

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成26年7月10日(2014.7.10)

【公表番号】特表2013-535056(P2013-535056A)

【公表日】平成25年9月9日(2013.9.9)

【年通号数】公開・登録公報2013-049

【出願番号】特願2013-515359(P2013-515359)

【国際特許分類】

G 06 Q 10/00 (2012.01)

G 06 F 3/048 (2013.01)

G 06 Q 10/10 (2012.01)

【F I】

G 06 Q 10/00 1 4 0

G 06 F 3/048 6 5 6 A

G 06 Q 10/10 1 0 0

【手続補正書】

【提出日】平成26年5月26日(2014.5.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレゼンテーションのロールベースビューを提供するためのコンピュータ実装方法であって、当該方法は、

ネットワークを介したネットワーク会議に接続された複数の参加者コンピュータにおける各参加者コンピュータによる、

前記ネットワークを通じて、前記参加者のコンピュータにおいて表示する複数のスライドを含むプレゼンテーションを受け取るステップと、

前記ネットワークを通じて、前記ネットワーク会議における前記参加者コンピュータのロールを受け取るステップと、

前記参加者のコンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話をを行うためのユーザについてのユーザインターフェース(UI)を提供するステップであって、該UIが前記受け取ったロールに基づく、ステップと、

前記ネットワークを通じて、プレゼンテーション状態を受け取るステップであって、前記プレゼンテーション状態は、前記プレゼンテーションにおける特定のスライドが他の参加者コンピュータにおける他のユーザによって表示するために選択されたことを示す、ステップと、

前記参加者コンピュータにおいて前記選択されたスライドを表示するステップと、前記複数の参加者コンピュータの内の少なくとも1つの参加者コンピュータによる、

前記ネットワークを通じて、前記プレゼンテーション状態を、前記選択されたスライドの同時の表示のために、前記複数の参加者コンピュータの内の少なくとも1つの他の参加者コンピュータに送信することにより、前記プレゼンテーション状態を同期させるステップと、

を含むことを特徴とする、コンピュータ実装方法。

【請求項2】

選択された参加者コンピュータの前記ロールがプロジェクタロールを含み、

当該方法が更に、前記プレゼンテーションを、前記選択された参加者コンピュータに接続され、且つ前記選択された参加者コンピュータの外部にある表示デバイス上に表示させるステップを含む

ことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項3】

選択された参加者コンピュータの前記ロールが発表者ロールを含み、

前記UIが、前記選択された参加者コンピュータにおける前記プレゼンテーションの表示、発表者の記録の表示、およびタイマの表示のためのUIを含む
ことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項4】

選択された参加者コンピュータの前記ロールが出席者ロールを含み、

前記UIは、前記選択された参加者コンピュータにおける前記プレゼンテーションの表示、およびテキスト記録の受信のためのUIを含む
ことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項5】

選択された参加者コンピュータの前記ロールがモデレータロールを含み、

前記選択された参加者コンピュータの前記UIが、前記モデレータロールを、前記複数の参加者コンピュータの内の少なくとも幾らかの参加者コンピュータに関して定義するためのUIを含む
ことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項6】

選択された参加者コンピュータの前記ロールが記録者ロールを含み、

前記プレゼンテーション状態が更にテキスト記録を含み、

前記UIが、前記選択された参加者コンピュータにおける前記プレゼンテーションの表示、およびテキスト記録の受信のためのUIを含む
ことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項7】

前記プレゼンテーション状態を同期させるステップが、前記ネットワークを通じて、前記プレゼンテーション状態を他の前記参加者コンピュータに送ることにより、前記選択したスライドについての指標を、前記プレゼンテーション状態を同期させるように構成されたサーバコンピュータに送信するステップを含むことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項8】

前記ネットワークを通じて、前記プレゼンテーション状態を送信することにより、前記プレゼンテーション状態を同期させるステップが、前記プレゼンテーション状態を、ピアツーピアネットワークを通して送信するステップを含むことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項9】

前記プレゼンテーション状態が、プレゼンテーション付帯物、記録、質問、および注釈をさらに含むことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項10】

前記プレゼンテーション状態が、出席者リストおよびチャットデータをさらに含むことを特徴とする、請求項8記載のコンピュータ実装方法。

【請求項11】

前記ネットワークを通じて、前記複数の参加者コンピュータの内、選択された参加者コンピュータの新しいロールを受け取るステップと、

前記選択された参加者コンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話をを行うために新しいUIを提供するステップであって、前記新しいUIが前記新しいロールに基づく、ステップと
をさらに含むことを特徴とする、請求項1記載のコンピュータ実装方法。

