

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成26年4月3日(2014.4.3)

【公開番号】特開2013-188636(P2013-188636A)

【公開日】平成25年9月26日(2013.9.26)

【年通号数】公開・登録公報2013-052

【出願番号】特願2013-140058(P2013-140058)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成26年2月12日(2014.2.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出されるより前に、通常遊技状態よりも遊技者にとって有利な有利遊技状態に制御される可能性を有する特定入賞を含む複数種類の入賞の発生を許容するか否かを決定する事前決定手段と、

前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、1 ゲームよりも長い特定期間継続する連続演出を演出手段に実行させ、前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報を前記連続演出にて報知する連続演出実行手段と、

前記連続演出が開始されるときに、実行すべき連続演出の演出態様を、前記有利遊技状態に制御されることの期待度が異なる複数種類の演出態様の中から選択する演出態様選択手段と、

前記連続演出が開始されてから該連続演出にて前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知されるまでの間において、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときから前記特定期間が終了するまでの前記連続演出の少なくとも一部の演出態様を、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときまでに実行されていた連続演出における種類の演出態様よりも前記有利遊技状態に制御されることの期待度が高い他の種類の演出態様に差し替えて前記連続演出を実行させる演出態様差替手段と、

前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知される前の前記連続演出における所定期間において、遊技者により所定の操作手段が操作されたときに、前記連続演出の残りの部分のうちの少なくとも一部の実行を省略する演出実行省略手段と

を備えることを特徴とするスロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 1 】

本発明は、スロットマシンに関し、特に特定入賞の発生の許容を契機として、1ゲームよりも長い期間で継続する連続演出を実行するスロットマシンに関する。

【 手続補正 3 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 6

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 4 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 7

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 0 0 0 7 】

【 特許文献 1 】 特開 2 0 0 3 - 2 6 5 6 9 2 号公報（段落 0 0 6 3、0 1 5 7 等）

【 手続補正 5 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 8

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 6 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 0

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 0 0 1 0 】

本発明は、特定入賞の発生の許容を契機として実行される連続演出を、遊技者の期待感に沿って行うことのできるスロットマシンを提供することを目的とする。

【 手続補正 7 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 1

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 0 0 1 1 】

上記目的を達成するため、本発明にかかるスロットマシンは、

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（スロットマシン 1）において、

表示結果が導出されるより前に、通常遊技状態よりも遊技者にとって有利な有利遊技状態（レギュラーボーナス、ビッグボーナス）に制御される可能性を有する特定入賞（チェリー）を含む複数種類の入賞の発生を許容するか否かを決定する事前決定手段（ステップ S 1 0 3）と、

前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、1ゲームよりも長い特定期間継続する連続演出（連続演出）を演出手段（液晶表示器 4）に実行させ、前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報を前記連続演出にて報知する連続演出実行手段（ステップ S 3 0 9、S 3 2 7、S 3 2 9、S 3 3 7、S 3 4 0、S 3 4 2、S 3 5 5、S 3 6 9、S 3 7 3）と、

前記連続演出が開始されるときに、実行すべき連続演出（連続演出の演出パターン（特にシナリオ））の演出態様を、前記有利遊技状態に制御されることの期待度が異なる複数種類の演出態様の中から選択する演出態様選択手段（ステップ S 3 5 3）と、

前記連続演出が開始されてから該連続演出にて前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知されるまでの間において、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときから前記特定期間が終了するまでの前記連続演出の少なくとも一部の演出態様を、前記特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときまでに実行されていた連続演出における種類の演出態様よりも前記有利遊技状態に制御されることの期待度が高い他の種類の演出態様に差し替えて前記連続演出を実行させる演出態様差替手段（ステップS325）と、

前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知される前の前記連続演出における所定期間において、遊技者により所定の操作手段が操作されたときに、前記連続演出の残りの部分のうちの少なくとも一部の実行を省略する演出実行省略手段と

を備えることを特徴とする。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

上記スロットマシンでは、特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときには、遊技者にとって有利な有利遊技状態に制御される可能性が、特定入賞の発生を許容する旨が決定されなかった場合に比べて高くなっている。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

