

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 4 年 12 月 13 日 (2022.12.13)

【公開番号】 特開 2021-186102 (P2021-186102A)
【公開日】 令和 3 年 12 月 13 日 (2021.12.13)
【年通号数】 公開・登録公報 2021-060
【出願番号】 特願 2020-92645 (P2020-92645)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02 (2006.01)
【FI】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】 令和 4 年 12 月 5 日 (2022.12.5)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0004
【補正方法】 変更
【補正の内容】

20

【0004】

提案された遊技機は、遊技の興趣を向上させているとはいえない。

1 つの側面では、本発明は、遊技の興趣を向上させることが可能な遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0005
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【0005】

30

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、
ゲームにおいて特別結果を導出可能であり、特別遊技状態を発生可能な遊技機であって、
遊技者に不利な遊技状態である第 1 遊技状態と遊技者に有利な遊技状態である第 2 遊技
状態とに変更可能な制御手段を含み、

前記制御手段は、
前記ゲームにおいて前記特別結果と異なる特定結果が導出されたことに対応して前記第 1
遊技状態から前記第 2 遊技状態に変更可能であり、
前記第 2 遊技状態に変更されることに対応して、前記第 2 遊技状態の発生を示唆する示唆
演出を実行可能である。

40

【手続補正 3】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 0006
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【0006】

1 態様によれば、遊技機において、遊技の興趣を向上させることができる。

【手続補正 4】
【補正対象書類名】 特許請求の範囲
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更

50

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームにおいて特別結果を導出可能であり、特別遊技状態を発生可能な遊技機であって、遊技者に不利な遊技状態である第 1 遊技状態と遊技者に有利な遊技状態である第 2 遊技状態とに変更可能な制御手段を含み、

前記制御手段は、

前記ゲームにおいて前記特別結果と異なる特定結果が導出されたことに対応して前記第 1 遊技状態から前記第 2 遊技状態に変更可能であり、

前記第 2 遊技状態に変更されることに対応して、前記第 2 遊技状態の発生を示唆する示唆演出を実行可能である、

遊技機。

10

20

30

40

50