

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 6 部門第 3 区分
【発行日】 令和 6 年 11 月 25 日 (2024.11.25)

【公開番号】 特開 2023-121994 (P2023-121994A)
【公開日】 令和 5 年 9 月 1 日 (2023.9.1)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2023-165
【出願番号】 特願 2022-25396 (P2022-25396)
【国際特許分類】

G 0 6 Q 50/10 (2012.01)

10

G 0 6 Q 30/06 (2023.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/48 (2014.01)

A 6 3 F 13/213 (2014.01)

【F I】

G 0 6 Q 50/10

G 0 6 Q 30/06

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/48

A 6 3 F 13/213

20

【手続補正書】
【提出日】 令和 6 年 11 月 15 日 (2024.11.15)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

30

ユーザが消費する商品の額又は数量に関する消費情報を取得する消費情報取得部と、
前記消費情報に基づいて抽選実行条件が満たされると判断した場合に抽選を行う抽選部と、
前記抽選の結果に応じてチケット情報を出力するチケット情報出力部と、
ユーザから読取装置を用いて入力された前記チケット情報を受け付けるチケット情報受付部と、
前記チケット情報受付部が受け付けたチケット情報に基づいてプレイ条件が満たされると判断した場合に前記ユーザに対してプレイを許可するプレイ許可部とを備える、プレイ管理システム。

【請求項 2】

40

前記消費情報取得部は、ユーザに対応する席毎の前記消費情報を取得し、
前記抽選部は、席毎に前記抽選を行うように構成されており、
前記チケット情報出力部は、席毎に前記チケット情報を出力する、請求項 1 に記載のプレイ管理システム。

【請求項 3】

前記チケット情報出力部は、前記抽選により当選した場合に一意のアクセス情報を出力すると共に、ユーザから前記アクセス情報を用いたアクセスを受け付けた場合に、当該ユーザに対して前記チケット情報を出力する、請求項 1 又は 2 に記載のプレイ管理システム。

【請求項 4】

前記チケット情報出力部により出力されたチケット情報に関するチケット出力情報が蓄積

50

されるチケット出力情報格納部をさらに備え、

前記プレイ許可部は、前記チケット情報受付部が受け付けたチケット情報と前記チケット出力情報格納部に格納されているチケット出力情報との対応関係に応じて、プレイの許可を行う、請求項 1 から 3 のいずれかに記載のプレイ管理システム。

【請求項 5】

プレイを許可されたユーザのプレイの結果情報を取得するプレイ結果取得部と、

前記結果情報が所定の景品出力条件を満たすか否かの判断結果に応じてユーザに景品を出力するための景品出力指示を出力する景品出力指示部とをさらに備える、請求項 1 から 4 のいずれかに記載のプレイ管理システム。

【請求項 6】

読取装置と、消費情報取得部と、抽選部と、チケット情報出力部と、チケット情報受付部と、プレイ許可部とにより実現されるプレイ管理方法であって、

前記消費情報取得部が、ユーザが消費する商品の額又は数量に関する消費情報を取得する消費情報取得ステップと、

前記抽選部が、前記消費情報に基づいて抽選実行条件が満たされると判断した場合に抽選を行う抽選ステップと、

前記チケット情報出力部が、前記抽選の結果に応じてチケット情報を出力するチケット情報出力ステップと、

前記チケット情報受付部が、ユーザから前記読取装置を用いて入力された前記チケット情報を受け付けるチケット情報受付ステップと、

前記プレイ許可部が、前記チケット情報受付ステップにより受け付けられたチケット情報に基づいてプレイ条件が満たされると判断した場合に前記ユーザに対してプレイを許可するプレイ許可ステップとを備える、プレイ管理方法。

【請求項 7】

コンピュータを、

ユーザが消費する商品の額又は数量に関する消費情報を取得する消費情報取得部と、

前記消費情報に基づいて抽選実行条件が満たされると判断した場合に抽選を行う抽選部と、

前記抽選の結果に応じてチケット情報を出力するチケット情報出力部と、

ユーザから読取装置を用いて入力された前記チケット情報を受け付けるチケット情報受付部と、

前記チケット情報受付部が受け付けたチケット情報に基づいてプレイ条件が満たされると判断した場合に前記ユーザに対してプレイを許可するプレイ許可部と、として機能させるための、プログラム。

10

20

30

40

50