



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110800355 B

(45) 授权公告日 2024.03.15

(21) 申请号 201880041380.X

(22) 申请日 2018.05.22

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 110800355 A

(43) 申请公布日 2020.02.14

(30) 优先权数据

62/524,206 2017.06.23 US

15/985,232 2018.05.21 US

(85) PCT国际申请进入国家阶段日

2019.12.20

(86) PCT国际申请的申请数据

PCT/US2018/033960 2018.05.22

(87) PCT国际申请的公布数据

W02018/236518 EN 2018.12.27

(73) 专利权人 高通股份有限公司

地址 美国加利福尼亚

(72) 发明人 王任秋 黄轶 P·加尔

J·蒙托霍 骆涛 S·阿卡拉卡兰
S·朴

(74) 专利代理机构 永新专利商标代理有限公司

72002

专利代理人 赵腾飞

(54) 发明名称

长上行链路突发信道设计

(57) 摘要

本公开内容的某些方面涉及与长上行链路突发信道设计相关的方法和装置。在某些方面中,该方法包括:基于跳变模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的第一部分内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在该TTI的第二部分内发送UCI的第二频率资源集合。所述方法还包括:使用所确定的第一频率资源集合和第二频率资源集合来发送UCI。

(51) Int.CI.

H04L 1/18 (2023.01)

H04W 72/04 (2023.01)

H04L 5/00 (2006.01)

(56) 对比文件

WO 2017044066 A1, 2017.03.16

CN 105827371 A, 2016.08.03

US 2012087286 A1, 2012.04.12

Intel Corporation.R1-1705031 "Long PUCCH design aspects".3GPP tsg_ran\WG1_RL1.2017, (第TSGR1_88b期), 第1-5节.

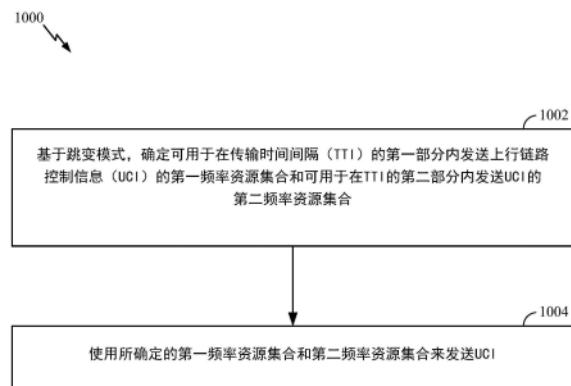
Huawei等.Evaluation of long duration PUCCH structure Document for:3GPP TSG RAN WG1 Meeting #89 R1-1706955.2017, 第1-2节, 图6.

LG Electronics.Resource configuration for long NR-PUCCH.3GPP TSG RAN WG1 Meeting #88bis R1-1704910.2017, 第3节.

Apple Inc..On Channel Design for Long PUCCH.3GPP TSG-RAN WG1 #89 R1-1708282.2017, 第1-4节.

审查员 全红红

权利要求书2页 说明书17页 附图12页



1. 一种用于由发射机进行无线通信的方法,包括:

确定时隙内的时隙内跳频是被启用还是被禁用;

基于时隙内跳频模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的所述时隙的第一符号集合内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述时隙的第二符号集合内发送UCI的第二频率资源集合,其中,所述时隙内跳频模式是基于被分配用于在所述时隙中发送所述UCI的符号的数量来确定的;以及

使用所确定的第一频率资源集合和第二频率资源集合来发送所述UCI。

2. 根据权利要求1所述的方法,其中,用于启用或禁用与所述跳频模式相对应的跳频的配置是特定于用户设备(UE)的。

3. 根据权利要求1所述的方法,其中,与所述跳频模式相对应的跳频的启用或禁用是半静态地配置的。

4. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述时隙内跳频模式是基于所述时隙内的浮动跳变符号位置的。

5. 根据权利要求4所述的方法,其中,所述时隙包括被分配用于发送所述UCI的第一符号集合和未被分配用于发送所述UCI的第二符号集合,其中,所述第一符号集合包括偶数数量的符号,以及其中,所述浮动跳变符号位置与所述第一符号集合中的中心符号相对应。

6. 根据权利要求4所述的方法,其中,所述时隙包括被分配用于发送所述UCI的第一符号集合和未被分配用于发送所述UCI的第二符号集合,其中,所述第一符号集合包括奇数数量的符号,以及其中,所述浮动跳变符号位置与具有这样的符号编号的符号相对应:该符号编号是与所述第一符号集合中的符号数量除以二最接近的两个整数中的一个整数。

7. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是跨越时隙重复的。

8. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是至少部分地基于时隙边界的。

9. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是基于所述TTI的每个时隙的时隙边界的。

10. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被启用,以及其中,所述时隙内跳频模式是跨越时隙重复的。

11. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述UCI包括以下各项中的至少一项:确认或否定确认信息、调度请求信息、以及信道质量指示符信息。

12. 一种装置,包括:

非暂时性存储器,其包括可执行指令;以及

处理器,其与所述存储器进行数据通信,并且被配置为执行所述指令以使得计算机系统进行以下操作:

确定时隙内的时隙内跳频是被启用还是被禁用;

基于时隙内跳频模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的所述时隙的第一符号集合内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述时隙的第二符号集合

内发送UCI的第二频率资源集合,其中,所述时隙内跳频模式是基于被分配用于在所述时隙中发送所述UCI的符号的数量来确定的;以及

使用所确定的第一频率资源集合和第二频率资源集合来发送所述UCI。

13.根据权利要求12所述的装置,其中,用于启用或禁用与所述跳频模式相对应的跳频的配置是特定于装置的。

14.根据权利要求12所述的装置,其中,与所述跳频模式相对应的跳频的启用或禁用是半静态地配置的。

15.根据权利要求12所述的装置,其中,其中,所述时隙内跳频模式是基于所述时隙内的浮动跳变符号位置的。

16.根据权利要求15所述的装置,其中,所述时隙包括被分配用于发送所述UCI的第一符号集合和未被分配用于发送所述UCI的第二符号集合,其中,所述第一符号集合包括偶数数量的符号,以及其中,所述浮动跳变符号位置与所述第一符号集合中的中心符号相对应。

17.根据权利要求15所述的装置,其中,所述时隙包括被分配用于发送所述UCI的第一符号集合和未被分配用于发送所述UCI的第二符号集合,其中,所述第一符号集合包括奇数数量的符号,以及其中,所述浮动跳变符号位置与具有这样的符号编号的符号相对应:该符号编号是与所述第一符号集合中的符号数量除以二最接近的两个整数中的一个整数。

18.根据权利要求12所述的装置,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是跨越时隙重复的。

19.根据权利要求12所述的装置,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是至少部分地基于时隙边界的。

20.根据权利要求12所述的装置,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被禁用,以及其中,所述时隙内跳频模式是基于所述TTI的每个时隙的时隙边界的。

21.根据权利要求12所述的装置,其中,所述TTI的两个或更多个时隙被聚合,其中,所述时隙内跳频在所述时隙内被启用,以及其中,所述时隙内跳频模式是跨越时隙重复的。

22.根据权利要求12所述的装置,其中,所述UCI包括以下各项中的至少一项:确认或否定确认信息、调度请求信息、以及信道质量指示符信息。

23.一种装置,包括:

用于确定时隙内的时隙内跳频是被启用还是被禁用的单元;

用于基于时隙内跳频模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的所述时隙的第一符号集合内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述时隙的第二符号集合内发送UCI的第二频率资源集合的单元,其中,所述时隙内跳频模式是基于被分配用于在所述时隙中发送所述UCI的符号的数量来确定的;以及

用于使用所确定的第一频率资源集合和第二频率资源集合来发送所述UCI的单元。

长上行链路突发信道设计

[0001] 相关申请的交叉引用

[0002] 本申请要求享受于2018年5月21日提交的美国申请No.15/985,232的优先权,其要求于2017年6月23日递交的题为“LONG UPLINK BURST CHANNEL DESIGN”的美国申请序列号No.62/524,206的权益。将上述申请的全部内容通过引用的方式并入本文。

技术领域

[0003] 概括地说,本公开内容涉及通信系统,并且更具体地,本公开内容涉及与长上行链路突发信道设计相关的方法和装置。

背景技术

[0004] 无线通信系统被广泛地部署以提供诸如电话、视频、数据、消息传送以及广播之类的各种电信服务。典型的无线通信系统可以采用能够通过共享可用的系统资源(例如,带宽、发射功率)来支持与多个用户的通信的多址技术。这样的多址技术的示例包括长期演进(LTE)系统、码分多址(CDMA)系统、时分多址(TDMA)系统、频分多址(FDMA)系统、正交频分多址(OFDMA)系统、单载波频分多址(SC-FDMA)系统以及时分同步码分多址(TD-SCDMA)系统。

[0005] 在一些示例中,无线多址通信系统可以包括多个基站,每个基站同时支持针对多个通信设备(另外被称为用户设备(UE))的通信。在LTE或LTE-A网络中,一个或多个基站的集合可以定义演进型节点B(eNB)。在其它示例中(例如,在下一代或5G网络中),无线多址通信系统可以包括与多个中央单元(CU)(例如,中央节点(CN)、接入节点控制器(ANC)等)进行通信的多个分布式单元(DU)(例如,边缘单元(EU)、边缘节点(EN)、无线电头端(RH)、智能无线电头端(SRH)、发送接收点(TRP)等),其中,与中央单元进行通信的一个或多个分布式单元的集合可以定义接入节点(例如,新无线电基站(NR BS)、新无线电节点B(NR NB)、网络节点、5G NB、eNB等)。基站或DU可以在下行链路信道(例如,针对从基站到UE的传输)和上行链路信道(例如,针对从UE到基站或分布式单元的传输)上与UE集合进行通信。

[0006] 已经在各种电信标准中采用了这些多址技术以提供公共协议,该协议使得不同的无线设备能够在城市、国家、地区、以及甚至全球层面上进行通信。一种新兴的电信标准的示例是新无线电(NR),例如,5G无线电接入。NR是对由第三代合作伙伴计划(3GPP)发布的LTE移动标准的增强集。其被设计为通过提高频谱效率、降低成本、改进服务、利用新频谱以及在下行链路(DL)上和在上行链路(UL)上使用具有循环前缀(CP)的OFDMA来与其它开放标准更好地集成,从而更好地支持移动宽带互联网接入,以及支持波束成形、多输入多输出(MIMO)天线技术和载波聚合。

[0007] 然而,随着对移动宽带接入的需求持续增长,存在对NR技术进行进一步改进的期望。优选地,这些改进应该适用于其它多址技术以及采用这些技术的电信标准。

发明内容

[0008] 本公开内容的系统、方法和设备均具有若干方面,其中没有单个方面单独地负责

其期望属性。在不限制由随后的权利要求表达的本公开内容的范围的情况下,现在将简要地论述一些特征。在考虑该论述之后,并且尤其是在阅读了标题为“具体实施方式”的部分之后,将理解本公开内容的特征如何提供优点,其包括无线网络中的接入点与站之间的改进的通信。

[0009] 某些方面提供了一种用于由发射机进行无线通信的方法。概括而言,所述方法包括:基于跳变模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的第一部分内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述TTI的第二部分内发送UCI的第二频率资源集合;以及使用所确定的所述第一频率资源集合和所述第二频率资源集合来发送所述UCI。

[0010] 本文还描述的是一种用于无线通信的装置的实施例,所述装置包括:非暂时性存储器,其包括可执行指令;以及处理器,其与所述存储器进行数据通信,并且被配置为执行所述指令以使得计算机系统进行以下操作:基于跳变模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的第一部分内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述TTI的第二部分内发送UCI的第二频率资源集合;以及使用所确定的所述第一频率资源集合和所述第二频率资源集合来发送所述UCI。

[0011] 本文还描述的是一种用于无线通信的装置的实施例,所述装置包括:用于基于跳变模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的第一部分内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在所述TTI的第二部分内发送UCI的第二频率资源集合的单元。所述装置还包括:用于使用所确定的所述第一频率资源集合和所述第二频率资源集合来发送所述UCI的单元。

[0012] 某些方面提供了一种用于由用户设备(UE)进行无线通信的方法。概括而言,所述方法包括:确定用于一个或多个确认(ACK)比特跨越传输时间间隔(TTI)内的多个符号的重复传输的上行链路资源集合;确定用于将至少一种类型的参考信号(RS)与所述ACK比特复用的上行链路资源集合;以及根据所确定的用于所述一个或多个ACK比特的重复传输的上行链路资源集合和所确定的用于将所述至少一种类型的RS与所述一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合,来发送与所述RS复用的所述ACK比特。

[0013] 本文还描述的是一种用于无线通信的装置的实施例,所述装置包括:非暂时性存储器,其包括可执行指令;以及处理器,其与所述存储器进行数据通信,并且被配置为执行所述指令以使得计算机系统进行以下操作:确定用于一个或多个确认(ACK)比特跨越传输时间间隔(TTI)内的多个符号的重复传输的上行链路资源集合;确定用于将至少一种类型的参考信号(RS)与所述一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合;以及根据所确定的用于所述一个或多个ACK比特的重复传输的上行链路资源集合和所确定的用于将所述至少一种类型的RS与所述一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合,来发送与所述RS复用的所述一个或多个ACK比特。

[0014] 本文还描述的是一种用于无线通信的装置的实施例,所述装置包括:用于确定用于一个或多个确认(ACK)比特跨越传输时间间隔(TTI)内的多个符号的重复传输的上行链路资源集合的单元。所述装置还包括:用于确定用于将至少一种类型的参考信号(RS)与所述一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合的单元。所述装置还包括:用于根据所确定的用于所述一个或多个ACK比特的重复传输的上行链路资源集合和所确定的用于将所述至少一种类型的RS与所述一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合,来发送与所述RS复用的所述一个或多个ACK比特。

用的所述一个或多个ACK比特的单元。

[0015] 各方面通常包括如本文中参照附图充分描述的并且通过附图示出的方法、装置、系统、计算机可读介质和处理系统。

[0016] 为了实现前述和相关的目的,一个或多个方面包括下文中充分描述并在权利要求中特别指出的特征。以下描述和附图详细阐述了一个或多个方面的某些说明性的特征。但是,这些特征指示可以采用各个方面的原理的各种方式中的仅几种方式,并且该描述旨在包括所有此类方面及其等效物。

