(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2018년11월28일
(11) 등록번호 10-1923328
(24) 등록일자 2018년11월22일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 50/30 (2012.01) *G06Q 50/00* (2018.01)
G06Q 50/10 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 50/30 (2013.01)
G06Q 50/01 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2017-7005449(분할)
(22) 출원일자(국제) 2011년10월31일
심사청구일자 2017년02월28일
(85) 번역문제출일자 2017년02월24일
(65) 공개번호 10-2017-0024169
(43) 공개일자 2017년03월06일
(62) 원출원 특허 10-2013-7013695
원출원일자(국제) 2011년10월31일
심사청구일자 2016년10월31일
(86) 국제출원번호 PCT/US2011/058650
(87) 국제공개번호 WO 2012/061318
국제공개일자 2012년05월10일
(30) 우선권주장
61/408,811 2010년11월01일 미국(US)
61/408,732 2010년11월01일 미국(US)
(56) 선행기술조사문헌
US20050198131 A1*
US20080066080 A1
US20080235242 A1
US20100077484 A1
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
구글 엘엘씨
미국 캘리포니아 마운틴 뷰 엠피시어터 파크웨이 1600 (우:94043)
(72) 발명자
스마르 조셉
미국 캘리포니아주 94019 하프 문 베이 포톨라 애비뉴 618
아담스 폴
미국 캘리포니아주 94114 샌프란시스코 에이피티. 비 노 스트리트 17
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
양영준, 윤선근

전체 청구항 수 : 총 15 항 심사관 : 송원선

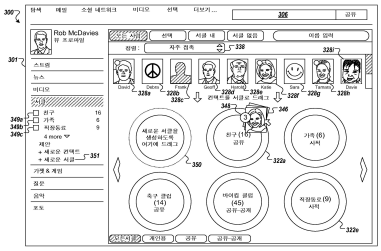
(54) 발명의 명칭 **소셜 네트워크의 소셜 서클**

(57) 요 약

사용자에 대한 표시를 위해 컨텍트들의 그래픽 표현을 표시하기 위한 컨텍트 데이터를 전송하고(상기 컨텍트는 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스 내의 사용자의 컨텍트들임), 상기 사용자의 제1 소셜 서클을 생성하고(상기 제1 소셜 서클은 상기 소셜 네트워킹 서비스 내의 상기 사용자의 컨텍트들의 제1 서브세트을 포함하고 디지털 콘

(뒷면에 계속)

대 표 도



텐츠에 대한 제1 배포를 정의함), 상기 사용자의 제2 소셜 서클을 생성하며(상기 제2 소셜 서클은 상기 소셜 네트워킹 서비스 내의 상기 사용자의 컨택트들의 제2 서브세트을 포함하고 디지털 콘텐츠에 대한 제2 배포를 정의함), 사용자 입력에 응답하여, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는 상기 사용자에 의한 선택을 위해 상기 제1 소셜 서클과 상기 제2 소셜 서클을 제공(상기 배포는 상기 제1 배포와 상기 제2 배포 중 적어도 하나를 포함함)하는 것이 설명되어 있다.

(52) CPC특허분류
G06Q 50/10 (2015.01)

(72) 발명자
벤-야르 심리트
미국 캘리포니아주 94087 써니베일 플라밍고 웨이 1460
터레스키 조나단
미국 캘리포니아주 94041 마운틴 뷰 부시 스트리트 에이피티. 2 279
슬래든 맨디 알.
미국 콜로라도주 80026 라피엣 썬더 레이크 써클 3002
수 레이 지운-안
미국 캘리포니아주 94086 써니베일 #6 아리바 드라이브 240

명 세 서

청구범위

청구항 1

시스템에 있어서,

하나 이상의 컴퓨팅 장치와,

상기 하나 이상의 컴퓨팅 장치에 연결되며, 상기 하나 이상의 컴퓨팅 장치에 의해 실행될 때 상기 하나 이상의 컴퓨팅 장치가 동작들을 수행하도록 하는 명령들을 그 속에 저장하고 있는 하나 이상의 비-일시적 컴퓨터 판독 가능 매체에 유형으로 구체화된 컴퓨터 프로그램 제품

을 포함하며,

상기 동작들은,

제1 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제1 사용자 입력은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에 의해 제공되며, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자의 사용자 프로파일(user profile)에 연관되고 상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 나타냄 -;

상기 사용자에게 표시되는 배포 인터페이스를 통해 제2 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제2 사용자 입력은 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 배포를 정의하고; 상기 배포는 제1 소셜 서클에 기초해 정의된 제1 부-배포(sub-distribution)와, 제2 부-배포를 포함하고; 상기 제1 소셜 서클은 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중 피플 프로파일들(people profiles)의 제1 서브세트를 포함하고; 상기 피플 프로파일들은 상기 사용자 프로파일의 연락처들(contacts)이고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제1 배포를 정의하고; 상기 제2 부-배포는, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중, 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트에 없는 적어도 하나의 피플 프로파일을 포함하는 피플 프로파일들의 제2 서브세트를 포함하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제2 배포를 정의함 - ;

상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제1 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 제1 소셜 서클을 처리하는 동작;

상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제2 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 적어도 하나의 피플 프로파일을 처리하는 동작; 및

상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제1 액세스 제어 목록에 기초해 배포하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제2 액세스 제어 목록에 기초해 배포하는 동작

을 포함하는, 시스템.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 제2 부-배포는 제2 소셜 서클을 기초로 정의되며, 상기 제2 소셜 서클은 피플 프로파일들의 제2 서브세트를 포함하는, 시스템.

청구항 3

제2항에 있어서, 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트는 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트에 없는 사용자의 적어도 하나의 피플 프로파일을 포함하는, 시스템.

청구항 4

제1항에 있어서, 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트 중 적어도 하나의 피플 프로파일은 상기 사용자의 비-소셜 네트워킹 연락처(non-social networking contact)인, 시스템.

청구항 5

제4항에 있어서, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 배포하는 동작은 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 적어도 하나의 피플 프로파일에 이메일을 통해 배포하는 동작을 포함하는, 시스템.

청구항 6

제1항에 있어서, 상기 동작들은,

상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제2 디지털 콘텐츠 아이템을 나타내는 제3 사용자 입력을 수신하는 동작;

상기 배포 인터페이스를 통해 제4 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제4 사용자 입력은 제3 부-배포를 포함하는 상기 제2 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 배포를 정의하고; 상기 제3 부-배포는 제2 소셜 서클에 기초해 정의되며, 상기 제2 소셜 서클은 피플 프로파일들의 제2 서브세트를 포함함 - ; 및

상기 제2 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 배포하는 동작

을 더 포함하는, 시스템.

청구항 7

제1항에 있어서, 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트는 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트 중 연락처들에 대한 하나 이상의 피플 프로파일들을 포함하는, 시스템.

청구항 8

제1항에 있어서, 상기 동작들은,

상기 사용자가 제2 소셜 서클에 포함되는 것에 응답하여 제2 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자에게 전송하는 동작

을 더 포함하며,

상기 제2 디지털 콘텐츠 아이템은 상기 사용자에게 표시되는, 시스템.

청구항 9

제8항에 있어서, 상기 동작들은,

상기 사용자로부터 제3 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제3 사용자 입력은 상기 사용자에게 표시되는 디지털 콘텐츠에 필터가 적용되는 것을 나타냄 - ; 및

상기 필터에 기초해 상기 제2 디지털 콘텐츠 아이템을 사용자에 대한 표시로부터 제거하는 동작

을 더 포함하는, 시스템.

청구항 10

제1항에 있어서, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템은 텍스트, 이미지 파일, 비디오 파일, 오디오 파일, 및 통합 자원 식별자(URI) 중 적어도 하나를 포함하는, 시스템.

청구항 11

제1항에 있어서, 상기 배포 인터페이스는 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여 표시되는, 시스템.

청구항 12

제1항에 있어서, 상기 배포 인터페이스는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지 내에 표시되는, 시스템.

청구항 13

제1항에 있어서, 상기 배포는 상기 제1 부-배포와 상기 제2 부-배포를 포함하는, 시스템.

청구항 14

컴퓨터 프로그램으로 유형으로 인코딩된 비-일시적 컴퓨터 저장 매체에 있어서,

상기 프로그램은 데이터 프로세싱 장치에 의해 실행될 때 데이터 프로세싱 장치가 동작들을 수행하도록 하는 명령들을 포함하며,

상기 동작들은,

제1 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제1 사용자 입력은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에 의해 제공되며, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자의 사용자 프로파일에 연관되고 상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 나타냄 - ;

상기 사용자에게 표시되는 배포 인터페이스를 통해 제2 사용자 입력을 수신하는 동작 - 상기 제2 사용자 입력은 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 배포를 정의하고; 상기 배포는 제1 소셜 서클에 기초해 정의된 제1 부-배포와, 제2 부-배포를 포함하고; 상기 제1 소셜 서클은 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중 피플 프로파일들의 제1 서브세트를 포함하고; 상기 피플 프로파일들은 상기 사용자 프로파일의 연락처들이고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제1 배포를 정의하고; 상기 제2 부-배포는, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중, 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트에 없는 적어도 하나의 피플 프로파일을 포함하는 피플 프로파일들의 제2 서브세트를 포함하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제2 배포를 정의함 - ;

상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제1 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 제1 소셜 서클을 처리하는 동작;

상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제2 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 적어도 하나의 피플 프로파일을 처리하는 동작; 및

상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제1 액세스 제어 목록에 기초해 배포하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제2 액세스 제어 목록에 기초해 배포하는 동작

을 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 15

컴퓨터 구현 방법에 있어서,

제1 사용자 입력을 수신하는 단계 - 상기 제1 사용자 입력은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에 의해 제공되며, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자의 사용자 프로파일(user profile)에 연관되고 상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 나타냄 - ;

상기 사용자에게 표시되는 배포 인터페이스를 통해 제2 사용자 입력을 수신하는 단계 - 상기 제2 사용자 입력은 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 배포를 정의하고; 상기 배포는 제1 소셜 서클에 기초해 정의된 제1 부-배포와, 제2 부-배포를 포함하고; 상기 제1 소셜 서클은 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중 피플 프로파일들의 제1 서브세트를 포함하고; 상기 피플 프로파일들은 상기 사용자 프로파일의 연락처들이고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제1 배포를 정의하고; 상기 제2 부-배포는, 상기 소셜 네트워킹 서비스 내 상기 사용자 프로파일 중, 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트에 없는 적어도 하나의 피플 프로파일을 포함하는 피플 프로파일들의 제2 서브세트를 포함하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에 대한 제2 배포를 정의함 - ;

상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제1 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 제1 소셜 서클을 처리하는 단계;

상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트 중 어느 것이 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템에의 액세스를 허가받았는지를 명시하는 제2 액세스 제어 목록을 제공하도록 상기 적어도 하나의 피플 프로파일을 처리하는 단계; 및

상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제1 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제1 액세스 제어 목록에 기초해 배포하고, 상기 제1 디지털 콘텐츠 아이템을 상기 사용자 프로파일로부터 상기 피플 프로파일들의 제2 서브세트의 각각의 피플 프로파일로 상기 제2 액세스 제어 목록에 기초해 배포하는 단계

를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 16

삭제

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 출원은 2010년 11월 1일에 출원된 미국 출원번호 제61/408,732호, 발명의 명칭 "SOCIAL CIRCLES IN SOCIAL NETWORKS"과, 2010년 11월 1일에 출원된 미국 출원번호 61/408,811호, 발명의 명칭 "VISIBILITY INSPECTOR IN SOCIAL NETWORKS"에 대한 우선권을 주장하며, 이는 본 명세서에 참조로 포함되어 있다.

[0002] 본 명세서는 일반적으로 컴퓨터 소프트웨어 시스템에 관한 것이며, 특히 소셜 네트워킹 어플리케이션에서 소셜 네트워크의 생성 및 유지를 위한 시스템 및 방법에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0003] 셀룰러폰 및 개인용 디지털 기기와 같은 컴퓨터와 모바일 장치는 인터넷과 같은 통신 네트워크에 대한 유선 및 무선 접속의 폭넓은 가용성으로 인해 급격하게 상호연결되고 있다. ARPANET의 초기에도, 사용자들은 이메일의 초기 형태를 통해 서로 통신하는 상호연결성(interconnectivity)을 활용하였다. 이메일의 가용성과 인기가 상승함에 따라, 이메일"리스트"는 소정 그룹의 수신인들에 대해 메시지를 방송하기 위한 인기있는 툴이 되었다.

[0004] 1980년대에, 사용자들이 매우 다양한 소정의 카테고리를 중심으로 다루는 디스커션 쓰레드(disscusion threads)를 읽고 응답할 수 있는 인터넷 기반 "뉴스그룹"이 출현하였다. 뉴스그룹은 일반적으로 그들을 액세스하는 장비를 사용하는 어느 누구에 의해서도 읽혀질 수 있고 갱신가능하였는데, 이는 뉴스그룹에 대한 액세스가 일반적으로 뉴스그룹 또는 사람 단위 기반으로 제한되지 않았기 때문이다. 월드와이드 웹 기반 디스커션 그룹(즉, 클럽으로도 알려짐)이 또한 일정한 토픽과 관련한 사람들의 그룹들에 대해 한 방식을 제공하였다. 웹 서버 프로그래밍의 사용을 통해, 디스커션 그룹 및 디스커션 쓰레드에 대한 개념은 몇몇의 경우에 다른 사용자들에 의해 조정되는 안전한 디스커션 포럼에 가입하는 능력을 사용자에게 제공하도록 확장되어 왔다.

[0005] 인터넷 기반 커뮤니케이션 포럼의 다른 변형은 웹 기반 "소셜 네트워크" 어플리케이션인데, 이는 다수의 사용자들이 각각의 다른 계정을 찾고 자발적으로 각각의 다른 사람들의 포스팅된 메시지들의 "팔로워(follower)" 또는 "친구"가 될 수 있게 한다. 사용자는 일반적으로 그들의 상태, 기분, 활동 등에 대한 간략한 메시지를 포스팅하고 그들의 친구들과 팔로워들이 그러한 메시지들을 선택적으로 읽고 응답할 수 있다. 이와 같이, 친구들은 그들의 사회적인 유대를 유지하기 위해 서로 다른 사람들의 활동을 따라갈 수 있다.

발명의 내용

[0006] 일반적으로, 본 명세서에 기재된 주제의 혁신적인 양태는 사용자에 대한 표시를 위해 컨텍트(contact)들의 그래픽 표현을 표시하기 위한 컨텍트 데이터를 전송 – 이 컨텍트들은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스에서의 사용자의 컨텍트임 – 하는 동작과, 사용자의 제1 소셜 서클을 생성 – 이 제1 소셜 서클은 소셜 네트워킹 서비스에서 사용자의 컨텍트들의 제1 서브세트을 포함함 – 하는 동작과, 사용자의 제2 소셜 서클을 생성 – 제2 소셜 서클은 소셜 네트워킹 서비스에서의 사용자의 컨텍트들의 제2 서브세트을 포함함 – 하는 동작과, 사용자 입력에 응답하여, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하도록 사용자에 의한 선택을 위해 제1 소셜 서클 및 제2 소셜 서클을 제공하는 동작 – 배포는 제1 배포와 제2 배포 중 적어도 하나를 포함함 – 을 포함하는 방법으로 구현될 수 있다. 이러한 양태의 다른 구현들은 대응하는 시스템, 장치 및 컴퓨터 저장 장치에 인코딩된, 본발명의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램을 포함한다.

[0007] 이러한 구현 및 다른 구현들은 각각 선택적으로 하나 이상의 다음과 같은 특징들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 동작들은 상기 컨텍트들의 제1 서브세트의 각각의 컨텍트에 대해 인디케이션(indication)을 전송하는 것을 더

포함하며, 상기 인디케이션은 각각의 컨텍트에 소셜 서클의 맴버십을 알려준다. 동작들은 상기 컨텍트들의 제1 서브세트의 각각의 컨텍트에 대해 인디케이션을 전송하는 것을 더 포함하며, 상기 인디케이션은 아이덴티티들(identities)의 각각의 컨텍트에 컨텍트들의 제1 서브세트 내의 컨텍트들 각각을 알려주고, 상기 인디케이션은 상기 컨텍트들의 제1 서브세트 내의 각각의 컨텍트에 상기 제1 소셜 서클의 이름을 알려준다. 동작들은 상기 컨텍트들의 제2 서브세트이 상기 컨텍트들의 제2 서브세트 내의 다른 컨텍트들의 아이덴티티들에 알려지지 않도록 상기 컨텍트들의 제2 서브세트 내에서 컨텍트 기밀성을 유지하는 것을 더 포함한다. 동작들은 초대 메시지를 상기 소셜 네트워킹 서비스의 상기 사용자의 컨텍트들로 전송하는 것과, 적어도 하나의 컨텍트로부터 확인 인디케이션을 수신하는 것과, 상기 확인 인디케이션에 응답하여 상기 컨텍트들의 제1 서브세트 내에 상기 적어도 하나의 컨텍트를 포함하는 것을 더 포함한다. 동작들은 상기 사용자로부터 메시지 텍스트를 수신하는 것을 더 포함하며, 상기 초대 메시지는 상기 텍스트 메시지를 포함한다. 동작들은 표시를 위해 표준 메시지 텍스트를 상기 사용자에게 제공하는 것과, 편집된 메시지 텍스트를 제공하도록 상기 표준 메시지 텍스트를 편집하는 사용자 입력을 수신하는 것을 더 포함하며, 상기 초대 메시지는 상기 편집된 메시지 텍스트를 포함한다. 동작들은 상기 초대 메시지의 의도된 수신인의 이메일 주소가 특정한 이메일 서비스와 연관되지 않은 것으로 판정하는 것과, 상기 판정에 응답하여 상기 초대 메시지를 플레인 텍스트 메시지로서 생성하는 것을 더 포함한다. 동작들은 상기 초대 메시지의 의도된 수신인의 이메일 주소가 특정한 이메일 서비스와 연관된 것으로 판정하는 것과, 상기 의도된 수신인이 상기 소셜 네트워킹 서비스의 사용자가 아닌 것으로 판정하는 것과, 상기 판정에 응답하여 상기 소셜 네트워킹 서비스에 대한 광고를 포함하는 상기 초대 메시지를 생성하는 것을 더 포함한다. 동작들은 상기 초대 메시지의 의도된 수신인의 이메일 주소가 특정한 이메일 서비스와 연관되지 않은 것으로 판정하는 것과, 상기 의도된 수신인이 상기 소셜 네트워킹 서비스의 사용자인 것으로 판정하는 것과, 상기 판정에 응답하여 상기 초대 메시지를 리치 텍스트 메시지(rich text message)로서 생성하는 것을 더 포함하고, 상기 컨텍트들의 제1 서브세트 중 적어도 하나의 컨텍트는 또한 상기 컨텍트들의 제2 서브세트 중 한 컨텍트이며, 디지털 콘텐츠는 텍스트, 이미지 파일, 비디오 파일, 오디오 파일, 및 통합 자원 식별자(URI) 중 적어도 하나를 포함한다. 동작들은 사용자 입력에 응답하여 추가 컨텍트들을 포함하도록 상기 컨텍트들의 제1 서브세트을 확장하는 것을 더 포함한다. 동작들은 탐색 사용자로부터 탐색 질의를 수신하는 것과, 상기 탐색 질의를 처리하는 것과, 상기 탐색 질의를 처리하는 것에 기초하여 상기 제1 소셜 서클을 식별하는 것과, 상기 탐색 사용자에 대한 표시를 위해 상기 제1 소셜 서클에 대응하는 데이터를 전송하는 것을 더 포함하며, 상기 탐색 사용자는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 사용자이고, 상기 탐색 사용자는 인터넷의 사용자이다. 동작들은 상기 탐색 사용자로부터 요청을 수신하는 것 - 상기 요청은 상기 제1 소셜 서클에 참가하는 요청을 포함함 - 과, 상기 요청을 상기 사용자에게 전송하는 것과, 상기 사용자로부터 승인 인디케이션을 수신하는 것과, 상기 승인 인디케이션을 수신하는 것에 응답하여, 상기 탐색 사용자를 상기 컨텍트들의 제1 서브세트에 추가하는 것을 더 포함하며, 상기 컨텍트들의 제1 서브세트 또는 상기 컨텍트들의 제2 서브세트의 하나 이상의 컨텍트는 상기 사용자의 비-소셜 네트워킹 컨텍트(non-social networking contact)이다.

[0008] 본 명세서에서 기술된 주제의 혁신적인 양태는, 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스의 제1 사용자로부터 제1 디지털 콘텐츠를 수신하는 것 - 상기 제1 디지털 콘텐츠는 배포와 연관되고, 상기 배포는 제2 사용자를 포함함 - 과, 상기 제2 사용자에 대한 표시를 위해 상기 제1 디지털 콘텐츠를 전송하는 것과, 상기 제2 사용자로부터 제1 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제1 사용자 입력은 상기 제1 사용자를 상기 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스 내에 상기 제2 사용자의 컨텍트로서 추가하도록 하는 명령을 나타냄 - 과, 상기 제2 사용자가 상기 제1 사용자가 할당될 적어도 하나의 소셜 서클을 식별할 것을 요청하는 것과, 상기 제2 사용자로부터 제2 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제2 사용자 입력은 상기 제1 사용자를 하나 이상의 소셜 서클의 구성원으로서 할당하는 것을 나타냄 - 과, 상기 제2 사용자 입력에 응답하여 상기 하나 이상의 소셜 서클 각각의 구성원으로서 상기 제1 사용자를 할당하는 것을 포함하는 동작들을 포함하는 방법으로 구현될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 동작들은 상기 제1 사용자로부터 제2 디지털 콘텐츠를 수신하는 것 - 상기 제2 디지털 콘텐츠는 제2 배포와 연관되며, 상기 제2 배포는 제2 사용자를 포함함 - 과, 상기 제2 사용자에 대한 표시를 위해 상기 제2 디지털 콘텐츠를 전송하여, 상기 제2 디지털 콘텐츠가 하나 이상의 페이지 상에 표시되도록 하는 것 - 상기 하나 이상의 페이지 각각은 상기 하나 이상의 소셜 서클 중 한 소셜 서클에 대응함 - 을 더 포함한다.

[0009] 본 명세서에서 기술된 주제의 혁신적인 양태는, 제1 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제1 사용자 입력은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에 의해 제공되고 상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제1 디지털 콘텐츠를 나타냄 - 과, 상기 사용자에게 표시되는 배포 인터페이스를 통해 제2 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제2 사용자 입력은 상기 제1 디지털 콘텐츠에 대한 배포를 정의하고, 상기 배포는 제1 소셜 서클을 기초로 정의된 제1 부-배포와 제2 부-배포 중 적어도 하나를 포함하며, 상기 제1 소셜 서클은 컨텍트들의 제1

서브세트을 포함함 - 과, 상기 배포를 기초로 상기 제1 디지털 콘텐츠를 상기 사용자의 컨텍트들로 배포하는 것을 포함하는 동작들을 포함하는 방법으로 구현될 수 있다. 본 양태의 다른 구현들은 대응하는 시스템, 장치, 및 컴퓨터 저장 장치에 인코딩된, 방법들의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램을 포함한다.

[0010] 이러한 구현 및 다른 구현들은 각각 선택적으로 하나 이상의 다음의 특징들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제2 부-배포(sub-distribution)는 상기 컨텍트들의 제1 서브세트에 없는 사용자의 적어도 하나의 컨텍트를 포함한다. 상기 디지털 콘텐츠를 배포하는 것은 상기 디지털 콘텐츠를 상기 적어도 하나의 컨텍트로 배포하는 것을 더 포함한다. 상기 제2 부-배포는 제2 소셜 서클을 기초로 정의되며, 상기 제2 소셜 서클은 컨텍트들의 제2 서브세트을 포함하고, 상기 컨텍트들의 제2 서브세트는 상기 컨텍트들의 제1 서브세트에 없는 사용자의 적어도 하나의 컨텍트를 포함하며, 상기 컨텍트들의 제1 서브세트 중 적어도 하나의 컨텍트는 상기 사용자의 비-소셜 네트워킹 컨텍트이다. 상기 디지털 콘텐츠를 배포하는 것은 상기 제1 디지털 콘텐츠를 이메일을 통해 상기 적어도 하나의 컨텍트로 배포하는 것을 포함한다. 동작들은 상기 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 제2 디지털 콘텐츠를 나타내는 제3 사용자 입력을 수신하는 것과, 상기 배포 인터페이스를 통해 제4 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제4 사용자 입력은 제3 부-배포를 포함하는 제2 디지털 콘텐츠에 대한 배포를 정의하고, 상기 제3 부-배포는 제2 소셜 서클을 기초로 정의되며, 상기 제2 소셜 서클은 컨텍트들의 제2 서브세트을 포함함 - 과, 상기 제2 디지털 콘텐츠를 상기 컨텍트들의 제2 서브세트의 각각의 컨텍트로 배포하는 것을 더 포함하며, 상기 컨텍트들의 제2 서브세트는 상기 컨텍트들의 제1 서브세트의 컨텍트들인 하나 이상의 컨텍트를 포함한다. 동작들은 상기 사용자가 제2 소셜 서클에 포함되는 것에 응답하여 상기 제2 디지털 콘텐츠를 상기 사용자에게 전송하는 것을 더 포함하며, 상기 제2 디지털 콘텐츠는 사용자에게 표시되고, 상기 동작들은 상기 사용자로부터 제3 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제3 사용자 입력은 상기 사용자에게 표시되는 디지털 콘텐츠에 필터가 적용되는 것을 나타냄 - 과, 상기 필터를 기초로 상기 제2 디지털 콘텐츠를 사용자에 대한 표시로부터 제거하는 것을 더 포함하고, 상기 디지털 콘텐츠는 텍스트, 이미지 파일, 비디오 파일, 오디오 파일, 및 통합 자원 식별자(URI) 중 적어도 하나를 포함하며, 상기 배포 인터페이스는 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여 표시되고, 상기 배포 인터페이스는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지 내에 표시되며, 상기 배포는 상기 제1 부-배포와 상기 제2 부-배포를 포함한다.

[0011] 본 명세서에 기술된 주체의 혁신적인 양태는, 콘텐츠를 비-저자 사용자(non-author user)에게 표시하기 위해 콘텐츠 데이터 세트를 컴퓨팅 장치로 전송하는 것과, 상기 비-저자 사용자로부터 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 사용자 입력은 상기 콘텐츠에 대응함 - 과, 상기 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여, 상기 비-저자 사용자에 대한 표시를 위해 제1 데이터 및 제2 데이터를 상기 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 - 상기 제1 데이터는 저자 사용자와 연관된 다수의 컨텍트를 포함하고, 상기 저자 사용자는 상기 콘텐츠를 오소링(authoring)하였으며, 상기 제2 데이터는 상기 제1 데이터의 서브-세트가고 상기 비-저자 사용자와 연관된 다수의 컨텍트를 포함함 - 을 포함하는 동작들을 포함하는 방법으로 구현될 수 있다. 본 양태의 다른 구현들은 대응하는 시스템, 장치, 및 컴퓨터 저장 장치상에 인코딩된, 방법의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램을 포함한다.

[0012] 이러한 구현 및 다른 구현들은 각각 선택적으로 하나 이상의 다음의 특징을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제1 데이터는 상기 저자 사용자와 연관된 상기 컨텍트들의 분류(classification)를 더 포함하고, 상기 분류는 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 상기 저자 사용자에 의해 정의된다. 제2 데이터는 상기 비-저자 사용자와 연관된 상기 컨텍트들의 하나 이상의 분류를 더 포함하고, 상기 하나 이상의 분류 각각은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 상기 비-저자 사용자에 의해 정의되고, 상기 분류들 중 적어도 하나는 상기 비-저자 사용자에 의해 정의된 소셜 서클을 포함한다. 제2 데이터는 상기 비-저자 사용자와 연관된 컨텍트들과 컴퓨터 구현 소셜 네트워크 내의 상기 저자 사용자와 연관된 컨텍트들 사이의 오버랩(overlap)을 나타낸다. 제2 데이터는 제1 서브-세트 및 제2 서브-세트를 포함하고, 상기 제1 서브-세트는 제1 소셜 서클에 대응하며 상기 제2 서브-세트는 제2 소셜 서클에 대응하고, 상기 제1 서클 및 제2 서클은 상기 비-저자 사용자에 의해 정의되고, 상기 제1 서브-세트는 상기 제1 소셜 서클과 연관된 컨텍트들의 제1 숫자를 나타내고, 상기 제1 숫자는 상기 제1 소셜 서클과 연관된 컨텍트들의 전체 숫자보다 작으며, 상기 제2 서브-세트는 상기 제21 소셜 서클과 연관된 컨텍트들의 제1 숫자를 나타내고, 상기 제1 숫자는 상기 제2 소셜 서클과 연관된 컨텍트들의 전체 숫자보다 작다. 동작들은 제1 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제1 사용자 입력은 제1 소셜 서클의 생성을 나타냄 - 과, 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여, 사용자에 대한 표시를 위해 소셜 네트워킹 서비스의 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트를 제공하는 것 - 상기 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트는 상기 사용자와 연관된 소셜 네트워킹 컨텍트들을 포함함 - 과, 제2 사용자 입력을 수신하는 것 - 상기 제2 사용자 입력은 컨텍트들의 제1 그룹과 컨텍트들의 제2 그룹을 정의하도록 상기 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트의 선택을 나타냄 - 과, 상기 제1 소셜 서클

을 생성하는 것 – 상기 컨텍트들의 제1 그룹은 상기 제1 소셜 서클을 이주시키며, 상기 제2 데이터 중 하나는 상기 제1 소셜 서클에 대응함 – 을 포함하고, 상기 컨텍트들의 제1 그룹 중 적어도 하나의 컨텍트는 상기 제1 데이터로 처리되고, 상기 제1 데이터는 상기 저자 사용자와 연관된 이미지를 더 포함하며, 상기 제2 데이터는 상기 비-저자 사용자와 연관된 이미지를 더 포함한다. 동작들은 비-저자 사용자로부터 제2 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 제2 사용자 입력은 상기 제2 데이터에 대응함 – 과, 상기 제2 사용자 입력에 응답하여, 추가 데이터를 상기 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 – 상기 추가 데이터는 상기 비-저자 사용자와 연관된 하나 이상의 컨텍트에 관한 상세 정보를 제공함 – 을 더 포함한다. 동작들은 비-저자 사용자로부터 제2 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 제2 사용자 입력은 상기 제2 데이터에 대응함 – 과, 상기 제2 사용자 입력에 응답하여, 추가 데이터를 상기 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 – 상기 추가 데이터는 상기 비-저자 사용자와 연관된 하나 이상의 컨텍트에 관한 상세 정보를 제공함 – 을 더 포함하고, 상기 콘텐츠는 소셜 네트워킹 서비스로의 상기 저자 사용자의 포스트를 포함한다.

[0013] 본 명세서에 기술된 주제의 혁신적인 양태는, 디지털 콘텐츠를 저자 사용자에게 표시하기 위해 콘텐츠 데이터 세트를 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 – 상기 저자 사용자는 디지털 콘텐츠를 오소링함 – 과, 상기 저자 사용자로부터 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠에 대응함 – 과, 상기 사용자 입력에 응답하여, 상기 저자 사용자에 대한 표시를 위해 제1 데이터와 제2 데이터를 상기 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 – 상기 제1 데이터는 상기 디지털 콘텐츠를 액세스할 수 있는 컨텍트들의 숫자를 포함하고 상기 제2 데이터는 상기 저자 사용자와 상기 컨텍트들 사이의 하나 이상의 관계를 나타냄 – 을 포함하는 동작들을 포함하는 방법으로 구현될 수 있다. 이러한 양태의 다른 구현들은 대응하는 시스템, 장치, 및 컴퓨터 저장 장치에 인코딩된, 방법의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램을 포함한다.

[0014] 이러한 구현 및 다른 구현들은 각각 선택적으로 하나 이상의 다음의 특징을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제1 데이터는 소셜 네트워킹 서비스 내의 상기 저자 사용자와 연관된 컨텍트들의 일반적인 분류를 더 포함하고, 상기 제2 데이터는 상기 저자 사용자와 연관된 컨텍트들의 하나 이상의 분류를 더 포함하며, 상기 하나 이상의 분류 각각은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 상기 저자 사용자에 의해 정의되고, 상기 분류들 중 적어도 하나는 상기 저자 사용자에 의해 정의된 소셜 서클을 포함한다. 상기 제2 데이터는 제1 서브-세트 및 제2 서브-세트를 포함하고, 상기 제1 서브-세트는 제1 소셜 서클에 대응하며, 상기 제2 서브-세트는 제2 소셜 서클에 대응하고, 제1 소셜 서클 및 제2 소셜 서클은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 저자 사용자에 의해 정의되고, 상기 제1 서브-세트는 상기 제1 소셜 서클 및 상기 제1 소셜 서클의 식별자와 연관된 컨텍트들의 제1 숫자를 나타내고, 상기 제2 서브-세트는 상기 제2 소셜 서클 및 상기 제2 소셜 서클의 식별자와 연관된 컨텍트들의 제1 숫자를 나타낸다. 동작들은 제1 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 제1 사용자 입력은 제1 소셜 서클의 생성을 나타냄 – 과, 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여, 사용자에 대한 표시를 위해 소셜 네트워킹 서비스의 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트를 제공하는 것 – 상기 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트는 상기 저자 사용자와 연관된 소셜 네트워킹 컨텍트들을 포함함 – 과, 제2 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 제2 사용자 입력은 컨텍트들의 제1 그룹과 컨텍트들의 제2 그룹을 정의하도록 상기 하나 이상의 소셜 네트워킹 컨텍트의 선택을 나타냄 – 과, 상기 제1 소셜 서클을 생성하는 것 – 상기 컨텍트들의 제1 그룹은 상기 제1 소셜 서클을 이주시키며, 상기 제2 데이터 중 하나는 상기 제1 소셜 서클에 대응함 – 을 더 포함하고, 상기 제1 데이터는 상기 저자 사용자와 연관된 이미지를 더 포함한다. 동작들은 상기 저자 사용자로부터 제2 사용자 입력을 수신하는 것 – 상기 제2 사용자 입력은 상기 제2 데이터에 대응함 – 과, 상기 제2 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여, 추가 데이터를 상기 컴퓨팅 장치로 전송하는 것 – 상기 추가 데이터는 상기 저자 사용자와 연관된 하나 이상의 컨텍트에 관한 상세 정보를 제공함 – 을 더 포함하고, 상기 콘텐츠는 소셜 네트워킹 서비스에 대한 저자 사용자의 포스트를 포함한다.

[0015] 본 명세서에 기술된 주제의 하나 이상의 구현의 세부사항은 첨부된 도면을 참조로 다음에서 상세히 설명될 것이다. 본 발명의 주제의 다른 잠재적인 특징, 양태, 및 장점은 다음의 상세한 설명, 도면, 및 특허청구의 범위로부터 보다 명확해지게 될 것이다.

도면의 간단한 설명

[0016] 도 1은 네트워크 아키텍처의 예시도.

도 2는 소셜 서클을 포함하는 소셜 네트워크의 예시도.

도 3a-3h는 소셜 서클을 생성 및 유지하기 위한 예시적인 그래픽 유저 인터페이스의 스크린샷 도면.

도 4a는 개인용 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 4b는 개인용 소셜 서클에 컨텍트를 추가하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 4c 개인용 소셜 서클에서 컨텍트를 관리하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 4d 및 4e는 소셜 서클에 추가되었던 사용자에 통보하기 위한 각각의 경보의 예시적인 스크린샷 도면.

도 5a는 공유 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 5b는 공유 소셜 서클에 컨텍트를 추가하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 5c는 공유 소셜 서클에 초대를 커스터마이징하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 5d는 공유 소셜 서클에서 컨텍트를 관리하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스의 스크린샷 도면.

도 6a는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 스트림 페이지의 스크린샷 도면.

도 6b는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 어바웃 페이지의 스크린샷 도면.

도 6c는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 포토 페이지의 스크린샷 도면.

도 6d는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 피플 페이지의 스크린샷 도면.

도 7a는 공유 소셜 서클을 위한 예시적인 스트림 페이지의 스크린샷 도면.

도 7b는 공유 소셜 서클을 위한 예시적인 어바웃 페이지의 스크린샷 도면.

도 8은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 프로세스를 도시한 플로우 차트.

도 9는 소셜 서클에 초대를 준비 및 전송하기 위한 예시적인 프로세스를 도시한 플로우 차트.

도 10은 레거시 서비스로부터 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 프로세스를 도시한 플로우 차트.

도 11a-11c는 소셜 네트워킹 서비스의 사용자를 위한 예시적인 스트림 페이지의 스크린샷 도면.

도 12는 예시적인 소셜 서클 포함 페이지의 스크린샷 도면.

