

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)公開番号
特開2024-116800
(P2024-116800A)

(43)公開日 令和6年8月28日(2024.8.28)

(51)国際特許分類
A 6 3 F 7/02 (2006.01)

F I
A 6 3 F 7/02 3 1 0 C
A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

テーマコード (参考)
2 C 0 8 8

審査請求		未請求	請求項の数	1	O L	(全466頁)
(21)出願番号	特願2023-22606(P2023-22606)					
(22)出願日	令和5年2月16日(2023.2.16)					
(71)出願人	000148922 株式会社大一商会 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地					
(72)発明者	市原 高明 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内					
(72)発明者	坂根 渉 愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内					
Fターム (参考)	2C088 DA07					

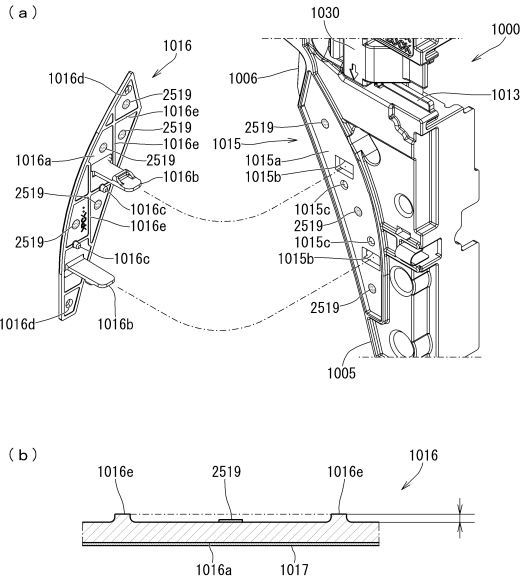
(54)【発明の名称】 遊技機

(57)【要約】

【課題】証紙のような特定シールによる表示を見え易くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供する。

【解決手段】遊技球が流下する遊技領域を有する遊技盤を備えたパチンコ機であり、遊技盤に、遊技領域の外周縁を構成している前構成部材1000に対して前方から着脱可能に設けられ、前面に特定シールとしての第一情報シール1017が貼り付けられる第一情報シール台座1016を有し、第一情報シール台座1016に、後面に脱型痕跡部2519を設けると共に、脱型痕跡部2519よりも後方へ突出している突起部1016eを設ける。

【選択図】 図165



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

遊技球が流下する遊技領域を備えた遊技盤を備えた遊技機であって、
遊技者の操作により、前記遊技領域に遊技球を打ち込むことにより遊技が行われ、
遊技領域に設けられた所定の領域を遊技球が通過した契機により抽選を行い、前記抽選の結果に応じて遊技者に特典を付与し、
前記遊技盤は、
前記遊技領域の外周縁を構成している前構成部材に対して前方から着脱可能に設けられ、
前面に特定シールが貼り付けられるシール台座を有しており、
該シール台座は、
後面に脱型痕跡部が設けられていると共に、該脱型痕跡部よりも後方へ突出している突出部が設けられている
ことを特徴とする。

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）のような遊技機に関するものである。

【背景技術】**【0002】**

パチンコ機のような遊技機には、遊技球が流下することにより遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を備えていると共に、遊技盤には遊技機（遊技盤）に関する情報が表示された証紙が貼り付けられている（例えば、特許文献1）。この種の遊技機では、証紙の他に、遊技盤の機種やスペックなどが表示された機種シールやスペックシールなども遊技盤に貼り付けられている。

【0003】

ところで、証紙やスペックシールなどの特定シールに表示されている内容が見え辛いと、遊技者によっては当該遊技機に幻滅してしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【先行技術文献】**【特許文献】****【0004】**

【特許文献1】特開2022-49227号公報

【発明の概要】**【発明が解決しようとする課題】****【0005】**

そこで、本発明は、上記の実情に鑑み、証紙のような特定シールによる表示を見え易くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【課題を解決するための手段】**【0006】**

手段1：遊技機において、
「遊技球が流下する遊技領域を備えた遊技盤を備えた遊技機であって、
遊技者の操作により、前記遊技領域に遊技球を打ち込むことにより遊技が行われ、
遊技領域に設けられた所定の領域を遊技球が通過した契機により抽選を行い、前記抽選の結果に応じて遊技者に特典を付与し、
前記遊技盤は、
前記遊技領域の外周縁を構成している前構成部材に対して前方から着脱可能に設けられ、
前面に特定シールが貼り付けられるシール台座を有しており、
該シール台座は、

後面に脱型痕跡部が設けられていると共に、該脱型痕跡部よりも後方へ突出している突出部が設けられている」
ことを特徴とする。

【0007】

ここで、「前構成部材」としては、「前方に遊技領域が設けられる平板状の遊技パネル（遊技板）の前面に取付けられる部材」、「遊技領域を区画する外レールのようなレール部材が設けられている部材」、「前方に遊技領域が設けられる平板状の遊技パネル（遊技板）と一体形成されている部材」、などが挙げられる。

【0008】

また、「特定シール」としては、「遊技機（遊技盤）のメーカー名（製造業者名）、製造番号、遊技盤の種類、などの遊技盤に関する情報が表示されている証紙」、「大当り確率、賞球数、大当りラウンド数、カウント数、などの遊技盤のスペックに関する情報が表示されているスペックシール」、「遊技機（遊技盤）の著作権に関する情報が表示されている著作権シール」、「遊技機（遊技盤）の検定に関する情報が表示されているAMシール」、などが挙げられる。

10

【0009】

更に、着脱可能な「シール台座」としては、「係止爪の係止により着脱可能とされているもの」、「取付ビスにより着脱可能とされているもの」、などが挙げられる。

【0010】

また、「脱型痕跡部」は、シール台座を成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）によりシール台座に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸っていたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

20

【0011】

更に、シール台座の「突出部」としては、「柱状に突出しているもの」、「リブ状に突出しているもの」、「格子状に突出しているもの」、「壁状（堰状）に突出しているもの」、などが挙げられる。

【0012】

手段1の構成によると、遊技球が流下する遊技領域を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤は、遊技領域の外周縁を構成している前構成部材に対して前方から着脱可能に設けられ、前面に特定シールが貼り付けられるシール台座を有しており、シール台座は、後面に脱型痕跡部が設けられていると共に、脱型痕跡部よりも後方へ突出している突出部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[9-1. 前構成部材に設けられている脱型痕跡部]の章、前構成部材1000、証紙貼付部1012、遊技盤第一情報表示部1015、脱型痕跡部2519、図164および図165などの記載を参照）。

30

【0013】

本構成によれば、遊技球による遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤において、証紙のような特定シールが貼り付けられるシール台座の後面に脱型痕跡部を設けているため、シール台座の前面には脱型痕跡部による凹凸がない。これにより、シール台座の前面に貼り付けられている特定シールに、脱型痕跡部による凹凸や皺が生じることはなく、特定シールによる表示を見え易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0014】

また、シール台座の後面に脱型痕跡部よりも後方に突出している突出部を設けているため、シール台座の脱型痕跡部が後方の部材に接触することはなく、脱型痕跡部の接触によるガタ付きが生じることはない。従って、シール台座に対して何らかの振動が伝わっても、シール台座がガタ付くことはなく、シール台座に貼り付けられている特定シールの表示

50

を良好に視認することができる。

【0015】

なお、突出部を、リブ状、格子状、壁状、のようにシール台座の後面に沿って延びているようなものとするのが望ましい。これにより、突出部によりシール台座の強度・剛性を高めることができるため、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

【0016】

また、シール台座を着脱可能に取付けている部位（例えば、係止爪、取付ビス、など）へのアプローチが、シール台座に貼り付けられている特定シールにより阻害されるようにすることが望ましい。これにより、遊技盤の組立て中やリサイクルなどにおいて遊技盤からシール台座を取外す場合、シール台座に貼り付けられている特定シールを剥がしたり破ったりする必要があるため、シール台座を取外した痕跡が残ることとなるため、仕損じ品やリユース品であるか否かを判別することが可能となると共に、シール台座を取外すには特定シールを破る必要があるため、特定シール（証紙）に対する懸念がない。

10

【0017】

また、シール台座を透明な部材で構成すると共に、脱型痕跡部を特定シールと前後方向が重なる部位に設けるようにしても良い。これにより、シール台座の前面に特定シールを貼り付けると、シール台座の脱型痕跡部が特定シールによって隠されて前方からは見えなくなり、特定シールが貼り付けられていないと脱型痕跡部が見えるため、遊技盤の組立て時において、特定シールの貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

20

【0018】

また、シール台座の脱型痕跡部を、特定シールと前後方向が重ならない部位、換言すると、特定シールによって隠されない部位、に設けるようにしても良い。これにより、脱型痕跡部によって特定シールを貼り付ける位置を示唆することが可能となる。

【0019】

更に、シール台座の突出部を、少なくとも外周縁に沿って設けるようにしても良い。つまり、シール台座に、外周縁から脱型痕跡部よりも後方に突出している壁状の突出部（堰部、周壁部、など）を設けるようにしても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏することができると共に、突出部によってシール台座の外周縁を補強することができ、シール台座の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

30

【0020】

手段2：手段1の構成において、

「前記シール台座は、

前記突出部が少なくとも外周縁に沿って設けられている」

ものであることを特徴とする。

【0021】

手段2の構成によると、シール台座は、突出部が少なくとも外周縁に沿って設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、証紙台座1012b、第一情報シール台座1016、図164および図165などの記載を参照）。

40

【0022】

本構成によれば、シール台座の突出部を、外周縁に沿って設けている。つまり、シール台座に、外周縁から脱型痕跡部よりも後方に突出している壁状の突出部（堰部、周壁部、など）を設けている。これにより、上記と同様の作用効果を奏することができると共に、突出部によってシール台座の外周縁を補強することができ、シール台座の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

50

【0023】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

前記遊技機は、

前記遊技領域に遊技球が入球可能な入賞口が設けられており、該入賞口への遊技球の入球により所定の特典を付与するパチンコ機であることを特徴とする。

【0024】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別図柄の抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通図柄の抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通図柄の抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別図柄の抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【0025】

また、「パチンコ機」としては、「始動口への遊技球の入球により所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別図柄の抽選を行う抽選手段と、抽選手段により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて特別図柄を変動表示させた後に停止表示させて、停止表示された特別図柄の組合せにより抽選され特別抽選結果を表示する表示器としての特別抽選結果表示手段と、特別抽選結果表示手段において有利遊技状態を発生させる特別抽選結果が表示されると大入賞口を所定のパターンで開閉させて有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、デジパチ機）」、「役物入賞口に入球した遊技球を振分ける振分手段と、振分手段により振分けられた遊技球がV入賞口に入球すると所定の特典として役物入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、ハネモノ機）」、「大入賞口と役物入賞口を有し、始動口への遊技球の入球（始動入球）により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口又は役物入賞口を所定のパターンで開閉させ、役物入賞口に入球した遊技球がV入賞口に振分けられると所定の特典として役物入賞口又は大入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段を備えたもの（所謂、複合機）」、等が挙げられる。

【0026】

手段3の構成によると、遊技機を、遊技領域に遊技球が入球可能な入賞口が設けられており、入賞口への遊技球の入球により所定の特典を付与するパチンコ機としたものである。これにより、パチンコ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

【発明の効果】

【0027】

このように、本発明によれば、証紙のような特定シールによる表示を見え易くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【0028】

- 【図 1】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。
- 【図 2】パチンコ機の右側面図である。
- 【図 3】パチンコ機の左側面図である。
- 【図 4】パチンコ機の背面図である。
- 【図 5】パチンコ機を右前から見た斜視図である。
- 【図 6】パチンコ機を左前から見た斜視図である。
- 【図 7】パチンコ機を後ろから見た斜視図である。
- 【図 8】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。
- 【図 9】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図である。 10
- 【図 10】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 11】パチンコ機における外枠の正面図である。
- 【図 12】外枠の背面図である。
- 【図 13】外枠の右側面図である。
- 【図 14】外枠を前から見た斜視図である。
- 【図 15】外枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 16】外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 17】外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。 20
- 【図 18】外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 19】(a)は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、(b)は(a)を前下から見た分解斜視図である。
- 【図 20】扉枠を前から見た斜視図である。
- 【図 21】扉枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 22】扉枠に対して扉枠トップ装飾体と扉枠上飾体とを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 23】扉枠に対して扉枠トップ装飾体と扉枠上飾体とを分解して後ろから見た分解斜視図である。 30
- 【図 24】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の正面図である。
- 【図 25】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の背面図である。
- 【図 26】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の左側面図である。
- 【図 27】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の右側面図である。
- 【図 28】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を右前から見た斜視図である。
- 【図 29】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を左前から見た斜視図である。
- 【図 30】扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 31】扉枠上飾体を取外した状態の扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 32】扉枠上飾体を取外した状態の扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。 40
- 【図 33】扉枠上飾体を取外した状態の扉枠の縦断面図である。
- 【図 34】(a)は扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 35】(a)は扉枠における扉枠補強ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠における扉枠補強ユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 36】(a)は扉枠補強ユニットの中間補強フレームを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠補強ユニットの中間補強フレームを後ろから見た斜視図である。
- 【図 37】扉枠の縦断面における中間補強フレームの部位を拡大して示す説明図である。
- 【図 38】中間補強フレームにおける上部の寸法関係を示す説明図である。 50

【図 3 9】（a）は扉枠における中間補強フレームの変形例 1 を示す説明図であり、（b）は中間補強フレームの変形例 2 を示す説明図であり、（c）は中間補強フレームの変形例 3 を示す説明図である。

【図 4 0】（a）は扉枠における中間補強フレームの変形例 4 を示す説明図であり、（b）は中間補強フレームの変形例 5 を示す説明図である。

【図 4 1】（a）は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、（b）は（a）のシリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、（c）は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、（d）は（a）のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。

【図 4 2】（a）は図 4 1（a）のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は図 4 1（a）のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

【図 4 3】（a）は図 4 1（a）のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、（b）は（a）の状態から反時計回りの方向へ 90 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、（c）は（a）の状態から時計回りの方向へ 90 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

【図 4 4】（a）は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 4 5】（a）は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後から見た分解斜視図である。

【図 4 6】（a）は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、（b）はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。

20

【図 4 7】蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

【図 4 8】扉枠におけるハンドルユニットと皿ユニットと演出操作ユニットとを前から見た分解斜視図である。

【図 4 9】扉枠におけるハンドルユニットと皿ユニットと演出操作ユニットとを後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 0】扉枠におけるハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 5 1】扉枠におけるハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 2】（a）はハンドルユニットにおけるハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとの関係を斜視図で示す説明図であり、（b）は（a）を分解して斜視図で示す説明図である。

30

【図 5 3】ハンドルユニットにおけるハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとインナーベースとの関係を後ろから見た斜視図で示す説明図である。

【図 5 4】ハンドルユニットの変形例でありハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとインナーベースとの関係を後ろから見た斜視図で示す説明図である。

【図 5 5】（a）は扉枠において透明部分を不透明にすると共にレバー操作部を突出させていない状態で演出操作ユニットを示す斜視図であり、（b）は（a）においてレバー操作部を突出させた状態で演出操作ユニットを示す斜視図である。

【図 5 6】（a）はレバー操作部を突出させていない状態の演出操作ユニットを進退機構と共に右側面から示す説明図であり、（b）は（a）においてレバー操作部を突出させた状態で示す説明図である。

40

【図 5 7】（a）は透明部分を透明にした状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は（a）の演出操作ユニットの右側面図である。

【図 5 8】図 5 5 の演出操作ユニットにおけるユニット補強フレームを前から見た斜視図である。

【図 5 9】レバー操作部における回転体の回転機構を示す説明図である。

【図 6 0】扉枠におけるガラスユニットなどを使用した防犯対策の一例を横断面で示す説明図である。

【図 6 1】図 6 0 に示すガラスユニットなどを使用した防犯対策を背面から示す説明図で

50

ある。

【図 6 2】図 6 0 及び図 6 1 とは異なる扉枠におけるガラスユニットなどを使用した防犯対策の変形例 1 を示す説明図である。

【図 6 3】図 6 2 とは更に異なるガラスユニットなどを使用した防犯対策の変形例 2 を示す説明図である。

【図 6 4】パチンコ機における本体枠の正面図である。

【図 6 5】パチンコ機における本体枠の背面図である。

【図 6 6】本体枠を右前から見た斜視図である。

【図 6 7】本体枠を左前から見た斜視図である。

【図 6 8】本体枠を後ろから見た斜視図である。

10

【図 6 9】本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 7 0】本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 1】(a) は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、(b) は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。

【図 7 2】本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内部材の動作を示す説明図である。

【図 7 3】(a) は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、(b) は球発射装置を後ろから見た斜視図である。

【図 7 4】(a) は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。

20

【図 7 5】(a) は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 7 6】(a) は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 7】払出ユニットの払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。

【図 7 8】(a) は球抜可動片が開状態の時に払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、(b) は(a)における A-A 線で切断した断面図である。

【図 7 9】扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。

30

【図 8 0】本体枠における遊技球の流れを示す説明図である。

【図 8 1】(a) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 2】基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。

【図 8 3】基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 8 4】基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 8 5】左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。

【図 8 6】(a) は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 8 7】(a) は電源ユニット、払出制御ユニット、及びインターフェイスユニットを省略して示す第二実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、(b) は(a)の基板ユニットを左前から見た斜視図である。

40

【図 8 8】(a) は図 8 7 の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b) は(a)の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。

【図 8 9】(a) は図 8 7 の基板ユニットの平面図であり、(b) は(a)におけるコーコ線で切断した断面図であり、(c) は(a)におけるサーサ線で切断した断面図である。

【図 9 0】図 8 9 (a) におけるシーシ線で切断した断面図である。

【図 9 1】図 8 7 の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 9 2】図 8 7 の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

