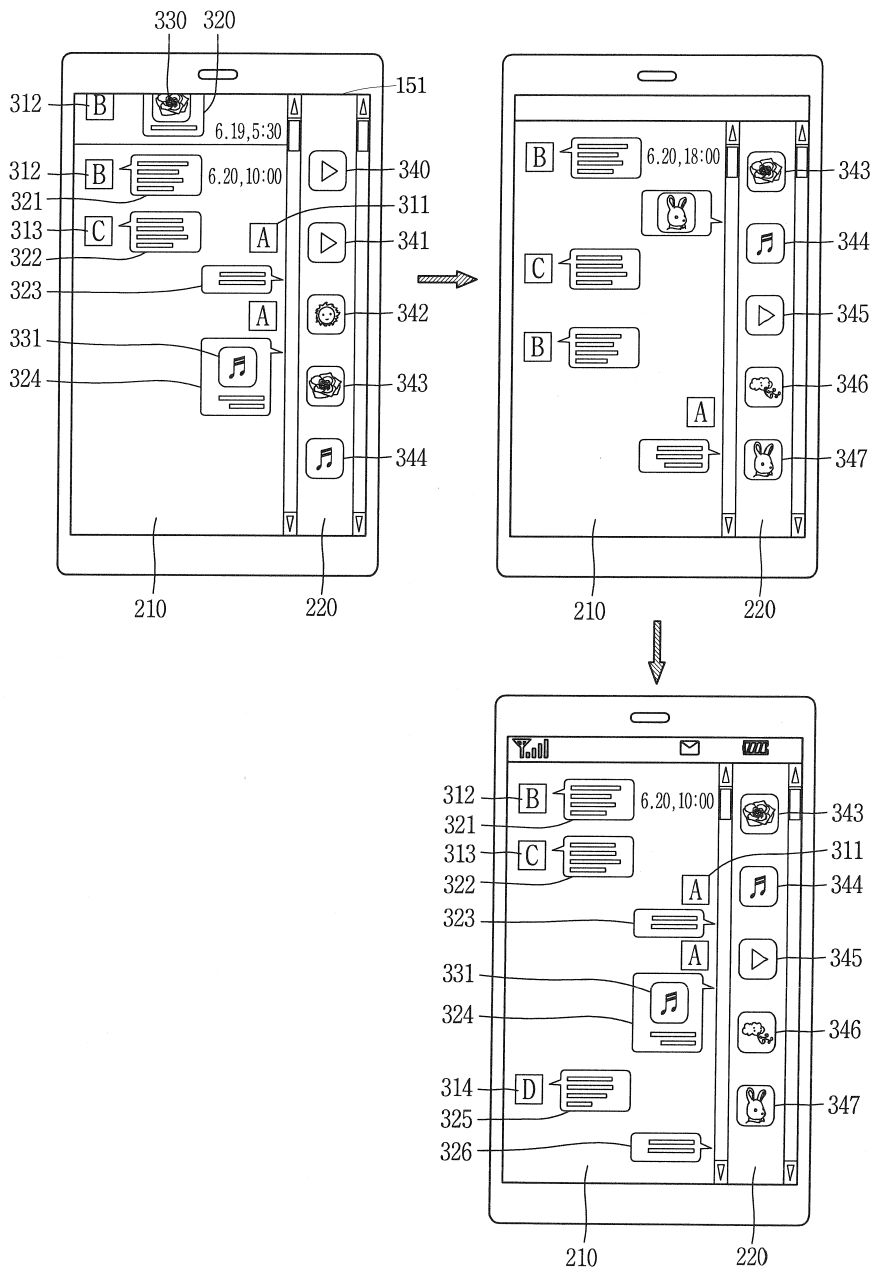
도면1



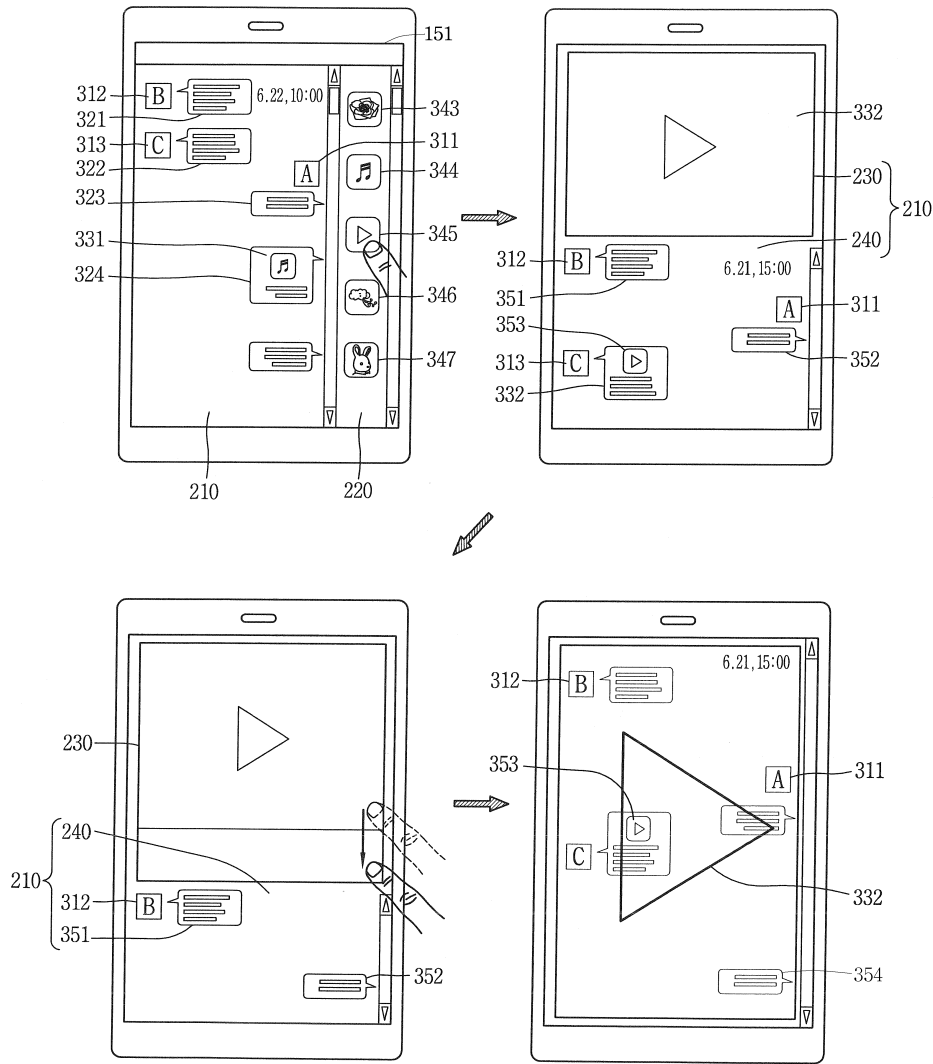