도 13a-17b는 소셜 네트워킹 서비스에 포스팅하기 위한 가시성 인스펙터(visibility inspector)의 예시적인 스크린샷 도면.

유사한 참조 번호는 전체적으로 대응 부분을 나타낸다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0017] 일반적으로 소셜 서클들은 사용자가 그들의 소셜 네트워킹 컨텍트들을 할당하고 소셜 네트워킹 포스트의 배포 및 가시성을 보다 잘 제어할 수 있는 카테고리들이다. 본 명세서에 따르면, 소셜 서클은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스에서 서로 연관된 컨텍트들의 콜렉션을 정의하는 데이터 세트으로서 제공된다. 일반적으로, 소셜 서클은 사회적으로 상호연결된 사람들의 특정한 콜렉션의 중심인 개인의 관점으로, 또는 사회적으로 상호연결된 사람들의 콜렉션의 집합적인 관점으로 기술될 수 있다. 소셜 서클은 좁게 정의된 경계들을 가질 수 있고, 소셜 서클의 모든 구성원은 서로 친숙할 수 있으며, 소셜 서클에 참가하기 위해서는 구성원에 대해 허가가 필요할 수 있다. 본 명세서에 따르면, 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 소셜 서클을 정의할 수 있고, 컨텍트들의 콜렉션을 정의하는 데이터 세트으로서 소셜 서클은 사용자의 실제 이생 소셜 서클을 반영할 수 있다. 즉, 소셜 서클은 사용자가 직접 또는 간접적으로 연관되는 개인들 간의 실제 인생 소셜 상호작용을 반영할 수 있다.

[0018] 다수의 사람들이 전자 소셜 네트워킹 서비스를 개인, 가족, 학교, 직업, 및 다른 개인간 관계의 네트워크를 구축하고 유지하기 위한 도구로서 사용하는 것을 받아들여왔다. 이러한 네트워크은 새로운 이슈를 발생시키는 방식으로 성장하고 겹쳐질 수 있다. 전통적인 소셜 네트워킹 서비스들의 사용자들 간의 관심사 중 하나는 사용자의 컨텍트의 한 서브그룹에 의한 소비를 위해 관련되거나 의도된 포스트들이 다른 컨텍트에 의해 읽혀질 때 무관하거나, 흥미없거나, 또는 심지어 당황 또는 불쾌할 수 있다는 것이다. 예를 들어, 사용자의 컨텍트 리스트는 친구, 직장 동료, 및 가족을 포함할 수 있으며, 그 그룹들 중에서 몇몇은 중첩될 수 있다. (예를 들어, 직장 동료가 친구로서도 여겨질 수 있고, 가족 구성원이 직장 동료일 수 있음)

[0019] 사용자가 전통적인 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 모든 컨텍트들에 메시지를 간단하게 포스팅한 경우에, 컨

텍트의 특정한 서브 그룹에 의해 보여진다면, 몇몇의 컨텍트는 사용자에게 관련없거나 당황스러울 수 있는 포스트들을 볼 수 있다. 예를 들어, 사용자의 일의 기술적인 뉘앙스에 대한 포스트는 직장 동료에게는 흥미로울 수 있지만, 가족에게는 그렇지 않다. 이와 같이, 흥미롭지 않은 컨텍트는 사용자의 포스트를 무시하기 시작하거나, 심지어 표시된 흥미없는 포스트들의 수를 감소시키기 위해 그 사용자를 제거할 수 있다. 보다 심각한 예로, 사용자는 "회사에 지각" 상태를 포스트할 수 있는데, 사용자의 친구에 의해 읽힐 경우는 피해가 없겠지만, 동료(즉, 상사) 또는 가족 (즉, 어머니)에 의해 읽힐 경우는 개인적으로 또는 직업적으로 피해를 볼 수 있다. 이와 같이, 전통적인 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 자기 검열, 어떤 것도 포스팅하지 않음, 및/또는 소셜 네트워킹 서비스 내에서 컨텍트들로 유지되는 사람들을 제한하는 선택을 간단하게 할 수 있다. 이러한 옵션들은 그들 자신의 결점과 연관될 수 있다. 자기 검열의 경우에, 사용자 및 몇몇의 컨텍트들은 정보를 교환하고 소셜 네트워킹 서비스의 장점을 완전히 이용하는데 덜 자유로울 수 있다. 컨텍트들을 제한하는 경우에, 사용자는 선택된 컨텍트의 카테고리로 전자 소셜 서비스의 포커스를 좁히도록 강제될 수 있어서(예를 들어, 가족만, 또는 단지 동료만),다른 온라인 컨텍트들과 상호작용하여 소셜 네트워킹 서비스의 장점을 완전히 이용하는 사용자의 능력을 다시 제한한다.

[0020] 소셜 서클의 생성 및 사용을 통해, 사용자는 소셜 네트워킹 컨텍트들을 사용자에 의해 배포되는 디지털 콘텐츠에 대한 가시성과 컨텍트들의 액세스를 제어하는데 사용될 수 있는 다양한 다른 그루핑으로 구성하고 카테고리화할 수 있다. 예시적인 디지털 콘텐츠는 문자 포스팅, 디지털 사진, 비디오, 오디오 파일, 하이퍼링크(예를 들어, 통합 자원 식별자(URI)), 및/또는 사용자의 소셜 네트워킹 프로파일과 연관된 다른 디지털 콘텐츠를 포함할 수 있다. 보다 앞서의 예를 참조하면, 사용자는 전술한 기술적인 뉘앙스에 대한 업데이트를 단지 "직장 동료" 서클에만 포스팅할 수 있으며, 다른 컨텍트들이 그들과 관련없는 정보를 보는 것을 면하게 할 수 있다. 더욱이, 소셜 서클들은 사용자에게 디지털 콘텐츠의 잠재적인 가시성을 발생전에 내다도록 사용될 수 있다. 후술하는 바와 같이, 사용자는 사용자에 의해 배포되는 디지털 콘텐츠를 수신하는 사용자의 다양한 서클들 내에서 컨텍트의 브레이크다운(breakdown)을 볼 수 있다.

[0021] 도 1은 예시적인 네트워크 아키텍쳐(100)의 도면이다. 네트워크 아키텍쳐(100)는 네트워크(114)에 의해 서버 시스템(112)에 통신 연결된 다수의 클라이언트 장치들(102-110)을 포함한다. 서버 시스템(112)은 하나 이상의 프로세싱 장치(116) 및 하나 이상의 데이터 저장소(118)를 포함한다. 프로세싱 장치(116)는 소셜 네트워크 서버의 기능들을 수행하도록 데이터 저장소(118) 내에 저장된 컴퓨터 명령들(예를 들어, 소셜 네트워크 컴퓨터 프로그램 코드)을 실행한다.

[0022] 클라이언트 장치들(102-110)의 사용자들은 서버 시스템(112)을 액세스하여 소셜 네트워킹 서비스에 참여한다. 예를 들어, 클라이언트 장치들(102-110)은 소셜 네트워킹 서비스에 사용될 수 있는 웹 브라우저 어플리케이션들을 실행할 수 있다. 다른 예에서, 클라이언트 장치들(102-110)은 소셜 네트워크에 특정된 소프트웨어 어플리케이션(예를 들어, 스마트폰에서 실행하는 소셜 네트워킹 "앱(apps)")을 실행할 수 있다.

[0023] 클라이언트 장치들(102-110)와 상호작용하는 사용자들은 텍스트 코멘트(예를 들어, 업데이트, 공지, 응답), 디지털 사진, 비디오, 또는 다른 적절한 저자 정보와 같은 디지털 콘텐츠를 배포함으로써 서버 시스템(112)에 의해 제공된 소셜 네트워킹 서비스에 참여할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 정보는 소셜 네트워크 또는 서버 시스템(112) 외부에 시스템 및/또는 서비스에 의해 사용자 대신 포스팅될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 영화의 리뷰를 무비 리뷰 웹사이트에 포스팅할 수 있으며, 사용자 대신 그 리뷰를 소셜 네트워크으로 크로스포스팅(cross-posting)할 수 있는 적절한 승인이 함께 할 수 있다. 다른 예에서, 모바일 장치 상에서 적절한 승인과 함께 실행되는 소프트웨어 어플리케이션은 전역 측위 시스템(GPS) 기능을 사용하여 사용자의 위치를 자동적으로 판정하고 그의 위치(예를 들어, "집에서", "직장에서", "브라운데일, MN"에서)와 함께 자동적으로 소셜네트워크를 업데이트할 수 있다.

[0024] 클라이언트 장치(102-110)와 상호작용하는 사용자들은 또한 서버 시스템(112)에 의해 제공된 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 소셜 네트워킹 서비스의 다른 사용자들에 대한 사용자의 관계를 구성하고 카테고리화하도록 소셜 서클을 정의할 수 있다. 소셜 서클들의 생성 및 사용의 예들이 본 명세서의 나머지 부분을 통해 도 2의 설명에서 제공된다.

[0025] 몇몇의 구현에서, 클라이언트 장치들(102-110)은 전자 소셜 네트워크과 통신하는데 사용될 수 있는 랩탑 또는 데스크탑 컴퓨터, 스마트폰, 개인용 디지털 기기, 휴대용 미디어 플레이어, 태블릿 컴퓨터, 또는 다른 적절한 컴퓨팅 장치들과 같은 컴퓨팅 장치들일 수 있다. 몇몇의 구현에서, 서버 시스템(112)은 컴퓨터 서버와 같은 하나 이상의 컴퓨팅 장치들을 포함할 수 있다. 몇몇의 구현에서 서버 시스템(112)은 서버 컴퓨터의 동작들을 수행

하도록 함께 작동하는 다수의 컴퓨팅 장치들을 나타낸다. (예를 들어, 클라우드 컴퓨팅) 몇몇의 구현에서, 네트워크(114)은 공중 통신 네트워크 (예를 들어, 인터넷, 셀룰러 데이터 네트워크, 전화 네트워크를 통한 다이얼업 모뎀) 또는 사설 통신 네트워크 (예를 들어, 사설 LAN, 임대 회선)일 수 있다.

[0026] 도 2는 소셜 서클을 포함하는 예시적인 소셜 네트워크(200)의 도면이다. 사용자(202)는 소셜 서클의 생성 및 사용을 지원하는 소셜 네트워크(예를 들어, 도 1의 서버 장치(112)에 의해 제공된 소셜 네트워크)의 구성원이다. 본 예에서, 사용자(202)는 몇가지 형태의 관계를 가질 수 있다. (예를 들어, 친구, 직장 동료, 고객, 팀 동료, 클라이언트, 친척, 클럽 맴버, 급우) 사용자(202)는 소셜 서클(210), 소셜 서클(220), 및 소셜 서클(230)과 같은 하나 이상의 소셜 서클을 그들에에 할당함으로써 컨텍트들(204a-204i)을 카테고리화한다. 다수의 컨텍트들(242a-242c)을 갖는 소셜 서클(240)은 사용자(202)로부터의 입력 없이 자동적으로 생성될 수 있는 질의 기반 소셜 서클로서 제공된다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클(240)은 사용자(202)와 사용자들(242a-242c)로부터 수집되며 그 사이에서 몇몇의 공통성을 갖는 정보를 기반으로 생성될 수 있다. (예를 들어, 포스트, 업로드된 사진, 체크인들, 자발적인 위치 정보)

[0027] 소셜 서클(210)은 개인용 소셜 서클이다. 몇몇의 구현에서, 개인용 소셜 서클들은 사용자에 의해 생성된 그루핑(grouping)이며 사용자(202)에게만 알려질 수 있다. (예를 들어, 컨텍트들(204a, 204b)은 그들이 사용자(202)의 개인용 소셜 서클(210) 내에 있다는 지시를 수신하지 않을 것이다) 몇몇의 구현에서, 개인용 소셜 서클들은 사용자(202)에 의해 그루핑되고 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들(예를 들어, 컨텍트들 204a, 204b) 뿐만 아니라 사용자(202)에게도 알려질 수 있다. (예를 들어, 컨텍트들(204a, 204b)은 그들이 개인용 소셜 서클(210)에 추가되었다는 지시를 수신한다)

[0028] 몇몇의 구현에서, 개인용 소셜 서클들은 사용자(202)에 관련 있는 방식으로 컨텍트들(204a-204i)을 구성하고 카테고리화하는데 사용될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자(202)는 어떤 컨텍트들(204a-204h)이 특정 포스팅을 보거나 특정한 정보에 대해 액세스하도록 분리 타겟팅(targeting)하기 위해 개인용 소셜 서클들을 사용하여 컨텍트들을 조직화할 수 있다. 예를 들어, 사용자(202)는 소 그룹의 친구들에 대해 깜짝 파티를 계획하는 중일 수 있다. 이로써, 사용자는 "깜짝 파티 참석자" 및 "깜짝 파티 대상자" 개인용 소셜 서클로 컨텍트들을 구성할 수 있다. 이렇게 함으로써, 사용자(202)는 깜짝 파티에 참석 및/또는 계획하는 것을 도와주는 친구들에 대해 선택된 포스팅들을 보다 잘 타겟팅하면서, 깜짝 파티가 알려지지 않도록 깜짝 파티 대상이 될 친구들 (즉, 깜짝 파티 대상자들)에 대해 선택된 포스팅을 타겟팅할 수 있다.

[0029] 소셜 서클(220)은 간단하게 공유 서클로서 불릴 수 있는 공유 사적 소셜 서클이다. 일반적으로, 공유 사설 소셜 서클들은 사용자(202)가 자발적으로 참여한 컨텍트들을 생성 및 초대한 소셜 서클들이다.

[0030] 초대를 수용한 컨텍트들은 공유 사적 소셜 서클의 구성원들이 된다. 공유 사적 소셜 서클의 구성원들은 사용자(202)에 의해 그 서클에 포스팅된 정보를 볼 수 있고 공유 사적 소셜 서클의 다른 구성원들과 공유될 정보를 포스팅할 수 있다. 예를 들어, 사용자(202)는 수많은 농담을 소셜 네트워크에 포스팅하기 쉬울 수 있다. 그러나, 컨텍트들(204a-204i) 중 몇몇은 그 농담에 즐거워할 수 있지만, 나머지는 귀찮을 수 있다. 이를 알아차리면, 사용자(202)는 "농담" 공유 사적 소셜 서클을 생성하여 컨텍트들(204a-204i) 중 몇몇 또는 모두가 참여하도록 초대할 수 있다. "농담" 소셜 서클이 제공되면, 사용자(202)는 "농담" 서클에 재담들(witticisms)을 포스팅할 수 있으며, 단지 초대를 수용하였던 컨텍트들만이 사용자(202)의 우스개를 볼 수 있다. 유사하게, 공유 사적 소셜 서클의 구성원들은 서클에 메시지들을 포스팅할 수 있는데, 이러한 포스트는 그 서클의 다른 구성원들에게 보일 수 있다.

[0031] 소셜 서클(230)은 공유 공개 서클이다. 일반적으로, 공유 공개 서클들은 사용자(202)가 자발적으로 참여하는 컨텍트들을 생성 및 초대하는 소셜 서클이다. 또한, 공유 공개 서클의 존재는 소셜 네트워킹 서비스의 다른 사용자 (예를 들어, 필수적이지 않은 사용자(202)의 컨텍트들(204a-24i))가 공개 소셜 서클에 참가하는 요청을 할 수 있도록 공개로 이용가능하다. 공유 공개 서클의 구성원들은 동일한 공개 공유 서클의 다른 구성원들에게 정보를 포스팅하고 다른 구성원들에 의해 포스팅된 업데이트들을 볼 수 있다. 몇몇의 구현에서, 공개 공유 서클들은 "팬" 또는 "그룹" 서클들 (예를 들어, 특정한 장소, 이벤트, 제품, 영화, 유명인사, 스포츠팀, 회사, 개념, 철학, 조직, 지원 네트워크에 전념하는 서클들)일 수 있다. 예를 들어, 사용자(202)는 그의 밴드를 위한 공유 공개 서클을 생성할 수 있으며, 그의 공연의 팬들이 다가오는 쇼에 대해 토의하거나, 밴드의 음악의 MP3들을 다운로드하거나, 최신 콘서트로부터 비디오들을 포스팅하도록 서클에 참가할 수 있다. 다른 예에서, 사용자(202)는 그의 고등학교 졸업반의 동창에 대한 공유 공개 서클을 생성할 수 있는데, 그의 동창생들은 서로 연락을 유지하기 위해서 찾아서 참가할 수 있으며 그들의 학창 시절 사진을 포스팅할 수 있다. 공유 공개 서클이 생성되

면, 몇몇의 구현에서, 사용자(202)는 사람들을 그 서클에 참가하도록 초대할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 서클의 비구성원들은 공유 공개 서클의 맴버십을 요청할 수 있으며, 공유 공개 서클의 맴버십은 요청시에 자동적으로 부여되거나, 공유 공개 서클의 구성원이 되기 위해 사용자(202)의 승인을 필요로 할 수 있다.

[0032] 몇몇의 구현에서, 하나 이상의 디폴트 소셜 서클이 사용자가 소셜 네트워킹 서비스에 가입할 때 사용자에게 제공되거나 제안될 수 있다. 예를 들어, "친구", "가족", 및 "직장 동료" 소셜 서클들이 사용자가 특정한 소셜 네트워킹 서비스에 가입할 시에 사용자의 프로파일에 자동적으로 제공될 수 있다. 다른 소셜 서클들이 예를 들어, "지인" 소셜 서클 및/또는 "단순 팔로잉(Just Following)" 소셜 서클을 포함하여 자동적으로 제공될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 자동적으로 생성된서클은 개인용 소셜 서클들을 포함할 수 있다. 디폴트 소셜 서클들이 자동적으로 제공될 수 있다해도, 사용자가 실제로 디폴트 소셜 서클에 컨텍트들을 덧붙이도록 남겨질 수 있다. 예를 들어, 디폴트 서클들 각각은 초기에 컨텍트들이 비어 있을 수 있으며, 사용자는 디폴트 소셜 서클들 각각을 후술하는 바와 같이 덧붙일 수 있다.

[0033] 몇몇의 구현에서, 하나 이상의 디폴트 소셜 서클들이 사용자의 프로파일 정보를 기초로 자동적으로 생성될 수 있다. 예를 들어, 사용자의 프로파일은 인구 통계학적 데이터 (예를 들어, 나이), 직업 데이터 및/또는 관심사 데이터(예를 들어, 스포츠, 취미)를 포함할 수 있다. 데이터 탐색(data mining) 기술들(예를 들면, 임계 숫자의 사용자들을 통해 소셜 서클 생성들을 클러스터링)을 통해, 소셜 네트워킹 서비스의 공급자는 특정한 인구 통계 내의 사용자들이 전형적으로 하나 이상의 특정 형태의 소셜 서클들을 생성한다는 것을 판정할 수 있다. 특정한 인구 통계 내의 사용자를 카테고리화함으로써, 소셜 네트워킹 서비스의 공급자는 하나 이상의 특정한 디폴트 소셜 서클을 제안하거나 자동적으로 생성할 수 있다. 예를 들어, 특정한 사용자가 고등학교 학생에 대응하는 인구 통계 내에 있다면, 디폴트 "학교 친구들" 소셜 서클이 사용자를 위해 제안되거나 자동적으로 생성될 수 있다. 다른 예로서, 특정한 사용자가 대학 학생에 대응하는 인구 통계 내에 있다면, 디폴트 "대학 친구들" 소셜 서클이 사용자를 위해 제안되거나 자동적으로 생성될 수 있다. 소셜 서클들은 또한 사용자의 프로파일 내에 제공되어 있는 관심사 데이터를 기초로 하여 제안되거나 생성될 수 있다. 예를 들어, 특정한 사용자의 관심사가 스키를 포함한다면, 디폴트 "스키 친구들" 소셜 서클이 사용자를 위해 제안되거나 자동적으로 생성될 수 있다.

[0034] 몇몇의 구현에서, 하나 이상의 소셜 서클 및/또는 소셜 서클에 추가하는 하나 이상의 컨텍트는 사용자와 연관된 데이터를 기초로 사용자에게 제안될 수 있다. 이 데이터는 특정한 컨텍트에 대한 소셜 연결을 갖는 사용자의 가능성(likelihood)을 표시할 수 있다. 몇몇의 예에서, 사용자와 연관된 이메일 데이터는 사용자 및/또는 소셜 서클에 추가한 컨텍트에 하나 이상의 소셜 서클을 제안하도록 프로세싱될 수 있다. 예를 들어, 사용자와 연관된 이메일 데이터는 사용자와 동일한 성(surname)을 갖는 컨텍트에 사용자가 자주 이메일하는 것을 나타낼 수 있다. 이를 인지하면, 소셜 네트워킹 서비스는 사용자가 컨텍트를 소셜 네트워킹 서비스 내의 컨텍트로서 추가 (즉, 컨텍트는 이미 소셜 네트워킹 서비스 내의 컨텍트가 아님) 및/또는 컨텍트를 가족 소셜 서클에 추가하는 것을 제안할 수 있다. 다른 예로서, 사용자와 연관된 이메일 데이터는 사용자가 비지니스 컨텍스트의 컨텍트에 자주 이메일하는 것을 나타낼 수 있다. 이를 인지하면, 소셜 네트워킹 서비스는 이 컨텍트를 사용자가 소셜 네트워킹 서비스 내의 컨텍트로서 추가 (즉, 컨텍트가 소셜 네트워킹 서비스 내에 컨텍트로서 이미 존재하지 않는다면) 및/또는 직장 동료 소셜 서클로 추가하는 것을 제안 및/또는 사용자가 직업 컨텍트 소셜 서클을 생성하여 그 컨텍트를 추가하는 것을 제안할 수 있다.

[0035] 몇몇의 구현에서, 사용자는 이벤트를 생성하여 하나 이상의 컨텍트들 각각이 이벤트에 참석하는 것을 요청하는 초대를 하나 이상의 컨텍트에 전송할 수 있다. 예시적인 이벤트는 실제 이벤트 및 가상 이벤트를 포함할 수 있다. 실제 이벤트의 예는 결혼, 생일파티, 콘서트, 저녁, 영화, 극장 공연 및/또는 임의의 소셜 모임을 포함할 수 있다. 예시적인 가상 이벤트는 전화 회의, 화상 회의, 및/또는 전자 장치를 사용한 임의의 시한 통신을 포함할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 본 명세서에서 더 논의되는 배포 인터페이스가 이벤트 참석자를 초대하도록 제공될 수 있다. 사용자는 본 명세서에서 논의되는 방식으로 배포 인터페이스에 사용자 입력을 제공하여, 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들이 이벤트로 초대되도록 특정할 수 있다.

[0036] 몇몇의 구현에서, 소셜 서클은 이벤트 기반으로 생성될 수 있다. 몇몇의 예에서, 초대에 제공된 데이터 및 초대가 보내질 컨텍트들을 기반으로, 이벤트에 대응하는 하나 이상의 소셜 서클들이 생성될 수 있다. 이러한 방식으로, 소셜 서클의 구성원들이 되는 사용자 및/또는 컨텍트들은 소셜 서클을 사용하여 이벤트에 대응하는 디지털 콘텐트를 배포할 수 있다. 예를 들어, 이벤트는 콘서트를 포함할 수 있고 사용자는 하나 이상의 컨텍트가 콘서트에 참석하도록 초대할 수 있다. 콘서트 소셜 서클이 사용자에게 제안될 수 있으며 콘서트 소셜 서클의 구성원들로서 하나 이상의 컨텍트를 포함할 수 있다. 사용자 및 하나 이상의 컨텍트는 콘서트 소셜 서클을 사용하여 서로 디지털 콘텐츠를 배포할 수 있다. 예를 들어, 콘서트 전에, 사용자 및 하나 이상의 컨텍트는 콘서트에서

만날 시간과 장소를 지정 및/또는 콘서트에 연주하는 특정 아티스트의 이미지, 비디오 및/또는 오디오를 고유할 수 있다. 다른 예로서, 콘서트 후에, 사용자 및 하나 이상의 컨텍트는 콘서트에 참석하는 동안 캡쳐된 이미지 및/또는 비디오를 배포 및/또는 콘서트에서 발생한 것에 대한 스토리를 공유할 수 있다.

[0037] 본 명세서에서 논의되는 바와 같이, 포스트들이 하나 이상의 소셜 서클을 포함하는 소셜 네트워킹 서비스 내의 컨텍트들에 배포되어, 이들이 지시된 컨텍트 및/또는 하나 이상의 지시된 소셜 서클 내의 컨텍트들에 의해 배타적으로 보여질 수 있다. 예를 들어, 도 11a 및 도 11b를 참조로 다음에서 보다 상세히 논의되는 바와 같이, 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 포스트를 생성하여 그 포스트의 배포를 위해 하나 이상의 소셜 서클을 지시할 수 있다. 몇몇의 예에서, 포스트를 배포하는 사용자는 복수의 소셜 서클을 포함하는 배포를 정의하여, 포스트가 소셜 서클들의 구성원들에게 동시에 배포될 수 있도록 한다. 몇몇의 구현에서, 자동 완성 컴포넌트는 포스트 콘텐츠가 배포될 소셜 서클들 및/또는 개별 컨텍트들을 특정하기 위해 소셜 서클 및/또는 개별 컨텍트 이름의 일부로 사용자가 타이핑하게 할 수 있다.

[0038] 몇몇의 구현에서, 자동 완성 기능은 컨텍트 랭킹에 기반할 수 있다. 예를 들어, 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들은 연관된 랭킹 스코어를 포함할 수 있다. 높은 랭킹을 갖는 컨텍트들은 낮은 랭킹 스코어를 갖는 컨텍트들 보다 높게 랭크된다. 몇몇의 예에서, 자동 완성 기능은 다음에서 보다 상세히 논의되는 콘텐츠 공유 인터페이스의 배포 인터페이스로의 텍스트 입력을 기반으로 하나 이상의 컨텍트 및/또는 하나 이상의 소셜 서클을 식별할 수 있다. 하나 이상의 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들은 랭킹 스코어들을 기반으로 랭크 순서로 리스트될 수 있다. 예를 들어, 텍스트 입력은 문자 "f"를 포함할 수 있고 자동 완성 기능은 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 컨텍트들로 "Farley" 및 "Frank"를 사용자의 컨텍트들로서 식별할 수 있다. 컨텍트 "Farley"는 컨텍트 "Frank"의 랭킹 스코어보다 낮은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 컨텍트들은 랭킹 스코어를 기반으로 랭킹 순서로 선택하기 위해 컨텍트들이 사용자에게 표시될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예로 계속하여, 컨텍트 "Frank"는 컨텍트 "Farley"보다 사용자에게 표시되는 컨텍트들의 리스트 상에서 높게 리스트될 수 있다. 이러한 방식으로, 컨텍트 "Farley"가 알파벳 순서로 첫번째에 리스트되어야 하지만, 컨텍트 "Frank"가 랭킹 스코어들을 기반으로 대신해서 첫번째로 리스트될 수 있다. 다른 예로서, 텍스트 입력이 문자 "f"를 포함할 수 있고 자동 완성 기능은 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 사용자에 의해 정의된 소셜 서클들로서 소셜 서클들 "가족" 및 "친구"를 식별할 수 있다. 소셜 서클 "가족"은 소셜 서클 "친구"의 랭킹 스코어보다 낮은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 소셜 서클들은 랭킹 스코어를 기반한 랭킹 순서로 선택을 위해 사용자에게 표시될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예로 계속하여, 소셜 서클 "친구"는 소셜 서클 "가족"보다 사용자에게 표시되는 리스트 상에서 높게 리스트될 수 있다. 이러한 방식으로, 소셜 서클 "가족"이 알파벳 순서로는 첫번째에 리스트되어야 하지만, 소셜 서클 "친구"가 랭킹 스코어에 기반하여 대신 첫번째로 리스트된다.

[0039] 몇몇의 구현에서, 랭킹 스코어는 컨텍트들 및/또는 서클들의 인기도에 기반할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 종종 디지털 콘텐츠를 공유하는 컨텍트는 사용자가 디지털 콘텐츠를 별로 공유하지 않는 컨텍트의 랭킹 스코어보다 높은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 상기 제공된 예를 계속 사용하여, 컨텍트 "Frank"는 컨텍트 "Farley"보다 더 자주 사용자로부터 디지털 콘텐츠를 수신할 수 있다. 다른 예로서, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 보다 자주 사용되는 소셜 서클은 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 보다 덜 자주 사용되는 소셜 서클의 랭킹 스코어보다 높은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 상기 제공된 예를 계속 사용하여, 소셜 서클 "친구"는 소셜 서클 "가족"보다 사용자에 의한 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 더 자주 사용될 수 있다. (즉, 사용자는 가족 소셜 서클보다 친구 소셜 서클에 콘텐츠를 배포한다)

[0040] 몇몇의 구현에서, 랭킹 스코어는 사용자의 소셜 근접성(vicinity)에 기초할 수 있다. 예를 들어, 사용자의 직접적인 콘텐츠인 컨텍트의 랭킹 스코어는 사용자의 간접적인 컨텍트인 컨텍트의 랭킹 스코어보다 높을 수 있다. 상기 제공된 예에서 계속하여, 컨텍트 "Frank"는 사용자의 직접적인 컨텍트(예를 들어, 친구)인 반면, 컨텍트 "Farley"는 사용자의 간접적인 컨텍트(예를 들어, 친구의 친구)일 수 있다.

[0041] 몇몇의 구현에서, 랭킹 스코어들은 사용자와 각각의 컨텍트 사이에서 이메일을 통한 빈번한 상호작용에 기초할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 이메일 서비스를 사용하여 각각의 컨텍트에 직접 이메일을 보낼 수 있으며 랭킹 스코어는 이메일 상호작용을 기초로 각각의 컨텍트에 대해 생성될 수 있다. 몇몇의 예에서, 랭킹 스코어는 사용자로부터 특정한 컨텍트로 보내지는 이메일의 수를 기초로 판정될 수 있다. 몇몇의 예에서, 랭킹 스코어는 특정한 기간에 걸쳐 사용자로부터 특정한 컨텍트로 보내지는 이메일의 수를 기초로 판정될 수 있다. 이러한 방식으로, 이메일 컨텍트의 빈도(즉, 기간 당 이메일 수)는 랭킹 스코어로서 고려된다. 몇몇의 예에서, 랭킹 스코어는 사용자로부터 특정한 컨텍트로 보내진 이메일의 수 및 특정한 컨텍트로부터 사용자에게 보내진 이메일의 수를 기초로 판정될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 각각의 랭킹 스코어는 이메일 서비스에 의해 소셜 네트워킹 서비스로

제공될 수 있다.

[0042] 상기 제공된 예를 계속 사용하여, 컨텍트 "Frank"는 사용자와 빈번하게 이메일 통신이 있을 수 있는 반면, 컨텍트 "Farley"는 사용자와 덜 빈번하게 이메일 통신이 있다. Frank에 대응하는 랭킹 스코어와 Farley에 대응하는 랭킹 스코어는 이메일 서비스로부터 밑에 놓인 소셜 네트워킹 서비스로 제공될 수 있다. 따라서, 콘텐츠 공유 인터페이스로의 텍스트 입력은 문자 "f"를 포함할 수 있으며 자동 완성 기능은 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 사용자의 컨텍트들로서 컨텍트들 "Farley" 및 "Frank"를 식별할 수 있다. 컨텍트들은 랭킹 스코어에 기반하여 랭크 순서로 선택을 위해 사용자에게 표시될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예를 계속하여, 컨텍트 "Frank"는 컨텍트 "Farley"보다 사용자에게 표시되는 컨텍트들의 리스트 상에서 높게 리스트 될 수 있다.

[0043] 몇몇의 예에서, 문자는 사용자에 의해 입력됨에 따라 서버에 제공될 수 있고 서버는 그 문자 및 임의의 이전에 제공된 문자들을 처리하여 사용자에 대한 표시를 위한 출력을 제공할 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에서 논의되는 자동 정정 기능(auto-correct functionility)은 사용자에 의해 콘텐츠 공유 인터페이스에 문자가 입력됨에 따라 서버로 전송되는 문자 데이터를 포함할 수 있다. 응답하여, 서버는 컨텍트 이름들 및/또는 소셜 서클들의 리스트에서 사용자에게 다시 표시하기 위한 입력 문자 데이터에 대응하는 하나 이상의 컨텍트 이름들 및/또는 소셜 커클들을 포함하는 출력을 생성할 수 있는데, 사용자는 그로부터 특정한 컨텍트 및/또는 소셜 서클을 선택할 수 있다.

[0044] 포스트 기록-시간 동안에, 포스트 데이터 세트는 사용자의 클라이언트 컴퓨팅 장치(예를 들어, 도 1의 클라이언트 장치 102)로부터 서버(예를 들어, 도 1의 서버 시스템 112)에서 제공될 수 있는 배포 허브로 전송된다. 이 포스트 데이터 세트는 복수의 데이터를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 포스트 데이터 세트는 포스트 콘텐츠 데이터(예를 들어, 텍스트, 통합 자원 식별자(URI)), 타임스탬프 데이터(예를 들어, 포스트가 생성되었던 시간을 나타내는 타임스탬프), 배포 데이터(예를 들어, 컨텍트들 및/또는 하나 이상의 소셜 서클), 및 식별(ID) 데이터(예를 들어, 포스트의 생성 시에 포스트 데이터 세트에 할당된 ID)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 배포 데이터는 소셜 네트워킹 시스템 내의 컨텍트들이 포스트 콘텐츠에 대해 액세스 허용되는 것을 특정하는 액세스 제어 리스트(ACL)를 제공하도록 처리된다. 몇몇의 구현에서, 배포 허브는 포스트 데이터 세트가 ACL에 기초하여 배포되는 종료 시점들을 판정한다. 보다 상세하게, 포스트에 대해 관심을 가짐 및/또는 포스트에 대한 액세스가 허용된 컨텍트들의 셋은 ACL에 의해 판정되고 포스트의 ID는 배포 허브에서 사용자/뷰 인덱스 마다 기록된다. 사용자에 대한 배포를 위해 포스트들을 페칭(fetching)할 때, 사용자/뷰 인덱스가 액세스되어 사용자가 보도록 허용된 다양한 포스트들의 ID들이 판정된다. 포스트 데이터 세트들이 데이터 저장소(예를 들어, 도 1의 데이터 저장소 118)로부터 검색되어 요청 사용자와 연관된 클라이언트 장치로 전송된다.

[0045] 도 3a-3h는 소셜 서클들을 생성하고 유지하기 위한 예시적인 그래픽 유저 인터페이스를 도시하고 있다. 스크린샷(300)에서, 소셜 그래프 에디터 유저 인터페이스(UI)(301)가 도시되어 있다. 몇몇의 구현에서, UI(301)는 목적 작성 소셜 네트워킹 어플리케이션에 의해 제공된 인터페이스일 수 있으며, 몇몇의 구현에서 UI(301)는 범용 웹브라우저에 표시된 소셜 네트워킹 웹사이트의 하나 이상의 웹 페이지일 수 있다.

[0046] UI(301)는 메뉴 바(305)에 제공되는 다수의 선택을 포함한다. 본 예에서, "소셜 네트워크" 선택이 사용자에 의해 선택되었다. 이러한 선택은 웹 기반 소셜 네트워킹 어플리케이션이 실행되고 소셜 네트워크 메뉴(310)가 표시되도록 한다. 소셜 네트워크 메뉴(310)는 사용자명(314)과 같은 정보와 사용자의 현재 로깅과 연관된 사용자 이미지가 표시되는 프로파일 인디케이터(312)를 포함한다.

[0047] 소셜 네트워크 메뉴(310)는 또한 다른 항목들 중에 서클 서브 메뉴(318)를 표시한다. 서클 서브메뉴(318)가 선택될 때 (예를 들어, 서브메뉴 제목의 하이라이트에 의해 표현됨) 소셜 서클 디스플레이(320)가 제공되도록 한다. 소셜 서클 디스플레이(320)는 사용자가 생성하거나 편집을 허용했던 다양한 소셜 서클들의 그래픽 표현인 다수의 소셜 서클들(322a-322e)을 포함한다. 소셜 서클들(322a-322e) 각각은 그것이 표현하는 소셜 서클에 대한 정보를 디스플레이한다. 예를 들어, 소셜 서클(322c)은 이름(324a), 소셜 서클과 연관된 컨텍트들의 카운트(324b), 및 소셜 서클(322c)인 소셜 서클의 종류가 무엇인지에 대한 지시(예를 들어, 개인용, 사적 공유, 공개 공유)를 표시한다.

