



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 108510366 A

(43)申请公布日 2018.09.07

(21)申请号 201810283568.7

(22)申请日 2018.04.02

(71)申请人 张泽英

地址 643000 四川省自贡市荣县双石镇石
锣村2组26号

(72)发明人 张泽英

(74)专利代理机构 北京超凡志成知识产权代理
事务所(普通合伙) 11371

代理人 陈晓云

(51)Int.Cl.

G06Q 30/06(2012.01)

G06Q 20/12(2012.01)

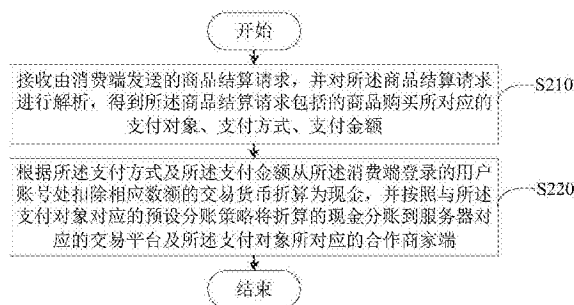
权利要求书3页 说明书10页 附图4页

(54)发明名称

商品结算方法及装置

(57)摘要

本发明提供一种商品结算方法及装置,应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器。所述方法包括:接收由消费端发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额;根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。所述商品结算方法能够加深交易平台与各合作商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。



1. 一种商品结算方法,其特征在于,应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器,所述方法包括:

接收由所述消费端发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额;

根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述合作商家端包括线下商家端与线上商家端中任意一种,所述支付方式包括线下交易货币支付、线上交易货币支付、现金支付中的至少一种,所述根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端的步骤包括:

若所述支付对象为线下商家端且所述支付方式包括线下交易货币支付,根据支付金额中的线下交易货币支付数额从所述消费端登录的用户账号扣除相应数额的线下交易货币,其中所述线下交易货币用于进行线下消费;

按照第一兑换比例将扣除的所述线下交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第一分账策略将兑换的现金分账到所述线下商家端登录的线下商家账号处及服务器对应的交易平台处。

3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端的步骤还包括:

若所述支付对象为线下商家端且所述支付方式包括现金支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金;

按照第二分账策略将扣除的现金分账到所述线下商家端登录的线下商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第一线上返还比例生成的线上交易货币,其中所述线上交易货币用于在线上商城处进行线上交易。

4. 根据权利要求2或3所述的方法,其特征在于,所述根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端的步骤还包括:

若所述支付对象为线上商家端且所述支付方式包括线上交易货币支付,根据支付金额中的线上交易货币支付数额从所述用户账号扣除相应数额的线上交易货币;

按照第二兑换比例将扣除的所述线上交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第三分账策略将兑换的现金分账到所述线上商家端登录的线上商家账号处及服务器对应的交易平台处。

5. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对

应的合作商家端的步骤还包括：

若所述支付对象为线上商家端且所述支付方式包括现金支付，根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金；

按照第四分账策略将扣除的现金分账到所述线上商家端登录的线上商家账号处及所述交易平台处，并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第二线上返还比例生成的线上交易货币或根据所述现金支付数额及线下返还比例生成的线下交易货币。

6. 一种商品结算装置，其特征在于，应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器，所述装置包括：

请求解析模块，用于接收由所述消费端发送的商品结算请求，并对所述商品结算请求进行解析，得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额；

结算分账模块，用于根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金，并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。

7. 根据权利要求6所述的装置，其特征在于，所述合作商家端包括线下商家端与线上商家端中任意一种，所述支付方式包括线下交易货币支付、线上交易货币支付、现金支付中的至少一种，所述结算分账模块包括货币扣除子模块及现金分账子模块；

其中，所述货币扣除子模块，用于若所述支付对象为线下商家端且所述支付方式包括线下交易货币支付，根据支付金额中的线下交易货币支付数额从所述消费端登录的用户账号扣除相应数额的线下交易货币，其中所述线下交易货币用于进行线下消费；

所述现金分账子模块，用于按照第一兑换比例将扣除的所述线下交易货币兑换为相应数额的现金，并按照第一分账策略将兑换的现金分账到所述线下商家端登录的线下商家账号处及服务器对应的交易平台处。

8. 根据权利要求7所述的装置，其特征在于，

所述货币扣除子模块，还用于若所述支付对象为线下商家端且所述支付方式包括现金支付，根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金；

所述现金分账子模块，还用于按照第二分账策略将扣除的现金分账到所述线下商家端登录的线下商家账号处及所述交易平台处，并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第一线上返还比例生成的线上交易货币，其中所述线上交易货币用于在线上商城处进行线上交易。

9. 根据权利要求7或8所述的装置，其特征在于，

所述货币扣除子模块，还用于若所述支付对象为线上商家端且所述支付方式包括线上交易货币支付，根据支付金额中的线上交易货币支付数额从所述用户账号扣除相应数额的线上交易货币；

所述现金分账子模块，还用于将由扣除的所述线上交易货币按照第二兑换比例将扣除的所述线上交易货币兑换为相应数额的现金，并按照第三分账策略将兑换的现金分账到所述线上商家端登录的线上商家账号处及服务器对应的交易平台处。

10. 根据权利要求9所述的装置，其特征在于，

所述货币扣除子模块，还用于若所述支付对象为线上商家端且所述支付方式包括现金

支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金;

