

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成22年8月19日(2010.8.19)

【公開番号】特開2008-140366(P2008-140366A)

【公開日】平成20年6月19日(2008.6.19)

【年通号数】公開・登録公報2008-024

【出願番号】特願2007-190543(P2007-190543)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3/048 (2006.01)

H 0 4 N 5/00 (2006.01)

H 0 4 N 5/76 (2006.01)

【F I】

G 0 6 F 3/048 6 5 7 A

H 0 4 N 5/00 A

H 0 4 N 5/76 Z

G 0 6 F 3/048 6 5 8 B

【手続補正書】

【提出日】平成22年7月1日(2010.7.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遠隔制御装置の機能を標準の入力／出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の 1 つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の前記標準の入力／出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタンおよび選択不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンを識別するステップと、

少なくとも第 1 のボタンおよび第 2 のボタン含む識別されたボタンにしたがって、前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンの位置を規定するステップと、

現在選択されている前記第 1 のボタン上に前記標準の入力／出力デバイスが位置付けられている間に、前記標準の入力／出力デバイス上のキーの押下を受け取るステップと、

前記キーが押下されている間に、前記選択されるべき第 2 のボタンの方向に前記標準の入力／出力デバイスをドラックすることを受け取るステップと、

いったん前記第 2 のボタン上に前記標準の入力／出力デバイスが位置付けられると、前記標準の入力／出力デバイス上の前記キーの解放を検出するステップと、

前記解放に応答して、前記第 2 のボタンを選択するステップとを含む方法。

【請求項 2】

異なるアクションに対応する選択可能なボタンのうちの少なくとも 2 つは、互いの表面にオーバーレイされている請求項 1 記載の方法。

【請求項 3】

前記標準の入力／出力デバイス上の前記キーの解放を検出することは、ボタンを選択してアクティブ化する請求項 1 記載の方法。

【請求項 4】

前記標準の入力／出力デバイス上の前記キーのクリックを検出することと、前記第2のボタンが選択されている間の前記クリックの検出の発生に応答して、前記第2のボタンをアクティブ化するステップをさらに含む請求項1記載の方法。

【請求項5】

遠隔制御装置の機能を標準の入力／出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の1つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の前記標準の入力／出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタンおよび選択不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンを識別するステップと、

少なくとも第1のボタンおよび第2のボタンを含む識別されたボタンにしたがって、前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンの位置を規定するステップと、

前記選択可能なボタンのうち選択された状態にある前記第1のボタンを可視的に区別するステップと、

前記キーが押下されている間に、前記選択されるべき第2のボタンの方向に前記標準の入力／出力デバイスをドラッグすることを受け取るステップと、

前記標準の入力／出力デバイスの動きの中止の検出に応答して前記第2のボタンを選択するステップとを含む方法。

【請求項6】

前記標準の入力／出力デバイスをドラッグすることを受け取ることは、前記ページ内に位置する前記第1のボタンと前記第2のボタンとの間の他のボタンが選択されることになる請求項5記載の方法。

【請求項7】

新しいボタンは、前記標準の入力／出力デバイスをドラッグすることを受け取ることによって、前記ページ内の予め定められた数のピクセルが横断されているときのみ選択される請求項6記載の方法。

【請求項8】

新しいボタンは、前記標準の入力／出力デバイスが加速式でドラッグされるときのみ選択される請求項6記載の方法。

【請求項9】

新しいボタンは、前記標準の入力／出力デバイスが前記ページ内の端を越えてドラッグされるときのみ選択される請求項6記載の方法。

【請求項10】

前記標準の入力／出力デバイスと関連し、通常、前記ページ上に表示されているポイントを隠すことをさらに含む請求項5記載の方法。

【請求項11】

遠隔制御装置の機能を標準の入力／出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の1つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の前記標準の入力／出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタン、選択不可能なボタン、および、認識不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記認識不可能なボタンを識別するステップと、

現在選択されているものとして、前記認識不可能なボタンのうちの第1のボタンを識別するステップと、

前記標準の入力／出力デバイス上のホイールの回転に응答して、前記回転の方向と、前記認識不可能なボタンのうちの前記第1のボタンの相対位置とに基づいて、前記認識不可能なボタンのうちの第2のボタンを選択するステップとを含む方法。

