【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和7年7月8日(2025.7.8)

【公開番号】特開2023-89816(P2023-89816A)
【公開日】令和5年6月28日(2023.6.28)
【年通号数】公開公報(特許)2023-120
【出願番号】特願2021-204557(P2021-204557)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　7/02(2006.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　7/02　３０４Ｄ

【手続補正書】
【提出日】令和7年6月30日(2025.6.30)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
光を発光し得る発光体を備える発光手段が配設される配設手段と、
その配設手段を保持し得るように構成される保持手段と、
前記発光体から発光された光が透過され得るように構成される透過手段と、
前記保持手段および前記配設手段に対して回転変位され得るように構成され、少なくとも一部が前記透過手段を囲い得る態様で構成される構成手段と、を備えた遊技機において、
前記保持手段および前記配設手段に対して最も押し込まれた所定位置と、前記所定位置への押し込み方向と反対方向にある特定位置との間で前記構成手段が少なくとも回転変位され得るように構成され、
少なくとも前記構成手段が前記特定位置から前記所定位置まで回転変位される場合に前記透過手段も前記発光手段に対して回転変位され、前記発光体から発光された光の前記透過手段への入射角が変更され得るように構成され、
前記構成手段が前記所定位置まで回転変位される場合において前記保持手段の所定部に前記構成手段の特定部が係合され得るように構成され、前記係合された状況において、前記構成手段が前記反対方向へ回転変位されることが規制され得るように構成されることを特徴とする遊技機。
【手続補正２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００２
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００２】
光を発光可能に構成される発光手段と、その発光手段の光を透過可能に構成される透過手段とを備えた遊技機が知られている（特許文献１）。
【手続補正３】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００３
【補正方法】変更
【補正の内容】

【０００３】
【特許文献１】特開２０１７－２２１８４７号公報
【手続補正４】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００４
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００４】
しかしながら、上述した遊技機では、光の透過を好適にする観点で改善の余地があるという問題点があった。
【手続補正５】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００５
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００５】
本発明は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、光の透過を好適とすることができる遊技機を提供することを目的とする。
【手続補正６】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００６
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００６】
