

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年6月16日 (2016.6.16)

【公開番号】特開2014-69013(P2014-69013A)

【公開日】平成26年4月21日 (2014.4.21)

【年通号数】公開・登録公報2014-020

【出願番号】特願2012-219912(P2012-219912)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成28年4月20日 (2016.4.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技結果が得られた場合に遊技者に遊技価値を付与する入賞役を含む複数の当選役のうちから当選役の抽選を行い、該抽選が行われると複数の可動体を回転させ、該複数の可動体が停止することによって当該抽選の結果が示されるゲームの進行を制御する遊技制御手段と、を備えた遊技機であって、

前記遊技制御手段は、

通常遊技状態と、前記抽選によって前記入賞役が選出される割合は当該通常遊技状態と同じではあるものの該通常遊技状態よりも有利であり、複数のゲームに亘って制御される特別遊技状態を含む複数の遊技状態がある中でいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段と、

前記特別遊技状態に移行させるか否かを抽選する特別遊技状態移行抽選手段と、

前記特別遊技状態移行抽選手段によって前記特別遊技状態に移行させる抽選の結果が得られた場合には、前記遊技状態を前記特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と

、

前記遊技状態が前記特別遊技状態に制御されているときに所定の終了条件を満たした場合には当該特別遊技状態を終了させる特別遊技状態終了手段と、

前記遊技状態が前記特別遊技状態に制御されているときに所定の達成条件が満たされると有利な特典を付与する条件達成特典付与手段と、

を備え、

前記所定の達成条件が満たされた場合、該満たされた後のゲームにおいては前記特別遊技状態を終了させるか、または継続させるかのいずれかであるように構成されており、

前記条件達成特典付与手段は、前記所定の達成条件が満たされ且つ前記特別遊技状態が継続されたときの継続後の特別遊技状態において、前記所定の終了条件を満たすよりも前に前記所定の達成条件が改めて満たされたときにも前記有利な特典を付与し、

前記所定の達成条件が満たされ且つ前記特別遊技状態が継続されたときの継続後の特別遊技状態において前記条件達成特典付与手段によって付与され得る前記有利な特典として、前記当選役の抽選で再遊技役が選ばれる割合が前記通常遊技状態よりも高められた再遊技高確率ゲームに滞在するゲーム期間の割合を増加させる再遊技高確率ゲーム延長手段と

、

前記特別遊技状態移行手段によって前記遊技状態が前記特別遊技状態に移行された場合に、前記所定の終了条件または前記所定の達成条件の成立に伴って終了すること以外において当該特別遊技状態の継続が確約されるゲーム数が表示される一方で、当該表示されたゲーム数を超えて当該特別遊技状態を継続して制御させる特別遊技延長手段と、

をさらに備え、

遊技者の入力操作を一時的に無効とするフリーズ制御を実行するか否かが前記遊技制御手段によって決定され、特定演出を伴う当該フリーズ制御が実行されたことによって前記所定の達成条件を満たすことが許容される

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

しかしながら、従来の遊技機では、ボーナスとは異なる有利遊技状態を搭載することで興趣の低下を抑制する工夫はみられるものの、改善を求める遊技者も少なからず存在する

。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

そこで、本発明はこのような遊技者をも満足させ得る遊技機を提供することを目的とするものである。

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

前記目的を達成するために、本発明は、所定の遊技結果が得られた場合に遊技者に遊技価値を付与する入賞役を含む複数の当選役のうちから当選役の抽選を行い、該抽選が行われると複数の可動体を回転させ、該複数の可動体が停止することによって当該抽選の結果が示されるゲームの進行を制御する遊技制御手段と、を備えた遊技機であって、前記遊技制御手段は、通常遊技状態と、前記抽選によって前記入賞役が選出される割合は当該通常遊技状態と同じではあるものの該通常遊技状態よりも有利であり、複数のゲームに亘って制御される特別遊技状態を含む複数の遊技状態がある中でいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段と、前記特別遊技状態に移行させるか否かを抽選する特別遊技状態移行抽選手段と、前記特別遊技状態移行抽選手段によって前記特別遊技状態に移行させる抽選の結果が得られた場合には、前記遊技状態を前記特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、前記遊技状態が前記特別遊技状態に制御されているときに所定の終了条件を満たした場合には当該特別遊技状態を終了させる特別遊技状態終了手段と、前記遊技状態が前記特別遊技状態に制御されているときに所定の達成条件が満たされると有利な特典を付与する条件達成特典付与手段と、を備え、前記所定の達成条件が満たされた場合、該満たされた後のゲームにおいては前記特別遊技状態を終了させるか、または継続させるかのいずれかであるように構成されており、前記条件達成特典付与手段は、前記所定の達成条件が満たされ且つ前記特別遊技状態が継続されたときの継続後の特別遊技状態において、前記所定の終了条件を満たすよりも前に前記所定の達成条件が改めて満たされたときに

も前記有利な特典を付与し、前記所定の達成条件が満たされ且つ前記特別遊技状態が継続されたときの継続後の特別遊技状態において前記条件達成特典付与手段によって付与され得る前記有利な特典として、前記当選役の抽選で再遊技役が選ばれる割合が前記通常遊技状態よりも高められた再遊技高確率ゲームに滞在するゲーム期間の割合を増加させる再遊技高確率ゲーム延長手段と、前記特別遊技状態移行手段によって前記遊技状態が前記特別遊技状態に移行された場合に、前記所定の終了条件または前記所定の達成条件の成立に伴って終了すること以外において当該特別遊技状態の継続が確約されるゲーム数が表示される一方で、当該表示されたゲーム数を超えて当該特別遊技状態を継続して制御させる特別遊技延長手段と、をさらに備え、遊技者の入力操作を一時的に無効とするフリーズ制御を実行するか否かが前記遊技制御手段によって決定され、特定演出を伴う当該フリーズ制御が実行されたことによっても前記所定の達成条件を満たすことが許容されることを特徴とする遊技機である。

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１１

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正８】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１２

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正９】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１３

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１０】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１４

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１１】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１５

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１６

【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 7
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 8
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 9
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 0
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 1
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 2
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 9】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 3
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 0】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 4
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 5
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 6

【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 7
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 8
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 9
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 0
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 1
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 2
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 2 9】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 3
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 0】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 4
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 5
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 6

【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 7
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 8
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 3 9
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 0
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 1
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 2
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3 9】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 3
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 0】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 4
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 5
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 6

【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 7
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 8
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 4 9
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 5 0
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 4 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 5 1
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 5 1】

本発明によれば、新たなゲーム性を有する遊技機を提供することができる。