

|                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                  |                                                                                                                                                                                                                      |                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
|                                                                                                                                                                                          | <b>(19) 대한민국특허청(KR)</b><br><b>(12) 공개특허공보(A)</b> | <b>(11) 공개번호</b><br><b>(43) 공개일자</b>                                                                                                                                                                                 | <b>10-2016-0089820</b><br><b>2016년07월28일</b> |
| (51) 국제특허분류(Int. Cl.)<br><i>G06Q 50/10</i> (2012.01) <i>G06Q 20/12</i> (2012.01)<br>(52) CPC특허분류<br><i>G06Q 50/10</i> (2013.01)<br><i>G06Q 20/123</i> (2013.01)<br>(21) 출원번호<br><b>10-2015-0009526</b><br>(22) 출원일자<br><b>2015년01월20일</b><br>심사청구일자<br><b>2015년01월20일</b> |                                                  | (71) 출원인<br><b>계명대학교 산학협력단</b><br>대구광역시 달서구 달구벌대로 1095 (신당동)<br>(72) 발명자<br><b>임충재</b><br>대구광역시 수성구 교학로11길 46 만촌우방1차아파트 112동 1503호<br><b>이상혁</b><br>대구광역시 수성구 지범로40길 11 서한화성아파트 107동 1502호<br>(74) 대리인<br><b>김건우</b> |                                              |

전체 청구항 수 : 총 19 항

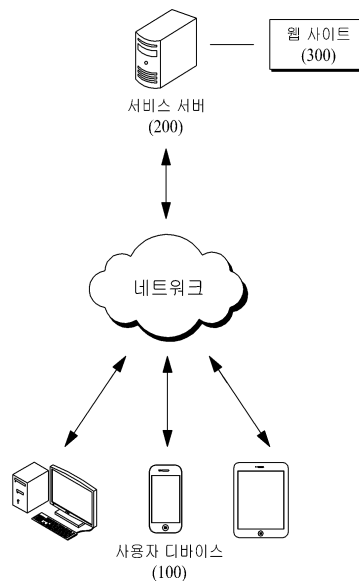
(54) 발명의 명칭 **음악 제작 공유 시스템 및 방법**

### (57) 요약

본 발명은 음악 제작 공유 시스템에 관한 것으로서, 보다 구체적으로는 음악 제작을 위한 애플리케이션을 구동하고, 음악 파일을 생성하는 사용자 디바이스; 및 음악 공유 서비스를 제공하는 서비스 서버를 포함하며, 상기 서비스 서버는, 상기 음악 공유를 위한 웹사이트를 운영하는 웹 서버; 상기 사용자 디바이스에서 구동된 애플리케이션

(뒷면에 계속)

**대표도** - 도1



이션을 통해, 상기 생성된 음악 파일을 전달받아 저장하는 데이터베이스; 상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 게시 모듈; 및 상기 게시 모듈에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 리워드 모듈을 포함하는 것을 그 구성상의 특징으로 한다.

본 발명은 음악 제작 공유 방법에 관한 것으로서, 보다 구체적으로는 음악 공유를 위한 웹사이트를 운영하는 서비스 서버가, (1) 사용자 디바이스에서 구동된 음악 제작을 위한 애플리케이션을 통해 생성된 음악 파일을 상기 사용자 디바이스로부터 전달받아 저장하는 단계; (2) 상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 단계; 및 (3) 상기 게시 모듈에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 단계를 포함하는 것을 또 다른 구성상의 특징으로 한다.

본 발명에서 제안하고 있는 음악 제작 공유 시스템 및 방법에 따르면, 음악 제작을 위한 애플리케이션이 설치된 사용자 디바이스를 이용하여 사용자가 쉽게 음악 파일을 제작하여 음악 공유를 위한 웹사이트에 업로드 할 수 있고, 웹사이트를 통해 신인 뮤지션들의 음악을 공유할 수 있으며, 음악 파일이 제공됨에 따라 미리 정해진 리워드를 음악 파일 제작자에게 제공함으로써 아마추어 뮤지션도 음악을 통해 수익을 창출하도록 할 수 있다.

또한, 본 발명에 따르면, 아마추어 뮤지션들에게 음악 발표 및 판매의 기회를 줄 수 있고, 다양한 장르와 콘셉트의 음악이 능동적으로 생산될 수 있으며, 새로운 뮤지션을 찾는 프로듀서들이 우수한 뮤지션을 용이하게 발굴할 수 있다.

(72) 발명자

**강민성**

대구광역시 남구 장전1길 106 4층

**강준구**

대구광역시 북구 성북로9길 12 쌍용예가2차 108동  
1301호

**남희원**

대구광역시 중구 국채보상로143길 79-10 랑스빌  
205호

이 발명을 지원한 국가연구개발사업

과제고유번호 2014D7264010100

부처명 교육부

연구관리전문기관 한국연구재단

연구사업명 LINC 육성사업

연구과제명 창의적CEO 육성프로그램

기 여 율 1/1

주관기관 계명대학교 산학협력단

연구기간 2014.03.01 ~ 2015.02.28

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

음악 제작 공유 시스템으로서,

음악 제작을 위한 애플리케이션을 구동하고, 음악 파일을 생성하는 사용자 디바이스(100); 및

음악 공유 서비스를 제공하는 서비스 서버(200)를 포함하며,

상기 서비스 서버(200)는,

상기 음악 공유를 위한 웹사이트(300)를 운영하는 웹 서버(210);

상기 사용자 디바이스(100)에서 구동된 애플리케이션을 통해, 상기 생성된 음악 파일을 전달받아 저장하는 데이터베이스(220);

상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트(300)에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 게시 모듈(230); 및

상기 게시 모듈(230)에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 리워드 모듈(250)을 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 2

제1항에 있어서, 상기 사용자 디바이스(100)는,

상기 애플리케이션의 구동을 제어하는 구동 모듈(110);

상기 구동 모듈(110)에 의해 제어되는 애플리케이션을 이용해, 마이크와 연동하여 녹음 데이터를 생성하는 녹음 모듈(120); 및

상기 녹음 데이터를 이용해 음악 파일을 생성하는 음악 제작 모듈(130)을 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 3

제2항에 있어서, 상기 사용자 디바이스(100)는,

상기 애플리케이션을 이용해 반주 틀을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 반주 사운드를 플레이하는 것을 특징으로 하는 반주 모듈(140)을 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 4