【請求項12】

前記第2のボタンは、前記第1のボタンと共通の軸に沿って整列されている請求項11記載の方法。

【請求項13】

前記標準の入力/出力デバイス上の別のホイールの回転を検出するステップと、前記第1のボタンと前記第2のボタンとが整列されている前記軸に直交するボタンを選択するステップをさらに含む請求項11記載の方法。

【請求項14】

前記ホイールを回転させることは、左右式でボタンを選択することになり、前記別のホイールを回転させることは、上下式でボタンを選択することになる請求項13記載の方法。

【請求項15】

前記標準の入力/出力デバイス上のボタンを押下することは、前記ボタンを押下する前に前記ボタンが選択された方向に関して直交する方向でボタンが選択されることになる請求項11記載の方法。

【請求項16】

前記ページにおける前記認識不可能なボタンのうちの少なくともいくつかは、透明である請求項11記載の方法。

【請求項17】

前記ページにおける前記ボタンのうちの少なくともいくつかは、予め規定されたサイズより小さい請求項11記載の方法。

【請求項18】

遠隔制御装置の機能を標準の入力/出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の1つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の標準の入力/出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタンおよび選択不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンを識別するステップと、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンの位置を、少なくとも第1のボタンおよび第2のボタンを含む前記識別されたボタンにしたがって規定するステップと、

前記選択可能なボタンのうちの1つのボタン上の前記標準の入力/出力デバイスの位置付けを検出するステップと、

前記標準の入力/出力デバイス上のキーの押下を受け取るときにコンテキストメニューを表示するステップとを含み、

前記コンテキストメニューは、前記ボタンに関して実行することができる可能性あるアクションをユーザに提示する方法。

【請求項19】

前記標準の入力/出力デバイス上のキーの押下を受け取るときに前記コンテキストメニューを表示することは、前記標準の入力/出力デバイスが前記選択可能なボタンのうちの1つのボタン上に位置付けられたときに生じる請求項18記載の方法。

【請求項20】

前記コンテキストメニューは、グラフィック表示からなる請求項18記載の方法。

【請求項21】

前記グラフィック表示は、矢印上でクリックすることによって、隣接しているボタンを前記ユーザが選択できるようにする前記矢印からなる請求項20記載の方法。

【請求項22】

前記コンテキストメニューは、前記ボタンに関して実行することができるアクションのリストを提示するポップアップメニューからなる請求項18記載の方法。

【請求項23】

遠隔制御装置の機能を標準の入力/出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システ

ム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の1つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の標準の入力／出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタンおよび選択不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンを識別するステップと、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンの位置を、少なくとも第1のボタンおよび第2のボタンを含む前記識別されたボタンにしたがって規定するステップと、

前記ページ内の各選択可能なボタンに対するプロパティを決定するステップと、

各選択可能なボタン上にグラフィック表示をオーバーレイするステップとを含み、

前記グラフィック表示は、前記ボタンの前記プロパティに基づいて、前記ボタンに関して実行することができるアクションをユーザに提示する方法。

【請求項24】

前記グラフィック表示は、隣接しているボタンをユーザが選択できるようにする矢印からなる請求項23記載の方法。

【請求項25】

前記グラフィック表示をオーバーレイする前記ステップは、前記ページが予め規定された期間表示された後のみに行われる請求項23記載の方法。

【請求項26】

前記グラフィック表示をオーバーレイする前記ステップは、ページが表示された後にすぐに行われる請求項23記載の方法。

【請求項27】

前記グラフィック表示をオーバーレイする前記ステップは、前記標準の入力／出力デバイスが特定のボタン上に位置付けられたときのみに行われる請求項23記載の方法。

【請求項28】

遠隔制御装置の機能を標準の入力／出力デバイスで実現するために、ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ビデオコンテンツ中の1つ以上のページから複数のボタンを受け取るステップと、前記ボタンは元々遠隔制御装置を通した選択のために設計されていて、前記ボタンは、前記遠隔制御装置以外の前記標準の入力／出力デバイスと互換性がなく、前記ボタンは選択可能なボタンおよび選択不可能なボタンを含み、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンを識別するステップと、