そして、このように有利遊技状態に制御されることへの期待感の高まる特定入賞の発生を許容する旨が決定されたことを契機として、連続演出の演出態様を選択し、選択した演出態様にて連続演出を実行することにより、遊技者の期待感をより効果的に高めることができるので、遊技の興趣を向上させることができる。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0014】

また、この連続演出は、1ゲームよりも長い期間に亘って継続するものであるため、連続演出が行われている間のゲームで新たに特定入賞の発生が許容する旨が決定されることもある。ここで、連続演出が行われている間に特定入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、これを契機として有利遊技状態に制御されるということもある。

つまり、連続演出が行われている間であっても、特定入賞の発生を許容する旨の決定に応じて表示結果が導出されれば、そこで有利遊技状態に制御されることに対する期待感が、一段と高まるものとなる。このような場合においては、そこから連続演出の終了までの連続演出の少なくとも一部の演出態様が、そこまで実行されていた連続演出における種類の演出態様よりも有利遊技状態に制御されることの期待度が高い他の種類の演出態様に差し替えられるものとなる。これにより、遊技者の期待感の高まりに沿った演出を行うことができ、さらに遊技の興趣を向上させることができる。

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

上記スロットマシンにおいて、

前記事前決定手段は、通常遊技状態よりも遊技者にとって有利な特別遊技状態（レギュラーボーナス、ビッグボーナス）への移行を伴う特別入賞（レギュラーボーナス、ビッグボーナス（１）、ビッグボーナス（２））と該特別入賞以外の一般入賞（小役、リプレイ）を含む複数種類の入賞の発生を許容するか否かを決定する手段であって、前記一般入賞のうちの特殊一般入賞の発生（チェリー）を許容する旨を決定する単独決定手段（図１５（ｂ）：チェリー）と、前記特別入賞の発生を許容する旨を新たに決定するときに前記特殊一般入賞の発生を許容する旨を同時に決定する同時決定手段（図１５（ｂ）：レギュラーボーナス＋チェリー、ビッグボーナス（１）＋チェリー、ビッグボーナス（２）＋チェリー）を含むものとし、

前記スロットマシンは、前記特別入賞の発生を許容する旨が決定されており、該決定に基づいて該特別入賞が発生しなかったときに、該特別入賞の発生を許容する旨の決定を次ゲーム以降に持ち越す特別決定持越手段（ステップＳ１０６）をさらに備えるものとすることができる。

ここで、前記特殊一般入賞を、前記特定入賞とし、

前記特別遊技状態を、前記有利遊技状態とし、

前記連続演出は、前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報として、前記特別入賞の発生を許容する旨が決定されているか否かを示す情報を報知するものとし、

前記複数種類の演出態様は、前記有利遊技状態に制御されることの期待度として、前記特別入賞の発生が許容されていることの期待度が異なるものとする事が出来る。

【手続補正１２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0016】

この場合において、

前記事前決定手段が、再遊技の付与を伴い、前記特別入賞の導出を許容する旨の決定が持ち越されているときにおいて、該特別入賞に優先して発生させられる再遊技入賞（リプレイ）の発生を許容するか否かを決定する再遊技決定手段（図１５（ｂ）：リプレイ）を含むものである場合には、

上記スロットマシンは、前記通常遊技状態において前記特殊一般入賞の発生を許容する旨が決定されたときに、前記事前決定手段が前記再遊技入賞の発生を許容する旨を決定する確率を前記通常遊技状態よりも高くする再遊技高確率状態（ＲＴ）に遊技状態を制御する再遊技高確率状態制御手段（ステップＳ１０５）をさらに備えるものとする事が出来る。

【手続補正１３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００２５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0025】

上記スロットマシンは、

前記特定入賞が発生したときに、前記ゲーム準備状態への移行を所定期間だけ遅延させるゲーム移行遅延手段（ステップＳ２１６～Ｓ２２０）をさらに備えるものとしてもよい。この場合において、