[0048] 또한, 소셜 서클 디스플레이(320)는 컨텍트 디스플레이(326)를 포함한다. 컨텍트 디스플레이(326)는 사용자의 컨텍트 리스트들에서 항목들을 보고, 선택하고, 구성하기 위한 그래픽 인터페이스를 제공한다. 컨텍트 아이콘들(328a-328i)의 콜렉션은 특정한 사용자와 소셜 네트워킹된 컨텍트들 또는 다른 엔티티들(예를 들어, 조직, 장소, 또는 다른 항목)을 표현한다. 몇몇의 구현에서, 아이콘들은 그들이 표현하는 컨텍트들의 디지털 사진(예를 들어, 아이콘 328a, 328d), 임의의 이미지(예를 들어, 아이콘 328b, 328g) 또는 플레이스홀더(예를 들어, 컨텍

트가 아이콘 328c와 같은 그들의 계정과 연관 이미지가 없을 때)일 수 있다. 하나 이상의 사용자의 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들은 아이콘들(예를 들어, 아이콘들 328a, 328f, 328h) 상에 중첩된 인디케이터(330)에 의해 식별된다. 스크롤 바(329)가 초기 뷰로 맞지 않을 수 있는 추가적인 컨텍트 아이콘들을 사용자가 액세스하도록 하기 위해 제공된다.

[0049] 필터 버튼들(332a-332d)의 콜렉션이 사용자의 컨텍트들의 서브세트들을 선택하도록 제공된다. "모든 사람(all people)" 필터 버튼(332a)은 선택될 때 컨텍트 디스플레이(326)가 사용자의 컨텍트들을 실질적으로 필터링없이 표시하도록 한다. "선택됨(selected)" 필터 버튼(332b)은 선택될 때 컨텍트 디스플레이가 사용자에 의해 선택되었던 컨텍트들만을 표시하도록 한다. 예를 들어, 사용자는 "모든 사람" 뷰에 있는 동안 다수의 컨텍트를 선택하고, 다음에 "선택됨" 필터 버튼(332b)을 누름으로써 선택된 컨텍트들만을 표시한다. "서클 내(in circles)" 필터 버튼(332c)은 선택될 때 컨텍트 디스플레이(326)가 사용자에 의해 정의된 적어도 하나의 소셜 서클 내에 포함된 컨텍트들만을 실질적으로 표시하도록 한다. "서클에 없음(no circles)" 버튼은 선택될 때 컨텍트 디스플레이(326)가 사용자에 의해 정의된 소셜 서클 내에 없는 컨텍트들만을 실질적으로 표시하도록 한다. 탐색 입력 박스(324)가 제공되어 사용자가 이름의 전부 또는 일부를 타이핑하고, 일치하는 결과가 컨텍트 디스플레이(326)에 나타날 것이다.

[0050] 몇몇의 구현에서, 컨텍트 디스플레이(326)에 제공된 컨텍트들은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 전자 컨텍트들(즉, 다른 통신 채널 중에서, 인터넷을 통해 사용자가 통신하는 컨텍트들)로서 설정된 컨텍트들 및/또는 하나 이상의 다른 서비스를 사용하여 전자 컨텍트들로서 설정된 컨텍트들을 포함할 수 있다. 몇몇의 예에서, 컨텍트 디스플레이(326) 내에 제공된 하나 이상의 컨텍트는 또한 각각 소셜 네트워킹 서비스의 사용자들일 수 있다. 몇몇의 예에서, 컨텍트 디스플레이(326)에 제공된 하나 이상의 컨텍트는 소셜 네트워킹 서비스의 사용자들이 아닐 수 있지만, 이메일 서비스와 같은 다른 서비스를 통한 사용자의 컨텍트들일 수 있다. 이러한 방식에서, 사용자의 특정한 컨텍트는 소셜 네트워킹 서비스의 사용자가 아닐 수 있지만(즉, 비-소셜 네트워킹 컨텍트), 사용자는 여전히 디지털 콘텐츠를 배포할 수 있거나, 그렇지 않으면 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 비-소셜 네트워킹 컨텍트와 통신할 수 있다. 에를 들어, 비-소셜 네트워킹 컨텍트가 소셜 서클에 추가되어, 이 소셜 서클을 사용하여 배포된 디지털 콘텐츠가 또한 비-소셜 네트워킹 컨텍트에 (예를 들어, 이메일을 통해) 전달되도록 할 수 있다.

[0051] 소팅 셀렉터(338)는 사용자의 컨텍트들이 컨텍트 디스플레이(326)에 표시되는 방식을 변경하기 위해 선택할 수 있다. 예를 들어, "자주 접촉(frequently contacted)" 선택은 (예를 들어, 소셜 서클 포스트들, 이메일, 인스턴트 메시지, 전화 호의 횟수 또는 길이를 추적함으로써) 사용자가 그들과 얼마나 자주 통신하는지에 따라 사용자의 컨텍트를 정렬하도록 선택될 수 있다. 다른 예에서, "서클 수(number of circles)" 선택은 컨텍트가 사용자와 공유하는 서클이 얼마나 많은지에 따라 사용자의 컨텍트들을 정렬하도록 선택될 수 있다.

[0052] 또한, 소셜 서클 디스플레이(320)는 소셜 서클 필터 버튼들(340a-340d)의 콜렉션을 포함한다. "모든 서클(all circles)" 버튼(340a)은 선택될 때 소셜 서클 디스플레이(320)가 사용자가 관리할 수 있는 모든 서클들을 실질적으로 표시하도록 한다. "개인(personal)" 버튼(340b)은 선택될 때 소셜 서클 디스플레이(320)가 사용자의 개인용 서클들만을 실질질적으로 표시하도록 한다. "공유(shared)" 버튼은 선택될 때 소셜 서클 디스플레이(320)가 사용자의 공유 사적 서클들만을 실질적으로 표시하도록 한다. "공개-공유(shared-public)" 버튼(340d)은 선택될 때 소셜 서클 디스플레이(320)가 단지 사용자의 공유 공개 서클들만을 표시하도록 한다.

[0053] 또한, 콘텐츠 공유 인터페이스(306)는 UI(301)에 제공된다. 콘텐츠 공유 인터페이스(306)는 다수의 웹 기반 어플리케이션들을 통해 제공되어, 사용자가 소셜 네트워킹 어플리케이션으로 복귀하여 포스트를 저작하고 게재할 필요없이 임의의 다수의 웹 기반 어플리케이션들에 들어가서 포스트를 게재할 수 있도록 한다. 예를 들어, 상기에서 주지된 바와 같이, 콘텐츠 공유 인터페이스(306)는 소셜 네트워킹 어플리케이션의 UI(301)에 제공된다. 그러나, 사용자는 다른 어플리케이션으로 작동 전환할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 메뉴바(305)로부터 선택 시에 웹 기반 이메일 어플리케이션이 실행되는 "메일"을 선택할 수 있다. 웹 기반 이메일 어플리케이션(도시 생략)의 UI는 또한 콘텐츠 공유 인터페이스(306)를 포함하여, 사용자가 소셜 네트워킹 어플리케이션에서 직접 동작하지 않아도 여전히 소셜 네트워킹 서비스로 포스팅할 수 있도록 한다.

[0054] 도 3b를 참조하면, 사용자가 컨텍트 아이콘(328f) 위에서 "호버링(hovering)"(예를 들어, 일시정지 또는 클릭) 중인 UI(301)가 도시되어 있다. 이 호버링에 응답하여, 컨텍트 다이얼로그(344)가 제공된다. 일반적으로, 컨텍트 다이얼로그(344)는 선택된 컨텍트에 대한 세부사항 및 상호작용 방법을 표시한다. 컨텍트 다이얼로그(344)는 컨텍트 이미지(346a)와 컨텍트 이름(346b)을 포함한다.

[0055] 소셜 서클 요약(346c)은 컨텍트가 포함된 사용자의 소셜 서클들의 요약을 표시한다. 도시된 예에서, 서클 요약(346c)은 "Katie가 친구와 직장 동료 내에 존재함"을 나타낸다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클 요약은 다른 정보를 제공할 수 있다. 예를 들어, 다수의 사용자의 소셜 서클들에 존재하는 컨텍트들은 "Katie는 너의 서클 중 8개에 있음"과 같은 소셜 서클 요약(436c)이 표시될 수 있다. 상호 친구 표시(346d)는 상호 친구들과 연관된 컨텍트 이미지들 중 몇몇 또는 전부의 표시 뿐만 아니라 사용자의 그리고 선택된 컨텍트의 친구 또는 컨텍트 리스트 모두에 포함된 사람들의 숫자 카운트를 표시하도록 제공된다.

[0056] 챗 버튼(chat button)(346e)은 선택될 때 선택된 컨텍트와 챗(예를 들어, 인스턴트 메신저) 세션을 시작한다. 이메일 버튼(346f)은 선택될 때 선택된 컨텍트로 향하는 이메일 메시지를 시작한다. 전화 버튼(346g)은 선택될 때 선택된 컨텍트와 전화 또는 다른 형태의 음성 챗을 시작한다. "모어(more)" 버튼(346h)은 선택될 때 선택된 컨텍트와 상호작용하기 위한 추가적인 선택들이 표시되도록 한다. 예를 들어, 이 추가 선택은 네비게이션 방향을 선택된 클라이어트의 위치로 매핑 또는 제공하는 버튼들, 및 사용자에게 기능들을 제공하거나 선택된 컨텍트의 정보를 편집 또는 삭제하는 버튼들을 포함할 수 있다.

[0057] 도 3c를 참조하면, 사용자가 선택된 컨텍트들의 콜렉션을 "친구" 소셜 서클(322a)에 추가하는 UI(301)가 도시되어 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 클릭, 소위 시프트 클릭, 래소잉(lassoing), 러버-밴딩(rubber-banding)함으로써, 또는 컨텍트 아이콘들(328a-328i) 중 하나 이상을 선택하도록 다른 동작을 수행함으로써, 하나 이상의 컨텍트 아이콘들(328a-328i)을 선택할 수 있다. 다음에 사용자는 선택된 컨텍트를 본 예에서는 "친구" 소셜 서클(322a)인 목표 소셜 서클로 "드래그(drags)"한다.

[0058] 선택된 컨텍트는 선택된 컨텍트 인디케이터(346)에 의해 표현된다. 도시된 예에서, 선택된 컨텍트 인디케이터(346)는 선택된 컨텍트들의 컨텍트 아이콘들(328a-328i)의 스택으로서 나타난다. 예를 들어, 선택된 컨텍트들은 컨텍트 "Katie"를 포함하고, 그녀의 컨텍트 아이콘(328f)은 컨텍트 인디케이터(346)의 스택 내에 나타난다. 카운트 인디케이터(348)는 선택된 그룹 내의 컨텍트들의 숫자를 표시하도록 컨텍트 인디케이터(346)로 중첩된다.

[0059] 선택된 컨텍트 인디케이터(346)는 선택된 컨텍트들을 선택된 소셜 서클로 추가하도록 소셜 서클로 "드래그(dragged)" (예를 들어, 이동) 및 "드롭(dropped)"될 수 있다. 도시된 예에서, 사용자는 그들을 "친구" 공유 사적 서클(322a)의 구성원들로 만들기 위해 선택된 컨텍트들을 드래그 중인 것으로 나타난다.

[0060] 또한, 사용자는 컨텍트 아이콘들(328a-328i) 중 하나 이상을 선택하고, 다음에 서클 셀렉터들(349a-349c) 중 하나 이상을 선택함으로써 컨텍트들을 서클에 추가할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 컨텍트 아이콘(328a)을 클릭하고 다음에 "직장 동료" 서클 셀렉터(349c)를 클릭하여 "David"를 "직장 동료" 소셜 서클(322e)에 추가할 수 있다.

[0061] 선택된 컨텍트 인디케이터(346)는 또한 새로운 서클 영역(350)으로 드래그 및 드롭될 수 있다. 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 새로운 서클 영역(350)으로 드롭함으로써, 선택된 컨텍트들이 구성원이 될 새로운 소셜 서클을 생성하기 위한 프로세스가 시작된다. 몇몇의 구현에서, 사용자가 새로운 서클을 생성하도록 메뉴가 제공될 수 있다. 새로운 소셜 서클들의 생성은 도 4a-4c 및 도 5a-5d를 참조로 보다 상세히 설명될 것이다.

[0062] 몇몇의 구현에서, 사용자는 선택된 컨텍트 인디케이터를 소셜 서클들(322a-322e)의 외부의 열린 공간(open space) 또는 새로운 서클 영역(350)으로 드래그할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 추가를 위해 다수의 컨텍트들을 선택할 수 있지만, 생각이 바뀌어 그 동작의 취소를 원할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 열린 공간으로 드래그하여 그 동작을 취소할 수 있다. 몇몇의 구현에서 시각적 인디케이션이 취소 동작에 수반할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 빈 공간에 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 드롭할 때, 선택된 컨텍트 인디케이터(346)의 스택이 애니메이션으로 제공되어 스택 내의 각각의 컨텍트 아이콘이 그 대응하는 컨텍트 아이콘(328a-328i)으로 다시 "날아가는" 형상이 제공될 수 있다.

[0063] 도 3d를 참조하면, 사용자가 "가족" 소셜 서클(322b) 위에서 포인터(342)를 호버링하는 UI(301)가 도시되어 있다. 일반적으로, 사용자는 소셜 서클들(322a-322e) 중 하나 위에서 포인터(342)를 호버링할 수 있으며, 응답하여 선택된 소셜 서클은 선택된 소셜 서클의 구성원들이 되는 컨텍트들 중 몇몇 또는 모두를 지시하도록 그 형상을 변경할 수 있다.

[0064] 본 예에서, 사용자는 "가족" 소셜 서클(322b) 위해서 포인터(342)를 호버링하는 중이다. 응답하여, 소셜 서클(322b)의 형상은 소셜 서클(322b)에 포함된 컨텍트들에 대해 컨텍트 아이콘들(예를 들어, 컨텍트 아이콘들 328e, 328g, 328h, 352e)의 시각적인 표현을 제공하기 위해 다수의 맴버 아이콘들(352a-352f)을 표시하도록 수

정된다. 또한, 수정된 소셜 서클(322b)은 추가 아이콘(354)을 포함한다. 이 추가 아이콘은 선택될 때 보다 많은 컨텍트들을 연관된 소셜 서클(322b)에 추가하기 위한 프로세스를 시작한다. 예를 들어, 아이콘(354)을 클릭하는 것은 다이얼로그 박스 또는 다른 유저 인터페이스가 나타나도록 하는데, 이는 사용자가 소셜 서클(322b)에 컨텍트들을 추가하도록 상호작용할 수 있다.

[0065] 도 3e를 참조하면, 사용자가 소셜 서클(322b)의 맴버 아이콘(352d) 위에서 포인터(342)를 호버링하는 UI(301)이 도시되어 있다. 응답하여, 맴버 다이얼로그(356)가 소셜 서클의 선택된 구성원에 대한 정보를 표시하도록 제공된다. 본 예에서, 다이얼로그(356)는 선택된 구성원의 이름(예를 들어, "Tamara")을 표시한다.

[0066] 도 3f를 참조하면, UI(301)는 맴버 아이콘(352d)에 의해 표현되는 구성원에 대한 정보 및 상호작용하는 도구를 제공하도록 표시되는 UI(301)가 도시되어 있다. 몇몇의 구현에서, 맴버 다이얼로그(356)는 이전에 설명된 컨텍트 다이얼로그(344)와 실질적으로 형상 및 기능이 유사하다. 몇몇의 구현에서, 맴버 다이얼로그(356)가 사용자 클릭에 응답하여 제공되거나, 그렇지 않으면 아이콘(352d)을 선택할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 맴버 다이얼로그(356)는 확장 호버링 동작(extended hover operation)에 응답하여 제공될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 맴버 아이콘(352d) 위에서 포인터(342)를 호버링하고 응답하여 도 3e의 다이얼로그(356)가 초기에 제공될 수 있다. 사용자가 맴버 아이콘(352d) 위에서 포인터(342)를 호버링하는 것을 계속하는 예에서, 다이얼로그(356)는 맴버 다이얼로그(356)에 의해 대체될 수 있다.

[0067] 도 3g를 참조하면, 사용자는 소셜 서클(322b)의 외부로 맴버 아이콘(352a)를 드래그하는 중인 UI(301)이 도시되어 있다. 일반적으로, 사용자는 선택된 소셜 서클들에서 선택된 컨텍트들의 맴버십을 종료하도록 소셜 서클들 외부로 맴버 아이콘들을 드래그할 수 있다. 도시된 예에서, 맴버 아이콘(352a)이 소셜 서클(322b) 외부로 드래그되는 중이다. 다음에 사용자는 맴버 아이콘(352a)을 다른 소셜 서클로 드롭하여 선택된 컨텍트를 그 소셜 서클로 이동하거나, 사용자는 맴버 아이콘(352a)을 화면 상에서 빈 공간으로 드롭할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 맴버 아이콘(352a)을 빈 공간으로 드롭할 때 맴버 아이콘(352)이 대응하는 컨텍트 아이콘(328c)으로 다시 날아가는 형상을 제공하도록 애니메이션이 제공될 수 있다.

[0068] 도 3h를 참조하면, 소셜 서클들(322a-322e) 중 몇몇이 변형된 형상으로 도시되어 있는 UI(301)가 도시되어 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 선택된 포그라운드 및 백그라운드 컬러 및/또는 필 패턴(fill patterns), 교체 폰트, 애니메이션, 비디오, 또는 이미지로 소셜 서클들(322a-322e)의 형상을 커스터마이징할 수 있다. 예를 들어, 소셜 서클(322a)은 커스텀 블루 백그라운드를 가질 수 있고, 소셜 서클(322b)은 디지털 사진을 백그라운드로서 표시할 수 있으며, 소셜 서클(322c)은 흑백 크로스해치 패턴(crosshatch pattern)을 가질 수 있다. 이러한 방식으로, 비주얼 인디케이터는 사용자가 다양한 소셜 서클들 사이에서 신속하게 식별 및 구별될 수 있도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클들(322a-322e)의 형상은 자동적으로 변경될 수 있다. 예를 들어, 많은 활동을 갖는 소셜 서클들은 트래픽을 덜 경험하는 소셜 서클들보다 밝은 컬러로 표시될 수 있다. 다른 예에서, 소셜 서클들(322a-322e)은 맴버 아이콘들을 자동적으로 표시하거나 그들의 백그라운드로서 최근에 포스팅된 디지털 사진을 표시할 수 있다.

[0069] 몇몇의 구현에서, 소셜 서클의 패턴, 컬러, 또는 백그라운드 이미지는 소셜 서클의 형태를 기초로 자동적으로 생성될 수 있다. 예를 들어, 개인용 소셜 서클은 제1 컬러(예를 들어, 적색)를 포함할 수 있고, 공유 사적 소셜 서클은 제2 컬러(예를 들어, 녹색)를 포함할 수 있으며 공유 공개 소셜 서클은 제3 컬러(예를 들어, 청색)를 포함할 수 있다. 이러한 방식으로, 사용자는 소셜 서클들의 형태를 신속하게 인식하도록 소셜 서클들의 형태들 간에 그래픽적인 구별이 제공된다.

[0070] 몇몇의 구현에서, 소셜 서클의 형태는 소셜 서클의 생성 및/또는 사용 후에 변경될 수 있다. 예를 들어, 개인용 소셜 서클은 공유 사적 소셜 서클 또는 공유 공개 소셜 서클로 변경될 수 있다. 다른 예로서, 공유 사적 공유 서클은 개인용 소셜 서클 또는 공유 공개 소셜 서클로 변경될 수 있다. 다른 예로서, 공유 공개 소셜 서클은 개인용 소셜 서클 또는 공유 사적 소셜 서클로 변경될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클의 그래픽 표현은 사용자가 소셜 서클의 형태를 변경하도록 하는 인터페이스를 포함할 수 있다. 한 예로서, 인터페이스는 소셜 서클의 형태를 정의하도록 선택되거나 체크될 수 있는 틱 박스(tick boxes)를 포함할 수 있다. 다른 예로서, 인터페이스는 소셜 서클의 형태들을 리스트하는 드롭 다운 메뉴를 포함할 수 있다.

[0071] 도 3a-3h를 계속해서 참조하면, 제안 옵션(360)이 제공될 수 있으며 다른 가능한 메뉴 항목 중에서 컨텍트 제안 메뉴 항목(362) 및/또는 소셜 서클 제안 메뉴 항목(364)을 포함할 수 있다. 컨텍트 제안 메뉴 항목(362)이 사용자에 의해 선택될 수 있다. 응답하여, 소셜 네트워킹 서비스 내에 설정된 사용자의 소셜 네트워크에 포함하기 위한 잠재적인 컨텍트들의 리스트가 제공될 수 있다. 몇몇의 예에서, 잠재적인 컨텍트들은 이메일 서비스를

통해 사용자와 연관된 컨텍트들(예를 들어, 사용자가 소셜 네트워킹 서비스의 외부로 이메일을 보낸 컨텍트들)을 포함할 수 있다. 몇몇의 예에서, 잠재적인 컨텍트들은 사용자가 다른 소셜 네트워킹 서비스의 컨텍트나 팔로우하는 컨텍트인 컨텍트들을 포함할 수 있다. 소셜 서클 제안 메뉴 항목(364)이 사용자에 의해 선택될 수 있다. 응답하여, 제안 소셜 서클들의 리스트 및/또는 제안 소셜 서클들의 그래픽 표현이 제공될 수 있다.

[0072] 도 4a는 개인용 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스(400)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 다이얼로그 박스(400)는 사용자가 하나 이상의 컨텍트들을 새로운 서클 영역(350)으로 드래그하거나 도 3c의 "새로운 서클" 셀렉터(351)를 클릭하는 것에 응답하여 제공될 수 있다. 다이얼로그 박스(400)는 이름 입력 박스(402) 및 디스크립션 입력 박스(404)를 포함하는데, 여기서 사용자는 새로운 소셜 서클을 위해 각각 이름과 디스크립션을 입력할 수 있다. 아이콘 셀렉터(406)는 활성화될 때 사용자에게 소셜 서클을 표현하는 이미지를 선택하도록 인터페이스를 제공한다.

[0073] 셀렉터(408)는 사용자가 새로운 서클이 개인용 서클로서 생성되기를 원하는 것을 나타내는 선택을 위해 제공된다. 일반적으로, 개인용 서클은 사용자에 의해 사용되고 사용자에게만 알려지며, 컨텍트들이 어느 개인용 서클들에 배치되었는지를 필수적으로 알고 있을 필요없이 사용자의 컨텍트를 카테고리화하는데 사용될 수 있다. "서클 생성" 버튼(410)은 활성화될 때 사용자에 의해 선택된 정보 및 선택에 따라 새로운 소셜 서클이 생성되도록 한다. 취소 버튼(412)은 활성화될 때 새로운 소셜 서클의 생성을 취소한다.

[0074] 도 4b는 컨텍트들을 개인용 소셜 서클에 추가하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스(430)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 다이얼로그 박스(430)는 도 4a의 버튼(412)이 클릭될 때 제공될 수 있다. 다이얼로그 박스(430)는 배너(banner)(432)를 표시한다. 몇몇의 구현에서, 배너(432)는 이름 입력 박스(402)에 사용자에 의해 제공되는 바와 같이 새로운 소셜 서클의 이름을 포함할 수 있다.

[0075] 다이얼로그 박스(430)는 컨텍트 아이콘들(436a-436j)의 콜렉션을 표시하는 콘텍트 셀렉터(434)를 포함한다. 스크롤바(437)가 제공되어 사용자는 초기 뷰에 맞지 않을 수 있는 추가적인 컨텍트 아이콘들을 볼 수 있다. 본 예에서, 사용자는 컨텍트 아이콘들(436a, 436b, 및 436h)을 선택하였다. 또한, 컨텍트 셀렉터(434)는 필터 셀렉터(438), 탐색 입력 박스(440), 및 소팅 셀렉터(442)를 포함한다. 필터 셀렉터(438)는 선택될 때 컨텍트 셀렉터(434)에서 컨텍트 아이콘들로서 나타날 사용자의 컨텍트들을 필터링하기 옵션을 사용자에게 제공한다. 예를 들어, 사용자는 현재 소셜 서클에 속하지 않은 컨텍트들만 보기를 원하거나 사용자와 동일한 지리적인 영역에 살고 있는 컨텍트들만 보기를 원할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자가 컨텍트들의 이름, 위치 중 몇몇 또는 전부를 입력하거나 컨텍트들의 콜렉션을 탐색하는데 사용될 수 있는 다른 탐색 용어 키워드를 입력하도록 탐색 입력 박스(440)가 제공되며, 탐색 용어가 가장 일치하는 컨텍트들이 컨텍트 셀렉터(434)에서 나타날 수 있다. 몇몇의 구현에서, 소팅 셀렉터(442)는 도 3a의 소팅 셀렉터(338)와 실질적으로 유사할 수 있다.

[0076] 카운트 인디케이터(444)는 현재 선택된 컨텍트들의 숫자를 표시한다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 컨텍트 아이콘들(436a-436j) 중 선택된 것들을 클릭함으로써 새로운 소셜 서클에 포함하기 위한 컨텍트들을 선택할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 다이얼로그(430)가 나타날 때 하나 이상의 컨텍트들이 이미 선택될 수 있다. 도 3c를 다시 참조하면, 사용자는 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 새로운 서클 영역(350)으로 드래그하거나 "새로운 서클" 셀렉터(351)를 클릭함으로써 새로운 소셜 서클의 생성을 시작할 수 있으며, 이로써 다이얼로그 박스(430)가 이미 선택된 선택 컨텍트 인디케이터(436)에 의해 표현된 컨텍트들이 나타날 수 있다.

[0077] 도 4b를 다시 참조하면, 다이얼로그 박스(430)는 또한 컨텍트 입력 박스(446)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 사용자의 컨텍트가 아닌 사람의 정보(예를 들어, 이름, 이메일 주소, 사용자 ID)를 타이핑하는 컨텍트 입력 박스를 사용할 수 있다. 추가 버튼(448)의 활성화에 응답하여, 새롭게 생성된 소셜 서클에 대해 현재 사용자의 컨텍트가 아닌 사람을 탐색하고 선택하도록 컨텍트 입력 박스(446)에 정보가 입력된다. "선택된 서클에 추가" 버튼(450)이 선택될 때 선택된 컨텍트들을 새롭게 생성된 소셜 서클에 추가한다. 취소 버튼(452)은 사용자가 새롭게 생성된 소셜 서클로 선택된 컨텍트들을 추가하는 것을 취소하도록 하기 위해 제공된다.

[0078] 도 4c는 예시적인 소셜 서클의 예시적인 뷰/편집 다이얼로그 박스(460)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로, 뷰/편집 다이얼로그 박스(460)는 사용자가 보고, 추가, 제거하는 상호작용을 할 수 있고, 그렇지 않으면 선택된 소셜 서클의 맴버십을 변경할 수 있는 인터페이스를 제공한다. 뷰/편집 다이얼로그 박스(460)는 선택된 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들을 나타내는 컨텍트 아이콘들(462)의 콜렉션을 표시한다. 소셜 서클 내의 포함을 위해 컨텍트들을 식별하는데 사용될 수 있는 이름들, 이메일 주소들, 또는 다른 정보를 사용자가 입력하도록 하기 위해 컨텍트 입력 박스(464)가 제공된다.

[0079] 다이얼로그 박스(460)는 제안 컨텍트 리스트(466)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 제안 컨텍트 리스트(466)는 선택된 소셜 서클에 포함하기 위해 좋은 후보들일 수 있는 컨텍트들을 나타내는 컨텍트 아이콘들을 표시할 수 있다. 예를 들어, 선택된 소셜 서클이 사용자의 "직장 동료" 서클 내에 또한 있는 다수의 컨텍트들을 포함한다면, "직장 동료" 서클의 추가 구성원들이 또한 선택된 소셜 서클 내에 포함을 위해 제안될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 제안된 컨텍트 리스트(466) 내의 항목들을 클릭하여 그 컨텍트들을 선택된 소셜 서클로 추가할 수 있다. 저장 버튼(468)은 선택될 때 컨텍트들의 현재 선택을 선택된 소셜 서클의 구성원들로서 저장한다. 취소 버튼(470)은 선택될 때 다이얼로그 박스(460)에서 사용자에 의해 이루어진 임의의 변화들을 취소한다.

[0080] 도 4d 및 4e를 참조하면, 하나 이상의 다른 사용자의 개인용 소셜 서클에 추가된 사용자가 통보될 수 있다. 이러한 방식으로, 사용자들 간의 비대칭적 관계가 촉진될 수 있으며, 소셜 네트워킹 서비스에서 소셜 서클과 그 기능을 알지 못할 수 있는 사용자들은 정보를 제공받을 수 있다. 특히 도 4d를 참조하면, 예시적인 다이얼로그 박스(470)에는 특정한 사용자(예를 들어, Katie McCormick)가 사용자를 소셜 서클에 추가했다는 인디케이션(472)이 제공된다. 다른 사용자의 소셜 서클의 구성원인 결과의 간략 디스크립션(474)이 제공된다. 상세 정보(476)가 사용자를 소셜 서클에 초가한 특정한 사용자(예를 들어, Katie McCormick)에 대한 보다 상세 정보를 제공하도록 포함된다. 상세 정보(476) 내에, 사용자에게 특정한 사용자(예를 들어, Katie McCormick)를 그들의 컨텍트들에 추가하고, 특정한 사용자를 차단 및/또는 특정한 사용자를 무시하는 옵션이 제공된다.

[0081] 도 4e를 참조하면, 복수의 특정한 유저(예를 들어, Katie McCormick, Tamara Smith, Rob McDavies 및 Bob Johnson)가 각각의 소셜 서클들에 사용자를 추가한 인디케이션(482)이 예시적인 다이얼로그 박스(480)에 제공된다. 다른 사용자의 소셜 서클의 구성원인 결과의 간략 디스크립션(484)이 제공된다. 상세 정보(486)가 사용자를 소셜 서클에 추가하였던 특정한 사용자들(예를 들어, Katie McCormick 및 Tamara Smith)에 대한 보다 상세 정보를 제공하도록 포함된다. 또한, 정보 라인(488)이 사용자를 각각의 소셜 서클들에 추가하였던 다른 특정한 사용자들에 대한 상세 정보를 포함하도록 사용자가 상세 정보(486)를 확장할 수 있게 제공된다.

[0082] 도 5a는 공유 사적 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스(500)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 예에서, 다이얼로그 박스(500)는 사용자가 하나 이상의 컨텍트를 새로운 서클 영역(350)으로 드래그하거나, 도 3c의 "새로운 서클" 셀렉터(351)를 선택할 때 제공될 수 있다. 다이얼로그 박스(500)는 이름 입력 박스(502) 및 디스크립션 입력 박스(504)를 포함하는데, 여기서 사용자는 각각 새로운 소셜 서클에 대해 이름 및 디스크립션을 입력할 수 있다. 아이콘 셀렉터(506)는 활성화될 때 사용자에게 소셜 서클을 표현하는 이미지를 선택하는 인터페이스를 제공한다. 몇몇의 구현에서, 다이얼로그 박스(500)는 도 4의 다이얼로그 박스(400)일 수 있다.

[0083] 셀렉터(508)는 사용자가 생성될 새로운 서클을 공유 사적 서클로 원한다는 것을 나타내는 선택을 위해 사용자에게 제공된다. 일반적으로, 공유 사적 서클이 사용자에 의해 생성되어, 컨텍트들을 서클에 참여하도록 초대한다. 이와 같이, 컨텍트들은 어느 공유 사적 서클이 그들이 참여를 선택하였던 것인지 알 것이다. "서클 생성" 버튼(510)이 활성화될 때 새로운 소셜 서클이 사용자에 의해 선택된 정보 및 선택에 따라 생성되도록 한다. 취소 버튼(512)은 활성화될 때 새로운 소셜 서클의 생성을 취소한다.

[0084] 도 5b는 컨텍트들을 공유 사적 소셜 서클로 추가하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스(530)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 다이얼로그 박스(530)는 도 5a의 버튼(512)이 클릭될 때 제공될 수 있다. 다이얼로그 박스(530)는 배너(532)를 표시한다. 몇몇의 구현에서, 배너(532)는 이름 입력 박스(502)에 사용자에 의해 제공된 새로운 소셜 서클의 이름을 포함할 수 있다.

[0085] 다이얼로그 박스(530)는 컨텍트 아이콘들(536a-536j)의 콜렉션을 표시하는 컨텍트 셀렉터(534)를 포함한다. 스크롤바(537)가 제공되어 사용자는 초기 뷰에 맞지 않을 수 있는 추가 컨텍트 아이콘들을 볼 수 있다. 또한, 컨텍트 셀렉터(534)는 필터 셀렉터(538), 탐색 입력 박스(540), 및 소팅 셀렉터(542)를 포함한다. 필터 셀렉터(538)는 선택될 때 컨텍트 셀렉터(534)에서 컨텍트 아이콘들로서 나타날 사용자의 컨텍트들을 필터링하기 옵션을 사용자에게 제공한다. 예를 들어, 사용자는 소셜 서클안에 이미 있는 컨텍트들만을 보기를 원할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자가 컨텍트들의 이름, 위치 중 몇몇 또는 전부를 입력하거나 컨텍트들의 콜렉션을 탐색하는데 사용될 수 있는 다른 탐색 용어 키워드를 입력하도록 탐색 입력 박스(540)가 제공되며, 탐색 용어가 가장 일치하는 컨텍트들이 컨텍트 셀렉터(534)에서 나타날 수 있다. 몇몇의 구현에서, 소팅 셀렉터(542)는 도 3a의 소팅 셀렉터(338)와 실질적으로 유사할 수 있다.

[0086] 카운트 인디케이터(544)는 현재 선택된 컨텍트들의 숫자를 표시한다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 컨텍트 아이콘들(536a-536j) 중 선택된 것들을 클릭함으로써 새로운 소셜 서클에 포함하기 위한 컨텍트들을 선택할 수 있다.

몇몇의 구현에서, 다이얼로그(530)가 나타날 때 하나 이상의 컨텍트들이 이미 선택될 수 있다. 도 3c를 다시 참조하면, 사용자는 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 새로운 서클 영역(350)으로 드래그하거나 "새로운 서클" 셀렉터(351)를 클릭함으로써 새로운 소셜 서클의 생성을 시작할 수 있으며, 이로써 다이얼로그 박스(530)가 이미 선택된 선택 컨텍트 인디케이터(536)에 의해 표현된 컨텍트들이 나타날 수 있다.

[0087] 도 5b를 다시 참조하면, 다이얼로그 박스(530)는 또한 컨텍트 입력 박스(546)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 사용자의 컨텍트가 아닌 사람의 정보(예를 들어, 이름, 이메일 주소, 사용자 ID)를 타이핑하는 컨텍트 입력 박스를 사용할 수 있다. 추가 버튼(548)의 활성화에 응답하여, 새롭게 생성된 소셜 서클에 대해 현재 사용자의 컨텍트가 아닌 사람을 탐색하고 선택하도록 컨텍트 입력 박스(546)에 정보가 입력된다. "선택된 서클에 추가" 버튼(550)이 선택될 때 선택된 컨텍트들을 새롭게 생성된 소셜 서클에 추가한다. 취소 버튼(552)은 사용자가 새롭게 생성된 소셜 서클로 선택된 컨텍트들을 추가하는 것을 취소하도록 하기 위해 제공된다.

[0088] 도 5c는 예시적인 소셜 서클의 예시적인 초대 커스터마이징 다이얼로그 박스(560)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로, 다이얼로그 박스(560)는 공유 사적 소셜 서클에 참여하도록 초대되는 컨텍트들에 보내지는 초대를 커스터마이징하기 위한 인터페이스를 사용자에게 제공한다.

[0089] 다이얼로그 박스는 초대 메시지가 입력되는 텍스트 박스(562)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 텍스트 박스(562)는 필요하다면 다음에 사용자가 수정할 수 있는 디폴트 메시지로 미리 덧붙여질 수 있다. 프리뷰 링크(564)가 선택될 때 초대 메시지의 프리뷰가 초대된 컨텍트에 나타나는 것대로 보여지게 된다. 전송 버튼(566)은 선택될 때 초대 또는 초대들이 선택된 컨텍트들로 전송되도록 한다. 취소 버튼(568)은 선택될 때 초대 프로세스를 취소한다.

[0090] 도 5d는 공유 소셜 서클에서 컨텍트들을 관리하기 위한 예시적인 다이얼로그 박스(570)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로 뷰/편집 다이얼로그 박스(570)는 사용자가 보고, 추가, 제거하는 상호작용을 할 수 있고, 그렇지 않으면 선택된 소셜 서클의 맴버십을 변경할 수 있는 인터페이스를 제공한다. 몇몇의 예에서, 뷰/편집 다이얼로그 박스(570)는 도 4c의 뷰/편집 다이얼로그 박스(460)와 형상 및 기능이 실질적으로 유사할 수 있다. 뷰/편집 다이얼로그 박스(570)는 선택된 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들을 나타내는 컨텍트 아이콘들(572)의 콜렉션을 표시한다. 컨텍트 입력 박스(574)는 소셜 서클 내의 포함을 위해 컨텍트들을 식별하는데 사용될 수 있는 이름들, 이메일 주소들, 또는 다른 정보를 사용자가 입력하도록 하기 위해 컨텍트 입력 박스(464)가 제공된다.