50

【図 9 3】透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。

【図 9 4】図 9 3 の遊技盤を右前から見た斜視図である。

【図 9 5】図 9 3 の遊技盤を左前から見た斜視図である。

【図 9 6】図 9 3 の遊技盤を後ろから見た斜視図である。

【図 9 7】図 9 3 の遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 9 8】図 9 3 の遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 9 9】遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

【図 1 0 0】(a) は図 9 3 の遊技盤において前構成部材、遊技パネル及び表ユニットを有する組立体を前から見た斜視図であり、(b) は図 9 3 の遊技盤において前構成部材、遊技パネル及び表ユニットを有する組立体を後ろから見た斜視図である。

10

【図 1 0 1】図 1 0 0 に示す組立体を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 2】図 1 0 0 に示す組立体を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 0 3】(a) は前構成部材における遊技盤第一情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は遊技盤第一情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、(c) は遊技盤第一情報表示部と第一情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、(d) は第一情報シールが貼り付けられている第一情報シール台座を前から見た斜視図である。

20

【図 1 0 4】(a) は前構成部材における遊技盤第二情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は遊技盤第二情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、(c) は遊技盤第二情報表示部と第二情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、(d) は第二情報シールが貼り付けられている第二情報シール台座を前から見た斜視図である。

【図 1 0 5】(a) は前構成部材における遊技盤第三情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は遊技盤第三情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、(c) は遊技盤第三情報表示部と第三情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、(d) は第三情報シールが貼り付けられている第三情報シール台座を前から見た斜視図である。

30

【図 1 0 6】遊技盤のセンター役物を前から見た斜視図である。

【図 1 0 7】遊技盤のセンター役物を後ろから見た斜視図である。

【図 1 0 8】(a) はセンター役物におけるステージユニットの正面図であり、(b) はセンター役物におけるステージユニットの背面図である。

【図 1 0 9】ステージユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 1 0】ステージユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 1 1】ステージユニットの要部を拡大して示す正面図である。

【図 1 1 2】(a) は図 1 1 1 におけるタータ線で切断した断面図であり、(b) は図 1 1 1 におけるチーチ線で切断した断面図であり、(c) は図 1 1 1 におけるツーツ線で切断した断面図であり、(d) は図 1 1 1 におけるテーテ線で切断した断面図である。

40

【図 1 1 3】(a) ~ (e) は、脱型痕跡部の様々な態様を示す説明図である。

【図 1 1 4】(a) はセンター役物のステージユニットにおける前後両側に脱型痕跡部が設けられている第一部材の正面図であり、ステージユニットにおける前後両側に脱型痕跡部が設けられている第一部材の背面図である。

【図 1 1 5】(a) はステージユニットにおける後側のみに脱型痕跡部が設けられている第二部材の正面図であり、(b) はステージユニットにおける後側のみに脱型痕跡部が設けられている第二部材の背面図である。

【図 1 1 6】(a) はステージユニットにおける前側のみに脱型痕跡部が設けられている第三部材の正面図であり、(b) はステージユニットにおける前側のみに脱型痕跡部が設けられている第三部材の背面図である。

50

【図 1 1 7】(a) は図 1 1 5 とは異なる部位に脱型痕跡部が設けられている第二部材の平面図であり、(b) は図 1 1 6 とは異なる部位に脱型痕跡部が設けられている第三部材の正面図である。

【図 1 1 8】前側に脱型痕跡部が設けられているセンター役物を遊技盤と共に模式的に示す説明図である。

【図 1 1 9】図 1 0 8 等とは異なる第二実施形態のステージユニットの一部を示す正面図である。

【図 1 2 0】(a) は図 1 1 9 のステージユニットを前から見た斜視図であり、(b) は(a) のステージユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 1 2 1】図 1 1 9 のステージユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 2 2】図 1 1 9 のステージユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 2 3】(a) は図 1 1 9 におけるナーナ線で切断した断面図であり、(b) は図 1 1 9 におけるニーニ線で切断した断面図であり、(c) は図 1 1 9 におけるヌーヌ線で切断した断面図である。

【図 1 2 4】通常の状態から裏第一昇降装飾体を下端の待機位置から上端の上昇位置までの間の中間の位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図 1 2 5】通常の状態から裏第二昇降装飾体を下端の待機位置から上端の上昇位置までの間の中間の位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【図 1 2 6】遊技盤の制御構成を概略で示すブロック図である。

【図 1 2 7】第二実施形態の遊技盤のセンター役物を概略で示す正面図である。

【図 1 2 8】第二実施形態の遊技盤のセンター役物を前から見た斜視図である。

【図 1 2 9】第二実施形態の遊技盤のセンター役物を後ろから見た斜視図である。

【図 1 3 0】(a) は図 1 2 7 のセンター役物において役物入賞口が設けられている左上隅の部位を拡大して示す説明図であり、(b) は(a) の部位を前から見た斜視図で示す説明図であり、(c) は図 1 2 7 のセンター役物の球通路における役物入賞口の部位を断面で示す説明図である。

【図 1 3 1】(a) は図 1 2 7 のセンター役物の右端の上部を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は(a) を後ろから見た斜視図で示す説明図であり、(c) は図 1 2 7 のセンター役物の球通路における上下に延出している部位を断面で模式的に示す説明図である。

【図 1 3 2】(a) は通路装飾部が設けられているアタッカユニットの正面図であり、(b) は(a) のアタッカユニットにおける通路装飾部の部位を切断して断面で示す説明図である。

【図 1 3 3】通路装飾部の一例を断面で示す説明図である。

【図 1 3 4】(a) ~ (c) は通路装飾部における凹部の形状例を示す説明図である。

【図 1 3 5】(a) ~ (c) は通路装飾部における凸部の形状例を示す説明図である。

【図 1 3 6】(a) ~ (c) は通路装飾部に異なる形態の凸部及び凹部を複数備えたもの示す説明図である

【図 1 3 7】(a) は第一凸部に同じ形態の第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、(b) は第一凸部に突出量の異なる第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、(c) は第一凸部に形態の異なる第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、(d) は第一凸部における傾斜面にも第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図である。

【図 1 3 8】(a 1) は第一凸部に同じ形態の第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、(a 2) は(a 1) を正面から示す説明図であり、(b) は(a 2) とは異なる形態の凹部が設けられている通路装飾部を正面から示す説明図である。

【図 1 3 9】(a) は遊技パネルの開口部に嵌め込まれている形態の通路装飾部を断面で示す説明図であり、(b) は(a) とは異なる形態の通路装飾部を断面で示す説明図である。

【図 1 4 0】アウト口表記を拡大して示す説明図である。

【図 1 4 1】（a）はアウト口表記が施されている遊技盤における下部正面図であり、（b）は（a）を前から見た斜視図である。

【図 1 4 2】装飾部の模様に沿うようにアウト口表記を使用した遊技盤の一部を正面から示す説明図である。

【図 1 4 3】複数のアウト口表記においてそれぞれの目立ち具合を異ならせて使用した遊技盤の一部を正面から示す説明図である。

【図 1 4 4】（a）は正面視において演出操作ユニットと重なるようにアウト口表記が設けられているパチンコ機を模式的に示す正面図であり、（b）は（a）のパチンコ機を左右方向中央で切断して模式的に示す縦断面図である。

【図 1 4 5】（a）は正面視におけるアウト口表記と L E D との関係を示す説明図であり、（b）は前方に着座した遊技者とアウト口表記と L E D との関係を示す説明図である。

【図 1 4 6】（a）は正面視において遊技盤におけるアウト口表記が設けられている部位を拡大して示す説明図であり、（b）は（a）の遊技盤において正面視におけるアウト口表記と L E D との関係を示す説明図であり、（c）は（a）の遊技盤において前方に着座した遊技者とアウト口表記と L E D との関係を示す説明図である。

【図 1 4 7】（a）は複数のアウト口表記が施されている入球口部材の正面図であり、（b）は（a）の入球口部材の背面図である。

【図 1 4 8】（a）は図 1 4 7 とは異なる態様のアウト口表記が施されている入球口部材におけるアウト口表記の部位を拡大して示す正面図であり、（b）は（a）の背面図である。

【図 1 4 9】（a）は図 1 4 7 および図 1 4 8 とは更に異なり両面印刷されたアウト口表記が施されている入球口部材におけるアウト口表記の部位を拡大して示す正面図であり、（b）は（a）の背面図である。

【図 1 5 0】貼り付けられている装飾シールにアウト口表記と透明部とが施されている透明な入球口部材の一部を示す正面図である。

【図 1 5 1】（a）は演出操作部としてポップアップ式の押圧操作部が通常の状態のパチンコ機の下部を正面図から示す説明図であり、（b）はポップアップ式の押圧操作部が上昇位置の状態のパチンコ機の下部を正面図から示す説明図である。

【図 1 5 2】（a）は振分片が前進位置の状態でセンター役物の一部を正面から示す説明図であり、（b）は（a）の状態におけるサブアウト口の部位で切断して断面で示す説明図であり、（c）は振分片が後退位置の状態でセンター役物の要部を正面から示す説明図である。

【図 1 5 3】（a）は第一始動口と第二始動口とを有する始動口ユニットを通常の状態を示す正面図であり、（b）は（a）の始動口ユニットの縦断面図であり、（c）は（a）の状態における第二始動口の部位を示す斜視図であり、（d）は（c）の状態から羽根が開いた状態で第二始動口の部位を示す斜視図である。

【図 1 5 4】遊技領域の下部において第一領域と第二領域とに分離している遊技盤の下部を概略で示す説明図である。

【図 1 5 5】本体枠に遊技盤を取付けた状態で示す正面図である。

【図 1 5 6】（a）は図 1 5 5 において遊技盤に設けられている遊技盤ロック部材をアンロック位置の状態に拡大して示す説明図であり、（b）は（a）のアンロック位置の状態から遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。

【図 1 5 7】（a）は図 1 5 5 において本体枠に設けられている遊技盤ロック部材をアンロック位置の状態に拡大して示す説明図であり、（b）は（a）のアンロック位置の状態から遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。

【図 1 5 8】（a）は図 1 5 5 とは異なる遊技盤ロック部材と教示部との関係をアンロック位置の状態を示す説明図であり、（b）は（a）のアンロック位置の状態からロック位置の状態にして示す説明図である。

【図 1 5 9】（a）は遊技盤の透明な遊技パネルを本体枠に取付けた状態でパチンコ機を後ろから見た斜視図であり、（b）は（a）において遊技盤ロック部材をアンロック位置

10

20

30

40

50

の状態で拡大して示す説明図であり、(c)は(b)においてアンロック位置の遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。

【図160】遊技盤における前構成部材、機能表示ユニット、および遊技パネルを分離させて前から見た分解斜視図である。

【図161】遊技盤における前構成部材、機能表示ユニット、および遊技パネルを分離させて後ろから見た分解斜視図である。

【図162】(a)は前構成部材における内レールユニットの正面図であり、(b)は前構成部材における内レールユニットの背面図である。

【図163】(a)は逆流防止部材が開状態の時の内レールユニットの先端に設けられている球逆流防止ユニットを拡大して示す説明図であり、(b)は逆流防止部材が閉状態の時の内レールユニットの先端に設けられている球逆流防止ユニットを拡大して示す説明図であり、(c)は逆流防止部材の正面図であり、(d)は逆流防止部材の背面図である。

【図164】前構成部材において証紙貼付部と証紙台座とを分離させて斜視図で示す説明図である。

【図165】(a)は前構成部材における遊技盤第一情報表示部と第一情報シール台座とを分解すると共にそれぞれに脱型痕跡部を記して斜視図で示す説明図であり、(b)は第一情報シール台座において脱型痕跡部と突起部との関係を断面で示す説明図である。

【図166】前構成部材における装飾体としての証紙台座を後ろから見た斜視図である。

【図167】前構成部材と機能表示ユニットとを分離させて後ろから見た分解斜視図において機能表示ユニット取付部の部位を機能表示ユニットと共に拡大して示す説明図である。

【図168】(a)は機能表示ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は機能表示ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図169】LED孔の部位に脱型痕跡部が設けられている第一ケースを後ろから見た斜視図である。

【図170】(a)は遊技盤の裏ユニットにおける第一導光板ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は遊技盤の裏ユニットにおける第一導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図171】第一導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図172】第一導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図173】第一導光板ユニットにおける導光板と各LED基板との関係を正面から示す説明図である。

【図174】(a)は導光板に第一絵柄が表示されている状態を示す説明図であり、(b)は導光板に第二絵柄が表示されている状態を示す説明図である。

【図175】(a)は導光板の脱型痕跡部と導光板ホルダとの関係を正面から示す説明図であり、(b)は導光板と導光板ホルダとの関係を拡大して断面で示す説明図である。

【図176】図175とは異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板を正面から示す説明図である。

【図177】図175などとは更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板を正面から示す説明図である。

【図178】更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板の一部を正面から示す説明図である。

【図179】更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板の一部を正面から示す説明図である。

【図180】(a)は遊技盤の裏ユニットにおける第二導光板ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は遊技盤の裏ユニットにおける第二導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図181】第二導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図182】第二導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図183】(a)は第二導光板ユニットの前左可動導光板ユニットを前から見た斜視図

10

20

30

40

50

であり、(b)は第二導光板ユニットの前左可動導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図184】前左可動導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図185】前左可動導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図186】前左可動導光板ユニットにおける前左導光板とLED基板との関係を正面から示す説明図である。

【図187】(a)は前左導光板に前左第一絵柄が表示されている状態を示す説明図であり、(b)は前左導光板に前左第二絵柄が表示されている状態を示す説明図である。

【図188】図186において前左導光板に脱型痕跡部を記した説明図である。

【図189】全開位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図である。

【図190】半閉位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図である。

【図191】全閉位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図である。

【発明を実施するための形態】

【0029】

【1. パチンコ機の全体構造】

本発明の一実施形態であるパチンコ機1について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図1乃至図10を参照して本実施形態のパチンコ機1の全体構成について説明する。図1は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。図2はパチンコ機の右側面図であり、図3はパチンコ機の左側面図であり、図4はパチンコ機の背面図である。図5はパチンコ機を右前から見た斜視図であり、図6はパチンコ機を左前から見た斜視図であり、図7はパチンコ機を後ろから見た斜視図である。また、図8は、本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。図9はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図であり、図10はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0030】

本実施形態のパチンコ機1は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠2と、外枠2の前面を開閉可能に閉鎖する扉枠3と、扉枠3を開閉可能に支持していると共に外枠2に開閉可能に取付けられている本体枠4と、本体枠4に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠3を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球B（図78等を参照）が打込まれる遊技領域5aを有した遊技盤5と、を備えている。

【0031】

外枠2は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。外枠2は、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体10及び外枠右組立体20と、外枠左組立体10及び外枠右組立体20の上端同士を連結している外枠上部材30と、外枠左組立体10及び外枠右組立体20の下端同士を連結している外枠下組立体40と、外枠上部材30の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体50と、外枠左組立体10の右側面下部と外枠下組立体40の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材60と、を備えている。

【0032】

外枠2は、パチンコ機1が設置される遊技ホールの島設備に取付けられ、外枠上ヒンジ組立体50と外枠下ヒンジ部材60とによって、本体枠4の本体枠上ヒンジ部材510と本体枠下ヒンジ組立体520とを同軸上で回転可能に支持して、本体枠4を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けるためのものである。

【0033】

また、扉枠3は、本体枠4を閉じた時に、外枠下組立体40が、本体枠4における基板ユニット620のスピーカユニット620aと協働して、本体枠スピーカ622のエンクロージャ624の一部を形成し、本体枠スピーカ622の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することで、より重低音のサウンドを遊技者に聴かせることができるものである。

【0034】

扉枠3は、遊技球Bが打込まれる遊技盤5の遊技領域5aを前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域5a内に打込むための遊技球Bを貯留すると共に、貯留している遊技球Bを遊技領域5a内へ打込むために遊技者が操作するハンドル197を備えているものである。また、扉枠3は、パチンコ機1の前面全体を装飾するものである。

【0035】

また、扉枠3は、ハンドル197とは別に遊技者が操作可能な演出操作部301を備えており、遊技者参加型演出が実行された際に、遊技者が演出操作部301を操作することで遊技者が演出に参加できるようになり、遊技球Bによる遊技に加えて、演出操作部301の操作によっても遊技者を楽しませることができるようになっている。

10

【0036】

本体枠4は、後部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベースユニット500と、本体枠4を外枠2に対して開閉可能に取付けると共に扉枠3を開閉可能に取付けるための本体枠上ヒンジ部材510及び本体枠下ヒンジ組立体520と、本体枠ベースユニット500を補強している本体枠補強フレーム530と、遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球Bを打込むための球発射装置540と、遊技ホールの島設備から供給される遊技球Bを受取る払出ベースユニット550と、払出ベースユニット550で受取った遊技球Bを遊技者側へ払出すための払出ユニット560と、パチンコ機1の電源投入を行うことができる電源スイッチ630aを備える電源基板630のほかに払出制御基板633を有している基板ユニット620と、本体枠ベース501に取付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー640と、外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット650と、を備えている。

20

【0037】

本体枠4は、遊技球Bを打込むことで遊技が行われる遊技領域5aを有した遊技盤5を保持すると共に、遊技球Bを遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球Bをパチンコ機1の後方（遊技ホールの島設備側）へ排出したり、するためのものである。本体枠4は、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤5が着脱可能に収容される。また、本体枠4は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠2に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠3が開閉可能に取付けられる。

30

【0038】

遊技盤5は、遊技者の操作によって遊技球Bが行われる遊技領域5aと、遊技領域5aの外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材1000と、前構成部材1000の後側に取付けられており遊技領域5aの後端を区画する板状の遊技パネル1100と、裏ユニット3000の裏箱3010の後面に取付けられており主制御基板1310を有している主制御ユニット1300と、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット1400と、遊技パネル1100の後側に配置されている周辺制御ユニット1500（図10を参照）と、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置1600と、遊技パネル1100の前面に取付けられる表ユニット2000と、遊技パネル1100の後面に取付けられる裏ユニット3000と、を備えている。裏ユニット3000には、遊技状態に応じて可動演出や発光演出を行うことが可能な各種の演出ユニットを備えている。

