

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和4年7月19日(2022.7.19)

【公開番号】特開2021-121296(P2021-121296A)  
 【公開日】令和3年8月26日(2021.8.26)  
 【年通号数】公開・登録公報2021-039  
 【出願番号】特願2020-14995(P2020-14995)  
 【国際特許分類】  
 A 6 3 F 7/02(2006.01)  
 【F I】  
 A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

10

【手続補正書】  
 【提出日】令和4年7月8日(2022.7.8)  
 【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
 【請求項1】

ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となる場合に遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、動作状態と非動作状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、前記変動入賞装置は、遊技球を検出可能な検出手段と、前記動作状態において遊技球の前記検出手段への通路を形成し、前記検出手段に隣接して配置される可動部材と、を備えることを特徴とする遊技機。

30

【手続補正2】  
 【補正対象書類名】明細書  
 【補正対象項目名】0006  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【0006】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段を備え、前記ゲームの結果が特別結果となる場合に遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能な遊技機において、動作状態と非動作状態とに変換可能な変動入賞装置を備え、前記変動入賞装置は、遊技球を検出可能な検出手段と、前記動作状態において遊技球の前記検出手段への通路を形成し、前記検出手段に隣接して配置される可動部材と、を備える。

40