[0091] 다이얼로그 박스(570)는 제안 컨텍트 리스트(466)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 제안 컨텍트 리스트(576)는 선택된 소셜 서클에 포함하기 위해 좋은 후보들일 수 있는 컨텍트들을 나타내는 컨텍트 아이콘들을 표시할 수 있다. 예를 들어, 선택된 소셜 서클이 사용자의 "직장 동료" 서클 내에 또한 있는 다수의 컨텍트들을 포함한다면, "직장 동료" 서클의 추가 구성원들이 또한 선택된 소셜 서클 내에 포함을 위해 제안될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자는 제안된 컨텍트 리스트(576) 내의 항목들을 클릭하여 그 컨텍트들을 선택된 소셜 서클로 추가할 수 있다. 저장 버튼(578)은 선택될 때 컨텍트들의 현재 선택을 선택된 소셜 서클의 구성원들로서 저장한다. 취소 버튼(580)은 선택될 때 다이얼로그 박스(570)에서 사용자에 의해 이루어진 임의의 변화들을 취소한다.

[0092] 도 6a는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 스트림 페이지(600)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로, 스트림 페이지(600)는 사용자가 서클 셀렉터들(349a-349c) 중 하나를 선택하고 선택된 소셜 서클의 구성원들이 포스팅한 업데이트, 코멘트 및 다른 정보를 보도록 스트림 탭(601)을 선택할 때 표시된다. 본 예에서, 사용자는 "가족" 서클 셀렉터(349b)를 선택하였다.

[0093] 스트림 페이지(600)는 선택된 소셜 서클의 이름을 표시하는 이름 블럭(602), 선택된 소셜 서클의 디스크립션을 표시하는 디스크립션 블럭(604), 선택된 소셜 서클과 연관된 이미지(606), 및 선택된 소셜 서클의 구성원들의 총 수를 표시하는 카운트 인디케이터(608)를 포함한다. 입력 박스(610)는 다른 구성원들이 그들의 소셜 네트워킹 스트림들을 볼 때 선택된 소셜 서클들의 다른 구성원들에게 업데이트(예를 들어, 포스트)로서 나타날 정보를 사용자가 입력할 수 있는 입력 박스(610)가 제공된다. 본 예에서, "가족" 소셜 서클은 사용자에게만 알려진 개인용 서클임에 유의한다. 몇몇의 구현에서, 개인용 서클로 이루어진 포스트들은 개인용 소셜 서클 내에 포함되었던 컨텍트들에만 보여질 수 있다. (예를 들어, 컨텍트들은 그들이 특정한 업데이트를 수신하도록 타겟팅되었다는 것을 필수적으로 아는 것은 아니다)

[0094] 스트림 페이지(600)는 다수의 포스트들(610a-610d)을 포함한다. 이 포스트들(610a-610d)은 단지 선택된 소셜 서클의 구성원들에 의해 제출된 포스트들만을 포함한다. 포스트(610c)는 포스트(610c)를 만들었던 사람에 대한 정보를 표시하도록 컨텍트 아이콘(612)과 이름 배너(614)를 포함한다. 또한, 포스트는 컨텍트의 코멘트를 표시

하도록 코멘트 박스(616)를 포함한다. 포스트(610c)의 예에서, 컨텍트는 웹 페이지 상에서 코멘트되었고, 링크 섹션(618)은 참조된 웹 페이지의 적어도 한 부분을 표시하도록 포함된다. 포스트(610c)의 독자는 코멘트 링크(620)를 선택함으로써 포스트(610c) 상에 코멘트할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 코멘트 버튼 상에서 클릭하는 것은 코멘트 박스가 표시되어 사용자가 소셜 서클의 다른 구성원들에게 포스트(610c)에 대한 코멘트 또는 응답으로서 표시될 코멘트 또는 다른 정보를 입력할 수 있도록 한다. 포스트(610b)에 응답하는 코멘트를 포함하는 예시적인 코멘트 표시(622)가 도시되어 있다.

[0095] 또한, 포스트(610c)는 선택될 때 사용자에게 컨텍트의 코멘트 또는 포스트에 지지(endorsement), 찬성, 또는 동의를 보이는 간단한 방법을 제공하는 "지지(endorse)" 링크(624)를 포함한다. 사용자의 "지지" 상태는 다음에 선택된 소셜 서클의 다른 구성원들에게 보여질 수 있다. 예시적인 "지지" 표시(626)는 포스트(610b)의 찬성이 보여지도록 다수의 컨텍트들의 요약을 포함하는 것이 도시되어 있다.

[0096] 숨김 링크(628)는 선택될 때 연관된 포스트(610c) 및 그 포스트(610c)와 연관된 임의의 코멘트, "지지", 또는 다른 정보를 숨긴다. 예를 들어, 포스트(610c)는 사용자가 불필요하거나 공격적인 것을 찾게 되는 콘텐츠를 포함할 수 있으며, 사용자는 이러한 정보를 보는 것을 방지하기 위해 포스트(610c)를 숨기는 선택을 할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자에게 포스트(610c)와 연관된 정보를 숨기기 위해 다양한 옵션들이 제공될 수 있다. 예를 들어, 포스트(610c)만을 숨기거나, 그 포스팅한 사람 대신 특정한 서비스에 의해 생성된 모든 포스트들을 숨기거나(예를 들어, 게임에 의해 생성된 어워드 또는 도움 요청), 포스트(610c)를 생성했던 컨텍트로부터의 모든 포스트들을 숨기기 위한 옵션들이 사용자에게 제공될 수 있다. 에이지 인디케이터(630)는 포스트(610c)가 생성된 이래로 얼마나 시간이 경과되었는지를 표시한다.

[0097] 프라이버시 인디케이터(632)는 포스트(610c)의 가시성(visibility)의 인디케이션을 표시하도록 제공된다. 도시된 예에서, 프라이버시 인디케이터(632)는 포스트(610c)가 공유 사적 서클에 포스팅되었음을 나타낸다. 프라이버시 인디케이터(634)는 포스트(610a)가 공개로 포스팅되었음을 나타낸다. (예를 들어, 임의의 특정한 소셜 서클에 필수적으로 포스팅된 것이 아님) 몇몇의 구현에서, 프라이버시 인디케이터는 또한 포스트가 공유 공개 서클로 작성되었다는 것을 나타낼 수 있다.

[0098] 포스트들(610a-610d)은 사용자가 "베스트" 정렬 셀렉터(636) 또는 "최신" 정렬 셀렉터(638) 중 어느 하나를 선택하는 것에 따라 정렬된다. 몇몇의 구현에서, "최신" 정렬 셀렉터(638)를 선택하는 것은 포스트들(610a-610d)이 (예를 들어, 에이지 인디케이터(630)에 의해 표시된 시기에 따라) 시기(age)로 정렬 또는 포스트에 대한 가장 최근의 코멘트의 시기(예를 들어, 활발하게 논의된 포스는 리스트의 앞쪽 부근에 남아 있을 것이다)로 정렬되도록 할 수 있다. 몇몇의 구현에서, "베스트" 정렬 셀렉터(636)를 선택하는 것은 포스트들(610a-610d)이 그들의 품질, 관련성, 또는 다른 기준에 따라 선택되도록 할 수 있다. 예를 들어, 포스트들은 얼마나 자주 사용자가 포스터와 통신하는지, 포스트가 받은 "지지" 수, 얼마나 자주 포스트 내의 링크된 항목이 보이는지, 포스트가 얼마나 밀접하게 사용자에 관심있는 주제에 맞추어졌는지, 및 이들의 조합 및/또는 포스트의 품질을 랭크하는데 사용될 수 있는 다른 기준에 따라 랭크될 수 있다.

[0099] 도 6b는 개인용 소셜 서클에 대한 예시적인 어바웃 페이지(650)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로 어바웃 페이지(650)는 "어바웃"(651)이 선택될 때 표시되며, 선택된 소셜 서클에 대한 정보를 표시한다. 이름 배너(652)는 선택된 소셜 서클의 이름을 표시하고, 편집 링크(654)의 선택은 서클의 이름을 편집하도록 사용자가 조작할 수 있는 인터페이스를 표시한다. 디스크립션 배너(656)는 선택된 소셜 서클의 디스크립션을 표시하고, 편집 링크(658)의 선택은 사용자가 서클의 디스크립션을 편집하도록 조작할 수 있는 인터페이스를 표시한다.

[0100] 상호작용 옵션 영역(660)은 선택된 소셜 서클의 구성원들이 서로 상호작용할 수 있는 다양한 방식의 인디케이션들을 표시한다. 상호작용 옵션 영역(660)은 챗 어플리케이션(예를 들어, 인스턴트 메신저 클라이언트)을 통해 선택된 서클의 구성원들이 사용자와 통신할 수 있다는 것을 나타내는 챗 인디케이터(662)를 포함한다. 선택될 때 구성원들이 사용자와 접촉하는데 사용할 수 있는 도구로서 챗의 이용가능성에 연관된 선택을 사용자에게 제공하는 편집 링크(664)가 제공된다. 또한, 상호작용 옵션 영역(660)은 위치 공유 어플리케이션(예를 들어, 구글 래티튜드)을 통해 사용자의 지리적인 위치를 선택된 서클의 구성원들이 판정할 수 있는 것을 나타내는 위치 가시성 인디케이터(646)를 포함한다. 선택될 때 선택된 서클의 구성원들이 사용자의 위치(예를 들어, 정확한 위치, 설정 위치, 도시 레벨 위치, 위치 없음)를 어떻게 볼 수 있는지와 관련되는 선택을 사용자에게 제공하는 편집 링크(668)가 제공된다.

[0101] 어바웃 페이지(650)는 선택된 소셜 서클인 소셜 서클의 형태(예를 들어, 개인용, 사적 공유, 공개 공유)의 일반적인 디스크립션을 표시하는 디스크립션 영역(670)을 포함한다. 삭제 링크(672)는 선택될 때 선택된 소셜 서클

이 삭제되도록 한다.

[0102] 도 6c는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 포토 페이지(680)의 스크린샷을 도시하고 있다. 포토 페이지(680)는 포토 탭(681)(photos tab)이 사용자에 의해 선택될 때 보여지며, 사진들(682a-682g)의 콜렉션을 표시한다. 추가 사진들(도시 생략)은 네비게이션 컨트롤(684)의 여러 부분들을 선택함으로써 뷰로 이동된다. 몇몇의 구현에서, 사진들(682a-682g)은 선택된 소셜 서클의 구성원들에 의해 포스팅된 사진들을 포함할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사진들(682a-682g)은 선택된 소셜 서클의 구성원들의 사진들을 포함할 수 있다.

[0103] 도 6d는 개인용 소셜 서클을 위한 예시적인 피플 페이지(690)의 스크린샷을 도시한 도면이다. 피플 페이지(690)는 피플 탭(691)이 사용자에 의해 선택될 때 보여진다. 몇몇의 구현에서, 피플 페이지(690)는 도 4c의 뷰/편집 다이얼로그 박스(460)에서 포함된 것과 실질적으로 유사한 컨트롤의 콜렉션 및 인디케이터들을 포함한다.

[0104] 도 7a는 사적 공유 소셜 서클을 위한 예시적인 스트림 페이지(700)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로, 스트림 페이지(700)는 사용자가 서클 셀렉터들 중 하나를 선택하고 선택된 소셜 서클의 구성원들이 포스팅한 업데이트, 코멘트 및 다른 정보를 보도록 스트림 탭(701)을 선택할 때 표시된다. 본 예에서, 사용자는 "축구 클럽" 서클 셀렉터(702)를 선택하였다.

[0105] 스트림 페이지(700)는, 스트림 페이지(600)처럼 이름 블럭(703), 디스크립션 블럭(704), 이미지(706), 및 카운트 인디케이터를 포함한다. 입력 박스(710)는 다른 구성원들이 그들의 소셜 네트워킹 스트림들을 볼 때 선택된 소셜 서클들의 다른 구성원들에게 업데이트(예를 들어, 포스트)로서 나타날 정보를 사용자가 입력할 수 있는 입력 박스(710)가 제공된다. 스트림 페이지(700)는 다수의 포스트들(710a, 710b)을 포함한다. 포스트들(710a, 710b)은 선택된 소셜 서클의 구성원들에 의해서 제출된 포스트들만을 포함한다. 또한, 스트림 페이지는 맴버십 상태 인디케이터(712)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 상태 인디케이터(712)는 선택된 소셜 서클에서의 사용자의 맴버십 상태(예를 들어, 참가, 초대, 소유자)를 나타낼 수 있다.

[0106] 본 예에서 유의하면, "축구 클럽" 소셜 서클은 공유 사적 서클이며 사용자는 서클을 생성하고 다음에 구성원이 되도록 다른 컨텍트들을 초대한다. 몇몇의 구현에서, 공유 사적 서클에 대해 작성된 포스트들은 공유 사적 소셜 서클에 참여가 동의된 컨텍트들에게만 보일 수 있다. (예를 들어, 컨텍트들은 그들이 타겟팅된 업데이트를 수신할 것을 알고 있을 것이다)

[0107] 도 7b는 공유 사적 소셜 서클을 위한 예시적인 어바웃 페이지(750)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 어바웃 페이지(750)는 도 6b의 어바웃 페이지(650)와 형태와 기능이 실질적으로 유사하다. 일반적으로, 어바웃 페이지(750)는 "어바웃" 탭(751)이 선택될 때 표시되고, 선택된 소셜 서클에 대한 정보를 표시한다. 이름 배너(752)는 선택된 소셜 서클의 이름을 표시하고, 편집 링크(754)의 선택은 서클의 이름을 편집하도록 사용자가 조작할 수 있는 인터페이스를 표시한다. 디스크립션 배너(756)는 선택된 소셜 서클의 디스크립션을 표시하고, 편집 링크(758)의 선택은 사용자가 서클의 디스크립션을 편집하도록 조작할 수 있는 인터페이스를 표시한다. 상호작용 옵션 영역(760)은 선택된 소셜 서클의 구성원들이 서로 상호작용할 수 있는 다양한 방식의 인디케이션들을 표시한다.

[0108] 어바웃 페이지(750)는 선택된 소셜 서클인 소셜 서클의 형태(예를 들어, 개인용, 사적 공유, 공개 공유)의 일반적인 디스크립션을 표시하는 디스크립션 영역(770)을 포함한다. 삭제 링크(772)는 선택될 때 선택된 소셜 서클이 삭제되도록 한다. 탭(781)은 선택될 때 도 6c의 포토 페이지(680)와 실질적으로 형상과 기능이 유사한 포토 페이지를 나타내며, 어바웃 탭(791)은 선택될 때 도 6d의 어바웃 페이지(690)와 실질적으로 형상 및 기능이 유사한 어바웃 페이지를 나타낸다.

[0109] 도 8은 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 프로세스(800)를 도시한 플로우 차트이다. 단계 802에서, 소셜 서클이 생성되는지 판정이 이루어진다. 예를 들어, 사용자는 선택된 컨텍트 인디케이터(346)를 새로운 서클 영역(350)으로 드래그하거나 도 3c의 새로운 서클 셀렉터(351)를 클릭함으로써 소셜 서클의 생성의 시작을 나타낼 수 있다. 만약 단계 802에서 서클이 생성되지 않은 것으로 판정되면, 프로세스 800은 서클이 생성되는 시간까지 루프할 것이다.

[0110] 단계 804에서, 새로운 소셜 서클이 개인용 서클인지 판정이 이루어진다. 예를 들어, 사용자는 도 4a의 셀렉터(408)를 클릭하여 새로운 서클이 개인용 소셜 서클인지를 나타내게 할 수 있다. 그러면, 단계 806에서 소셜 서클의 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함하는 사용자 입력이 수신된다. 예를 들어, 사용자는 그것을 다이얼로그 박스(400)에 입력함으로써 정보를 제공할 수 있다.

[0111] 단계 808에서, 새로운 서클에 추가할 하나 이상의 컨텍트들을 제공하도록 데이터가 제공된다. 예를 들어, 도 4b

의 다이얼로그 박스(430)는 서클에 추가될 수 있는 컨텍트들을 제공한다. 단계 810에서, 개인용 소셜 서클로 추가될 하나 이상의 컨텍트들을 선택하기 위한 사용자 입력이 수신된다. 도 4b의 다이얼로그 박스(430)의 예에서, 사용자는 컨텍트 아이콘들(436a, 436b, 및 436h)을 선택하였다.

[0112] 단계 812에서, 선택된 컨텍트(들)은 새로운 서클로 추가되고, 단계 814에서 소셜 서클이 사용자 프로파일에 표시하기 위해 제공된다. 예를 들어, 새로운 서클은 도 3a의 소셜 서클 디스플레이(320)에 나타날 수 있다.

[0113] 그러나, 만약 단계 804에서 새로운 서클이 개인용 서클이 아닌 것으로 판정이 이루어진다면, 프로세스는 단계 820에서 계속한다. 단계 802에서, 새로운 소셜 서클이 공유 사적 서클인지에 대한 판정이 이루어진다. 예를 들어, 사용자는 도 5a의 셀렉터(508)를 클릭하여 새로운 서클이 공유 사적 소셜 서클인 것을 나타낼 수 있다. 그렇다면, 사용자 입력이 단계 822에서 수신되는데, 이 사용자 입력은 소셜 서클의 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함한다. 예를 들어, 사용자는 다이얼로그 박스(500)에 입력함으로써 정보를 제공할 수 있다.

[0114] 단계 824에서, 새로운 서클에 추가될 피플 프로파일을 제공하도록 데이터가 제공된다. 예를 들어, 도 5b의 다이얼로그 박스(530)는 서클에 추가될 수 있는 컨텍트들을 제공한다. 단계 826에서, 사용자 입력이 서클에 추가될 하나 이상의 컨텍트를 선택하기 위해 수신된다.

[0115] 단계 828에서, 편집가능한 초대가 사용자에게 제공된다. 예를 들어, 도 5c의 초대 커스터마이제이션 다이얼로그 박스(560)에 보여진 초대는 새로운 소셜 서클에 대한 프로토타입 초대를 나타낸다. 사용자는 디폴트 초대를 수용하거나 그것을 편집할 수 있다. 단계 830에서, 초대가 단계 826에서 선택된 컨텍트들에 전송된다. 예를 들어, 초대는 사용자가 전송 버튼(566)을 클릭하는 것에 응답하여 전송될 수 있다.

[0116] 그러나, 단계 820에서 새로운 소셜 서클이 공유 사적 서클이 아닌 것으로 판정이 이루어진다면(즉, 새로운 서클은 공유 공개 서클이 될 것이다), 새로운 소셜 서클은 공유 공개 서클이 될 것으로 추정되고 프로세스는 단계 850에서 계속한다. 단계 850에서, 소셜 서클의 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함하는 사용자 입력이 수신된다.

[0117] 단계 852에서, 새로운 서클로 추가되는 피플 프로파일을 제공하도록 데이터가 제공된다. 단계 854에서, 서클에 추가될 하나 이상의 컨텍트를 선택하기 위한 사용자 입력이 수신된다. 단계 856에서, 편집가능한 초대가 사용자에게 제공된다. 단계 858에서, 그 초대는 단계 854에서 선택된 컨텍트들로 전송된다.

[0118] 단계 860에서, 새로운 소셜 서클이 공개 서치 가능하게 된다. 예를 들어, 스포츠 팀은 그들의 팬들이 연관할 수 있는 소셜 네트워크으로서 공유 공개 서클을 생성할 수 있다. 소셜 서클이 생성되었으면, 그것은 공개 서치가 가능하고, 이로써, 추가 팬들이 그 서클을 탐색하고 발견할 수 있다. 다음에 팬들은 서클에 참여를 선택하거나 참여를 요청할 수 있다. 공유 공개 서클의 구성원으로서, 팬들은 스포츠 팀에 대한 그들의 관심 공유를 기반으로 서로 연간할 수 있으며 서로 친구가 되어 각각의 팬의 전체 소셜 네트워크를 확장할 수 있다.

[0119] 도 9는 소셜 서클에 초대를 준비하고 전송하기 위한 예시적인 프로세스(900)를 도시한 플로우차트이다. 몇몇의 구현에서, 프로세스(900)는 사용자가 도 5c의 전송 버튼(566)을 클릭할 때 수행될 수 있다.

[0120] 단계 910에서 수신인의 이메일 주소가 특정한 이메일 서비스와 연관되는지에 대한 판정이 이루어진다. 예를 들어, 수신인이 소셜 네트워킹 시스템의 구성원이거나, 수신인이 구성원이 아니지만 리치(예를 들어, HTML 레이아웃) 이메일을 받을 수 있는 것으로 알려진 이메일 주소와 연관되거나, 수신인이 알려진 이메일 서비스와 연관되거나 플레인 텍스트 플레인 텍스트 이메일로 더 잘 서비스되는 것으로 알려진 이메일 서비스와 연관될 수 있다.

[0121] 단계 910에서 수신인이 특정한 서비스와 연관되지 않은 것으로 판정된다면, 플레인 텍스트 이메일 초대가 단계 920에서 수신인의 이메일 주소로 전송된다. 몇몇의 구현에서, 수신인의 이메일 어드레스는 알려진(예를 들어, 특정한) 이메일 서비스와 연관되지 않으므로, 서비스가 플레인 텍스트 이메일이 아닌 임의의 이메일이 처리 및/또는 제공될 수 있는지에 대해 추정이 이루어지지 않을 수 있다. 예를 들어, 수신인이 실제로 그의 서비스를 통해 메시지를 읽을 수 있는 것을 한층 보장하기 위해, 플레인 텍스트 초대가 전송된다.

[0122] 그러나, 단계 910에서, 수신인의 이메일 주소가 특정한 서비스와 연관되는 것으로 판정된다면, 수신인이 대상 소셜 네트워크의 구성원인지가 단계 930에서 판정된다. 수신인이 대상 소셜 네트워킹 서비스의 구성원이라면, 리치 텍스트(예를 들어, HTML 포맷) 초대가 단계 940에서 수신인에게 전송된다.

[0123] 그러나, 단계 930에서, 수신인이 대상 소셜 네트워킹 서비스의 구성원이 아닌것으로 판정된다면, 대상 소셜 네트워크에 관한 판독 자료를 포함하는 리치 텍스트(예를 들어, HTML 포맷) 초대가 단계 950에서 수신인에게 전송된다. 예를 들어, 단계 950의 경우에, 수신인은 소셜 네트워킹 서비스 그 자체에 대해 추가적인 정보가 주어짐

으로써 초대를 수용하고 소셜 네트워킹 서비스에 참가하도록 권장될 수 있다.

[0124] 도 10은 레거시 서비스로부터 소셜 서클을 생성하기 위한 예시적인 프로세스(1000)를 도시한 플로우차트이다. 일반적으로, 네트워킹 서비스 공급자(예를 들어, 네트워크 서치 공급자, 웹 호스팅 서비스, 이메일 호스팅 서비스, 포토 호스팅 서비스)는 이미 제공된 서비스들에 추가하여 소셜 네트워킹 서비스의 일부로서 소셜 서클들을 도입할 수 있으며, 기존의 서비스 사용자(예를 들어, 소셜 서클이 가능하기 전)는 포커스 그룹들로 구성된 컨텍트들, 친구들, 팔로워들 등을 가질 수 있다. 포커스 그룹들의 3가지 공통 예는 "친구", "가족" 및 "직장동료"(FFC)이다. 네트워크 서비스 공급자가 사용 가능한 소셜 서클들을 만들 때, 기존의 사용자들은 그들의 포커스 그룹들이 소셜 커클들이 되고 기존의 포커스 크룹들에 있었던 컨텍트들이 완비되도록 업그레이드하기를 원할 수 있다

[0125] 단계 1010에서, 사용자가 하나 이상의 이주 포커스 그룹을 갖고 있는지에 대한 판정이 이루어진다. 그렇담녀, 새로운 "친구", "가족", 및 "직장 동료"(FEC) 소셜 커클들이 사용자의 각각의 기존 FFC 포커스 그룹들을 기초로 하여 단계 1020에서 생성된다. 단계 1030에서, 대응하는, 레거시 FFC 포커스 그룹들은 삭제된다.

[0126] 그러나, 단계 1010에서, 사용자가 이주 포커스 그룹을 갖고 있지 않은 것으로 판정되면, 사용자가 포커스 그룹을 소셜 서클로 업그레이드하기를 원하는지에 대한 판정이 단계 1040에서 이루어진다. (예를 들어, 그의 기존 포커스 그룹들의 컨텍트들과 함께 미리 이주된 소셜 서클들로 그의 포커스 그룹들을 대체) 그렇다면, 포커스 그룹(들)은 각각의 소셜 서클들로 단계 1050에서 변환된다. 그렇지 않다면, 포커스 그룹들이 FFC 포커스 그룹들을 포함하고 있는지에 대한 판정이 단계 1060에서 이루어진다. 그렇다면, 단계 1070에서 동일한 FFC 소셜 서클들이 생성되고 기존의 포커스 그룹들은 실질적으로 변경되지 않고 남겨진다. 그렇지 않다면, 단계 1060에서, 포커스 그룹들 또는 소셜 그룹들에 대해 아무런 동작이 행해지지 않는다.

[0127] 도 11a-11c는 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에 대한 예시적인 스트림 페이지의 스크린샷을 도시하고 있다. 도 11a는 모든 항목 스트림 페이지(1100)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 모든 항목 스트림 페이지(1100)는 사용자가 UI(301)에서 스트림 셀렉터(1101)를 선택할 때 표시될 수 있다. 일반적으로, 모든 항목 스트림 페이지(1100)는 업데이트, 포스트 및 실질적으로 임의의 사용자 소셜 서클 및 소셜 네트워크에서 실질적으로 임의의 컨텍트에 의해 포스팅된 다른 이러한 정보의 스트림을 표시한다.

[0128] 페이지(1100)는 다수의 포스트들(1102a-1102b)을 포함한다. 몇몇의 구현에서, 스트림은 사용자의 선호 및/또는 웹 히스토리를 기초로 자동적으로 생성된 포스트들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 포스트(1102b)는 뮤직 비디오에 사용자의 관심이 표현된 것을 기초로 하여 사용자에 대해 생성되고 제공되었던 포스트이다. 배너(1104)는 포스트(1102b)가 그에게 제공되었던 이유를 사용자에게 설명하며, 편집 링크(1106)는 선택될 때 자동 포스트들의 제공을 제어하는데 사용되는 기준을 변경하도록 사용자가 상호작용할 수 있는 인터페이스를 제공한다.

[0129] "최신" 셀렉터(1108)는 선택될 때 포스트들(1102a-1102b)이 시기순으로 배열되도록 한다. (예를 들어, 그들이 포스팅되었던 시간 거리로 배열) "베스트"셀렉터(1110)는 선택될 때 포스트들(1102a-1102b)이 품질로 배열되도록 한다. 몇몇의 구현에서, 포스트의 품질은 포스트의 저자와 사용자의 관계, 저자의 명성, 포스트를 읽고 "좋아요(liked)"를 코멘트하거나 공유한 다른 사람들의 수, 포스트의 주제가 사용자의 선호 또는 관심에 얼마나 잘 따르는지, 또는 사용자에 대한 포스트의 관련성을 추정하는데 사용될 수 있는 다른 적절한 기준에 의해 판정될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 포함하는 포스트들의 추정된 관련성에 따라 배열된 스트림은 소위 "퍼펙트 스트림(perfect stream)"으로 불릴 수 있다. 페이지(1100)는 또한 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)를 포함한다. 사용자는 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)를 클랙하여, 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 디지털 콘텐츠를 배포할 의사를 나타낼 수 있다.

[0130] 도 11a를 참조하면, 소셜 서클 필터(1120) 하나 이상의 소셜 서클들에 표시된 디지털 콘텐츠를 필터링하도록 제공될 수 있다. 도시된 예에서, 소셜 서클 필터(1120)가 사용자에 의해 정의된 소셜 서클들의 리스트를 표시하도록 활성화될 수 있다. (예를 들어, 모두, 가족, 친구, 직장 동료 등) 사용자는 페이지(1100)에 표시되는 디지털 콘텐츠(예를 들어, 포스트)를 필터링하도록 소셜 서클을 선택할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 "가족"을 선택하면, 사용자의 가족 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들로부터 사용자에게 배포된 디지털 콘텐츠만이 페이지(1100)에 표시된다. 다른 예로서, 사용자가 "친구"를 선택하면, 사용자의 친구 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들로부터 사용자에게 배포된 디지털 콘텐츠만이 페이지(1100)에 표시된다.

[0131] 몇몇의 구현에서, 소셜 서클 필터는 제안 컨텍트들 및/또는 제안 소셜 서클들이 사용자에게 제공되는데 영향을 줄 수 있다. (예를 들어, 위에서 논의된 바와 같이, 사용자가 제안 컨텍트 메뉴 항목(362) 또는 제안 소셜 서클

메뉴 항목(364)를 선택할 때) 예를 들어, 소셜 서클 필터가 "모두"로 설정된다면, 사용자가 제안 컨텍트 메뉴 항목(364)을 선택할 때 임의의 잠재적인 컨텍트들이 사용자에게 표시된다. 다른 예로서, 소셜 서클 필터가 "가족"으로 설정되면, 또한 사용자의 가족 구성원들일 수 있는 잠재적인 컨텍트들(예를 들어, 동일한 성을 갖는 잠재적인 컨텍트들)이 사용자에게 표시된다. 다른 예로서, 소셜 서클 필터가 "직장 동료"로 설정되면, 또한 사용자의 "직장 동료"일 수 있는 잠재적인 컨텍트들(예를 들어, 동일한 도메인의 업무 메일을 가짐)이 사용자에게 표시된다.

[0132] 도 11b는 포스트 영역(1150)을 나타내는 예시적인 모든 항목 스트림 페이지(1100)의 스크린샷을 도시하고 있는데, 사용자가 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)를 선택할 때 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)로부터 확장한다. 포스트 영역(1150)은 입력 박스(1152)를 포함한다. 입력 박스(1152)의 텍스트 영역(1154)이 제공된다. 사용자는 텍스트를 텍스트 영역(1154)에 입력 및/또는 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포될 디지털 콘텐츠를 정의하기 위한 다른 입력을 제공할 수 있다. 몇몇의 예에서, 링크 셀렉터(1156)는 선택될 때 (예를 들어, 페이지를 공유하거나 그것에 코멘트하기 위해) 다른 웹 페이지로의 하이퍼링크를 사용자가 입력하는 것을 도와주는 인터페이스를 제공한다. 몇몇의 예들에서, 포토 셀렉터(1158)는 선택될 때 사용자가 디지털 이미지를 포스트에 추가하는 것을 도와주는 인터페이스를 제공한다.

[0133] 포스트 영역(1150)은 배포 인터페이스(1160)를 포함한다. 몇몇의 구현에서, 배포 인터페이스(1160)는 사용자가 디지털 콘텐츠(예를 들어, 사용자가 저작한 포스트)의 배포를 결정하게 하는 인터페이스를 제공한다. 예를 들어, 사용자는 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하기 위해(예를 들어, 어떤 컨텍트가 포스트를 볼지) 공유 영역으로부터 컨텍트들, 소셜 서클들, 그룹들, 또는 다른 아이덴티티들을 추가 또는 제거할 수 있다. 도시된 예에서, 친구 서클 아이콘(1162a) 및 가족 서클 아이콘(1162b)은 디지털 콘텐츠가 사용자의 친구 및/또는 가족 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들과만 공유되는 것으로 의도된 것을 나타내도록 배포 인터페이스(1160)가 나타나 있다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클 또는 컨텍트들의 다른 그루핑들을 나타내는 아이콘들은 "칩들(chips)"로서 칭해질 수 있다. 아이콘들(1162a, 1162b)은 포스트에 대한 배포를 그래픽으로 표현한다. 도시된 예에서, 포스트가 사용자에 의해 제출되면, 포스트는 배포로서 정의된 다수의 소셜 서클(즉, 가족 소셜 서클, 친구 소셜 서클)의 구성원들에 동시에 배포된다.

[0134] 본 명세서의 구현들에서, 디지털 콘텐츠에 대한 배포는 하나 이상의 소셜 서클을 기초로 정의될 수 있다. 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 배포는 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 디지털 콘텐츠가 배포될 하나 이상의 컨텍트의 리스트를 포함한다. 몇몇의 예에서, 배포는 하나의 부-배포(sub-distribution)를 포함한다. (예를 들어, 하나의 소셜 서클이 디지털 콘텐츠의 배포를 위해 식별된다) 몇몇의 예에서, 배포는 복수의 부-배포를 포함한다. 도 11b의 예에서, 포스트 영역(1150)에 제공된 디지털 콘텐츠에 대한 배포는 배포 인터페이스(1160)에서 식별된 소셜 서클 및/또는 컨텍트들에 의해 정의될 수 있다. 도시된 예에서, 배포는 (친구 서클 아이콘(1162a)에 의해 그래픽으로 표현된) 친구 소셜 서클 및 (가족 서클 아이콘(1162b)에 의해 그래픽으로 표현된) 가족 소셜 서클에 의해 정의된다. 본 예에서, 배포는 친구 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들 모두 및 가족 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들 모두를 포함한다. 친구 소셜 서클 및 가족 소셜 서클은 각각 전체 배포를 정의하는 부-배포로 고려될 수 있다.

[0135] 추가 링크(1164)는 선택될 때 사용자가 배포 인터페이스(1160)로 추가될 사람들 및/또는 서클들을 선택할 수 있는 인터페이스를 제공한다. 아이콘들(1162a 및 1162b) 각각은 활성화될 때 대응하는 아이콘을 제거하는 제거 버튼(1166)을 포함한다. 아이콘들(1162a 및 1162b) 각각은 또한 대응하는 서클 내에 컨텍트들의 숫자를 표시하는 카운트 인디케이터(1168)를 포함한다. 몇몇의 예들에서, 배포 인터페이스(1160)는 본 명세서에서 논의된 자동완성 기능을 포함한다.

[0136] 셀렉터(1170)는 소셜 네트워크의 구성원들이 아닌 사람들에게 이메일을 통해 포스트가 공유되어야 하는지를 나타내는 방법을 사용자에게 제공한다. 예를 들어, 사용자의 가족 소셜 서클은 이메일 주소를 갖지만 소셜 네트워크의 구성원들은 아닌 컨텍트들을 포함할 수 있다. (예를 들어, 할머니는 웹 능력없는 셀 폰을 통해 또는 소셜 네트워크에 대해 액세스할 수 없는 고정형 이메일 전용 기기를 통해 이메일을 수신한다) 셀렉터(1170)를 토글함으로써, 사용자는 포스트가 이러한 구성원이 아닌 사람들에게 이메일로 전송되어야 하는지를 선택할 수 있다. 사용자가 이메일로 전송되기를 원하지 않는 포스트의 예는 비디오에 대한 링크일 수 있는데, 이는 전술한 사용자의 할머니가 웹 능력없는 장비에서 비디오를 볼 수 없기 때문이다. 카운트 인디케이터(1172)는 사용자에 의해 선택되고 배포 인터페이스(1160)에 표시된 소셜 서클들의 선택 중에서 소셜 네트워크의 구성원들이 아니여서 사용자가 선택한다면 포스트의 이메일 버전을 수신할 사람들의 수를 표시한다.

[0137] 포스트 버튼(1174)은 선택될 때 새롭게 저작된 포스트가 소셜 네트워크으로 공개되어 사용자에 의해 선택되고 배포 인터페이스(1160)에 표시되는 소셜 서클들의 구성원들인 컨텍트들에게만 실질적으로 보여지도록 한다. 닫힘 버튼(1176)은 선택될 때 포스트의 저작을 취소하고 포스트 영역(1150)을 닫는다.

[0138] 상기 논의된 바와 같이, 사용자는 사용자 입력을 콘텐츠 공유 인터페이스의 텍스트 영역에 제공할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 사용자 입력은 하나 이상의 트리거 문자를 포함할 수 있는데, 각각의 트리거 문자는 사용자 제공 디지털 콘텐츠의 배포(즉, 결과 ACL)를 확장한다. 예를 들어, 트리거 문자는 그 트리거 문자에 바로 뒤따르는 문자들이 특정한 포스트의 디지털 콘텐츠가 배포되어야 하는 컨텍트들을 정의하는 것을 나타낼 수 있다. 몇몇의 구현에서, 이는 연관된 배포 인터페이스에서 식별된 컨텍트 및/또는 소셜 서클에 대한 추가이다. 몇몇의 예에서, 트리거 문자는 "@" 문자 및/또는 "+" 문자를 포함할 수 있다. 트리거 문자는 컨텍트 이름이 바로 뒤따른다. 트리거 문자 및 특정한 컨텍트의 컨텍트 이름은 특정한 포스트의 텍스트 내에서 그 포스트가 연관된 배포 인터페이스를 사용하여 입력되는 임의의 다른 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들에 추가하여 특정한 컨텍트에 배포된다는 것을 나타낸다.