40

【0039】

遊技盤5の遊技領域5a内には、遊技球Bと当接し所定のゲージ配列で植設されている複数の障害釘Nと、遊技球Bの受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定数の遊技球Bの払出し）を付与する一般入賞口2001、第一始動口2002、ゲート2003、第二始動口2004、普通入賞口2011、第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006と、を備えている。障害釘Nは、遊技パネル1100の前面に植設されている。一般入賞口2001、第一始動口2002、ゲート2003、第二始動口2004、普通入賞口2011、第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006は、表ユニ

50

ット２０００に備えられている。

【００４０】

遊技盤５の遊技領域５ａ内には、遊技者がハンドルユニット１８０のハンドル１９７を操作することで、遊技球Ｂを打込むことができる。これにより、遊技球Ｂが、遊技領域５ａ内の一般入賞口２００１、第一始動口２００２、ゲート２００３、第二始動口２００４、普通入賞口２０１１、第一大入賞口２００５及び第二大入賞口２００６等に、受入れられたり通過したりするように、遊技者に対してハンドル１９７の打込操作を楽しませることができる。

【００４１】

また、遊技盤５は、遊技領域５ａ内に遊技球Ｂを打込むことで変化する遊技状態に応じて、演出表示装置１６００に所定の演出画像を表示させたり、裏第一演出ユニット３３００、裏第二演出ユニット３４００、等により発光演出や可動演出を行わせたりして、遊技者を楽しませることができる。

【００４２】

〔２．外枠の全体構成〕

パチンコ機１の外枠２について、図１１乃至図１６を参照して説明する。図１１はパチンコ機における外枠の正面図であり、図１２は外枠の背面図であり、図１３は外枠の右側面図である。また、図１４は外枠を前から見た斜視図であり、図１５は外枠を後ろから見た斜視図である。図１６は、外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。外枠２は、遊技ホール等のパチンコ機１が設置される島設備（図示は省略）に取付けられるものである。外枠２は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。

【００４３】

外枠２は、図示するように、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０と、外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０の上端同士を連結している外枠上部材３０と、外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０の下端同士を連結している外枠下組立体４０と、外枠上部材３０の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体５０と、外枠左組立体１０の右側面下部と外枠下組立体４０の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材６０と、を備えている。

【００４４】

外枠２は、本体枠４を閉じた時に、外枠下組立体４０が、本体枠４における基板ユニット６２０のスピーカユニット６２０ａと協働して、本体枠スピーカ６２２のエンクロージャ６２４の一部を形成していると共に、本体枠スピーカ６２２の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することができるものである。

【００４５】

外枠２は、外枠上ヒンジ組立体５０が、本体枠４の本体枠上ヒンジ部材５１０を着脱可能に支持することができる。外枠２は、外枠上ヒンジ組立体５０と外枠下ヒンジ部材６０とによって、本体枠４の本体枠上ヒンジ部材５１０と本体枠下ヒンジ組立体５２０とを同軸上で回転可能に支持することができ、本体枠４を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けることができる。

【００４６】

〔２－１．外枠左組立体及び外枠右組立体〕

外枠２の外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０について、主に図１７を参照して詳細に説明する。図１７は、外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。外枠２の外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０は、夫々が上下に延びており、互いに左右に離間して配置されている。外枠左組立体１０及び外枠右組立体２０は、本体枠４の本体枠上ヒンジ部材５１０及び本体枠下ヒンジ組立体５２０を同軸上で回転可能に支持して、外枠２に対して本体枠４を開閉可能に取付けるためのものである。

【００４７】

まず、外枠左組立体１０は、前後方向が一定の幅（奥行）で上下に延びている外枠左部材１１と、外枠左部材１１の右側面上端に取付けられている左上連結部材１２と、外枠左

部材 1 1 の右側面下端に取付けられている左下連結部材 1 3 と、を備えている。

【0048】

外枠左部材 1 1 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠左部材 1 1 は、左側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に右方へ窪んでいる凹部 1 1 a と、右側面における凹部 1 1 a とは反対側の部位から右方へ膨出している膨出部 1 1 b と、膨出部 1 1 b を上下に貫通している空洞部 1 1 c と、を備えている。外枠左部材 1 1 は、凹部 1 1 a や膨出部 1 1 b によって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部 1 1 c によって、重量が軽減されている。

【0049】

また、外枠左部材 1 1 は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。左側面の複数の溝は、V 字状に形成されており、右側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠左部材 1 1 は、後述する外枠右組立体 2 0 の外枠右部材 2 1 と左右対称形状に形成されている。

【0050】

左上連結部材 1 2 は、外枠左部材 1 1 の上端と外枠上部材 3 0 の左端とを連結するためのものである。左上連結部材 1 2 は、水平に延びた平板状の水平固定部 1 2 a と、水平固定部 1 2 a の左辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部 1 2 b と、水平固定部 1 2 a の左辺における上横固定部 1 2 b の前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部 1 2 c と、を備えている。左上連結部材 1 2 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【0051】

左上連結部材 1 2 は、後側の下横固定部 1 2 c を外枠左部材 1 1 の空洞部 1 1 c 内に挿入させると共に、水平固定部 1 2 a を外枠左部材 1 1 の上端に当接させ、更に、前側及び後側の下横固定部 1 2 c を外枠左部材 1 1 の右側面に当接させた状態で、外枠左部材 1 1 の左側面の外側から下横固定部 1 2 c にビスを振じ込むことで、外枠左部材 1 1 に取付けられる。また、左上連結部材 1 2 は、水平固定部 1 2 a を外枠上部材 3 0 の左端側の下面に当接させると共に、上横固定部 1 2 b を外枠上部材 3 0 の左側面の切欠部 3 0 a 内に挿入させた状態で、水平固定部 1 2 a 及び上横固定部 1 2 b を通して外枠上部材 3 0 にビスを振じ込むことで、外枠上部材 3 0 に取付けられる。

【0052】

左下連結部材 1 3 は、外枠左部材 1 1 の下端と外枠下組立体 4 0（外枠下部材 4 1）の左端とを連結するためのものである。左下連結部材 1 3 は、水平に延びた平板状の水平固定部 1 3 a と、水平固定部 1 3 a の左辺から上方へ延出していると共に水平固定部 1 3 a よりも後方へ延出している平板状の上横固定部 1 3 b と、上横固定部 1 3 b の下辺における水平固定部 1 3 a よりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部 1 3 c と、上横固定部 1 3 b の後辺から右方へ短く延出している平板状の当接部 1 3 d と、を備えている。左下連結部材 1 3 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【0053】

左下連結部材 1 3 は、当接部 1 3 d の後面を外枠左部材 1 1 の膨出部 1 1 b の前面に当接させると共に、上横固定部 1 3 b の左側面を外枠左部材 1 1 の右側面に当接させ、水平固定部 1 3 a の下面を外枠左部材 1 1 の下端と一致させた状態で、外枠左部材 1 1 の左側面の外側から上横固定部 1 3 b にビスを振じ込むことで、外枠左部材 1 1 に取付けられる。また、左下連結部材 1 3 は、水平固定部 1 3 a を外枠下部材 4 1 の左端側の上面に当接させると共に、下横固定部 1 3 c を外枠下部材 4 1 の左側面の切欠部 4 1 a に挿入させた状態で、水平固定部 1 3 a 及び下横固定部 1 3 c を通して外枠下部材 4 1 にビスを振じ込むことで、外枠下部材 4 1 に取付けられる。

【0054】

次に、外枠右組立体 2 0 は、前後方向が一定の幅（奥行）で上下に延びている外枠右部材 2 1 と、外枠右部材 2 1 の左側面上端に取付けられている右上連結部材 2 2 と、外枠右

10

20

30

40

50

部材 2 1 の左側面下端に取付けられている右下連結部材 2 3 と、外枠右部材 2 1 の左側面上部に取付けられている上鉤掛部材 2 4 と、外枠右部材 2 1 の左側面下部に取付けられている下鉤掛部材 2 5 と、を備えている。

【 0 0 5 5 】

外枠右部材 2 1 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠右部材 2 1 は、右側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に左方へ窪んでいる凹部 2 1 a と、左側面における凹部 2 1 a とは反対側の部位から左方へ膨出している膨出部 2 1 b と、膨出部 2 1 b を上下に貫通している空洞部 2 1 c と、を備えている。外枠右部材 2 1 は、凹部 2 1 a や膨出部 2 1 b によって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部 2 1 c によって、重量が軽減されている。

10

【 0 0 5 6 】

また、外枠右部材 2 1 は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。右側面の複数の溝は、V 字状に形成されており、左側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠右部材 2 1 は、外枠左組立体 1 0 の外枠左部材 1 1 と左右対称形状に形成されている。

【 0 0 5 7 】

右上連結部材 2 2 は、外枠右部材 2 1 の上端と外枠上部材 3 0 の右端とを連結するためのものである。右上連結部材 2 2 は、水平に延びた平板状の水平固定部 2 2 a と、水平固定部 2 2 a の右辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部 2 2 b と、水平固定部 2 2 a の右辺における上横固定部 2 2 b の前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部 2 2 c と、を備えている。右上連結部材 2 2 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

20

【 0 0 5 8 】

右上連結部材 2 2 は、後側の下横固定部 2 2 c を外枠右部材 2 1 の空洞部 2 1 c 内に挿入させると共に、水平固定部 2 2 a を外枠右部材 2 1 の上端に当接させ、更に、前側及び後側の下横固定部 2 2 c を外枠右部材 2 1 の左側面に当接させた状態で、外枠右部材 2 1 の右側面の外側から下横固定部 2 2 c にビスを掘り込むことで、外枠右部材 2 1 に取付けられる。また、右上連結部材 2 2 は、水平固定部 2 2 a を外枠上部材 3 0 の右端側の下面に当接させると共に、上横固定部 2 2 b を外枠上部材 3 0 の右側面の切欠部 3 0 a 内に挿入させた状態で、水平固定部 2 2 a 及び上横固定部 2 2 b を通して外枠上部材 3 0 にビスを掘り込むことで、外枠上部材 3 0 に取付けられる。

30

【 0 0 5 9 】

右下連結部材 2 3 は、外枠右部材 2 1 の下端と外枠下組立体 4 0 (外枠下部材 4 1) の右端とを連結するためのものである。右下連結部材 2 3 は、水平に延びた平板状の水平固定部 2 3 a と、水平固定部 2 3 a の右辺から上方へ延出していると共に水平固定部 2 3 a よりも後方へ延出している平板状の上横固定部 2 3 b と、上横固定部 2 3 b の下辺における水平固定部 2 3 a よりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部 2 3 c と、上横固定部 2 3 b の後辺から左方へ短く延出している平板状の当接部 2 3 d と、を備えている。右下連結部材 2 3 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

40

【 0 0 6 0 】

右下連結部材 2 3 は、当接部 2 3 d の後面を外枠右部材 2 1 の膨出部 2 1 b の前面に当接させると共に、上横固定部 2 3 b の右側面を外枠右部材 2 1 の左側面に当接させ、水平固定部 2 3 a の下面を外枠右部材 2 1 の下端と一致させた状態で、外枠右部材 2 1 の右側面の外側から上横固定部 2 3 b にビスを掘り込むことで、外枠右部材 2 1 に取付けられる。また、右下連結部材 2 3 は、水平固定部 2 3 a を外枠下部材 4 1 の右端側の上面に当接させると共に、下横固定部 2 3 c を外枠下部材 4 1 の右側面の切欠部 4 1 a に挿入させた状態で、水平固定部 2 3 a 及び下横固定部 2 3 c を通して外枠下部材 4 1 にビスを掘り込むことで、外枠下部材 4 1 に取付けられる。

【 0 0 6 1 】

50

上鉤掛部材 2 4 及び下鉤掛部材 2 5 は、後述する本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 の外枠用鉤 6 5 3 が掛止されるものである。上鉤掛部材 2 4 は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材 2 1 の左側面に取付けられる平板状の取付部 2 4 a と、取付部 2 4 a の前辺から左方へ延出しており上側の外枠用鉤 6 5 3 が掛止される平板状の掛止片部 2 4 b と、を備えている。

【 0 0 6 2 】

下鉤掛部材 2 5 は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材 2 1 の左側面に取付けられる平板状の取付部 2 5 a と、取付部 2 5 a の前辺から左方へ延出しており下側の外枠用鉤 6 5 3 が掛止される平板状の掛止片部 2 5 b と、掛止片部 2 5 b を前後に貫通しており下側の外枠用鉤 6 5 3 が挿通可能な挿通口 2 5 c と、を備えている。

10

【 0 0 6 3 】

〔 2 - 2 . 外枠上部材 〕

外枠 2 の外枠上部材 3 0 について、主に図 1 6 を参照して詳細に説明する。外枠上部材 3 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の上端同士を連結するためのものである。外枠上部材 3 0 は、前後方向の幅が、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠上部材 3 0 は、左右方向の長さが、後述する外枠下組立体 4 0 の外枠下部材 4 1 の左右方向の長さと同じに形成されている。

【 0 0 6 4 】

外枠上部材 3 0 は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部 3 0 a を備えている。これら左右両端の切欠部 3 0 a には、左上連結部材 1 2 の上横固定部 1 2 b 及び右上連結部材 2 2 の上横固定部 2 2 b が夫々挿入された状態で取付けられる。

20

【 0 0 6 5 】

また、外枠上部材 3 0 は、左側端部において、上面と前面が一般面よりも窪んだ取付段部 3 0 b を備えている。この取付段部 3 0 b には、後述する外枠上ヒンジ組立体 5 0 が取付けられる。

【 0 0 6 6 】

〔 2 - 3 . 外枠下組立体 〕

外枠 2 の外枠下組立体 4 0 について、主に図 1 8 を参照して詳細に説明する。図 1 8 は、外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。外枠下組立体 4 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の下端同士を連結すると共に、パチンコ機 1 において扉枠 3 よりも下側を閉鎖して装飾するためのものである。

30

【 0 0 6 7 】

外枠下組立体 4 0 は、左右に離間している外枠左組立体 1 0 及び外枠右組立体 2 0 の下端同士を連結しており左右に延びている外枠下部材 4 1 と、外枠下部材 4 1 の前方に配置されており外枠下部材 4 1 に沿って左右に延びていると共に後方が開放されている箱状の幕板前部材 4 2 と、幕板前部材 4 2 の後側に取付けられていると共に外枠下部材 4 1 の上面に取付けられており前方が開放されている左右に延びた箱状の幕板後部材 4 3 と、幕板後部材 4 3 の上面における左端に形成されている球嚙防止機構 4 4 と、を備えている。

40

【 0 0 6 8 】

外枠下部材 4 1 は、前後方向の幅が、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠下部材 4 1 は、左右方向の長さが、外枠上部材 3 0 の左右方向の長さと同じに形成されている。

【 0 0 6 9 】

外枠下部材 4 1 は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部 4 1 a を備えている。これら左右両端の切欠部 4 1 a には、左下連結部材 1 3 の下横固定部 1 3 c 及び右下連結部材 2 3 の下横固定部 2 3 c が夫々挿入された状態で取付けられる。これにより、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材

50

21の下端同士を連結することができる。

【0070】

また、外枠下部材41は、上面から凹んでおり、幕板後部材43の下部が挿入される凹部41bを備えている。凹部41bは、左右に延びていると共に、前後方向中央の後ろ寄りの位置から前端側へ抜けている。この凹部41bにより、幕板前部材42及び幕板後部材43により形成される幕板内部空間40aの容積を可及的に広くしている。

【0071】

幕板前部材42は、左右方向の長さが外枠下部材41と同じ長さに延びており、高さに対して前後方向の奥行が短い横長の直方体状の箱状に形成されており、後側の全面が開放されている。幕板前部材42は、開放されている後側を、幕板後部材43によって閉鎖することで、幕板後部材43と協働して本体枠スピーカ622のエンクロージャ624の一部となる幕板内部空間40aを形成する。幕板前部材42は、右端付近の前面において、前後に貫通していると共に左右に延びている長孔状の開口部42aを備えている。

【0072】

幕板後部材43は、左右方向の長さが外枠下部材41よりも若干短く延びており、前方が開放された箱状に形成されている。幕板後部材43は、前面に幕板前部材42を取付けることで、幕板前部材42と協働して本体枠スピーカ622のエンクロージャ624の一部となる幕板内部空間40aを形成する。幕板後部材43は、上面における左右方向中央部において、左右に延びていると共に上方へ突出しており幕板内部空間40aと連通している筒状の接続筒部43aを有している。接続筒部43aは、上端が、幕板後部材43の一般的な上面と一致している前端側から後方へ向かうほど上方へ位置するように傾斜している。本実施形態では、接続筒部43aの上端は、45度の角度で傾斜している。

【0073】

この接続筒部43aは、左右方向の長さが、幕板後部材43全体の約1/3の長さに形成されていると共に、前後方向の奥行が、幕板後部材43全体の奥行よりも若干短く形成されている。接続筒部43a内には、前端側と後端側とを結ぶ複数のリブ43bが備えられている。この接続筒部43aの上端には、外枠2に対して本体枠4を閉じた時に、本体枠4における基板ユニット620のスピーカユニット620aにおけるスピーカカバー621の接続部621cが接続されて、スピーカユニット620aの内部空間と連通した状態となり、エンクロージャ624を形成する。

【0074】

球嚙防止機構44は、幕板後部材43の上面における左端において、外枠下ヒンジ部材60の部位に遊技球Bが滞留することで、外枠2と本体枠4との間に遊技球Bが挟まれるのを防止するためのものである。

【0075】

球嚙防止機構44は、幕板後部材43の上面における左端に形成されており、後述する外枠下ヒンジ部材60が際されるように平坦に形成された載置部44aと、載置部44aの左端において上方へ向かって開口している第一排出口44bと、載置部44aにおける第一排出口44bよりも右方で上方へ向かって開口している第二排出口44cと、載置部44aの後辺及び右辺から上方へ延出している立壁部44dと、立壁部44dの上端から前方へ突出していると共に上面が後方へ向かうに従って上方に位置するように傾斜している上端突出部44eと、を備えている。