所述现金分账子模块,还用于按照第四分账策略将扣除的现金分账到所述线上商家端登录的线上商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第二线上返还比例生成的线上交易货币或根据所述现金支付数额及线下返还比例生成的线下交易货币。

商品结算方法及装置

技术领域

[0001] 本发明涉及结算支付技术领域,具体而言,涉及一种商品结算方法及装置。

背景技术

[0002] 随着科学技术的不断发展,人们生活水平的不断提高,在线下商家与交易平台上的线上商家之间建立联动关系以提高顾客吸引力的技术也在逐步成熟。但目前,人们在与线上商家存在联动关系的线下商家处进行商品购买消费时采用的结算支付方案通常是直接作用在线下商家上,而未考虑交易平台在线下消费过程中的盈利可能性,不能进一步地加深交易平台与线下商家及线上商家之间的联动程度。

发明内容

[0003] 为了克服现有技术中的上述不足,本发明的目的在于提供一种商品结算方法及装置,所述商品结算方法能够加深交易平台与各合作商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力,其中所述合作商家包括线上商家及线下商家。

[0004] 就方法而言,本发明实施例提供一种商品结算方法,应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器,所述方法包括:

[0005] 接收由所述消费端发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额;

[0006] 根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。其中所述合作商家端包括线下商家端与线上商家端中任意一种,所述支付方式包括现金支付、线下交易货币支付、线上交易货币支付中的至少一种,所述方法通过现金分账的方式加深交易平台与线下商家、线上商城之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0007] 就装置而言,本发明实施例提供一种商品结算装置,应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器,所述装置包括:

[0008] 请求解析模块,用于接收由所述消费端发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额;

[0009] 结算分账模块,用于根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。

[0010] 相对于现有技术而言,本发明实施例提供的商品结算方法及装置具有以下有益效果:所述商品结算方法能够加深交易平台与各合作商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。所述方法应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器。首先,所述方法在接收到由所述消费端发送的商品结算请求后,将对所述商品结算请求进行解析,得到所述

商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额。接着,所述方法将在根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。其中所述合作商家端包括线下商家端与线上商家端中任意一种,所述支付方式包括现金支付、线下交易货币支付、线上交易货币支付中的至少一种,所述线下交易货币用于进行线下消费,所述线上交易货币用于在线上商城处进行线上交易,线上商城基于所述交易平台实现运行,所述方法通过现金分账的方式使与线下商家及线下商家联动的交易平台能够持续盈利,从而基于所述交易平台加深线下商家与线上商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0011] 为使本发明的上述目的、特征和优点能更明显易懂,下文特举本发明较佳实施例,并配合所附附图,作详细说明如下。

附图说明

[0012] 为了更清楚地说明本发明实施例的技术方案,下面将对实施例中所需要使用的附图作简单地介绍,应当理解,以下附图仅示出了本发明的某些实施例,因此不应被看作是对本发明权利要求保护范围的限定,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他相关的附图。

[0013] 图1为本发明实施例提供的服务器、消费端、线下商家端及线上商家端之间的交互示意图。

[0014] 图2为本发明实施例提供的图1中所示的服务器的方框示意图。

[0015] 图3为本发明实施例提供的商品结算方法的流程示意图。

[0016] 图4为图3中步骤S220包括的子步骤的第一种流程示意图。

[0017] 图5为图3中步骤S220包括的子步骤的第二种流程示意图。

[0018] 图6为图3中步骤S220包括的子步骤的第三种流程示意图。

[0019] 图7为图3中步骤S220包括的子步骤的第四种流程示意图。

[0020] 图8为本发明实施例提供的图2中所示的商品结算装置的方框示意图。

[0021] 图9为图8中所示的结算分账模块的方框示意图。

[0022] 图标:10-服务器;20-消费端;30-线下商家端;40-线上商家端;100-商品结算装置;11-存储器;12-处理器;13-通信单元;110-请求解析模块;120-结算分账模块;121-货币扣除子模块;122-现金分账子模块。

具体实施方式

[0023] 为使本发明实施例的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。通常在此处附图中描述和示出的本发明实施例的组件可以以各种不同的配置来布置和设计。

[0024] 因此,以下对在附图中提供的本发明的实施例的详细描述并非旨在限制要求保护的本发明的范围,而是仅仅表示本发明的选定实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范

围。

[0025] 应注意到：相似的标号和字母在下面的附图中表示类似项，因此，一旦某一项在一个附图中被定义，则在随后的附图中不需要对其进行进一步定义和解释。

[0026] 在本发明的描述中，需要说明的是，除非另有明确的规定和限定，术语“第一”、“第二”、“第三”等仅用于区分描述，而不能理解为指示或暗示相对重要性。

[0027] 下面结合附图，对本发明的一些实施方式作详细说明。在不冲突的情况下，下述的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