제2항에 있어서, 상기 음악 제작 모듈(130)은,

상기 녹음 데이터에 대한 편집 틀을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 상기 녹음 데이터를 편집하여 음악 파일을 생성하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 5

제1항에 있어서, 상기 사용자 디바이스(100)는,

상기 애플리케이션이 설치된 모바일 스마트 디바이스인 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 6

제1항에 있어서, 상기 게시 모듈(230)은,

상기 음악 파일과 함께 상기 사용자 디바이스(100)로부터 전달받은 부가 정보를 함께 게시하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 7

제1항에 있어서, 상기 게시 모듈(230)은,

상기 음악 파일에 대하여 사용자에게 의해 설정된 판매 가격을 함께 게시하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 8

제1항에 있어서, 상기 서비스 서버(200)는,

상기 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 판매 모듈(240)을 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 9

제1항에 있어서, 상기 서비스 서버(200)는,

사용자 정보를 이용하여, 상기 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 상기 사용자 디바이스(100)에 상기 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 추천 모듈(260)을 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 시스템.

#### 청구항 10

음악 공유를 위한 웹사이트(300)를 운영하는 서비스 서버(200)가,

(1) 사용자 디바이스(100)에서 구동된 음악 제작을 위한 애플리케이션을 통해 생성된 음악 파일을 상기 사용자 디바이스(100)로부터 전달받아 저장하는 단계;

(2) 상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트(300)에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 단계; 및

(3) 상기 게시 모듈(230)에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 11

제10항에 있어서,

상기 단계 (1)에서는, 상기 사용자 디바이스(100)로부터 상기 음악 파일에 대한 부가 정보를 더 전달받으며,

상기 단계 (2)에서는, 상기 음악 파일과 함께 상기 전달받은 부가 정보를 함께 게시하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 12

제10항에 있어서, 상기 단계 (1)과 단계 (2) 사이에는,

(a) 상기 음악 파일의 판매 가격을 책정하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 13

제12항에 있어서, 상기 단계 (a)에서는,

상기 사용자 디바이스(100)로부터 상기 음악 파일의 판매 가격을 입력받아 설정하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 14

제10항에 있어서,

상기 서비스 서버(200)가, 상기 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 15

제10항에 있어서,

상기 서비스 서버(200)가, 사용자 정보를 이용하여, 상기 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 상기 사용자 디바이스(100)에 상기 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 16

제10항에 있어서,

(b) 상기 서비스 서버(200)가, 상기 사용자 디바이스(100)로부터 위치 정보를 수집하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 17

제16항에 있어서, 상기 단계 (b) 이후에는,

상기 서비스 서버(200)가, 상기 수집한 위치 정보를 이용하여, 상기 위치 정보에서 미리 정해진 거리 내에 있는 다른 사용자에게 의해 제공된 음악 파일의 리스트를 상기 사용자 디바이스(100)에 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

#### 청구항 18

제10항에 있어서, 상기 단계 (3)에서는,

상기 음악 파일의 제공에 따른 수익의 일부를 상기 미리 정해진 리워드로 제공하는 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

## 청구항 19

제10항에 있어서, 상기 사용자 디바이스(100)는,

상기 애플리케이션이 설치된 모바일 스마트 디바이스인 것을 특징으로 하는, 음악 제작 공유 방법.

## 발명의 설명

### 기술 분야

[0001] 본 발명은 음악 제작 공유 시스템 및 방법에 관한 것으로서, 보다 구체적으로는 음악을 제작하여 공유 및 판매할 수 있는 시스템 및 방법에 관한 것이다.

### 배경 기술

[0002] 대중예술 분야와 관련한 시장이 급성장하면서, 이 분야에 종사하는 연예인에 대한 수요 또한 급속하게 증가하고 있으며, 이에 발맞추어 다양한 종류의 연예인 매니지먼트 업체들이 설립, 운영되고 있다. 또한, 각종 오디션 프로그램의 인기와 유튜브와 같은 SNS(Social Network Service)의 급속한 보급에 따라, 음악에 대한 일반인들의 관심도 극대화되고 있으며, 직접 음악을 제작하고 발표하고자 하는 아마추어 뮤지션의 니즈가 구체화되고 있다.

[0003] 종래에 음악을 제작하고 파일로 생성하기 위해서는, 음반 제작을 하는 녹음실을 빌리거나 찾아가서 제작하는 경우가 일반적이었다. 그러나 이러한 방식은 많은 제작비가 소요되기 때문에 일반인들에게는 큰 부담이 되는 문제가 있었다.

[0004] 이와 관련하여, 한국공개특허공보 제10-2006-0092780호(발명의 명칭: 뮤직비디오 제작이 가능한 멀티미디어 노래방 휴대폰), 한국공개특허공보 제10-2003-0075370호(발명의 명칭: 음원자료를 사용자 요구에 맞게 제작 판매할 수 있는 음원 서비스 시스템) 등이 개시된 바 있다. 그러나 이와 같은 종래의 기술은, 기존 곡들을 변형할 수 있도록 하는 틀을 제공하는 정도로서, 자작곡과 같이 자기만의 음악을 제작하여 공유하고자 하는 일반인이나 뮤지션들의 니즈를 충족시키지 못하고 있다.

[0005] 최근에는, 각종 디지털 기기가 보급되면서, 직접 녹음 또는 촬영한 파일을 SNS 등에 업로드 하는 경우도 늘고 있다. 그러나 통상의 SNS에 의하면, 전문 가수나 연주자들의 음악에 가려서 빛을 보기 어렵고, 수익을 창출하기도 어려운 한계가 있다.

