

(19) 대한민국특허청(KR) (12) 특허공보(B1)

(51) Int. Cl.⁵
G06F 3/09

(45) 공고일자 1992년 10월 12일
(11) 공고번호 특 1992-0008980

(21) 출원번호	특 1985-0001961	(65) 공개번호	특 1986-0003557
(22) 출원일자	1985년 03월 25일	(43) 공개일자	1986년 05월 26일
(30) 우선권 주장	84-227430 1984년 10월 29일	일본 (JP)	
(71) 출원인	가부시기가이샤 샤켄	이시이 히로코	
	일본국 도오쿄오도 도시마구 미나미 오오즈가 2쵸오메 26반 13고오		
(72) 발명자	오사다 코오이찌		
	일본국 도오쿄오도 도시마구 미나미 오오즈가 2쵸오메 26반 13고오 가부		
	시기가이샤 샤켄내		
	이또오 토시히로		
	일본국 도오쿄오도 도시마구 미나미 오오즈가 2쵸오메 26반 13고오 가부		
	시기가이샤 샤켄내		
(74) 대리인	나영환		

심사관 : 홍순우 (책자공보 제2996호)

(54) 편집장치

요약

내용 없음.

대표도

도 1

명세서

[발명의 명칭]

편집장치

[도면의 간단한 설명]

제1도는 본 발명의 실시예를 도시하는 도면.

제2도는 종래의 예를 도시하는 도면.

제3도는 블록의 기준점에 대하여 설명하는 도면.

제4도는 본 발명의 표시부에의 표시상태를 설명하는 도면.

제5도는 E점을 기준으로 하는 경우의 블록의 표시예를 도시하는 도면.

* 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명

- | | |
|---------------|---------------|
| 1 : 블록 | 2 : 표시부 |
| 3 : 판면 | 4 : 커서 |
| 5 : 입력부 | 6 : 입력해석부 |
| 7 : 제어부 | 8 : 표시블록발생부 |
| 9 : 커서발생부 | 10 : 커서 레지스터 |
| 11 : 기준점 레지스터 | 12 : 오프셋 레지스터 |
| 13 : 사이즈 레지스터 | |

[발명의 상세한 설명]

본 발명은 표시부 위에서 문자 데이터를 편집하는 편집장치에 관한 것으로, 다시말하면 표시부에 표

시한 판면을 나타내는 부분에 주문이나 주석문을 배치하는 지시를 실시할 수 있는 편집장치에 관한 것이다.

신문의 조판이나 일반인쇄등의 분야에서 문자의 조립이나 정정, 또 각종의 편집처리를 신속히 실시하기 위하여 최근에는 전산사식이나 그 밖의 각종 프린터에 의한 시스템이 사용되고 있다. 이와 같은 시스템에서는 많은 기사나 문장, 및 조판 데이터를 입력장치로 입력하여 일단 플로피디스크나 자기디스크 또는 전자계산기의 기억장치에 기억된 후 그 데이터를 편집장치의 표시부에 표시하여 각종의 교정·편집작업을 실시하고 그 결과를 전사사식이나 그밖의 각종 프린터로 출력한다.

편집장치는 표시부에 판면에 영역을 표시하는 바깥테두리를 표시하고, 인쇄시에 사진이 들어가는 공간이나 표제어가 들어가는 공간을 확보하고, 또 책의 명칭등을 표시하는 주문이나 그밖의 주석문(이하 일괄해서 블록으로 칭한다)을 배치하여 전체의 레이아웃을 작성하는 기능을 가진다. 상기의 블록을 배치하는 경우에 종래의 제2도와 같이 소정의 크기의 블록(1)을 표시부(2)위에 발생시킨 후, 예를 들면 블록(1)의 정점 장소에 커서(4)를 동시에 발생시키고 입력부로부터의 지시로 커서(4)를 이동함으로써 연동시켜서 블록(1)의 위치를 결정하는 등의 방식으로 실시하고 있었다.