【0076】

第一排出口44bは、後述する外枠下ヒンジ部材60の排出孔60dと一致する位置に形成されている。第一排出口44b及び第二排出口44cは、遊技球Bが通過可能な大きさに形成されている。第一排出口44b及び第二排出口44cは、幕板内部空間40aとは連通しておらず、幕板後部材43の後面に開口している。従って、第一排出口44b及び第二排出口44cに進入した遊技球Bを、幕板後部材43の後方へ排出することができる。

【0077】

この球嚙防止機構 44 は、球嚙防止機構 44 は、外枠下ヒンジ部材 60 と後述する本体枠下ヒンジ組立体 520 との間の隙間を通して、ピアノ線等の不正な工具が挿入された場合、載置部 44a の後端から立上っている立壁部 44d により、不正な工具の侵入を阻止することができる。仮に、不正な工具の先端が立壁部 44d に当接することで、上方へ曲がったとしても、立壁部 44d の上端に備えられている前方へ突出した上端突出部 44e に当接し、これ以上の侵入を阻止することができる。従って、外枠下ヒンジ部材 60 の部位を介して、不正行為が行われるのを防止することができる。

【0078】

ところで、載置部 44a の後端に立壁部 44d を備えた場合、外枠 2 に対して本体枠 4 を開けた時に、何らかの理由により載置部 44a 上に落下した遊技球 B が、立壁部 44d によって外枠 2 の後方への移動が阻止されるため、載置部 44a 上に遊技球 B が滞留し易くなる。そして、載置部 44a 上に遊技球 B が滞留していると、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じる際に、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟み込まれてしまい、本体枠 4 を閉じることができなくなる問題が発生する。

【0079】

これに対して、本実施形態の球嚙防止機構 44 では、外枠下ヒンジ部材 60 上や載置部 44a 上に落下した遊技球 B を、外枠下ヒンジ部材 60 の排出孔 60d と第一排出口 44b を通して、又は、第二排出口 44c を通して、遊技球 B を幕板後部材 43 の後方（外枠 2 の後方）へ排出することができ、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟まれるのを防止することができる。

【0080】

外枠下組立体 40 は、幕板前部材 42 及び幕板後部材 43 の上面に左右に離間して配置されている一對の案内部材 45 と、幕板前部材 42 の開口部 42a を後側から閉鎖している平板状のグリル部材 46 と、グリル部材 46 を挟んで開口部 42a を閉鎖するように幕板前部材 42 の内部に取付けられており前後に延びた二つの円筒を有したポート部材 47 と、幕板後部材 43 の接続筒部 43a の上端に配置される枠状のシール部材 48 と、を備えている。

【0081】

一對の案内部材 45 は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、扉枠 3 の下端が当接するものである。案内部材 45 は、摩擦抵抗の低い低摩擦材料によって形成されており、本体枠 4 の下端を滑り易くして、開閉を容易にしている。

【0082】

グリル部材 46 は、左右方向へ延びた帯板状で、上下方向へ間隔をあけて設けられている複数の羽根部 46b を有している。羽根部 46b は、前端側が後端側よりも高くなるように、傾斜した状態で設けられている。このグリル部材 46 は、羽根部 46b 同士の間の隙間を通して、幕板前部材 42 の内部（幕板内部空間 40a）と外部とを通気可能に連通させている。

【0083】

ポート部材 47 は、二つの円筒により、グリル部材 46 における羽根部 46b 同士の間の隙間を介して幕板内部空間 40a（エンクロージャ 624）と外枠 2 の前方とを連通させている。ポート部材 47 は、二つの円筒が、所定の内径で所定の長さに形成されており、ヘルムホルツ共鳴の原理により本体枠スピーカ 622 から後方（エンクロージャ 624 内）へ発せられた低音を共振・増幅させて、豊かな低音を外枠 2 の前方（遊技者側）へ放射することができる。つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ 622 のエンクロージャ 624 がバスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。

【0084】

シール部材 48 は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、接続筒部 43a の上端と本体枠 4 におけるスピーカカバー 621 の接続部 621c の下端との間に挟まれて圧縮されるものであり、接続筒部 43a と接続部 621c との間から本体枠スピーカ 622 のエンクロージャ 624 内の音が漏れるのを防止するものである。

【0085】

本実施形態のグリル部材46によれば、本体枠スピーカ622により幕板内部空間40aから外部へ放出される空気振動を、傾斜している複数の羽根部46bにより、斜め上前方のハンドルカバーユニット290におけるハンドルカバー295の下側の切欠開口部295bを通してハンドルユニット180が収容されているハンドルカバーベース291の前筒部291a内へ向けさせることができる。これにより、遊技者が、ハンドルカバー295（ハンドルカバーベース291の前筒部291a）の内側に手指を突っ込んで、ハンドル197を回転操作（遊技球Bの打込装置）している時に、本体枠スピーカ622を振動させて前筒部291a内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。

10

【0086】

また、ポート部材47を前方へ向かって開口させていることから、グリル部材46の複数の羽根部46bを通してポート部材47から放出される音圧の一部が、前方へ放出されることとなるため、本パチンコ機1の前方に着座している遊技者や、本パチンコ機1が設置されている遊技ホール内を回遊している他の遊技者に対しても、ポート部材47から放出される演出サウンドが聞えることとなり、演出サウンドによっても遊技者の関心を引付けることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0087】

また、本体枠4に設けられている本体枠スピーカ622のエンクロージャ624に対して、ポート部材47を外枠2の外枠下組立体40に設けていることから、エンクロージャ624の容積を大きくすることができるため、より重低音の演出サウンドを出力することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0088】

【2-4. 外枠上ヒンジ組立体】

外枠2の外枠上ヒンジ組立体50について、主に図19を参照して詳細に説明する。図19(a)は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、(b)は(a)を前下から見た分解斜視図である。外枠上ヒンジ組立体50は、外枠左組立体10の上端と外枠上部材30の左端に取付けられるものであり、外枠2に対して本体枠4をヒンジ回転可能に取付けるためのものである。外枠上ヒンジ組立体50は、外枠左部材11の凹部11aの上端と外枠上部材30の取付段部30bとに取付けられる外枠上ヒンジ部材51と、外枠上ヒンジ部材51に取付けられているロック部材52と、ロック部材52を外枠上ヒンジ部材51に取付けている取付ビス53と、を備えている。

30

【0089】

外枠上ヒンジ部材51は、水平に延びた平板状で外枠上部材30の取付段部30bの上面に取付けられる上固定部51aと、上固定部51aの前辺から前方へ延出している平板状の前方延出部51bと、前方延出部51bの右辺の途中から前方へ向かうに従って前方延出部51bの左右中央へ延びており上下に貫通している軸受溝51cと、上固定部51aの左辺から下方へ延びている平板状の横固定部51dと、前方延出部51bの左辺から前辺を周って軸受溝51cが開口している部位までの端縁から下方へ延びており横固定部51dと連続している平板状の端縁壁部51eと、を備えている。外枠上ヒンジ部材51は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。外枠上ヒンジ部材51は、軸受溝51c内において、本体枠上ヒンジ部材510の後述する本体枠上ヒンジピン512を回転可能に支持することができる。

40

【0090】

ロック部材52は、前後に延びている帯板状のロック本体52aと、ロック本体52aの後端から右方へ突出している操作片52bと、ロック本体52aの後端から左方へ延びた後に斜め左前方へ延びている弾性変形可能な棒状の弾性部52cと、ロック本体52aの後端付近で上下に貫通している取付孔52dと、を備えている。ロック部材52は、合成樹脂によって形成されている。ロック部材52は、取付ビス53によって、外枠上ヒンジ部材51における前方延出部51bの下面で、軸受溝51cよりも後側の部位に回動可

50

能に取付けられる。

【0091】

ロック部材52は、外枠上ヒンジ部材51に取付けた状態で、ロック本体52aが、平面視で軸受溝51cを遮ることができると共に、前端付近の右側面が、外枠上ヒンジ部材51の端縁壁部51eにおける軸受溝51cの開口まで延びている部位と当接可能となるように前方へ延びている。また、ロック本体52aの後端から左方へ延びている弾性部52cの先端は、外枠上ヒンジ部材51における端縁壁部51eの内周面に当接している。このロック部材52は、弾性部52cの付勢力によって取付孔52dを中心に、前端が左方へ回動する方向に付勢されている。従って、通常の状態では、ロック部材52のロック本体52aの前端付近の右側面が、端縁壁部51eに当接している。この状態では、軸受溝51cにおけるロック本体52aよりも前側の部位に、本体枠上ヒンジ部材510の本体枠上ヒンジピン512を収容可能な空間が形成される。

10

【0092】

このロック部材52は、操作片52bを操作することで、弾性部52cの付勢力に抗してロック本体52aを回動させることができる。そして、操作片52bの操作によって、ロック本体52aを、その前端が左方へ移動する方向へ回動させることで、平面視において軸受溝51cからロック本体52aを後退させることができ、軸受溝51cが全通している状態とすることができる。これにより、軸受溝51c内に本体枠上ヒンジピン512を挿入したり、軸受溝51c内から本体枠上ヒンジピン512を外したりすることができる。

20

【0093】

〔2-5. 外枠下ヒンジ部材〕

外枠2の外枠下ヒンジ部材60について、主に図16を参照して詳細に説明する。外枠下ヒンジ部材60は、水平に延びた平板状の水平部60aと、水平部60aの左辺において前後方向中央よりも後側の部位から上方へ立上っている平板状の立上部60bと、水平部60aの前端付近から上方へ突出している外枠下ヒンジピン60cと、水平部60aを上下に貫通しており遊技球Bが一つのみ通過可能な大きさの排出孔60dと、を備えている。この外枠下ヒンジ部材60は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。

【0094】

外枠下ヒンジ部材60の水平部60aは、平面視において、左辺を底辺とした台形に形成されている。外枠下ヒンジピン60cは、円柱状で、上下方向中央よりも上部が、上端が窄まった円錐台状に形成されている。この外枠下ヒンジピン60cは、水平部60aの前端付近における左寄りの位置に取付けられている。排出孔60dは、水平部60aにおいて、立上部60bの前後方向中央の部位と接し、水平部60aの左辺から右方へ逆U字状に延びるように形成されている。この排出孔60dは、外枠下組立体40における球嚙防止機構44の第一排出口44bと、略同じ大きさに形成されている。

30

【0095】

外枠下ヒンジ部材60は、外枠2に組立てた状態で、水平部60aの後部が、外枠下組立体40における幕板後部材43の載置部44a上に載置され、図示しないビスによって幕板後部材43に固定されている。また、立上部60bが、外枠左部材11の右側面における膨出部11bよりも前側の部位に、図示しないビスによって取付けられている。この外枠下ヒンジ部材60は、外枠下ヒンジピン60cを、本体枠4の本体枠下ヒンジ組立体520における外枠用下ヒンジ孔521aに挿通させることで、外枠上ヒンジ部材51と協働して本体枠4を開閉可能に取付けることができる。

40

【0096】

また、外枠2を組立てた状態では、排出孔60dが、外枠下組立体40における球嚙防止機構44の第一排出口44bと一致している。これにより、水平部60a上の遊技球Bを、排出孔60d及び第一排出口44bを通して、外枠2の後方へ落下（排出）させることができる。詳述すると、外枠2に対して本体枠4を閉じる時に、外枠2と本体枠4との

50

間に落下した遊技球 B が、本体枠 4 が閉じられるのに従って、外枠 2 と本体枠 4 との間が徐々に狭くなることから、間隔が広い後方側へ転動とすることとなり、排出孔 60 d から排出させることができる。この際に、排出孔 60 d が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 の後端と略同じとなる位置に形成されているため、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球 B を、排出孔 60 d から排出させることで本体枠 4 よりも後側へ転動するのを阻止し易くすることができ、外枠下ヒンジ部材 60 の部位に遊技球 B が留まり難くすることができる。

【0097】

〔3. 扉枠の全体構成〕

パチンコ機 1 の扉枠 3 について、主に図 20～図 33 等を参照して詳細に説明する。図 20 は扉枠を前から見た斜視図であり、図 21 は扉枠を後ろから見た斜視図である。図 22 は扉枠に対して扉枠トップ装飾体と扉枠上飾体とを分解して前から見た分解斜視図であり、図 23 は扉枠に対して扉枠トップ装飾体と扉枠上飾体とを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 24 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の正面図であり、図 25 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の背面図であり、図 26 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の左側面図であり、図 27 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠の右側面図である。図 28 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を右前から見た斜視図であり、図 29 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を左前から見た斜視図であり、図 30 は扉枠上飾体を取外した状態で示す扉枠を後ろから見た斜視図である。図 31 は扉枠上飾体を取外した状態の扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 32 は扉枠上飾体を取外した状態の扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 33 は、扉枠上飾体を取外した状態の扉枠の縦断面図である。

【0098】

扉枠 3 は、外枠 2 の枠内と略同じ大きさで正面視において上下に延びた四角形に形成されており、本体枠 4 を介して外枠 2 の枠内を前側から開閉可能に取付けられている。扉枠 3 は、遊技球 B が打込まれる遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域 5 a 内に打込むための遊技球 B を貯留すると共に、貯留している遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ打込むために遊技者が操作するハンドル 197 を備えているものである。また、扉枠 3 は、パチンコ機 1 の前面全体を装飾するものである。

【0099】

扉枠 3 は、正面視の外形が上下に延びた四角形で枠状の扉枠ベースユニット 100 と、扉枠ベースユニット 100 に着脱可能に取付けられており本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前方から視認可能に閉鎖しているガラスユニット 160 と、ガラスユニット 160 の下部を後側から覆うように扉枠ベースユニット 100 に取付けられている防犯カバー 170 と、扉枠ベースユニット 100 の前面右下隅に取付けられているハンドルユニット 180 と、ハンドルユニット 180 の外周を覆うハンドルカバーユニット 290 と、扉枠ベースユニット 100 の前面下部に取付けられている皿ユニット 200 と、皿ユニット 200 の上側で扉枠ベースユニット 100 の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット 420 と、皿ユニットの上側で扉枠ベースユニット 100 の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット 430 と、扉枠左サイドユニット 420 及び扉枠右サイドユニット 430 の上側で扉枠ベースユニット 100 の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット 450 と、扉枠トップユニット 450 に取付けられている扉枠上飾体 480 と、を備えている。

【0100】

扉枠ベースユニット 100 は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されており前後に貫通している扉窓 101 a を有した扉枠ベース 101 と、扉枠ベース 101 の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト 103 と、扉枠ベース 101 の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板 104 と、扉枠主中継基板 104 の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板 105 と、扉枠副中継基板 105 の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板と、扉枠主中継基板 10

4と扉枠副中継基板105の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー107と、ハンドル後中継基板を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー108と、配線ケーブルを被覆するケーブルカバー109と、を備えている。

【0101】

また、扉枠ベースユニット100は、扉枠ベース101の後側に取り付けられている枠状の扉枠補強ユニット110と、扉枠補強ユニット110に取り付けられている扉枠上ヒンジ組立体120及び扉枠下ヒンジ部材125と、扉枠補強ユニット110に取り付けられている開閉用のシリンダ錠130と、扉枠ベース101の後側でハンドル後中継基板の上方に取り付けられている球送給ユニット140と、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右側に取り付けられているファールカバーユニット150と、を備えている。

10

【0102】

扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101の後側に取り付けられることで、扉枠ベース101を補強して剛性を付与するものである。扉枠上ヒンジ組立体120及び扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠3を本体枠4に対して開閉可能に取り付けるためのものである。シリンダ錠130は、本体枠4の施錠ユニット650と協働して、扉枠3と本体枠4との開閉、及び、外枠2と本体枠4との開閉施錠に使用されるものである。

【0103】

また、球送給ユニット140は、上皿201内の遊技球Bを一つずつ本体枠4の球発射装置540へ供給するためのものである。ファールカバーユニット150は、球発射装置540により発射されて遊技盤5の遊技領域5a内に到達しなかった遊技球B（ファール球）を、下皿202に誘導すると共に、払出装置580から払出された遊技球Bを、上皿201又は下皿202に誘導するためのものである。

20

【0104】

ガラスユニット160は、透明なガラス板162を有しており扉枠ベース101の扉窓101aを閉鎖している。防犯カバー170は、ガラスユニット160の下部を後方から覆うように扉枠ベース101に取り付けられている。ハンドルユニット180は、遊技者が回転操作可能なハンドル197を備えており、ハンドルユニット180は、外周を覆うハンドルカバーユニット290を操作することで、上皿201内の遊技球Bを、球発射装置540によって遊技盤5の遊技領域5a内に打込む遊技を行うためのものである。

【0105】

遊技者が操作するハンドル197は、ハンドルユニット180に設けられている。ハンドルユニット180のハンドル197は、ハンドルカバーユニット290よりも前方に突出している。

30

【0106】

扉枠右サイドユニット430は、左側面において着脱可能に設けられている右サイド左パネル442と、右側面において着脱可能に設けられている右サイド右パネル443と、を有している。従って、パチンコ機1において仕様変更や機種変更等により遊技盤5を交換する際に、当該遊技盤5の装飾（コンセプト）と対応している装飾や絵柄が施されている右サイド左パネル442及び右サイド右パネル443に交換することで、機種変更等に容易に対応することができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供し易くすることができる。

40

【0107】

扉枠トップユニット450は、扉枠トップ装飾体453が扉枠トップベース451に対して着脱可能に設けられている。扉枠トップ装飾体453は、扉枠ベースユニット100の後方からねじ込まれている手回ネジ469を緩めることで前方へ取り外すことができる。従って、パチンコ機1において仕様変更や機種変更等により遊技盤5を交換する際に、当該遊技盤5の装飾（コンセプト）と対応している装飾が施されている扉枠トップ装飾体453に交換することで、機種変更等に容易に対応することができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供し易くすることができる。