[0028] 请参照图1，是本发明实施例提供的服务器10、消费端20、线下商家端30及线上商家端40之间的交互示意图。在本发明实施例中，所述服务器10与所述消费端20、所述线下商家端30及线上商家端40通过网络通信连接，以实现网络购物及结算支付功能对应的数据交互。其中，所述线下商家端30与所述线上商家端40合称为所述服务器10对应交易平台的合作商家端，所述线下商家端30为运行于线下商家所持有的终端设备上的客户端，即登录有线下商家对应线下商家账号的客户端，每个线下商家账号对应一个线下商家；所述消费端20为运行于消费者所持有的终端设备上的客户端，即登录有消费者对应用户账号的客户端，每个用户账号对应一个消费者；所述线上商家端40为运行于线上商家所持有的终端设备上的客户端，即登录有线上商家对应线上商家账号的客户端，每个线上商家账号对应一个线上商家；所述服务器10上运行有用于实现线上商城与线下商家之间的联动的交易平台，所述线上商城基于所述交易平台实现运行，线上商家通过在所述线上商城中搭建相应的虚拟店铺的方式，通过所述交易平台进行商品售卖，所述线上商城与所述交易平台对应匹配。所述服务器10可在消费者进行线下消费或线上消费的过程中通过将消费者支付货币折算为现金，并将现金进行分账的商品结算方式，使与线下商家及线下商家联动的交易平台能够持续盈利，从而基于所述交易平台加深线下商家与线上商家之间的联动程度，增强交易平台的盈利能力。其中，消费者可通过使用消费端20访问所述服务器10对应交易平台的方式获取到线上商城中各线上商家售卖的商品相关信息，并在所述线上商城处进行线上消费。

[0029] 在本实施例中，所述服务器10可以是，但不限于，云端服务器、集群服务器、分布服务器等，其中多个所述服务器10也可依据区块链技术形成相应的商品结算管理系统，以对所述消费端20进行商品结算时的具体结算过程进行管理；所述终端设备可以是，但不限于，智能手机、个人电脑(Personal Computer, PC)、平板电脑、个人数字助理(Personal Digital Assistant, PDA)、移动上网设备(Mobile Internet Device, MID)等；所述网络可以是，但不限于，有线网络或无线网络。

[0030] 请参照图2，是本发明实施例提供的图1中所示的服务器10的方框示意图。在本发明实施例中，所述服务器10包括商品结算装置100、存储器11、处理器12及通信单元13。所述存储器11、处理器12及通信单元13各个元件相互之间直接或间接地电性连接，以实现数据的传输或交互。例如，这些元件相互之间可通过一条或多条通讯总线或信号线实现电性连接。

[0031] 在本实施例中，所述存储器11可用于存储程序，所述处理器12在接收到执行指令后，执行所述程序。所述通信单元13用于通过网络建立所述服务器10与所述消费端20、所述线下商家端30及所述线上商家端40之间的通信连接，并通过所述网络收发数据。

[0032] 在本实施例中,所述商品结算装置100包括至少一个可以软件或固件(firmware)的形式存储于所述存储器11中或固化在所述服务器10的操作系统(operating system,OS)中的软件功能模块。所述处理器12可执行所述存储器11中存储的可执行模块,例如所述商品结算装置100所包括的软件功能模块及计算机程序等。在本实施例中,所述服务器10可通过所述商品结算装置100在消费端20进行商品支付结算时,将消费者的支付货币折算为现金,并将现金进行分账,使与线下商家及线下商家联动的交易平台能够持续盈利,从而基于所述交易平台加深线下商家与线上商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0033] 可以理解的是,图2所示的结构仅为服务器10的一种结构示意图,所述服务器10还可包括比图2中所示更多或者更少的组件,或者具有与图2所示不同的配置。图2中所示的各组件可以采用硬件、软件或其组合实现。

[0034] 请参照图3,是本发明实施例提供的商品结算方法的流程示意图。在本发明实施例中,所述商品结算方法应用于上述的与消费端20、线下商家端30及线上商家端40通信连接的服务器10,其中所述线下商家端30及所述线上商家端40合称为所述服务器10对应交易平台的合作商家端,下面对图3所示的商品结算方法的具体流程和步骤进行详细阐述。

[0035] 步骤S210,接收由消费端20发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额。

[0036] 在本实施例中,消费者通过登录有用户账号的消费端20进行商品购买结算时,消费者将通过所述消费端20向服务器10发送商品结算请求,以使所述服务器10根据所述商品结算请求包含的信息进行商品结算。其中所述商品结算请求包括消费者进行商品购买时进行结算的支付对象、支付方式、支付金额;所述支付对象是消费者通过所述消费端20进行商品结算时的对应接收货币的对象,所述支付对象可以是线下商家端30,也可以是线上商家端40;所述支付方式包括现金支付、线上交易货币支付及线下交易货币支付中的至少一种,所述线上交易货币用于在所述服务器10形成的线上商城处进行线上消费,所述线下交易货币用于在线下商家处进行线下消费;所述支付金额为消费者在进行商品购买时按照支付方式所支付的货币金额,所述货币金额与所述支付方式匹配,所述货币金额包括现金支付金额、线上交易货币金额及线下交易货币金额中的至少一种。所述服务器10在接收到来自于登录有用户账号的消费端20的商品结算请求后,通过对所述商品结算请求进行解析的方式,得到所述商品结算请求对应的支付对象、支付方式、支付金额。

[0037] 步骤S220,根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端20登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器10对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。

[0038] 在本实施例中,所述服务器10根据所述商品结算请求中支付对象、支付方式、支付金额各自的数据,将采用对应匹配货币折算现金方案及现金分账方案,来将消费者支付的交易货币转换为现金支付给对应的合作商家端及所述交易平台处,使与线下商家及线下商家联动的交易平台能够持续盈利,从而基于所述交易平台加深线下商家与线上商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0039] 可选地,请参照图4,是图3中步骤S220包括的子步骤的第一种流程示意图。在本实施例中,所述步骤S220可以包括子步骤S221及子步骤S222。