この目的を達成するために請求項１記載の遊技機は、光を発光し得る発光体を備える発光手段が配設される配設手段と、その配設手段を保持し得るように構成される保持手段と、前記発光体から発光された光が透過され得るように構成される透過手段と、前記保持手段および前記配設手段に対して回転変位され得るように構成され、少なくとも一部が前記透過手段を囲い得る態様で構成される構成手段と、を備えたものであり、前記保持手段および前記配設手段に対して最も押し込まれた所定位置と、前記所定位置への押し込み方向と反対方向にある特定位置との間で前記構成手段が少なくとも回転変位され得るように構成され、少なくとも前記構成手段が前記特定位置から前記所定位置まで回転変位される場合に前記透過手段も前記発光手段に対して回転変位され、前記発光体から発光された光の前記透過手段への入射角が変更され得るように構成され、前記構成手段が前記所定位置まで回転変位される場合において前記保持手段の所定部に前記構成手段の特定部が係合され得るように構成され、前記係合された状況において、前記構成手段が前記反対方向へ回転変位されることが規制され得るように構成される。
【手続補正７】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００７
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正８】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００８
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正９】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００９

【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００９】
　請求項１記載の遊技機によれば、光の透過を好適とすることができる。
【手続補正１０】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１０
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正１１】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１１
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正１２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】２６３２４
【補正方法】変更
【補正の内容】
【２６３２４】
　遊技機ＭＡ１からＭＡ１５，ＭＢ１からＭＢ１０，ＭＣ１からＭＣ１６，ＭＤ１からＭＤ１５，ＭＥ１からＭＥ１７、ＭＦ１からＭＦ３、ＭＧ１からＭＧ３、ＭＨ１からＭＨ３、ＭＩ１からＭＩ３、ＭＪ１からＭＪ３、ＭＫ１からＭＫ３のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機ＭＺ３。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。
＜その他＞
パチンコ機等の遊技機において、変位手段を備える遊技機がある（例えば、特許文献１：特開２００９－８２３１１号公報）。
しかしながら、上述した遊技機では、変位手段の変位を好適とする観点で改善の余地があるという問題点があった。
本技術的思想は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、変位手段の変位を好適とすることができる遊技機を提供することを目的とする。
＜手段＞
この目的を達成するために技術的思想１の遊技機は、駆動手段と、その駆動手段により回転動作される回転動作手段と、その回転動作手段の所定部に当接されることにより変位される変位手段と、を備え、前記変位手段は、前記回転動作手段の所定部に当接される当接部と、その当接部の動作方向側に動作される動作部と、を備え、前記動作部は、所定の直線方向に案内される。
技術的思想２の遊技機は、技術的思想１記載の遊技機において、前記動作部に対して所定の直線方向に沿った付勢力を付与可能に構成される。
技術的思想３の遊技機は、技術的思想１又は２に記載の遊技機において、前記所定部に対して前記当接部が当接する位置は、前記回転動作手段の回転動作に基づいて変化される。

＜効果＞
技術的思想１記載の遊技機によれば、変位手段の変位を好適とすることができる。