附图说明

[0017] 为了可以详细地理解本公开内容的上述特征,可以通过参照各方面,来作出更加具体的描述(上文所简要概述的),其中一些方面在附图中示出。然而,要注意的是,附图仅示出了本公开内容的某些典型的方面并且因此不被认为限制其范围,因为该描述可以允许其它同等有效的方面。

[0018] 图1是概念性地示出了根据本公开内容的某些方面的示例电信系统的框图。

[0019] 图2是示出了根据本公开内容的某些方面的分布式RAN的示例逻辑架构的框图。

[0020] 图3是示出了根据本公开内容的某些方面的分布式RAN的示例物理架构的图。

[0021] 图4是概念性地示出了根据本公开内容的某些方面的示例BS和用户设备(UE)的框图。

[0022] 图5是示出了根据本公开内容的某些方面的用于实现通信协议栈的示例的图。

[0023] 图6示出了根据本公开内容的某些方面的以DL为中心的子帧的示例。

[0024] 图7示出了根据本公开内容的某些方面的以UL为中心的子帧的示例。

[0025] 图8示出了根据本公开内容的某些方面的发送ACK信道信息时的示例跳频。

[0026] 图9A和9B分别示出了根据本公开内容的某些方面的示例上行链路和下行链路结构。

[0027] 图10示出了根据本公开内容的各方面的用于由发射机进行的无线通信的示例操作。

[0028] 图11a示出了根据本公开内容的某些方面的具有多个时隙的示例上行链路结构。

[0029] 图11b示出了根据本公开内容的某些方面的具有多个时隙的上行链路结构中的时隙聚合的例子。

[0030] 图12示出了根据本公开内容的各方面的用于由用户设备进行的无线通信的示例操作。

[0031] 图13示出了根据本公开内容的各方面的将确认比特与参考信号复用的例子。

[0032] 为了有助于理解,在可能的情况下,已经使用相同的附图标记来指定对于附图而言共同的相同元素。预期的是,在一个方面中公开的元素可以有益地用在其它方面上,而不需要具体的记载。

具体实施方式

[0033] 本公开内容的各方面涉及与长上行链路突发信道设计相关的方法和装置。

[0034] 本公开内容的各方面提供了用于新无线电(NR)(新无线接入技术或5G技术)的装

置、方法、处理系统和计算机可读介质。

[0035] NR可以支持各种无线通信服务,例如,以宽带宽(例如,超过80MHz)为目标的增强型移动宽带(eMBB)、以高载波频率(例如,60GHz)为目标的毫米波(mmW)、以非向后兼容MTC技术为目标的大规模MTC(mMTC)、和/或以超可靠低时延通信(URLLC)为目标的任务关键。这些服务可以包括时延和可靠性要求。这些服务还可以具有不同的传输时间间隔(TTI),以满足相应的服务质量(QoS)要求。另外,这些服务可以共存于同一子帧中。

[0036] 在一些情况下,当发送上行链路控制信息(UCI)时,无线设备(例如,UE 120)可以执行跳频。跳频是指为了减少干扰和避免拦截而在频带内重复地切换频率的实施方式。在某些无线通信标准(例如,NR)下,可以在传输时间间隔(TTI)的长上行链路突发信道(“上行链路长突发”)区域中发送UCI。UCI可以包括诸如确认(ACK)、信道质量指示符(CQI)或调度请求(SR)信息之类的信息。

[0037] 在一些情况下,在NR标准下,用于UCI传输的上行链路长突发信道的持续时间可以取决于有多少个符号被用于TTI中的物理下行链路控制信道(PDCCH)、间隙和短上行链路突发(被示为UL短突发)而变化。本文的某些实施例描述用于物理上行链路控制信道(PUCCH)的上行链路长突发区域的跳频技术。此外,本文描述的某些实施例涉及确定上行链路长突发信道中的用于发送与参考信号复用的一个或多个ACK比特的上行链路资源。

[0038] 以下描述提供了示例,而不对权利要求中阐述的范围、适用性或示例进行限制。可以在不脱离本公开内容的范围的情况下,在论述的元素的功能和布置方面进行改变。各个示例可以酌情省略、替换或添加各种过程或组件。例如,所描述的方法可以与所描述的次序不同的次序来执行,并且可以添加、省略或组合各种步骤。此外,可以将关于一些示例描述的特征组合到一些其它示例中。例如,使用本文所阐述的任何数量的方面,可以实现一种装置或可以实施一种方法。此外,本公开内容的范围旨在涵盖使用除了本文所阐述的公开内容的各个方面以外或与其不同的其它结构、功能、或者结构和功能来实施的这样的装置或方法。应当理解的是,本文所公开的公开内容的任何方面可以由权利要求的一个或多个元素来体现。本文使用“示例性”一词来意指“用作示例、实例或说明”。本文中被描述为“示例性”的任何方面未必被解释为比其它方面优选或具有优势。

[0039] 本文描述的技术可以被用于各种无线通信网络,例如,LTE、CDMA、TDMA、FDMA、OFDMA、SC-FDMA以及其它网络。术语“网络”和“系统”经常可互换地使用。CDMA网络可以实现诸如通用陆地无线接入(UTRA)、cdma2000等的无线电技术。UTRA包括宽带CDMA(WCDMA)和CDMA的其它变型。cdma2000涵盖IS-2000、IS-95和IS-856标准。TDMA网络可以实现诸如全球移动通信系统(GSM)之类的无线电技术。OFDMA网络可以实现诸如NR(例如,5G RA)、演进型UTRA(E-UTRA)、超移动宽带(UMB)、IEEE 802.11(Wi-Fi)、IEEE 802.16(WiMAX)、IEEE802.20、闪速-OFDM等的无线电技术。UTRA和E-UTRA是通用移动电信系统(UMTS)的一部分。NR是处于开发中的、结合5G技术论坛(5GTF)的新兴的无线通信技术。3GPP长期演进(LTE)和改进的LTE(LTE-A)是UMTS的使用E-UTRA的版本。在来自名称为“第三代合作伙伴计划”(3GPP)的组织的文档中描述了UTRA、E-UTRA、UMTS、LTE、LTE-A和GSM。在来自名称为“第三代合作伙伴计划2”(3GPP2)的组织的文档中描述了cdma2000和UMB。本文描述的技术可以被用于上文提及的无线网络和无线电技术以及其它无线网络和无线电技术。为了清楚起见,虽然本文可能使用通常与3G和/或4G无线技术相关联的术语来描述各方面,但是本公开

内容的各方面可以应用于基于其它代的通信系统(例如,5G及以后的技术(包括NR技术))。

[0040] 示例无线通信系统

[0041] 图1示出了可以在其中执行本公开内容的各方面的示例无线网络100,例如,新无线电(NR)或5G网络。例如,UE 120或BS 110可以执行图10的操作1000。此外,UE 120可以执行图12的操作1200。

[0042] 如图1中所示,无线网络100可以包括多个BS 110和其它网络实体。BS可以是与UE进行通信的站。每个BS 110可以为特定的地理区域提供通信覆盖。在3GPP中,术语“小区”可以指代节点B的覆盖区域和/或为该覆盖区域服务的节点B子系统,这取决于使用该术语的上下文。在NR系统中,术语“小区”和eNB、节点B、5G NB、AP、NR BS、NR BS或TRP可以互换。在一些示例中,小区可能未必是静止的,而且小区的地理区域可以根据移动基站的位置而移动。在一些示例中,基站可以通过各种类型的回程接口(例如,直接物理连接、虚拟网络、或者使用任何适当的传输网络的接口)来彼此互连和/或与无线网络100中的一个或多个其它基站或网络节点(未示出)互连。

[0043] 通常,可以在给定的地理区域中部署任何数量的无线网络。每个无线网络可以支持特定的无线接入技术(RAT)并且可以在一个或多个频率上操作。RAT还可以被称为无线电技术、空中接口等。频率也可以被称为载波、频率信道等。每个频率可以在给定的地理区域中支持单个RAT,以便避免具有不同RAT的无线网络之间的干扰。在一些情况下,可以部署NR或5G RAT网络。

[0044] BS可以提供针对宏小区、微微小区、毫微微小区和/或其它类型的小区的通信覆盖。宏小区可以覆盖相对大的地理区域(例如,半径为几千米)并且可以允许由具有服务订制的UE进行不受限制的接入。微微小区可以覆盖相对小的地理区域并且可以允许由具有服务订制的UE进行不受限制的接入。毫微微小区可以覆盖相对小的地理区域(例如,住宅)并且可以允许由与该毫微微小区具有关联的UE(例如,封闭用户组(CSG)中的UE、针对住宅中的用户的UE等)进行受限制的接入。用于宏小区的BS可以被称为宏BS。用于微微小区的BS可以被称为微微BS。用于毫微微小区的BS可以被称为毫微微BS或家庭BS。在图1中示出的示例中,BS 110a、110b和110c可以分别是用于宏小区102a、102b和102c的宏BS。BS 110x可以是用于微微小区102x的微微BS。BS 110y和110z可以分别是用于毫微微小区102y和102z的毫微微BS。BS可以支持一个或多个(例如,三个)小区。

[0045] 无线网络100还可以包括中继站。中继站是从上游站(例如,BS或UE)接收数据传输和/或其它信息以及将数据传输和/或其它信息发送给下游站(例如,UE或BS)的站。中继站还可以是为其它UE中继传输的UE。在图1中示出的示例中,中继站110r可以与BS 110a和UE 120r进行通信,以便促进BS 110a与UE 120r之间的通信。中继站还可以被称为中继BS、中继器等。

[0046] 无线网络100可以是包括不同类型的BS(例如,宏BS、微微BS、毫微微BS、中继器等)的异构网络。这些不同类型的BS可以具有不同的发射功率电平、不同的覆盖区域以及对无线网络100中的干扰的不同影响。例如,宏BS可以具有高发射功率电平(例如,20瓦),而微微BS、毫微微BS和中继器可以具有较低的发射功率电平(例如,1瓦)。

[0047] 无线网络100可以支持同步操作或异步操作。对于同步操作,BS可以具有相似的帧定时,并且来自不同BS的传输在时间上可以近似地对齐。对于异步操作,BS可以具有不同的

帧定时，并且来自不同BS的传输在时间上可以不对齐。本文描述的技术可以用于同步操作和异步操作二者。

[0048] 网络控制器130可以耦合到一组BS，以及提供针对这些BS的协调和控制。网络控制器130可以经由回程与BS 110进行通信。BS 110还可以例如经由无线或有线回程直接地或间接地相互通信。

[0049] UE 120 (例如, 120x、120y等) 可以散布于整个无线网络100中，并且每个UE可以是静止的或移动的。UE还可以被称为移动站、终端、接入终端、用户单元、站、客户驻地设备 (CPE)、蜂窝电话、智能电话、个人数字助理 (PDA)、无线调制解调器、无线通信设备、手持设备、膝上型计算机、无绳电话、无线本地环路 (WLL) 站、平板设备、相机、游戏设备、上网本、智能本、超级本、医疗设备或医疗装置、生物计量传感器/设备、可穿戴设备 (例如, 智能手表、智能服装、智能眼镜、智能腕带、智能珠宝 (例如, 智能指环、智能手链等))、娱乐设备 (例如, 音乐设备、视频设备、卫星无线电单元等)、车辆组件或传感器、智能仪表/传感器、工业制造设备、全球定位系统设备、或者被配置为经由无线或有线介质来进行通信的任何其它适当的设备。一些UE可以被认为是演进型或机器类型通信 (MTC) 设备或演进型MTC (eMTC) 设备。MTC和eMTC UE包括例如机器人、无人机、远程设备、传感器、仪表、监视器、位置标签等，它们可以与BS、另一个设备 (例如, 远程设备) 或某个其它实体进行通信。无线节点可以经由有线或无线通信链路来提供例如针对网络 (例如, 诸如互联网或蜂窝网络之类的广域网) 或到网络的连接。一些UE可以被认为是物联网 (IoT) 设备。在图1中，具有双箭头的实线指示UE与服务BS之间的期望传输，服务BS是被指定为在下行链路和/或上行链路上为UE服务的BS。具有双箭头的虚线指示UE与BS之间的干扰传输。

[0050] 某些无线网络 (例如, LTE) 在下行链路上利用正交频分复用 (OFDM) 以及在上行链路上利用单载波频分复用 (SC-FDM)。OFDM和SC-FDM将系统带宽划分成多个 (K个) 正交子载波，所述多个正交子载波通常还被称为音调、频段等。可以利用数据来调制每个子载波。通常，在频域中利用OFDM以及在时域中利用SC-FDM来发送调制符号。相邻子载波之间的间隔可以是固定的，并且子载波的总数 (K) 可以取决于系统带宽。例如，子载波的间隔可以是15kHz并且最小资源分配 (被称为“资源块”) 可以是12个子载波 (或180kHz)。因此，针对1.25、2.5、5、10或20兆赫兹 (MHz) 的系统带宽，标称的FFT大小可以分别等于128、256、512、1024或2048。还可以将系统带宽划分成子带。例如，子带可以覆盖1.08MHz (即, 6个资源块)，并且针对1.25、2.5、5、10或20MHz的系统带宽，可以分别存在1、2、4、8或16个子带。

[0051] 虽然本文描述的示例的各方面可以与LTE技术相关联，但是本公开内容的各方面可以与其它无线通信系统 (例如, NR) 一起应用。NR可以在上行链路和下行链路上利用具有CP的OFDM，并且可以包括针对使用时分双工 (TDD) 的半双工操作的支持。可以支持100MHz的单分量载波带宽。NR资源块可以在0.1ms持续时间内跨越具有75kHz的子载波带宽的12个子载波。每个无线帧可以由50个子帧组成，具有10ms的长度。因此，每个子帧可以具有0.2ms的长度。每个子帧可以指示用于数据传输的链路方向 (即, DL或UL)，并且可以动态地切换用于每个子帧的链路方向。每个子帧可以包括DL/UL数据以及DL/UL控制数据。用于NR的UL和DL子帧可以如下文关于图6和7更加详细地描述的。可以支持波束成形并且可以动态地配置波束方向。也可以支持具有预编码的MIMO传输。DL中的MIMO配置可以支持多至8个发射天线，其中多层DL传输多至8个流并且每个UE多至2个流。可以支持具有每个UE多至2个流的多层