## 발명의 내용

### 해결하려는 과제

[0006] 본 발명은 기존에 제안된 방법들의 상기와 같은 문제점들을 해결하기 위해 제안된 것으로서, 음악 제작을 위한 애플리케이션이 설치된 사용자 디바이스를 이용하여 사용자가 쉽게 음악 파일을 제작하여 음악 공유를 위한 웹사이트에 업로드 할 수 있고, 웹사이트를 통해 신인 뮤지션들의 음악을 공유할 수 있으며, 음악 파일이 제공됨에 따라 미리 정해진 리워드를 음악 파일 제작자에게 제공함으로써 아마추어 뮤지션도 음악을 통해 수익을 창출할 수 있는, 음악 제작 공유 시스템 및 방법을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

[0007] 또한, 본 발명은, 아마추어 뮤지션들에게 음악 발표 및 판매의 기회를 줄 수 있고, 다양한 장르와 콘셉트의 음악이 능동적으로 생산될 수 있으며, 새로운 뮤지션을 찾는 프로듀서들이 우수한 뮤지션을 용이하게 발굴할 수 있는, 음악 제작 공유 시스템 및 방법을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

### 과제의 해결 수단

[0008] 상기한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 특징에 따른 음악 제작 공유 시스템은,

- [0009] 음악 제작을 위한 애플리케이션을 구동하고, 음악 파일을 생성하는 사용자 디바이스; 및
- [0010] 음악 공유 서비스를 제공하는 서비스 서버를 포함하며,
- [0011] 상기 서비스 서버는,
- [0012] 상기 음악 공유를 위한 웹사이트를 운영하는 웹 서버;
- [0013] 상기 사용자 디바이스에서 구동된 애플리케이션을 통해, 상기 생성된 음악 파일을 전달받아 저장하는 데이터베이스;
- [0014] 상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 게시 모듈; 및
- [0015] 상기 게시 모듈에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 리워드 모듈을 포함하는 것을 그 구성상의 특징으로 한다.
- [0016] 바람직하게는, 상기 사용자 디바이스는,
- [0017] 상기 애플리케이션의 구동을 제어하는 구동 모듈;
- [0018] 상기 구동 모듈에 의해 제어되는 애플리케이션을 이용해, 마이크와 연동하여 녹음 데이터를 생성하는 녹음 모듈; 및
- [0019] 상기 녹음 데이터를 이용해 음악 파일을 생성하는 음악 제작 모듈을 포함할 수 있다.
- [0020] 더욱 바람직하게는, 상기 사용자 디바이스는,
- [0021] 상기 애플리케이션을 이용해 반주 툴을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 반주 사운드를 플레이하는 것을 특징으로 하는 반주 모듈을 더 포함할 수 있다.
- [0022] 더욱 바람직하게는, 상기 음악 제작 모듈은,
- [0023] 상기 녹음 데이터에 대한 편집 툴을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 상기 녹음 데이터를 편집하여 음악 파일을 생성할 수 있다.
- [0024] 바람직하게는, 상기 사용자 디바이스는,
- [0025] 상기 애플리케이션이 설치된 모바일 스마트 디바이스일 수 있다.
- [0026] 바람직하게는, 상기 게시 모듈은,
- [0027] 상기 음악 파일과 함께 상기 사용자 디바이스로부터 전달받은 부가 정보를 함께 게시할 수 있다.
- [0028] 바람직하게는, 상기 게시 모듈은,
- [0029] 상기 음악 파일에 대하여 사용자에게 의해 설정된 판매 가격을 함께 게시할 수 있다.
- [0030] 바람직하게는, 상기 서비스 서버는,
- [0031] 상기 웹사이트에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 판매 모듈을 더 포함할 수 있다.

- [0032] 바람직하게는, 상기 서비스 서버는,
- [0033] 사용자 정보를 이용하여, 상기 웹사이트에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 상기 사용자 디바이스에 상기 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 추천 모듈을 더 포함할 수 있다.
- [0034] 상기한 목적을 달성하기 위한 본 발명의 특징에 따른 음악 제작 공유 방법은,
- [0035] 음악 공유를 위한 웹사이트를 운영하는 서비스 서버가,
- [0036] (1) 사용자 디바이스에서 구동된 음악 제작을 위한 애플리케이션을 통해 생성된 음악 파일을 상기 사용자 디바이스로부터 전달받아 저장하는 단계;
- [0037] (2) 상기 저장된 음악 파일을 상기 웹사이트에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 상기 음악 파일을 제공하는 단계; 및
- [0038] (3) 상기 게시 모듈에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 상기 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 단계를 포함하는 것을 그 구성상의 특징으로 한다.
- [0039] 바람직하게는,
- [0040] 상기 단계 (1)에서는, 상기 사용자 디바이스로부터 상기 음악 파일에 대한 부가 정보를 더 전달받으며,
- [0041] 상기 단계 (2)에서는, 상기 음악 파일과 함께 상기 전달받은 부가 정보를 함께 게시할 수 있다.
- [0042] 바람직하게는, 상기 단계 (1)과 단계 (2) 사이에는,
- [0043] (a) 상기 음악 파일의 판매 가격을 책정하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0044] 더욱 바람직하게는, 상기 단계 (a)에서는,
- [0045] 상기 사용자 디바이스로부터 상기 음악 파일의 판매 가격을 입력받아 설정할 수 있다.
- [0046] 바람직하게는,
- [0047] 상기 서비스 서버가, 상기 웹사이트에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0048] 바람직하게는,
- [0049] 상기 서비스 서버가, 사용자 정보를 이용하여, 상기 웹사이트에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 상기 사용자 디바이스에 상기 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0050] 바람직하게는,
- [0051] (b) 상기 서비스 서버가, 상기 사용자 디바이스로부터 위치 정보를 수집하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0052] 더욱 바람직하게는, 상기 단계 (b) 이후에는,
- [0053] 상기 서비스 서버가, 상기 수집한 위치 정보를 이용하여, 상기 위치 정보에서 미리 정해진 거리 내에 있는 다른 사용자에게 의해 제공된 음악 파일의 리스트를 상기 사용자 디바이스에 제공하는 단계를 더 포함할 수 있다.

- [0054] 바람직하게는, 상기 단계 (3)에서는,
- [0055] 상기 음악 파일의 제공에 따른 수익의 일부를 상기 미리 정해진 리워드로 제공할 수 있다.
- [0056] 바람직하게는, 상기 사용자 디바이스는,
- [0057] 상기 애플리케이션이 설치된 모바일 스마트 디바이스일 수 있다.