【0108】

50

〔 3－1．扉枠ベースユニットの全体構成〕

扉枠 3 の扉枠ベースユニット 100 について、主に図 3 4 を参照して詳細に説明する。図 3 4 (a) は第二実施形態の扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。

〔 0109 〕

扉枠ベースユニット 100 は、正面視左辺側が本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けられ、本体枠 4 の前面を開閉可能に閉鎖していると共に、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の遊技領域 5 a を前方から視認可能としている。扉枠ベースユニット 100 は、外形が上下に延びた四角形で平板状の扉枠ベース 101 と、扉枠ベース 101 の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト 103 と、を備えている。

10

〔 0110 〕

また、扉枠ベースユニット 100 は、扉枠ベース 101 の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板 104 と、扉枠ベース 101 の後側の下部における扉枠主中継基板 104 の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板 105 と、扉枠ベース 101 の後側の下部における扉枠副中継基板 105 の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板と、扉枠ベース 101 の後側に取付けられており扉枠主中継基板 104 と扉枠副中継基板 105 の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー 107 と、扉枠ベース 101 の後側に取付けられておりハンドル後中継基板を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー 108 と、扉枠ベース 101 の後側に取付けられており配線ケーブルを被覆するケーブルカバー 109 と、を備えている。

20

〔 0111 〕

更に、扉枠ベースユニット 100 は、扉枠ベース 101 の後側に取付けられている枠状の扉枠補強ユニット 110 と、扉枠補強ユニット 110 に取付けられている扉枠上ヒンジ組立体 120 及び扉枠下ヒンジ部材 125 と、扉枠補強ユニット 110 に取付けられている開閉用のシリンダ錠 130 と、扉枠ベース 101 の後側に取付けられている球送給ユニット 140 と、扉枠ベース 101 の後側の下部における背面視右側に取付けられているファールカバーユニット 150 と、を主に備えている。

〔 0112 〕

この扉枠ベースユニット 100 には、前面下隅にハンドルユニット 180 及びハンドルカバーユニット 290 が、扉窓 101 a の下側前面に皿ユニット 200 が、扉窓 101 a の左外側前面に扉枠左サイドユニット 420 が、扉窓 101 a の右外側前面に扉枠右サイドユニット 430 が、扉窓 101 a の上外側前面に扉枠トップユニット 450 が、夫々取付けられるものである。

30

〔 0113 〕

また、扉枠ベースユニット 100 には、扉窓 101 a を後方から閉鎖するようにガラスユニット 160 が取付けられると共に、ガラスユニット 160 の下部を後方から覆うように透明な防犯カバー 170 が取付けられるものである。

〔 0114 〕

〔 3－1 a．扉枠ベース〕

扉枠 3 における扉枠ベースユニット 100 の扉枠ベース 101 について、主に図 3 4 等を参照して詳細に説明する。扉枠ベース 101 は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されている。扉枠ベース 101 は、前後に貫通しており、正面視における内周形状が上下に延びた略四角形に形成された扉窓 101 a を備えている。扉窓 101 a は、内周を形成している上辺及び左右両辺が、扉枠ベース 101 の外周辺に夫々接近しており、内周を形成している下辺が、扉枠ベース 101 の下端から上下方向の約 1／3 の高さに位置している。このように、扉枠ベース 101 は、前後に貫通している扉窓 101 a により全体が枠状に形成されている。この扉枠ベース 101 は、合成樹脂により一体成形されている。

40

〔 0115 〕

扉枠ベース 101 は、前面における正面視右下隅に形成されており左端側が右端側より

50

も前方へやや突出するように傾斜しているハンドル取付座面と、ハンドル取付座面と扉窓 101a との間で前後に貫通して扉枠補強ユニット 110 のシリンダ取付フレーム 115 が挿入されるシリンダ挿通孔 101d と、シリンダ挿通孔 101d 及びハンドル取付座面の正面視左側で前後に貫通しており球送給ユニット 140 の進入口 141a 及び球抜口 141b を前方に臨ませるための球送給開口 101e と、を備えている。

【0116】

また、扉枠ベース 101 は、左右方向中央より左寄りで且つハンドル取付座面と略同じ高さで前後に貫通しておりファールカバーユニット 150 の球放出口 150d を前方に臨ませる下皿用球通過口 101f と、正面視左端付近で扉窓 101a の下辺に隣接するように前後に貫通しておりファールカバーユニット 150 の貫通球通路 150a を前方に臨ませる上皿用球通過口 101g と、扉窓 101a の内周に沿って後面から前方へ向かって窪み、ガラスユニット 160 のガラス枠 161 が挿入されるガラスユニット取付部 101h と、を備えている。

【0117】

また、扉枠ベース 101 は、正面視左下隅（上皿用球通過口 101g の下方）に形成されており前後に貫通した縦長の複数のスリット 101i を、備えている。複数のスリット 101i の後側にスピーカダクト 103 が取付けられる。また、複数のスリット 101i は、パチンコ機 1 を組立てた状態で、前方に皿ユニット 200 における皿ユニットベース 211 のスピーカ口 211b が位置していると共に、後方に本体枠 4 のスピーカユニット 620a における本体枠スピーカ 622 が位置しており、本体枠スピーカ 622 からの音を前方へ放射することができる。

【0118】

更に、扉枠ベース 101 は、扉窓 101a の下方でハンドル取付座面の上方において、前後に貫通している貫通孔を備えている。この貫通孔は、扉枠ベースユニット 100 側と皿ユニット 200 側とを接続する配線ケーブル（図示は省略）が挿通されるものであり、後述する扉枠補強ユニット 110 における中間補強フレーム 117 の貫通部 117f と一致するように形成されている。

【0119】

【3-1b. スピーカダクト】

扉枠ベースユニット 100 のスピーカダクト 103 について、主に図 34 を参照して詳細に説明する。このスピーカダクト 103 は、筒状に形成されており、扉枠ベース 101 の後側において複数のスリット 101i が形成されている部位に取付けられる。スピーカダクト 103 は、パチンコ機 1 を組立てた状態で、筒状の部位の後端が、本体枠 4 の本体枠スピーカ 622 の前方に位置している。これにより、本体枠 4 の本体枠スピーカ 622 から放射（出力）された音（サウンド）を、拡散させることなく前方へ誘導することができる。扉枠ベース 101 の複数のスリット 101i 及び皿ユニット 200 の皿ユニットベース 211 におけるスピーカ口 211b を通して、パチンコ機 1 の前方（遊技者側）へ良好に誘導することができる。

【0120】

また、スピーカダクト 103 は、筒状の部位の下方の後面に、接続ケーブル 503 を保持するケーブルホルダ 103a を備えている。ケーブルホルダ 103a は、扉枠中継基板カバー 107 よりも正面視左方に配置されており、扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 に接続されている接続ケーブル 503 を、扉枠 3 の左端側へ延びるように保持している。

【0121】

【3-1c. 扉枠主中継基板・扉枠副中継基板・ハンドル後中継基板】

扉枠ベースユニット 100 の扉枠主中継基板 104、扉枠副中継基板 105、ハンドル後中継基板について、説明する。扉枠主中継基板 104 は、外形が上下に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース 101 の後側の下部における背面視右下隅に取付けられる。扉枠主中継基板 104 は、ハンドル後中継基板と本体枠 4 の基板ユニット 620 における

10

20

30

40

50

インターフェイス基板 635 との接続を中継するためのものであり、本体枠 4 から延びている接続ケーブル 503（図 71 及び図 72 を参照）の一部が接続される。

【0122】

扉枠副中継基板 105 は、外形が、上下に延びた四角形の上部の正面視右側に左右に延びた四角形が組み合わされた逆 L 字状に形成されており、上下に延びている部位が扉枠主中継基板 104 の背面視左方に隣接するように、扉枠ベース 101 の後側に取り付けられている。扉枠副中継基板 105 は、ハンドルユニット 180 のハンドル装飾基板 184、皿ユニット 200 の皿ユニット中継基板 214、扉枠左サイドユニット 420 の扉枠左サイド上装飾基板 422 及び扉枠左サイド下装飾基板、扉枠右サイドユニット 430 の扉枠右サイド上装飾基板及び扉枠右サイド下装飾基板、扉枠トップユニット 450 の扉枠トップ中継基板等と、本体枠 4 のインターフェイス基板 635 との接続を中継するためのものであり、本体枠 4 から延びている接続ケーブル 503 の残りが接続される。

10

【0123】

扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 は、接続端子が後方へ向かって突出するように、扉枠ベース 101 に取り付けられる。扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 は、扉枠ベースユニット 100 を組立てた状態で、扉枠主中継基板 104 と扉枠副中継基板 105 の上下に延びている部位とが、扉枠中継基板カバー 107 によって後側が被覆された状態となり、扉枠副中継基板 105 の残りの部位が、ファールカバーユニット 150 によって後側が被覆された状態となる。

【0124】

20

ハンドル後中継基板は、外形が左右に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース 101 の後側における球送給開口 101e の下方でハンドル取付座面の後側に取り付けられる。ハンドル後中継基板は、扉枠主中継基板 104 とハンドルユニット 180 のハンドル回転検知センサ 189、ハンドルタッチセンサ 192、単発ボタン操作センサ 194、及び球送給ユニット 140 の球送給ソレノイド 145 との接続を中継するためのものである。ハンドル後中継基板は、扉枠ベースユニット 100 を組立てた状態で、ハンドル後中継基板カバー 108 によって後側が被覆された状態となる。

【0125】

【3-1d. 扉枠中継基板カバー・ハンドル後中継基板カバー・ケーブルカバー】

扉枠ベースユニット 100 の扉枠中継基板カバー 107、ハンドル後中継基板カバー 108、及びケーブルカバー 109 について、主に図 25 を参照して説明する。扉枠中継基板カバー 107 は、扉枠ベース 101 の後側に取り付けることで、扉枠主中継基板 104 と扉枠副中継基板 105 の一部（逆 L 字状の上下に延びている部位）の後側を被覆するものである。扉枠中継基板カバー 107 は、前方及び正面視左方が開放された箱状に形成されている。扉枠ベースユニット 100 に組立てた状態では、後側を被覆している扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 の接続端子が扉枠中継基板カバー 107 の内部に露出しており、開放されている左側から接続ケーブル 503（図 71 を参照）を内部に挿入して、それら端子に接続することができる。

30

【0126】

ハンドル後中継基板カバー 108 は、ハンドル後中継基板の後側を被覆するように扉枠ベース 101 の後側に取り付けられるものである。ケーブルカバー 109 は、扉枠補強ユニット 110 における中間補強フレーム 117 の後側に取り付けられ、扉枠主中継基板 104 と皿ユニット 200 の球貸操作ユニット 220 とを接続する配線ケーブル（図示は省略）を被覆するためのものである。ケーブルカバー 109 は、左右に延びた箱状に形成されており、前面の左端付近と下面の左右方向中央に、配線ケーブルを通すための開口が形成されている。

40

【0127】

【3-1e. 扉枠補強ユニット】

扉枠ベースユニット 100 の扉枠補強ユニット 110 について、主に図 35～図 38 を参照して詳細に説明する。図 35（a）は扉枠における扉枠補強ユニットを前から見た斜

50

視図であり、(b)は扉枠における扉枠補強ユニットを後ろから見た斜視図である。図36(a)は扉枠補強ユニットの中間補強フレームを前から見た斜視図であり、(b)は扉枠補強ユニットの中間補強フレームを後ろから見た斜視図である。図37は、扉枠の縦断面における中間補強フレームの部位を拡大して示す説明図である。図38は、中間補強フレームにおける上部の寸法関係を示す説明図である。

【0128】

扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101の後側に取付けられることで、合成樹脂からなる平板状の扉枠ベース101を補強して、扉枠ベースユニット100に剛性を付与している。扉枠補強ユニット110は、左右に離間して配置されている上下に延びた左補強フレーム111及び右補強フレーム112と、左補強フレーム111及び右補強フレーム112の上端同士を連結している左右に延びた上補強フレーム113と、左補強フレーム111及び右補強フレーム112の下端から上寄りの部位同士を繋いでいる中間補強フレーム117と、右補強フレーム112に取付けられるシリンダ取付フレーム115(図34等を参照)と、右補強フレーム112の後側に上下に離間して複数取付けられており本体枠4の施錠ユニット650の扉枠用鉤652が掛止される鉤掛部材116と、を備えている。

10

【0129】

左補強フレーム111は、略一定の幅で扉枠ベース101の高さと略同じ長さで上下に延びており、下端から上寄りの部位に右方へ突出している膨出部111aを有している。左補強フレーム111の膨出部111aに、中間補強フレーム117の左端側が取付けられる。

20

【0130】

右補強フレーム112は、略一定の幅で扉枠ベース101の高さと略同じ長さで上下に延びており、下端から上寄りの部位に左方へ突出している膨出部112aを有している。右補強フレーム112の膨出部112aに、中間補強フレーム117の右端側が取付けられる。また、膨出部112aの前面にはシリンダ取付フレーム115が取付けられる。右補強フレーム112には、上下方向に離間しており、前後方向に貫通している複数の挿通孔が形成されている。これら挿通孔は、本体枠4に対して扉枠3を閉めた時に、施錠ユニット650の扉枠用鉤652の先端が挿通される。

【0131】

上補強フレーム113は、上下方向が一定の幅で、扉枠ベース101の左右の幅と略同じ長さで左右に延びている。

30

【0132】

扉枠補強ユニット110は、図示しない複数のビスにより扉枠ベース101の後側に取付けられる。この扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101に取付けた状態で、中間補強フレーム117の貫通部117fが、扉枠ベース101の貫通孔と一致した状態となると共に、シリンダ取付フレーム115が、扉枠ベース101のシリンダ挿通孔101dに挿入された状態となる。

【0133】

〔3-1e-1. 中間補強フレーム〕

続いて、扉枠補強ユニット110における中間補強フレーム117について、詳細に説明する。中間補強フレーム117は、図36に示すように、左補強フレーム111の膨出部111aと右補強フレーム112の膨出部112aとを繋ぐように取付けられている。中間補強フレーム117は、上下方向が上補強フレーム113の上下の幅よりも広い幅で左右に延びている。中間補強フレーム117は、下端辺が左右に延びた直線状であるのに対して、上端辺の左右両端付近が左右方向外方へ向かうほど高くなっている。中間補強フレーム117は、右端付近において前後に貫通している貫通部117fと、左端付近において四角く前後に貫通している開口部117gと、を有している。貫通部117fは、扉枠ベース101の貫通孔と一致する位置に形成されている。開口部117gは、扉枠ベース101の上皿用球通過口101gと一致するように形成されている。

40

50

【0134】

中間補強フレーム117は、板面を前後方向へ向けた帯板状の基板部117aと、基板部117aの上端縁から後方へ延出している上フランジ部117bと、上フランジ部117bの後端縁から上方へ延出している後フランジ部117cと、基板部117aの下端縁から前方へ延出している下フランジ部117dと、を有している。

【0135】

また、中間補強フレーム117は、前方へ突出しており左右に長い複数のビード部117eが基板部117aに設けられている。これら複数のビード部117eにより基板部117a（中間補強フレーム117）の強度・剛性が高められている。

【0136】

中間補強フレーム117は、図36（b）に示すように、左補強フレーム111や右補強フレーム112を構成している板金と同じ厚さの第一板金部118aと、第一板金部118aよりも板厚が厚い第二板金部118bと、で構成されている。第一板金部118aは、基板部117a、上フランジ部117b、下フランジ部117d、を有している。第二板金部118bは、基板部117a、上フランジ部117b、後フランジ部117c、を有している。上フランジ部117b、後フランジ部117c、下フランジ部117dは、板金を屈曲させて形成されている。第一板金部118aと第二板金部118bとは、第一板金部118aを前側にしてそれぞれの基板部117aの部位で複数のリベットによって取付けられている。

【0137】

第一板金部118aの左右方向の長さは、中間補強フレーム117の左右方向の長さと同じである。第二板金部118bの左右方向の長さは、第一板金部118aよりも短い。第二板金部118bは、第一板金部118aの左右方向中央部分にかかるように取付けられている。なお、第二板金部118bの厚さtcは、第一板金部118aの厚さの約1.7倍である。

【0138】

この中間補強フレーム117は、扉枠3に組立てた状態では、扉窓101aの下方に位置していると共に、皿ユニット200（後述する演出操作ユニット300）の後方に位置している（図33及び図37を参照）。また、図示するように、中間補強フレーム117における上フランジ部117bの上面には、160におけるガラス枠161（係止片161b）の下端が当接している。つまり、上フランジ部117bにガラスユニット160が載置されている。更に、中間補強フレーム117における後フランジ部117cの前面には、ガラスユニット160におけるガラス枠161の下部後面（係止片161bの後面）が当接している。これにより、中間補強フレーム117によって、ガラスユニット160の下方への移動と、ガラスユニット160の下部の後方への移動を規制している。なお、本実施形態では、後フランジ部117cの後面は、ガラスユニット160の後面よりも前方に位置しており、後方へは突出していない。

【0139】

本実施形態の中間補強フレーム117は、左右方向両端の上下の幅が、左右方向中央の上下の幅よりも大きく、その上下の幅が大きい部分で左補強フレーム111や右補強フレーム112に取付けられていることから、従来の扉枠における中間補強フレームよりも強固に取付けられている。

【0140】

また、中間補強フレーム117は、上フランジ部117b、後フランジ部117c、及び下フランジ部117dを有しており、二つのクランク形状を組み合わせたような断面形状に形成されている。また、中間補強フレーム117は、第一板金部118aと第二板金部118bとの二つの板金により構成されている。このようなことから、中間補強フレーム117は、第一実施形態の扉枠3の中間補強フレーム114よりも強度・剛性が高い。従って、扉枠補強ユニット110自体も、従来の扉枠の扉枠補強ユニットよりも強度・剛性が高い。