传输。可以支持具有多至8个服务小区的多个小区的聚合。替代地, NR可以支持除了基于OFDM的空中接口之外的不同的空中接口。NR网络可以包括诸如CU和/或DU之类的实体。

[0052] 在一些示例中,可以调度对空中接口的接入,其中,调度实体(例如,基站)在其服务区域或小区内的一些或所有设备和装置之间分配用于通信的资源。在本公开内容内,如下文进一步论述的,调度实体可以负责调度、分配、重新配置和释放用于一个或多个从属实体的资源。即,对于被调度的通信,从属实体利用调度实体所分配的资源。基站不是可以用作调度实体的仅有的实体。即,在一些示例中,UE可以用作调度实体,其调度用于一个或多个从属实体(例如,一个或多个其它UE)的资源。在该示例中,UE正在用作调度实体,而其它UE利用该UE所调度的资源来进行无线通信。UE可以用作对等(P2P)网络中和/或网状网络中的调度实体。在网状网络示例中,除了与调度实体进行通信之外,UE还可以可选地彼此直接进行通信。

[0053] 因此,在具有对时间频率资源的调度接入且具有蜂窝配置、P2P配置和网状配置的无线通信网络中,调度实体和一个或多个从属实体可以利用所调度的资源来进行通信。

[0054] 如上文提及的,RAN可以包括CU和DU。NR BS(例如,eNB、5G节点B、节点B、发送接收点(TPR)、接入点(AP))可以与一个或多个BS相对应。NR小区可以被配置成接入小区(ACe11)或仅数据小区(DCe11)。例如,RAN(例如,中央单元或分布式单元)可以对小区进行配置。DCe11可以是用于载波聚合或双重连接、但是不是用于初始接入、小区选择/重选或切换的小区。在一些情况下,DCe11可以不发送同步信号——在一些情况下,DCe11可以发送SS。NR BS可以向UE发送用于指示小区类型的下行链路信号。基于小区类型指示,UE可以与NR BS进行通信。例如,UE可以基于所指示的小区类型,来确定要考虑用于小区选择、接入、切换和/或测量的NR BS。

[0055] 图2示出了可以在图1中示出的无线通信系统中实现的分布式无线接入网络(RAN)200的示例逻辑架构。5G接入节点206可以包括接入节点控制器(ANC)202。ANC可以是分布式RAN 200的中央单元(CU)。到下一代核心网络(NG-CN)204的回程接口可以在ANC处终止。到相邻的下一代接入节点(NG-AN)的回程接口可以在ANC处终止。ANC可以包括一个或多个TRP 208(其也可以被称为BS、NRBS、节点B、5G NB、AP或某种其它术语)。如上所述,TRP可以与“小区”互换地使用。

[0056] TRP 208可以是DU。TRP可以连接到一个ANC(ANC 202)或一个以上的ANC(未示出)。例如,对于RAN共享、无线电作为服务(RaaS)和特定于服务的AND部署,TRP可以连接到一个以上的ANC。TRP可以包括一个或多个天线端口。TRP可以被配置为单独地(例如,动态选择)或联合地(例如,联合传输)向UE提供业务。

[0057] 局部架构200可以用于示出前传定义。该架构可以被定义成支持跨越不同部署类型的前传方案。例如,该架构可以是基于发送网络能力(例如,带宽、时延和/或抖动)的。

[0058] 该架构可以与LTE共享特征和/或组件。根据各方面,下一代AN(NG-AN)210可以支持与NR的双重连接。NG-AN可以共享针对LTE和NR的公共前传。

[0059] 该架构可以实现各TRP 208之间和其间的协作。例如,可以经由ANC 202在TRP内和/或跨越TRP预先设置协作。根据各方面,可以不需要/不存在任何TRP间接口。

[0060] 根据各方面,可以在架构200中存在拆分逻辑功能的动态配置。如将参照图5更加详细描述的,可以将无线资源控制(RRC)层、分组数据汇聚协议(PDCP)层、无线链路控制

(RLC) 层、介质访问控制 (MAC) 层和物理 (PHY) 层适应性地放置在DU或CU (例如, 分别是TRP或ANC) 处。根据某些方面, BS可以包括中央单元 (CU) (例如, ANC 202) 和/或一个或多个分布式单元 (例如, 一个或多个TRP 208)。

[0061] 图3示出了根据本公开内容的各方面的、分布式RAN 300的示例物理架构。集中式核心网络单元 (C-CU) 302可以主管核心网络功能。C-CU可以被部署在中央。C-CU功能可以被卸载 (例如, 至高级无线服务 (AWS)) 以便处理峰值容量。

[0062] 集中式RAN单元 (C-RU) 304可以主管一个或多个ANC功能。可选地, C-RU可以在本地主管核心网络功能。C-RU可以具有分布式部署。C-RU可以更接近网络边缘。

[0063] DU 306可以主管一个或多个TRP (边缘节点 (EN)、边缘单元 (EU)、无线电头端 (RH)、智能无线电头端 (SRH) 等)。DU可以位于具有射频 (RF) 功能的网络的边缘处。

[0064] 图4示出了在图1中示出的BS 110和UE 120的示例组件, 它们可以用于实现本公开内容的各方面。如上所述, BS可以包括TRP。BS 110和UE 120中的一个或多个组件可以用于实施本公开内容的各方面。例如, UE 120的天线452、Tx/Rx 222、处理器466、458、464和/或控制器/处理器480、和/或BS 110的天线434、处理器460、420、438和/或控制器/处理器440可以用于执行本文描述的并且参照图10和12示出的操作。

[0065] 图4示出了BS 110和UE 120 (它们可以是图1中的BS中的一个BS以及UE中的一个UE) 的设计的框图。对于受限关联场景, 基站110可以是图1中的宏BS 110c, 以及UE 120可以是UE 120y。基站110还可以是某种其它类型的基站。基站110可以被配备有天线434a至434t, 以及UE 120可以被配备有天线452a至452r。

[0066] 在基站110处, 发送处理器420可以从数据源412接收数据以及从控制器/处理器440接收控制信息。控制信息可以用于物理广播信道 (PBCH)、物理控制格式指示符信道 (PCFICH)、物理混合ARQ指示符信道 (PHICH)、物理下行链路控制信道 (PDCCH) 等。数据可以用于物理下行链路共享信道 (PDSCH) 等。处理器420可以分别处理 (例如, 编码和符号映射) 数据和控制信息以获得数据符号和控制符号。处理器420还可以生成例如用于PSS、SSS和小区特定参考信号的参考符号。发送 (TX) 多输入多输出 (MIMO) 处理器430可以对数据符号、控制符号和/或参考符号执行空间处理 (例如, 预编码) (如果适用的话), 并且可以向调制器 (MOD) 432a至432t提供输出符号流。例如, TX MIMO处理器430可以执行本文针对RS复用描述的某些方面。每个调制器432可以 (例如, 针对OFDM等) 处理相应的输出符号流以获得输出采样流。每个调制器432可以进一步处理 (例如, 转换到模拟、放大、滤波以及上变频) 输出采样流以获得下行链路信号。可以分别经由天线434a至434t来发送来自调制器432a至432t的下行链路信号。

[0067] 在UE 120处, 天线452a至452r可以从基站110接收下行链路信号, 并且可以分别向解调器 (DEMOD) 454a至454r提供接收的信号。每个解调器454可以调节 (例如, 滤波、放大、下变频以及数字化) 相应的接收的信号以获得输入采样。每个解调器454可以 (例如, 针对OFDM等) 进一步处理输入采样以获得接收符号。MIMO检测器456可以从所有解调器454a至454r获得接收符号, 对接收符号执行MIMO检测 (如果适用的话), 以及提供检测到的符号。例如, MIMO检测器456提供检测到的、使用本文描述的技术发送的RS。接收处理器458可以处理 (例如, 解调、解交织以及解码) 所检测到的符号, 向数据宿460提供经解码的针对UE 120的数据, 以及向控制器/处理器480提供经解码的控制信息。根据一种或多种情况, CoMP方面可以

包括提供天线以及一些Tx/Rx功能,使得它们位于分布式单元中。例如,一些Tx/Rx处理可以在中央单元中完成,而其它处理可以在分布式单元处完成。例如,根据如图中示出的一个或多个方面,BS调制器/解调器432可以在分布式单元中。

[0068] 在上行链路上,在UE 120处,发送处理器464可以接收并且处理来自数据源462的数据(例如,用于物理上行链路共享信道(PUSCH))和来自控制器/处理器480的控制信息(例如,用于物理上行链路控制信道(PUCCH))。发送处理器464还可以生成用于参考信号的参考符号。来自发送处理器464的符号可以被TX MIMO处理器466预编码(如果适用的话),被解调器454a至454r(例如,针对SC-FDM等)进一步处理,以及被发送给基站110。在BS 110处,来自UE 120的上行链路信号可以由天线434接收,由调制器432处理,由MIMO检测器436检测(如果适用的话),以及由接收处理器438进一步处理,以获得经解码的由UE 120发送的数据和控制信息。接收处理器438可以向数据宿439提供经解码的数据,并且向控制器/处理器440提供经解码的控制信息。

[0069] 控制器/处理器440和480可以分别指导基站110和UE 120处的操作。处理器440和/或基站110处的其它处理器和模块可以执行或指导例如在图10和12中示出的功能框和/或用于本文描述的技术的其它过程的执行。处理器480和/或UE 120处的其它处理器和模块还可以执行或指导用于本文描述的技术的过程。存储器442和482可以分别存储用于BS 110和UE 120的数据和程序代码。调度器444可以调度UE用于下行链路和/或上行链路上的数据传输。

[0070] 图5示出了描绘根据本公开内容的各方面的、用于实现通信协议栈的示例的图500。所示出的通信协议栈可以由在5G系统(例如,支持基于上行链路的移动性的系统)中操作的设备来实现。图500示出了通信协议栈,其包括无线资源控制(RRC)层510、分组数据汇聚协议(PDCP)层515、无线链路控制(RLC)层520、介质访问控制(MAC)层525和物理(PHY)层530。在各个示例中,协议栈的这些层可以被实现成单独的软件模块、处理器或ASIC的部分、通过通信链路连接的非共置的设备的部分、或其各种组合。共置和非共置的实现可以用在例如用于网络接入设备(例如,AN、CU和/或DU)或UE的协议栈中。

[0071] 第一选项505-a示出了协议栈的拆分实现,其中,在集中式网络接入设备(例如,图2中的ANC 202)和分布式网络接入设备(例如,图2中的DU 208)之间拆分协议栈的实现。在第一选项505-a中,RRC层510和PDCP层515可以由中央单元来实现,而RLC层520、MAC层525和物理层530可以由DU来实现。在各个示例中,CU和DU可以是共置或非共置的。在宏小区、微小区或微微小区部署中,第一选项505-a可以是有用的。

[0072] 第二选项505-b示出了协议栈的统一实现,其中,协议栈是在单个网络接入设备(例如,接入节点(AN)、新无线电基站(NR BS)、新无线电节点B(NR NB)、网络节点(NN)等)中实现的。在第二选项中,RRC层510、PDCP层515、RLC层520、MAC层525和物理层530均可以由AN来实现。在毫微微小区部署中,第二选项505-b可以是有用的。

[0073] 不管网络接入设备实现协议栈的一部分还是全部,UE都可以实现整个协议栈(例如,RRC层510、PDCP层515、RLC层520、MAC层525和物理层530)。

[0074] 图6是示出了以DL为中心的子帧的示例的图600。以DL为中心的子帧可以包括控制部分602。控制部分602可以存在于以DL为中心的子帧的初始或开始部分。控制部分602可以包括与以DL为中心的子帧的各个部分相对应的各种调度信息和/或控制信息。在一些配置

中,控制部分602可以是物理DL控制信道(PDCCH),如图6中所指出的。以DL为中心的子帧还可以包括DL数据部分604。DL数据部分604有时可以被称为以DL为中心的子帧的有效载荷。DL数据部分604可以包括用于从调度实体(例如,UE或BS)向从属实体(例如,UE)传送DL数据的通信资源。在一些配置中,DL数据部分604可以是物理DL共享信道(PDSCH)。

[0075] 以DL为中心的子帧还可以包括公共UL部分606。公共UL部分606有时可以被称为UL突发、公共UL突发和/或各种其它适当的术语。公共UL部分606可以包括与以DL为中心的子帧的各个其它部分相对应的反馈信息。例如,公共UL部分606可以包括与控制部分602相对应的反馈信息。反馈信息的非限制性示例可以包括ACK信号、NACK信号、HARQ指示符和/或各种其它适当类型的信息。公共UL部分606可以包括额外的或替代的信息,例如,与随机接入信道(RACH)过程、调度请求(SR)有关的信息和各种其它适当类型的信息。如图6中所示,DL数据部分604的结束在时间上可以与公共UL部分606的开始分离。这种时间分离有时可以被称为间隙、保护时段、保护间隔和/或各种其它适当的术语。这种分离提供了用于从DL通信(例如,由从属实体(例如,UE)进行的接收操作)切换到UL通信(例如,由从属实体(例如,UE)进行的发送)的时间。本领域技术人员将理解的是,前文仅是以DL为中心的子帧的一个示例,并且在没有必要脱离本文描述的各方面的情况下,可以存在具有类似特征的替代结构。

[0076] 图7是示出了以UL为中心的子帧的示例的图700。以UL为中心的子帧可以包括控制部分702。控制部分702可以存在于以UL为中心的子帧的初始或开始部分。图7中的控制部分702可以类似于上文参照图6描述的控制部分。以UL为中心的子帧还可以包括UL数据部分704。UL数据部分704有时可以被称为以UL为中心的子帧的有效载荷。UL数据部分可以指代用于从从属实体(例如,UE)向调度实体(例如,UE或BS)传送UL数据的通信资源。在一些配置中,控制部分702可以是物理DL控制信道(PDCCH)。

[0077] 如图7中所示,控制部分702的结束在时间上可以与UL数据部分704的开始分离。这种时间分离有时可以被称为间隙、保护时段、保护间隔和/或各种其它适当的术语。这种分离提供了用于从DL通信(例如,由调度实体进行的接收操作)切换到UL通信(例如,由调度实体进行的发送)的时间。以UL为中心的子帧还可以包括公共UL部分706。图7中的公共UL部分706可以类似于上文参照图7描述的公共UL部分706。公共UL部分706可以另外或替代地包括与信道质量指示符(CQI)、探测参考信号(SRS)有关的信息和各种其它适当类型的信息。本领域技术人员将理解的是,前文仅是以UL为中心的子帧的一个示例,以及在没有必要脱离本文描述的各方面的情况下,可以存在具有类似特征的替代结构。