도면2



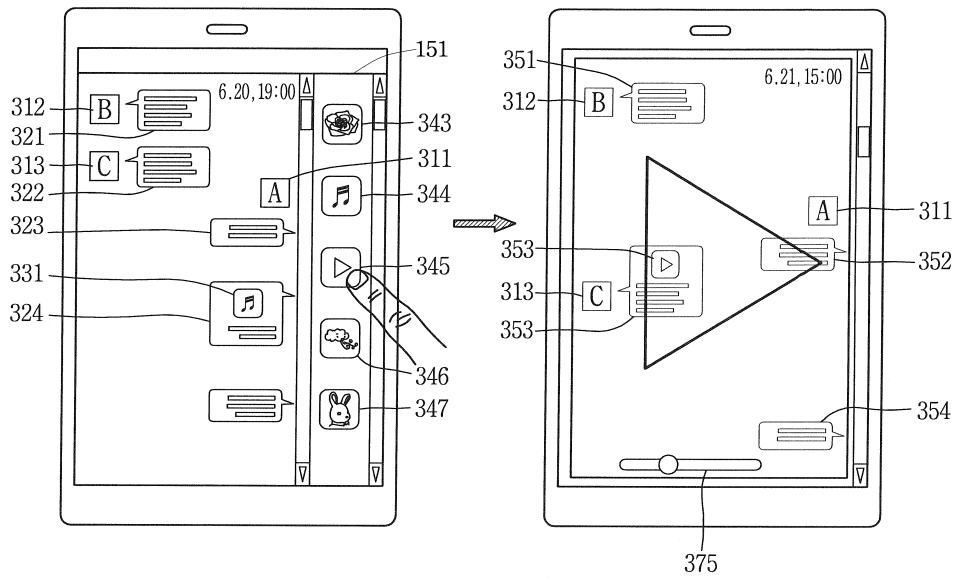
