

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 12 月 16 日 (2024.12.16)

【公開番号】 特開 2023-154762 (P2023-154762A)
【公開日】 令和 5 年 10 月 20 日 (2023.10.20)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2023-198
【出願番号】 特願 2022-64314 (P2022-64314)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02 (2006.01)
【FI】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】 令和 6 年 12 月 6 日 (2024.12.6)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
可動体と、
演出制御手段と、
可動体制御手段と、を備え、
前記可動体制御手段は、電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確認
するための動作により該可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、
前記演出制御手段は、特定の可変表示パターンに基づく可変表示中において、遊技者に動
作を促す動作促進演出を行うことが可能であり、
前記特定の可変表示パターンは、
前記動作促進演出が実行されるまでの第 1 パートと、
前記第 1 パートの後に実行され、前記動作促進演出の結果が報知される第 2 パートと、
を含んで構成され、
前記可動体制御手段は、
前記可動体を第 1 期間動作させる第 1 動作制御パターンと、前記可動体を前記第 1 期間よ
りも短い第 2 期間動作させる第 2 動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うことが
可能であり、
前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示が開始される前の可変表示の終了直前に電
断が発生し、その後、電源投入がされた場合、前記特定の可変表示パターンに基づく可変
表示の実行中において前記第 2 動作制御パターンで前記確認動作制御を行って前記第 2 パ
ートが開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行う
ことが可能であり、
前記可動体には発光手段が設けられ、
遊技者の調整操作に基づいて前記発光手段の輝度を変更可能であり、
前記確認動作制御中において前記発光手段を特定態様とする特定発光制御を実行可能であ
り、
前記調整操作が行われても、前記特定発光制御中の前記発光手段の輝度を変更せず、
前記有利状態に制御されることを示唆する所定演出を実行可能であり、
前記所定演出は、割れ前兆画像を表示した後に、該割れ前兆画像に対応した破片画像を表

30

40

50

示する演出であり、

前記所定演出において前記破片画像が表示された後の背景画像として、第1背景画像と、
該第1背景画像よりも前記有利状態に制御される期待度が高いことを示唆する第2背景画像と、を含む複数の背景画像のうちの何れかの背景画像を表示可能であり、

前記所定演出において前記破片画像を表示する前に、複数の態様のオブジェクト画像のうちの何れかの態様の前記オブジェクト画像を表示可能であり、

前記オブジェクト画像の態様に応じて、前記所定演出において前記破片画像が表示された後に何れの背景画像が表示されるかを示唆可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項1に記載の遊技機は、

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
可動体と、

演出制御手段と、

可動体制御手段と、を備え、

前記可動体制御手段は、電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確認するための動作により該可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、

前記演出制御手段は、特定の可変表示パターンに基づく可変表示中において、遊技者に動作を促す動作促進演出を行うことが可能であり、

前記特定の可変表示パターンは、

前記動作促進演出が実行されるまでの第1パートと、

前記第1パートの後に実行され、前記動作促進演出の結果が報知される第2パートと、
を含んで構成され、

前記可動体制御手段は、

前記可動体を第1期間動作させる第1動作制御パターンと、前記可動体を前記第1期間よりも短い第2期間動作させる第2動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うことが可能であり、

前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示が開始される前の可変表示の終了直前に電断が発生し、その後、電源投入がされた場合、前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示の実行中において前記第2動作制御パターンで前記確認動作制御を行って前記第2パートが開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行うことが可能であり、

前記可動体には発光手段が設けられ、

遊技者の調整操作に基づいて前記発光手段の輝度を変更可能であり、

前記確認動作制御中において前記発光手段を特定態様とする特定発光制御を実行可能であり、

前記調整操作が行われても、前記特定発光制御中の前記発光手段の輝度を変更せず、

前記有利状態に制御されることを示唆する所定演出を実行可能であり、

前記所定演出は、割れ前兆画像を表示した後に、該割れ前兆画像に対応した破片画像を表示する演出であり、

前記所定演出において前記破片画像が表示された後の背景画像として、第1背景画像と、
該第1背景画像よりも前記有利状態に制御される期待度が高いことを示唆する第2背景画像と、を含む複数の背景画像のうちの何れかの背景画像を表示可能であり、

前記所定演出において前記破片画像を表示する前に、複数の態様のオブジェクト画像のうちの何れかの態様の前記オブジェクト画像を表示可能であり、

10

20

30

40

50

前記オブジェクト画像の態様に応じて、前記所定演出において前記破片画像が表示された後に何れの背景画像が表示されるかを示唆可能である、ことを特徴としている。

10

20

30

40

50