[0139] 한 예에서, 사용자는 텍스트 영역(예를 들어, 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)의 텍스트 영역(1154))에 텍스트 포스트의 일부로서 텍스트 "@Frank"(or "+Frank")를 입력할 수 있다. 예를 들어, 텍스트 포스트의 일부로서, 사용자는 콘텐츠 공유 인터페이스의 텍스트 영역 내에 텍스트 "@Frank와 나는 플레이오프를 보기위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 사용자는 텍스트 포스트가 콘텐츠 공유 인터페이스와 연관된 배포 인터페이스(예를 들어, 콘텐츠 공유 인터페이스(1112)의 배포 인터페이스(1160))를 사용하여 소셜 서클(예를 들어, 친구 소셜 서클)에 배포될 것이라는 것을 나타낼 수 있다. 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포를 위해 텍스트 포스트를 사용자가 전송(예를 들어, 포스트 버튼을 클릭)하는 것에 응답하여, ACL이 본 명세서에서 논의된 바와 같이 텍스트 포스트에 대해 생성되며, 컨텍트 Frank(소셜 서클의 구성원일 수도 아닐 수도 있음) 뿐만 아니라 소셜 서클의 구성원들인 사용자의 컨텍트들을 포함한다. 따라서, 컨텍트 Frank가 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 배포의 부분으로서 식별되지 않는다해도, 텍스트 영역 내의 텍스트 "@Frank"의 존재는 컨텍트 Frank에 대한 텍스트 포스트의 배포가 이루어지게 한다.

[0140] 몇몇의 구현에서, 트리거 문자를 포함하는 텍스트 포스트들이 컨텍트들에 배포되고 트리거 문자를 없앨 수 있다. 상기 예에서 계속하여, 사용자는 텍스트 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 텍스트 포스트의 제출 시에, 포스트는 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 임의의 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들 뿐만 아니라 컨텍트 Frank에도 배포된다. 컨텍트 Frank 및/또는 임의의 다른 컨텍트들에 포스트가 배포될 때, 포스트는 "@" 트리거 문자는 없는 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"로서 표시될 수 있다.

[0141] 몇몇의 구현에서, 트리거 문자에 후속하는 컨텍트 이름은 하이퍼텍스트로 변환될 수 있으며 소셜 네트워킹 서비스 내의 컨텍트의 프로파일에 링크를 제공할 수 있다. 상기 예에서 계속하여, 사용자는 텍스트 "@Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 텍스트 포스트의 제출 시에, 포스트는 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 임의의 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들 뿐만 아니라 컨텍트 Frank에도 배포된다. 컨텍트 Frank 및/또는 임의의 다른 컨텍트들에 포스트가 배포될 때, 포스트는 "@" 트리거 문자는 없는 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"로 표시되고 텍스트 "Frank"는 그와 연관된 하이퍼링크를 가질 수 있다. 하이퍼링크 위에서의 동작(예를 들어, 클릭)은 소셜 네트워킹 서비스 내의 Frank의 프로파일이 동작을 수행하는 사용자에게 표시되게 할 수 있으며, 여기에 Frank에 의한 임의의 사적인 설정이 이루어져있다.

[0142] 몇몇의 구현에서, 텍스트 영역 내에서 트리거 문자에 후속하는 텍스트는 본 명세서에 논의된 자동 완성 기능을 사용하여 제공될 수 있다. 상기 예에서 계속하여, 사용자는 처음에 "@F"를 타이핑할 수 있고, 응답하여, 컨텍트 이름의 리스트가 컨텍트 이름 입력을 완성하도록 사용자가 선택하게 제공될 수 있다. 또한 본 명세서에서 논의되는 바와 같이, 컨텍트 이름의 리스트에 제공된 컨텍트 이름들은 각각의 랭킹 스코어에 기초한 랭크된 순서일 수 있다.

[0143] 몇몇의 예에서, 서버는 제출된 텍스트를 분석하여 텍스트 내에서 트리거 문자의 존재를 인식할 수 있다. 응답하여, 서버는 트리거 문자에 바로 후속하는 텍스트를 분석하여 텍스트를 제출한 사용자의 컨텍트를 식별할 수 있으며 그 컨텍트를 포스트의 배포를 위해 ACL에 추가할 수 있다. 몇몇의 예에서, 사용자에 의해 입력됨에 따라 문자가 서버에 제공될 수 있으며 서버는 문자 및 임의의 이전에 제공된 문자들을 처리하여 사용자에게 제공하기 위한 출력을 제공할 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에 논의된 자동 정정 기능은 콘텐츠 공유 인터페이스에 사용

자에 의해 입력됨에 따라 서버로 전송되는 문자 데이터를 포함할 수 있다. 응답하여, 서버는 사용자가 특정한 컨텍트 및/또는 소셜 서클을 선택할 수 있는 컨텍트 이름들 및/또는 소셜 서클들의 리스트에서 사용자에게 다시 제공하기 위한 입력 문자 데이터에 대응하는 하나 이상의 컨텍트 이름 및/또는 소셜 서클을 포함하는 출력을 생성할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 텍스트 영역 내의 트리거 문자의 존재는 트리거 문자에 바로 후속하는 컨텍트 이름 및/또는 소셜 서클의 선택을 위해 자동 완성 기능을 트리거할 수 있다.

[0144] 도 11c는 가시성 프리뷰(1180)를 나타내는 예시적인 모든 항목 스트림 페이지(1100)의 스크린샷을 도시하고 있다. 일반적으로, 가시성 프리뷰는 사용자에게 소셜 서클들 및/또는 컨텍트들이 포스트를 볼 수 있는 것에 대한 정보를 제공한다. 도시된 예에서, 사용자는 포스트(1102c)를 공개하였다. 사적 버튼(1182)을 호버링, 클릭, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 브리뷰(1180)가 보여질 수 있다.

[0145] 가시성 프리뷰(1180)는 포스트(1102c)를 보는 것이 승인된 컨텍트들 및 소셜 서클들을 나타내는 아이콘들을 표시한다. 몇몇의 구현에서, 수신 리스트(1184)는 처음에 도 11b의 배포 인터페이스(1160)에서 사용자에 의해 선택된 컨텍트들 및 소셜 서클들을 포함할 수 있다. 배포 인터페이스(1160)와 유사하게, 사용자는 제거 버튼(1166) 및 추가 링크(1164)를 클릭함으로써 컨텍트들 및/또는 소셜 서클들을 추가 및 제거할 수 있다. 저장 버튼(1186)은 선택될 때 포스트(1102c)의 가시성에 대해 이루어진 임의의 변화들을 저장하고 가시성 프리뷰(1180)를 닫는다. 취소 버튼(1188)은 선택될 때 변화를 저장하지 않고 가시성 프리뷰(1180)를 닫는다.

[0146] 도 12는 예시적인 서클 포함 페이지(1200)의 스크린샷을 도시하고 있다. 몇몇의 구현에서, 서클 포함 페이지(1200)는 사용자가 UI(301)의 "서클 내" 셀렉터(1202)를 선택할 때 표시될 수 있다. 일반적으로, 서클 포함 페이지(circle inclusion page)는 하나 이상의 그들의 개인용 소셜 서클에 사용자를 추가하였던 컨텍트들을 식별하는 정보를 사용자에게 제공한다. 몇몇의 구현에서, 소셜 서클에 사용자를 추가하였던 컨텍트들은 사용자의 직접적인 컨텍트들 및/또는 사용자의 간접적인 컨텍트들을 포함할 수 있다. 이러한 방식으로, "서클 내" 셀렉터(1202)는 대칭적인 관계(예를 들어, 컨텍트와 사용자가 서로 팔로잉함) 또는 비대칭적인 관계(예를 들어, 컨텍트는 사용자를 팔로잉하지만, 사용자는 컨텍트를 팔로잉하지 않음)가 특정한 컨텍트와 사용자 사이에 존재하는지에 대한 인디케이션을 제공한다. 예를 들어, "서클 내" 셀렉터(1202)는 비대칭적인 소셜 네트워킹 관계들을 사용자에게 노출하여, 사용자가 대칭적인 관계를 설정하도록 활동(예를 들어, 소셜 서클에 컨텍트를 추가)하게 한다.

[0147] 서클 포함 페이지(1200)는 다수의 컨텍트 영역들(1210a－1210j)을 포함한다. 컨텍트 영역들(1210a－1210j) 각각은 하나 이상의 그들의 소셜 서클 내에 사용자가 포함되었던 컨텍트에 대응한다. 컨텍트 영역들(1210a－1210j) 각각은 컨텍트 이름(1212), 컨텍트 직업(1214), 컨텍트 위치(1216), 및 컨텍트 이미지(1218)와 같은 대응하는 컨텍트를 식별하는 정보를 포함한다. 다수의 맴버십 인디케이터(1220a－1220d)가 하나 이상의 유저 소셜 서클 내에 있는 컨텍트들에 대응하는 컨텍트 영역들(1210g－1210j) 내에 포함된다. 맴버십 인디케이터(1220a－1220d)들은 어느 또는 얼마나 많은 사용자의 소셜 서클 내에 각각의 컨텍트가 존재하는지를 나타내는 정보를 표시한다. 도시된 예에서, 맵버십 인디케이터(1220a)와 연관된 컨텍트는 단지 사용자의 "친구" 서클 내에만 있고, 맴버십 인디케이터(1220c)는 연관된 컨텍트가 사용자의 "가족" 소셜 서클 내에만 있다는 것을 나타낸다. 맴버십 인디케이터(1220b)의 예에서, 인디케이터(1220b)는 연관된 컨텍트가 사용자의 소셜 서클들 중 두개 내에 있다는 것을 나타낸다.

[0148] 다수의 "친구 추가" 버튼(1222)이 사용자가 그들의 사적 소셜 서클 내에 포함되었지만 사용자의 것에는 포함되지 않은 컨텍트들에 대응하는 컨텍트 영역들(1210a－1210f) 내에 포함된다. 버튼들(1222)을 선택함으로써, 사용자는 대응하는 컨텍트를 그의 소셜 서클 중 하나에 추가한다. 몇몇의 구현에서, 사용자의 "친구" 서클은 그의 컨텍드들 중 실질적으로 모두를 포괄하는 사용자의 가장 큰 서클일 수 있으며, 따라서 새로운 또는 그렇지 않으면 이전에 카테고리해제된 컨텍트들의 추가를 위한 디폴트 타겟 서클로서 사용될 수 있다. 몇몇의 구현에서, 카테고리해제된 컨텍트들을 사용자의 소셜 서클들 중 적어도 하나에 추가하는 것은 사용자가 보다 사적으로 컨텍트들과 정보를 공유하는 것을 도울 수 있거나 및/또는 사용자가 그러한 컨텍트들이 사용자와 공유하고 있는 콘텐츠들을 보도록 할 수 있다. 차단 버튼(1224)이 컨텍트 영역들(1210a－1210f) 각각에 포함되어 있으며, 활성화될 때, 특정한 컨텍트로부터의 콘텐츠가 사용자에게 배포되는 것을 차단한다.

[0149] 소트 링크(1226)는 선택될 때 컨텍트 영역들(1210a－1210j)이 선택된 기준에 따라 정렬되도록 한다. 예를 들어, 컨텍트 영역들(1210a－1210j)은 서클 맴버십 상태, 알파벳 순서, 접촉 빈도에 의해서 또는 컨텍트 영역들(1210a－1210j)을 정렬하는데 사용되는 다른 적절한 기준에 의해 정렬될 수 있다. 모어 링크(1228)는 선택될 때, 서클 포함 페이지(1200)가 초기 뷰에 맞지않을 수 있는 추가적인 접촉 영역들을 표시하도록 한다.

[0150] 몇몇의 구현에서, 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 소셜 네트워킹 서비스의 다른 사용자를 컨텍트로서 추가할 수 있고, 다른 사용자가 컨텍트로서 추가되는 것이 나타날 시에, 사용자는 다른 사용자를 적어도 하나의 소셜 서클로 할당하도록 권장될 수 있다. 이러한 방식으로, 사용자들이 특정한 사용자의 컨텍트들로서 추가함에 따라, 각각의 사용자는 하나 이상의 소셜 서클을 기초로 카테고리화된다. 예를 들어, 제1 사용자는 소셜 네트워킹 서비스의 제2 사용자의 컨텍트로서 추가될 수 있다. 사용자 입력이 제2 사용자로부터 수신될 수 있는데, 이 사용자 입력은 컴퓨터 구현 소셜 네트워킹 서비스에서 제1 사용자를 제2 사용자의 컨텍트로서 추가하라는 명령을 나타낸다. 사용자 입력 수신에 응답하여, 제2 사용자는 제1 사용자가 할당될 적어도 하나의 소셜 서클을 식별하도록 권장될 수 있다. 사용자 입력이 제2 사용자로부터 수신될 수 있는데, 이 사용자 입력은 하나 이상의 소셜 서클의 구성원으로서 제1 사용자의 할당을 나타내고, 제1 사용자는 사용자 입력에 응답하여 하나 이상의 소셜 서클 각각의 구성원으로서 할당된다. 몇몇의 구현에서, 디지털 콘텐츠가 제1 사용자로부터 수신될 수 있으며 제2 사용자를 디지털 콘텐츠의 의도된 수신자로서 나타내는 배포를 포함할 수 있다. 디지털 콘텐츠는 제2 사용자에게 표시를 위해 전송되어, 제2 디지털 콘텐츠가 하나 이상의 페이지 상에 표시되도록 하는데, 하나 이상의 페이지들 중 각각의 페이지는 하나 이상의 소셜 서클의 소셜 서클에 대응한다.

[0151] 도 13a-17b는 소셜 네트워킹 서비스에 포스팅하기 위한 가시성 인스펙터의 예시적인 스크린샷을 도시하고 있다. 특히, 가시성 인스펙터는 소셜 네트워크의 다른 사용자의 포스트에 응답 또는 코멘트할 때 소셜 네트워크 내에서 그들의 잠재적인 노출을 유저에게 알려준다. 이러한 방식으로, 사용자는 소셜 네트워크 내의 컨텍트들이 사용자의 잠재적인 포스트를 볼 수 있는지를 평가할 수 있고 사용자가 공지된 독자의 관점으로 잠재적인 포스트를 공급할 수 있다. 몇몇의 예에서, 포스트의 저자는 포스트에 대한 배포를 정의하는데, 배포는 본 명세서에서 논의된 바와 같이 복수의 컨텍트를 포함한다. 포스트의 수신인은 배포에 정의된 컨텍트들의 오버랩에 기초하여 그들의 잠재적인 노출을 볼 수 있다. 예를 들어, 배포에서 제공된 하나 이상의 컨텍트는 또한 수신인의 컨텍트들일 수 있다. 가시성 인스펙터는 그 배포의 컨텍트들을 수신인의 컨텍트들과 비교하여, 중복하는 컨텍트들을 식별할 수 있다. (즉, 포스트의 저자와 포스트의 수신인이 동일한 컨텍트들) 예를 들어, 배포에 제공된 컨텍트들의 리스트는 각각의 수신인의 컨텍트들의 리스트와 비교되어 (즉, 각각의 수신인은 또한 배포 내의 컨텍트임) 수신인 단위(per-recipient)를 기초로 중복하는 컨텍트들을 식별할 수 있다. 저자의 컨텍스트에서, 가시성 인스펙터는 소셜 네트워킹 서비스 내의 저자에 의해 정의된 하나 이상의 소셜 서클을 기초로 하여 중복하는 컨텍트들을 카테고리화할 수 있다. 수신인의 컨텍스트에서, 가시성 인스펙터는 소셜 네트워킹 서비스 내의 수신인에 의해 정의된 하나 이상의 소셜을 기초로 하여 중복하는 컨텍트들을 카테고리화할 수 있다. 가시성 인스펙터가 예시적인 방법으로 다음에서 설명된다. 일반적으로, 가시성 인스펙터는 특정한 포스트가 보여질 수 있는 그룹들 및/또는 개인들에 대한 정보를 표시하는 유저 인터페이스를 포함한다.

[0152] 도 13a는 포스트의 저자(예를 들어, Irene)의 시점으로부터 포스트(1302)의 스크린샷(1300)을 도시하고 있다. 도 13b는 포스트를 보는 저자가 아닌 사용자의 시점으로부터 포스트(1302)의 스크린샷(1350)을 도시하고 있다. 특히 도 13a를 참조하면, 포스트(1302)는 소셜 네트워크으로 포스팅되었고 포스트에 대한 정보를 표시하는 정보 바(1304)를 포함한다. 정보 바(1304) 내의 정보는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선(tangential) 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도시된 예에서, 포스트(1302)의 사적인 설정은 "공개"이며, 소셜 네트워킹 서비스의 임의의 사용자가 볼 수 있다.

[0153] 정보 바(1304)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1310)는 저자에게 포스트(1302)가 누구에게나 보일 수 있다는 것을 알리도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1310)는 포스트(1302)를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(pop-out window)(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0154] 도 13b를 참조하면, 포스트(1302)의 스크린샷(1305)은 포스트(1302)를 보고 있는 비-저자 사용자에 표시되는 가시성 인스펙터 윈도우(1360)를 제공한다. 포스트(1302)는 포스트가 작성된 시점, 포스트가 생성된 장소, 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정과 같은 포스트에 대한 정보를 표시하는 정보 바(1354)를 포함한다. 도시된 예에서, 포스트(1302)의 사적인 설정은 "공개"이며, 소셜 네트워킹 서비스의 임의의 사용자에게 보여질 수 있다.

[0155] 정보 바(1354)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터(1360)는 포스트(1302)가 공개적으로 보여질 수 있다는 것을 독자에게 알리도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터(1360)는 포스트(1302)를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제

공된다.

[0156] 도 13a 및 도 13b의 예에서, 포스트(1302)는 공개적으로 보여질 수 있다. 결과적으로, 가시성 인스펙터 윈도우(1310, 1360)는 포스트의 저자(1302)와 포스트(1302)를 보고 있는 비-저자 사용자 모두에게 동일한 정보를 제공한다.

[0157] 도 14a는 포스트의 저자(예를 들어, Irene)의 시점에서 가시성 인스펙터 윈도우(1410)의 스크린샷(1400)을 도시하고 있다. 도 14b는 포스트를 보는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1460)의 스크린샷(1450)을 도시하고 있다. 특히 도 14a를 참조하면, 정보 바(1404)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도시된 예에서, 포스트의 사적인 설정은 "확장 네트워크(extended network)"이며, 소셜 네트워킹 서비스 내의 저자의 (예를 들어, Irene의) "확장 네트워크"의 구성원인 임의의 사용자가 볼 수 있다. 몇몇의 구현에서, 확장 네트워크은 저자의 컨텍트들인 소셜 네트워킹 서비스의 컨텍트들을 포함한다.

[0158] 정보 바(1404)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1410)는 저자에게 포스트가 그들의 확장 네트워크의 구성원들에게 보일 수 있다는 것을 알리도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1410)는 포스트(1302)를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0159] 가시성 인트펙터 윈도우(1410)는 저자의 소셜 네트워크 내의 사람들의 수에 대한 정보를 표시하는 기록 영역(tally region)(1412)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1414)은 연관된 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공한다. 도 14a 및 14b의 예에서, 저자의 전체 소셜 네트워크(즉, "확장 네트워크")은 포스트를 볼 수 있다. "모두 보기(view all)" 링크(1416)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0160] 도 14b는 비-저자 사용자의 시점으로부터의 가시성 인스펙터 윈도우(1460)의 스크린샷(1450)을 도시하고 있다. 정보 바(1454)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다.

[0161] 정보 바(1454)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1460)는 비-저자 독자에게 포스트를 또한 볼 수 있는 컨텍트들과 중복하는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공하도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1460)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0162] 가시성 인스펙터 윈도우(1460)는 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1462)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1464)은 또한 포스트를 볼 수 있는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수의 브레이크다운을 제공한다. 도시된 예에서, 브레이크다운 영역(1464)은 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 1399명의 사람들 중 8명이 비-저자 독자의 "친구" 소셜 서클 내에 있고, 145명의 다른 컨텍트들이 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내에 있지만, 특정한 소셜 서클에 할당되지 않은 것을 나타낸다. 따라서, 브레이크다운 영역(1464)은 포스트의 저자에 의해 지정된 승인 독자와 비-저자 독자의 소셜 네트워크 사이의 중복을 비-저자 독자에게 알리면서, 비-저자 독자에 의해 설정된 특정한 소셜 서클들로 더 브레이크다운한다. "모두 보기" 링크(1466)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0163] 도 15a는 포스트의 저자(예를 들어, Irene)의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1510)의 스크린샷(1500)을 도시하고 있다. 도 15b는 포스트를 보는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1560)의 스크린샷(1550)을 도시하고 있다. 특히, 도 15a를 참조하면, 정보 바(1504)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도시된 예에서, 포스트(1302)의 사적인 설정은 "나의 서클(My circles)"이며, 소셜 네트워킹 서비스의 저자의(예를 들어, Irene의) 소셜 서클들의 구성원인 임의의 사용자가 볼 수 있다.

[0164] 정보 바(1504)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1510)는 저자에 의해 정의된 소셜 서클들의 구성원들에게 포스트가 보일 수 있다는 것을 저자에게 알리도록 제공된다. 몇몇의 구

현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1510)는 포스트(1302)를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0165] 가시성 인트펙터 윈도우(1510)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 사람들의 수에 대한 정보를 표시하는 기록 영역(1512)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1514)은 저자의 정의된 소셜 서클들에 관련한 연관된 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공한다. 도 15a 및 15b의 예에서, 하나 이상의 저자 정의 소셜 서클(즉, "내 서클(My circles)")의 구성원들인 컨텍트들만이 포스트를 볼 수 있다. 예를 들어, 컨텍트가 저자의 소셜 네트워크 내에 있지만 저자에 의해 정의된 특정한 소셜 서클의 구성원이 아니라면, 그 컨텍트는 포스트를 볼 수 없다. "모두 보기(view all)" 링크(1516)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0166] 도 15b는 비-저자 사용자의 시점으로부터의 가시성 인스펙터 윈도우(1560)의 스크린샷(1550)을 도시하고 있다. 정보 바(1554)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도 15a의 정보 바(1504)와 비교하여, 도 15b의 정보 바(1554)는 사적 설정이 "사적"이라는 것을 나타낸다. 이러한 방식에서, 포스트를 보는 비-저자 사용자는 상기 논의된 바와 같이, 저자의 소셜 서클들의 구성원들이 보는 것이 가능한 포스트를 저자가 배포, 또는 그렇지 않으면 작성하였던 것을 판정할 수 없다.

[0167] 정보 바(1554)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1560)는 비-저자 독자에게 포스트를 또한 볼 수 있는 컨텍트들과 중복하는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공하도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1560)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0168] 가시성 인스펙터 윈도우(1560)는 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1562)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1564)은 또한 포스트를 볼 수 있는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수의 브레이크다운을 제공한다. 도시된 예에서, 브레이크다운 영역(1564)은 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 74명의 사람들 중 16명이 비-저자 독자의 "친구" 소셜 서클 내에 있고, 15명이 독자의 "비지니스" 소셜 서클 내에 있으며, 9명의 다른 컨텍트들이 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내에 있지만, 특정한 소셜 서클에 할당되지 않은 것을 나타낸다. 따라서, 브레이크다운 영역(1564)은 포스트의 저자에 의해 지정된 승인 독자와 비-저자 독자의 소셜 네트워크 사이의 중복을 비-저자 독자에게 알리면서, 비-저자 독자에 의해 설정된 특정한 소셜 서클들로 더 브레이크다운한다. "모두 보기" 링크(1566)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0169] 도 16a는 포스트의 저자(예를 들어, Irene)의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1610)의 스크린샷(1600)을 도시하고 있다. 도 16b는 포스트를 보는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1660)의 스크린샷(1650)을 도시하고 있다. 특히, 도 16a를 참조하면, 정보 바(1604)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도시된 예에서, 포스트의 사적인 설정은 "3개의 서클+이상(3 Circles + more)"이며, 특정한 소셜 네트워킹 서비스의 참여자들이 아닐 수 있는 컨텍트들 뿐만 아니라 저자(예를 들어, Irene)에 의해 선택된 특정한 3개의 서클의 구성원인 임의의 사용자가 볼 수 있다.

[0170] 정보 바(1604)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1610)는 저자에게 포스트가 그들의 소셜 네트워크의 특정한 구성원들에게 보일 수 있다는 것을 알리도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1610)는 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0171] 가시성 인트펙터 윈도우(1610)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 사람들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1612)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1614)은 저자의 정의된 소셜 서클들에 관련한 연관된 포스트를 볼 수 있거나 그렇지 않은 저자의 소셜 네트워크의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공한다. 도 16a 및 16b의 예에서, 저자에 의해 식별된 특정한 컨텍트들 뿐만 아니라 하나 이상의 저자 정의 및 선택 소셜 서클의 구성원들인 컨텍트들만이 볼 수 있다. 도 16a의 예에서, 저자의 포스트를 볼 수 있는 43명의 사람들 중 23명이 저자의 "친구" 소셜 서클의 구성원들이고, 10명이 저자의 "대학 친구(College Buddies)" 소셜 서클의 구성원들이며, 8명이 저자의 "싸이클링(Cycling)" 소셜 서클의 구성원들이고, 마너지 2명은 저자에 의해

보스트를 볼 수 있도록 지정되지만(예를 들어, 이메일을 통해), 특정한 소셜 서클의 구성원들은 아니다.

[0172] 도 16b는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1660)의 스크린샷(1650)을 도시한 도면이다. 정보 바(1654)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도 16a의 정보 바(1604)와 비교하여, 도 16b의 정보 바(1654)는 사적 설정이 "사적"이라는 것을 나타낸다. 이러한 방식에서, 포스트를 보는 비-저자 사용자는 상기 논의된 바와 같이, 저자의 소셜 서클들의 구성원들이 보는 것이 가능한 포스트를 저자가 배포, 또는 그렇지 않으면 작성하였던 것을 판정할 수 없다.

[0173] 정보 바(1654)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1660)는 비-저자 독자에게 포스트를 또한 볼 수 있는 컨텍트들과 중복하는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공하도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1660)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0174] 가시성 인스펙터 윈도우(1660)는 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1662)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1664)은 또한 포스트를 볼 수 있는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수의 브레이크다운을 제공한다. 도시된 예에서, 브레이크다운 영역(1664)은 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 43명의 사람들 중 7명이 비-저자 독자의 "친구" 소셜 서클 내에 있고, 3명이 비-저자 독자의 "비지니스" 소셜 서클 내에 있으며, 13명의 다른 컨텍트들이 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내에 있지만, 비-저자 독자에 의해 정의된 특정한 소셜 서클에 할당되지 않는다는 것을 나타낸다. 따라서, 브레이크다운 영역(1664)은 포스트의 저자에 의해 지정된 승인 독자와 비-저자 독자의 소셜 네트워크 사이의 중복을 비-저자 독자에게 알리면서, 비-저자 독자에 의해 설정된 특정한 소셜 서클들로 더 브레이크다운한다. "모두 보기" 링크(1666)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0175] 도 17a는 포스트의 저자(예를 들어, Irene)의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1710)의 스크린샷(1700)을 도시하고 있다. 도 17b는 포스트를 보는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1760)의 스크린샷(1750)을 도시하고 있다. 특히, 도 17a를 참조하면, 정보 바(1704)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도시된 예에서, 포스트의 사적인 설정은 "친구"이며, 저자(예를 들어, Irene)에 의해 선택된 특정한 소셜 서클(예를 들어, 친구)의 구성원인 임의의 사용자가 볼 수 있다.

[0176] 정보 바(1704)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1710)는 저자에게 포스트가 그들의 소셜 네트워크의 특정한 구성원들에게 보일 수 있다는 것을 알리도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1610)는 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0177] 가시성 인트펙터 윈도우(1710)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 사람들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1712)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1714)은 저자의 정의된 소셜 서클들에 관련한 연관된 포스트를 볼 수 있거나 그렇지 않은 저자의 소셜 네트워크의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공한다. 도 17a 및 17b의 예에서, 저자 정의 및 선택 소셜 서클(예를 들어, 친구)의 구성원들인 컨텍트들만이 포스트를 볼 수 있다. 도 17a의 예에서, 저자의 포스트를 볼 수 있는 23명의 사람들 중, 모두가 저자의 "친구" 소셜 서클의 구성원들이다.

[0178] 도 17b는 비-저자 사용자의 시점으로부터 가시성 인스펙터 윈도우(1760)의 스크린샷(1750)을 도시한 도면이다. 정보 바(1754)는 포스트가 생성된(예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스를 공급하는 접선 어플리케이션(예를 들어, 구글 버즈)에서 사용자에 의해 저작된) 어플리케이션을 통해 포스트가 작성되었던 대략적인 시간(예를 들어, 20분 전), 및 저자에 의해 포스트에 할당된 사적인 설정을 포함한다. 도 17a의 정보 바(1704)와 비교하여, 도 17b의 정보 바(1754)는 사적 설정이 "사적"이라는 것을 나타낸다. 이러한 방식에서, 포스트를 보는 비-저자 사용자는 상기 논의된 바와 같이, 저자의 소셜 서클들의 구성원들이 보는 것이 가능한 포스트를 저자가 배포, 또는 그렇지 않으면 작성하였던 것을 판정할 수 없다.

[0179] 정보 바(1754)를 클릭, 호버링, 또는 그렇지 않으면 선택함으로써, 가시성 인스펙터 윈도우(1760)는 비-저자

독자에게 포스트를 또한 볼 수 있는 컨텍트들과 중복하는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 브레이크다운을 제공하도록 제공된다. 몇몇의 구현에서, 가시성 인스펙터 윈도우(1760)는 연관된 포스트를 볼 수 있는 사람에게 추가적인 세부사항을 제공하는 팝-아웃 윈도우(예를 들어, 카툰 버블)로서 제공된다.

[0180] 가시성 인스펙터 윈도우(1760)는 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수에 대한 일반적인 정보를 표시하는 기록 영역(1762)을 포함한다. 브레이크다운 영역(1764)은 또한 포스트를 볼 수 있는 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내의 컨텍트들의 수의 브레이크다운을 제공한다. 도시된 예에서, 브레이크다운 영역(1764)은 포스트를 볼 수 있는 저자의 소셜 네트워크 내의 23명의 사람들 중 7명이 비-저자 독자의 "친구" 소셜 서클 내에 있고, 3명의 다른 컨텍트들이 비-저자 독자의 소셜 네트워크 내에 있지만, 비-저자 독자에 의해 정의된 특정한 소셜 서클에 할당되지 않는다는 것을 나타낸다. 따라서, 브레이크다운 영역(1764)은 포스트의 저자에 의해 지정된 승인 독자와 비-저자 독자의 소셜 네트워크 사이의 중복을 비-저자 독자에게 알리면서, 비-저자 독자에 의해 설정된 특정한 소셜 서클들로 더 브레이크다운한다. "모두 보기" 링크(1766)는 선택될 때 포스트를 볼 수 있는 모든 개인들의 콜렉션이 표시되도록 한다.

[0181] 몇몇의 구현에서, 저자 시점으로부터 포스트의 가시성의 영역과 범위를 기술하는 정보를 제공함으로써, 저자는 그의 타겟 독자에 대해 정보를 알게 될 수 있다. 예를 들어, 저자는 그의 포스트가 그가 공개하지 않으려 했던 그룹의 사람들에게 의도하지 않게 보여지는 것이 가능했었다는 것을 발견할 수 있다. 이러한 정보를 사용하여, 사용자는 포스트가 이미 공개되었던 후에 포스트에 의해 타겟팅된 독자(예를 들어, 소셜 서클들)를 수정하도록 선택할 수 있다. 몇몇의 구현에서, 포스트의 가시성의 영역과 범위를 기술하는 정보를 사용함으로써, 포스트의 비-저자 독자는 독자가 포스트에 대해 작성할 수 있는 임의의 코멘트 또는 응답을 볼 수 있는 독자에 대해 정보를 알게 될 수 있다. 예를 들어, 독자는 그의 "가족" 서클의 구성원들이 응답을 볼 수 있다면, 교양없는 응답을 포스트에 작성하는 것을 삼가하도록 결정할 수 있다.

[0182] 몇몇의 구현에서, 소셜 네트워크의 사용자들은 소위 "안티-서클(anti-circles)"을 생성할 수 있다. 일반적으로, 안티-서클은 특정한 구성원들이 있는 컨텍트들에 대해 사용자가 일정한 선택된 형태의 정보를 포스팅하는 것을 방지하는 것을 돕는 개인용 서클을 포함한다. 예를 들어, 사용자는 "악담 금지(no cursing)" 개인용 소셜 서클을 생성할 수 있는데, 여기에 그는 악담에 의해 쉽게 공격받는 사람들을 추가할 수 있다. (예를 들어, 그의 베스트 고객, 그의 할머니, 그의 교회 구성원들) 이러한 안티-서클을 구현함으로써, 사용자는 가시성 인스펙터(예를 들어, 가시성 인스펙터 1350, 1450, 1550, 1650, 1750)를 열어서 "악담 금지" 안티-서클의 구성원들이 포스트를 볼 수 있는 컨텍트들 중에 있는지를 신속하게 판정할 수 있다. "악담 금지" 안티-서클의 구성원이 특정한 포스트를 볼 수 있는 컨텍트들 중에 있다면, 사용자는 예를 들어, 상스러운 언어를 피하도록 포스트에 대한 응답 또는 코멘트를 수정할 수 있다.

[0183] 다양한 구현들이 기술되었다. 그럼에도 불구하고, 본 개시의 본질 및 범위로부터 벗어나지 않으면서 다양한 변형이 이루어질 수 있다는 것이 이해될 것이다. 예를 들어, 상기 도시된 플로우의 다양한 형태는 단기들이 재배치, 추가, 또는 제거되어 사용될 수 있다. 따라서, 다른 구현들이 다음의 특허청구의 범위 내에서 존재한다.

[0184] 본 개시의 구현 및 본 명세서에 제공된 모단 기능적인 동작은 본 명세서에 개시된 구조들 및 그들과 구조적인 등가물들, 또는 하나 이상의 그들간의 조합을 포함하는 디지털 전기 회로, 또는 컴퓨터 소프트웨어, 펌웨어, 또는 하드웨어에서 실행될 수 있다. 본 발명의 구현은 하나 이상의 컴퓨터 프로그램 제품, 즉, 데이터 프로세싱 장치에 의한 실행을 위해 또는 데이터 프로세싱 장치의 동작 제어를 위해 컴퓨터 판독가능 매체 상에 인코딩된 컴퓨터 프로그램 명령들의 하나 이상의 모듈로서 실현될 수 있다. 컴퓨터 판독가능 매체는 기계-판독가능 저장 장치, 기계-판독가능 저장 기판, 메모리 소자, 기계-판독가능 전파 신호에 영향을 주는 물질의 구성, 또는 그들 간의 하나 이상의 조합일 수 있다. 용어 "데이터 프로세싱 장치"는 예로서 프로그래밍 가능한 프로세서, 컴퓨터, 또는 다수의 프로세서 또는 컴퓨터를 포함하는 데이터를 처리하기 위한 모든 장치, 소자, 및 기계를 포괄한다. 장치는 하드웨어에 더하여 당해 컴퓨터 프로그램을 위한 실행 환경을 생성하는 코드, 예를 들어, 프로세서 펌웨어, 프로토콜 스택, 데이터베이스 관리 시스템, 운영 체제, 또는 그들 간의 하나 이상의 조합을 구성하는 코드를 포함할 수 있다.

[0185] 컴퓨터 프로그램(또한 프로그램, 소프트웨어, 소프트웨어 어플리케이션, 스크립트, 또는 코드로서 알려짐)은 컴파일된 또는 해석된 언어들을 포함하여 임의 형태의 프로그래밍 언어로 기록될 수 있으며, 단독형 프로그램, 또는 모듈 컴포넌트, 서브루틴, 또는 컴퓨팅 환경에 사용하기에 적합한 다른 단위를 포함하는 임의의 형태로서 전개될 수 있다. 컴퓨터 프로그램은 필수적으로 파일 시스템 내의 파일에 대응하는 것은 아니다. 프로그램은 다른 프로그램 또는 데이터를 유지하는 파일의 일부(예를 들어, 마크업 랭귀지 도큐먼트에 저장된 하나 이상의 스트

립트), 당해 프로그램 전용의 단일 파일 또는 다수의 협력 파일들(예를 들어, 하나 이상의 모듈을 저장하는 파일들, 서브 프로그램, 또는 코드의 일부)로 저장될 수 있다. 컴퓨터 프로그램은 하나의 사이트에 배치되거나 다수의 사이트에 분산되고 통신 네트워크에 의해 상호연결된 하나의 컴퓨터 또는 다수의 컴퓨터들 상에서 실행되도록 전개될 수 있다.