도면3



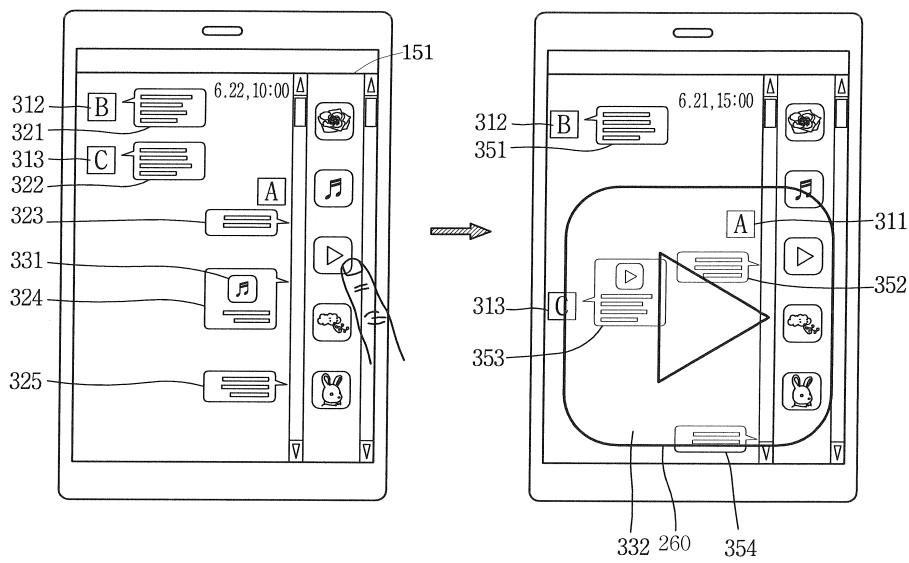
도면4a



