

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第2区分

【発行日】令和4年11月16日(2022.11.16)

【国際公開番号】WO2022/049616

【出願番号】特願2022-546735(P2022-546735)

【国際特許分類】

G 0 9 G 5/00(2006.01)

H 0 4 R 3/00(2006.01)

G 0 6 F 3/01(2006.01)

G 0 9 G 5/36(2006.01)

G 0 9 G 5/08(2006.01)

10

【 F I 】

G 0 9 G 5/00 5 1 0 A

H 0 4 R 3/00 3 1 0

G 0 6 F 3/01 5 1 0

G 0 9 G 5/00 5 5 0 C

G 0 9 G 5/00 5 3 0 H

G 0 9 G 5/00 5 5 0 D

G 0 9 G 5/00 5 5 0 X

G 0 9 G 5/36 5 2 0 D

G 0 9 G 5/08 D

G 0 9 G 5/08 M

20

【手続補正書】

【提出日】令和4年8月12日(2022.8.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0050

【補正方法】変更

30

【補正の内容】

【0050】

具体的には、対象出力部121は、ディスプレイに二等辺三角形を描画する場合には、OpenGL又はOpenCV等の外部ライブラリで定義された関数を実行する必要がある。この場合、対象出力部121は、対象生成部120から送られた出力データを描画用の関数に渡すことで、二等辺三角形の一部を描画することができる。

40

50