[0186] 본 명세서에 기술된 프로세스들 및 논리 플로우들은 입력 데이터로 동작하고 출력을 생성함으로써 기능들을 수행하도록 하나 이상의 컴퓨터 프로그램을 실행하는 하나 이상의 프로그래밍 가능한 프로세서에 의해 수행될 수 있다. 프로세스들 및 논리 플로우들은 특수 목적 논리 회로, 예를 들어, FPGA(필드 프로그래밍 가능 게이트 어레이) 또는 ASIC(어플리케이션 특정 집적 회로)에 의해 수행될 수 있으며, 또한 장치가 그들로서 구현될 수 있다.

[0187] 컴퓨터 프로그램의 실행에 적합한 프로세서는 예를 들어, 범용 및 전용 마이크로프로세서, 및 임의의 종류의 디지털 컴퓨터의 임의의 하나 이상의 프로세서를 포함한다. 일반적으로, 프로세서는 판독 전용 메모리 또는 랜덤 액세스 메모리 또는 양자 모두로부터 명령 및 데이터를 수신할 것이다. 컴퓨터의 주요 소자들은 명령들을 수행하기 위한 프로세서와 명령 및 데이터를 저장하기 위한 하나 이상의 메모리 소자이다. 일반적으로, 컴퓨터는 데이터 저장을 위한 하나 이상의 대용량 저장 장치, 예를 들어, 자기, 광자기 디스크, 또는 광 디스크를 포함하거나 그로부터 데이터를 수신하거나 그곳으로 데이터를 전송하거나 양자 모두를 수행하도록 동작적으로 결합될 것이다. 그러나, 컴퓨터는 이러한 장치를 구비할 필요가 없다. 더욱이, 컴퓨터는 다른 장치, 예를 들어, 두서너 가지 예만 들면, 휴대 전화, 개인용 디지털 기기(PDA), 휴대용 오디오 플레이어, 전역 측위 시스템(GPS) 수신기에 내장될 수 있다. 컴퓨터 프로그램 명령 및 데이터를 저장하는데 적합한 컴퓨터 판독가능 매체는 예로서 반도체 메모리 소자, 예를 들어, EPROM, EEPROM, 및 플래시 메모리 소자를 포함하는 모든 형태의 불휘발성 메모리, 미디어 및 메모리 소자와, 자기 디스크, 예를 들어, 내장형 하드 디스크 또는 이동식 디스크와, 광자기 디스크와, CD ROM 및 DVD-ROM 디스크를 포함한다. 프로세서 및 메모리는 전용 논리 회로에 의해 보충되거나 포함될 수 있다.

[0188] 사용자와의 상호작용을 제공하기 위해, 본 발명의 구현은 사용자에게 정보를 표시하기 위한 디스플레이 장치, 예를 들어, CRT(음극선관) 또는 LCD(액정 디스플레이) 모니터와, 사용자가 컴퓨터에 대한 입력을 제공할 수 있는 키보드 및 포인팅 장치, 예를 들어, 마우스 또는 트랙볼을 구비한 컴퓨터 상에 구현될 수 있다. 다른 종류의 장치가 마찬가지로 사용자와의 상호작용을 위해 사용될 수 있는데, 예를 들어, 사용자에게 제공되는 피드백은 감각적인 피드백의 임의 형태, 예를 들어, 시각적 피드백, 청각적 피드백, 또는 촉각적 피드백일 수 있으며, 사용자로부터의 입력은 음향, 음성, 또는 촉각적 입력을 포함하는 임의의 형태로 수신될 수 있다.

[0189] 본 발명의 구현들은 백 엔드 컴포넌트(예를 들어, 데이터 서버)를 포함하거나, 미들웨어 컴포넌트(예를 들어, 어플리케이션 서버)를 포함하거나, 프론트 엔드 컴포넌트(예를 들어, 본 발명의 구현과 사용자가 상호작용할 수 있는 그래픽 유저 인터페이스 또는 웹 브라우저를 갖는 클라이언트 컴퓨터)를 포함하거나, 이러한 백 엔드, 미들웨어, 또는 프론트 엔드 컴포넌트들의 임의의 조합을 포함하는 컴퓨팅 시스템으로 실현될 수 있다. 시스템의 컴포넌트들은 디지털 데이터 통신(예를 들어, 통신 네트워크)의 임의의 형태 또는 매체에 의해 상호연결될 수 있다. 통신 네트워크의 예들은 근거리 통신망("LAN"), 원거리 통신망("WAN")(예를 들어, 인터넷)을 포함한다.

[0190] 컴퓨팅 시스템은 클라이언트와 서버를 포함할 수 있다. 클라이언트 및 서버는 일반적으로 서로 원격지에 위치하며 전형적으로 통신 네트워크를 통해 상호작용한다. 클라이언트와 서버의 관계는 각각의 컴퓨터에서 실행하며 서로 클라이언트-서버 관계를 갖는 컴퓨터 프로그램들에 의해 발생한다.

[0191] 본 명세서는 많은 세부사항을 포함하고 있지만, 이는 개시의 범위 또는 청구될 수 있는 범위를 제한하려는 것으로 해석되는 것이 아니라, 개시의 특정 구현에 특정적인 특징의 기술로서 해석되어야 한다. 개별적인 구현의 문맥으로 본 명세서에 기술된 임의의 특징들은 또한 단일 구현에서 결합되어 제공될 수 있다. 반대로, 단일 구현의 문맥으로 기술된 다양한 특징들은 또한 다수의 구현으로 개별적으로 또는 임의의 적합한 부결합으로 제공될 수 있다. 더욱이, 위에서 특징들이 임의의 조합들로 동작하는 것으로 기술되고 이러한 것으로 청구되었지만, 청구된 조합으로부터 하나 이상의 특징이 몇가지 경우에 그 조합으로부터 학습될 수 있으며, 청구된 조합은 부조합 또는 부조합의 변형에 관한 것일 수 있다.

[0192] 유사하게, 특정한 순서로 동작들이 도면에 도시되어 있지만, 이러한 동작들이 원하는 결과를 달성하기 위해 도시된 특정한 순서, 또는 순차적인 순서로 수행되거나, 또는 모든 도시된 동작이 수행되어야 할 필요가 있는 것으로 이해되지 말아야 한다. 임의의 환경에서는, 멀티태스킹 및 병렬 프로세싱이 유리할 수 있다. 더욱이, 상술한 구현에서 다양한 시스템 컴포넌트들의 구분은 모든 구현에서 이러한 구분을 필요로 하는 것으로 이해되어서

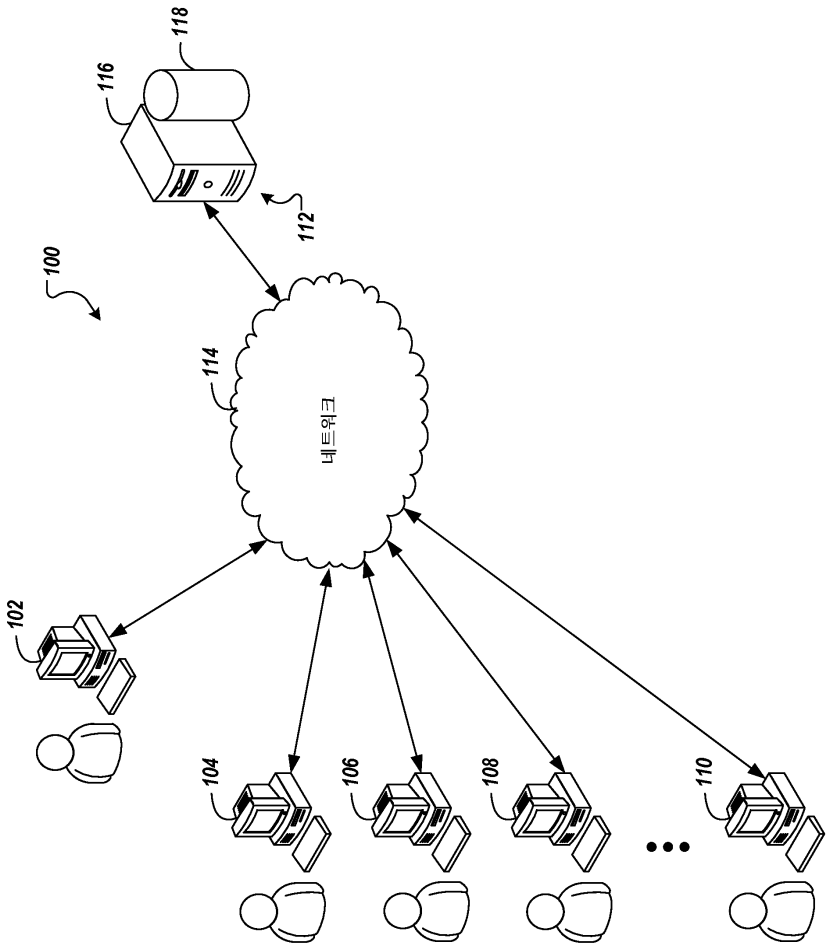
는 안되며, 기술된 프로그램 컴포넌트 및 시스템은 일반적으로 단일 소프트웨어 제품으로 함께 통합되거나 다수의 소프트웨어 제품으로 패키징될 수 있다는 것이 이해되어야 한다.

[0193] HTML 파일이 언급된 각각의 예에서, 다른 파일 형태 또는 포맷이 대체될 수 있다. 예를 들어, HTML 파일은 XML, JSON, 플레인 텍스트, 또는 다른 형태의 파일로 대체될 수 있다. 더욱이, 테이블 또는 해시 테이블 언급된 곳에서, (스프레드시트, 관계형 데이터베이스, 또는 구조화된 파일과 같은) 다른 데이터 구조가 사용될 수 있다.

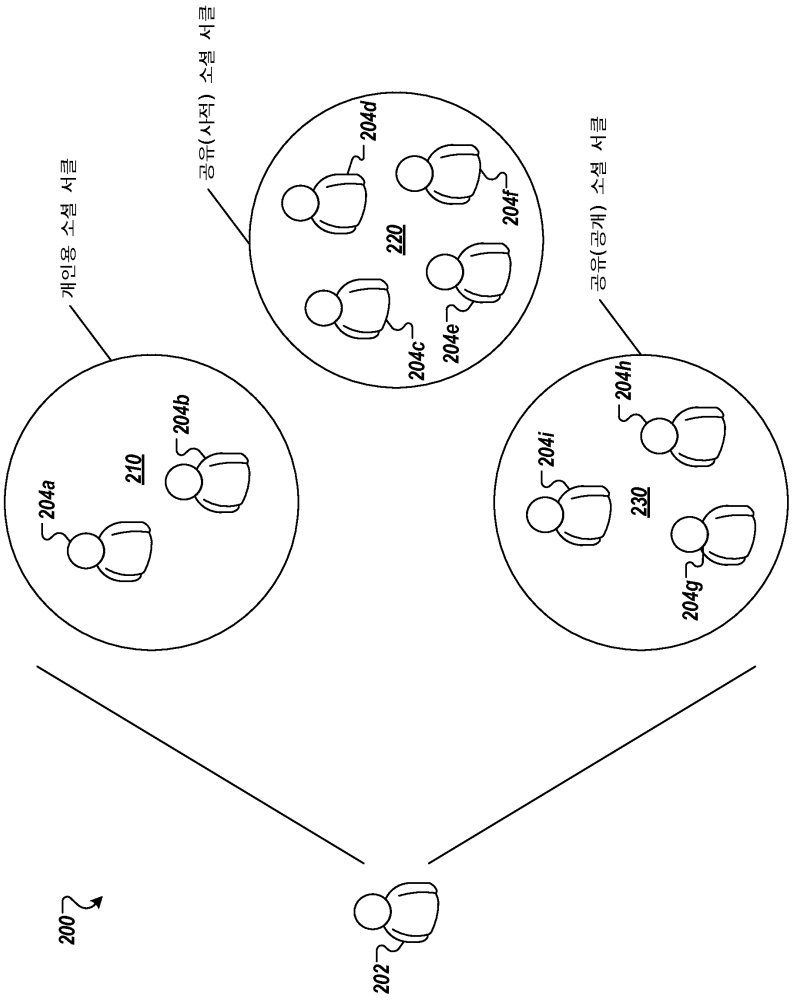
[0194] 이와 같이, 본 개시의 특정한 구현들이 기술되었다. 다른 구현들은 첨부된 특허청구의 범위 내에 있다. 예를 들어, 특허청구의 범위에 열거된 동작들은 상이한 순서로 수행될 수 있으며 여전히 원하는 결과를 얻을 수 있다.

도면

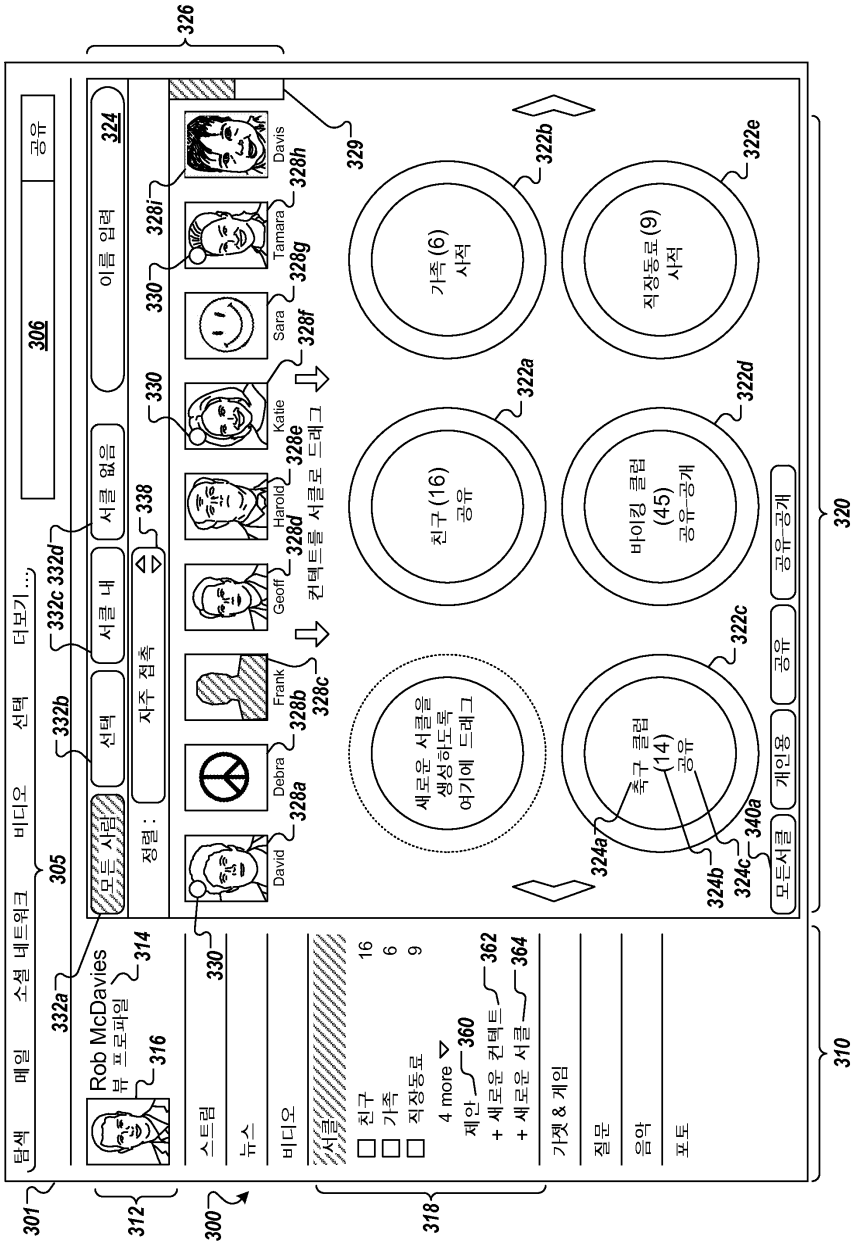
도면1



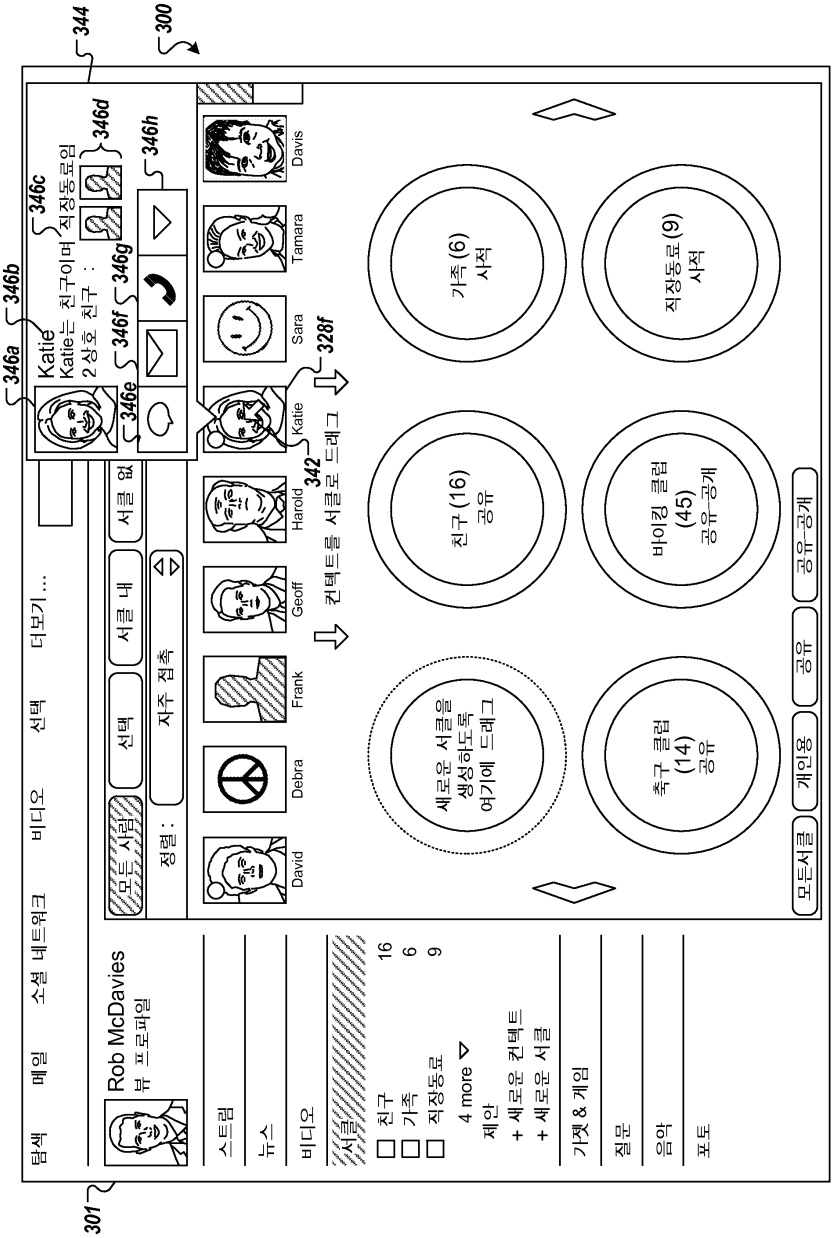
도면2


개인용 소셜 서클
공유(사적) 소셜 서클
공유(공개) 소셜 서클
200
202
204a
204b
210
204c
204d
204e
204f
220
204g
204h
204i
230

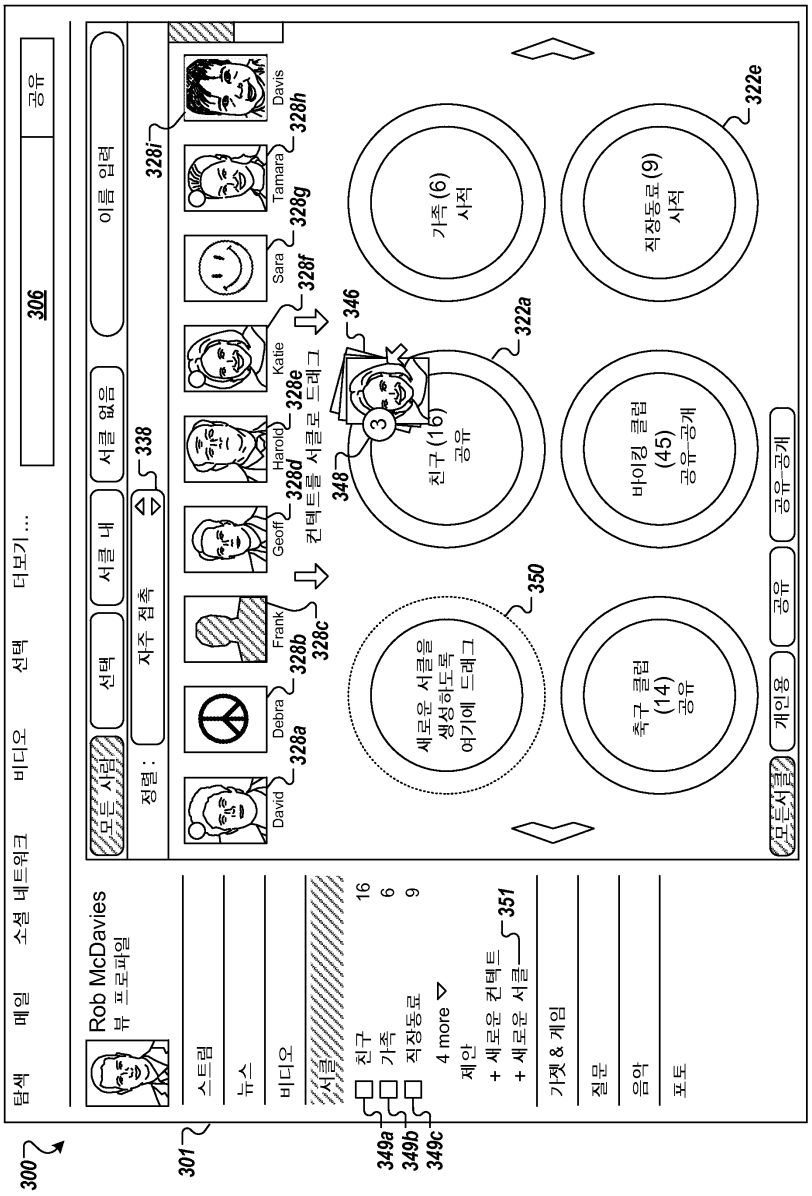
도면3a


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
306
공유
332a
305
332b
332c 332d
326
Rob McDavies
뷰 프로파일
314
316
312
모든 사람
선택
서클 네
서클 없음
이름 입력
324
정렬 :
자주 접촉
330
338
스트림
330
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
360
+ 새로운 컨택트
362
+ 새로운 서클
364
318
David
328a
Debra
328b
328c
Frank
Geoff
328d
Harold
328e
Katie
328f
Sara
328g
Tamara
328h
328i
329
컨택트를 서클로 드래그
새로운 서클을
생성하도록
여기에 드래그
친구 (16)
공유
322a
가족 (6)
사적
322b
바이킹 클럽
(45)
공유-공개
322d
직장동료 (9)
사적
322e
촉구 클럽
(14)
공유
322c
324a
324b
324c
340a
가젯 & 게임
질문
음악
포토
모든서클
개인용
공유
공유-공개
320
310
301
300

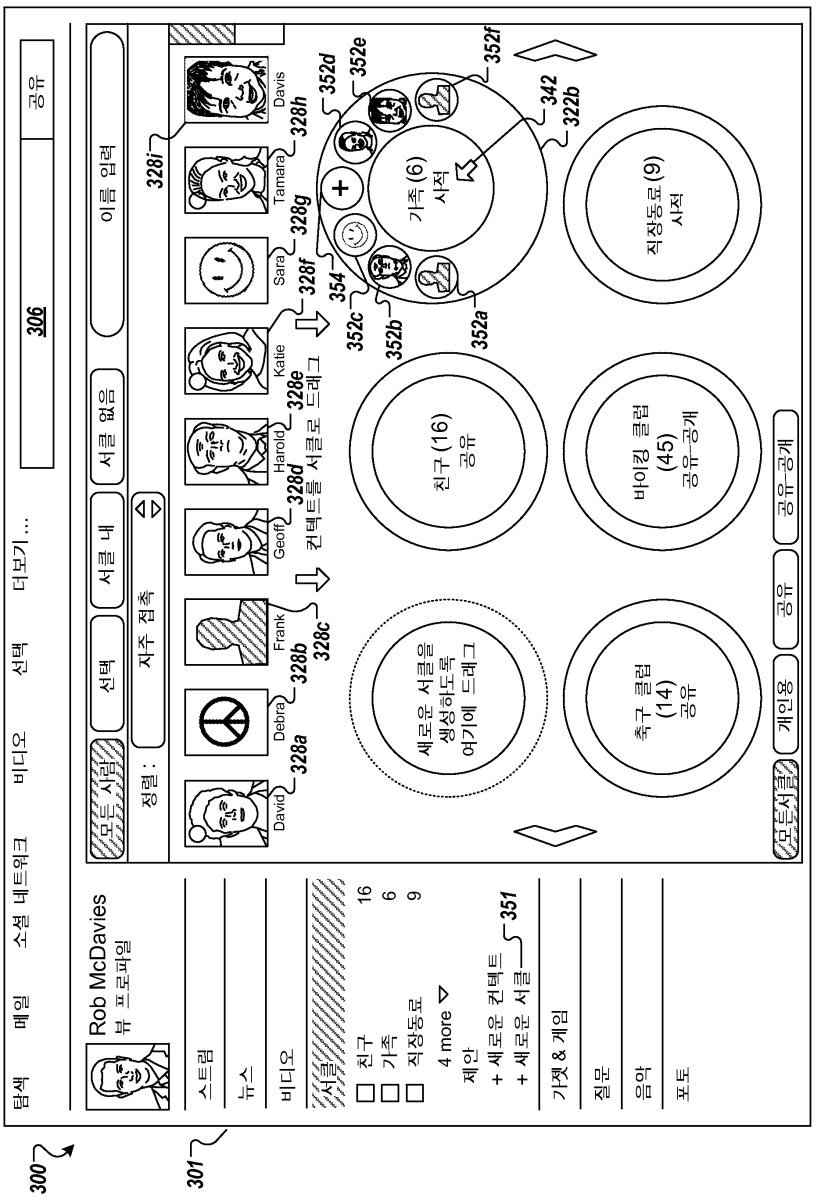
도면3b


344
300
346a
346b
346c
346d
346e
346f
346g
346h
328f
342
301
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
선택
서클 내
서클 없
정렬 :
자주 접촉
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
Katie
Katie는 친구이며 직장동료임
2 상호 친구 :
컨택트를 서클로 드래그
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
가족 (6) 사적
축구 클럽 (14) 공유
바이킹 클럽 (45) 공유-공개
직장동료 (9) 사적
모든서클
게임용
공유
공유-공개

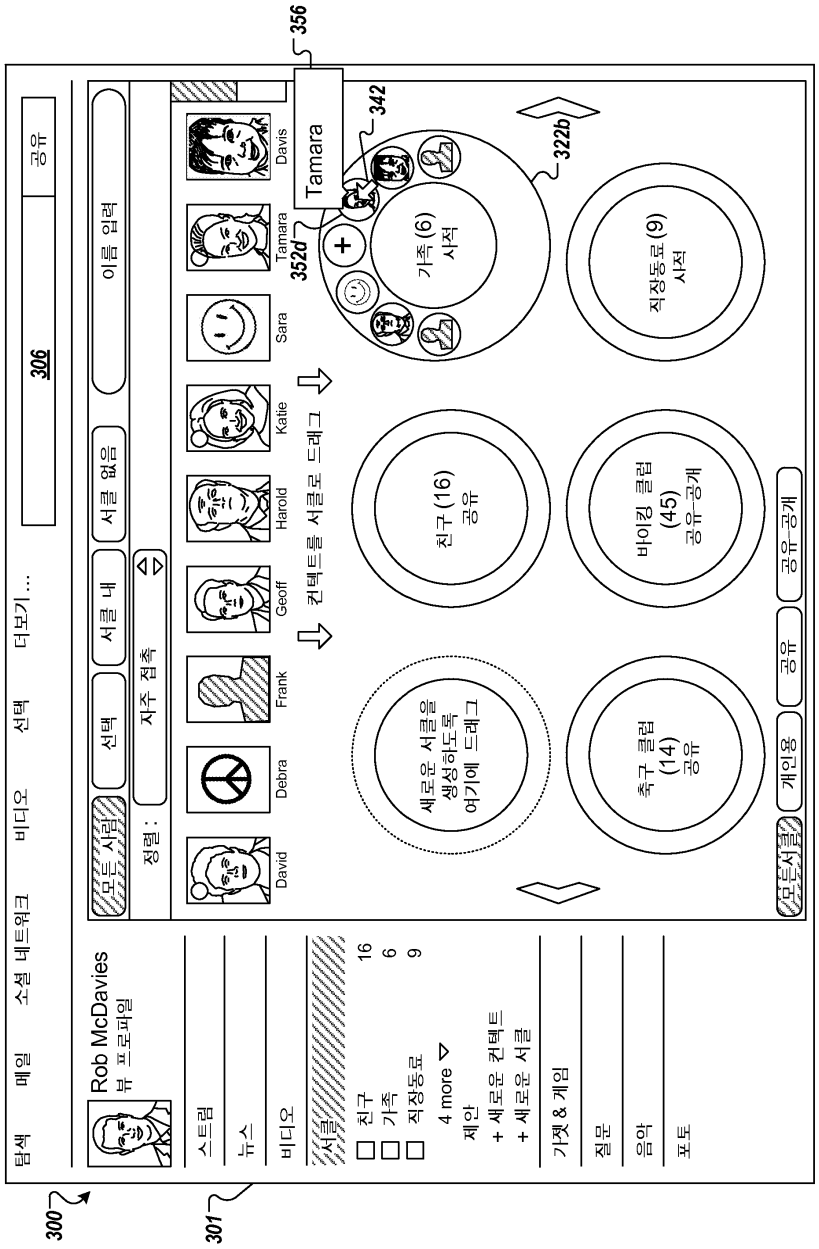
도면3c


300
301
306
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
351
349a
349b
349c
가젯 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
선택
서클 네
서클 없음
이름 입력
정렬 :
자주 접촉
338
David
328a
Debra
328b
Frank
328c
Geoff
328d
Harold
328e
Katie
328f
Sara
328g
Tamara
328h
Davis
328i
컨택트를 서클로 드래그
346
348
350
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
322a
가족 (6) 사적
축구 클럽 (14) 공유
바이킹 클럽 (45) 공유-공개
직장동료 (9) 사적
322e
모든서클
개인용
공유
공유-공개

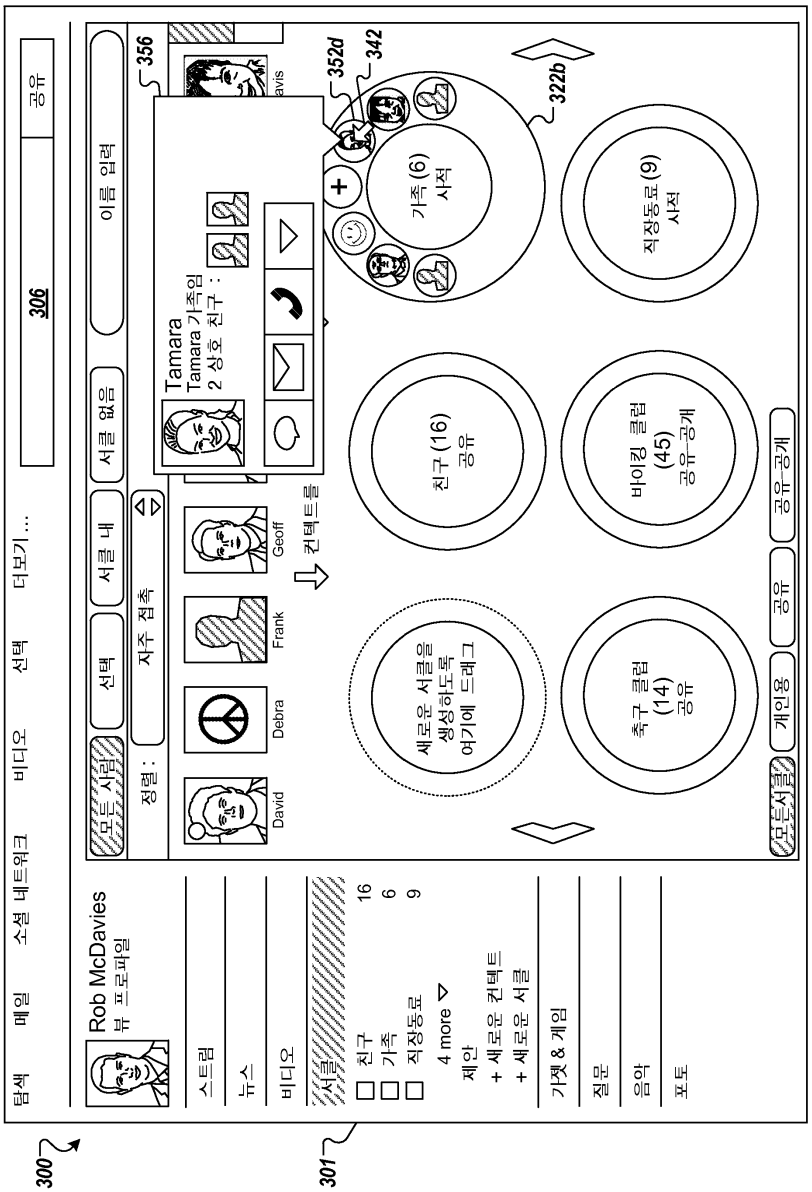
도면3d


300
301
306
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
351
가젯 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
선택
서클 내
서클 없음
이름 입력
정렬 :
자주 접촉
328i
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
328a
328b
328c
328d
328e
328f
328g
328h
컨텍트를 서클로 드래그
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
가족 (6) 사적
직장동료 (9) 사적
축구 클럽 (14) 공유
바이킹 클럽 (45) 공유-공개
352a
352b
352c
352d
352e
352f
354
342
322b
모든서클
개인용
공유
공유-공개

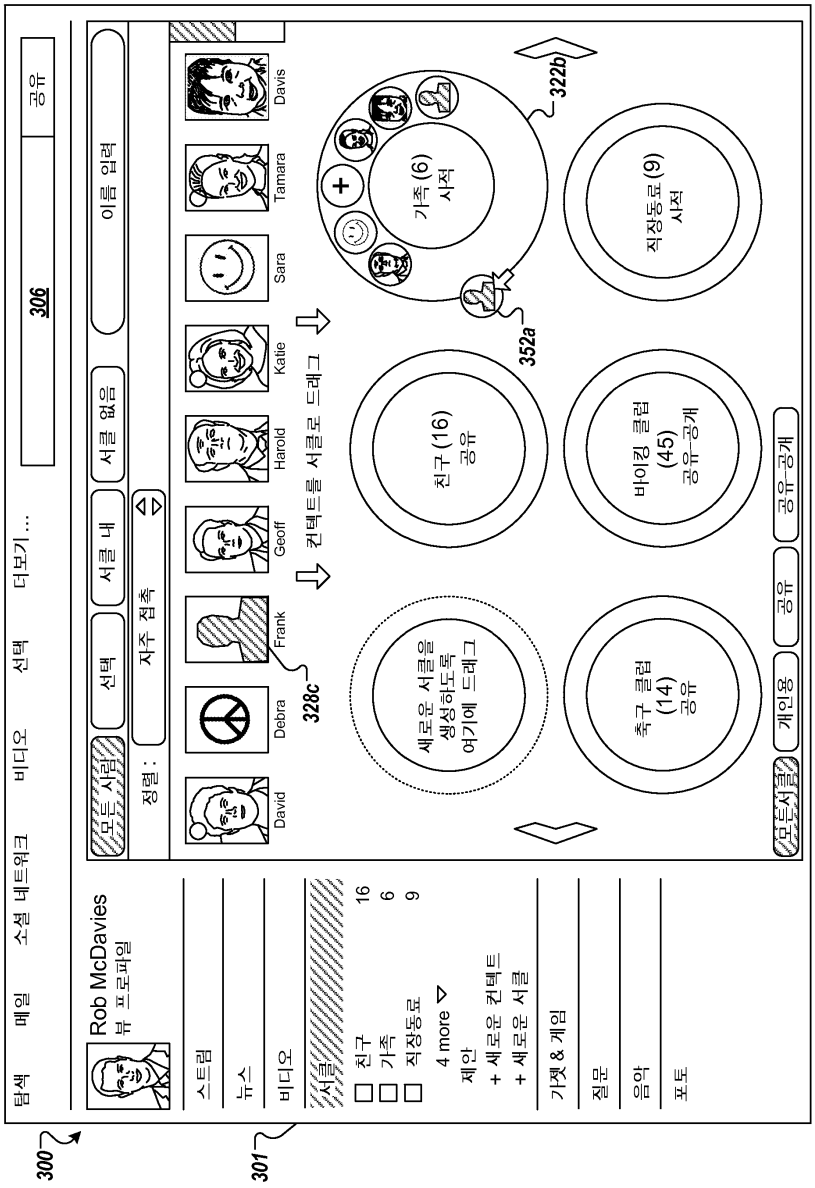
도면3e


356
342
352d
322b
300
301
306
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
선택
서클 내
서클 없음
이름 입력
정렬 :
자주 접촉
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
Tamara
컨택트를 서클로 드래그
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
가족 (6) 사적
축구 클럽 (14) 공유
바이킹 클럽 (45) 공유-공개
직장동료 (9) 사적
모든서클
게인용
공유
공유-공개

