



(72) DUNNE, STEPHEN TERENCE, GB

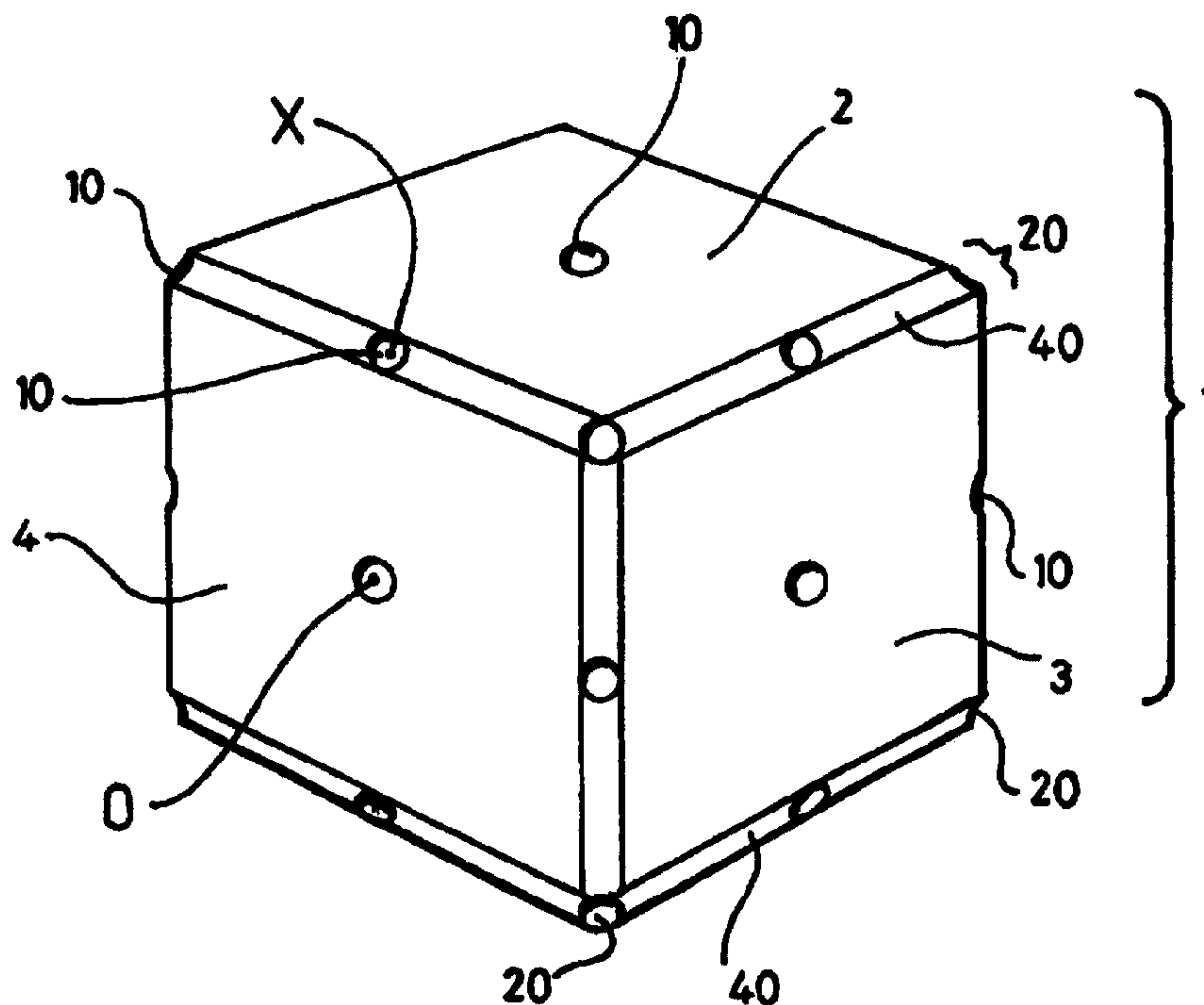
(71) DUNNE, STEPHEN TERENCE, GB

(51) Int.Cl.⁶ A63F 3/02, A63F 3/00

(30) 1997/11/07 (9723449.6) GB

(54) **JEU DE MORPION TRIDIMENSIONNEL**

(54) **THREE-DIMENSIONAL NOUGHTS AND CROSSES TYPE OF
GAME**



(57) L'invention concerne un jeu de morpion tridimensionnel dans lequel on place les pièces de jeu dans des moyens de fixation disposés sur les sommets, les lignes d'intersection et sur les surfaces sensiblement planaires d'un corps, notamment d'un cube plein ou creux, de manière à former des rangées de pièces de jeu qui s'étendent dans trois dimensions par dessus la jonction d'au moins deux des surfaces du cube.

(57) The present invention relates to a three-dimensional noughts and crosses game in which games pieces are placed in attachment means located at the apexes, lines of intersection and upon the generally planar surfaces of a body member, notably a solid or hollow cube, so as to create lines of games pieces which extend in three dimensions across the junction of at least two of the surfaces of the cube.