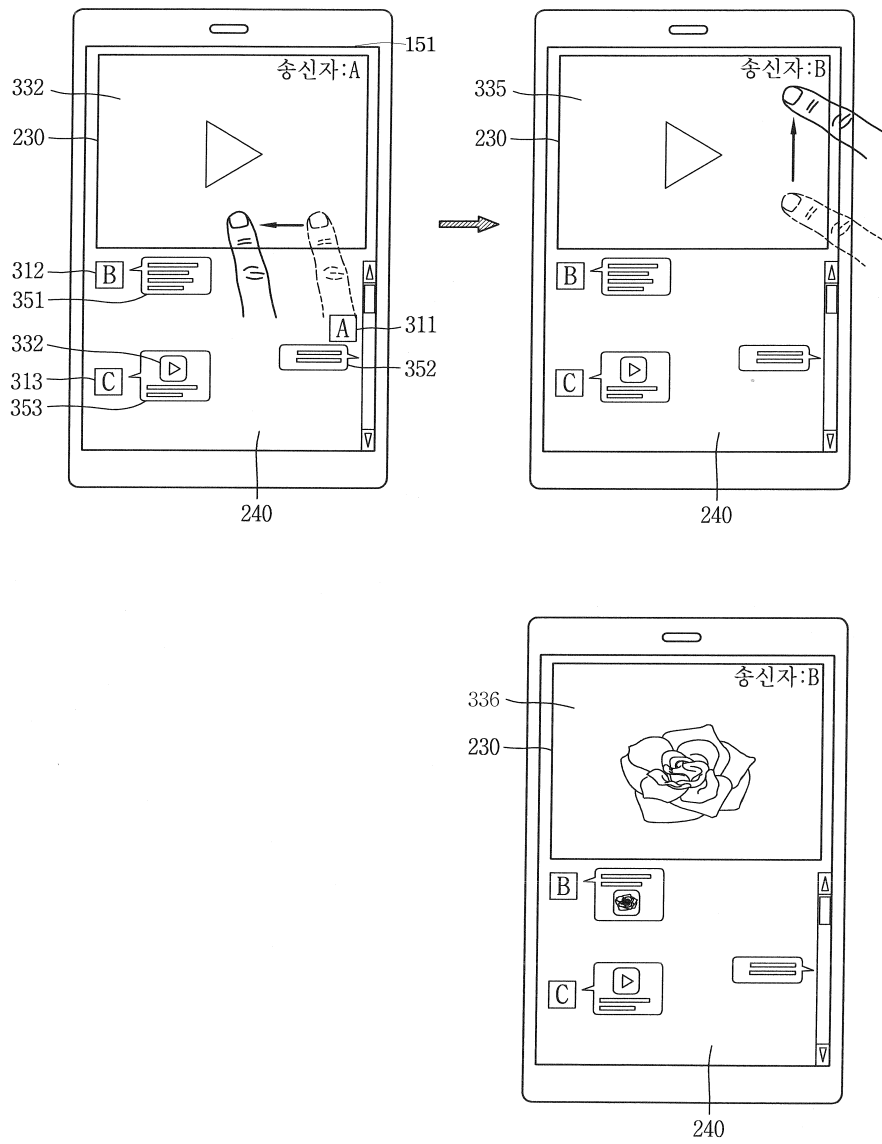
도면4b



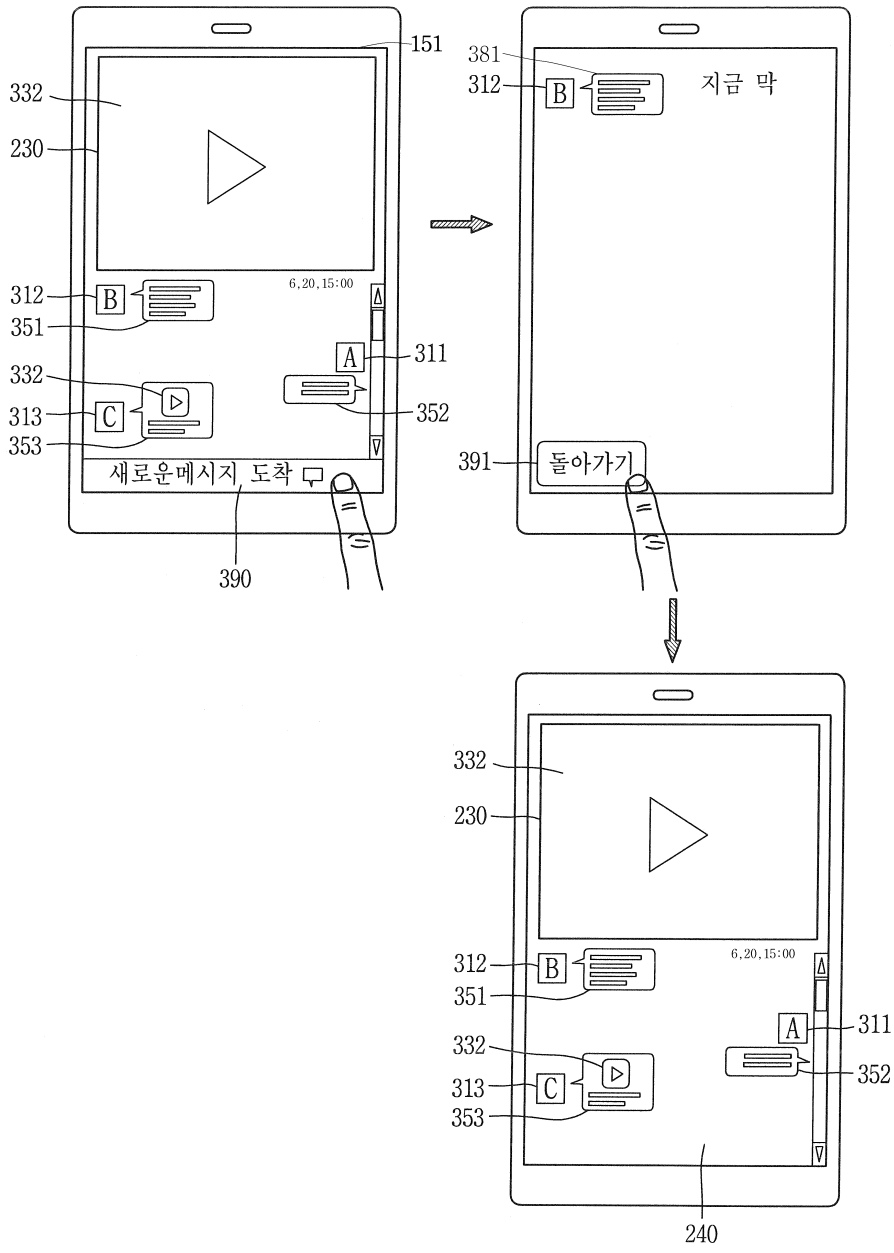