### 발명의 효과

- [0058] 본 발명에서 제안하고 있는 음악 제작 공유 시스템 및 방법에 따르면, 음악 제작을 위한 애플리케이션이 설치된 사용자 디바이스를 이용하여 사용자가 쉽게 음악 파일을 제작하여 음악 공유를 위한 웹사이트에 업로드 할 수 있고, 웹사이트를 통해 신인 뮤지션들의 음악을 공유할 수 있으며, 음악 파일이 제공됨에 따라 미리 정해진 리워드를 음악 파일 제작자에게 제공함으로써 아마추어 뮤지션도 음악을 통해 수익을 창출하도록 할 수 있다.
- [0059] 또한, 본 발명에 따르면, 아마추어 뮤지션들에게 음악 발표 및 판매의 기회를 줄 수 있고, 다양한 장르와 콘셉트의 음악이 능동적으로 생산될 수 있으며, 새로운 뮤지션을 찾는 프로듀서들이 우수한 뮤지션을 용이하게 발굴할 수 있다.

### 도면의 간단한 설명

- [0060] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 구성을 도시한 도면.
- 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 사용자 디바이스의 세부적인 구성을 도시한 도면.
- 도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음을 시작하는 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.
- 도 4는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음 데이터를 생성하는 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.
- 도 5는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음 데이터의 리스트가 표시된 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.
- 도 6은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 서비스 서버의 세부적인 구성을 도시한 도면.
- 도 7은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 음악 파일을 업로드 하는 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.
- 도 8은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 음악 파일 리스트가 출력된 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.
- 도 9는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법의 흐름을 도시한 도면.
- 도 10은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서, 위치 정보를 이용한 음악 추천 과정의 세부적인 흐름을 도시한 도면.
- 도 11은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서, 주변 사용자 위치가 표시된 사용자 디바이스의 화면을 예를 들어 도시한 도면.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0061] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자가 본 발명을 용이하게 실시할 수 있도록 바람직한 실시예를 상세히 설명한다. 다만, 본 발명의 바람직한 실시예를 상세하게 설명함에 있어, 관련된 공지 기능 또는 구성에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단되는 경우에는 그 상세한 설명을 생략한다. 또한, 유사한 기능 및 작용을 하는 부분에 대해서는 도면 전체에 걸쳐 동일한 부호를 사용한다.

- [0062] 덧붙여, 명세서 전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 ‘연결’ 되어 있다고 할 때, 이는 ‘직접적으로 연결’ 되어 있는 경우뿐만 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 ‘간접적으로 연결’ 되어 있는 경우도 포함한다. 또한, 어떤 구성요소를 ‘포함’ 한다는 것은, 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있다는 것을 의미한다.
- [0063] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 구성을 도시한 도면이다. 도 1에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템은, 사용자 디바이스(100) 및 서비스 서버(200)를 포함하여 구성될 수 있다.
- [0064] 즉, 본 발명은, 음악 제작을 위한 애플리케이션이 설치된 사용자 디바이스(100)를 이용하여 사용자가 쉽게 음악 파일을 제작하여 음악 공유를 위한 웹사이트(300)에 업로드 할 수 있고, 웹사이트(300)를 통해 신인 뮤지션들의 음악을 공유할 수 있으며, 음악 파일이 제공됨에 따라 미리 정해진 리워드를 음악 파일 제작자에게 제공함으로써 아마추어 뮤지션도 음악을 통해 수익을 창출하도록 할 수 있다.
- [0065] 한편, 네트워크는 근거리 통신망(Local Area Network; LAN), 광역 통신망(Wide Area Network; WAN) 또는 부가 가치 통신망(Value Added Network; VAN) 등과 같은 유선 네트워크나 이동 통신망(mobile radio communication network), 위성 통신망, 블루투스(Bluetooth), Wibro(Wireless Broadband Internet), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등과 같은 모든 종류의 무선 네트워크로 구현될 수 있다. 본 발명은, 이와 같은 네트워크를 통해 사용자 디바이스(100)와 서비스 서버(200)가 각종 신호 및 데이터를 송수신함으로써 구현될 수 있다.
- [0066] 이하에서는, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 각 구성요소에 대하여 상세히 설명하도록 한다.
- [0067] 사용자 디바이스(100)는, 음악 제작을 위한 애플리케이션을 구동하고, 음악 파일을 생성할 수 있다. 즉, 사용자 디바이스(100)는, 음악을 제작하여 웹사이트(300)를 통해 공유하고자 하는 뮤지션 등 사용자의 디바이스일 수 있다.
- [0068] 사용자 디바이스(100)는 휴대용 단말기나 컴퓨터로 구현될 수 있다. 여기서, 휴대용 단말기는 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, PCS(Personal Communication System), GSM(Global System for Mobile communications), PDC(Personal Digital Cellular), PHS(Personal Handyphone System), PDA(Personal Digital Assistant), IMT(International Mobile Telecommunication)-2000, CDMA(Code Division Multiple Access)-2000, W-CDMA(W-Code Division Multiple Access), Wibro(Wireless Broadband Internet) 단말 등과 같은 모든 종류의 핸드헬드(Handheld) 기반의 무선 통신 장치를 포함할 수 있고, 컴퓨터는 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 데스크톱(desktop), 노트북, 랩톱(laptop) 등을 포함할 수 있다.
- [0069] 특히, 사용자 디바이스(100)는, 애플리케이션이 설치된 모바일 스마트 디바이스일 수 있다. 스마트 기기는 기능이 제한되어 있지 않고 애플리케이션 프로그램을 통해 상당 부분 기능을 변경하거나 확장할 수 있는 제품을 가리키는 것으로서, 스마트폰, 스마트 노트, 태블릿 PC, 스마트 카메라, 웨어러블(wearable) 컴퓨터 등일 수 있다.
- [0070] 다만, 본 발명의 사용자 디바이스(100)가 나열한 바와 같은 단말기의 형태에 한정되는 것은 아니며, 애플리케이션

선을 설치하여 음악 파일을 생성하고, 네트워크를 통해 서비스 서버(200)에 접속하여 음악 파일을 업로드 할 수 있다면, 구체적인 단말기의 형태에 관계없이 본 발명의 사용자 디바이스(100)의 역할을 얼마든지 할 수 있다. 사용자 디바이스(100)의 세부적인 구성에 대해서는 추후 도 2를 참조하여 상세히 설명하도록 한다.

[0071] 서비스 서버(200)는, 음악 공유 서비스를 제공할 수 있다. 즉, 서비스 서버(200)는, 음악 공유를 위한 웹사이트(300)를 운영하면서, 네트워크를 통해 사용자 디바이스(100)로부터 음악 파일을 전송받아 웹사이트(300)에 게시하여 복수의 사용자들이 음악 파일을 플레이하여 감상하는 등 공유하도록 할 수 있다. 서비스 서버(200)의 세부적인 구성에 대해서는 추후 도 6을 참조하여 상세히 설명하도록 한다.