[0078] 在一些情况下,两个或更多个从属实体(例如,UE)可以使用副链路信号相互通信。这种副链路通信的现实生活的应用可以包括公共安全、接近度服务、UE到网络中继、运载工具到运载工具(V2V)通信、物联网(IoE)通信、IoT通信、任务关键网状网、和/或各种其它适当的应用。通常,副链路信号可以指代从一个从属实体(例如,UE1)传送到另一个从属实体(例如,UE2)的信号,而不需要通过调度实体(例如,UE或BS)来中继该通信,即使调度实体可以用于调度和/或控制目的。在一些示例中,可以使用经许可频谱来传送副链路信号(与通常使用非许可频谱的无线局域网不同)。

[0079] UE可以在各种无线资源配置中操作,这些无线资源配置包括与使用专用资源集合来发送导频相关联的配置(例如,无线资源控制(RRC)专用状态等)、或者与使用公共资源集合来发送导频相关联的配置(例如,RRC公共状态等)。当在RRC专用状态下操作时,UE可以选

择用于向网络发送导频信号的专用资源集合。当在RRC公共状态下操作时,UE可以选择用于向网络发送导频信号的公共资源集合。在任一情况下,UE发送的导频信号可以被一个或多个网络接入设备(例如,AN或DU或其部分)接收。每个接收网络接入设备可以被配置为接收和测量在公共资源集合上发送的导频信号,并且还接收和测量在被分配给UE(针对这些UE而言,该网络接入设备是针对UE进行监测的网络接入设备集合中的成员)的专用资源集合上发送的导频信号。接收网络接入设备中的一个或多个、或者接收网络接入设备向其发送导频信号的测量结果的CU可以使用测量结果来识别用于UE的服务小区,或者发起对用于这些UE中的一个或多个UE的服务小区的改变。

[0080] **示例长突发信道设计**

[0081] 在符合某些无线通信标准(例如,长期演进(LTE)标准)的移动通信系统中,某些技术可以用于增加数据传输的可靠性。例如,在基站执行用于特定数据信道的初始传输操作之后,接收该传输的接收机尝试对数据信道进行解调,在此期间,接收机执行针对数据信道的循环冗余校验(CRC)。作为校验的结果,如果初始传输被成功地解调,则接收机可以向基站发送确认(ACK),以对成功的解调进行确认。然而,如果初始传输没有被成功地解调,则接收机可以向基站发送否定确认(NACK)。发送ACK/NACK的信道被称为响应或ACK信道。

[0082] 在一些情况下,在LTE标准下,ACK信道可以包括两个时隙(即,一个子帧)或14个符号,其可以用于发送一个或两个比特的ACK。在一些情况下,当发送ACK信道信息时,无线设备可以执行跳频。跳频是指为了减少干扰和避免拦截而在频带内重复地切换频率的实施。

[0083] 图8示出了在LTE标准下的发送ACK信道信息时的跳频的例子。图8示出了在发送了一个时隙(即,时隙802)之后的频率切换,其中,每个时隙包括7个符号。当发送ACK信道信息时,存在两种方式的复用,包括利用循环移位的频域复用和利用正交覆盖码(OCC)的时域复用。例如,在利用OCC的时域复用下,ACK比特可以与至少一种类型的参考信号(例如,解调参考信号(DMRS))复用。

[0084] 图8示出了每个时隙的中间三个符号(时隙802的符号808)被用于发送利用离散傅里叶变换3(DFT3)扩展的解调参考信号(DMRS)。另外,在一些实施例中,可以使用Hadamard解扩展来在三个DMRS符号(时隙802的符号808)之前发送两个数据符号(符号806a)并且在这三个DMRS符号之后发送两个数据符号(符号806b)。在一些实施例中,如果对时域符号进行重复,如图8中所示,则对信息的不同假设之间的欧几里得距离不是最大化的。

[0085] 在其它无线通信标准(例如,NR)下,可以通过图9a中示出的上行链路结构来发送ACK信道信息以及其它信息。

[0086] 图9a示出了具有传输时间间隔(TTI)900的示例上行链路结构,该示例上行链路结构包括用于上行链路突发传输的区域906(此后被称为“UL长突发”)。UL长突发906可以发送诸如确认(ACK)、信道质量指示符(CQI)或调度请求(SR)信息之类的信息。UL长突发906的持续时间可以取决于有多少个符号被用于物理下行链路控制信道(PDCCH)902、间隙904和短上行链路突发(被示为UL短突发908)而变化,如图9a中所示。例如,UL长突发906可以跨越多个时隙(例如,4个),其中,UL长突发906在每个时隙中的持续时间可以从4个符号到14个符号不等。

[0087] 图9b也示出了具有TTI 920的下行链路结构,该下行链路结构包括PDCCH、下行链路物理下行链路共享信道(PDSCH)、间隙和上行链路短突发。与UL长突发类似,DL PDSCH的

持续时间还可以取决于PDCCH、间隙和上行链路短突发所使用的符号的数量。

[0088] 与ACK信道持续时间(其在LTE标准下具有固定的持续时间)不同,ACK比特与OCC的时域复用(其中,UL长突发(例如,UL长突发906)或DL PDCCH的持续时间不是固定的)可能造成问题。例如,扩展因子和OCC可能根据不同的UL长突发持续时间而改变。此外,不同的UE可能具有不同的UL长突发持续时间,并且在同一RB中在具有不同的UL长突发持续时间的UE之间维护正交性将是困难的。因此,在NR下,如果禁用与OCC的时域复用,则与重复数据符号时相比,可以改善性能。例如,单式码可以用于改善不同假设之间的欧几里得距离。

[0089] 因此,本文的某些实施例描述用于长物理上行链路控制信道(PUCCH)(其可以用于携带ACK信道信息、SR和CQI)的跳频技术。

[0090] 图10示出了根据本公开内容的各方面的用于由无线设备进行的无线通信的示例操作1000。执行操作1000的无线设备可以是例如发射机(例如,UE 120)。操作1000在1002处开始于以下操作:基于跳变模式,确定可用于在传输时间间隔(TTI)的第一部分内发送上行链路控制信息(UCI)的第一频率资源集合和可用于在TTI的第二部分内发送UCI的第二频率资源集合。在1004处,操作1000继续进行以下操作:使用所确定的第一频率资源集合和第二频率资源集合来发送UCI。

[0091] 图11a示出了具有包括4个时隙1110a-1110d的TTI 900的示例上行链路结构,其中,与中间的时隙1110b和1110c相比,时隙1110a和1110d在其UL长突发区域中包括较少数量的符号。如上所述,时隙1110a和1110d的UL长突发区域1106a和1106d的持续时间分别取决于在每个时隙中有多少个符号用于PDCCH、间隙和/或UL短突发。

[0092] 在一些实施例中,在图11a的PUCCH信道的每个时隙1110期间,传输频率可以根据本文描述的跳频技术进行切换。关于图11a描述的跳频技术可以被称为“时隙内”跳变,这是因为如图11a中所示,可以在每个时隙中在某一数量的符号之后切换频率(例如,从频率1115到频率1116)。在一些其它实施例中,跳频可以是“时隙间”的,这意味着跳频可以跨越多个时隙(例如,在时隙边界上)发生。在一些实施例中,针对单个传输仅可以启用时隙间跳频或时隙内跳频中的一者。

[0093] 在一些实施例中,当启用时隙内跳变时,跳变位置(即,频率在其处被切换的符号)可以被固定在特定符号处。例如,在一些实施例中,跳变位置可以被固定在符号7处,无论每个时隙的UL长突发区域包括多少个符号(例如,无论有多少个符号用于PDCCH、间隙和UL短突发)。例如,时隙1110a可以包括用于PDCCH和间隙的传输的多个符号,由此将UL长突发的持续时间限于区域1106a。相反,时隙1110b的整个持续时间被分配给UL长突发区域1106b。在其中跳变位置是固定的实施例中,可以在每个时隙中的固定符号处执行频率切换,而无论UL长突发区域的持续时间如何。换句话说,在这样的实施例中,跳变符号在时隙1110a和1110b中可以是相同的。

[0094] 在一些实施例中,当启用时隙内跳变时,跳变位置可以是浮动的。在一些实施例中,时隙内的浮动跳变符号位置可以是基于时隙中的被分配给UL长突发以用于发送UCI的符号的数量来确定的。例如,可以在每个时隙中的UL长突发的中心符号处切换频率。在这样的例子中,如果时隙在UL长突发中包括12个符号,则跳变位置可以是6。图11a提供了对该例子的示出。在其中UL长突发中的符号数量是奇数的实施例中,频率可以在离中心最近的符号处切换。例如,在一些实施例中,如果UL长突发包括X个符号,则浮动跳变符号位置可以具

有作为离等于X除以二的数字最近的两个整数中的一个整数的符号编号。作为一个例子,假设时隙1110a的UL长突发1106a包括11个符号,则频率可以在UL长突发1106a的符号5或符号6处切换(例如,符号5和6是离5.5(其等于11除以2)最近的整数)。

[0095] 在一些实施例中,可以针对特定时隙来启用或禁用PUCCH信道内的跳频(例如,时隙内跳变)。例如,针对时隙1110a但是不针对时隙1110b来启用时隙内跳变。在一些实施例中,跳频(例如,时隙内跳变)的启用或禁用可以是动态地或半静态地配置的。在一些实施例中,用于启用或禁用跳频(例如,时隙内跳变)的配置是特定于UE的。

[0096] 在一些实施例中,可以将TTI的一个或多个时隙聚合。图11b示出了跨越时隙被聚合的长PUCCH信道的例子。在其中时隙被聚合的实施例中,可以启用并重复或者禁用时隙内跳变。当时隙内跳变被禁用时,在一些实施例中,跳变可以根据下文描述的三种技术中的一种技术或组合来发生。

[0097] 使用第一技术,跳变可以在UL长突发的中心符号处发生。在一些实施例中,可以将UL短突发包括在聚合型时隙中的一个时隙中(未在图11b中示出)。在一些实施例中,当确定UL长突发的中心符号时,用于UL短突发的符号的数量可能不被算作UL长突发中的符号。这导致具有每时隙变化数量的计入符号的UL长突发。然而,使用第二技术,当确定UL长突发的中心符号时,用于UL短突发的符号的数量可以被算作UL长突发中的符号。这导致其中每时隙计入符号的数量是固定的UL长突发。

[0098] 在一些实施例中,DLPDCCH或间隙部分可以被包括在或存在于聚合型时隙中。在一些实施例中,当确定UL长突发的中心符号时,用于PDCCH或间隙的符号的数量可能不被算作UL长突发中的符号。这导致具有每时隙变化数量的计入符号的UL长突发。然而,在一些其它实施例中,当确定UL长突发的中心符号时,用于PDCCH或间隙的符号的数量可以被算作UL长突发中的符号中的一个符号。这导致其中每时隙计入符号的数量是固定的UL长突发。图11b示出了当ULSB、间隙和PDCCH符号不被算作UL长突发1130的符号时,跳频发生在UL长突发1130的中心符号(例如,中心符号的边界被示为1140)处的例子。

[0099] 使用第三技术,当时隙内跳变被禁用并且TTI的一个或多个时隙被聚合时,替代在UL长突发的中心符号处跳变,跳变可以发生在时隙边界(例如,时隙间跳变)或半时隙边界处。例如,在图11b中,跳变可以发生在时隙边界1150处。在一个例子中,可以在每个时隙边界上存在遵从相同模式的跳频。例如,一个时隙可以使用第一频率,第二时隙可以使用第二频率,并且然后,第三时隙也可以使用第一频率,并且第四时隙也可以使用第二频率,等等。在另一个例子中,在多时隙持续时间上可以仅存在一个跳频。

[0100] 在一些实施例中,如果跳变发生在时隙边界处,则当时隙的数量是奇数时,每跳变的时隙的数量在两个跳变之间可能是不均匀的。如果跳变发生在半时隙边界处,则每跳变的时隙的数量在两个跳变之间可以是均匀的。在一个例子中,当时隙的数量是奇数时,跳频可以发生在中心时隙的中心符号处。

[0101] 图12示出了根据本公开内容的各方面的用于由无线设备进行的无线通信的示例操作1200。执行操作1200的无线设备可以是例如用户设备。操作1200在1202处开始于以下操作:确定用于一个或多个确认(ACK)比特跨越传输时间间隔(TTI)内的多个符号的重复传输的上行链路资源集合。在1204处,操作1200继续进行以下操作:确定用于将至少一种类型的参考信号(RS)与一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合。在1206处,操作1200继续

进行以下操作:根据所确定的用于一个或多个ACK比特的重复传输的上行链路资源集合和所确定的用于将至少一种类型的RS与一个或多个ACK比特复用的上行链路资源集合,来发送与RS复用的一个或多个ACK比特。

[0102] 在一些实施例中,如上所述,可以在某些无线通信标准(例如, NR)下在UL长突发中发送ACK比特。在一些实施例中,ACK可以包括多个比特,其可以包括一个或两个比特等。图13示出了用于在UL长突发1330中的符号1304中发送ACK比特的示例设计。在图13的实施例中,与OCC的时域复用可以与重复ACK比特结合使用。如图13中所示,UL长突发1330包括11个符号,其中,ACK比特与参考信号(例如,DMRS)复用。

[0103] 图13示出了从第一符号1302开始利用每隔一个的符号1302来发送DMRS。然而,其它五个符号1304是用于发送ACK比特的数据符号。因此,DMRS和ACK比特是在交替符号中发送的。在一些实施例中,ACK可以是1个比特,并且相同的比特可以与每个数据符号一起被发送,使得比特序列可以是:b0、b0、b0、b0和b0。可以利用二进制相移键控(BPSK)来调制这1个比特。在一些其它实施例中,ACK可以是2个比特,并且可以与每个数据符号一起被发送,使得比特序列可以是:b0 b1、b0 b1、b0 b1、b0 b1和b0 b1。此外,可以使用正交相移键控(QPSK)来调制这2个比特。在一些实施例中,一个或多个UE的经调制的ACK比特是使用利用与一个或多个UE相对应的不同循环移位的频域复用来发送的。在一些其它实施例中,ACK比特也可以是使用利用OCC的时域复用来发送的,在这种情况下,扩展因子和OCC可以适于长上行链路突发的持续时间(例如,用于例如与参考信号复用的ACK比特的传输)。