前記ページ内のすべての前記選択可能なボタンの位置を、少なくとも第1のボタンおよび第2のボタンを含む前記識別されたボタンにしたがって規定するステップと、

前記選択可能なボタンのうちの選択された状態にある前記第1のボタンを可視的に区別するステップと、

時計周り方向に円形式で前記標準の入力／出力デバイスをドラッグすることを受け取るステップと、

前記第1のボタンの一方側の隣接しているボタンを選択するステップとを含む方法。

【請求項29】

反時計回り方向に円形式で前記標準の入力／出力デバイスをドラッグすることは、前記第1のボタンの前記反対側の隣接しているボタンを選択することになる請求項28記載の方法。

【請求項30】

前記第2のボタンを選択することは、選択された状態、そして、アクティブ化された状態に、前記第2のボタンを設定することを含む請求項1記載の方法。

【請求項31】

前記第2のボタンを選択することは、前記第1のボタンに隣接するものとして第2のボタンが識別されていることに対しても応答する請求項1記載の方法。

【請求項32】

前記可能性あるアクションのうちの少なくとも１つは、前記選択可能なボタンのうちの別のボタンにナビゲートすることである請求項１８記載の方法。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００５２

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００５２】

先に記述した実施形態は、可能性あるインプリメンテーションの単なる例であることを強調する。本開示の原理から逸脱することなく、先に記述した実施形態に対して多くの変更および修正を行なってもよい。すべてのこのような修正および変更は、本開示の範囲内でここに含まれ、そして特許請求の範囲によって保護されることを意図している。

以下に、本願出願時の特許請求の範囲に記載された発明を付記する。

〔１〕ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

現在選択されている第１のボタン上にマウスが位置付けられている間に、マウスデバイス上のキーを押下するステップと、

キーを押下しながら、選択されるべき第２のボタンの方向にマウスデバイスをドラックするステップと、

一度、マウスデバイスが第２のボタン上に位置付けられると、マウスデバイス上のキーを放して、第２のボタンを選択するステップとを含む方法。

〔２〕選択可能なボタンのうちのいくつかは、互いの表面にオーバーレイされている上記〔１〕記載の方法。

〔３〕マウス上のキーを放すことは、ボタンを選択してアクティブ化する上記〔１〕記載の方法。

〔４〕マウス上のキーをクリックして、第２のボタンをアクティブ化するステップをさらに含む上記〔１〕記載の方法。

〔５〕ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

選択可能なボタンのうち選択された状態にある第１のボタンを可視的に区別するステップと、

選択されるべき第２のボタンの方向にマウスデバイスをドラックするステップと、

第２のボタンが選択されるときに、マウスデバイスの動きを中止するステップとを含む方法。

〔６〕マウスをドラックすることは、ページ内に位置する第１のボタンと第２のボタンとの間の他のボタンが選択されることになる上記〔５〕記載の方法。

〔７〕新しいボタンは、マウスデバイスをドラックすることによって、ページ内の予め定められた数のピクセルが横断されているときのみ選択される上記〔６〕記載の方法。

〔８〕新しいボタンは、マウスデバイスが加速式でドラッグされるときのみ選択される上記〔６〕記載の方法。

〔９〕新しいボタンは、マウスデバイスがページ内の端を越えてドラッグされるときのみ選択される上記〔６〕記載の方法。

〔１０〕マウスデバイス上のキーを押下することによって、第２のボタンをアクティブ化するステップをさらに含む上記〔５〕記載の方法。

〔１１〕マウスデバイスをドラッグするステップは、

マウスデバイスと関連し、通常、ページ上に表示されているマウスポインタを隠すことをさらに含む上記〔５〕記載の方法。

〔１２〕ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法にお

いて、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

選択可能なボタンのうちの選択された状態にある第 1 のボタンを可視的に区別するステップと、

第 1 のボタンに関して第 2 のボタンの位置に相関がある方向にマウスデバイス上のホイールを回転させて、第 2 のボタンを選択するステップと、

第 2 のボタンが選択されるときにホイールの回転を中止するステップとを含む方法。

〔 1 3 〕 第 2 のボタンは、第 1 のボタンと共通の軸に沿って整列されている上記〔 1 2 〕記載の方法。

〔 1 4 〕 マウス上の第 2 のホイールを回転させて、第 1 のボタンと第 2 のボタンとが整列されている軸に直交するボタンを選択するステップをさらに含む上記〔 1 2 〕記載の方法。