[0040] 子步骤S221,若支付对象为线下商家端30且支付方式包括线下交易货币支付,根

据支付金额中的线下交易货币支付数额从所述消费端20登录的用户账号扣除相应数额的线下交易货币。

[0041] 在本实施例中,消费者通过消费端20向所述服务器10发送的商品结算请求对应的支付对象可以是线下商家端30,也可以是所述线上商家端40;所述商品结算请求对应的支付方式可以是现金支付、线上交易货币支付及线下交易货币支付中的至少一种或多种组合,对应的支付金额也将是线上交易货币金额、线下交易货币金额及现金支付金额中的至少一种或多种组合,所述支付金额与所述支付方式相互对应。若所述服务器10解析所述商品结算请求得到的支付对象为线下商家端30且对应支付方式包括线下交易货币支付,所述服务器10将根据所述支付金额中对应包括的线下交易货币支付数额,从发送所述商品结算请求的消费端20登录的用户账号处扣除数额与所述线下交易货币支付数额相同的线下交易货币,以实现线下商品的货币结算。

[0042] 子步骤S222,按照第一兑换比例将扣除的所述线下交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第一分账策略将兑换的现金分账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处及服务器10对应的交易平台处。

[0043] 在本实施例中,所述第一兑换比例为服务器10将扣除的线下交易货币兑换成现金时采用的兑换比例,其数值可以是40%,也可以是50%,还可以是80%,其数值可根据实际需求进行不同的设置。所述服务器10在扣除了用户账号处的线下交易货币后,将基于所述第一兑换比例及被扣除的线下交易货币数额得到需要分账到线下商家及交易平台的现金总额,其中所述现金总额等于所述被扣除的线下交易货币数额与所述第一兑换比例之间的积值。

[0044] 在本实施例中,所述第一分账策略为所述服务器10在解析到商品结算请求对应支付对象为线下商家端30且支付方式包括线下交易货币支付时,针对兑换得到的现金进行分账的预设方案。所述第一分账策略可以是将兑换得到的现金按照八二比例分别转账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处和所述服务器10对应的交易平台处,即兑换得到的现金中的80%转账到所述线下商家账号处,兑换得到的现金中剩余的20%转账到所述交易平台处;也可以是将兑换得到的现金按照七三比例分别转账到所述线下商家账号处和所述交易平台处;也可以是先对兑换得到的现金数额进行识别,并根据不同数额阶段的现金使用不同的分账比例,例如第一数额阶段为1~2000元,第二数额阶段为2000~4000元,则第一数额阶段对应的分账比例为九一比例,第二数额阶段对应的分账比例为八二比例,所述服务器10通过对兑换得到的现金数额进行识别以判断所述现金数额对应属于哪个数额阶段,从而选择与判断得到的数额阶段对应的分账比例来对兑换得到的现金进行分账处理。所述第一分账策略可根据实际需求进行不同的配置。所述服务器10通过采用第一分账策略的方式将兑换的现金对应分账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处及服务器10对应的交易平台处,从而确保交易平台在消费者进行线下消费时也能通过现金分账的方式盈利,以加深线下商家与交易平台之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0045] 可选地,请参照图5,是图3中步骤S220包括的子步骤的第二种流程示意图。在本实施例中,所述步骤S220还可以包括子步骤S223及子步骤S224。

[0046] 子步骤S223,若所述支付对象为线下商家端30且所述支付方式包括现金支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金。

[0047] 在本实施例中,若所述服务器10对所述商品结算请求进行解析,并对应知晓所述商品结算请求对应的支付对象为线下商家端30且对应支付方式包括现金支付时,所述商品结算请求对应的支付金额中将对应包括有现金支付数额,所述服务器10将根据所述支付金额中将对应包括的现金支付数额,从发送所述商品结算请求的消费端20登录的用户账号处扣除数额与所述现金支付数额相同的现金,以实现线下商品的货币结算。此时所述服务器10无须针对消费者支付的现价进行折算。

[0048] 子步骤S224,按照第二分账策略将扣除的现金分账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第一线上返还比例生成的线上交易货币。

[0049] 在本实施例中,所述第二分账策略为所述服务器10在解析到商品结算请求对应支付对象为线下商家端30且支付方式包括现金支付时,针对直接从用户账号处扣除的现金进行分账的预设方案。与所述第一分账策略类似,所述第二分账策略可以是将扣除的现金按照六四比例分别转账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处和所述服务器10对应的交易平台处,也可以是将扣除的现金按照九一比例分别转账到所述线下商家账号处和所述交易平台处,具体的第二分账策略可根据实际需求进行不同的配置。所述服务器10通过采用第二分账策略的方式将直接扣除的现金对应分账到所述线下商家账号处及所述交易平台处,从而确保交易平台在消费者进行线下消费时也能通过现金分账的方式盈利,以加深线下商家与交易平台之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0050] 在本实施例中,所述服务器10在完成对现金分账之后,将基于所述商品结算请求中的现金支付数额及第一线上返还比例向所述消费端20登录的用户账号返还一定数额的用于在线上商城处进行线上交易的线上交易货币。其中返还的线上交易货币等于所述现金支付数额与所述第一线上返还比例之间的积值,所述第一线上返还比例用于实现线上交易货币返还,其数值可以是40%,也可以是100%,还可以是130%,具体的数值可根据实际需求进行不同的设置。