[0072] 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 사용자 디바이스(100)의 세부적인 구성을 도시한 도면이다. 도 2에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 사용자 디바이스(100)는, 구동 모듈(110), 녹음 모듈(120) 및 음악 제작 모듈(130)을 포함하여 구성될 수 있으며, 반주 모듈(140)을 더 포함하여 구성될 수 있다.

[0073] 구동 모듈(110)은, 애플리케이션의 구동을 제어할 수 있다. 구동 모듈(110)은, 사용자 디바이스(100)에 설치된 애플리케이션의 실행, 종료 등을 제어하고, 사용자의 요청에 따라 세부적인 구동을 제어할 수 있다. 여기에서, 구동 모듈(110)은, 중앙처리장치로 구동되는 마이크로컴퓨터와 마이크로컴퓨터의 동작을 보호하는 주변 장치를 포함하여 구성될 수 있으며, 롬이나 램과 같은 메모리에 저장된 실행 프로그램인 애플리케이션을 실행하는 구성부를 포함하여 구성될 수 있다.

[0074] 한편, 구동 모듈(110)에 의해 구동되는 애플리케이션은, 통신망 등에서 운영되는 애플리케이션 서버에서 관리하는 설치 프로그램에 의하여 설치된 실행 프로그램일 수 있으며, 추후 상세히 설명할 녹음 모듈(120), 음악 제작 모듈(130) 및 반주 모듈(140) 등의 기능을 제어하는 역할을 할 수 있다. 또한, 애플리케이션은, 서비스 서버(200)가 운영하는 웹사이트(300)에 접속해 게시되어 있는 음악 파일을 다운로드 하거나 플레이하기 위한 각종 인터페이스를 제공하여, 사용자의 사용 편의를 향상시킬 수 있다.

[0075] 녹음 모듈(120)은, 구동 모듈(110)에 의해 제어되는 애플리케이션을 이용해, 마이크와 연동하여 녹음 데이터를 생성할 수 있다. 즉, 녹음 모듈(120)은, 구동 모듈(110)의 제어에 따라 사용자 디바이스(100)에 구비되어 있는 마이크를 작동시키고, 마이크로부터 입력되는 신호를 이용해 녹음 데이터를 생성하여 저장할 수 있다.

[0076] 도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음을 시작하는 사용자 디바이스(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 도 3에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서는, 사용자가 사용자 디바이스(100)에 설치된 애플리케이션을 구동하고, 녹음 데이터의 제목과 설명 등을 입력하고 “녹음하기” 메뉴를 선택하여 녹음을 시작할 수 있다. 실시예에 따라서는, 제목이나 설명 등은 녹음이 종료된 후에 입력할 수 있다.

[0077] 도 4는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음 데이터를 생성하는 사용자 디바이스(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 도 4에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 사용자 디바이스(100)에서는, 사용자의 요청에 따라 녹음 모듈(120)이 마이크와 연동하여 녹음을 진행할 수 있다. 녹음 데이터는 사용자 디바이스(100)에 저장될 수 있으며, 저장된 녹음 데이터를 사용자가 확인하고 관리할 수 있다.

[0078] 도 5는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 녹음 데이터의 리스트가 표시된 사용자 디바이스(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 도 5에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제

작 공유 시스템에서는, 녹음 모듈(120)에 의해 생성된 녹음 데이터를 사용자가 플레이하여 확인할 수 있고, 저장하거나 삭제하는 등의 관리를 할 수도 있다.

[0079] 음악 제작 모듈(130)은, 녹음 데이터를 이용해 음악 파일을 생성할 수 있다. 음악 제작 모듈(130)은, 녹음 데이터를 서비스 서버(200)가 운영하는 웹사이트(300)에서 공유하기 위해 미리 정해진 형식으로 변환하여 음악 파일을 생성할 수 있으며, 실시예에 따라서는 녹음 데이터에서 노이즈를 제거하여 음질이 향상된 음악 파일을 생성할 수도 있다.

[0080] 또한, 음악 제작 모듈(130)은, 녹음 데이터에 대한 편집 툴을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 녹음 데이터를 편집하여 음악 파일을 생성할 수 있다. 예를 들어, 도 5에 도시된 바와 같은 화면에서, “편집하기” 메뉴를 이용하여 편집 툴을 이용할 수 있으며, 편집 툴을 이용해 녹음 데이터에서 잡음을 제거하거나 녹음 데이터의 일부를 자르는 등 길이를 조절할 수 있으며, 다른 녹음 데이터나 음악과 합성하는 등 다양한 방법으로 녹음 데이터를 편집할 수 있다. 편집이 완료되면 업로드 가능한 음악 파일로 변환할 수 있다.

[0081] 반주 모듈(140)은, 애플리케이션을 이용해 반주 툴을 제공하며, 사용자의 입력 신호에 따라 반주 사운드를 플레이할 수 있다. 즉, 애플리케이션은 도 4에 도시된 바와 같이 녹음 중에 반주 사운드를 플레이할 수 있는데, 녹음 모듈(120)은 반주 사운드와 함께 마이크를 통해 입력되는 사용자의 음성 등을 함께 녹음하여, 보다 완성도 높은 녹음 데이터를 생성할 수 있다. 이때, 드럼, 피아노, 키보드, 베이스, 기타 등 각종 악기를 선택하거나, 속도 등을 조절할 수 있도록 함으로써, 사용자의 창작 욕구에 맞는 다양한 음악의 구현이 가능하도록 할 수 있다.

[0082] 또한, 실시예에 따라서는, 편집 과정에서 반주 툴을 이용하여 녹음 데이터와 반주 사운드를 합성할 수 있도록 할 수도 있다. 따라서 음성을 녹음한 다음 반주 사운드를 합성하여, 한 번의 녹음으로 다양한 결과물을 제작할 수 있도록 하고, 사용자의 만족도를 향상시킬 수 있다.