도면4c



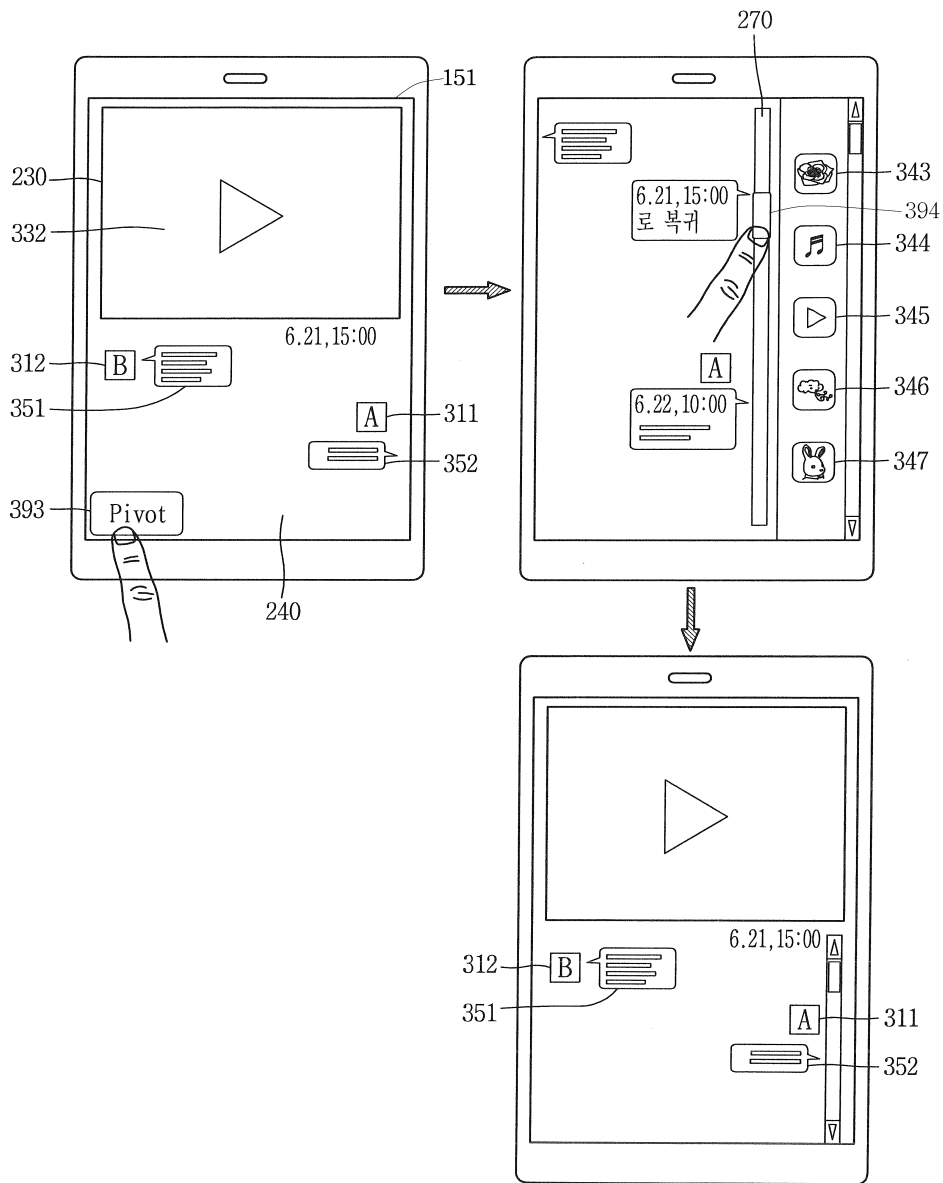
도면5



