



**ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ**

(12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2012102397/07, 17.06.2010

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:
25.06.2009 EP 09163715.7

(43) Дата публикации заявки: 27.07.2013 Бюл. № 21

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на
национальной фазе: 25.01.2012(86) Заявка РСТ:
IB 2010/052728 (17.06.2010)(87) Публикация заявки РСТ:
WO 2010/150150 (29.12.2010)

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, стр.3, ООО
"Юридическая фирма Городиский и Партнеры"

(71) Заявитель(и):

**КОНИНКЛЕЙКЕ ФИЛИПС
ЭЛЕКТРОНИКС Н.В. (NL)**

(72) Автор(ы):

**ЛЕ ГЮЭВЕЛ-СХОЛТЕНС Антония Гебина
(NL),****ВАН ДОРН Маркус Герардус Леонардус
Мария (NL),****ГАЛЬЯРД Саломе (NL)****(54) СОСТАВЛЕНИЕ СПЕЦИФИКАЦИИ ДИНАМИЧЕСКОГО ОСВЕЩЕНИЯ НА ОСНОВАНИИ
ЗАДАННЫХ ЭФФЕКТОВ****(57) Формула изобретения**

1. Реализуемый на компьютере способ для имитации реализации световых эффектов в окружающей среде, при этом способ содержит этапы, на которых:

получают данные об окружающей среде;

получают ввод пользователя, характеризующий множество требуемых световых эффектов и их размещение по отношению к окружающей среде;

получают данные, характеризующие устанавливаемые устройства для обеспечения световых эффектов;

формируют (110), по меньшей мере, один вариант исполнения для реализации каждого требуемого светового эффекта на основании данных об окружающей среде и данных, характеризующих устанавливаемые устройства;

выбирают (130) для каждого требуемого светового эффекта, имеющего более чем один вариант исполнения, один вариант исполнения; и

формируют (150), на основании данных об окружающей среде и выбранных вариантов исполнения, данные реализации, включающие, по меньшей мере, одно из:

спецификации требуемых устанавливаемых устройств;

данных об электромонтаже;

данных, характеризующих размещение каждого устройства по отношению к окружающей среде; и

машиночитаемых данных для управления, по меньшей мере, одним устройством.

2. Реализуемый на компьютере способ по п.1, дополнительно содержащий этап, на котором:

оценивают для каждого варианта исполнения его согласование с соответствующим требуемым световым эффектом.

3. Реализуемый на компьютере способ по п.1 или 2, в котором данные реализации организованы в соответствии со следующими задачами:

закупка устройств;

электромонтаж;

установка;

программирование и эксплуатация.

4. Реализуемый на компьютере способ по п.1 или 2, в котором, по меньшей мере, один требуемый световой эффект можно изменять в ответ на обнаруживаемое физическое явление, при этом каждый из соответствующих вариантов исполнения содержит, по меньшей мере, один датчик, выполненный с возможностью обнаружения упомянутого физического явления.

5. Реализуемый на компьютере способ по п.1 или 2, в котором упомянутый этап выбора одного варианта исполнения содержит этапы, на котором:

получают ввод пользователя, характеризующий требуемый вариант исполнения; и выбирают требуемый вариант исполнения.

6. Реализуемый на компьютере способ по п.1 или 2, в котором упомянутый этап выбора одного варианта исполнения содержит этапы, на которых:

ранжируют варианты исполнения в соответствии с предварительно заданным показателем качества; и

выбирают оптимальный вариант исполнения в соответствии с ранжированием.

7. Реализуемый на компьютере способ по п.6, в котором показатель качества является одним из:

энергопотребления в единицу времени;

закупочной ценой;

согласования между требуемым световым эффектом и вариантом исполнения;

расчетным сроком службы; и

условием поставки.

8. Способ реализации множества световых эффектов в окружающей среде, при этом способ содержит этапы, на которых:

обеспечивают данные, характеризующие окружающую среду в машиночитаемом формате;

обеспечивают данные, характеризующие устанавливаемые устройства в машиночитаемом формате;

выполняют, на основании данных об окружающей среде и данных, характеризующих устанавливаемые устройства, реализуемый на компьютере способ по любому из пп.1-7;

на основании данных реализации, выданных в ответ на способ, устанавливают устройства в окружающей среде; и

эксплуатируют устройства в соответствии с данными реализации.

9. Машиночитаемый носитель, содержащий инструкции, позволяющие процессору выполнять способ в соответствии с п.1.

10. Имитатор (501, 700) для имитации процесса реализации световых эффектов в окружающей среде, при этом имитатор содержит:

первый приемник для получения данных об окружающей среде и данных, характеризующих множество требуемых световых эффектов и их размещение по отношению к окружающей среде, по первому каналу связи; и

второй приемник для получения данных, характеризующих устанавливаемые устройства для реализации световых эффектов, по второму каналу связи,

причем имитатор выполнен с возможностью функционирования:

режиме проектирования, в котором имитатор выполнен с возможностью получения данных об окружающей среде и данных о требуемых световых эффектах по первому каналу связи;

режиме исполнения, в котором имитатор выполнен с возможностью формирования, по меньшей мере, одного варианта исполнения для реализации каждого требуемого светового эффекта на основании данных, характеризующих устанавливаемые устройства, полученных по второму каналу связи;

режиме выбора, в котором имитатор выполнен с возможностью осуществления выбора одного варианта исполнения для каждого требуемого светового эффекта; и

режиме реализации, в котором имитатор выполнен с возможностью формирования данных реализации на основании выбранных вариантов исполнения, причем данные реализации содержат, по меньшей мере, одно из:

спецификации требуемых устанавливаемых устройств;

данных об электромонтаже;

данных, характеризующих размещение каждого устройства по отношению к окружающей среде; и

машиночитаемых данных для управления, по меньшей мере, одним устройством.

11. Имитатор по п.10, в котором первый (710) и второй (711) приемники являются разными.

12. Имитатор по п.10, в котором первый и второй приемники исполнены в одном общем приемнике, при этом имитатор дополнительно содержит:

генератор (711) исполнения для формирования, по меньшей мере, одного варианта исполнения для реализации каждого требуемого светового эффекта на основании данных, характеризующих устанавливаемые устройства;

селектор (712) для выбора одного варианта исполнения для каждого светового эффекта; и

генератор (713) реализации для формирования данных реализации на основании выбранных вариантов исполнения.

А
7
6
3
2
0
1
2
1
0
1
2
0
1
2
3
9
7
А
R
U

RU
2012102397
А