[0083] 도 6은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 서비스 서버(200)의 세부적인 구성을 도시한 도면이다. 도 6에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템은, 웹 서버(210), 데이터베이스(220), 게시 모듈(230) 및 리워드 모듈(250)을 포함하여 구성될 수 있으며, 판매 모듈(240) 및 추천 모듈(260)을 더 포함하여 구성될 수 있다.

[0084] 웹 서버(210)는, 음악 공유를 위한 웹사이트(300)를 운영할 수 있다. 이때, 웹사이트(300)는 통상적인 인터넷 웹사이트(300) 뿐 아니라, 모바일 웹으로 구현될 수 있으며, 사용자 디바이스(100)에 설치된 애플리케이션을 통해 제공되는 형태의 웹사이트(300)일 수도 있다. 서비스 서버(200)에 접속하는 사용자 디바이스(100)의 형태에 따라 제공되는 웹사이트(300)의 형태 또한 상이할 수 있다.

[0085] 데이터베이스(220)는, 사용자 디바이스(100)에서 구동된 애플리케이션을 통해, 생성된 음악 파일을 전달받아 저장할 수 있다. 즉, 사용자 디바이스(100)를 이용해 사용자는 서비스 서버(200)가 제공하는 웹사이트(300)에 접속할 수 있으며, 생성한 음악 파일을 업로드 할 수 있다. 데이터베이스(220)는 네트워크를 통해 전달받은 음악 파일을 저장할 수 있으며, 사용자 계정, 음악의 장르 등에 따라 분류하여 저장할 수 있다.

[0086] 도 7은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 음악 파일을 업로드 하는 사용자 디바이스(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서는, 사용자도 도 5에 도시된 바와 같은 화면에서 “업로드” 메뉴를 선택하면, 도 7에 도시된 바와 같은 화면으로 전환되고, 부가 정보, 판매 가격 등을 입력하여 네트워크를 통해 음악 파일을 전송할 수 있다. 여기에서 부가 정보는, 음

악의 제목, 설명, 자작곡 여부, 사진, 뮤직 비디오 등일 수 있다.

- [0087] 게시 모듈(230)은, 저장된 음악 파일을 웹사이트(300)에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 음악 파일을 제공할 수 있다. 즉, 데이터베이스(220)에 저장된 음악 파일을 웹사이트(300)에 게시하여, 복수의 사용자들이 공유하도록 할 수 있다. 이때, 게시 모듈(230)은, 음악 파일과 함께 사용자 디바이스(100)로부터 전달받은 부가 정보를 함께 게시할 수 있으며, 음악 파일에 대하여 사용자에게 의해 설정된 판매 가격을 함께 게시할 수 있다.
- [0088] 도 8은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템에서, 음악 파일 리스트가 출력된 사용자 디바이스(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 도 8에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 시스템의 서비스 서버(200)는, 음악 파일을 웹사이트(300)에 게시하여 사용자들이 확인 가능하도록 할 수 있다. 음악 파일의 게시 순위는 최신 순, 인기 순 등 다양하게 정렬될 수 있다.
- [0089] 한편, 게시 모듈(230)은, 미리 정해진 조건에 따라 음악 파일을 사용자 디바이스(100)에 제공할 수 있는데, 여기에서 미리 정해진 조건은 웹사이트(300)의 회원, 플레이 권한 보유, 음악 파일 구매 등일 수 있다. 예를 들어, 웹사이트(300)의 회원이 아닌 경우에는 음악 파일을 제공하지 않고, 회원이지만 플레이 권한이 없는 경우에는 30초, 1분 등 음악 파일의 일부만 제공하는 등으로, 미리 정해진 조건에 따라 음악 파일의 제공 방식이 상이할 수 있다. 또한, 음악 파일의 제공은 스트리밍에 의한 플레이를 의미할 수 있으나, 음악 파일 자체의 다운로드를 의미할 수도 있다.
- [0090] 판매 모듈(240)은, 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매할 수 있다. 즉, 사용자는 특정 음악 파일을 책정된 판매 가격에 따라 구매할 수 있으며, 특정 음악 파일에 대한 플레이 권한 또는 일정한 기간 동안 모든 음악 파일을 이용할 수 있는 권한 등을 구매할 수 있다. 판매 모듈(240)은, 신용 카드, 계좌 이체, 포인트 결제, 쿠폰 결제, 모바일 결제 등 다양한 결제 프로세스를 제공할 수 있다.
- [0091] 리워드 모듈(250)은, 게시 모듈(230)에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공할 수 있다. 즉, 리워드 모듈(250)은, 음악 파일의 판매 또는 플레이로 인한 수익의 일부를, 해당 음악 파일을 제작하여 업로드 한 사용자에게 제공할 수 있다. 미리 정해진 리워드는, 수익의 일정한 비율일 수 있으며, 현금, 포인트, 이용권 등 다양한 형태로 제공될 수 있다.
- [0092] 추천 모듈(260)은, 사용자 정보를 이용하여, 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 사용자 디바이스(100)에 선정된 추천 음악 리스트를 제공할 수 있다. 여기에서 사용자 정보는, 성별, 연령, 이전 음악 플레이 이력 등일 수 있으며, 실시예에 따라서는 날씨, 계절 등에 따라 추천 음악을 선정하여 제공할 수도 있다.
- [0093] 도 9는 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법의 흐름을 도시한 도면이다. 도 9에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법은, 음악 파일을 사용자 디바이스(100)로부터 전달받아 저장하는 단계(S100), 음악 파일을 웹사이트(300)에 게시하고 제공하는 단계(S200) 및 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 단계(S300)를 포함하여 구현될 수 있으며, 음악 파일의 판매 가격을 책정하는 단계(S150), 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 단계(S400) 및 추천 음악을 선정하고 사용자 디바이스(100)에 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 단계(S500)를 더 포함하여 구현될 수 있다.
- [0094] 단계 S100에서는, 서비스 서버(200)가 사용자 디바이스(100)에서 구동된 음악 제작을 위한 애플리케이션을 통해 생성된 음악 파일을 사용자 디바이스(100)로부터 전달받아 저장할 수 있다. 이때, 단계 S100에서는, 사용자 디바이스(100)로부터 음악 파일에 대한 부가 정보를 더 전달받아 데이터베이스(220)에 저장할 수 있다.