技術的思想２記載の遊技機によれば、技術的思想１記載の遊技機の奏する効果に加え、動作部の動作バリエーションを増加させることができる。
技術的思想３記載の遊技機によれば、技術的思想１又は２に記載の遊技機の奏する効果に加え、所定部と当接部との当接位置をばらつかせることにより、局所的な負担が生じることを避けることができる。
＜符号＞
１０　パチンコ機（遊技機）
１６　ガラスユニット（前側面構成手段）
８１　第３図柄表示装置（表示装置）
Ａ６０　ベース板（流下手段）
Ａ４００　第１動作ユニット（演出手段）
Ａ４００ｂ　回転動作ユニット（変位手段）
Ａ４１４　案内長孔（度合い変化手段、態様変化手段の一部）
Ａ４２３ａ　ベルト（無端ベルト）
Ａ４２７　連結機構（当接部）
Ａ４３０　基礎板部材（軸側手段、変位手段）
Ａ４４０　移動部材（構成手段の一部、第１構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ４４４　機能長孔（態様変化手段の一部）
Ａ４４８　柱状突設部（配置部）
Ａ４４９　配線（電気配線）
Ａ４５０　方向切替部材（構成手段の一部、第２構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ４６０　装飾部材（構成手段の一部、第２構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ５００　第２動作ユニット（演出手段）
Ａ５００ｂ　回転動作ユニット（変位手段）
Ａ５１４　案内長孔（度合い変化手段、態様変化手段の一部）
Ａ５２３ａ　ベルト（無端ベルト）
Ａ５２７　連結機構（配置部）
Ａ５３０　基礎部材（軸側手段、変位手段）
Ａ５３３　機能長孔（態様変化手段の一部）
Ａ５４０　移動部材（構成手段の一部、第１構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ５４６　柱状突設部（当接部）
Ａ５５０　方向切替手段（構成手段の一部、第２構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ５６０　変化部材（構成手段の一部、第２構成手段、相対変位手段の一部）
Ａ６６２　回転板部材（変位手段）
Ａ６７４　円弧状貫通孔（態様変化手段の一部）
Ａ７１０　枠状部材（押圧手段の一部）
Ａ７２０　発光基板（第１手段）
Ａ７２４　正面発光部（第１発光手段、複数の発光部）
Ａ７２５　背面発光部（第２発光手段、複数の発光部）
Ａ７３０　前側板部材（第１受光手段）
Ａ７４０　後側板部材（第２受光手段）
Ａ７５０　前カバー部材（押圧手段の一部、支持手段）
Ａ７５３　締結部（第１突設部）
Ａ７５４　円柱状締結部（第２突設部）
Ａ８０３ｚ　前側部材（正面側手段）
Ａ８０６　視認態様変化シート（方向選択手段）

Ａ８２０　正面発光基板（第１手段の一部、板状部材）
Ａ８３０　背面発光基板（第１手段の一部、板状部材）
Ａ４９２０　導光変位部材（方向選択手段の一部、板状手段）
Ａ４９３０　覆設部材（方向選択手段の一部、板状手段）
Ａ４９３３ａ　発光手段（光照射手段）
ＡＪ１　回転軸棒（回転軸）
ＡＪ２　回転軸棒（回転軸）
ＡＭＴ１　駆動モータ（駆動手段）
ＡＭＴ２　駆動モータ（駆動手段）
ＡＭＴ４　駆動モータ（駆動手段）
ＡＳＥ１　検出センサ（検出手段）
ＡＴＬ１　左側流路（第１の流路）
ＡＴＬ２　右側流路（第２の流路）
Ｗ１０　パチンコ機（遊技機）
Ｗ２００，Ｗ２２００，Ｗ４２００，Ｗ７２００，Ｗｂ２００，Ｗｅ２００，Ｗｊ２００，Ｗｌ２００，Ｗｍ２００，Ｗｏ２００，Ｗｑ２００，Ｗｒ２００，Ｗｔ２００，Ｗｖ２００　ボックスカバー（第１部材、第２部材）
Ｗｊ２１４ａ　背面壁部（遮蔽手段）
Ｗｊ２１４ｂ　規制壁部（抑制手段）
Ｗ２２０　平面部（被当接部）
Ｗ２２３　両端壁部（当接部）
Ｗ２２４ａ，Ｗ２２４ｂ　凹部
Ｗｊ２５０　第２規制部（規制手段）
Ｗ３００，Ｗ２３００，Ｗ４３００，Ｗ５３００，Ｗ６３００，Ｗｂ３００，Ｗｅ３００，Ｗｊ３００，Ｗｋ３００，Ｗｍ３００，Ｗｎ３００，Ｗｓ３００，Ｗｕ３００
ボックスベース（第１部材、第２部材）
Ｗｋ３１２ｆ　係止部（規制手段）
Ｗ３２０，Ｗｅ３２０　平面部（被当接部）