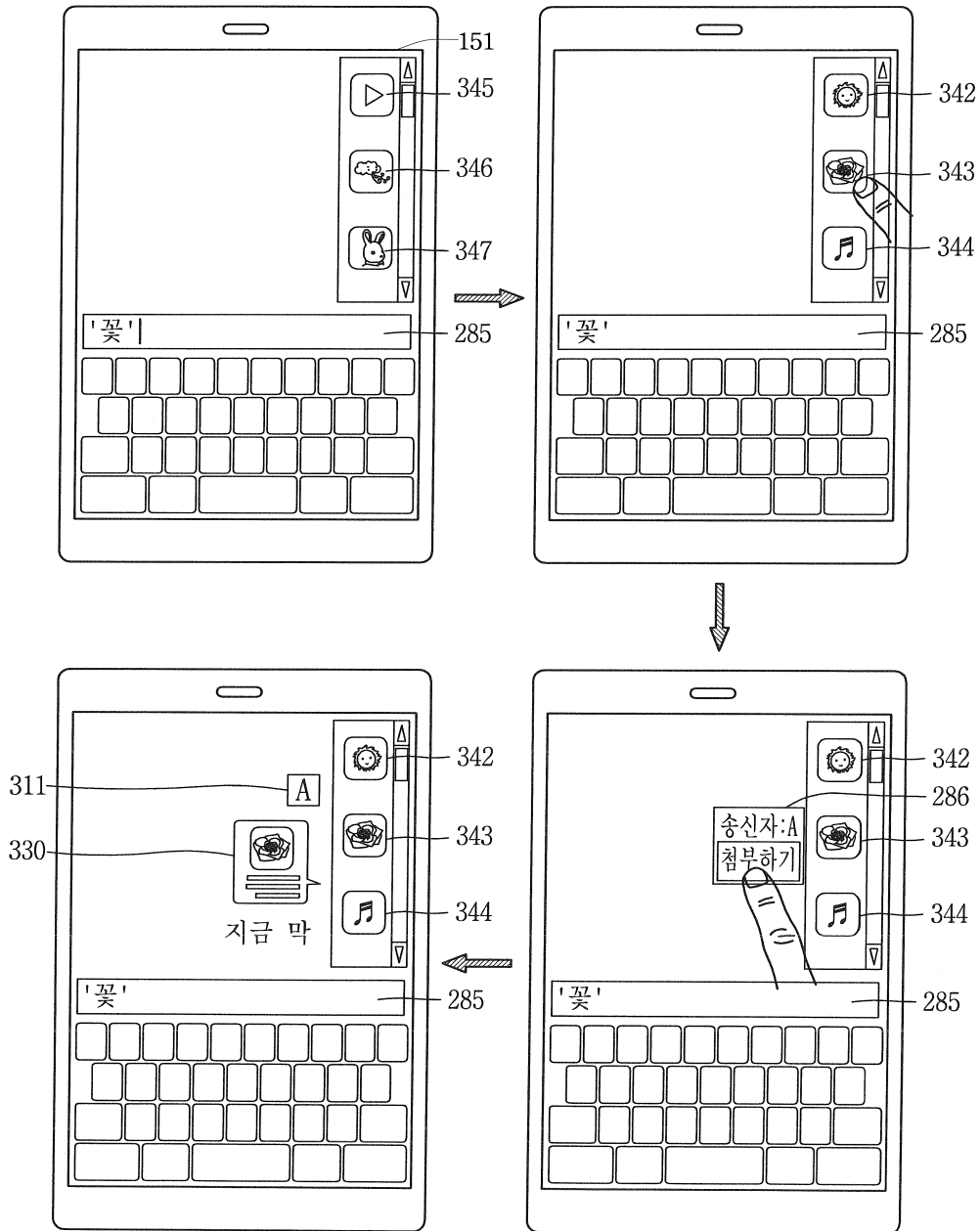
도면6a



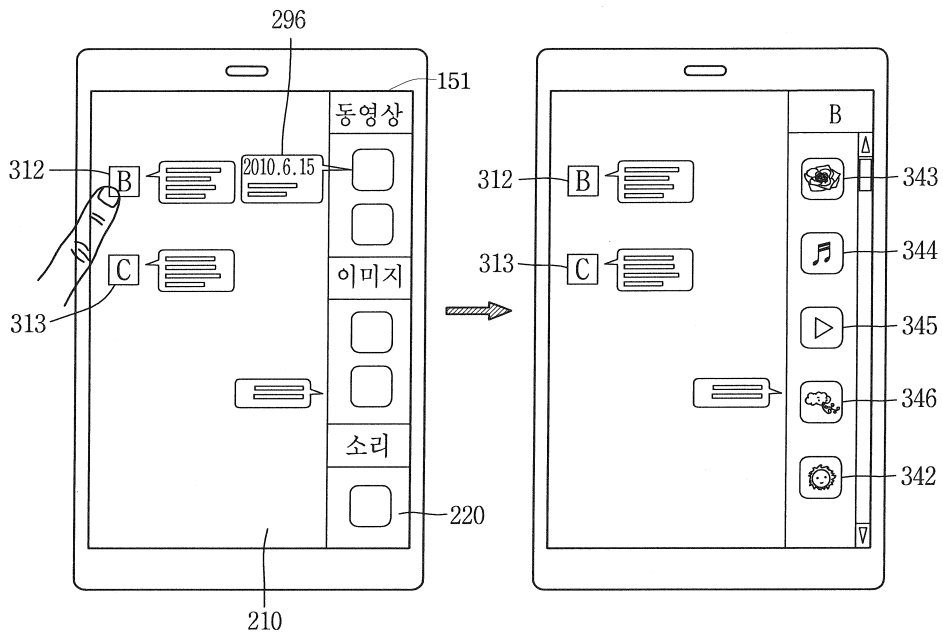