그러나 판면(3)에서 블록(1)을 정해진 값만큼 떨어진 위치에 배치할 경우 표시부(2)상에 있어서의 위치를 조작자의 눈으로 확인하면서 블록(1)을 커서(4)의 이동에 의하여 연동시켜서 위치를 결정해야 하고 또 편집장치의 표시부(2)에 표시되는 것은 실제로 축소되고 있는 것이 일반적이기 때문에 예를 들면 기준이 되는 점에서 몇 밀리미터(mm)위, 또는 몇 밀리미터 우측등과 같이 엄밀한 위치에 블록(1)을 배치하는 일은 상당히 곤란했다.

본 발명은 이상의 점을 고려하여 연구된 것으로서 주문이나 주석문등의 블록을 쉽게 또한 정확히 판면의 소정의 위치에 배치할 수 있는 편집장치를 제공하는 것을 그 목적으로 하고, 그 특징으로 하는 것은 판면(3)을 나타내는 바깥 테두리, 블록(1)을 나타내는 바깥테두리, 그리고 커서(4)를 표시하는 표시부(2)를 구비한 편집장치에 있어서, 블록(1)에 배치하는 문자열의 종류 등 블록의 크기에 관한 정보, 채용하는 기준점의 종류, 커서(4)와 블록(1)간의 오프셋량, 및 커서(4)의 표시 위치에 관한 명령을 입력하는 입력부(5)와, 입력부(5)에서 입력한 블록의 크기에 관한 정보에 의거하여 블록사이즈를 산출하는 동시에, 이 산출한 블록사이즈와 입력부(5)에서 입력한 기준점의 종류에 관한 정보에 의거하여 당해 기준점의 시프트량을 산출하는 제어부(7)와, 입력부(5)에서 입력한 커서(4)의 표시 위치에 관한 명령에 의거하여, 커서(4)를 발생시키는 위치 좌표를 격납하는 커서 레지스터(10)와, 입력부(5)에서 입력한 오프셋량을 격납하는 오프셋 레지스터(12)와, 커서 레지스터(10)에 격납된 위치 좌표에 의거하여, 표시부(2)의 지정된 위치에 커서(4)를 발생시키는 커서 발생부(9)와, 제어부(7)에서 산출한 블록사이즈와 시프트량, 및 커서 레지스터(10)와 오프셋 레지스터(12)에 격납되어 있는 커서 발생위치 좌표와 오프셋량에 의거하여, 커서(4)에서 오프셋량만큼 떨어진 위치에 기준점이 놓인 블록(1)을 표시부(2)에 표시하는 표시블록 발생부(8)를 구비하는 것이다.

이하 본 발명의 실시예를 도면을 사용하여 상세히 설명한다.

제1도는 본 발명의 실시예를 도시하는 블록도이다. 5는 키보드, 좌표 입력장치(타블렛)등으로 구성되는 입력부, 6은 입력해석부, 7은 제어부, 8은 블록을 발생시키는 표시블록 발생부, 9는 커서를 발생시키는 커서 발생부, 10은 커서 레지스터, 11은 기준점 레지스터, 12는 오프셋 레지스터, 13은 사이즈 레지스터이다.

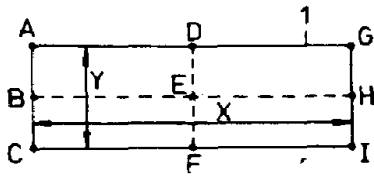
이하 블록(1)을 판면(3)으로부터 소정의 거리만큼 떨어진 위치에 배열할 때의 동작을 설명한다. 또 이곳에서는 블록(1)을 판면(3)의 좌측 아래에서 우측방향 a, 아래방향 b 만큼 떨어진 위치에 배치할 경우를 예로 들어 설명한다.

