

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 5 月 23 日 (2024.5.23)

【公開番号】 特開 2022-176823 (P2022-176823A)
【公開日】 令和 4 年 11 月 30 日 (2022.11.30)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2022-220
【出願番号】 特願 2021-83462 (P2021-83462)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/53 (2014.01)
G 0 6 F 3/04845 (2022.01)
G 0 6 F 3/0482 (2013.01)
A 6 3 F 13/80 (2014.01)
A 6 3 F 13/79 (2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/53
G 0 6 F 3/0484150
G 0 6 F 3/0482
A 6 3 F 13/80 B
A 6 3 F 13/79

20

【手続補正書】
【提出日】 令和 6 年 5 月 15 日 (2024.5.15)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

30

プロセッサと、メモリとを備えるコンピュータに実行させるためのプログラムであって、前記プログラムは、前記プロセッサに、
複数のオブジェクトに関する情報を、ユーザが所有しているか否か、及び収容されるシリーズに関する情報を含めて記憶するステップと、

前記ユーザが所有しているオブジェクトの一覧を、同一シリーズに収容されるオブジェクトの全貌が 1 画面で把握可能に、立体的に配置して前記ユーザに提示するステップとを実行させるプログラム。

【請求項 2】

前記複数のオブジェクトは、背面に共通面を有し、正面に固有面を有し、

前記提示するステップにおいて、外側表面に正面が向くように環状に配置したオブジェクトを、複数段積み上げて、前記オブジェクトの一覧を立体的に配置する請求項 1 記載のプログラム。

40

【請求項 3】

前記提示するステップにおいて、前記オブジェクトを円筒形状に配置し、円筒形状の手前側に配置されたオブジェクトは正面を表示し、円筒形状の奥側に配置されたオブジェクトは背面を表示する請求項 2 記載のプログラム。

【請求項 4】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザが所有しているオブジェクトと、所有していないオブジェクトとを識別可能に前記一覧を提示する請求項 1 乃至 3 のいずれかに記載のプログラム。

50

【請求項 5】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザの指示に応じ、前記立体的に配置したオブジェクトの一覧の表示を拡大又は縮小する請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載のプログラム。

【請求項 6】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザの指示に応じ、前記立体的に配置したオブジェクトの一覧の表示を、立体形状の軸心を中心に回転させる請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載のプログラム。

【請求項 7】

前記提示するステップにおいて、前記オブジェクトに関する所定の要件に応じ、前記回転時の音を発生する請求項 6 記載のプログラム。

10

【請求項 8】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザにより所有されているオブジェクトの数に応じた方向を正面にして、前記立体的に配置したオブジェクトの一覧を前記ユーザに提示する請求項 1 乃至 7 のいずれかに記載のプログラム。

【請求項 9】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザの指示に応じ、前記シリーズを切り替え、切り替えた前記シリーズに収容されるオブジェクトの一覧を前記ユーザに提示する請求項 1 記載のプログラム。

【請求項 10】

20

前記ユーザの指示は、前記オブジェクトの立体的な配置に対して所定方向へ指をスライドさせることで入力される請求項 9 記載のプログラム。

【請求項 11】

前記提示するステップにおいて、同一シリーズに収容されるオブジェクトの総数と、当該シリーズに収容されるオブジェクトの数のうちユーザが所有しているオブジェクトの数とを前記ユーザに提示する請求項 1 記載のプログラム。

【請求項 12】

前記提示するステップにおいて、前記ユーザの指示に応じ、前記シリーズを切り替え、切り替えた前記シリーズに収容されるオブジェクトの一覧を前記ユーザに提示し、切り替えた前記シリーズに収容されるオブジェクトの総数と、当該シリーズに収容されるオブジェクトの数のうちユーザが所有しているオブジェクトの数とを前記ユーザに提示する請求項 1 記載のプログラム。

30

【請求項 13】

前記シリーズは、予め設定される期間毎に追加されるオブジェクト群である請求項 1 乃至 12 のいずれかに記載のプログラム。

【請求項 14】

プロセッサと、メモリとを備えるコンピュータに実行される方法であって、前記プロセッサが、

複数のオブジェクトに関する情報を、ユーザが所有しているか否か、及び収容されるシリーズに関する情報を含めて記憶するステップと、

40

前記ユーザが所有しているオブジェクトの一覧を、同一シリーズに収容されるオブジェクトの全貌が 1 画面で把握可能に、立体的に配置して前記ユーザに提示するステップとを実行する方法。

【請求項 15】

制御部と、記憶部とを備える情報処理装置であって、前記制御部が、

複数のオブジェクトに関する情報を、ユーザが所有しているか否か、及び収容されるシリーズに関する情報を含めて記憶するステップと、

前記ユーザが所有しているオブジェクトの一覧を、同一シリーズに収容されるオブジェクトの全貌が 1 画面で把握可能に、立体的に配置して前記ユーザに提示するステップとを実行する情報処理装置。

50

【請求項 16】

複数のオブジェクトに関する情報を、ユーザが所有しているか否か、及び収容されるシリーズに関する情報を含めて記憶する手段と、

前記ユーザが所有しているオブジェクトの一覧を、同一シリーズに収容されるオブジェクトの全貌が1画面で把握可能に、立体的に配置して前記ユーザに提示する手段とを具備するシステム。

10

20

30

40

50