- [0095] 단계 S150에서는, 서비스 서버(200)가 음악 파일의 판매 가격을 책정할 수 있다. 단계 S150에서는, 사용자 디바이스(100)로부터 음악 파일의 판매 가격을 입력받아 설정할 수 있으나, 실시예에 따라서는, 서비스 서버(200)가 사용자의 업로드 이력 등 사용자 정보를 이용하여 자동으로 판매 가격을 책정할 수도 있다.
- [0096] 단계 S200에서는, 서비스 서버(200)가 저장된 음악 파일을 웹사이트(300)에 게시하고, 미리 정해진 조건에 따라 음악 파일을 제공할 수 있다. 단계 S200은, 서비스 서버(200)의 게시 모듈(230)에 의해 실행될 수 있으며, 음악 파일과 함께 전달받은 부가 정보가 함께 게시될 수 있다.
- [0097] 단계 S300에서는, 서비스 서버(200)가 게시 모듈(230)에 의해 음악 파일이 제공됨에 따라, 음악 파일을 생성하여 제공한 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공할 수 있다. 또한, 단계 S300에서는, 음악 파일의 제공에 따른 수익의 일부를 미리 정해진 리워드로 제공할 수 있다. 단계 S300은, 서비스 서버(200)의 리워드 모듈(250)에 의해 처리될 수 있다.
- [0098] 단계 S400에서는, 서비스 서버(200)가 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매할 수 있다. 단계 S400은 서비스 서버(200)의 판매 모듈(240)에 의해 처리될 수 있으며, 사용자는 음악 파일을 구매하여 사용자 디바이스(100)로 다운로드할 수 있으며, 음악 파일의 플레이 권한을 구매하여 스트리밍 방식을 통해 음악 파일을 감상할 수 있다.
- [0099] 단계 S500에서는, 서비스 서버(200)가 사용자 정보를 이용하여, 웹사이트(300)에 게시된 음악 파일 중에서 추천 음악을 선정하고, 사용자 디바이스(100)에 선정된 추천 음악 리스트를 제공할 수 있다. 단계 S500은 추천 모듈(260)에 의해 처리될 수 있다.
- [0100] 다만, 본 발명에서, 단계 S400 및 단계 S500은 반드시 단계 S300 이후에 처리되어야 하는 것은 아니며, 음악 파일이 게시되어 있다면 구체적인 순서에 관계없이 처리될 수 있다.
- [0101] 도 10은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서, 위치 정보를 이용한 음악 추천 과정의 세부적인 흐름을 도시한 도면이다. 도 10에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서는, 사용자 디바이스(100)로부터 위치 정보를 수집하는 단계(S600) 및 미리 정해진 거리 내에 있는 다른 사용자에게 의해 제공된 음악 파일의 리스트를 사용자 디바이스(100)에 제공하는 단계(S650)를 포함하여 위치 정보를 이용해 음악을 추천할 수 있다.
- [0102] 단계 S600에서는, 서비스 서버(200)가 사용자 디바이스(100)로부터 위치 정보를 수집할 수 있다. 즉, 사용자 디바이스(100)에 구비된 GPS 기능을 이용하여 서비스 서버(200)가 사용자 디바이스(100)의 위치 정보를 수집할 수 있다. 단계 S600은, 사용자 디바이스(100)에서 애플리케이션이 구동 중이라면, 단계 S100 내지 단계 S500의 수행 중이더라도 언제든지 실행될 수 있으며, 주기적으로 실행되어 위치 정보를 수집할 수도 있다.
- [0103] 단계 S650에서는, 서비스 서버(200)가 수집한 위치 정보를 이용하여, 위치 정보에서 미리 정해진 거리 내에 있는 다른 사용자에게 의해 제공된 음악 파일의 리스트를 사용자 디바이스(100)에 제공할 수 있다. 즉, 단계 S650에서는 위치 정보를 이용해 주변에 있는 사용자들이 업로드 한 음악 파일 리스트를 제공하여, 주변 뮤지션들 간의 교류가 활발하게 일어나도록 할 수 있다.
- [0104] 도 11은 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서, 주변 사용자 위치가 표시된 사용자 디바이스

(100)의 화면을 예를 들어 도시한 도면이다. 도 11에 도시된 바와 같이, 본 발명의 일실시예에 따른 음악 제작 공유 방법에서는, 서비스 서버(200)가 주변의 사용자들에 의해 업로드 된 음악 파일 리스트를 지도에 표시하여 제공할 수 있다. 사용자는 지도에 표시된 다른 사용자를 선택하여, 선택된 사용자가 업로드 한 음악 파일 리스트를 확인하고 플레이할 수 있으며, 실시예에 따라서는 채팅 서비스를 제공받아 서로 교류할 수도 있다.

[0105] 한편, 본 발명은 다양한 통신 단말기로 구현되는 동작을 수행하기 위한 프로그램 명령을 포함하는 컴퓨터에서 판독 가능한 매체를 포함할 수 있다. 예를 들어, 컴퓨터에서 판독 가능한 매체는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media) 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치를 포함할 수 있다.

[0106] 이와 같은 컴퓨터에서 판독 가능한 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 이때, 컴퓨터에서 판독 가능한 매체에 기록되는 프로그램 명령은 본 발명을 구현하기 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 예를 들어, 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함할 수 있다.

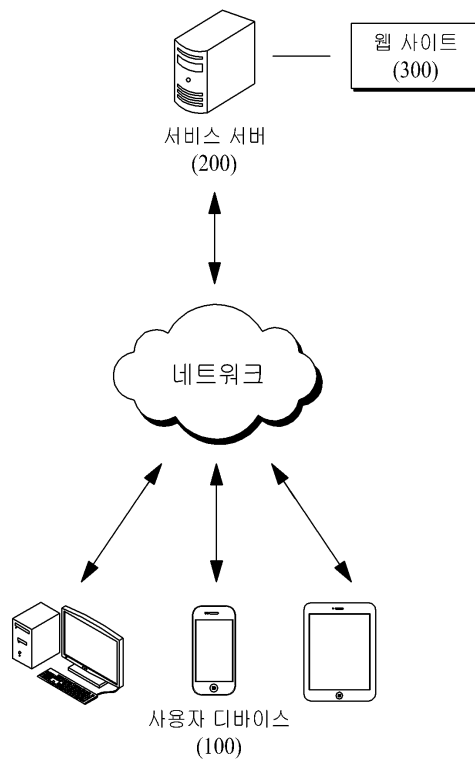
[0107] 이상 설명한 본 발명은 본 발명이 속한 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의하여 다양한 변형이나 응용이 가능하며, 본 발명에 따른 기술적 사상의 범위는 아래의 특허청구범위에 의하여 정해져야 할 것이다.