[0051] 可选地,请参照图6,是图3中步骤S220包括的子步骤的第三种流程示意图。在本实施例中,所述步骤S220还可以包括子步骤S225及子步骤S226。

[0052] 子步骤S225,若所述支付对象为线上商家端40且所述支付方式包括线上交易货币支付,根据支付金额中的线上交易货币支付数额从所述用户账号扣除相应数额的线上交易货币。

[0053] 在本实施例中,线上商城与所述服务器10上运行的交易平台相互对应,消费者可通过访问所述线上商城的方式向对应线上商家购买商品。若所述服务器10在对所述商品结算请求进行解析,而对应解析到的所述商品结算请求对应的支付对象为线上商家端40且对应支付方式包括线上交易货币支付时,所述商品结算请求对应的支付金额中将对应包括有线上交易货币支付数额,所述服务器10将根据所述支付金额中将对应包括的线上交易货币支付数额,从发送所述商品结算请求的消费端20登录的用户账号处扣除数额与所述线上交易货币支付数额相同的线上交易货币,以实现线上商品的货币结算。

[0054] 子步骤S226,按照第二兑换比例将扣除的所述线上交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第三分账策略将兑换的现金分账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处及服务器10对应的交易平台处。

[0055] 在本实施例中,所述第二兑换比例为服务器10将扣除的线上交易货币兑换成现金时采用的兑换比例,其数值可以是55%,还可以是65%,具体的数值可根据实际需求进行不同的设置。所述服务器10在扣除了用户账号处的线上交易货币后,将基于所述第二兑换比例及被扣除的线上交易货币数额得到需要转账到所述交易平台处的现金总额,其中所述现金总额等于所述被扣除的线上交易货币数额与所述第二兑换比例之间的积值。所述服务器10在完成货币兑换后将根据第三分账策略将所述兑换得到的现金分账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处及服务器10对应的交易平台处。

[0056] 其中,所述第三分账策略为所述服务器10在解析到商品结算请求对应支付对象为线上商家端40且所述支付方式包括线上交易货币支付时,针对兑换得到的现价进行分账的预设方案。所述第三分账策略可以是将兑换得到的现金按照八二比例分别转账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处和所述服务器10对应的交易平台处,即兑换得到的现金中的80%转账到所述线上商家账号处,兑换得到的现金中剩余的20%转账到所述交易平台处;也可以是按照消费者所购买的商品中各商品在所述线上商家处的商品采购现金数额,将兑换得到的现金中属于采购消费者购买的各商品所需的商品采购现金分配到所述线上商家端40登录的线上商家账号处,余下的现金即分配到所述服务器10对应的交易平台处。具体的第三分账策略可根据实际需求进行不同的配置。

[0057] 其中,所述商品结算请求还包括各购买商品对应的商品信息,所述服务器10中存储有各种出现在线上商城中的商品所对应的采购价格信息,所述服务器10可根据各商品信息及各商品对应的采购价格信息得到服务器10需要分配给对应线上商家端40的现金数额。

[0058] 可选地,请参照图7,是图3中步骤S220包括的子步骤的第四种流程示意图。在本实施例中,所述步骤S220还可以包括子步骤S227及子步骤S228。

[0059] 子步骤S227,若所述支付对象为线上商家端40且所述支付方式包括现金支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金。

[0060] 在本实施例中,若所述服务器10在对所述商品结算请求进行解析,而对应解析到的所述商品结算请求对应的支付对象为线上商家端40且对应支付方式包括现金支付时,所述商品结算请求对应的支付金额中将对应包括有现金支付数额,所述服务器10将根据所述支付金额中对应包括的现金支付数额,从发送所述商品结算请求的消费端20登录的用户账号处扣除数额与所述现金支付数额相同的现金,以实现线上商品的货币结算。

[0061] 子步骤S228,按照第四分账策略将扣除的现金分账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第二线上返还比例生成的线上交易货币或根据所述现金支付数额及线下返还比例生成的线下交易货币。

[0062] 在本实施例中,所述第四分账策略为所述服务器10在解析到商品结算请求对应支付对象为线上商家端40且支付方式包括现金支付时,针对直接从用户账号处扣除的现金进行分账的预设方案。与所述第三分账策略类似,所述第四分账策略可以是将扣除的现金按照六四比例分别转账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处和所述服务器10对应的交易平台处,也可以是将采购对应商品所需的现金金额转账给线上商家端40登录的线上商家账号,而将扣除的现金中剩余部分转账给所述交易平台。

[0063] 在本实施例中,所述服务器10在按照第四分账策略将扣除的现金分账到所述线上

商家端40登录的线上商家账号处及所述交易平台处后,将由所述现金支付数额及第二线上返还比例生成的线上交易货币或由所述现金支付数额及线下返还比例生成的线下交易货币返还给所述用户账号,以使消费者基于返还的线上交易货币在线上商城处进行线上交易,或基于返还的线下交易货币在线下商家处进行线下交易。其中返还的线上交易货币的数额等于所述现金支付数额与所述第二线上返还比例之间的积值,返还的线下交易货币的数额等于所述现金支付数额与所述线下返还比例之间的积值。所述第二线上返还比例可以是63%,也可以是90%,还可以是110%,具体的数值可根据实际需求进行不同的设置;所述线下返还比例可以是78%,也可以是100%,还可以是105%,具体的数值可根据实际需求进行不同的设置。

[0064] 请参照图8,是本发明实施例提供的图2中所示的商品结算装置100的方框示意图。在本发明实施例中,所述商品结算装置100包括请求解析模块110及结算分账模块120。