도면6b



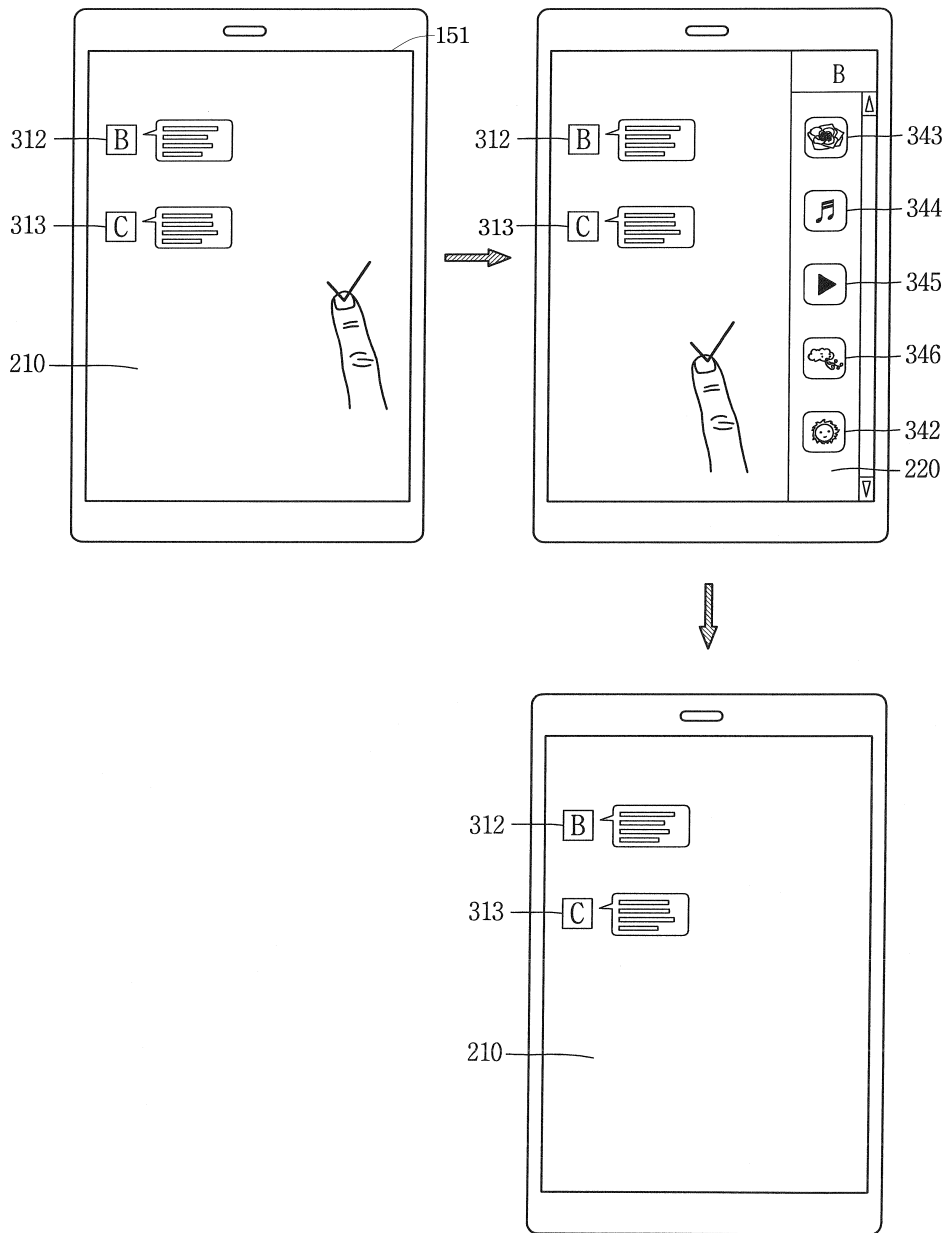
도면7