Ｗ３２１　両端壁部（当接部）
Ｗ５３２６，Ｗ６３２６　凹部
Ｗ５００，Ｗ２５００，Ｗ３５００，Ｗ４５００，Ｗ５５００，Ｗ８５００，Ｗ９５００，Ｗａ５００，Ｗｂ５００，Ｗｃ５００，Ｗｄ５００，Ｗｅ５００，Ｗｆ５００，Ｗｇ５００，Ｗｈ５００，Ｗｉ５００，Ｗｊ５００，Ｗｋ５００，Ｗｌ５００，Ｗｍ５００，Ｗｎ５００，Ｗｏ５００，Ｗｐ５００，Ｗｑ５００，Ｗｕ５００，Ｗｖ５００，Ｗｗ５００，Ｗｘ５００，Ｗｙ５００　保護カバー（係合部材）
Ｗ５０１　下壁部（当接部）
Ｗ５０２　左壁部（本体部）
Ｗ５１０，Ｗ２５１０，Ｗ３５１０，Ｗｐ５１０，Ｗｑ５１０　背面壁部（本体部）
Ｗ５１０　背面壁部（当接部）
Ｗ５２０，Ｗ２５２０，Ｗ３５２０，Ｗｐ５２０，Ｗｑ５２０　正面壁部（本体部）
Ｗ５２０　正面壁部（当接部）
Ｗ５３０ａ，Ｗ２５３０ａ，Ｗ３５３０ａ，Ｗｂ５３０ａ，Ｗｅ５３０ａ，Ｗｆ５３０ａ，Ｗｇ５３０ａ，Ｗｊ５３０ａ，Ｗｌ５３０ａ，Ｗｏ５３０ａ，Ｗｐ５３０ａ，Ｗｑ５３０ａ，Ｗｖ５３０ａ，Ｗｙ５３０ａ　係合部
Ｗ５３０ａ　係合部（第１係合部、第２係合部）
Ｗ５３０ｂ，Ｗ２５３０ｂ，Ｗ３５３０ｂ，Ｗｂ５３０ｂ，Ｗｍ５３０ｂ，Ｗｎ５３０ｂ，Ｗｕ５３０ｂ　係合部（第１部分、第２部分）
Ｗ５３０ｂ　係合部（第１係合部、第２係合部）
Ｗ５３０ｂ１　係合部（第２係合部）
Ｗ５３０ｂ２　係合部（第１係合部）

Ｗ５３１ａ，Ｗｅ５３１ａ，Ｗｆ５３１ａ　連結片（連結部）
Ｗｅ５３１ａ　連結片（変更手段、当接部、連結部、一側連結部、他側連結部）
Ｗ５３１ｂ，Ｗ２５３１ｂ，Ｗ３５３１ｂ，Ｗ８５３１ｂ，Ｗ９５３１ｂ，Ｗｗ５３１ｂ，Ｗｘ５３１ｂ　連結片（連結部）
Ｗ９５３１ｂ１　第１部（第２部分）
Ｗ９５３１ｂ２　第２部（第１部分）
Ｗ４５３４，Ｗ５５３４，Ｗｑ５３４，Ｗｕ５３４，Ｗｖ５３４　突起（突部）
Ｗｄ５４０　立設部（規定部）
Ｗａ５５０，Ｗｂ５５０，Ｗｙ５５０　切断部（変更手段）
Ｗｂ５６０，Ｗｄ５６０　ガイド部（当接部）
Ｗｏ５８０　抜け止めピン（取付部材）
Ｗｏ５８３　係止部（突部）
ＷＳＬ　封印シール（配設部材）
１０　パチンコ機（遊技機）
１３　遊技盤（遊技盤本体）
６０　ベース板（遊技領域構成手段の一部）
６７　普通入賞口（検出手段、第２検出手段）
１１２ａ　球発射ユニット（遊技球発射装置）
６４０　第２入賞口（第２入球口）
６４０ａ　電動役物（動作手段）
６４３　右側案内部（第１動作部、第１流下位置）
６４５　左側案内部（第２動作部、第２流下位置）
７００　経路構成装置（遊技領域構成手段の一部）
７３４　第１球送球部（零れ防止手段）
７３６ａ　球通過孔（被案内入球口）
７４０　屈曲部材（案内手段の一部）
７５０　介設部材（案内手段の一部）
７６０　振分け部材（案内手段の一部）
７６５　普通入賞口（検出手段、第１検出手段）
９３０　入賞口ユニット（遊技領域構成手段の一部）
９４５　羽部材（移動手段、動作手段）
９４５ｅ　板状部（動作手段の一部、第１流下位置）
９４５ｍ　羽状本体（動作手段の一部、第２流下位置）
９８０　振分ユニット（遊技領域構成手段の一部、構成手段の一部）
３７６５　普通入賞口（検出手段、第２検出手段）
ＢＫ３　第３分岐通路（第２経路の一部）
ＳＥ３　検出装置（第１入球口）
ＳＥ４，ＳＥ５　検出装置（検出手段）
ＳＥ６　検出装置（第２入球口）
ＴＲ１　第１通路（第１経路の一部）
ＴＲ２　第２通路（第１経路の一部）
Ｂ１０　パチンコ機（遊技機）
Ｂ１３　遊技盤（遊技盤）
Ｂ２２　枠ボタン（操作手段の一部）
Ｂ６４ｂ　第３入賞口（検出手段、第２検出手段、第１検出手段）
Ｂ６６，Ｂ６７　スルーゲート（開閉抽選入球口）
Ｂ８１　第３図柄表示装置（演出実行手段の一部、報知手段の一部、変更手段の一部、演出切替手段の一部、操作報知手段の一部、表示手段）
Ｂ１１３　音声ランプ制御装置（演出実行手段の一部、報知手段の一部、変更手段の一部、演出切替手段の一部、操作報知手段の一部）

Ｂ４１０　板部材（入球制限手段の一部）
Ｂ４１３　中央開口部（入球領域の一部、下流側領域の一部、分岐位置の一部（第２位置）の後方に配置）
Ｂ４１４　球通過開口（入球領域の一部）
Ｂ４２０　前意匠部材（防止手段の一部）
Ｂ４２２　接合部（案内手段の一部、防止手段）