10

20

30

40

50

【0141】

このように、中間補強フレーム117（扉枠補強ユニット110）の強度・剛性が高められているため、遊技者が上皿201や下皿202を掴んで強く引っ張ったり、後述する演出操作ユニット300のレバー操作部304を強く引っ張ったりしても、中間補強フレーム117（扉枠補強ユニット110）が歪む（塑性変形する）ことはない。従って、中間補強フレーム117が歪むことで扉枠3と本体枠4との間に隙間が形成されてしまうことを防止することができる。

【0142】

また、上皿201やレバー操作部304を前方へ強く引っ張ることで扉枠3と本体枠4との間に隙間を形成させて不正行為を行おうとしても、上述したように、強度・剛性が高められている中間補強フレーム117（扉枠補強ユニット110）により扉枠3が塑性変形して本体枠4との間に隙間が形成されることはなく、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

10

【0143】

また、中間補強フレーム117は、ガラスユニット160が載置される上フランジ部117bと、上フランジ部117bから上方へ延出している後フランジ部117cと、を有しているため、ガラスユニット160の荷重を支持することができる上に、上フランジ部117bとガラスユニット160の下端との間を通して不正な工具を侵入させようとしても、上方へ延出している後フランジ部117cにより不正工具の侵入を阻止することができる。不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

20

【0144】

なお、中間補強フレーム117は、図38に示すように、基板部117aの後面から上フランジ部117bの後端までの距離L1が、上フランジ部117bの上面から後フランジ部117cの上端までの距離L2よりも若干短く構成されている。また、距離L1と距離L2とを足した距離L0は、基板部117aの後面から扉枠3の後端までの距離（図示は省略）よりも長く構成されている。従って、後フランジ部117cを上方へ屈曲させずに、上フランジ部117bと同様に後方へ延出させると、その後端が扉枠3の後端よりも後方へ突出するように構成されている。つまり、上フランジ部117bに対して後フランジ部117cを延出させる（屈曲させる）角度により、その後端を後方の遊技盤5内へ進入させることが可能な長さに設定されている。

30

【0145】

[3-1e-2. 中間補強フレームの変形例]

続いて、中間補強フレーム117の変形例（変形例1～5）について、図39及び図40を参照して詳細に説明する。図39（a）は扉枠における中間補強フレームの変形例1を示す説明図であり、（b）は中間補強フレームの変形例2を示す説明図であり、（c）は中間補強フレームの変形例3を示す説明図である。図40（a）は扉枠における中間補強フレームの変形例4を示す説明図であり、（b）は中間補強フレームの変形例5を示す説明図である。なお、ここでは、中間補強フレーム117と同じ構成の部位については、同じ符号を付して説明する。

【0146】

（中間補強フレームの変形例1）

図39（a）に示す中間補強フレーム117Aは、板厚の厚い1枚の金属板（板金）により構成するものである。この中間補強フレーム117Aによっても上記と同様の作用効果を奏する。また、この中間補強フレーム117Aによれば、1枚の板金により構成しているため、複数の板金により構成する場合と比較して、リベットなどで組み立てる必要はなく、コストを低減させることが可能である。なお、この中間補強フレーム117Aにもビード部117eを設けても良い。

40

【0147】

（中間補強フレームの変形例2）

図39（b）に示す中間補強フレーム117Bは、下フランジ部117dが基板部11

50

7 a の下端から後方へ延出しているものである。後方へ延出している下フランジ部 1 1 7 d によっても中間補強フレーム 1 1 7 B の強度・剛性を高めることができ、上記と同様の作用効果を奏する。なお、中間補強フレーム 1 1 7 B は、図示のように 1 枚の板金で構成しても良いし、上記の中間補強フレーム 1 1 7 と同様に複数の板金で構成しても良い。また、中間補強フレーム 1 1 7 B にもビード部 1 1 7 e を設けても良い。

【0148】

(中間補強フレームの変形例 3)

図 39 (c) に示す中間補強フレーム 1 1 7 C は、上フランジ部 1 1 7 b の後端がガラスユニット 1 6 0 の後面まで延出しており、上フランジ部 1 1 7 b の後端から上方へ延出している後フランジ部 1 1 7 c がガラスユニット 1 6 0 よりも後方に位置しているものである。この中間補強フレーム 1 1 7 C によっても上記と同様の作用効果を奏する。また、この中間補強フレーム 1 1 7 C では、上フランジ部 1 1 7 b の前後方向の幅(奥行)を、上記の中間補強フレーム 1 1 7 の上フランジ部 1 1 7 b よりも広くしているため、広い範囲でガラスユニット 1 6 0 を受けることができる。なお、中間補強フレーム 1 1 7 C は、図示のように 1 枚の板金で構成しても良いし、上記の中間補強フレーム 1 1 7 と同様に複数の板金で構成しても良い。また、中間補強フレーム 1 1 7 C にもビード部 1 1 7 e を設けても良い。また、ガラスユニット 1 6 0 のガラス枠 1 6 1 に、上記と同様の係止片 1 6 1 b を設けても良い。

【0149】

(中間補強フレームの変形例 4)

図 40 (a) に示す中間補強フレーム 1 1 7 D は、後フランジ部 1 1 7 c が、上フランジ部 1 1 7 b の後端から下方へ延出しているものである。詳述すると、後フランジ部 1 1 7 c が上フランジ部 1 1 7 b の後端から垂下しているものである。この構成によっても中間補強フレーム 1 1 7 D の強度・剛性を高めることができ、扉枠 3 の上皿 2 0 1 やレバー操作部 3 0 4 が前方へ強く引っ張られても歪む(塑性変形する)ことはない。また、中間補強フレーム 1 1 7 D の上フランジ部 1 1 7 b にガラスユニット 1 6 0 を載置することが可能である。なお、図 40 (a) では、後フランジ部 1 1 7 c の後面がガラスユニット 1 6 0 の後面よりも後方へ突出していないものを示したが、後フランジ部 1 1 7 c がガラスユニット 1 6 0 よりも後方へ突出していても良い。また、中間補強フレーム 1 1 7 D は、図示のように 1 枚の板金で構成しても良いし、上記の中間補強フレーム 1 1 7 と同様に複数の板金で構成しても良い。また、中間補強フレーム 1 1 7 D にもビード部 1 1 7 e を設けても良い。また、ガラスユニット 1 6 0 のガラス枠 1 6 1 に、上記と同様の係止片 1 6 1 b を設けても良い。

【0150】

(中間補強フレームの変形例 5)

図 40 (b) に示す中間補強フレーム 1 1 7 E は、後フランジ部 1 1 7 c が、上フランジ部 1 1 7 b の後端から下方へ延出しているものである。詳述すると、後フランジ部 1 1 7 c が上フランジ部 1 1 7 b の後端から斜め下方へ延出しているものである。この構成によっても中間補強フレーム 1 1 7 E の強度・剛性を高めることができ、扉枠 3 の上皿 2 0 1 やレバー操作部 3 0 4 が前方へ強く引っ張られても歪む(塑性変形する)ことはない。この中間補強フレーム 1 1 7 E は、扉枠 3 を閉じると、後フランジ部 1 1 7 c の後端側が遊技盤 5 内(ここでは前構成部材 1 0 0 0 内)に挿入される。この後フランジ部 1 1 7 c の挿入により、蛇行した隙間が形成されることとなるため、遊技盤 5 の前面に沿って不正な工具を侵入させようとしても、後フランジ部 1 1 7 c により阻止することができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

【0151】

なお、中間補強フレーム 1 1 7 E の後フランジ部 1 1 7 c が遊技盤 5 に接触するようにしても良い。これにより、後フランジ部 1 1 7 c を介して、扉枠 3 と遊技盤 5 とを位置決めしたり、後フランジ部 1 1 7 c により遊技盤 5 を支持したりすることが可能となる。また、後フランジ部 1 1 7 c を遊技盤 5 に接触させるようする場合、遊技盤 5 とアース接続

されるようにしても良い。更に、中間補強フレーム 117E は、図示のように 1 枚の板金で構成しても良いし、上記の中間補強フレーム 117 と同様に複数の板金で構成しても良い。また、中間補強フレーム 117E にもビード部 117e を設けても良い。また、ガラスユニット 160 のガラス枠 161 に、上記と同様の係止片 161b を設けても良い。

【0152】

[3-1e-3. その他の対策例]

次に、上皿 201 等を前方へ引っ張ることにより扉枠 3 と本体枠 4 との間に隙間が形成されることに対する対策について説明する。具体例 1 として、例えば、中間補強フレーム 117 の左右方向中央付近と、遊技盤 5 との間の間隔（間隔の変化）を検出する間隔センサ（例えば、単なるスイッチ、光学センサ、磁気センサ、近接センサ、変位センサ、等）を設け、間隔センサからの信号が所定の閾値を越えると、その旨を発報するようにしても良い。この際に、間隔センサは、本体枠 4 に設けても良いし、遊技盤 5 に設けても良いし、扉枠 3 に設けても良い。

10

【0153】

具体例 1 では、上述したように、中間補強フレーム 117（扉枠補強ユニット 110）の強度・剛性が高められているため、扉枠 3 を強い力で前方へ引っ張っても塑性変形しない。とはいえ、強く引っ張ると弾性変形して扉枠 3 と遊技盤 5 との間の間隔が変化して隙間ができる可能性があるため、その間隔を検出する間隔センサを設けている。これにより、間隔センサによって弾性変形による間隔の変化を検出することができるため、間隔センサからの検出信号に応じて扉枠 3 が無理やり引っ張られたことを報知することが可能となり、遊技者が無用に強く扉枠 3 を引っ張ったり、不正行為を行うために扉枠 3 を強く引っ張ったりすることを止めさせることができ、防犯効果の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

20

【0154】

また、具体例 2 として、例えば、本体枠 4 の前面における右端付近に設けられている扉枠開放スイッチ（図示は省略）を、中間補強フレーム 117 の左右方向中央付近の後方に設けるようにしても良い。これにより、扉枠 3 の上皿 201 等が強く引っ張られて、中間補強フレーム 117 の左右方向中央付近が前方へ移動するように弾性変形すると、扉枠開放スイッチが扉枠 3 の開放を検知し、その旨が発報される。この場合、扉枠開放スイッチを、本体枠 4 の右端付近と左右方向中央付近の両方に設けても良い。また、左右方向中央付近の扉開放スイッチを、遊技盤 5 に設けても良い。

30

【0155】

更に、具体例 3 として、例えば、中間補強フレーム 117 に歪センサを設け、歪センサからの信号が所定の閾値を越えると、その旨を発報するようにしても良い。

【0156】

また、具体例 4 として、例えば、本体枠 4 における中間補強フレーム 117 の左右方向中央付近の後方の部位に、施錠ユニット 650 の扉枠用鉤 652 と連動して可動するフック状の中間鉤（図示は省略）を設け、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じると、中間鉤が中間補強フレーム 117 に係止させるようにしても良い。これにより、上皿 201 等が前方へ引っ張られても、中間鉤の係止により中間補強フレーム 117 の左右方向中央付近が前方へ膨出するように歪む（塑性変形や弾性変形する）ことを阻止することができる。

40

【0157】

[3-1e-4. 小括]

上記の扉枠補強ユニット 110 には、以下のような技術的特徴を有している。

【0158】

（技術的特徴の背景）

遊技機としてのパチンコ機は、遊技盤を前方から着脱可能に支持する本体枠と、本体枠に対して前方から開閉可能に取付けられる扉枠と、を備えている。扉枠は、本体枠の左右前端辺における一方の端辺側においてヒンジ回転可能に設けられていると共に、ガラス板により閉鎖された窓部が設けられており、そのガラス板を通して遊技盤の遊技領域が前方

50

から視認することができる。

【0159】

この種の遊技機では、複数の金属板を組み合わせた枠状の補強板金が扉枠に設けられており、補強板金におけるヒンジ側とは反対の開放側の端部の部位に、本体枠側から複数のフックに係止されることで、扉枠を前方へ引っ張っても開かないようにしている（例えば、特許文献：特開2008-110159号公報）。

【0160】

しかしながら、上記の特許文献の技術では、例えば、扉枠の前面に設けられている球皿（例えば、上皿、下皿、等）に手をかけて前方へ引っ張られた場合、扉枠の左右方向中央が前方へ膨出するように扉枠（補強板金）が歪んでしまう恐れがあった。そして、扉枠が歪むと、扉枠と本体枠との間に隙間が形成されることとなり、当該隙間を通して遊技機内に不正な工具が挿入されてしまう恐れがあった。

10

【0161】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、扉枠が引っ張られても本体枠との間に隙間が形成され難くすることで当該隙間を使用した不正行為を防止することが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【0162】

（技術的特徴の解決手段）

手段1：遊技機において、

「遊技球により遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を前方から着脱可能に支持している本体枠と、

20

前記遊技領域を前方から視認可能とする窓部を有し、前記本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠と

を具備している遊技機であって、

前記扉枠は、

前記窓部の下辺に沿って左右に延びている第一補強部を有する補強板金ユニットを備え

、

前記第一補強部は、

前記窓部の開口面と平行な基板部と、

該基板部の上端縁から後方へ延出している上フランジ部と、

30

該上フランジ部の後端縁から上方または下方へ延出している後フランジ部と

を備えている」ことを特徴とする。

【0163】

ここで、「第一補強部」としては、「1枚の金属板（板金）により構成されているもの」、「複数枚の金属板（板金）により構成されているもの」、等が挙げられる。

【0164】

手段1の構成によると、遊技球により遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を前方から着脱可能に支持している本体枠と、遊技領域を前方から視認可能とする窓部を有し、本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠とを具備している遊技機であって、扉枠は、窓部の下辺に沿って左右に延びている第一補強部を有する補強板金ユニットを備え、第一補強部は、窓部の開口面と平行な基板部と、基板部の上端縁から後方へ延出している上フランジ部と、上フランジ部の後端縁から上方または下方へ延出している後フランジ部とを備えているものである。（「発明を実施するための形態」では、[3-1. 扉枠ベースユニットの全体構成]の章、扉枠補強ユニット110、図35～図40等の記載を参照）。

40

【0165】

これにより、本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠に、補強板金ユニットが設けられているため、当該補強板金ユニットにより扉枠の強度・剛性が高められている。この補強板金ユニットには、扉枠の窓部の下辺に沿って左右方向に延出している第一補強部を有しており、当該第一補強部には平板状の基板部と、基板部の上端縁から後方

50

へ延出している上フランジ部と、上フランジ部から上方又は下方へ延出している後フランジ部とが設けられている。そして、後フランジ部が上フランジ部の後端縁から上方へ延出している場合は、第一補強部の断面形状がクランク形状となり、後フランジ部が上フランジ部の後端縁から下方へ延出している場合、第一補強部の断面形状がコ字形状となるため、断面形状が直線形状やＬ字形状の従来の補強部（補強板金）よりも強度・剛性を高くすることができる。つまり、補強板金ユニットの第一補強部の強度・剛性が従来よりも高められているため、扉枠における左右方向中央付近が前方へ強く引っ張られても、第一補強部が歪む（塑性変形する）ことはなく、扉枠と本体枠との間に隙間が形成されることはない。従って、扉枠を前方へ引っ張ることで扉枠と本体枠との間に隙間を形成させて不正行為を行おうとしても、強度・剛性が高められている第一補強部（補強板金ユニット）により扉枠が歪んで本体枠との間に隙間が形成されることはなく、不正行為に対する抑止力の高い遊技機を提供することができる。

10

【０１６６】

また、上述したように、扉枠の左右方向中央付近を前方へ強く引っ張っても第一補強部（補強板金ユニット）が歪むことはないため、遊技者が前方へ引っ張り易い形状のもの（例えば、上皿や下皿、レバー状の演出操作部、突出した又は突出する押しボタン状の演出操作部、突出している装飾体、凹んでいる装飾体、等）を設けることが可能となり、より遊技者を楽しませることが可能な遊技機を提供することができる。

【０１６７】

なお、上フランジ部に、窓部を閉鎖するガラスユニットが載置されるようにしても良い。これにより、ガラスユニットの重量を上フランジ部（補強板金ユニット）により支持することができるため、扉枠を構成している合成樹脂製の樹脂部材（例えば、扉枠ベース）にガラスユニットを支持させるようにする場合と比較して、樹脂部材にかかる負荷を軽減させることができ、樹脂部材における過負荷による早期の劣化を抑制させることができる。

20

【０１６８】

また、上フランジ部にガラスユニットを載置するようにする場合、上フランジ部の後端縁から上方へ延出している後フランジ部の前面がガラスユニットの後面と当接するようにすると、ガラスユニットの下端側の後方への移動を後フランジ部により阻止することができる。これにより、ガラスユニットの上端側を固定するようにすれば、扉枠に取付けることが可能となるため、ガラスユニットの取付け（着脱）を容易なものとするすることができる。

30

【０１６９】

更に、第一補強部において、上フランジ部と後フランジ部とのそれぞれの面に沿った方向の長さの和を、基板部から遊技盤の前面までの長さよりも長くすることが望ましい。これにより、上フランジ部と後フランジ部とのそれぞれの延出方向の長さの和を、基板部から遊技盤の前面までの距離（長さ）よりも長くしているため、その長さが短い場合と比較して第一補強部の強度・剛性を高くすることができ、扉枠が前方へ引っ張られても歪み難くすることができる。

【０１７０】

また、上記のように、上フランジ部の長さとは後フランジ部の長さとの和を、基板部から遊技盤の前面までの長さよりも長くする場合、後フランジ部の先端を遊技盤の前面よりも後方へ位置させることが可能となる。つまり、後フランジ部を遊技盤に対して前方から挿入させることが可能となる。これにより、遊技盤の前面に沿って不正な工具を侵入させようとしても、遊技盤に挿入されている後フランジ部により不正工具の侵入を阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高い遊技機を提供することができる。

40

【０１７１】

また、第一補強部に、基板部の下端縁から前方または後方へ延出している下フランジ部を備えようにすることが望ましい。これにより、第一補強部では、基板部の上端縁から後方へ延出している上フランジ部を設けている上に、基板部の下端縁から前方又は後方へ延