### 부호의 설명

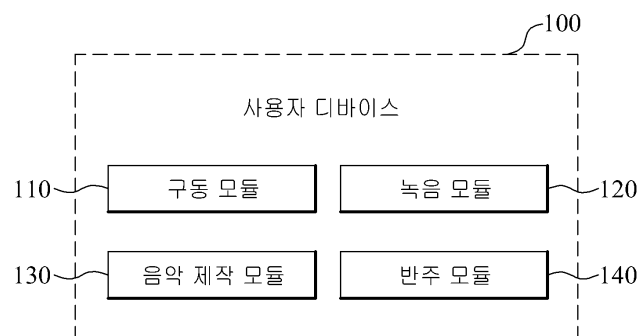
[0108] 100: 사용자 디바이스 110: 구동 모듈  
120: 녹음 모듈 130: 음악 제작 모듈  
140: 반주 모듈 200: 서비스 서버  
210: 웹 서버 220: 데이터베이스  
230: 게시 모듈 240: 판매 모듈  
250: 리워드 모듈 260: 추천 모듈  
300: 웹사이트  
S100: 음악 파일을 사용자 디바이스로부터 전달받아 저장하는 단계  
S150: 음악 파일의 판매 가격을 책정하는 단계  
S200: 음악 파일을 웹사이트에 게시하고 제공하는 단계  
S300: 사용자의 계정에 미리 정해진 리워드를 제공하는 단계  
S400: 음악 파일 또는 음악 파일의 플레이 권한을 판매하는 단계  
S500: 추천 음악을 선정하고 사용자 디바이스에 선정된 추천 음악 리스트를 제공하는 단계  
S600: 사용자 디바이스로부터 위치 정보를 수집하는 단계  
S650: 미리 정해진 거리 내에 있는 다른 사용자에 의해 제공된 음악 파일의 리스트를 사용자 디바이스에 제공하는 단계

도면

도면1



도면2



도면3



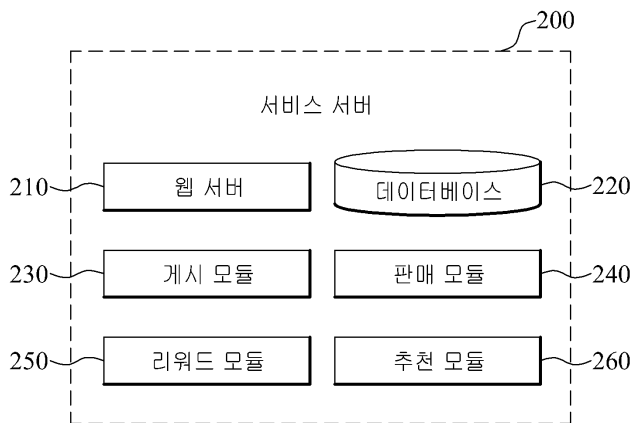
도면4



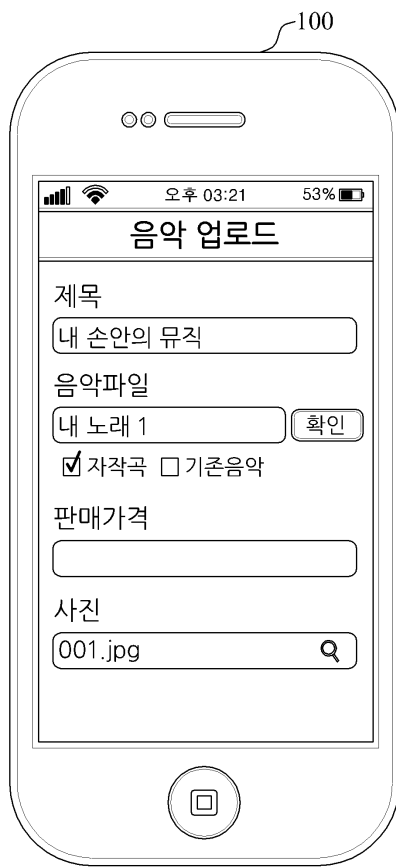
도면5



도면6



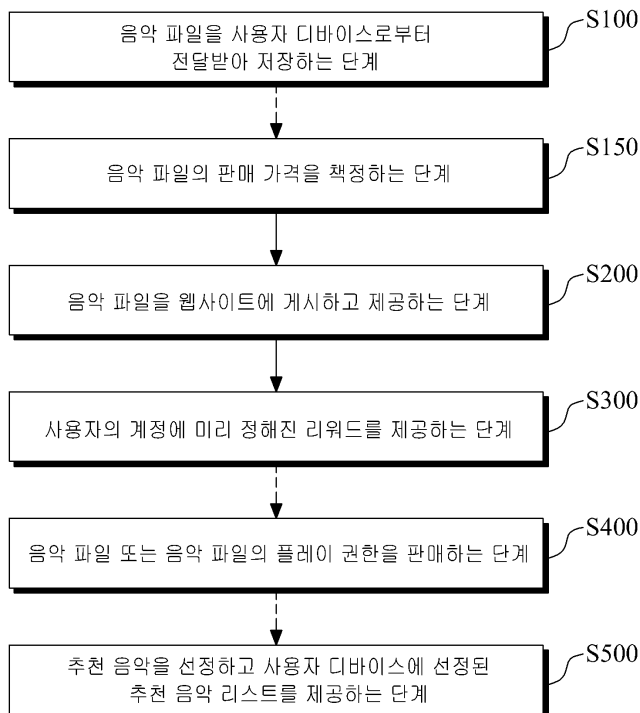
도면7



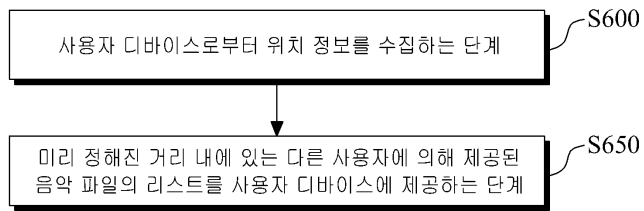
도면8



도면9



도면10



도면11