[0104] 在一些实施例中,替代使用利用OCC的时域复用结合在数据符号中重复相同的ACK比特,单式编码可以用于对ACK比特的编码。在一些实施例中,可以利用单式码来对2比特ACK(例如,b0 b1)进行编码,这导致至少一个额外比特。作为一个例子,可以利用单式码来对2比特ACK(例如,b0 b1)进行编码,这导致三个比特(例如,b0 b1 b2)。这三个经编码的比特可以被重复。因此,经编码的比特的子集是在使用QPSK调制的每个数据符号中发送的。例如,作为结果的三个比特可以被串行地重复,其中两个比特可以与每个数据符号一起被发送。作为一个例子,第一数据符号可以携带b0 b1,第二数据符号可以携带b2 b0,第三数据符号可以携带b1 b2,并且该模式保持重复。

[0105] 图13示出了在使用QPSK调制的每个交替符号中发送经编码的比特的子集时的一个例子。作为结果的数据符号每3个数据符号(例如,符号1304)被重复。时域OCC可以应用于携带相同比特的重复的数据符号。例如,OCC可以应用于携带b0 b1的所有数据符号。类似地,OCC可以应用于携带b2 b0或b1 b2的所有数据符号。

[0106] 本文所公开的方法包括用于实现所描述的方法的一个或多个步骤或动作。在不脱离权利要求的范围的情况下,这些方法步骤和/或动作可以彼此互换。换句话说,除非指定了步骤或动作的特定次序,否则,在不脱离权利要求的范围的情况下,可以对特定步骤和/或动作的次序和/或使用进行修改。

[0107] 如本文所使用的,提及项目列表“中的至少一个”的短语指代那些项目的任意组合,包括单个成员。举例而言,“a、b或c中的至少一个”旨在涵盖a、b、c、a-b、a-c、b-c和a-b-c、以及与相同元素的倍数的任意组合(例如,a-a、a-a-a、a-a-b、a-a-c、a-b-b、a-c-c、b-b-b、b-b-b-c、c-c-c和c-c-c或者a、b和c的任何其它排序)。

[0108] 如本文所使用的,术语“确定”包括多种多样的动作。例如,“确定”可以包括计算、

运算、处理、推导、调查、查找(例如,在表、数据库或另一数据结构中查找)、查明等等。此外,“确定”可以包括接收(例如,接收信息)、访问(例如,访问存储器中的数据)等等。此外,“确定”可以包括解析、选定、选择、建立等等。

[0109] 提供前面的描述以使本领域的任何技术人员能够实施本文描述的各个方面。对这些方面的各种修改对于本领域技术人员而言将是显而易见的,以及本文所定义的总体原理可以应用到其它方面。因此,权利要求并不旨在限于本文所示出的方面,而是被赋予与文字权利要求相一致的全部范围,其中,除非特别声明如此,否则对单数形式的元素的提及不旨在意指“一个且仅仅一个”,而是“一个或多个”。除非另外明确地声明,否则术语“一些”指的是一个或多个。贯穿本公开内容描述的各个方面的元素的所有结构和功能等效物以引用方式明确地并入本文中,以及旨在由权利要求来包含,这些结构和功能等效物对于本领域技术人员而言是已知的或者将要已知的。此外,本文中没有任何所公开的内容是想要奉献给公众的,不管这样的公开内容是否明确记载在权利要求中。没有权利要求元素要根据35U.S.C. §112第6款的规定来解释,除非该元素是明确地使用短语“用于……的单元”来记载的,或者在方法权利要求的情况下,该元素是使用短语“用于……的步骤”来记载的。

[0110] 上文所描述的方法的各种操作可以由能够执行相应功能的任何适当的单元来执行。这些单元可以包括各种硬件和/或软件组件和/或模块,包括但不限于:电路、专用集成电路(ASIC)或处理器。通常,在存在图中所示出的操作的情况下,那些操作可以具有带有类似编号的相应的配对单元加功能组件。

[0111] 例如,用于发送的单元和/或用于接收的单元可以包括以下各项中的一项或多项:基站110的发送处理器420、TX MIMO处理器430、接收处理器438或天线434、和/或用户设备120的发送处理器464、TX MIMO处理器466、接收处理器458或天线452。另外,用于生成的单元、用于复用的单元和/或用于应用的单元可以包括一个或多个处理器,例如,基站110的控制器/处理器440和/或用户设备120的控制器/处理器480。

[0112] 结合本公开内容所描述的各种说明性的逻辑框、模块和电路可以利用被设计成执行本文所描述的功能的通用处理器、数字信号处理器(DSP)、专用集成电路(ASIC)、现场可编程门阵列(FPGA)或其它可编程逻辑器件(PLD)、分立门或晶体管逻辑、分立硬件组件、或者其任意组合来实现或执行。通用处理器可以是微处理器,但在替代方案中,处理器可以是任何商业上可获得的处理器、控制器、微控制器或状态机。处理器还可以实现为计算设备的组合,例如,DSP与微处理器的组合、多个微处理器、一个或多个微处理器结合DSP核、或者任何其它此种配置。

[0113] 如果用硬件来实现,则示例硬件配置可以包括无线节点中的处理系统。处理系统可以利用总线架构来实现。根据处理系统的特定应用和总体设计约束,总线可以包括任意数量的互连总线和桥接。总线可以将包括处理器、机器可读介质和总线接口的各种电路连接在一起。除此之外,总线接口还可以用于将网络适配器经由总线连接至处理系统。网络适配器可以用于实现PHY层的信号处理功能。在用户终端120(参见图1)的情况下,用户接口(例如,小键盘、显示器、鼠标、操纵杆等)也可以连接至总线。总线还可以连接诸如定时源、外设、电压调节器、功率管理电路等的各种其它电路,这些电路在本领域中是公知的,并且因此将不再进一步描述。处理器可以利用一个或多个通用和/或专用处理器来实现。示例包括微处理器、微控制器、DSP处理器和可以执行软件的其它电路。本领域技术人员将认识到,

如何根据特定的应用和施加在整个系统上的总体设计约束,来最佳地实现针对处理系统所描述的功能。

[0114] 如果用软件来实现,则所述功能可以作为一个或多个指令或代码存储在计算机可读介质上或通过其进行传输。无论是被称为软件、固件、中间件、微代码、硬件描述语言还是其它术语,软件都应当被广义地解释为意指指令、数据或其任意组合。计算机可读介质包括计算机存储介质和通信介质两者,通信介质包括有助于将计算机程序从一个地方传送到另一个地方的任何介质。处理器可以负责管理总线和通用处理,其包括执行在机器可读存储介质上存储的软件模块。计算机可读存储介质可以耦合到处理器,以使得处理器可以从该存储介质读取信息以及向该存储介质写入信息。在替代方案中,存储介质可以是处理器的组成部分。举例而言,机器可读介质可以包括传输线、由数据调制的载波、和/或与无线节点分开的其上存储有指令的计算机可读存储介质,所有这些可以由处理器通过总线接口来访问。替代地或此外,机器可读介质或其任何部分可以集成到处理器中,例如,该情况可以是高速缓存和/或通用寄存器堆。举例而言,机器可读存储介质的示例可以包括RAM(随机存取存储器)、闪存、ROM(只读存储器)、PROM(可编程只读存储器)、EPROM(可擦除可编程只读存储器)、EEPROM(电可擦除可编程只读存储器)、寄存器、磁盘、光盘、硬驱动器、或任何其它适当的存储介质、或其任意组合。机器可读介质可以体现在计算机程序产品中。

[0115] 软件模块可以包括单一指令或许多指令,并且可以分布在若干不同的代码段上,分布在不同的程序之中以及跨越多个存储介质而分布。计算机可读介质可以包括多个软件模块。软件模块包括指令,所述指令在由诸如处理器之类的装置执行时使得处理系统执行各种功能。软件模块可以包括发送模块和接收模块。每个软件模块可以位于单个存储设备中或跨越多个存储设备而分布。举例而言,当触发事件发生时,可以将软件模块从硬驱动器加载到RAM中。在软件模块的执行期间,处理器可以将指令中的一些指令加载到高速缓存中以增加访问速度。随后可以将一个或多个高速缓存行加载到通用寄存器堆中以便由处理器执行。将理解的是,当在下文提及软件模块的功能时,这种功能由处理器在执行来自该软件模块的指令时来实现。

[0116] 此外,任何连接被适当地称为计算机可读介质。例如,如果使用同轴电缆、光纤光缆、双绞线、数字用户线(DSL)或者无线技术(例如,红外线(IR)、无线电和微波)从网站、服务器或其它远程源传输软件,则同轴电缆、光纤光缆、双绞线、DSL或者无线技术(例如,红外线、无线电和微波)被包括在介质的定义中。如本文所使用的,磁盘(disk)和光盘(disc)包括压缩光盘(CD)、激光光盘、光盘、数字多功能光盘(DVD)、软盘和蓝光®光盘,其中,磁盘通常磁性地复制数据,而光盘则用激光来光学地复制数据。因此,在一些方面中,计算机可读介质可以包括非暂时性计算机可读介质(例如,有形介质)。此外,对于其它方面来说,计算机可读介质可以包括暂时性计算机可读介质(例如,信号)。上文的组合也应当包括在计算机可读介质的范围之内。

[0117] 因此,某些方面可以包括一种用于执行本文给出的操作的计算机程序产品。例如,这种计算机程序产品可以包括具有存储(和/或编码)在其上的指令的计算机可读介质,所述指令可由一个或多个处理器执行以执行本文所描述的操作。

[0118] 此外,应当明白的是,用于执行本文所描述的方法和技术的模块和/或其它适当的单元可以由用户终端和/或基站在适用的情况下进行下载和/或以其它方式获得。例如,这

种设备可以耦合至服务器,以便促进传送用于执行本文所描述的方法的单元。替代地,本文所描述的各种方法可以经由存储单元(例如, RAM、ROM、诸如压缩光盘(CD)或软盘之类的物理存储介质等)来提供,以使得用户终端和/或基站在将存储单元耦合至或提供给该设备时,可以获取各种方法。此外,可以使用用于向设备提供本文所描述的方法和技术的任何其它适当的技术。

[0119] 应当理解的是,权利要求并不限于上文示出的精确配置和组件。在不脱离权利要求的范围的情况下,可以在上文所描述的方法和装置的布置、操作和细节方面进行各种修改、改变和变化。