前記連続演出実行手段は、前記ゲーム移行遅延手段により前記ゲーム準備状態への移行

が遅延させられるときには、該遅延の開始時から前記連続演出のうちの前記視認性変化演出手段による演出を行わせるものとすることができる（ステップ S 2 1 2、S 3 5 7：通常の遊技状態でのチェリー入賞に基づくウェイトの前に遊技状態コマンドを送信）。

【手続補正 1 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 6】

ここでは、有利遊技状態に制御される期待感の高まる特定入賞が発生したときにゲーム準備状態への移行が遅延されるため、この遅延によって有利遊技状態に制御されることへの期待感をいっそう高めることができ、さらに遊技の興趣を向上させることができる。もっとも、視認性変化演出手段による演出は、ゲーム準備状態へ移行してからではなく、遅延の開始時から行うことができるものとなっているため、視認性変化演出手段を含めた多くの演出手段によって、演出効果を高めることができるものとなる。

【手続補正 1 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 7】

上記スロットマシンにおいて、

前記連続演出は、前段演出（第 5 段階までの演出）と、該前段演出の終了とともに実行開始され、前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報を終了の際に報知する報知演出（最終段階の演出）とを含むものとしてもよい。この場合において、

上記スロットマシンは、前記連続演出実行手段による連続演出の実行を省略させるために遊技者の操作により操作される演出省略操作手段（メダル投入口 1 3、1 枚 B E T ボタン 1 4、M A X B E T ボタン 1 5）をさらに備えるものとすることができ、

前記連続演出実行手段は、

前記演出省略操作手段が操作されることなく前記前段演出から前記報知演出までが実行されたときに、該報知演出の終了の際に前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報を報知する非省略実行手段（ステップ S 3 7 3）と、

前記報知演出が実行開始する前に前記演出省略操作手段が操作されたときに、前記前段演出の実行を省略して該報知演出を実行し、該報知演出の終了の際に前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報を報知する省略実行手段（ステップ S 3 0 8、S 3 0 9）とを含むものとすることができる。

【手続補正 1 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 8】

ここでは、前段演出と報知演出とを含む連続演出において有利遊技状態に制御されるかどうかを示す情報は、報知演出の終了の際に報知される。また、ここでは、演出の実行を省略するために遊技者により操作される演出省略操作手段を備えているが、演出省略操作手段が操作されることなく前段演出から報知演出までが実行されたときには、これで報知演出が終了となって有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知される。

【手続補正 1 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0029】

一方、報知演出が実行開始する前に演出省略操作手段が操作されたときには、前段演出の実行は省略されてしまうが、報知演出から実行を開始させ、該報知演出の終了の際に有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知される。すなわち、有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知されるまでに少なくとも報知演出は省略されることなく実行される。

【手続補正18】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0030

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0030】

前段演出と報知演出とが一連の関連性を持って展開していくものとしても、報知演出は、一般的に全体の展開の中の纏めをする部分と考えられるので、演出省略操作手段の操作によって有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報がいきなり報知されてしまって演出の展開が完全に分かりにくくなってしまうことが生じにくくなる。一方、報知演出よりも先に実行される前段演出は演出省略操作手段の操作によって実行を省略させることができるので、遊技者が演出手段において実行されている演出に煩わされずに、自由に遊技を進めることができるようにするという要請も担保することができる。

【手続補正19】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0031

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0031】

なお、前記報知演出は、少なくとも開始の際の態様が前記有利遊技状態に制御されるか否かが確定的に判断できないものであって、終了時点までで前記有利遊技状態に制御されるか否かが確定的に判断できるようになっていればよい。例えば、前記有利遊技状態に制御される旨を示す情報を報知するか否かに応じて報知演出が態様を異なるものとするが、前半部分の態様は何れでも変わらないものとしてもよい。

【手続補正20】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0032

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0032】

また、ここでの連続演出は、少なくとも前段演出と報知演出とを含むのであれば、例えば、さらに報知演出の終了とともに実行される後段演出を含むものであってもよい。ここで、前記有利遊技状態に制御される旨を示す情報を報知する場合には後段演出を実行するものとするが、そうでない場合は後段演出を実行させずに演出が終了となるものであってもよい。つまり、報知演出の終了と同時に後段演出が実行開始されるかどうかによって、前記有利遊技状態に制御されるか否かを示す情報が報知されるものとなる。このような場合の報知演出は、全く同じ態様のものとすることができる。

