

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 23 年 5 月 6 日 (2011.5.6)

【公開番号】特開 2009-268490 (P2009-268490A)
 【公開日】平成 21 年 11 月 19 日 (2009.11.19)
 【年通号数】公開・登録公報 2009-046
 【出願番号】特願 2008-118714 (P2008-118714)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】
 【提出日】平成 23 年 3 月 16 日 (2011.3.16)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

複数の図柄が回転表示される図柄表示手段と、

前記図柄表示手段により当該ゲームにおける図柄の回転表示を開始させるスタート操作手段と、

前記スタート操作手段の操作に基づいて当選役についての抽選を行う役抽選手段と、

前記役抽選手段による抽選の結果に基づいて前記回転表示の停止にかかる制御を行う回転停止制御手段と、

前記回転表示が停止されたときの前記図柄の表示態様に基づいて、遊技者に特典が付与される所定条件が成立したか否かを判断する抽選判断手段と、

前記抽選判断手段により前記所定条件が成立した旨判断されたとき、遊技者に特典が付与されるボーナスゲームを実行する特典付与手段と、

所定の表示面にて演出表示を行う演出表示制御手段と、

を備え、

前記回転停止制御手段は、

前記役抽選手段により前記当選役のうちの特別役に当選したときにのみ当該当選を契機に前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示を停止可能とする特別停止制御手段を有し、

前記当選役には、前記特別役とともに他の当選役も前記抽選にて同時に選出される重複特別役が少なくとも含まれており、

前記演出表示制御手段は、

前記役抽選手段による抽選にて前記重複特別役が当選されたことを契機に、前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示が停止可能となったことを遊技者に確信させる確定表示を行う旨決定される内部決定処理と、

前記重複特別役が当選されてから次回ゲームにおける前記図柄の回転表示が開始されるまでの間に、前記所定の表示面のうちの前記確定表示が行われる領域に対しての遊技者による確認行為があったことを契機に、前記確定表示を行う旨決定される回答的決定処理と、

、

を
実行可能であり、それら決定処理の少なくとも一方にて前記確定表示を行う旨決定されたことに基づいて前記確定表示を行う完告内外制御手段、および

前記遊技者による確認行為に基づいて前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示が停止可能となったかのように、前記完告内外制御手段による前記内部決定処理の実行を先送りして前記内部決定処理と前記回答的決定処理とのうちの前記回答的決定処理によってのみ前記確定表示を行う旨決定可能とされる期間を創出する回答優遇制御手段を有する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記回答優遇制御手段は、

前記役抽選手段により前記重複特別役が当選されてから所定の期間が経過するタイミングまで前記完告内外制御手段による前記内部決定処理の実行を先送りする

請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記回答優遇制御手段は、

前記役抽選手段により前記重複特別役が当選されたことを契機に、前記内部決定処理の実行を先送りするか否かについての判断処理を行うとともに、当該判断処理にて前記内部決定処理の実行を先送りする旨判断されたとき、前記完告内外制御手段による前記内部決定処理の実行を先送りする

請求項 1 または請求項 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

上記課題を解決するための本発明に係る遊技機は、複数の図柄が回転表示される図柄表示手段と、前記図柄表示手段により当該ゲームにおける図柄の回転表示を開始させるスタート操作手段と、前記スタート操作手段の操作に基づいて当選役についての抽選を行う役抽選手段と、前記役抽選手段による抽選の結果に基づいて前記回転表示の停止にかかる制御を行う回転停止制御手段と、前記回転表示が停止されたときの前記図柄の表示態様に基づいて、遊技者に特典が付与される所定条件が成立したか否かを判断する抽選判断手段と、前記抽選判断手段により前記所定条件が成立した旨判断されたとき、遊技者に特典が付与されるボーナスゲームを実行する特典付与手段と、所定の表示面にて演出表示を行う演出表示制御手段と、を備え、前記回転停止制御手段は、前記役抽選手段により前記当選役のうちの特別役に当選したときにのみ当該当選を契機に前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示を停止可能とする特別停止制御手段を有し、前記当選役には、前記特別役とともに他の当選役も前記抽選にて同時に選出される重複特別役が少なくとも含まれており、前記演出表示制御手段は、前記役抽選手段による抽選にて前記重複特別役が当選されたことを契機に、前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示が停止可能となったことを遊技者に確信させる確定表示を行う旨決定される内部決定処理と、前記重複特別役が当選されてから次回ゲームにおける前記図柄の回転表示が開始されるまでの間に、前記所定の表示面のうちの前記確定表示が行われる領域に対しての遊技者による確認行為があったことを契機に、前記確定表示を行う旨決定される回答的決定処理と、を
実行可能であり、それら決定処理の少なくとも一方にて前記確定表示を行う旨決定されたことに基づいて前記確定表示を行う完告内外制御手段、および前記遊技者による確認行為に基づいて前記所定条件が成立する図柄の表示態様にて前記回転表示が停止可能となったかのように、前記完告内外制御手段による前記内部決定処理の実行を先送りして前記内部決定処理と前記回答的決定処理とのうちの前記回答的決定処理によってのみ前記確定表示を行う旨決定可能とされる期間を創出する回答優遇制御手段を有することを要旨とす

るものである。