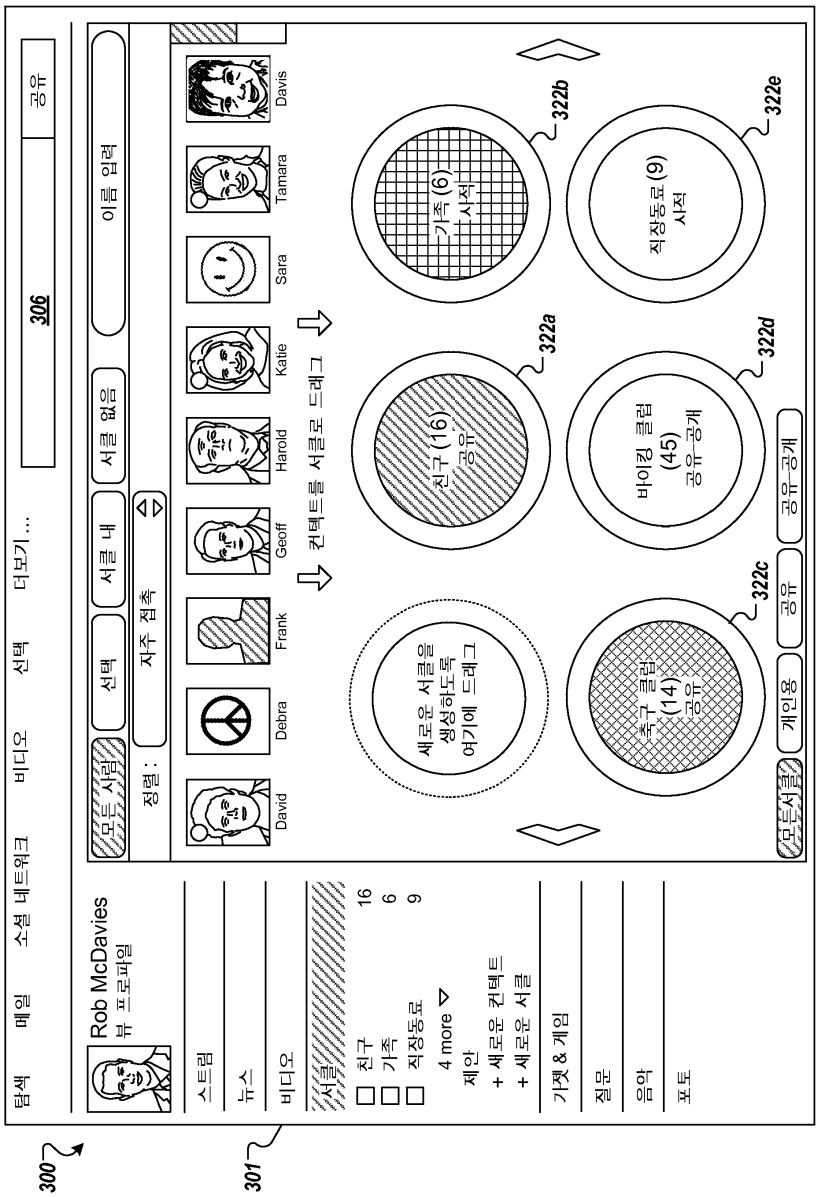
도면3f


300
301
306
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨텍트
+ 새로운 서클
가젯 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
선택
서클 내
서클 없음
이름 입력
정렬 :
자주 접촉
356
David
Debra
Frank
Geoff
Tamara
Tamara 가족임
2 상호 친구 :
Travis
컨텍트를
352d
342
322b
새로운 서클을
생성하도록
여기에 드래그
친구 (16)
공유
가족 (6)
사적
축구 클럽
(14)
공유
바이킹 클럽
(45)
공유-공개
직장동료 (9)
사적
모든서클
개인용
공유
공유-공개

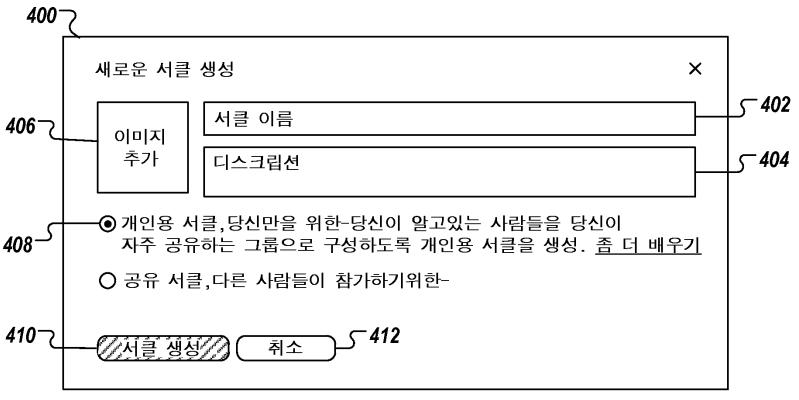
도면3g


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
306
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기엣 & 게임
질문
음악
포토
300
301
모든 사람
선택
서클 네
서클 없음
이름 입력
정렬 :
자주 접촉
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
328c
컨택트를 서클로 드래그
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
352a
가족 (6) 사적
322b
축구 클럽 (14) 공유
바이킹 클럽 (45) 공유-공개
직장동료 (9) 사적
모든서클
개인용
공유
공유-공개

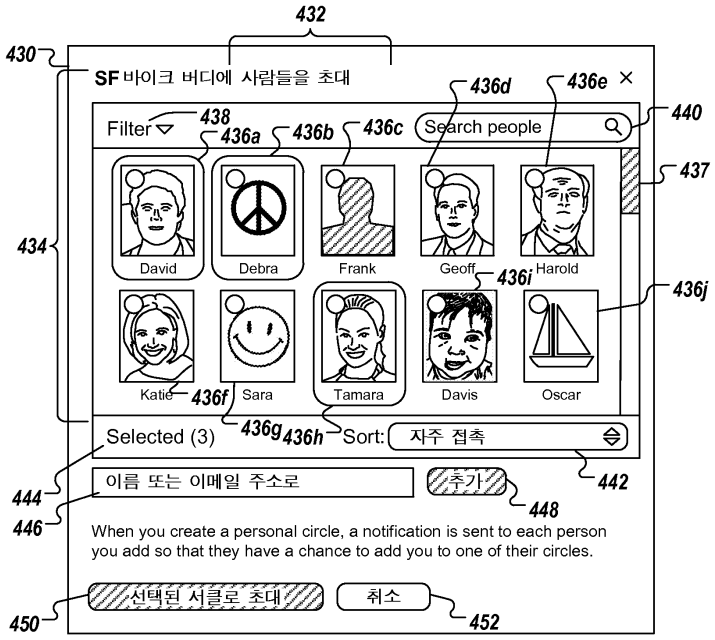
도면3h


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
306
공유
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
게임 & 게임
질문
음악
포토
모든 사람
정렬 :
자주 접촉
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
선택
서클 내
서클 없음
이름 입력
컨택트를 서클로 드래그
새로운 서클을 생성하도록 여기에 드래그
친구 (16) 공유
가족 (6) 사적
바이킹 클럽 (45) 공유 공개
축구 클럽 (14) 공유
직장동료 (9) 사적
322a
322b
322c
322d
322e
모든서클
개인용
공유
공유 공개
300
301

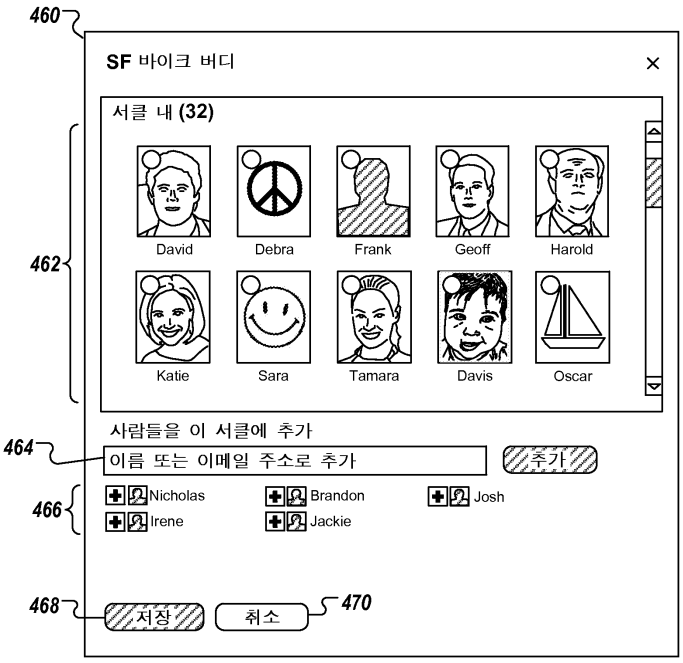
도면4a


400
새로운 서클 생성
406
이미지 추가
서클 이름
디스크립션
402
404
408
개인용 서클,당신만을 위한-당신이 알고있는 사람들을 당신이 자주 공유하는 그룹으로 구성하도록 개인용 서클을 생성. 좀 더 배우기
공유 서클,다른 사람들이 참가하기위한-
410
서클 생성
취소
412

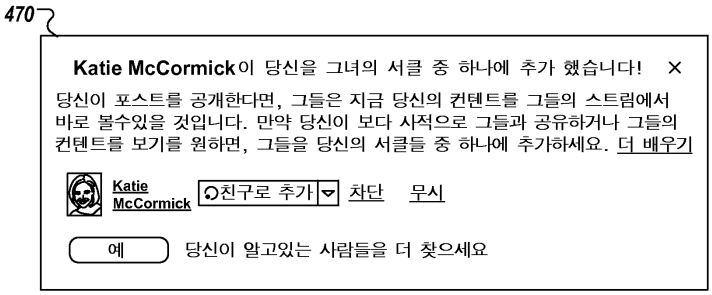
도면4b


432
430
SF 바이크 버디에 사람들을 초대
436d
436e
Filter
438
436a
436b
436c
Search people
440
437
434
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
436i
436j
Katie
436f
Sara
Tamara
Davis
Oscar
Selected (3)
436g
436h
Sort:
자주 접촉
444
이름 또는 이메일 주소로
추가
442
448
446
When you create a personal circle, a notification is sent to each person you add so that they have a chance to add you to one of their circles.
450
선택된 서클로 초대
취소
452

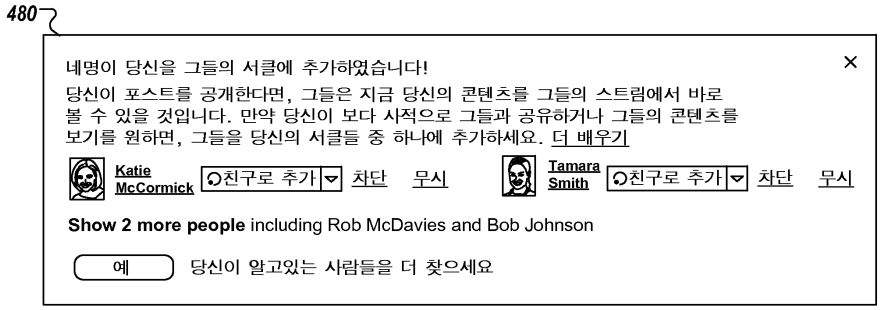
도면4c


460
SF 바이크 버디
서클 내 (32)
462
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
Oscar
사람들을 이 서클에 추가
464
이름 또는 이메일 주소로 추가
추가
466
Nicholas
Brandon
Josh
Irene
Jackie
468
저장
취소
470

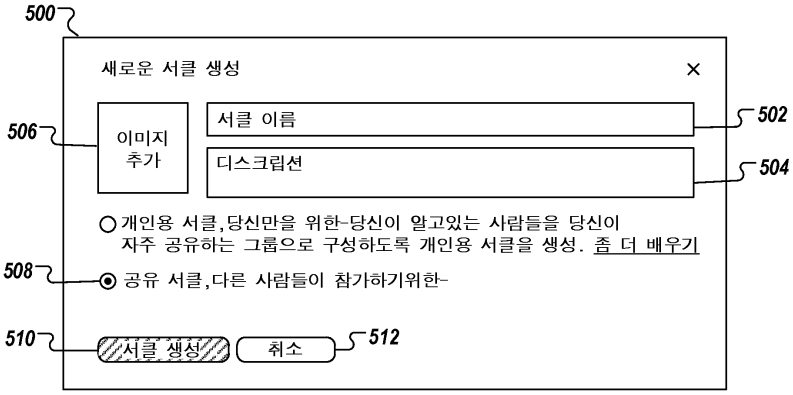
도면4d



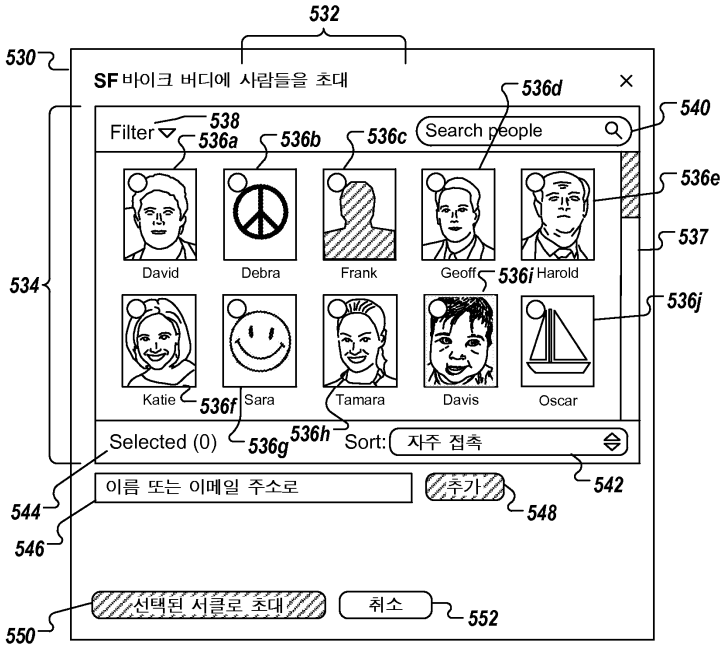
도면4e



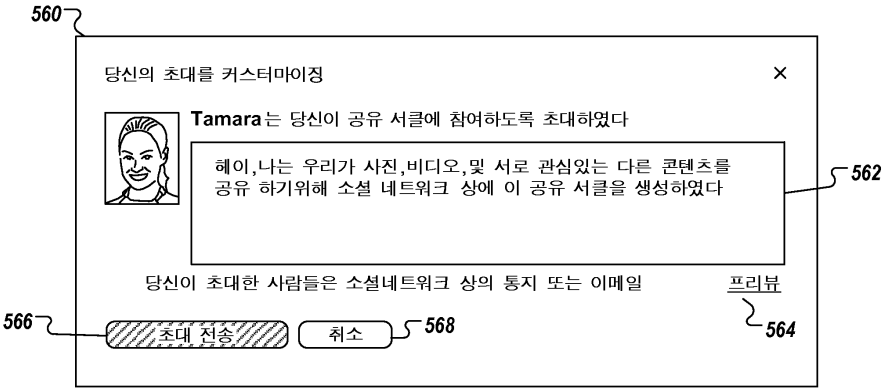
도면5a



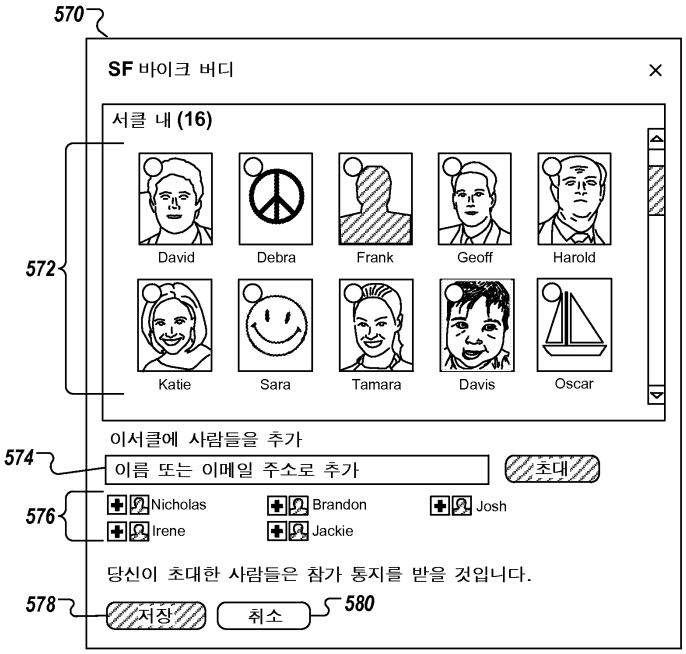
도면5b


532
530
SF 바이크 버디에 사람들을 초대
536d
538
Filter
536a
536b
536c
Search people
540
536e
537
David
Debra
Frank
Geoff
536i
Harold
534
536j
Katie
536f
Sara
Tamara
Davis
Oscar
Selected (0)
536g
536h
Sort:
자주 접촉
542
544
이름 또는 이메일 주소로
추가
548
546
선택된 서클로 초대
취소
550
552

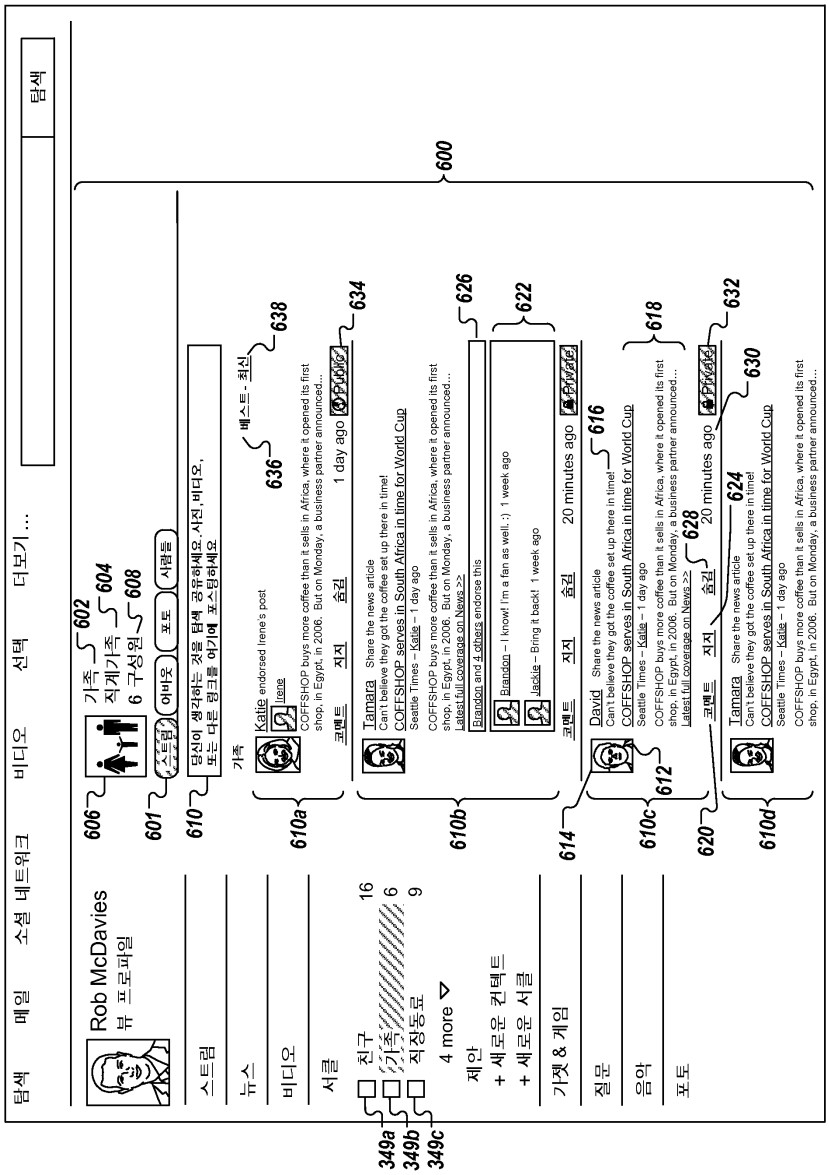
도면5c


560
당신의 초대를 커스터마이징
Tamara는 당신이 공유 서클에 참여하도록 초대하였다
헤이,나는 우리가 사진,비디오,및 서로 관심있는 다른 콘텐츠를
공유 하기위해 소셜 네트워크 상에 이 공유 서클을 생성하였다
562
당신이 초대한 사람들은 소셜네트워크 상의 통지 또는 이메일
프리뷰
564
566
초대 전송
취소
568

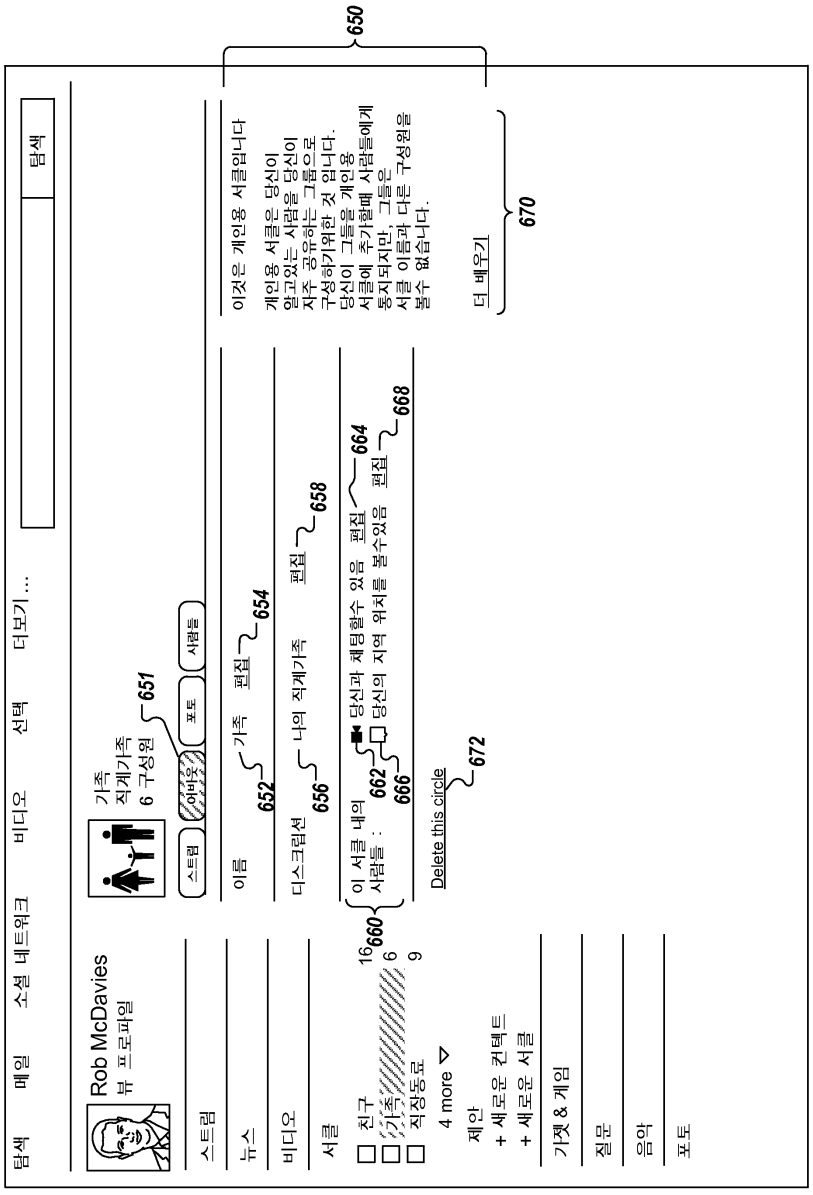
도면5d


570
SF 바이크 버디
서클 내 (16)
572
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
Sara
Tamara
Davis
Oscar
이서클에 사람들을 추가
574
이름 또는 이메일 주소로 추가
초대
576
Nicholas
Brandon
Josh
Irene
Jackie
당신이 초대한 사람들은 참가 통지를 받을 것입니다.
578
저장
취소
580

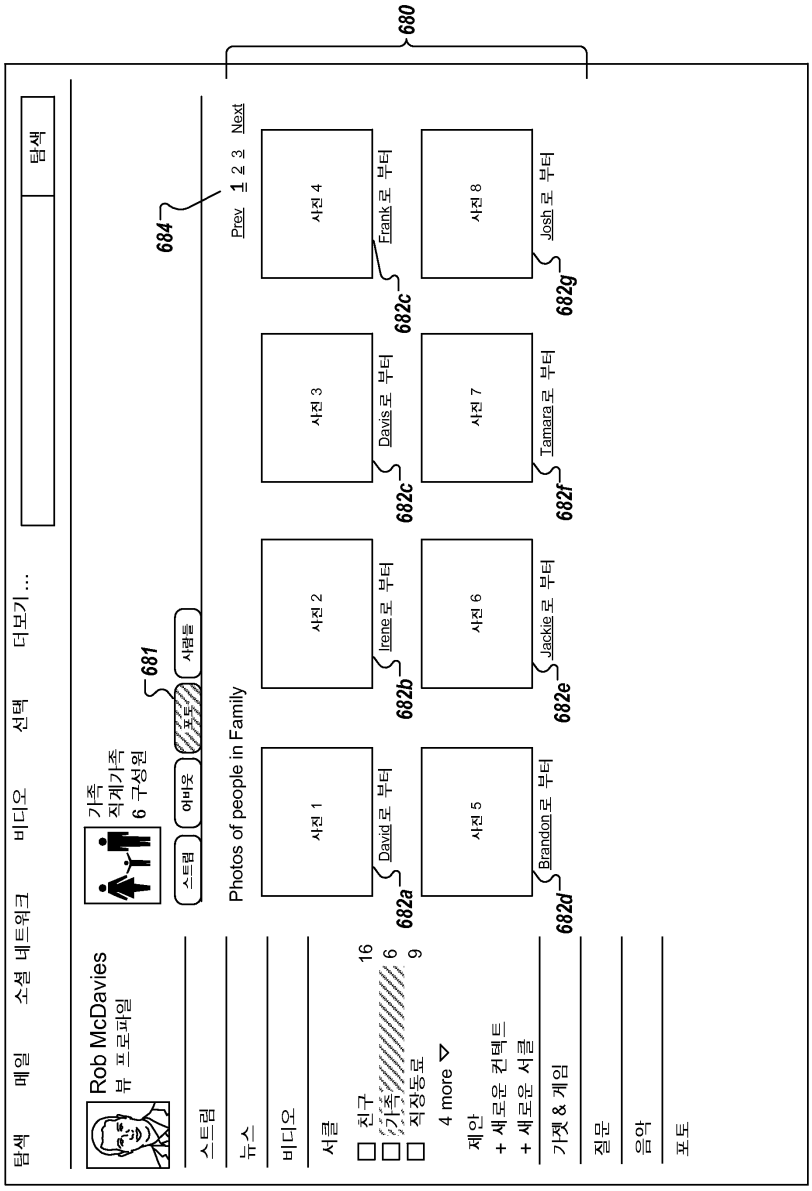
도면6a


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
606
가족 602
직계가족 604
6 구성원 608
601
스트림
아바타
포토
사람들
610
당신이 생각하는 것을 탐색 공유하세요.사진,비디오,
또는 다른 링크를 아이에 포스팅하세요
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨텍트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
가족
610a
Katie endorsed Irene's post
Irene
베스트 - 최신
636
638
COFFSHOP buys more coffee than it sells in Africa, where it opened its first shop, in Egypt, in 2006. But on Monday, a business partner announced...
코멘트 지지 숨김
1 day ago
Private
634
610b
Tamara Share the news article
Can't believe they got the coffee set up there in time!
COFFSHOP serves in South Africa in time for World Cup
Seattle Times – Katie – 1 day ago
COFFSHOP buys more coffee than it sells in Africa, where it opened its first shop, in Egypt, in 2006. But on Monday, a business partner announced...
Latest full coverage on News >>
Brandon and 4 others endorse this
626
Brandon – I know! I'm a fan as well. :) 1 week ago
Jackie – Bring it back! 1 week ago
622
코멘트 지지 숨김
20 minutes ago
Private
616
614
610c
David Share the news article
Can't believe they got the coffee set up there in time!
COFFSHOP serves in South Africa in time for World Cup
Seattle Times – Katie – 1 day ago
COFFSHOP buys more coffee than it sells in Africa, where it opened its first shop, in Egypt, in 2006. But on Monday, a business partner announced...
Latest full coverage on News >>
618
612
620
628
코멘트 지지 숨김
20 minutes ago
Private
632
610d
Tamara Share the news article
Can't believe they got the coffee set up there in time!
COFFSHOP serves in South Africa in time for World Cup
Seattle Times – Katie – 1 day ago
COFFSHOP buys more coffee than it sells in Africa, where it opened its first shop, in Egypt, in 2006. But on Monday, a business partner announced...
624
630
600
349a
349b
349c

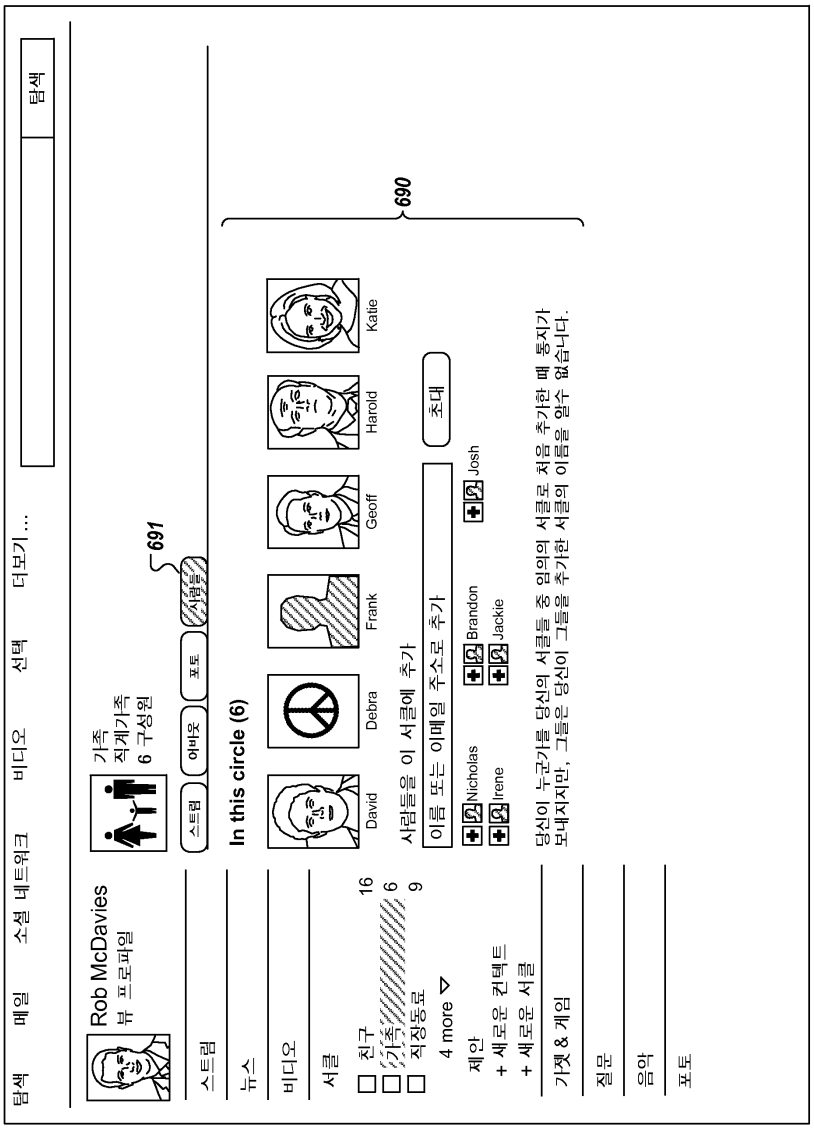
도면6b


650
탐색 메일 소셜 네트워크 비디오 선택 더보기... 탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
가족
직계가족
6 구성원
651
스트림
아바타
포토
사람들
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
660
이 서클 내의 사람들 :
662
666
이름
가족
편집
652
654
디스크립션
나의 직계가족
편집
656
658
당신과 채팅할수 있음 편집
당신의 지역 위치를 볼수있음 편집
664
668
Delete this circle
672
이것은 게인용 서클입니다
게인용 서클은 당신이 알고있는 사람을 당신이 자주 공유하는 그룹으로 구성하기위한 것 입니다. 당신이 그들을 게인용 서클에 추가할때 사람들에게 통지되지만, 그들은 서클 이름과 다른 구성원을 볼수 없습니다.
더 배우기
670

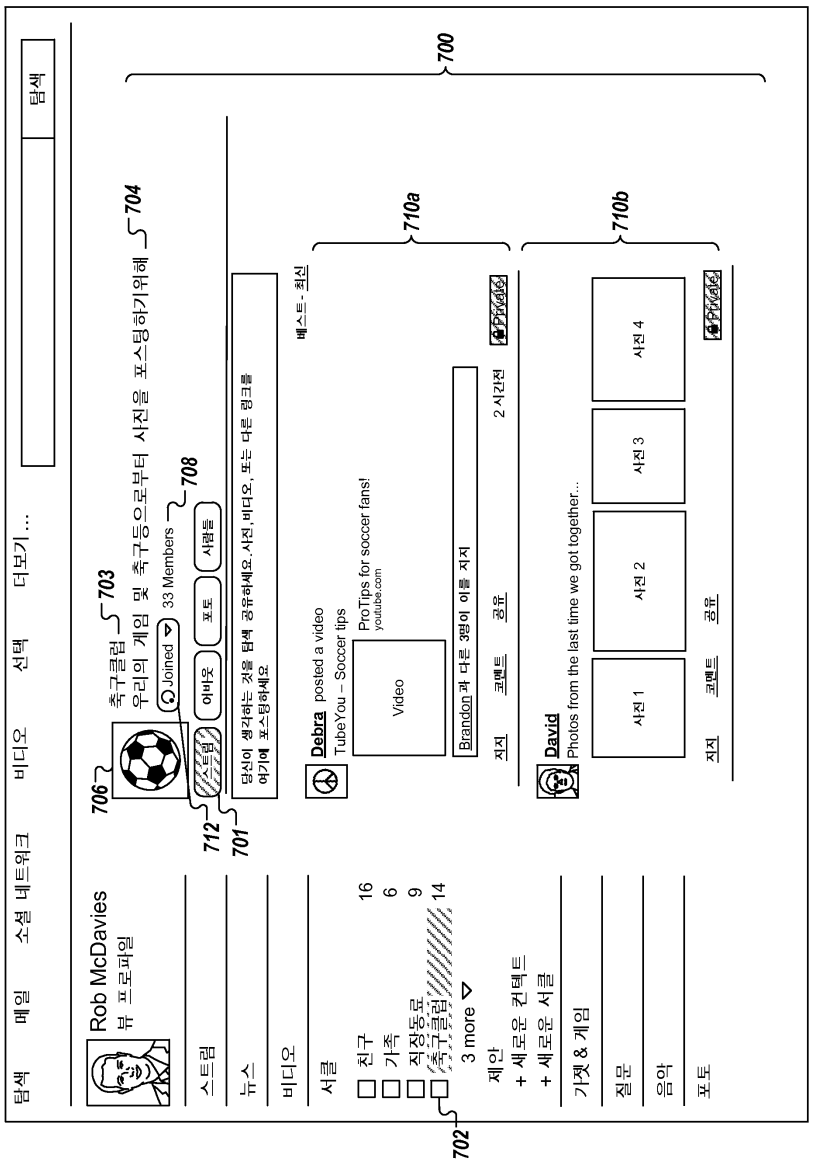
도면6c


680
탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기 ...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
가족
직계가족
6 구성원
681
스트림
어바웃
포토
사람들
684
Photos of people in Family
Prev 1 2 3 Next
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
가젯 & 게임
질문
음악
포토
사진 1
사진 2
사진 3
사진 4
사진 5
사진 6
사진 7
사진 8
David 로 부터
Irene 로 부터
Davis 로 부터
Frank 로 부터
Brandon 로 부터
Jackie 로 부터
Tamara 로 부터
Josh 로 부터
682a
682b
682c
682c
682d
682e
682f
682g

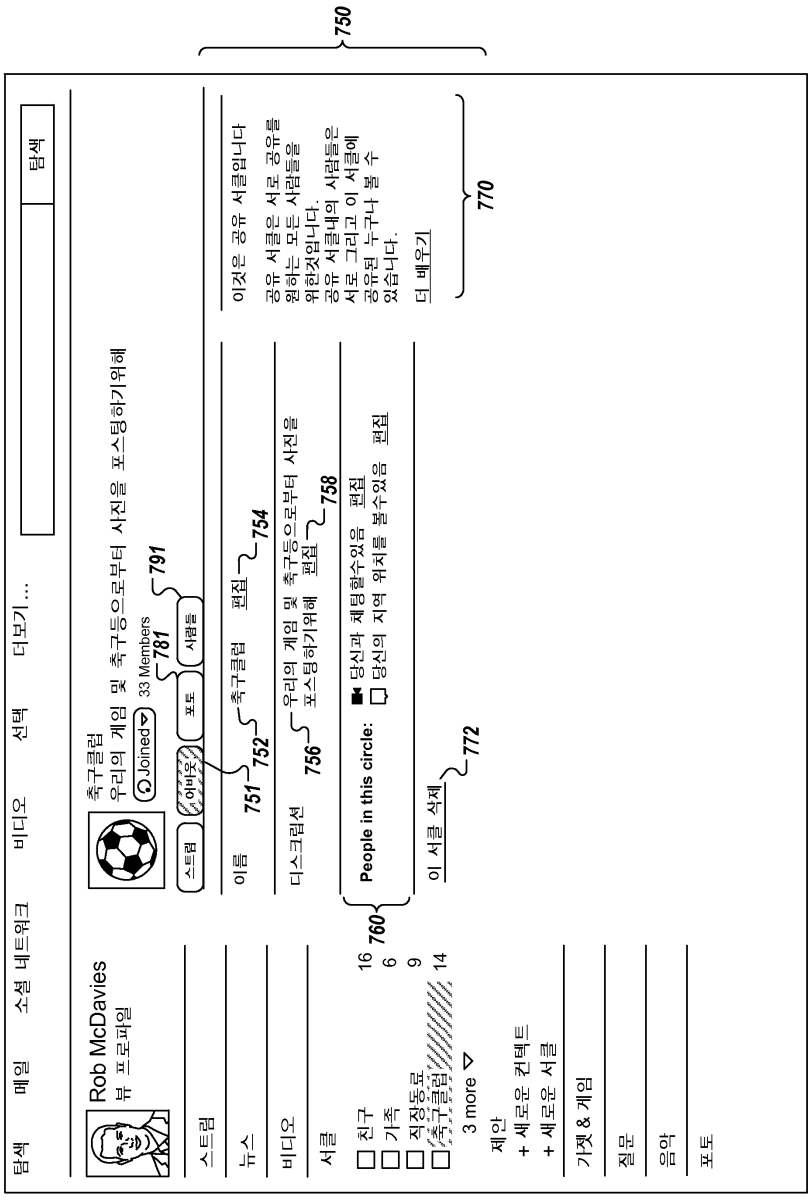
도면6d


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
가족
직계가족
6 구성원
691
스트림
아바웃
포토
서클들
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
In this circle (6)
David
Debra
Frank
Geoff
Harold
Katie
690
사람들을 이 서클에 추가
이름 또는 이메일 주소로 추가
초대
Nicholas
Brandon
Josh
Irene
Jackie
당신이 누군가를 당신의 서클들 중 임의의 서클로 처음 추가한 때 통지가 되지만, 그들은 당신이 그들을 추가한 서클의 이름을 알수 없습니다.