【手続補正21】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0068

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 6 8 】

電源基板 1 0 0 は、後述する内部抽選への当選確率を設定し、これに基づいて算出されるメダルの仮想払出率の設定値（設定 1 ～ 設定 6 ）を変更するための設定スイッチ 9 1、設定スイッチ 9 1 を操作有効とする設定キースイッチ 9 2、内部状態（ R A M 1 1 2 ）をリセットする第 2 リセットスイッチ 9 3、及び電源の O N / O F F 切り替えを行うメインスイッチ 9 4 にもそれぞれ接続されて~~て~~おり、これらのスイッチの検出信号を遊技制御基板 1 0 1 へと送る。これらのスイッチ 9 1 ～ 9 4 は、スロットマシン 1 の内部に設けられている。

【 手 続 補 正 2 2 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 1 0 2

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 1 0 2 】

これら各ケーブル 6 0 0 a ～ 6 0 0 c、6 0 1 a ～ 6 0 1 o は、各基板に対してコネクタ接続されており、基板との配線接続を解除可能となっている。具体的には、ケーブル 6 0 0 a の両端には、ケーブル側コネクタ 6 1 0 a、6 1 1 a が設けられており、一方のケーブル側コネクタ 6 1 0 a は、遊技制御基板 1 0 1 に固設された基板側コネクタ 6 2 0 a に接続可能なコネクタであり、他方のケーブル側コネクタ 6 1 1 a は、操作部中継基板 1 0 7 に固設された基板側コネクタ 6 2 1 a に接続可能なコネクタである。ケーブル 6 0 0 b の両端には、ケーブル側コネクタ 6 1 0 b、6 1 1 b が設けられており、一方のケーブル側コネクタ 6 1 0 b は、遊技制御基板 1 0 1 に固設された基板側コネクタ 6 2 0 b に接続可能なコネクタであり、他方のケーブル側コネクタ 6 1 1 b は、リール中継基板 1 0 3 に固設された基板側コネクタ 6 2 1 b に接続可能なコネクタである。ケーブル 6 0 0 c の両端には、ケーブル側コネクタ 6 1 0 c、6 1 1 c が設けられており、一方のケーブル側コネクタ 6 1 0 c は、遊技制御基板 1 0 1 に固設された基板側コネクタ 6 2 0 c に接続可能なコネクタであり、他方のケーブル側コネクタ 6 1 1 c は、電源基板 1 0 0 に固設された基板側コネクタ 6 2 1 c に接続可能なコネクタである。ケーブル 6 0 0 d の両端には、ケーブル側コネクタ 6 1 0 d、6 1 1 d が設けられており、一方のケーブル側コネクタ 6 1 0 d は、遊技制御基板 1 0 1 に固設された基板側コネクタ 6 2 0 d に接続可能なコネクタであり、他方のケーブル側コネクタ 6 1 1 d は、演出中継基板 1 0 6 に固設された基板側コネクタ 6 2 1 d に接続可能なコネクタである。

【 手 続 補 正 2 3 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 3 5 0

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 3 5 0 】

上記の実施の形態では、レギュラーボーナス、ビッグボーナス（ 1 ）またはビッグボーナス（ 2 ）との同時当選であったかどうかに関わりなく、チェリーに入賞したことを契機として、遊技状態を R T に制御するものとしていた。これに対して、レギュラーボーナス、ビッグボーナス（ 1 ）またはビッグボーナス（ 2 ）に当選したこと（チェリーとの同時当選を含む）も契機として、遊技状態を R T に制御するものとしてもよい。ここでは、チェリーとレギュラーボーナス、ビッグボーナス（ 1 ）またはビッグボーナス（ 2 ）の同時当選の場合は、レギュラーボーナス、ビッグボーナス（ 1 ）またはビッグボーナス（ 2 ）に当選した~~こと~~を契機として R T に制御され、チェリーの単独当選の場合は、該当選に基づくチェリーの入賞を契機として R T に制御されるものとなる。