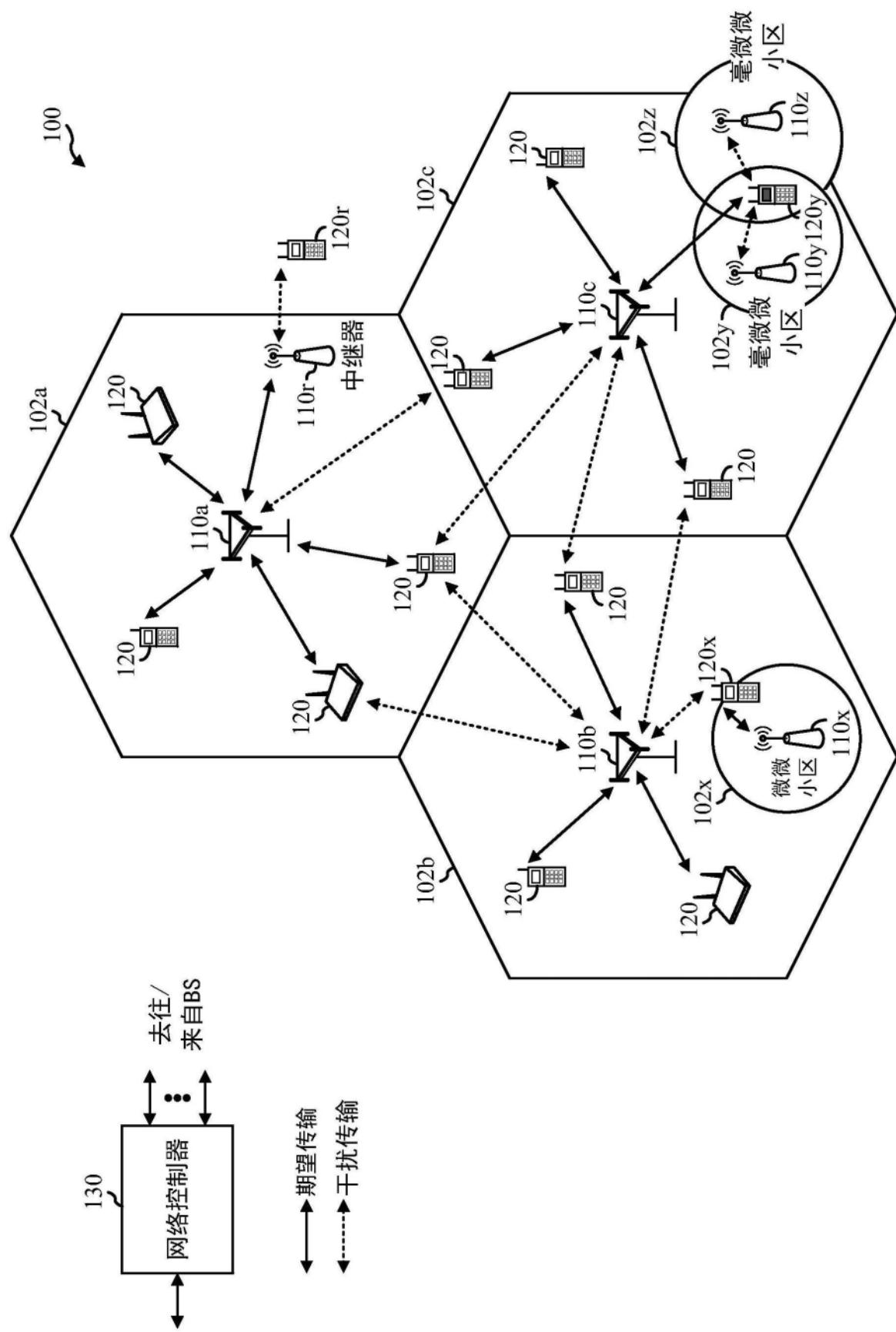


图1

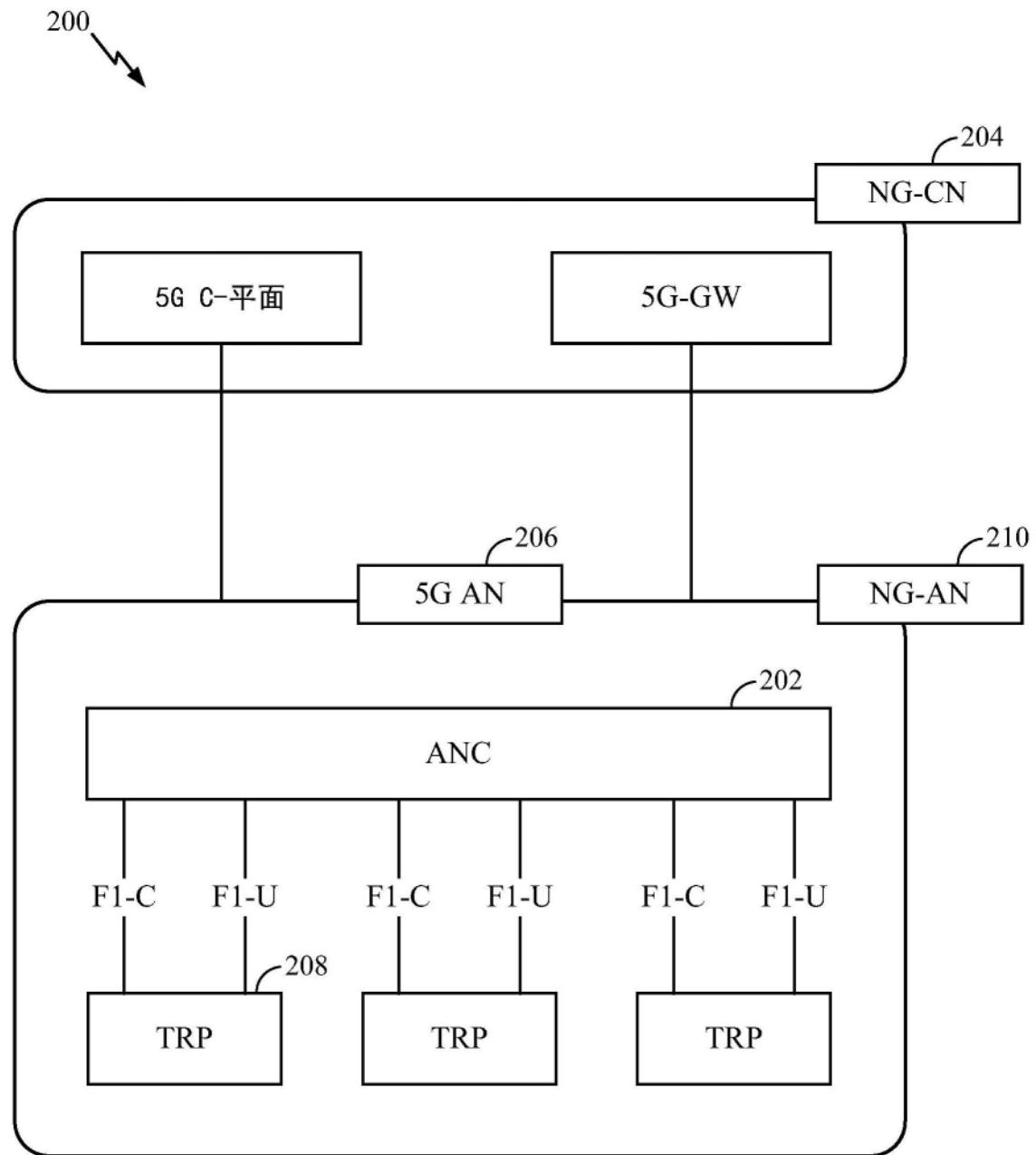


图2

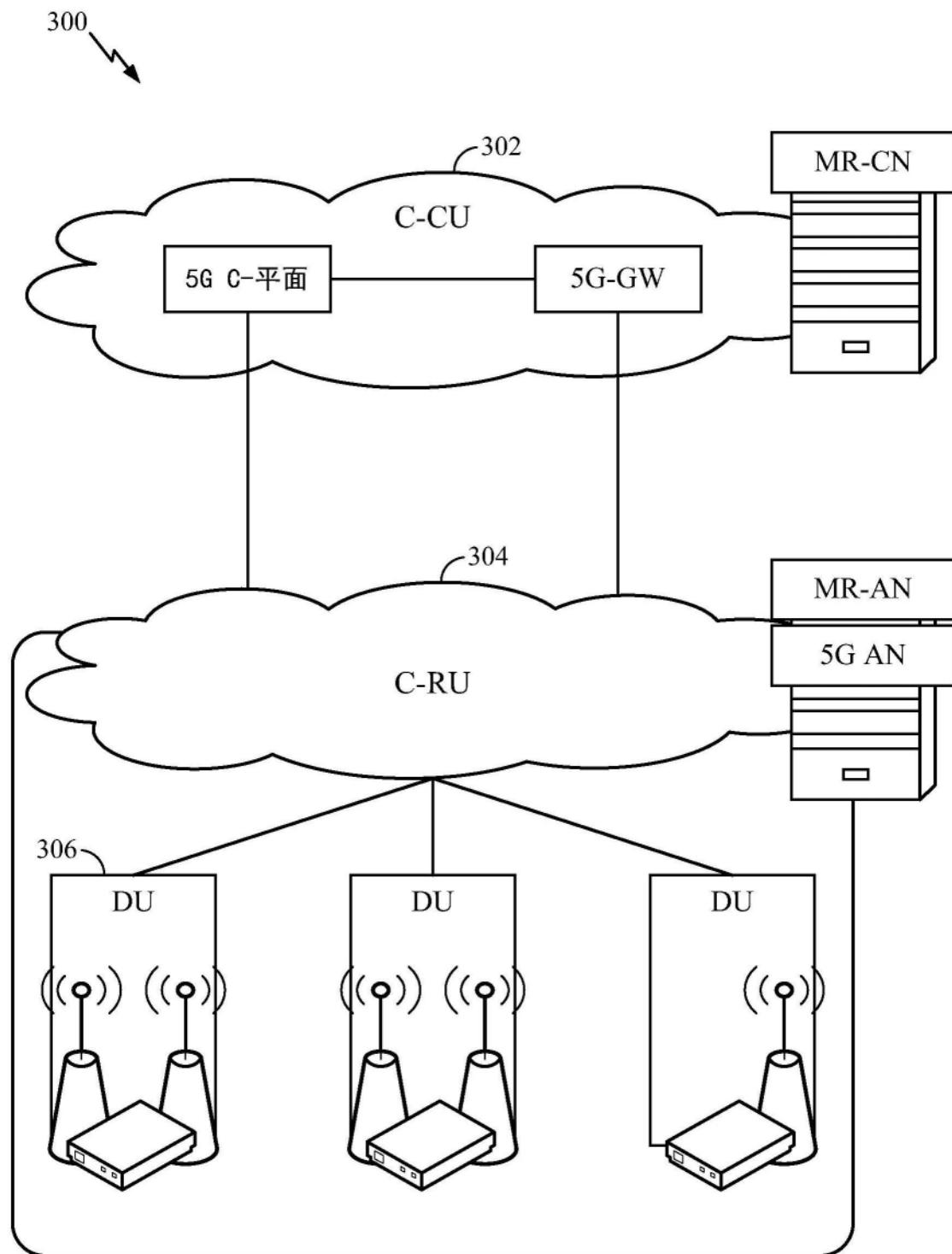


图3

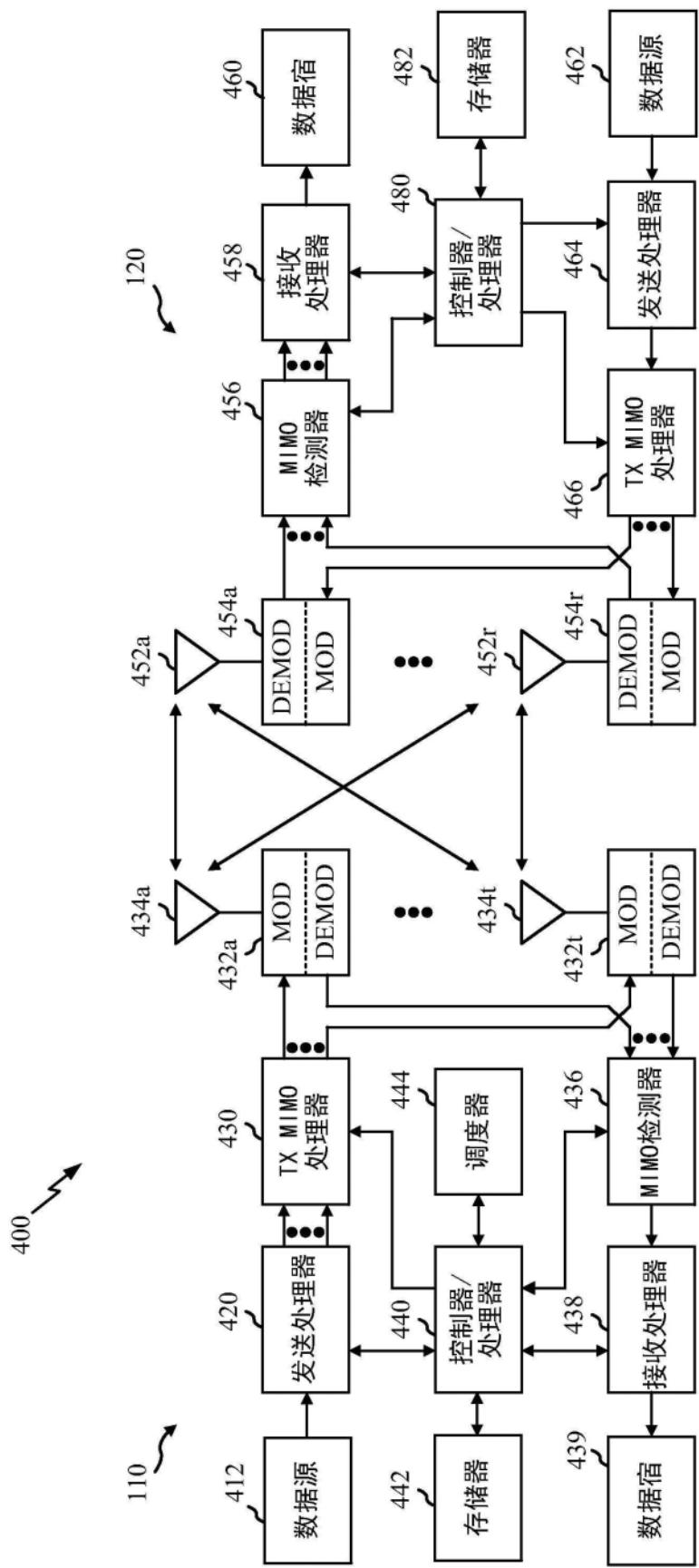


图4