Ｂ４２３　仕切り板（案内手段の一部、防止手段）
Ｂ４２８　球案内突条（下流側領域の一部）
Ｂ４３０　中段部材（流下経路制限手段の一部）
Ｂ４３１　中央流路（案内手段の一部、中間部、流下手段の一部、非分岐位置の一部、案内経路の一部、所定部）
Ｂ４４０　上段部材（流下経路制限手段の一部）
Ｂ４５０　スライド部材（案内手段の一部、流下手段の一部、切替手段の一部、第１可動部）
Ｂ４５１　先端部（所定部、第１部）
Ｂ４５２　左案内板部（所定手段の一部、非分岐位置の一部）
Ｂ４５２ａ　傾斜面部（接近手段、重なり部、傾斜部）
Ｂ４５３　右案内板部（所定手段の一部、非分岐位置の一部）
Ｂ４５３ａ　傾斜面部（接近手段、重なり部、傾斜部）
Ｂ４７０　傾倒部材（案内手段の一部、下流側部、分岐位置の一部（第２位置）に配置、第２部、第２可動部）
Ｂ６４０　第２入賞口（検出手段、第１検出手段、第２検出手段）
Ｂ６４０ａ　電動役物（案内手段の一部、切替手段の一部）
Ｂ７００ａ　第２特定入賞口（流下領域、案内球選択手段の一部）
Ｂ７１５　貯留板部（下流側領域の一部、第１流下領域の一部、案内球選択手段の一部、滞留手段の一部）
Ｂ７３０　移動上蓋部材（開閉手段）
Ｂ７４０　移動床部材（滞留手段の一部、状態切替手段、当接可能手段）
Ｂ７５１　開口部（第２流下領域、案内球選択手段の一部）
Ｂ７８２　球抜き開口（第１流下領域の一部）
Ｂ８１０　特定表示（所定の表示演出の一部）
Ｂ８１１　時間表示（報知手段の一部、時間報知手段）
Ｂ８１２　終端位置（報知手段の一部、終了手段）
Ｂ８１３　枠ボタン表示（操作報知手段の一部）
Ｂ８１５　注意コメント表示（付属報知手段の一部）
Ｂ８１９　第２注意コメント表示（付属報知手段の一部）
ＢＢ３　球配置（分岐位置の一部、第１位置）
ＢＤＲ１　経路（流下領域の一部）
Ｂ２４５８ａ　球干渉突設部（減速手段）
Ｂ２４５８ｂ　球干渉突設部（減速手段）
Ｂ５７７０　切替装置（変位手段）
Ｂ５７７２　球受凹部（球受部）
Ｂ６８１１　発射時間表示（疑似時間報知手段）
Ｂ６８２２　目標示唆表示（示唆表示の一部）
Ｂ６８４１　遊技準備示唆表示（示唆表示の一部）
Ｂ７８１７　過去光量表示（差分報知手段）
Ｂ７８１８　過去音量表示（差分報知手段）
Ｃ１３　遊技盤
Ｃ６０　ベース板（遊技盤）
Ｃ６０ａ　開口

Ｃ１２２，Ｃ２１２２，Ｃ４１２２　下側底面部（往復面、第１の通路）
Ｃ１２２ａ　流出面（流出部）
Ｃ１２３ａ，Ｃ４１２３ａ　切り欠き部（流入部）
Ｃ１３０，Ｃ２１３０　背面部材（ベース部材）
Ｃ１４０，Ｃ２１４０　第１中間部材（ベース部材）
Ｃ１４２，Ｃ２１４２　底面部（上流面、第２の通路）
Ｃ１４４，Ｃ２１４４　通路部（第１の通路）
Ｃ１７０，Ｃ２１７０，Ｃ３１７０　振分部材（変位部材、本体部）
Ｃ１７２，Ｃ２１７２　受入部（第１面）
Ｃ１７２ｂ，Ｃ２１７２ｂ　底面部（第１面）
Ｃ１７３，Ｃ２１７３　転動部（第２面）
Ｃ２１７４　軸
Ｃ１９０　装飾部材（錘部）
Ｃ１９２　軸
Ｃ２３００　磁石（吸着部材）
Ｃ２４００，Ｃ５４００　磁性部（吸着部材、下面形成部材）
ＣＯＰｉｎ，ＣＯＰ２０００ｉｎ　受入口（流入部）
ＣＲｔ２　第２通路（第１の通路）
ＣＲｔ３　第３通路（第２の通路）
ＣＲｔ４　第４通路（第１の通路）
ＣＲｔ５　第５通路（第２の通路）
ＣＲｔ２００１　第１通路（第１の通路）
ＣＲｔ２００２　第２通路（第２の通路）
ＣＲｔ２００３　第３通路（第１の通路）
ＣＲｔ２００４　第４通路（第２の通路）
ＣＲｔ２００５　第５通路（第２の通路）
ＣＢ１　球（第１の球）
ＣＢ２　球（第２の球）
Ｄ１３　遊技盤（遊技機）
Ｄ１３１ｆ　突部（作用手段、突部）
Ｄ１３１ｆａ　第２突部（落下手段）
Ｄ１４１ｇ　突部（作用手段、突部）
Ｄ１７０，Ｄ３１７０，Ｄ８１７０　転動部材
Ｄ１８０　変位部材
Ｄ１９０，Ｄ２１９０，Ｄ３１９０，Ｄ５１９０，Ｄ７１９０　伝達部材（伝達手段）
Ｄ４２２０　第２転動部材（転動部材）
ＤＲｔ３　第３通路（上流通路）
ＤＲｔ６　第６通路（通路）
ＤＲｔ９　第９通路（落下通路）
Ｅ１３５ｂ　中央通路（入球手段）
Ｅ１５０，Ｅ６１５０，Ｅ７１５０，Ｅ８１５０，Ｅ１２１５０，Ｅ１３３１５０，Ｅ１４１５０，Ｅ１５１５０　振分通路（通路部材、第１通路部材）