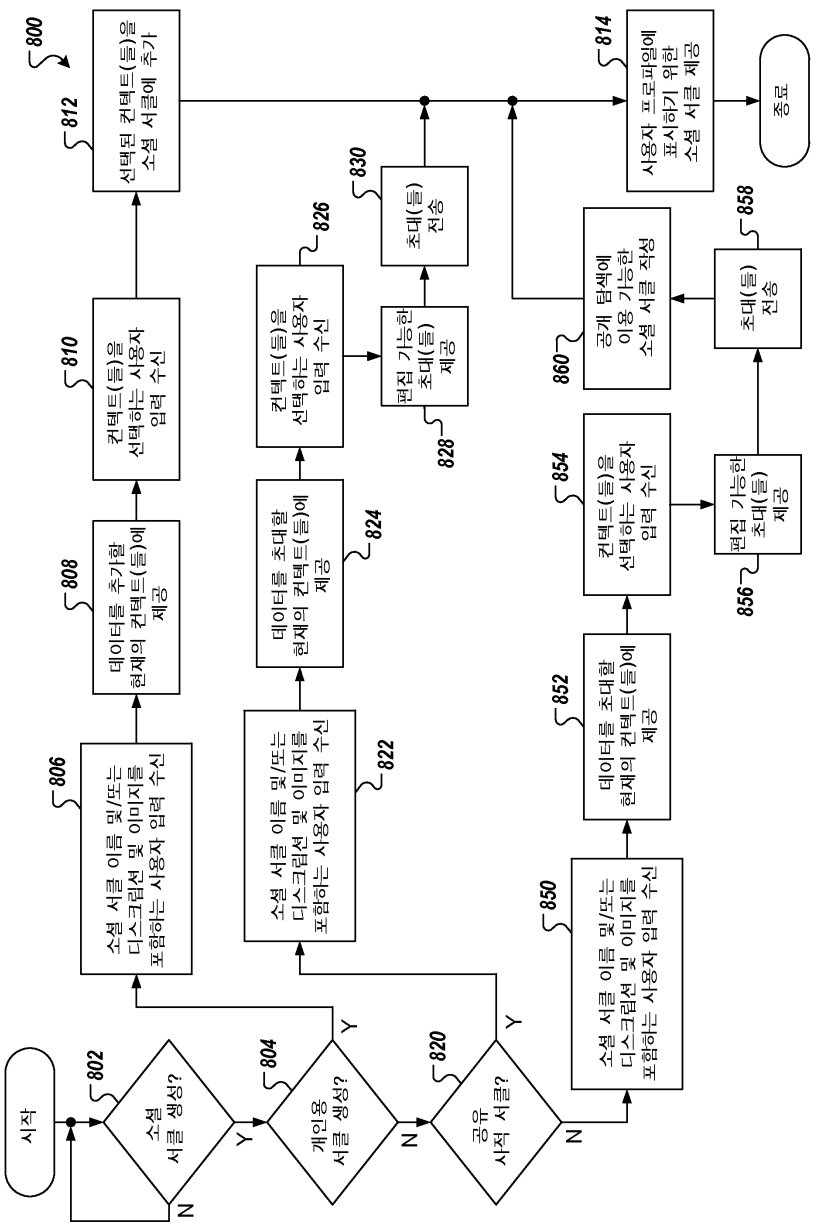
도면7a


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기 ...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
축구클럽 14
3 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
702
706
703
축구클럽
우리의 게임 및 축구등으로부터 사진을 포스팅하기위해
704
Joined
33 Members
708
어바웃
포토
사람들
712
701
당신이 생각하는 것을 탐색 공유하세요.사진,비디오, 또는 다른 링크를
여기에 포스팅하세요
베스트 - 최신
Debra posted a video
TubeYou – Soccer tips
ProTips for soccer fans!
youtube.com
Video
Brandon과 다른 3명이 이를 지지
좋아 코멘트 공유
2 시간전
710a
David
Photos from the last time we got together...
사진 1
사진 2
사진 3
사진 4
좋아 코멘트 공유
710b
700

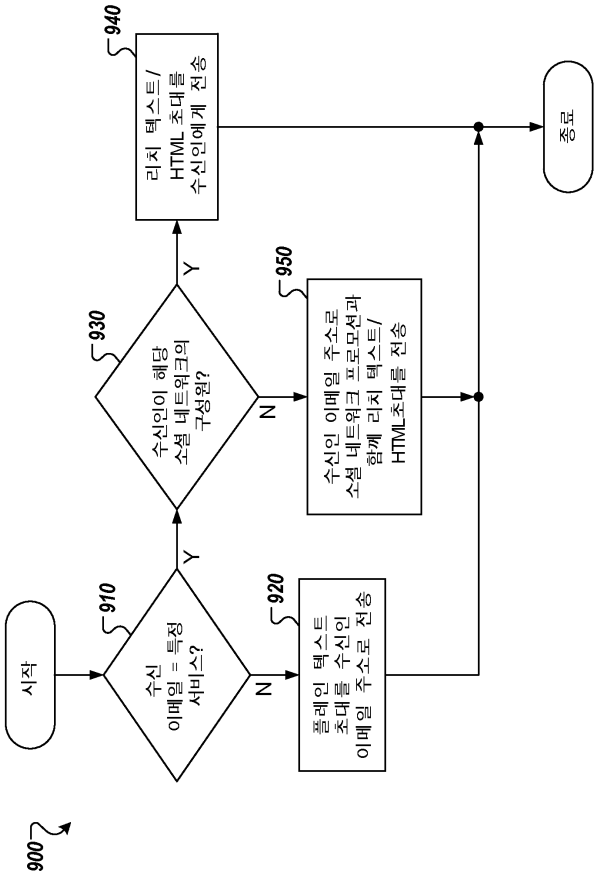
도면7b


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
축구클럽 14
3 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
축구클럽
우리의 게임 및 축구등으로부터 사진을 포스팅하기위해
Joined
33 Members
781
791
스트림
아바웃
포토
서클들
이름
751
752
축구클럽
편집
754
디스크립션
756
우리의 게임 및 축구등으로부터 사진을
포스팅하기위해
편집
758
People in this circle:
당신과 채팅할수있음 편집
당신의 지역 위치를 볼수있음 편집
760
이 서클 삭제
772
이것은 공유 서클입니다
공유 서클은 서로 공유를
원하는 모든 사람들을
위한것입니다.
공유 서클내의 사람들은
서로 그리고 이 서클에
공유된 누구나 볼 수
있습니다.
더 배우기
770
750

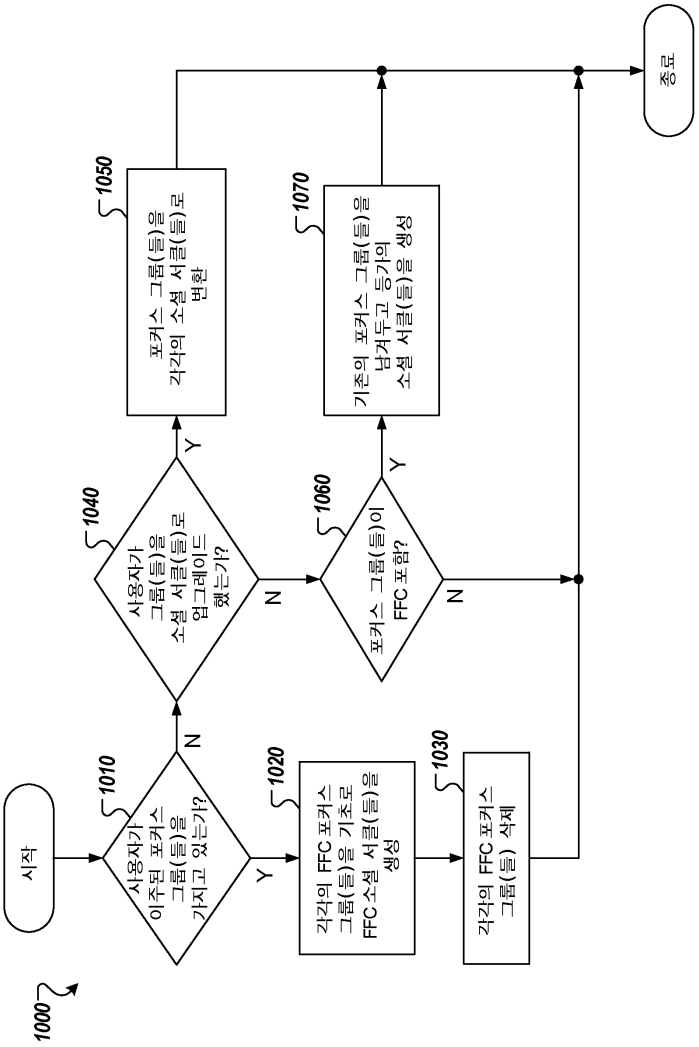
도면8


시작
802
소셜 서클 생성?
N
Y
804
개인용 서클 생성?
N
Y
820
공유 사적 서클?
N
Y
806
소셜 서클 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함하는 사용자 입력 수신
808
데이터를 추가할 현재의 컨텍트(들)에 제공
810
컨텍트(들)을 선택하는 사용자 입력 수신
812
선택된 컨텍트(들)을 소셜 서클에 추가
822
소셜 서클 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함하는 사용자 입력 수신
824
데이터를 초대할 현재의 컨텍트(들)에 제공
826
컨텍트(들)을 선택하는 사용자 입력 수신
828
편집 가능한 초대(들) 제공
830
초대(들) 전송
850
소셜 서클 이름 및/또는 디스크립션 및 이미지를 포함하는 사용자 입력 수신
852
데이터를 초대할 현재의 컨텍트(들)에 제공
854
컨텍트(들)을 선택하는 사용자 입력 수신
856
편집 가능한 초대(들) 제공
858
초대(들) 전송
860
공개 탐색에 이용 가능한 소셜 서클 작성
814
사용자 프로파일에 표시하기 위한 소셜 서클 제공
800
종료

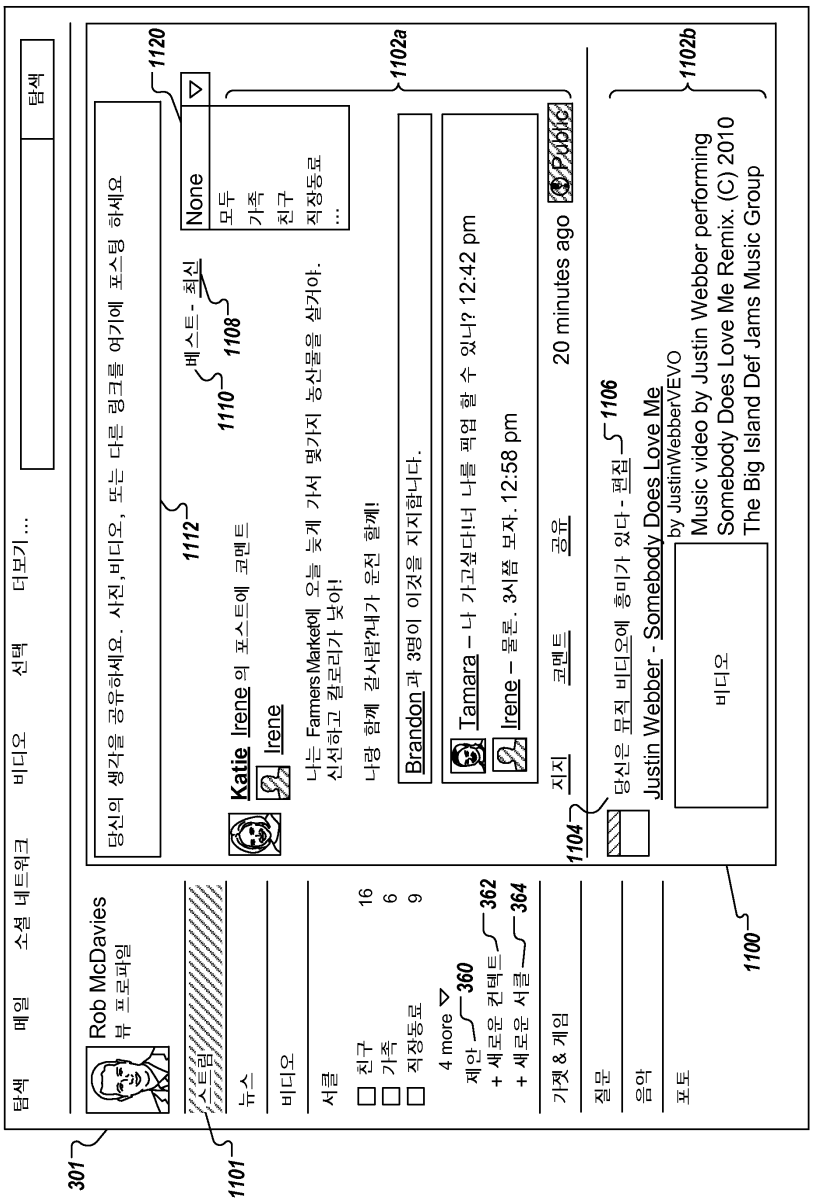
도면9


900
시작
910
수신
이메일 = 특정
서비스?
Y
N
920
플레인 텍스트
초대를 수신인
이메일 주소로 전송
930
수신인이 해당
소셜 네트워크의
구성원?
Y
N
940
리치 텍스트/
HTML 초대를
수신인에게 전송
950
수신인 이메일 주소로
소셜 네트워크 프로모션과
함께 리치 텍스트/
HTML초대를 전송
종료

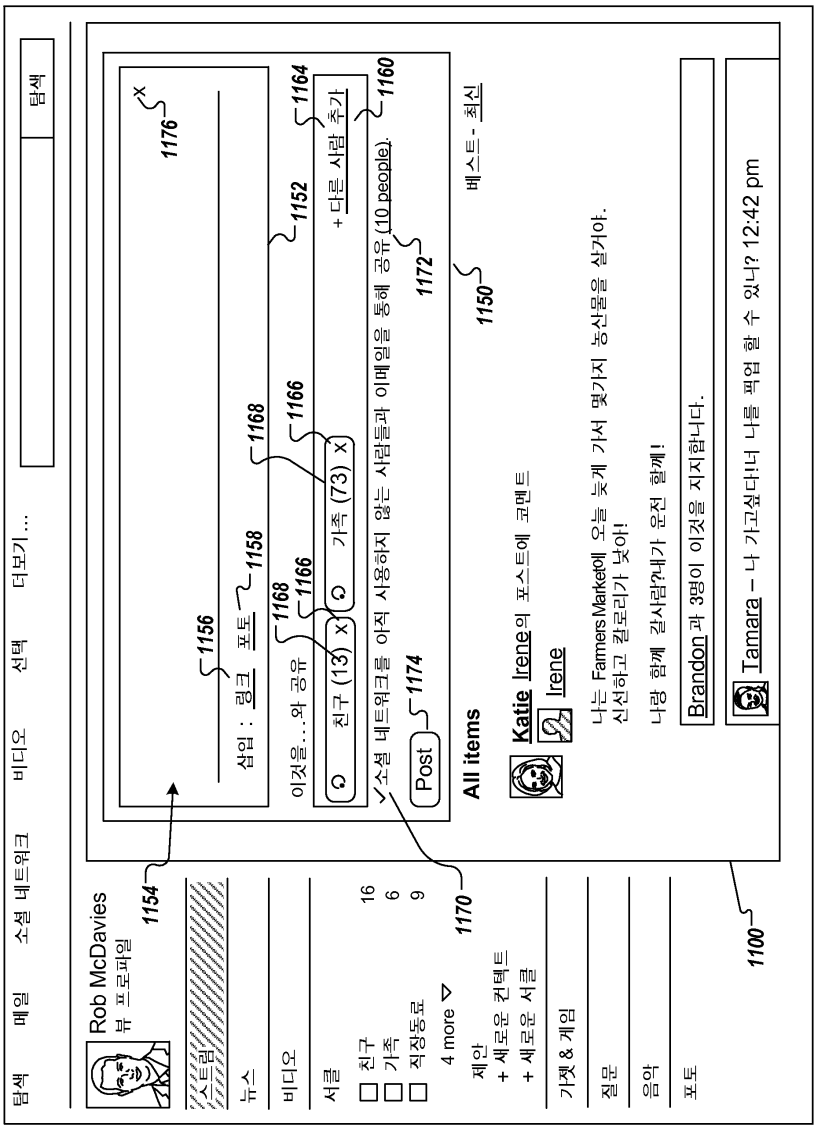
도면10


1000
시작
1010
사용자가 이주된 포커스 그룹(들)을 가지고 있는가?
Y
N
1020
각각의 FFC 포커스 그룹(들)을 기초로 FFC 소셜 서클(들)을 생성
1030
각각의 FFC 포커스 그룹(들) 삭제
1040
사용자가 그룹(들)을 소셜 서클(들)로 업그레이드 했는가?
Y
N
1050
포커스 그룹(들)을 각각의 소셜 서클(들)로 변환
1060
포커스 그룹(들)이 FFC 포함?
Y
N
1070
기존의 포커스 그룹(들)을 남겨두고 등가의 소셜 서클(들)을 생성
종료

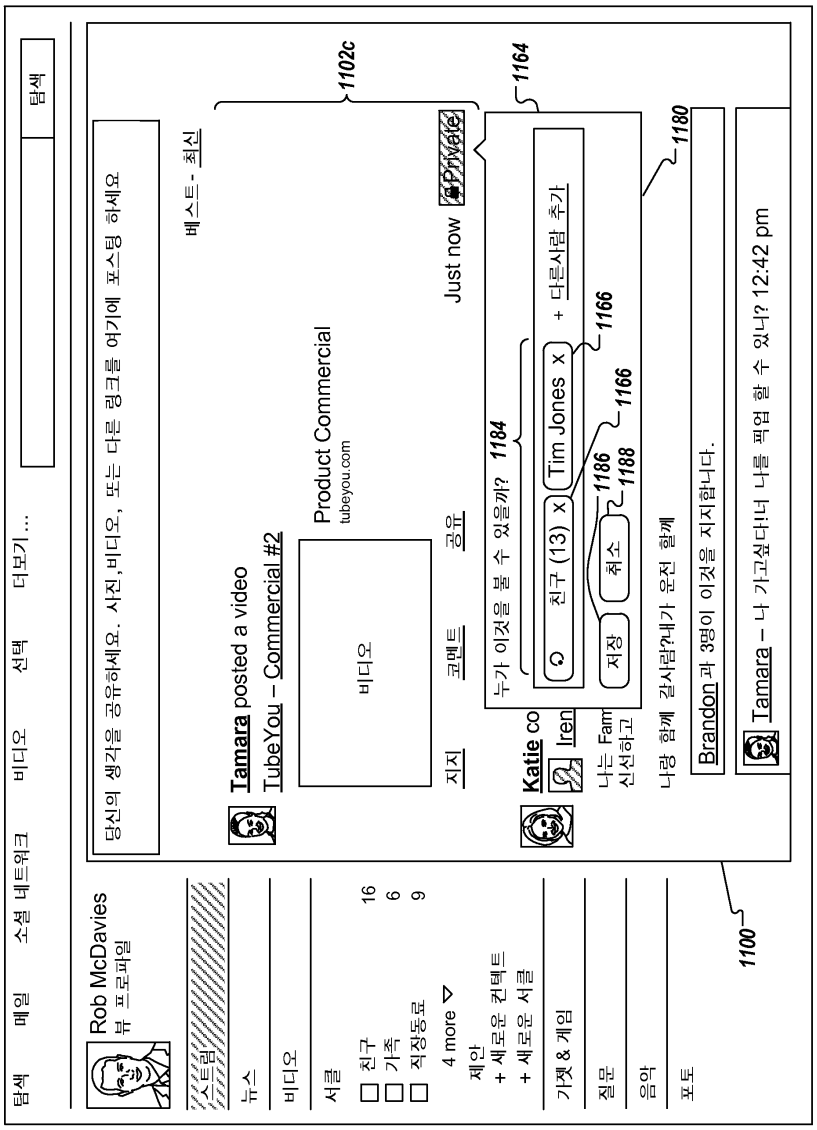
도면11a


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기 ...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨텍트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
당신의 생각을 공유하세요. 사진,비디오, 또는 다른 링크를 여기에 포스팅 하세요
None
모두
가족
친구
직장동료
...
베스트 - 최신
Katie Irene 의 포스트에 코멘트
Irene
나는 FarmersMarket에 오늘 늦게 가서 몇가지 농산물을 살거야. 신선하고 칼로리가 낮아!
나랑 함께 갈사람?내가 운전 할께!
Brandon 과 3명이 이것을 지지합니다.
Tamara – 나 가고싶다!너 나를 픽업 할 수 있니? 12:42 pm
Irene – 물론. 3시쯤 보자. 12:58 pm
지지
코멘트
공유
20 minutes ago
Public
당신은 뮤직 비디오에 흥미가 있다 - 편집
Justin Webber - Somebody Does Love Me
by JustinWebberVEVO
비디오
Music video by Justin Webber performing Somebody Does Love Me Remix. (C) 2010 The Big Island Def Jams Music Group
301
1101
1100
1102a
1102b
1104
1106
1108
1110
1112
1120

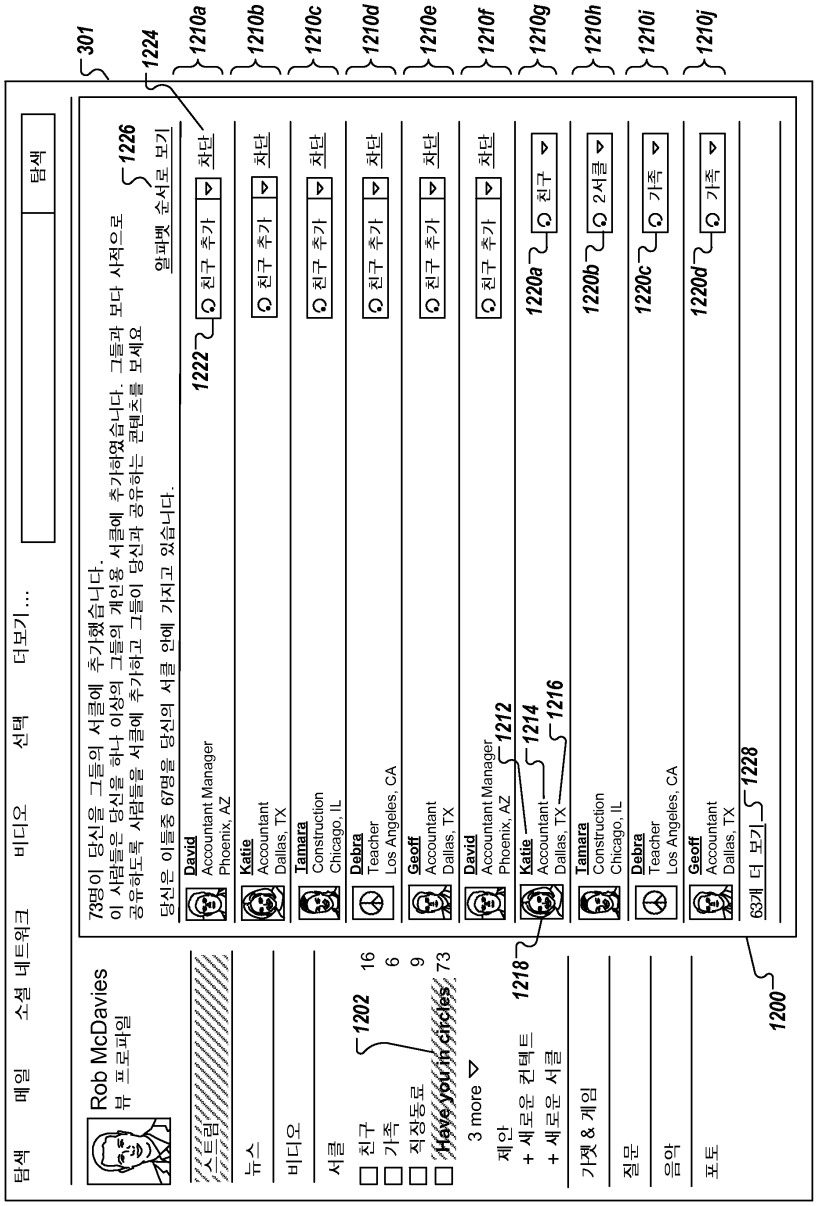
도면11b


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기 ...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
1154
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨택트
+ 새로운 서클
기젯 & 게임
질문
음악
포토
1170
삽입 : 링크 포토
1156
1158
1168
이것을...와 공유
1168
1166
친구 (13) x
가족 (73) x
1166
+ 다른 사람 추가
1152
1164
소셜 네트워크를 아직 사용하지 않는 사람들과 이메일을 통해 공유(10 people).
1160
Post
1174
1172
All items
1150
베스트 - 최신
Katie Irene의 포스트에 코멘트
Irene
나는 Farmers Market에 오늘 늦게 가서 몇가지 농산물을 살거야.
신선하고 칼로리가 낮아!
나랑 함께 갈사람?내가 운전 할께!
Brandon 과 3명이 이것을 지지합니다.
Tamara – 나 가고싶다!너 나를 픽업 할 수 있니? 12:42 pm
1176
1100

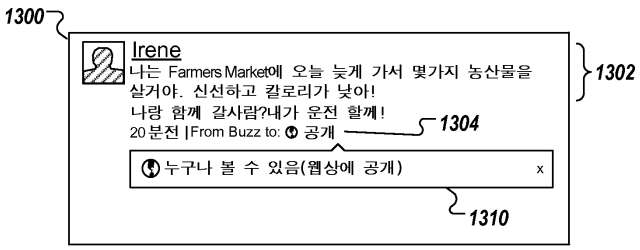
도면11c


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기 ...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
4 more
제안
+ 새로운 컨텍트
+ 새로운 서클
가젯 & 게임
질문
음악
포토
당신의 생각을 공유하세요. 사진,비디오, 또는 다른 링크를 여기에 포스팅 하세요
베스트 - 최신
Tamara posted a video
TubeYou – Commercial #2
Product Commercial
tubeyou.com
비디오
지지
코멘트
공유
Just now
Private
누가 이것을 볼 수 있을까?
친구 (13) x
Tim Jones x
+ 다른사람 추가
저장
취소
나랑 함께 갈사람?내가 운전 할께
Brandon과 3명이 이것을 지지합니다.
Tamara – 나 가고싶다니 나를 픽업 할 수 있나? 12:42 pm
1100
1102c
1164
1166
1166
1166
1180
1184
1186
1188
Katie co
Iren
나는 Fam
신선하고

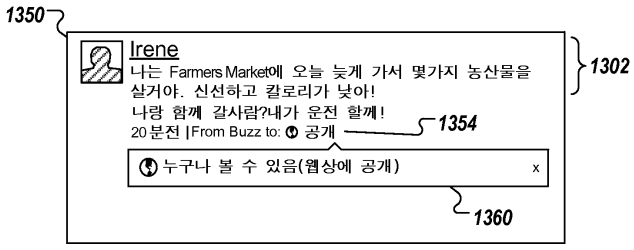
도면12


탐색
메일
소셜 네트워크
비디오
선택
더보기...
탐색
Rob McDavies
뷰 프로파일
스트림
뉴스
비디오
서클
친구 16
가족 6
직장동료 9
Have you in circles 73
3 more
제안
+ 새로운 컨텍트
+ 새로운 서클
가젯 & 게임
질문
음악
포토
73명이 당신을 그들의 서클에 추가했습니다.
이 사람들은 당신을 하나 이상의 그들의 개인용 서클에 추가하였습니다. 그들과 보다 사적으로 공유하도록 사람들을 서클에 추가하고 그들이 당신과 공유하는 콘텐츠를 보세요
당신은 이들중 67명을 당신의 서클 안에 가지고 있습니다.
알파벳 순서로 보기
David Accountant Manager Phoenix, AZ
Katie Accountant Dallas, TX
Tamara Construction Chicago, IL
Debra Teacher Los Angeles, CA
Geoff Accountant Dallas, TX
David Accountant Manager Phoenix, AZ
Katie Accountant Dallas, TX
Tamara Construction Chicago, IL
Debra Teacher Los Angeles, CA
Geoff Accountant Dallas, TX
63개 더 보기
친구 추가
차단
친구
2서클
가족
301
1224
1226
1222
1210a
1210b
1210c
1210d
1210e
1210f
1210g
1210h
1210i
1210j
1220a
1220b
1220c
1220d
1212
1214
1216
1218
1228
1200
1202

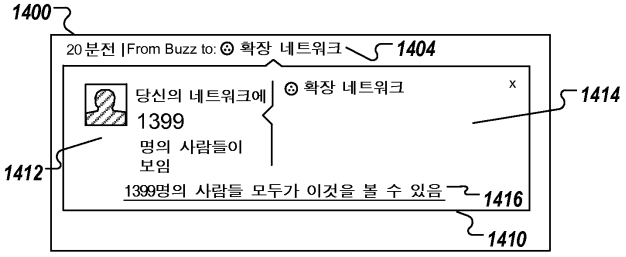
도면13a


1300
Irene
나는 Farmers Market에 오늘 늦게 가서 몇가지 농산물을 살거야. 신선하고 칼로리가 낮아!
나랑 함께 갈사람?내가 운전 할께!
20분전 | From Buzz to: 공개
1304
누구나 볼 수 있음(웹상에 공개)
x
1310
1302

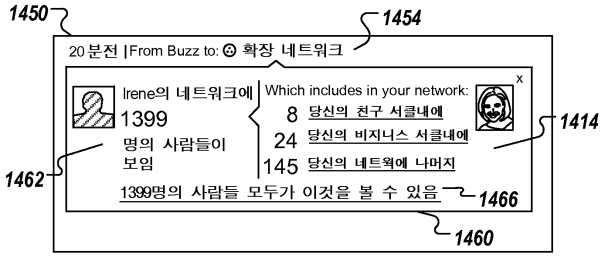
도면13b



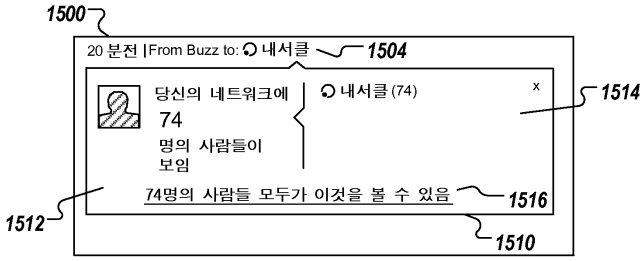
도면14a



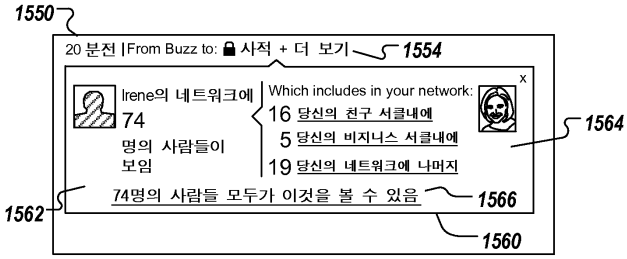
도면14b



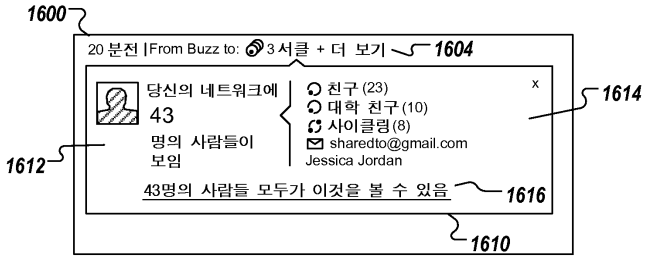
도면15a



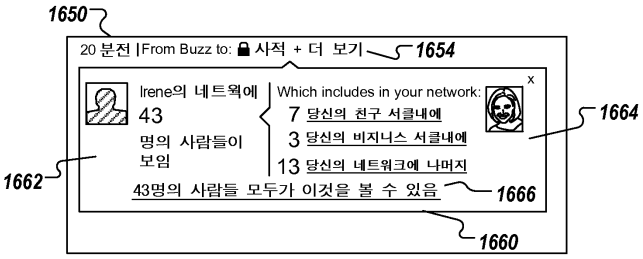
도면15b



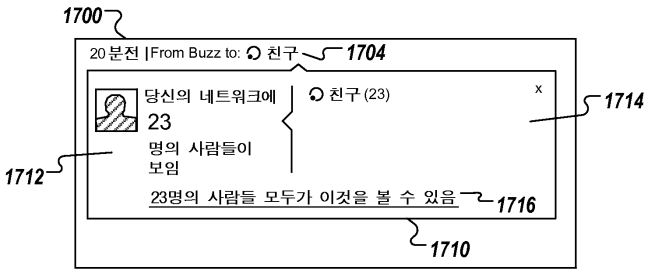
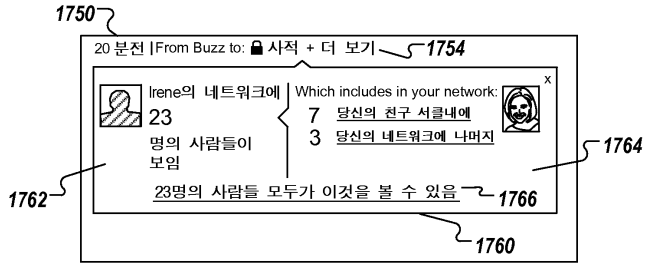
도면16a



도면16b



도면17a



도면17b