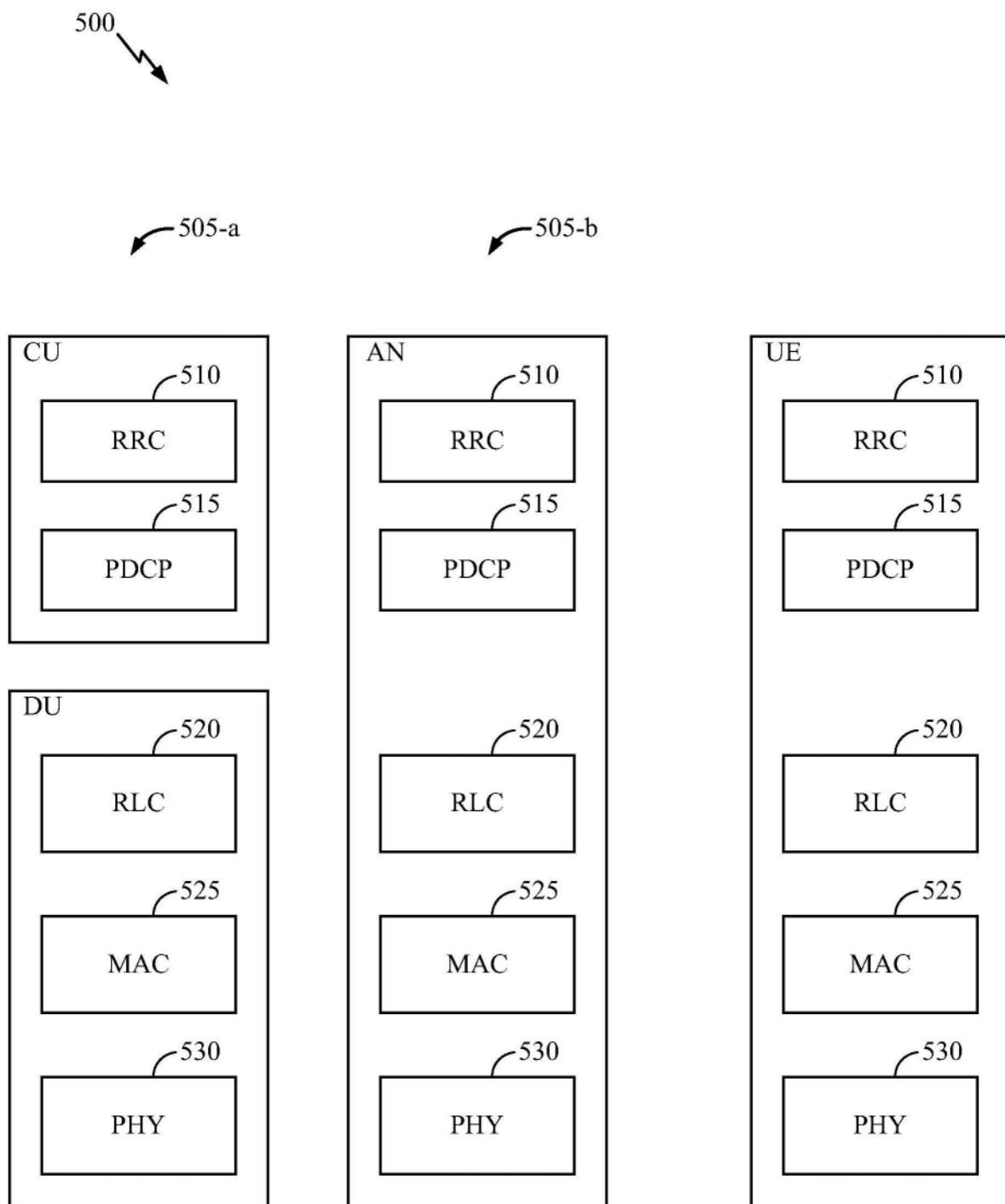


图5

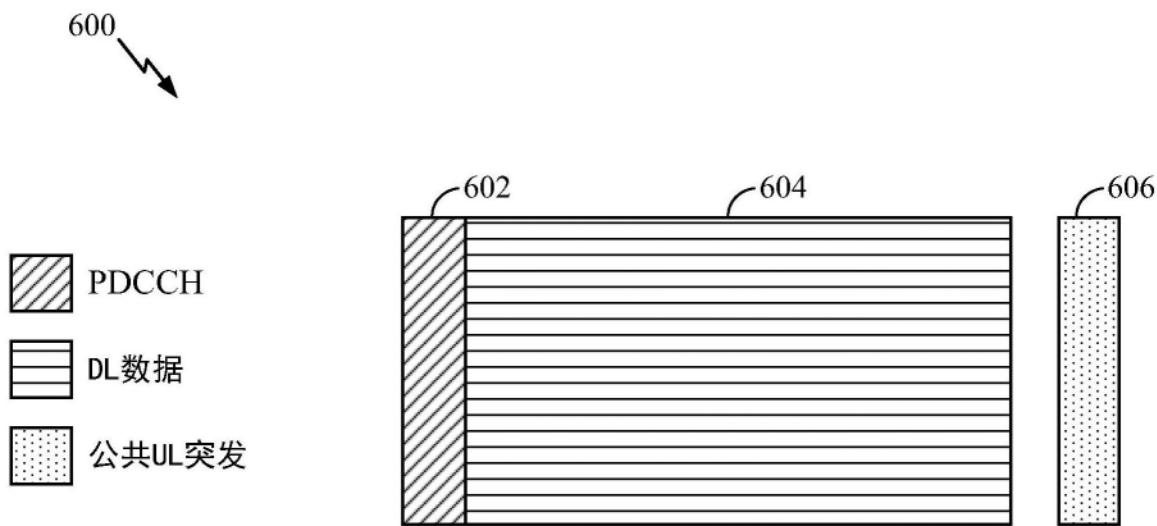


图6

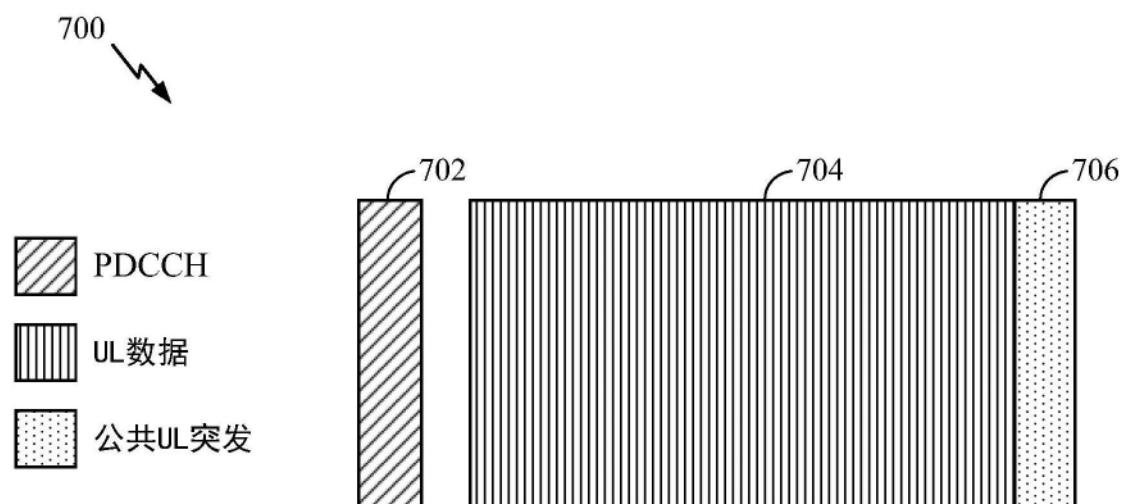
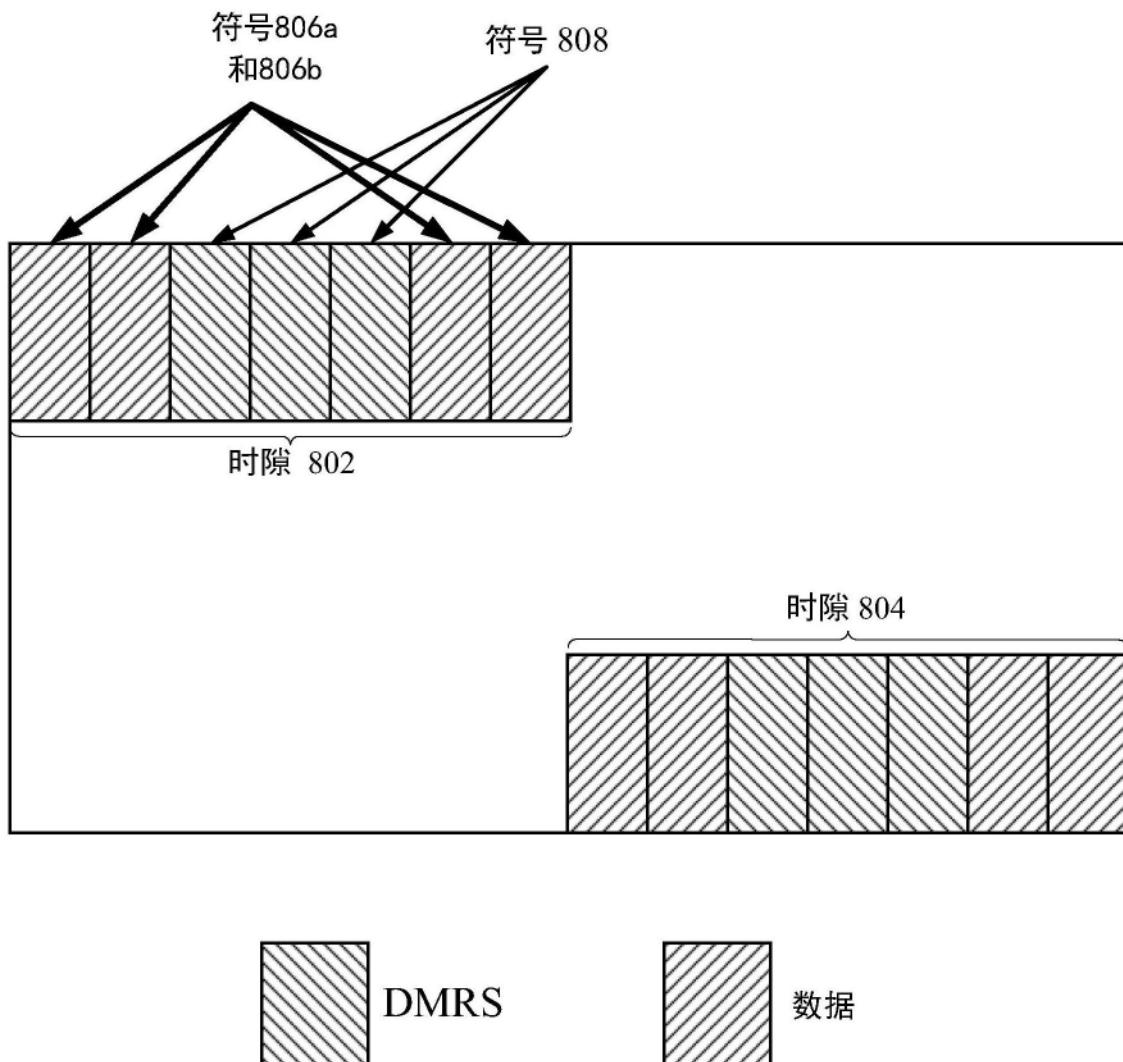
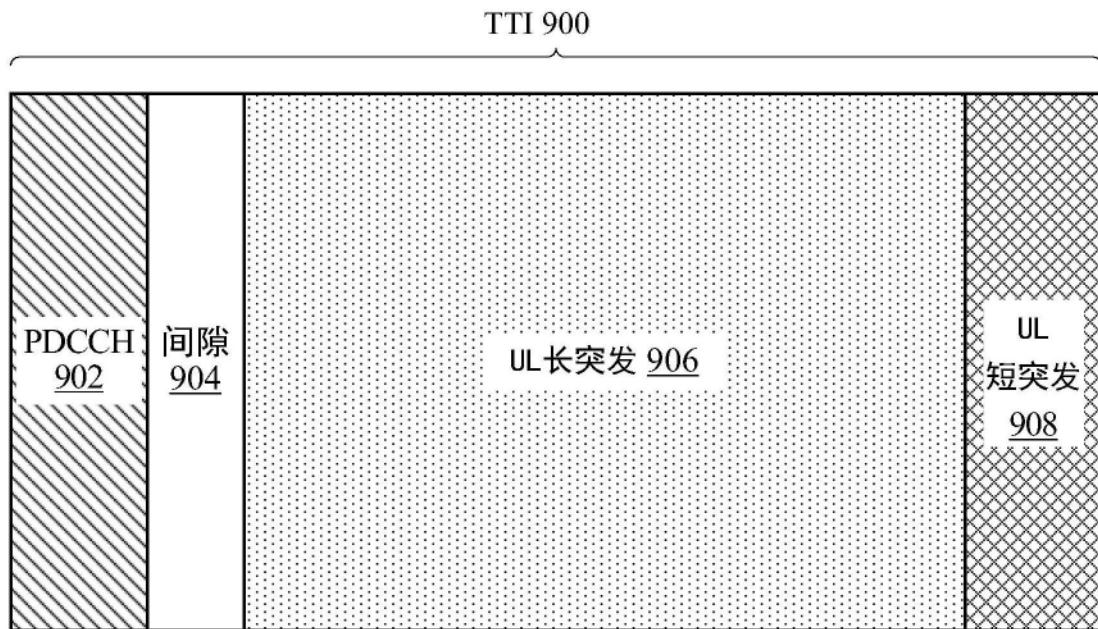