【請求項 1 2】

コンピュータ実行可能命令を記憶したコンピュータ読取可能記憶媒体であって、コンピュータにより実行されると、該コンピュータに、

ネットワークを通じて、前記コンピュータにおける表示のために複数のフライドを含むプレゼンテーションを受け取るステップと、

前記ネットワークを通じて、プレゼンテーション状態を、前記ネットワークを介したネットワーキング会議に接続された複数のコンピュータの内の他のコンピュータから受け取るステップであって、前記プレゼンテーション状態が、前記プレゼンテーションの特定のスライドが表示のために選択されたことを示す、ステップと、

前記ネットワークを通じて、前記コンピュータにおいてロールを受け取るステップと、

前記コンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話を行うためのユーザインターフェース(UI)を提供するステップであって、前記UIが前記受け取ったロールに基づく、ステップと、

前記ネットワークを通じて、前記コンピュータにおいて新しいロールを受け取るステップと、

前記コンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話を行うための新しいUIを提供するステップであって、該UIが前記新しいロールに基づく、ステップと、

前記プレゼンテーション状態を、前記選択したスライドの同時の表示のために、前記ネットワークを通じて少なくとも1つのコンピュータに送信することにより、前記複数のコンピュータの内の少なくとも1つのコンピュータに前記プレゼンテーション状態を同期させるステップと

を実行させることを特徴とする、コンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 3】

前記ロールがプロジェクタロールを含み、

当該コンピュータ読取可能記憶媒体が、選択されたコンピュータにより実行されると、該選択されたコンピュータに、前記プレゼンテーションを前記選択されたコンピュータの外部の表示デバイス上に表示させるステップを実行させるコンピュータ実行可能命令をさらに有することを特徴とする、請求項12記載のコンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 4】

選択されたコンピュータの前記ロールが発表者ロールを含み、

前記UIが、前記選択されたコンピュータにおいて、前記プレゼンテーション、発表者の記録、およびタイマを表示するためのUIを含む

ことを特徴とする、請求項12記載のコンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 5】

選択されたコンピュータの前記ロールが出席者ロールを含み、

前記UIが、前記選択されたコンピュータにおける前記プレゼンテーションの表示、およびテキスト記録の受信のためのUIを含む

ことを特徴とする、請求項12記載のコンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 6】

選択されたコンピュータの前記ロールがモディレータロールを含み、

前記UIが、前記モディレータロールを少なくとも幾らかの他のコンピュータに関して定義するためのUIを含む

ことを特徴とする、請求項12記載のコンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 7】

選択されたコンピュータの前記ロールが記録者ロールを含み、

前記UIが、前記選択されたコンピュータにおける前記プレゼンテーションの表示、および幾らかの他のコンピュータに同期されるテキスト記録の受信のためのUIを含む

ことを特徴とする、請求項12記載のコンピュータ読取可能記憶媒体。

【請求項 1 8】

プレゼンテーションのロールベースビューを提供するためのコンピュータ実装方法であって、当該方法が、

ネットワークを通じて、該ネットワークを介したネットワーク会議に接続された複数の参加者コンピュータの内の参加者コンピュータにおけるプロジェクタロールの指標を受け取るステップと、

前記参加者のコンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話を行うためのユーザについてのユーザインターフェース（UI）を提供するステップであって、前記UIが前記プロジェクタロールに基づく、ステップと、

前記ネットワークを通じて、複数のスライドを含むプレゼンテーションを前記参加者コンピュータにおいて受け取るステップと、

前記ネットワークを通じて、プレゼンテーション状態を、前記UIを通じたユーザから、または他の参加者コンピュータから受け取るステップであって、前記プレゼンテーション状態は、前記プレゼンテーションの特定のスライドが表示のために選択されたことを示す、ステップと、

前記プレゼンテーションの特定のスライドを、プロジェクタ・デバイスにより同時に表示するか、または他の参加者コンピュータにより同時に表示されるかの少なくとも一方を行わせるステップと

を含む、方法。

【請求項 19】

前記参加者コンピュータにおいて新しいロールを受け取るステップであって、該新しいロールが、発表者ロール、モデレータロール、出席者ロール、または記録者ロールの内の1つを含む、ステップと、

前記参加者コンピュータを通して前記プレゼンテーションの閲覧および前記プレゼンテーションとの対話をを行うための新しいUIを提供するステップであって、該新しいUIが前記新しいロールに基づく、ステップと
を更に含むことを特徴とする、請求項18記載のコンピュータ実装方法。

【請求項 20】

前記参加者コンピュータはまた、前記プレゼンテーション状態を前記ネットワークを通じて他の参加者コンピュータに送信して、前記プレゼンテーション状態を前記他の参加者コンピュータにおいて同期させることによって、サーバコンピュータとして機能することを特徴とする、請求項18記載のコンピュータ実装方法。