[0065] 所述请求解析模块110,用于接收由消费端20发送的商品结算请求,并对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额。

[0066] 在本实施例中,所述请求解析模块110可以执行图3中的步骤S210,具体的执行过程可参照上文中对步骤S210的详细描述。

[0067] 所述结算分账模块120,用于根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端20登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器10对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。

[0068] 在本实施例中,所述合作商家端包括线下商家端30与线上商家端40中任意一种,所述支付方式包括线下交易货币支付、线上交易货币支付、现金支付中的至少一种。

[0069] 请参照图9,是图8中所示的结算分账模块120的方框示意图。在本实施例中,所述结算分账模块120包括货币扣除子模块121及现金分账子模块122。

[0070] 在本实施例的第一种实施方式中:

[0071] 所述货币扣除子模块121,用于若支付对象为线下商家端30且支付方式包括线下交易货币支付,根据支付金额中的线下交易货币支付数额从所述消费端20登录的用户账号扣除相应数额的线下交易货币。

[0072] 所述现金分账子模块122,用于按照第一兑换比例将扣除的所述线下交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第一分账策略将兑换的现金分账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处及服务器10对应的交易平台处。

[0073] 其中,所述货币扣除子模块121及现金分账子模块122可以分别执行图4中的子步骤S221及子步骤S222,具体的执行过程可参照上文中对子步骤S221及子步骤S222的详细描述。

[0074] 在本实施例的第二种实施方式中:

[0075] 所述货币扣除子模块121,还用于若所述支付对象为线下商家端30且所述支付方式包括现金支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金。

[0076] 所述现金分账子模块122,还用于按照第二分账策略将扣除的现金分账到所述线下商家端30登录的线下商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现

金支付数额及第一线上返还比例生成的线上交易货币。

[0077] 其中,所述货币扣除子模块121及现金分账子模块122可以分别执行图5中的子步骤S223及子步骤S224,具体的执行过程可参照上文中对子步骤S223及子步骤S224的详细描述。

[0078] 在本实施例的第三种实施方式中:

[0079] 所述货币扣除子模块121,还用于若所述支付对象为线上商家端40且所述支付方式包括线上交易货币支付,根据支付金额中的线上交易货币支付数额从所述用户账号扣除相应数额的线上交易货币。

[0080] 所述现金分账子模块122,还用于按照第二兑换比例将扣除的所述线上交易货币兑换为相应数额的现金,并按照第三分账策略将兑换的现金分账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处及服务器10对应的交易平台处。

[0081] 其中,所述货币扣除子模块121及现金分账子模块122可以分别执行图6中的子步骤S225及子步骤S226,具体的执行过程可参照上文中对子步骤S225及子步骤S226的详细描述。

[0082] 在本实施例的第四种实施方式中:

[0083] 所述货币扣除子模块121,还用于所述支付对象为线上商家端40且所述支付方式包括现金支付,根据支付金额中的现金支付数额从所述用户账号扣除相应数额的现金。

[0084] 所述现金分账子模块122,还用于按照第四分账策略将扣除的现金分账到所述线上商家端40登录的线上商家账号处及所述交易平台处,并向所述用户账号返还根据所述现金支付数额及第二线上返还比例生成的线上交易货币或根据所述现金支付数额及线下返还比例生成的线下交易货币。

[0085] 其中,所述货币扣除子模块121及现金分账子模块122可以分别执行图7中的子步骤S227及子步骤S228,具体的执行过程可参照上文中对子步骤S227及子步骤S228的详细描述。

[0086] 综上所述,本发明实施例提供的商品结算方法及装置中,所述商品结算方法能够加深交易平台与各合作商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。所述方法应用于与消费端、合作商家端通信连接的服务器。首先,所述方法在接收到由所述消费端发送的商品结算请求后,将对所述商品结算请求进行解析,得到所述商品结算请求包括的商品购买所对应的支付对象、支付方式、支付金额。接着,所述方法将在根据所述支付方式及所述支付金额从所述消费端登录的用户账号处扣除相应数额的交易货币折算为现金,并按照与所述支付对象对应的预设分账策略将折算的现金分账到服务器对应的交易平台及所述支付对象所对应的合作商家端。其中所述合作商家端包括线下商家端与线上商家端中任意一种,所述支付方式包括现金支付、线下交易货币支付、线上交易货币支付中的至少一种,所述线下交易货币用于进行线下消费,所述线上交易货币用于在线上商城处进行线上交易,线上商城基于所述交易平台实现运行,所述方法通过现金分账的方式使与线下商家及线下商家联动的交易平台能够持续盈利,从而基于所述交易平台加深线下商家与线上商家之间的联动程度,增强交易平台的盈利能力。

[0087] 以上所述仅为本发明的优选实施例而已,并不用于限制本发明,对于本领域的技术人员来说,本发明可以有各种更改和变化。凡在本发明的精神和原则之内,所作的任何修