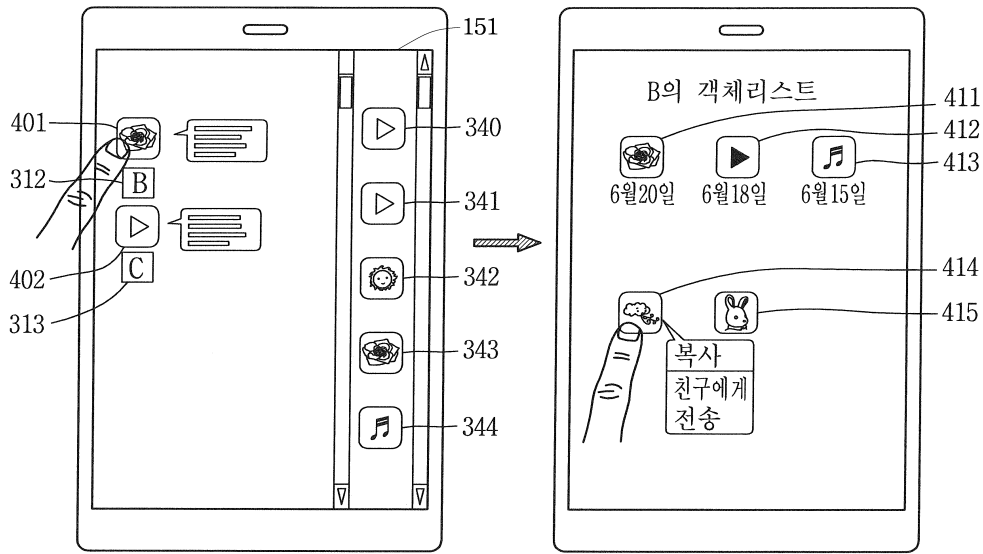
도면8a



도면8b



도면9



도면10