Ｅ２１５０，Ｅ３１５０，Ｅ１１１５０　振分通路（通路部材）
Ｅ４１５０，Ｅ１６１５０　第２振分通路（通路部材、第２通路部材）
Ｅ５１５０，Ｅ１７１５０　第３振分通路（通路部材、第２通路部材）
Ｅ１５１，Ｅ１２１５１，Ｅ１３１５１，Ｅ１４１５１，Ｅ１５１５１　突起部（付与手段、突部、変化手段、変位手段）
Ｅ２１５１，Ｅ３１５１　転動面（転動部）
Ｅ１６０　中央通路（入球手段）
Ｅ１９０，Ｅ４１９０，Ｅ５１９０　駆動手段（変化手段、変位手段、第２変位手段）

Ｅ２１９０　弾性ばね（変位手段）
Ｅ１９６，Ｅ１９６ａ　ピニオンギヤ（変位手段）
Ｅ１９６ｂ，Ｅ１９６ｃ　ピニオンギヤ（第２変位手段）
Ｅ５１９６　第２ピニオンギヤ（第２変位手段）
Ｆ１３０　変位部材（第１変位手段）
Ｆ１３１ｂ　転動面（第２転動部）
Ｆ１３１ｃ　凹部（遅延手段、第１転動部）
Ｆ１３１ｄ　第３通路貫通孔（開口）
Ｆ１４３　開閉部材（第２変位手段）
Ｆ１４３Ｌ　左側開閉部材（第２変位手段）
Ｆ１４３Ｒ　右側開閉部材（第２変位手段）
Ｆ１４４　スライド部材（伝達手段）
Ｆ１４５　連結部材（伝達手段）
Ｆ５１２１　第２通路部（流下部）
Ｆ５１２３　第２通路壁部（第２規制手段）
Ｆ５１２５　第３通路壁部（第２規制手段）
Ｆ５１５４　振り分け部材（抑制手段）
Ｆ５１５４ｃ　振り分け部（抑制手段、第１規制手段）
Ｆ５１５５　変位部材（第１変位手段、第１手段）
Ｆ５１５５Ｌ　左側変位部材（第１変位手段、第１手段）
Ｆ５１５５Ｒ　右側変位部材（第１変位手段、第２手段）
Ｆ５１５５ｄ１　凹部（遅延手段、第１転動部）
Ｆ５１５５ｄ２　貫通孔（開口）
Ｆ５１５５ｅ　保持部（第２転動部、転動部、保持手段）
Ｆ５１５７　スライド部材（伝達手段）
Ｆ５１５８　開閉部材（第２変位手段）
Ｆ５１５８ａ　遮断部（第３手段）
Ｆ５１５８Ｌ　左側開閉部材（第２変位手段）
Ｆ５１５８Ｒ　右側開閉部材（第２変位手段）
Ｆ５１６２　通路部材（解除手段）
Ｆ５１６３　係合部材（維持手段）
Ｆ６１１２　下側通路（経路）
Ｆ６１１４　上側通路（経路）
Ｆ６１１４　上側通路（経路、傾斜部）
Ｆ６１１４ｃ　第１傾斜部（傾斜部）
Ｆ６１１４ｄ　第２傾斜部（傾斜部）
Ｆ６１６０　第１通路部材（形成手段）
Ｆ６１６２　凹部（形成手段）
Ｆ６１７４　変位通路部材（第１変位手段）
Ｆ６１７３　変位部材（第２変位手段、変化手段）
Ｆ６１７３ｂ１　湾曲面（案内部）
Ｆ６１７５　連結部材（伝達手段）
Ｆ７１８１　第２変位通路部材（第１変位手段）
Ｆ１１００１　センサ（変化手段）
Ｆ１１００２　ソレノイド（変化手段）
Ｆ１１００３ａ　第１領域（第１位置）
Ｆ１１００３ｂ　第２領域（第２位置）
ＦＯＰｆ１，ＦＯＰｆ５１，ＦＯＰｆ６１　流入口（被流入部）
ＦＲｔ３　第３通路（第１転動部、第２転動部）
ＦＲｔ５２　第２通路（流下部、経路）

ＦＲｔ６３	第３通路（経路、傾斜部）
Ｋ１０	パチンコ機（遊技機）
Ｋ１３	遊技盤
Ｋ６０	ベース板（遊技盤）
Ｋ６０ａ	第１形成凹部（凹設部の一部）
Ｋ６０ｂ	第２形成凹部（凹設部の一部）
Ｋ６０ｃ	第３形成凹部（凹設部の一部）
Ｋ６０ｄ	第４形成凹部（凹設部の一部）
Ｋ６３	一般入賞口（入球領域の一部）
Ｋ６５ａ	第１特定入賞口（入球領域の一部）
Ｋ８１	第３図柄表示装置（表示装置、照射手段）
Ｋ２０１	ベース部材（支持手段）
Ｋ２０７ａ	上縁部（反射部）
Ｋ２１２	発光部（光照射手段）
Ｋ２２０	化粧カバー（覆設手段、透過手段）
Ｋ２２１ａ	大形意匠（所定の装飾の一部）
Ｋ２２１ｂ	小形意匠（所定の装飾の一部）
Ｋ２２４	傾斜形成部（位置合わせ部）
Ｋ２５１	可動板（形成手段の一部、変位手段の一部）
Ｋ４００	前層側可動装置（第１手段の一部）
Ｋ４０５	電飾基板（光照射装置）
Ｋ４３０	回転部材（第１手段、方向変化手段）
Ｋ４４４	突設部（接触防止部）
Ｋ４７０	状態変化装置（変化手段）
Ｋ４７６	上側回転部材（第２手段、規制手段）
Ｋ５００	昇降装置（変位手段、動作手段）
Ｋ５４０	長尺装置（支持手段）
Ｋ６４０ａ	電動役物（形成手段の一部、変位手段の一部）
Ｋ６４０	第２入賞口（入球領域の一部）
Ｋ７０１	第２可動手段（被動作手段）
Ｋ７１６	検出センサ（検出手段）
Ｋ７３０	伝達装置（伝達手段）