改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

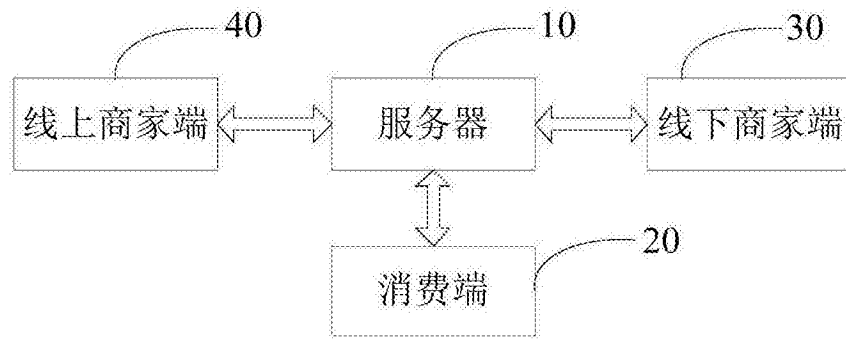


图1

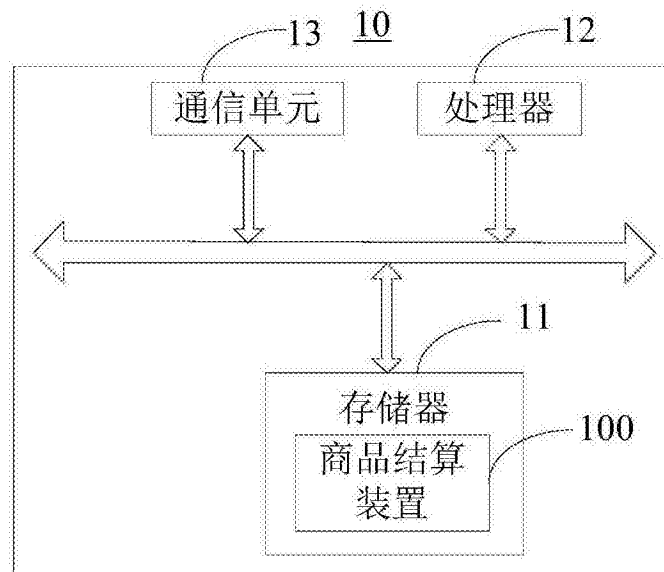


图2

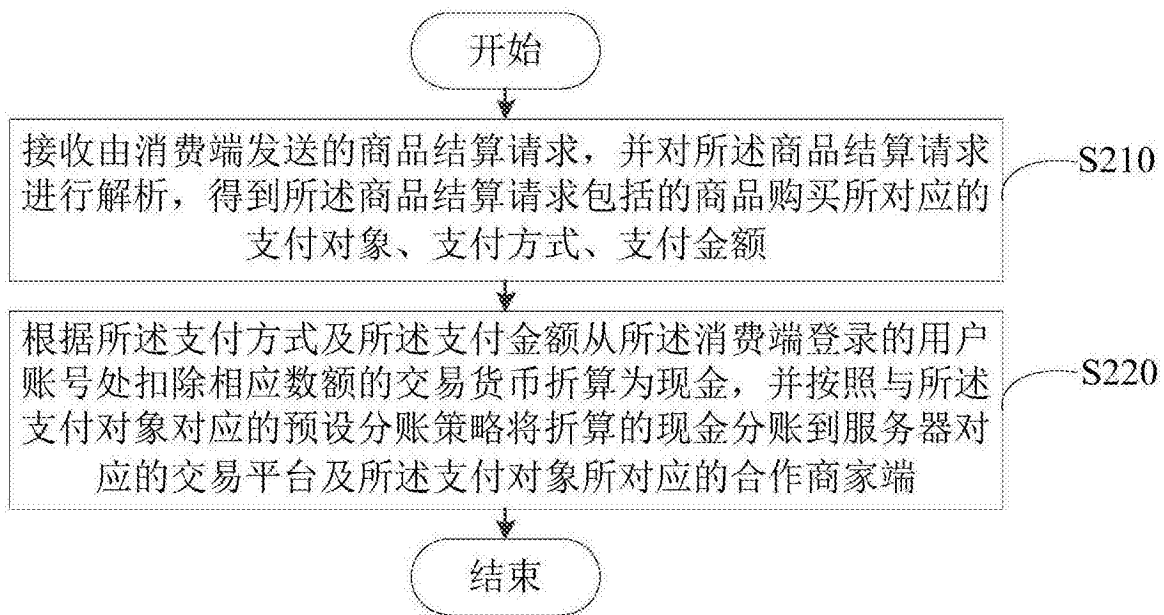


图3

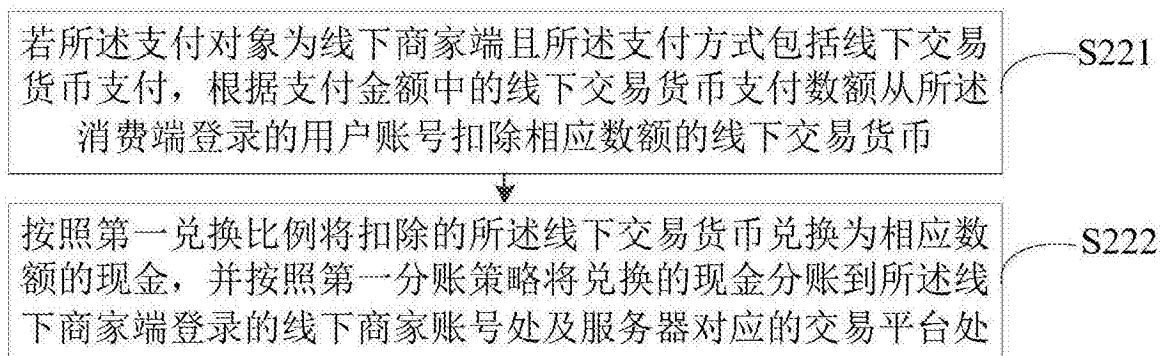