〔 1 5 〕 第 1 のホイールを回転させることは、左右式でボタンを選択することになり、第 2 のホイールを回転させることは、上下式でボタンを選択することになる上記〔 1 4 〕記載の方法。

〔 1 6 〕 マウスボタンを押下することは、マウスボタンを押下する前にボタンが選択された手段に関して直交する手段でボタンが選択されることになる上記〔 1 2 〕記載の方法

。

〔 1 7 〕 ページにおけるボタンのうちのいくつかは、ユーザに見えない上記〔 1 2 〕記載の方法。

〔 1 8 〕 ページにおけるボタンのうちのいくつかは、予め規定されたサイズより小さい上記〔 1 2 〕記載の方法。

〔 1 9 〕 マウスデバイス上のキーをクリックして、選択されたボタンをアクティブ化するステップをさらに含む上記〔 1 2 〕記載の方法。

〔 2 0 〕 ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

選択可能なボタンのうちの 1 つのボタン上にマウスデバイスを位置付けるステップと、

マウスデバイス上のキーを押下したときにコンテキストメニューを表示するステップとを含み、

コンテキストメニューは、ボタンに関して実行することができる可能性あるアクションをユーザに提示する方法。

〔 2 1 〕 マウスデバイス上のキーを押下したときにコンテキストメニューを表示することは、マウスデバイスが選択可能なボタンのうちの 1 つのボタン上に位置付けられたときに生じる上記〔 2 0 〕記載の方法。

〔 2 2 〕 コンテキストメニューは、グラフィック表示からなる上記〔 2 0 〕記載の方法

。

〔 2 3 〕 グラフィック表示は、矢印上でクリックすることによって、隣接しているボタンをユーザが選択できるようにする矢印からなる上記〔 2 2 〕記載の方法。

〔 2 4 〕 コンテキストメニューは、ボタンに関して実行することができるアクションのリストを提示するポップアップメニューからなる上記〔 2 2 〕記載の方法。

〔 2 5 〕 ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

ページ内の各選択可能なボタンに対するプロパティを決定するステップと、

各選択可能なボタン上にグラフィック表示をオーバーレイするステップとを含み、

グラフィック表示は、ボタンのプロパティに基づいて、ボタンに関して実行することができるすべての利用可能なアクションをユーザに提示する方法。

〔 2 6 〕 グラフィック表示は、隣接しているボタンをユーザが選択できるようにする矢印からなる上記〔 2 5 〕記載の方法。

〔 2 7 〕 グラフィック表示をオーバーレイするステップは、ページが予め規定された期間表示された後のみに行われる上記〔 2 5 〕記載の方法。

〔 2 8 〕 グラフィック表示をオーバーレイするステップは、ページが表示された後にすぐに行われる上記〔 2 5 〕記載の方法。

〔 2 9 〕 グラフィック表示をオーバーレイするステップは、マウスデバイスが特定のボタン上に位置付けられたときのみに行われる上記〔 2 5 〕記載の方法。

〔 3 0 〕 ビデオ再生システム内のページにおける複数のボタン間で選択をする方法において、

ページ内のすべての選択可能なボタンを識別するステップと、

選択可能なボタンのうちの選択された状態にある第 1 のボタンを可視的に区別するステップと、

時計周り方向に円形式でマウスデバイスをドラッグして、第 1 のボタンの一方側の隣接しているボタンを選択するステップとを含む方法。

〔 3 1 〕 反時計回り方向に円形式でマウスデバイスをドラッグすることは、第 1 のボタンの反対側の隣接しているボタンを選択することになる上記〔 3 0 〕記載の方法。