Ｋ７３１	駆動側二層ギア（第２伝達手段）
Ｋ７３２	円弧状部（防止手段、動作停止手段）
Ｋ７３３	伝達側二層ギア（第１伝達手段）
Ｋ７３５	アーム部材（第１移動手段）
Ｋ７６０	主装飾部材（第２移動手段）
Ｋ８００	後層側可動装置（第２手段）
Ｋ８２０	中側開閉部材（第３手段）
Ｋ８３０	前側開閉部材（第２手段）
Ｋ８６７	傾斜形成部（当接手段、抵抗発生手段）
Ｋ８７４	延設回転部材（第１手段）
Ｋ９００	表示ランプ（第１手段の一部）
Ｋ２０６０	ベース板（遊技盤）
Ｋ２０６０ｅ	外形傾斜部（変化部）
Ｋ２０６０ｗ	傾斜開口部（変化部）
Ｋ２１００	光照射装置（光照射手段）
Ｋ３１００	光照射装置（光照射手段）
Ｋ４５６０	移動装置（変位手段）
Ｋ４５７８	回転装飾部材（動作手段）

Ｋ４５７８ａ　視認窓部（視認部の一部）
Ｋ４７０１　第２可動装置（切替手段）
Ｋ４８１１　板状部（開閉部材の一部）
Ｋ４８２１　板状部（開閉部材の一部）
Ｋ４８３１　板状部（開閉部材の一部）
Ｋ４８９１　透明フィルム（隙間防止手段の一部）
Ｋ５０８６ｅ　右側検出センサ（第２所定部位）
Ｋ５０８６ｋ　検出センサ（第１所定部位）
Ｋ５２７２　第１傾斜部（第１流下領域の一部）
Ｋ５２７３　鉛直構成部（第２流下領域の一部）
Ｋ５２８０　化粧カバー（光透過部）
Ｋ５２８１　第１輪郭部（第１透過率部）
Ｋ５２８２　第１形成部（第２透過率部）
Ｋ５２８２ａ　非透過形成部（構成部）
Ｋ５２８２ｃ　非変化領域（補助部）
ＫＯＬ４８１　輪郭（遮断範囲と非遮断範囲との区画部の一部）
ＫＯＬ４８２ａ　内側輪郭（遮断範囲と非遮断範囲との区画部の一部）
ＫＯＬ４８２ｂ　外側輪郭（遮断範囲と非遮断範囲との区画部の一部）
ＫＯＬ４８３　輪郭（遮断範囲と非遮断範囲との区画部の一部）
ＫＯＬ４８４　輪郭（遮断範囲と非遮断範囲との区画部の一部）
ＫＭＴ７１　駆動モータ（駆動手段）
ＫＳＰ７４　コイルスプリング（付勢手段）
Ｈ１０　パチンコ機（遊技機）
Ｈ１４，Ｈ１６０１４，Ｈ３５０１４　正面枠（前扉手段）
Ｈ１４ａ，７０１４ａ，８０１４ａ，９０１４ａ，３７０１４ａ，３８０１４ａ，３９０１４ａ，４００１４ａ，４１０１４ａ　上側装飾ユニット（第２手段、配設手段）
Ｈ１４ｃ，１００１４ｃ，１１０１４ｃ，１２０１４ｃ，１３０１４ｃ　右側装飾ユニット（第１手段）
Ｈ８１　第３図柄表示装置（液晶表示手段）
Ｈ２０　シリンダ錠（操作手段）
Ｈ５０　下皿（貯留手段）
Ｈ５２　球抜きレバー（操作手段）
Ｈ５３　球案内開口（流入口手段）
Ｈ１１２ａ１　発射レール（流路手段の一部）
Ｈ３６１３０ａ　張出部材（突出手段）
Ｈ１３２ａ　送球停止レバー（操作手段）
Ｈ１７２　背面側開口（通過口手段）
Ｈ１８０，Ｈ４４１８０，Ｈ４５１８０，Ｈ４６１８０　操作ユニット（操作手段）
Ｈ３００Ａ　第１空間（正面側配設空間）
Ｈ３００Ｂ　第２空間（背面側配設空間）
Ｈ３００Ｃ，Ｈ７３００Ｃ　第１連通路（連通空間）
Ｈ３００Ｆ　配設空間（第１配設空間，第２配設空間）
Ｈ３００Ｄ　第２連通路（連通空間）
Ｈ３１２　スピーカー組立体（動作手段、第１音出力手段、第２音出力手段）
Ｈ３１２ａ　スピーカー（動作手段、第１音出力手段、第２音出力手段、流動手段）
Ｈ３３１ａ１　スリット（第１開口部）
Ｈ９３３２，Ｈ３７３３２，Ｈ３９３３２，Ｈ４０３３２　上面板（変位手段）
Ｈ３３３ａ　検出用開口部（第２開口部）
Ｈ３３３ｂ　放音用開口部（第２開口部）

Ｈ９３３２ｄ２　開口（第２開口部）
Ｈ３８３３６　光照射ユニット（変位手段）
Ｈ１６３４４　基板ユニット（突出手段）
Ｈ３５０　音伝達ユニット（区画手段）
Ｈ４００Ａ，１１４００Ａ　通路空間（通路手段）
Ｈ４５２　屈曲部（配設手段）
Ｈ４５２ｄ　先端部（下方手段）
Ｈ４５２ｃ　基端部（延設手段）
Ｈ４５５　膨出部（突出手段）
Ｈ４５５ａ１　開口（被挿入手段）
Ｈ４７３　開口部（被挿入手段、連通手段）
Ｈ４７８　区画壁（突出手段）
Ｈ１０４８０　ファン（流動手段）
Ｈ５１０，Ｈ１７５１０，Ｈ１８５１０　ベース部材（第１手段）
Ｈ５１５，Ｈ１７５１５　凸状部（突出手段、第２突出手段）
Ｈ１８５１５ａ１　凹部（被位置決め手段）
Ｈ１８５１５ａ２　被係合部（被係合手段）
Ｈ５１５ｂ１　凹部（被位置決め手段）