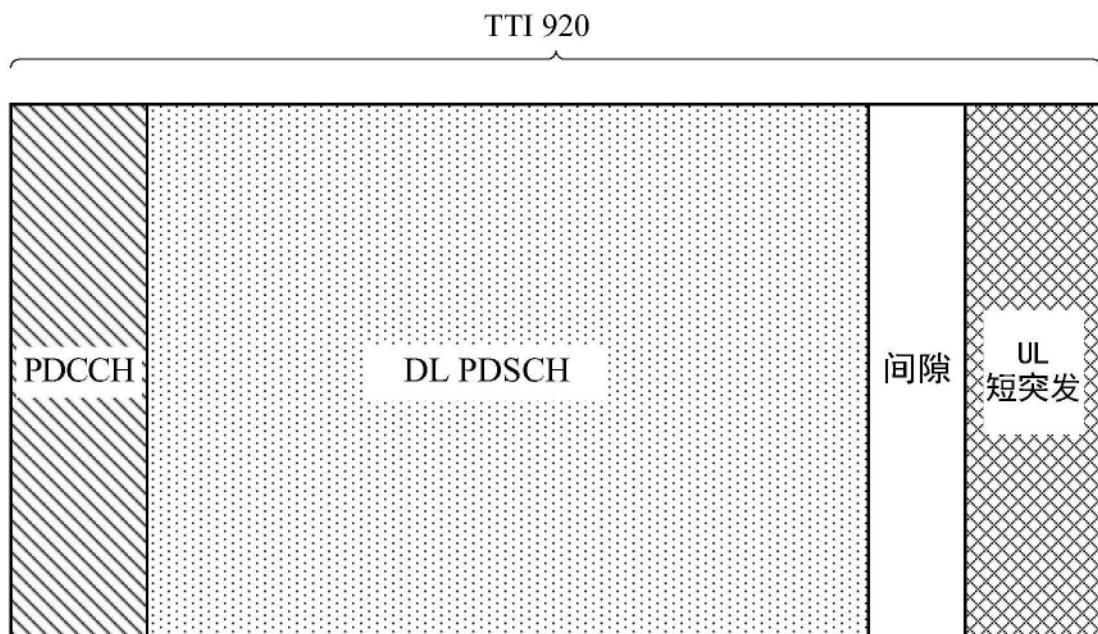
图7





以UL为中心的时隙

图9A



以DL为中心的时隙

图9B

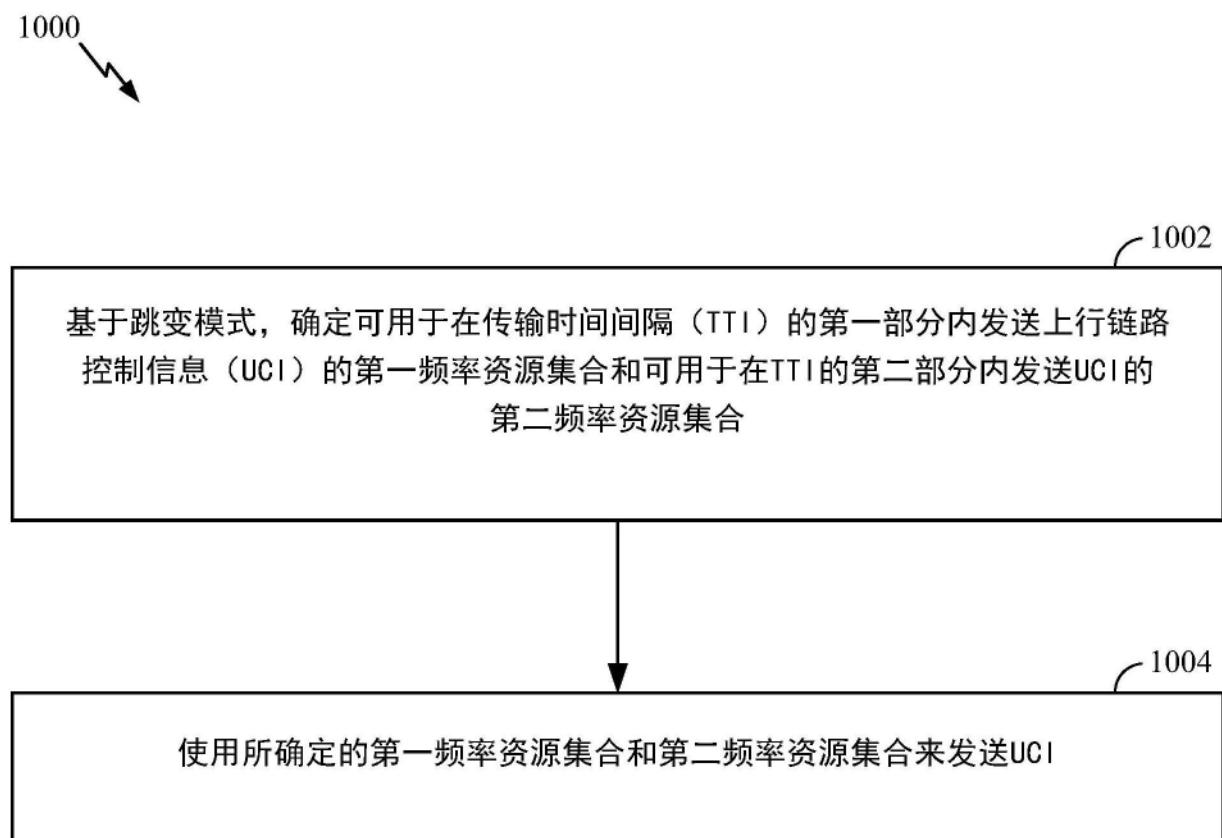


图10

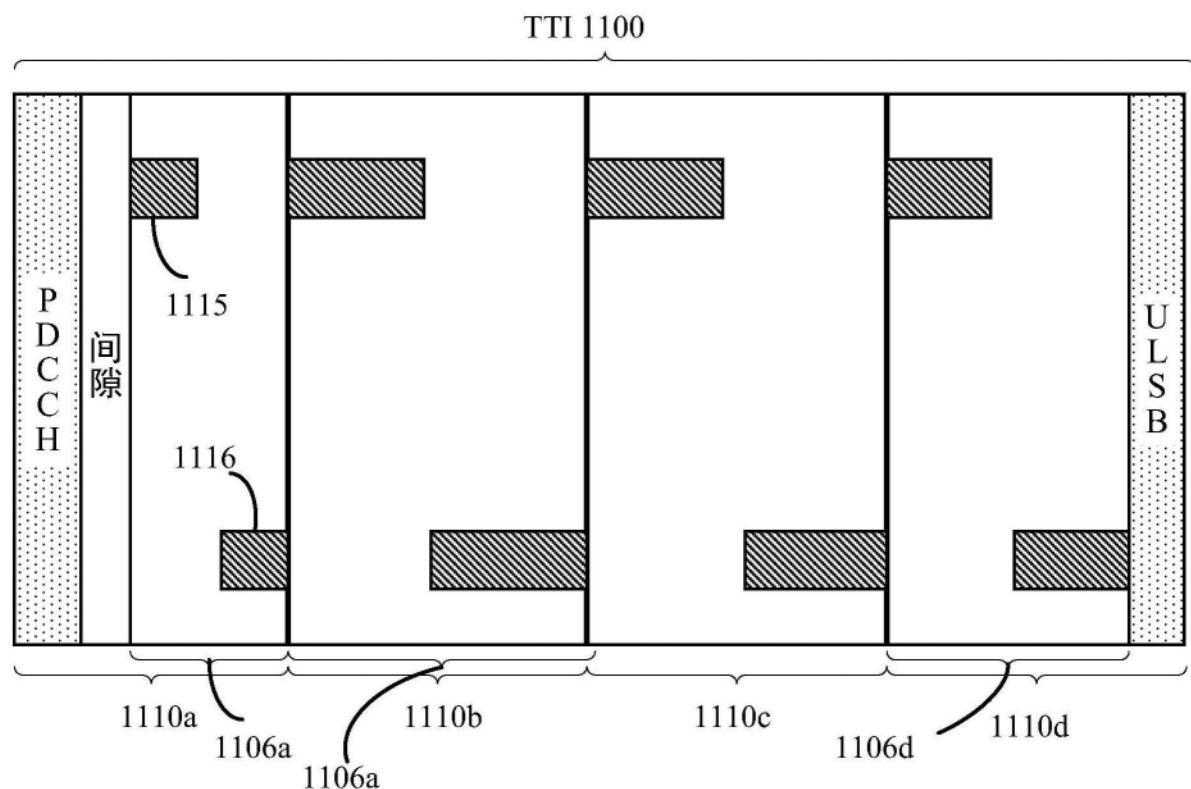


图11A

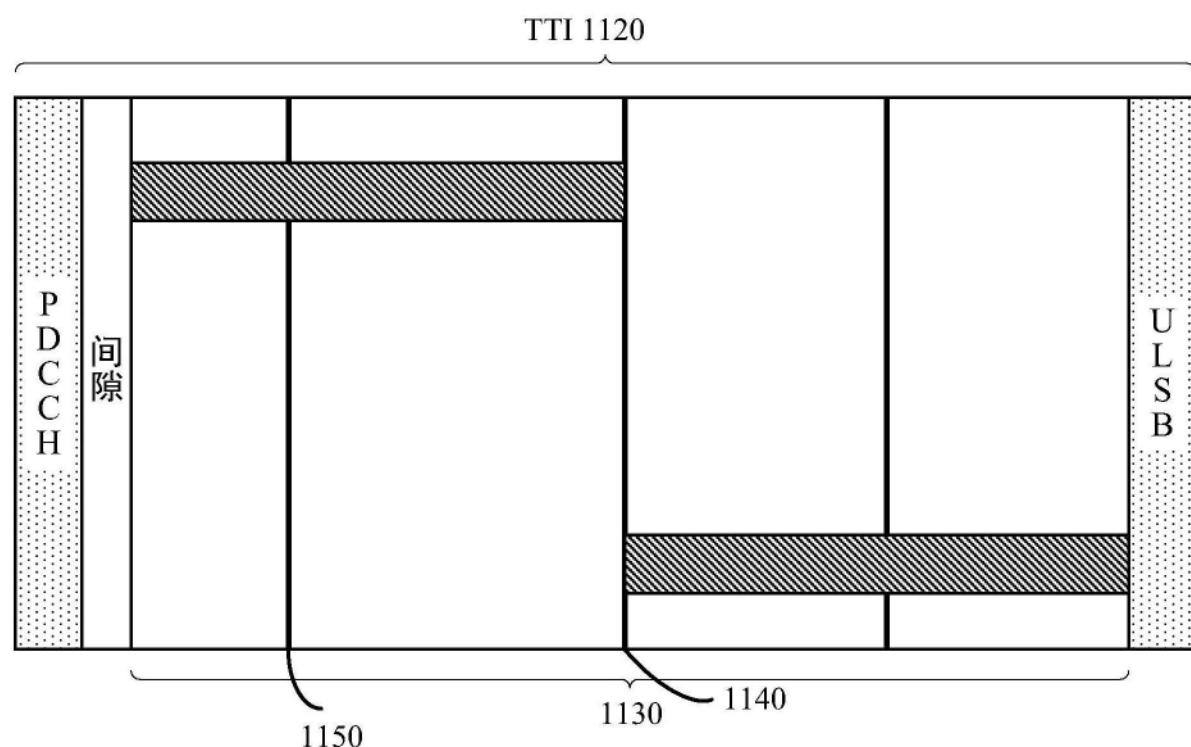


图11B

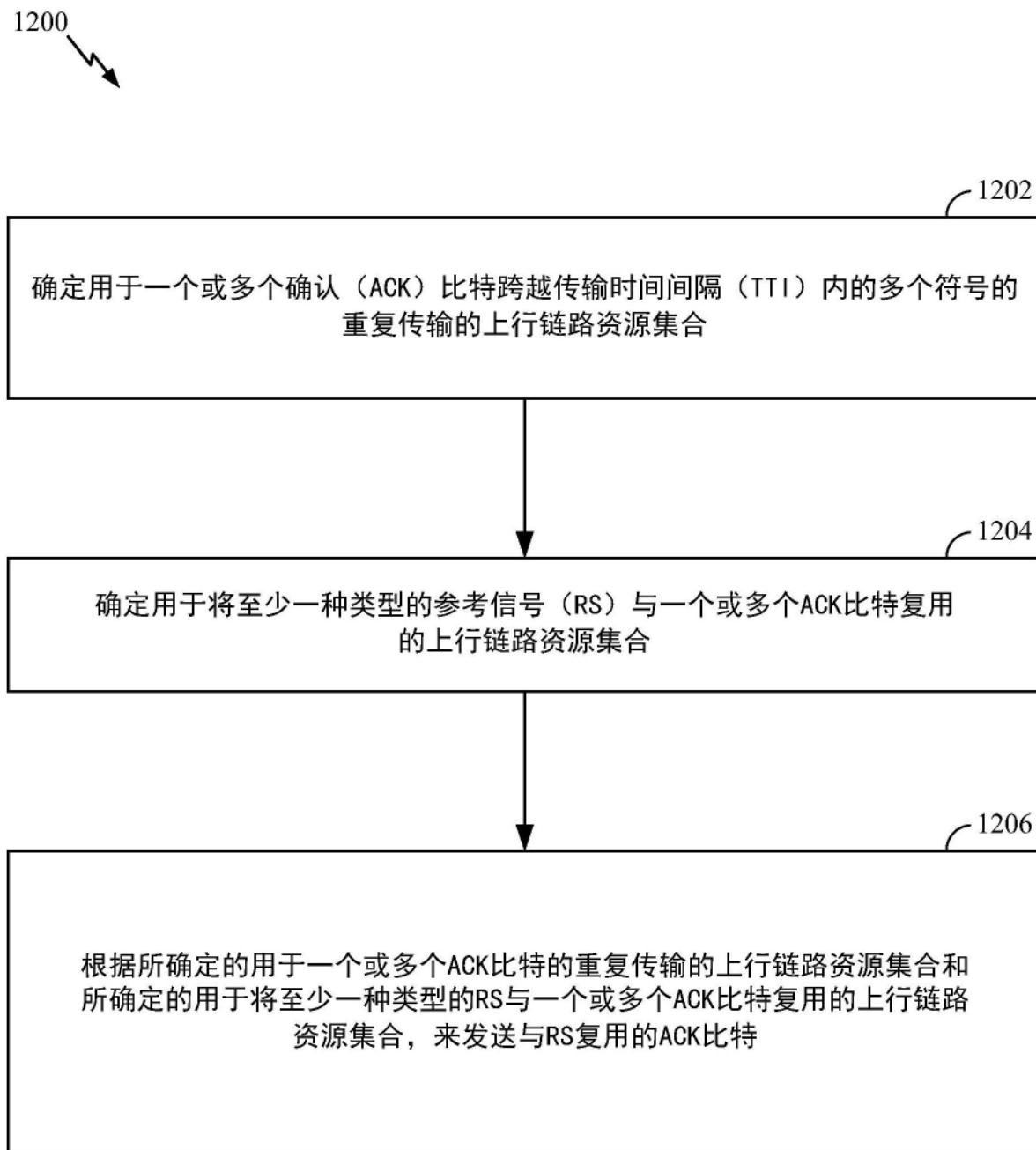


图12

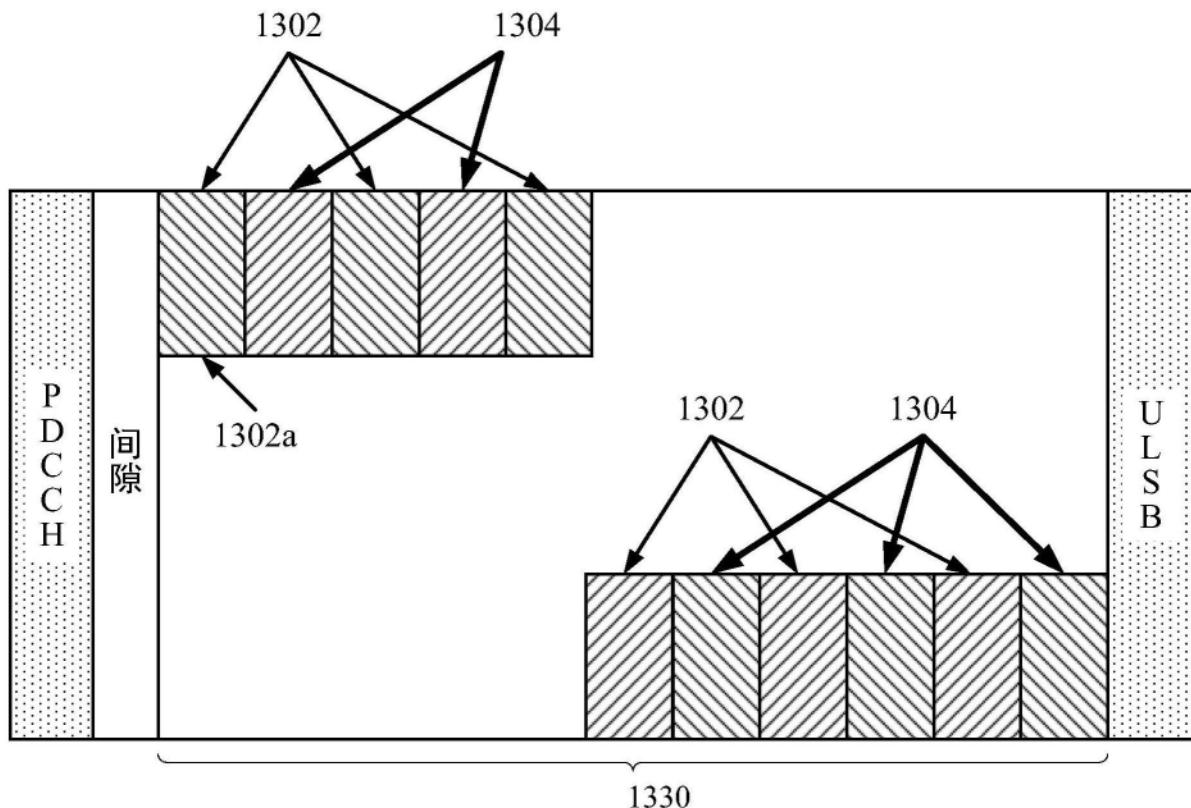


图13