

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成25年2月7日(2013.2.7)

【公開番号】特開2011-139331(P2011-139331A)

【公開日】平成23年7月14日(2011.7.14)

【年通号数】公開・登録公報2011-028

【出願番号】特願2009-298452(P2009-298452)

【国際特許分類】

H 04 N 13/04 (2006.01)

G 06 F 3/14 (2006.01)

【F I】

H 04 N 13/04  
G 06 F 3/14 A

【手続補正書】

【提出日】平成24年12月13日(2012.12.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0052

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0052】

以上のように、再生処理部26では、3Dコンテンツのカテゴリに従って3Dコンテンツの3D強度が調整されるので、例えば、アクションやスポーツなどの3D強度が高い方が楽しめる3Dコンテンツに対しては3D強度を高めることができるので、3Dコンテンツに対する視聴者の没入感をより強くすることができ、視聴者が3Dコンテンツをより楽しむことができる。