Ｈ５１５ｂ２　被係合部（被係合手段）
Ｈ５３０，Ｈ１７５３０，Ｈ１８５３０　下皿形成部材（第２手段）
Ｈ５５５，Ｈ１８５５５　連結部材（突出手段）
Ｈ５５５ｂ，Ｈ１８５５５ｂ　突出部（位置決め手段）
Ｈ５５５ｂ１，Ｈ１８５５５ｂ１　係合部（係合手段）
Ｈ１７５５５　連結部（第２突出手段）
Ｈ５６１ａ　排出口（流出口手段）
Ｈ１４５６３　第２スライド板（突出手段）
Ｈ５８３　突出部（突出手段）
Ｈ５８３ａ　湾曲壁（湾曲部）
Ｈ５８３ｂ　リブ
Ｈ７１０，Ｈ４５７１０，Ｈ４６７１０　傾倒装置（当接手段）
Ｈ７２０　下枠部材（ベース手段）
Ｈ７７０，Ｈ４４７７０　ベース手段
Ｈ７７３　基板部材（発光手段）
Ｈ７８０，２１７８０，２２７８０　駆動手段
Ｈ７８０，２１７８０，２２７８０　駆動手段（第１手段）
Ｈ７９０，Ｈ４２７９０，Ｈ４３７９　変位手段（第２手段）
Ｈ７９０，Ｈ４２７９０，Ｈ４３７９０　変位部材（透過手段）
Ｈ７９３　第１コイルバネ（規定手段）
Ｈ７９４　第２コイルバネ（規定手段）
Ｈ８２１ａ，Ｈ２４８２１ａ，Ｈ２５８２１ａ，Ｈ２７８２１ａ，Ｈ２９８２１ａ，Ｈ３０８２１ａ，Ｈ３１８２１ａ，Ｈ３２８２１ａ，Ｈ３３８２１ａ，Ｈ３４８２１ａ　背面部（流路手段の一部）
Ｈ８２１ａ１，Ｈ２５８２１ａ１，Ｈ２７８２１ａ１，Ｈ２９８２１ａ１，Ｈ３０８２１ａ１　凹部（抑制手段、非平行部、平行部）
Ｈ２４８２１ａ２，Ｈ３１８２１ａ２，Ｈ３２８２１ａ２，Ｈ３３８２１ａ２，Ｈ３４８２１ａ２　凸部（抑制手段、非平行部、平行部）
Ｈ８３０　発射手段（送球手段）
Ｈ８７０，Ｈ２３８７０，Ｈ３２８７０　背面側ケース（流路手段の一部）
Ｈ２３８７１　第２凹部（抑制手段、凹部、非平行部、平行部）
Ｈ３２８７２　第２凸部（抑制手段、凸部、非平行部、平行部）

Ｈ２６８９３　経路変更部材（案内手段）
Ｇ４２０，Ｇ５４２０，Ｇ６４２０　第１装飾ユニット（第２手段）
Ｇ４２６，Ｇ５４２６，Ｇ６４２６　変位ユニット（所定領域）
Ｇ４２６ａ　第１装飾面（一側領域）
Ｇ４２６ｂ　第２装飾面（他側領域）
Ｇ４４０　基板部材（発光手段）
Ｇ４８０　第２装飾ユニット（第１手段）
Ｈ１０　パチンコ機（遊技機）
Ｈ１１３　音声ランプ制御装置（制御手段）
Ｈ３０４４　調整ボタン（操作手段）
Ｈ１８１　ボタン部（操作手段、第２の操作手段）
Ｍ４４４　前方突設部（移動手段の一部、変位手段の一部）
Ｍ４８３　検出センサ（第１の検出センサ、第１の検出）
Ｍ４９０　回転切替部（第２の移動手段）
Ｍ５０１　駆動モータ（駆動手段、駆動装置）
Ｍ５１０　板状本体部（案内手段、第１可動部、第１動作部、第１の手段の一部、移動手段の一部）
Ｍ５１５　円弧状貫通部（案内部）
Ｍ５１６　検出センサ（検出手段、第２の検出手段）
Ｍ５４５　突設補助部（第３手段、抑制手段）
Ｍ５６０　扇形状構成部（第２手段、被当接手段）
Ｍ５８１　モータギア（伝達手段）
Ｍ５８２ａ　柱状部（伝達手段の一部、移動手段、回転動作手段の一部）
Ｍ５８４　円板付きギア（第３手段、抑制手段）
Ｍ６００　可動装飾ユニット（第２可動部、第２動作部、第１の手段の一部、移動手段の一部、変位手段）
Ｍ６０２　当接部材（第１手段、変位手段）
Ｍ６１０　板状本体部（動作手段、第１動作手段）
Ｍ６３０　電飾基板（視認可能手段）
Ｍ６６０　リンク部材（動作手段、第２動作手段、変位手段）
Ｍ７７０　移動装飾部（特定手段、動作手段）
Ｍ７８１　連動意匠（対応した表示）
Ｍ８１５　検出センサ（第２の検出手段）
Ｍ８６０　昇降移動部材（第２可動部、第２の手段）
Ｍ３４８９　検出センサ（第２の検出）
Ｍ３６６０　リンク部材（動作手段、第２動作手段、変位手段）
Ｍ４６６０　回転移動部材（動作手段、第２動作手段、変位手段）
【手続補正１３】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】２６３２５
【補正方法】変更
【補正の内容】
【２６３２５】
Ｈ１０　パチンコ機（遊技機）
Ｈ７１０，Ｈ４５７１０，Ｈ４６７１０　傾倒装置（構成手段）
Ｈ７２０　下枠部材（保持手段）
Ｈ７７０，Ｈ４４７７０　ベース手段（配設手段）
Ｈ７７３　基板部材（発光手段）
Ｈ７７３ｂ　発光手段（発光体）
Ｈ７９０，Ｈ４２７９０，Ｈ４３７９０　変位部材（透過手段）