图4

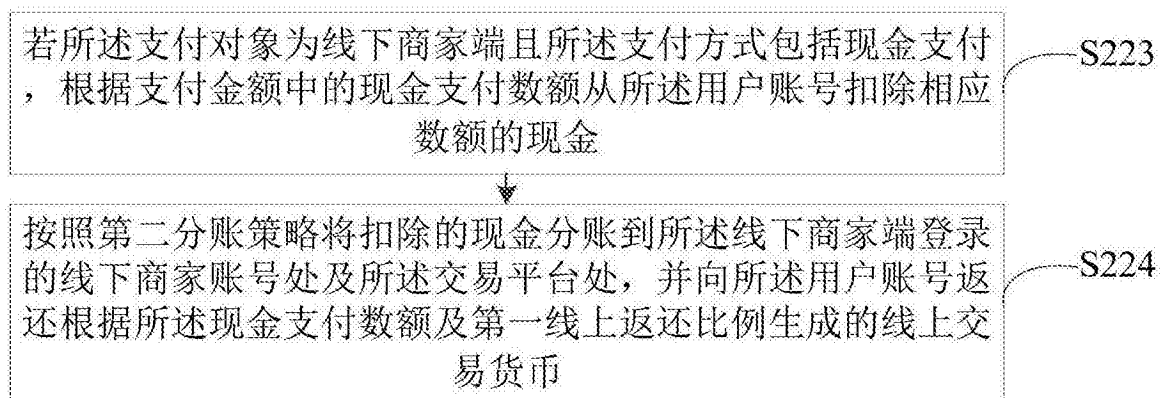


图5

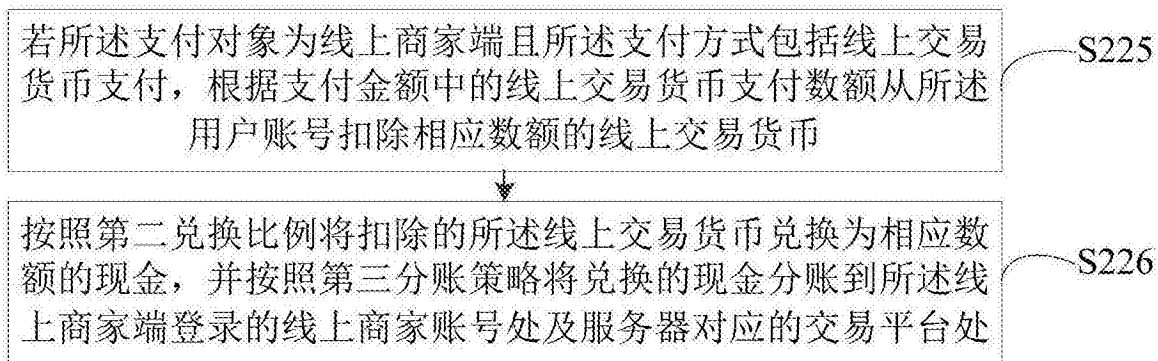


图6

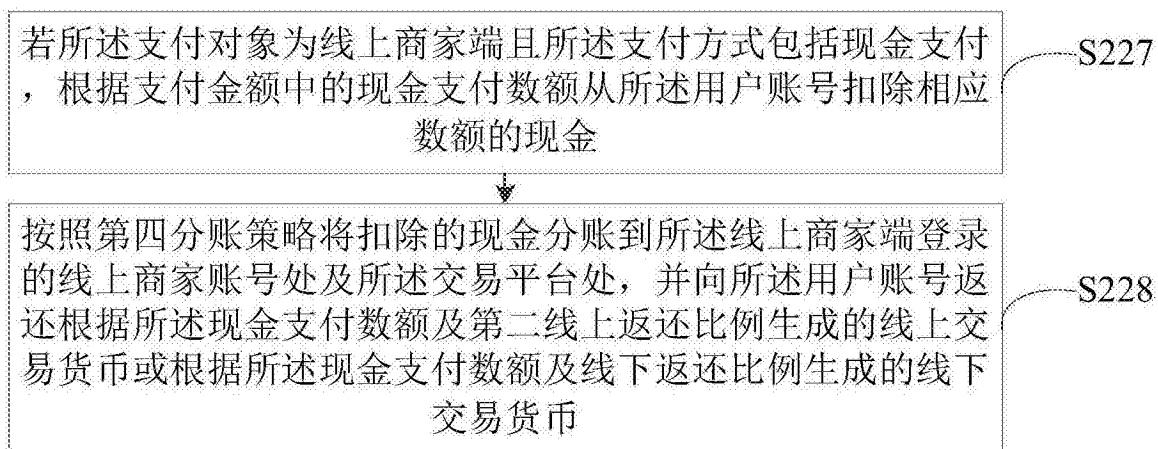


图7

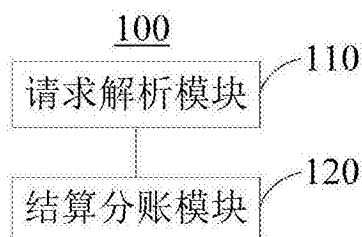


图8

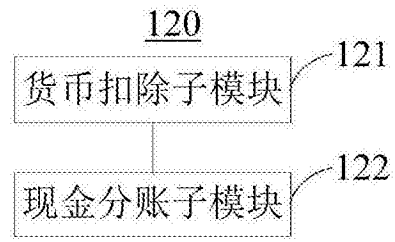


图9