

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】平成25年2月7日 (2013.2.7)

【公開番号】特開2011-139331 (P2011-139331A)

【公開日】平成23年7月14日 (2011.7.14)

【年通号数】公開・登録公報2011-028

【出願番号】特願2009-298452 (P2009-298452)

【国際特許分類】

H 0 4 N 13/04 (2006.01)

G 0 6 F 3/14 (2006.01)

【 F I 】

H 0 4 N 13/04

G 0 6 F 3/14 A

【手続補正書】

【提出日】平成24年12月13日 (2012.12.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 5 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 5 2 】

以上のように、再生処理部 26 では、3D コンテンツのカテゴリに従って 3D コンテンツの 3D 強度が調整されるので、例えば、アクションやスポーツなどの 3D 強度が高い方が楽しめる 3D コンテンツに対しては 3D 強度を高めることができるので、3D コンテンツに対する視聴者の没入感をより強くすることができ、視聴者が 3D コンテンツをより楽しむことができる。