제3도는 블록(1)을 도시하는 도면으로 사이즈가 가로 x, 세로 y의 블록이다. 이 블록(1)의 사이즈는 그 위치에 들어가는 문자열의 크기에 따라서 변한다. 또 점 A, B, C, D, E, F, G, H, I는 블록(1)의 판면(3)으로부터의 거리(이하 오프셋량으로 호칭한다)를 표시할 때의 기준이 되는 점으로서, 본 실시예에서는 9점을 기준점으로 취할 수 있도록 하고 있으나 이 수는 반드시 9점으로 한정되는 것은 아니다. 이들의 기준점의 위치는 블록의 크기가 주어지면 그것에 따라 제어부(7)에 있어서 연산하여 구해지는 것이다.

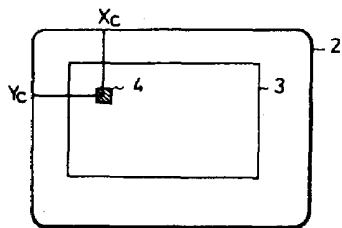
처음에 입력부(5)로부터 블록(1)에 어떠한 문자열이 들어가는가(블록(1)의 사이즈를 산출하기 위해), 블록(1)의 어느 기준점을 기준으로 하는가, 또 오프셋량 x_1, y_1 의 값 등의 명령열을 입력한다. 입력된 명령열은 입력해석부(6)를 통해서 제어부(7)로 보내진다. 제어부(7)에서는 입력된 명령열로부터 우선 블록(1)의 사이즈 x, y를 구하고 다시 이 구한 블록(1)의 사이즈 정보에 따라 각 기준점의 상대적인 위치관계(예를 들면 기준선 A에 대한 그밖의 각 기준점의 어긋남량 Δx , Δy)를 산출한다. 그리고 산출한 블록(1)의 사이즈 x, y 기준점의 어긋남량 Δx , Δy 및 오프셋량 x_1, y_1 의 값을 각각 사이즈 레지스터(13), 기준점 레지스터(11), 오프셋 레지스터(12)에 격납한다. 한편 커서 발생부(9)에서는 커서 레지스터(10)에 격납되는 커서 위치정보 x_c, y_c 에 따라 표시부(2)의 소정의 위치에 제4a도와 같이 커서(4)를 발생하게 표시한다. 표시 블록 발생부(8)에서는 사이즈 레지스터(13)에 격납되는 사이즈 x, y에 따른 크기의 블록을 기준점 레지스터(11)에 격납되는 기준점(이예에서는 A, 상기 어긋남량 $\Delta x_A=0$, $\Delta y_A=0$)에서 오프셋 레지스터(12)가 격납되는 오프셋량 x_1, y_1 (동일하게 a, b)만 커서에서 떨어진 위치에 제4b도와 같이 발생시킨다. 다음에 입력부(5)로부터의 명령으로 커서 레지스터(10)의 내용을 갱신하고 커서(4)를 표시부(2)로 위치를 확인하면서 이동시키고 커서(4)를 예를 들면 지금의 경우 판면(3)의 좌측아래에 위치시킨다. 블록(1)은 커서(4)와 연동하고 제4c도와 같이 판면(3)의 좌측 아래, 오프셋량 a, b의 위치에 배치된다. 소정의 위치에 블록(1)이 배치되면 입력부(5)에서 고정 명령을 입력하고 블록(1)의 위치를 고정한다.

이상과 같이 소정의 주문, 주석문등이 들어가는 크기의 블록을 판면(3)의 소정의 위치에 배치할 수 있다.

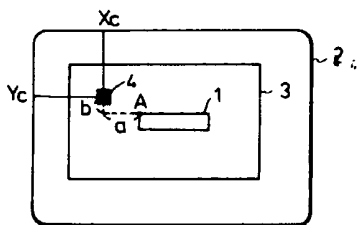
도면3



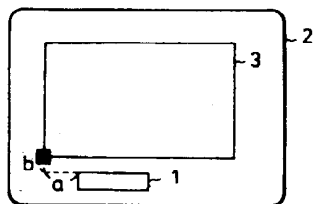
도면4-a



도면4-b



도면4-c



도면5