50

出している下フランジ部を設けているため、第一補強部の強度・剛性を更に高めることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【0172】

更に、第一補強部を、補強板金ユニットにおける他の補強部の板金よりも板厚を厚くすることが望ましい。これにより、第一補強部の板厚を他の補強部の板厚よりも厚くしているため、これによっても第一補強部の強度・剛性を高めることができ、上述と同様の作用効果を奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【0173】

また、遊技機に、第一補強部と遊技盤との間の間隔を検出する間隔センサを、更に設けるようにしても良い。つまり、上述したように、第一補強部（補強板金ユニット）の強度・剛性が高められているため、扉枠を強い力で前方へ引っ張っても塑性変形しない。とはいえ、強く引っ張ると弾性変形して扉枠と遊技盤との間の間隔が変化して隙間ができる可能性があるため、その間隔を検出する間隔センサを設けても良い。これにより、間隔センサによって弾性変形による間隔の変化を検出することができるため、間隔センサからの検出信号に応じて扉枠が無理やり引っ張られたことを報知することが可能となり、遊技者が無用に強く扉枠を引っ張ったり、不正行為を行うために扉枠を強く引っ張ったりすることを止めさせることができ、防犯効果の高い遊技機を提供することができる。

【0174】

手段2：手段1の構成において、

「前記上フランジ部は、

前記窓部を閉鎖するガラスユニットが載置される」

ことを特徴とする。

【0175】

手段2の構成によると、上フランジ部に、窓部を閉鎖するガラスユニットが載置されるようにしたものである。（「発明を実施するための形態」では、上フランジ部117b、及び図37等の記載を参照）

【0176】

これにより、ガラスユニットの重量を上フランジ部（補強板金ユニット）により支持することができるため、扉枠を構成している合成樹脂製の樹脂部材（例えば、扉枠ベース）にガラスユニットを支持させるようにする場合と比較して、樹脂部材にかかる負荷を軽減させることができ、樹脂部材における過負荷による早期の劣化を抑制させることができる。

【0177】

また、上フランジ部にガラスユニットを載置するようにしていることから、上フランジ部の後端縁から上方へ延出している後フランジ部の前面がガラスユニットの後面と当接するようにすると、ガラスユニットの下端側の後方への移動を後フランジ部により阻止することができる。これにより、ガラスユニットの上端側を固定するようにすれば、扉枠に取付けることが可能となるため、ガラスユニットの取付け（着脱）を容易なものとすることができる。

【0178】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記第一補強部は、

前記上フランジ部と前記後フランジ部とのそれぞれの面に沿った方向の長さの和が、前記基板部から前記遊技盤の前面までの長さよりも長い」

ことを特徴とする。

【0179】

手段3の構成によると、第一補強部において、上フランジ部と後フランジ部とのそれぞれの面に沿った方向の長さの和を、基板部から遊技盤の前面までの長さよりも長くしているものである。（「発明を実施するための形態」では、中間補強フレーム117、及び図38等の記載を参照）

10

20

30

40

50

【0180】

これにより、上フランジ部と後フランジ部とのそれぞれの延出方向の長さの和を、基板部から遊技盤の前面までの距離（長さ）よりも長くしているため、その長さが短い場合と比較して第一補強部の強度・剛性を高くすることができ、扉枠が前方へ引っ張られても歪み難くすることができる。

【0181】

また、上フランジ部の長さとは後フランジ部の長さとの和を、基板部から遊技盤の前面までの長さよりも長くしているため、後フランジ部の先端を遊技盤の前面よりも後方へ位置させることが可能となる。つまり、後フランジ部を遊技盤に対して前方から挿入させることが可能となる。これにより、遊技盤の前面に沿って不正な工具を侵入させようとしても、遊技盤に挿入されている後フランジ部により不正工具の侵入を阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高い遊技機を提供することができる。

10

【0182】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記第一補強部は、

前記基板部の下端縁から前方または後方へ延出している下フランジ部を備えている」ことを特徴とする。

【0183】

手段4の構成によると、第一補強部に、基板部の下端縁から前方または後方へ延出している下フランジ部を備えようとするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、下フランジ部117d、及び図36等の記載を参照）

20

【0184】

これにより、第一補強部では、基板部の上端縁から後方へ延出している上フランジ部を設けている上に、基板部の下端縁から前方又は後方へ延出している下フランジ部を設けているため、第一補強部の強度・剛性を更に高めることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【0185】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記第一補強部は、

前記補強板金ユニットにおける他の補強部の板金よりも板厚が厚い」ことを特徴とする。

30

【0186】

手段5の構成によると、第一補強部を、補強板金ユニットにおける他の補強部の板金よりも板厚を厚くしているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、中間補強フレーム117、及び図36等の記載を参照）

【0187】

これにより、第一補強部の板厚を他の補強部の板厚よりも厚くしているため、これによっても第一補強部の強度・剛性を高めることができ、上述と同様の作用効果を奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【0188】

なお、第一補強部は、左右方向の全長に亘って板厚が厚いものであっても良いし、左右方向の全長の一部（例えば、左右方向中央から所定範囲）の板厚が厚いものであっても良い。

40

【0189】

手段6：手段1から手段5までの何れか一つの構成において、

「前記第一補強部と前記遊技盤との間の間隔を検出する間隔センサを、更に備えている」ことを特徴とする。

【0190】

ここで、「間隔センサ」としては、「スイッチ」、「光学センサ」、「磁気センサ」、「近接センサ」、「変位センサ」、等が挙げられる。間隔センサは、第一補強部（扉枠）

50

に設けても良いし、遊技盤に設けても良いし、本体枠に設けても良い。間隔センサとしてのスイッチとしては、例えば、扉開放センサに用いられるスイッチ（扉開放スイッチ）でも良い。扉開放センサと同様のスイッチを用いることで、入力回路は扉開放センサなどの入力回路と同様に設計すれば良い。また、単純な接点であるので接続の方法によっては簡単にワイアードオア等の接続によって複数の入力をまとめることが可能になる。

【0191】

手段6の構成によると、遊技機に、第一補強部と遊技盤との間の間隔を検出する間隔センサを、更に備えているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔3-1e-3.その他の対策例〕の章を参照）

【0192】

本構成では、上述したように、第一補強部（補強板金ユニット）の強度・剛性が高められているため、扉枠を強い力で前方へ引っ張っても塑性変形しない。とはいえ、強く引っ張ると弾性変形して扉枠と遊技盤との間の間隔が変化して隙間ができる可能性があるため、その間隔を検出する間隔センサを設けている。これにより、間隔センサによって弾性変形による間隔の変化を検出することができるため、間隔センサからの検出信号に応じて扉枠が無理やり引っ張られたことを報知することが可能となり、遊技者が無用に強く扉枠を引っ張ったり、不正行為を行うために扉枠を強く引っ張ったりすることを止めさせることができ、防犯効果の高い遊技機を提供することができる。

【0193】

このように、上記の解決手段によれば、扉枠が引っ張られても本体枠との間に隙間が形成され難くすることで当該隙間を使用した不正行為を防止することが可能な遊技機を提供することができる。

【0194】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の扉枠3の扉枠ベースユニット100における扉枠ベース101の扉窓101aは上記解決手段の窓部に、本実施形態における扉枠ベースユニット100の扉枠補強ユニット110は上記解決手段の補強板金ユニットに、本実施形態における扉枠補強ユニット110の中間補強フレーム117（中間補強フレーム117A～中間補強フレーム117E）は上記解決手段の第一補強部に、それぞれ相当している。

【0195】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、本体枠4に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠3に、複数の金属板を組み合わせた扉枠補強ユニット110が設けられているため、当該扉枠補強ユニット110により扉枠3の強度・剛性が高められている。この扉枠補強ユニット110には、扉枠3の扉窓101aの下辺に沿って左右方向に延出している中間補強フレーム117を有しており、当該中間補強フレーム117には平板状の基板部117aと、基板部117aの上端縁から後方へ延出している上フランジ部117bと、上フランジ部117bから上方又は下方へ延出している後フランジ部117cとが設けられている。そして、後フランジ部117cが上フランジ部117bの後端縁から上方へ延出している場合は、中間補強フレーム117（中間補強フレーム117A、中間補強フレーム117B、中間補強フレーム117C）の断面形状がクランク形状となり、後フランジ部117cが上フランジ部117bの後端縁から下方へ延出している場合、中間補強フレーム117D（中間補強フレーム117E）の断面形状がコ字形状となるため、断面形状が直線形状やL字形状の従来の補強部（中間補強フレーム）よりも強度・剛性を高くすることができる。つまり、扉枠補強ユニット110の中間補強フレーム117の強度・剛性が従来よりも高められているため、扉枠3における左右方向中央付近が前方へ強く引っ張られても、中間補強フレーム117が歪む（塑性変形する）ことはなく、扉枠3と本体枠4との間に隙間が形成されることはない。従って、扉枠3を前方へ引っ張ることで扉枠3と本体枠4との間に隙間を形成させて不正行為を行おうとしても、強度・剛性が高められている中間補強フレーム117（扉枠補強ユニット110）により扉枠3が歪んで本体

10

20

30

40

50

枠 4 との間に隙間が形成されることはなく、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0196】

また、上述したように、扉枠 3 の左右方向中央付近を前方へ強く引っ張っても中間補強フレーム 117（扉枠補強ユニット 110）が歪むことはないため、遊技者が前方へ引っ張り易い形状のもの（例えば、上皿 201 や下皿 202、レバー状の演出操作部（レバー操作部 304）、突出した又は突出する押しボタン状の演出操作部（押圧操作部 303）、突出している装飾体、凹んでいる装飾体、等）を設けることが可能となり、より遊技者を楽しませることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【0197】

更に、上フランジ部 117b に、扉窓 101a を閉鎖するガラスユニット 160 が載置されるようにしていることから、ガラスユニット 160 の重量を上フランジ部 117b（扉枠補強ユニット 110）により支持することができるため、扉枠 3 を構成している合成樹脂製の樹脂部材（例えば、扉枠ベース 101）にガラスユニット 160 を支持させるようにする場合と比較して、樹脂部材にかかる負荷を軽減させることができ、樹脂部材における過負荷による早期の劣化を抑制させることができる。

【0198】

また、上フランジ部 117b にガラスユニット 160 を載置するようにしていると共に、上フランジ部 117b の後端縁から上方へ延出している後フランジ部 117c の前面にガラスユニット 160 の後面が当接するようにしているため、ガラスユニット 160 の下端側の後方への移動を後フランジ部 117c により阻止することができる。これにより、ガラスユニット 160 の上端側のみを固定すれば、扉枠 3 に取付けることが可能となるため、ガラスユニット 160 の取付け（着脱）を容易なものとするすることができる。

【0199】

更に、中間補強フレーム 117 において、上フランジ部 117b と後フランジ部 117c とのそれぞれの面に沿った方向の長さ（L1 と L2）の和（L0）を、基板部 117a から遊技盤 5 の前面までの長さよりも長くしているため、その長さが短い場合と比較して中間補強フレーム 117 の強度・剛性を高くすることができ、扉枠 3 が前方へ引っ張られても歪み難くすることができる。

【0200】

また、上フランジ部 117b の長さ L1 と後フランジ部 117c の長さ L2 との和（L0）を、基板部 117a から遊技盤 5 の前面までの長さよりも長くしていることから、後フランジ部 117c の先端を遊技盤 5 の前面よりも後方へ位置させることが可能となる。つまり、中間補強フレーム 117E のように後フランジ部 117c を遊技盤 5 に対して前方から挿入させることが可能となる。これにより、遊技盤 5 の前面に沿って不正な工具を侵入させようとしても、遊技盤 5 に挿入されている後フランジ部 117c により不正工具の侵入を阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0201】

また、中間補強フレーム 117 に、上フランジ部 117b 側に加えて、基板部 117a の下端縁から前方または後方へ延出している下フランジ部 117d を備えているため、中間補強フレーム 117 の強度・剛性を更に高めることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【0202】

更に、中間補強フレーム 117 を、扉枠補強ユニット 110 における他の補強部（左補強フレーム 111、右補強フレーム 112、上補強フレーム 113）の板金よりも板厚を厚くしているため、これによっても中間補強フレーム 117（扉枠補強ユニット 110）の強度・剛性を高めることができ、上述と同様の作用効果を奏することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【0203】

また、中間補強フレーム 117 と遊技盤 5 との間の間隔を検出する間隔センサを更に設けるようにしても良い。つまり、上述したように、中間補強フレーム 117（扉枠補強ユニット 110）の強度・剛性が高められているため、扉枠 3 を強い力で前方へ引っ張っても塑性変形しない。とはいえ、強く引っ張ると弾性変形して扉枠 3 と遊技盤 5 との間隔が変化して隙間ができる可能性があるため、その間隔を検出する間隔センサを設けている。これにより、間隔センサによって弾性変形による間隔の変化を検出することができるため、間隔センサからの検出信号に応じて扉枠 3 が無理やり引っ張られたことを報知することが可能となり、遊技者が無用に強く扉枠 3 を引っ張ったり、不正行為を行うために扉枠 3 を強く引っ張ったりすることを止めさせることができ、防犯効果の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【0204】

[3-1f. 扉枠上ヒンジ組立体]

扉枠ベースユニット 100 の扉枠上ヒンジ組立体 120 について、主に図 34 及び図 35 を参照して説明する。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠補強ユニット 110 の正面視左上隅に取付けられる。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠 3 を、扉枠下ヒンジ部材 125 と協働して本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠補強ユニット 110 に取付けられるヒンジブラケット 121 と、ヒンジブラケット 121 に上下方向へ移動可能に取付けられる扉枠上ヒンジピン 122 と、扉枠上ヒンジピン 122 に取付けられる鉤部材 123 と、扉枠上ヒンジピン 122 を上方へ移動するように付勢しているロックバネ 124 と、を備えている。

20

【0205】

ヒンジブラケット 121 は、正面視四角形の平板状の取付片 121a と、取付片 121a の上辺及び下辺から前方へ延出している平板状の突出片 121b と、を備えている。ヒンジブラケット 121 は、取付片 121a が扉枠補強ユニット 110 に取付けられる。ヒンジブラケット 121 は、金属板を屈曲させて形成されている。

【0206】

扉枠上ヒンジピン 122 は、円柱状の金属棒を L 字状に屈曲させたものである。扉枠上ヒンジピン 122 は、扉枠上ヒンジ組立体 120 に組立てた状態で、上下に延びている部位が、ヒンジブラケット 121 における一对の突出片 121b の前端付近において下方から貫通し、上端が上側の突出片 121b よりも上方へ延び出していると共に、水平に延びている部位が下側の突出片 121b の下面に当接している。扉枠上ヒンジピン 122 は、上端が本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 における上ヒンジ本体 511 の扉枠用上ヒンジ孔 511a に回転可能に挿通される。

30

【0207】

鉤部材 123 は、E リングとされており、扉枠上ヒンジピン 122 における一对の突出片 121b の間となる部位に取付けられている。ロックバネ 124 は、コイル状に形成されており、鉤部材 123 とヒンジブラケット 121 における下側の突出片 121b との間において扉枠上ヒンジピン 122 の上下に延びている部位の周りに被せられている。このロックバネ 124 により、鉤部材 123 を介して扉枠上ヒンジピン 122 が上方へ付勢されている。

40

【0208】

扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 がロックバネ 124 により上方へ付勢された状態となっており、扉枠上ヒンジピン 122 における下端の水平に延びている部位が下側の突出片 121b の下面に当接することで、これ以上の上方への移動が規制されている。この状態では、扉枠上ヒンジピン 122 の上端が、上側の突出片 121b の上面よりも所定量上方に突出している。

【0209】

扉枠上ヒンジ組立体 120 は、扉枠上ヒンジピン 122 における下端の水平に延びている部位を、ロックバネ 124 の付勢力に抗してその部位を下方へ移動させると、扉枠上ヒンジピン 122 を全体的に下方へ移動させることができ、扉枠上ヒンジピン 122 の上端

50

を、上側の突出片 1 2 1 b の上面よりも下方へ没入させることができる。従って、扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 は、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 の上端を、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a に対して下方から挿入させたり、下方へ抜いたりすることができる。これにより、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 の上端を、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a に挿入させることで、扉枠 3 の正面視上部左端を、本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に支持させることができる。

【0 2 1 0】

また、扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 は、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 における上下に延びている部位が、後述する扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の扉枠下ヒンジピン 1 2 6 と同軸上に位置している。これにより、扉枠上ヒンジピン 1 2 2 と扉枠下ヒンジピン 1 2 6 とによって、扉枠 3 を本体枠 4 に対して良好な状態でヒンジ回転させることができる。

10

【0 2 1 1】

[3 - 1 g . 扉枠下ヒンジ部材]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 について、主に図 3 4 及び図 3 5 を参照して説明する。扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 の正面視左下隅に取付けられる。扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠 3 を、扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 と協働して本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。

【0 2 1 2】

扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 に取付けられ正面視四角形で平板状の取付片 1 2 5 a と、取付片 1 2 5 a の下辺から前方へ延出している平板状の突出片 1 2 5 b と、突出片 1 2 5 b の前端付近の下面から下方へ突出している扉枠下ヒンジピン 1 2 6 (図 3 5 等を参照) と、を備えている。

20

【0 2 1 3】

扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の取付片 1 2 5 a 及び突出片 1 2 5 b は、金属板を屈曲させて形成されている。扉枠下ヒンジピン 1 2 6 は、円柱状の金属棒で、下端部の外周にテーパ状の面取りが施されている。この扉枠下ヒンジピン 1 2 6 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 に組立てた状態で、突出片 1 2 5 b における扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 の扉枠上ヒンジピン 1 2 2 の上下に延びている部位と同軸上となる部位に取付けられている。

【0 2 1 4】

この扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 は、扉枠下ヒンジピン 1 2 6 を本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 の扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a に挿入することで、扉枠 3 を本体枠 4 に対してヒンジ回転可能に支持することができる。

30

【0 2 1 5】

[3 - 1 h . シリンダ錠]

扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 におけるシリンダ錠 1 3 0 について、主に図 4 1 乃至図 4 3 を参照して詳細に説明する。図 4 1 (a) は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(b) は (a) のシリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、(c) は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(d) は (a) のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。図 4 2 (a) は図 4 1 (a) のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は図 4 1 (a) のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。図 4 3 (a) は図 4 1 (a) のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、(b) は (a) の状態から反時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、(c) は (a) の状態から時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

40

【0 2 1 6】

シリンダ錠 1 3 0 は、扉枠補強ユニット 1 1 0 のシリンダ取付フレーム 1 1 5 に取付けられ、本体枠 4 の施錠ユニット 6 5 0 と協働して、扉枠 3 と本体枠 4 との開閉、及び、外枠 2 と本体枠 4 との開閉施錠に使用されるものである。シリンダ錠 1 3 0 は、前後に延びた円柱状のシリンダ本体 1 3 1 と、シリンダ本体 1 3 1 の前端面に形成されている鍵穴 1 3 2 と、シリンダ本体 1 3 1 の後方に設けられており鍵穴 1 3 2 に挿入された正規の鍵を

50

回転させると一緒に回転する回転伝達部材 133 と、を備えている。

【0217】

シリンダ錠 130 のシリンダ本体 131 は、シリンダ取付フレーム 115 の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。回転伝達部材 133 は、後方が開放された円筒状（詳しくは、後方へ向かうに従って直径が大きくなる円錐筒状）に形成されており、中心軸を挟んで対向した位置に後端から前方へ向かって切欠かれた一对の切欠部を有している。回転伝達部材 133 は、本体枠 4 における施錠ユニット 650 の伝達シリンダ 654 が後方から挿入されるように形成されており、伝達シリンダ 654 の一对の突起が一对の切欠部内に挿入されることで、回転伝達部材 133（鍵穴 132 に挿入された鍵）の回転を、伝達シリンダ 654 に伝達させて回転させることができる。

10

【0218】

更に詳述すると、シリンダ錠 130 は、シリンダ本体 131 の後端側に設けられており鍵穴 132 に挿入された正規の鍵を回転させると一緒に回転する第一カム部材 134 と、シリンダ取付フレーム 115 におけるシリンダ本体 131 よりも下方の部位で前後方向の軸周りに対して回転可能に取付けられている第二カム部材 135 と、上端側が第一カム部材 134 における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材 135 における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第一アーム 136 と、上端側が第一カム部材 134 における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材 135 における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第二アーム 137 と、を備えている。

20

【0219】

また、シリンダ錠 130 は、第二カム部材 135（回転伝達部材 133）を除いてシリンダ本体 131、第一カム部材 134、第一アーム 136、及び第二アーム 137 を後方から覆うようにシリンダ取付フレーム 115 に取付けられている後カバー 138 と、第一アーム 136 及び第二アーム 137 の夫々の上下両端側を、夫々第一カム部材 134 や第二カム部材 135 に対して回転可能に取付けているリベット 139 と、を備えている。

【0220】

第一カム部材 134 は、第一アーム 136 の上端側が後面側に取付けられていると共に、第二アーム 137 の上端側が前面側に取付けられている。第二カム部材 135 は、シリンダ取付フレーム 115 により後側から回転可能に取付けられており、シリンダ取付フレーム 115 の前面を挟んだ後側に、回転伝達部材 133 が一体回転可能に取付けられている。第二カム部材 135 は、第一アーム 136 の下端側が前面側に取付けられていると共に、第二アーム 137 の下端側が第一アーム 136 よりも前方で前面側に取付けられている。

30

【0221】

第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 は、夫々において、第一アーム 136 が取付けられる部位と、第二アーム 137 が取付けられる部位とが、夫々の回転軸を中心に 90 度の角度で離隔している。また、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 は、夫々において、第一アーム 136 が取付けられる部位が、第二アーム 137 が取付けられる部位よりも、回転中心から遠ざかった位置に設けられている。

40

【0222】

後カバー 138 は、左右両側面の下端から外方へ円柱状に突出した軸部 138a が、シリンダ取付フレーム 115 の L 字状の係止スリット 115b に係止された状態で、上端側が図示しないビスにより、シリンダ取付フレーム 115 に着脱可能に取付けられている。

【0223】

このシリンダ錠 130 は、シリンダ取付フレーム 115、シリンダ本体 131、回転伝達部材 133、第一カム部材 134、第二カム部材 135、第一アーム 136、及び第二アーム 137 が、金属により形成されている。

【0224】

50

シリンダ錠 130 は、扉枠 3 に組立てた状態で、シリンダ本体 131 の前端が扉枠右サイドユニット 430 のシリンダ挿通口 440b の前端と略一致した状態となる。

【0225】

ここで、従来のシリンダ錠 130A について説明する。従来のシリンダ錠 130A は、図 41 (c) 及び (d) に示すように、シリンダ本体 131 が、シリンダ取付フレーム 115A の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。このシリンダ錠 130A は、シリンダ本体 131 の軸芯上に回転伝達部材 133 が設けられている。

【0226】

続いて、本実施形態のシリンダ錠 130 の作動について説明する。従来のシリンダ錠 130 は、図 41 (c) 及び (d) に示すように、シリンダ本体 131 の軸芯上に回転伝達部材 133 が設けられているのに対して、本実施形態のシリンダ錠 130 は、図 41 (a) 及び (b) 等 に示すように、シリンダ本体 131 の軸芯から下方へ離隔した位置に回転伝達部材 133 が設けられている。

10

【0227】

このシリンダ錠 130 は、通常の状態では、図 43 (a) に示すように、第一アーム 136 の上下両端側が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 の夫々において、夫々の回転中心の右方の部位に取付けられていると共に、第二アーム 137 の上下両端側が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 の夫々において、夫々の回転中心の下方の部位に取付けられている。シリンダ本体 131 では、正規の鍵によって、通常の状態から、時計回りの方向、及び反時計回りの方向へ、夫々 90 度の角度で回転することができる。

20

【0228】

この状態で、鍵穴 132 に挿入した鍵により、シリンダ本体 131 のシリンダを介して第一カム部材 134 を反時計回りの方向へ回転させると、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 136 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 136 により第二カム部材 135 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 137 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられているため、第二アーム 137 からは第二カム部材 135 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

【0229】

このようにして、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転すると、主に第一アーム 136 を介して力が伝達されて、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 135 と一緒に回転伝達部材 133 が回転することとなる。この第一カム部材 134 の反時計回りの方向への回転により上方へ作用する力は、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が第一カム部材 134 に取付けられている部位と、第一カム部材 134 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転するのに従って、第一アーム 136 では上方へ作用する力が小さくなるのに対して、第二アーム 137 では上方へ作用する力が大きくなる。

30

【0230】

従って、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向への回転角度が 45 度を越えると、第一アーム 136 よりも第二アーム 137 の方が上方へ作用する力が大きくなり、主に第二アーム 137 を介して、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 132 に挿入した鍵を、通常の状態から、反時計回りの方向へ 90 度の角度まで回転させることができる (図 43 (b) を参照)。

40

【0231】

なお、鍵により、通常の状態から反時計回りの方向へ 90 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 90 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動作することとなる。

【0232】

50

一方、通常の状態から、鍵穴 1 3 2 に挿入した鍵により、シリンダ本体 1 3 1 のシリンダを介して第一カム部材 1 3 4 を時計回りの方向へ回転させると、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の右方に取付けられている第一アーム 1 3 6 が下方へ移動すると共に、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の下方に取付けられている第二アーム 1 3 7 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 1 3 6 では、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 1 3 6 により第二カム部材 1 3 5 を時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 1 3 7 では、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の下方に取付けられているため、第二アーム 1 3 7 からは第二カム部材 1 3 5 を時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

10

【0 2 3 3】

このようにして、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転すると、主に第一アーム 1 3 6 を介して力が伝達されて、第二カム部材 1 3 5 が時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 1 3 5 と一緒に回転伝達部材 1 3 3 が回転することとなる。第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 による第一カム部材 1 3 4 の回転を第二カム部材 1 3 5 に伝達する力は、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 が第一カム部材 1 3 4 に取付けられている部位と、第一カム部材 1 3 4 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転することに従って、第一アーム 1 3 6 では第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が小さくなるのに対して、第二アーム 1 3 7 では第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が大きくなる。

20

【0 2 3 4】

従って、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から時計回りの方向への回転角度が 4 5 度を越えると、第一アーム 1 3 6 よりも第二アーム 1 3 7 の方が第二カム部材 1 3 5 を回転させようとする力が大きくなり、主に第二アーム 1 3 7 を介して、第二カム部材 1 3 5 が時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 1 3 2 に挿入した鍵を、通常の状態から、時計回りの方向へ 9 0 度の角度まで回転させることができる（図 4 3（c）を参照）。

【0 2 3 5】

なお、鍵により、通常の状態から時計回りの方向へ 9 0 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 9 0 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動作することとなる。

30

【0 2 3 6】

このように、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 によれば、第一カム部材 1 3 4 と第二カム部材 1 3 5 とを、互いに 9 0 度の角度で位相させて取付けた第一アーム 1 3 6 と第二アーム 1 3 7 とで連結して、回転を伝達させるようにしているため、第一カム部材 1 3 4（鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵）がどの回転位置にあっても、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 の少なくとも一方により回転を伝達させて、第二カム部材 1 3 5（回転伝達部材 1 3 3）を回転させることができ、扉枠 3 や本体枠 4 の施錠や開錠を良好なものとすることができる。

40

【0 2 3 7】

また、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 によれば、回転伝達機構としての第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 により回転を伝達させることで、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯に対して、回転伝達部材 1 3 3（本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 の伝達シリンダ 6 5 4）の軸芯を、異なる位置に設けることができるため、施錠ユニット 6 5 0 を変更しなくても、扉枠 3 におけるシリンダ本体 1 3 1 の位置を任意の位置に変更することが可能となり、扉枠 3 の装飾の邪魔にならない部位にシリンダ本体 1 3 1（鍵穴 1 3 2）を設けることができ、扉枠 3 の装飾性の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0 2 3 8】

また、上述したように、扉枠 3 においてシリンダ本体 1 3 1 の位置を変更しても、本体

50

枠 4 における施錠ユニット 650 を変更する必要がないため、施錠ユニット 650 を流用することができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0239】

ところで、従来のシリンダ錠 130A では、シリンダ本体 131 の後方に回転伝達部材 133 が設けられているため、当該構成を知見している不正行為者が、前方からシリンダ本体 131 の後方へ工具を挿入し、当該工具により回転伝達部材 133 を不正に回転させることで、扉枠 3 を開けて不正行為を行う恐れがある。これに対して、本実施形態のシリンダ錠 130 は、シリンダ本体 131 の軸芯（後方）から離れた位置に回転伝達部材 133 を設けていることから、シリンダ本体 131 の後方に工具を挿入して回転伝達部材 133 を回転させようとしても、当該部位に回転伝達部材 133 が存在していないため、回転伝達部材 133 を回転させることができず、扉枠 3 や本体枠 4 等を開けた不正行為が行われることを防止することができる。

10

【0240】

更に、シリンダ錠 130 において、第一アーム 136 に対して第二アーム 137 が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 において 90 度の回転角度で離間した部位同士を連結しているため、第一アーム 136 又は第二アーム 137 の一方の第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 に取付けられている部位が、第一カム部材 134 の中心と第二カム部材 135 の中心とを結んだ直線上に位置しても、第一アーム 136 又は第二アーム 137 の他方が、第一カム部材 134 の中心と第二カム部材 135 の中心とを結んだ直線から最も離れた部位同士を連結している状態となる。従って、第一アーム 136 又は第二アーム 137 の一方が、第一カム部材 134 及び第二カム部材 135 の死点に位置することで、第一カム部材 134 からの回転を第二カム部材 135 へ伝達させることができなくても、第一アーム 136 又は第二アーム 137 の他方が、第一カム部材 134 からの回転を第二カム部材 135 へ伝達させることができるため、第一カム部材 134 の回転に大きな抵抗がかかることはなく、鍵穴 132 に挿入されている鍵を滑らかに回転させることができ、開錠・施錠を容易に行うことができると共に、鍵穴に挿入された鍵を無理に回転させられることを回避させることができ、鍵の破損を防止することができる。

20

【0241】

また、第一アーム 136 と第二アーム 137 の二つのアームで鍵穴 132 に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材 133 へ伝達させるようにしているため、何らかの理由により一方のアームが破損しても、残りのアームにより回転を伝達させることができ、信頼性の高いシリンダ錠 130 を有したパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【0242】

また、滑らかな棒状（帯板状）の第一アーム 136 及び第二アーム 137 により、鍵穴 132 に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材 133 へ伝達させるようにしているため、ギアにより回転を伝達させるようにした場合には、工具の先端をギアの歯に引掛けることでギアが回転して回転伝達部材 133 が回転させられてしまう恐れがあるが、第一アーム 136 及び第二アーム 137 を表面が滑らかな棒状としてすることで、工具の先端を第一アーム 136 や第二アーム 137 に引っ掛かり難くすることができ、第一アーム 136 や第二アーム 137 が動かされることで回転伝達部材 133 が回転させられてしまうことを回避させることができ、施錠ユニット 650 が不正に操作されて扉枠 3 や本体枠 4 が開錠させられてしまうことを確実に防止することができる。

40

【0243】

なお、本実施形態のシリンダ錠 130 では、第一カム部材 134 の回転を第二カム部材 135 へ伝達させる回転伝達機構として、第一アーム 136 と第二アーム 137 とを用いたものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、複数の歯車を用いた回転伝達機構、歯車とラックギアを用いた回転伝達機構、スプロケットとチェーンを用いた回転伝達機構、プーリとベルトを用いた回転伝達機構、等としても良い。

【0244】

50

〔 3 - 1 i . 球送給ユニット 〕

扉枠ベースユニット 1 0 0 の球送給ユニット 1 4 0 について、主に図 4 4 及び図 4 5 を参照して詳細に説明する。図 4 4 (a) は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。図 4 5 (a) は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。球送給ユニット 1 4 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 から供給される遊技球 B を一つずつ本体枠 4 の球発射装置 5 4 0 へ供給することができると共に、上皿 2 0 1 内に貯留された遊技球 B を、上皿球抜ボタン 2 2 2 の操作によって下皿 2 0 2 へ抜くことができるものである。

〔 0 2 4 5 〕

球送給ユニット 1 4 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 から遊技球 B が供給され前後方向に貫通している進入口 1 4 1 a、及び進入口 1 4 1 a の下側に開口する球抜口 1 4 1 b を有し後方が開放された箱状の前カバー 1 4 1 と、前カバー 1 4 1 の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通している前カバー 1 4 1 の進入口 1 4 1 a から進入した遊技球 B を球発射装置 5 4 0 へ供給するための打球供給口 1 4 2 a を有した後カバー 1 4 2 と、後カバー 1 4 2 及び前カバー 1 4 1 の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー 1 4 1 の後側で進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間を仕切る仕切部 1 4 3 a を有した球抜部材 1 4 3 と、球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a 上の遊技球 B を一つずつ後カバー 1 4 2 の打球供給口 1 4 2 a へ送り、前カバー 1 4 1 と後カバー 1 4 2 との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送給部材 1 4 4 と、球送給部材 1 4 4 を回動させる球送給ソレノイド 1 4 5 と、を備えている。

〔 0 2 4 6 〕

この球送給ユニット 1 4 0 は、図示するように、正面視で、球送給部材 1 4 4 が進入口 1 4 1 a の右側に配置されており、球送給部材 1 4 4 の左側に球抜部材 1 4 3 が、球送給部材 1 4 4 の右側に球送給ソレノイド 1 4 5 が夫々配置されている。

〔 0 2 4 7 〕

球送給ユニット 1 4 0 の前カバー 1 4 1 は、正面視で球抜口 1 4 1 b の左側に、球抜部材 1 4 3 の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット 1 4 1 c を備えており、このスリット 1 4 1 c から後述する球抜部材 1 4 3 の作動棒 1 4 3 c が前方へ延びだすようになっている。また、前カバー 1 4 1 は、進入口 1 4 1 a の上縁から上側が上方へ延びだしており、扉枠 3 を組立てた際に、上皿球抜後ユニット 2 4 0 における後ベース 2 4 1 の球送給誘導路及び球抜誘導路 2 4 1 c の上流端側の後方へ開放されている部位を後側から閉鎖するように形成されている。

〔 0 2 4 8 〕

球抜部材 1 4 3 は、進入口 1 4 1 a よりも下側で進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間を仕切り上面が球送給部材 1 4 4 の方向へ向かって低くなる仕切部 1 4 3 a と、仕切部 1 4 3 a の球送給部材 1 4 4 とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口 1 4 1 b の下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棹部 1 4 3 b と、回動棹部 1 4 3 b の上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棒 1 4 3 c と、作動棒 1 4 3 c よりも下側で回動棹部 1 4 3 b の側面から仕切部 1 4 3 a とは反対側へ突出した錘部 1 4 3 d と、を備えている。球抜部材 1 4 3 の作動棒 1 4 3 c は、前カバー 1 4 1 に形成された円弧状のスリット 1 4 1 c を通して前方へ突出するように形成されている（図 4 4 (a) を参照）。作動棒 1 4 3 c は、扉枠ベース 1 0 1 の球送給開口 1 0 1 e を介して皿ユニット 2 0 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 の押圧操作によって下方へ移動する上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上端（上面）と当接する。

〔 0 2 4 9 〕

球送給部材 1 4 4 は、進入口 1 4 1 a 及び球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a の方を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部 1 4 4 a と、遮断部 1 4 4 a の後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部 1 4 4 b と、球保持部 1 4 4 b の後端

10

20

30

40

50

から下方へ延出する棒状の棹部 144c と、を備えている。球送給部材 144 における遮断部 144a と球保持部 144b は、夫々回転軸芯を中心とした約 180° の角度範囲内に隣接して形成されている。また、球送給部材 144 の球保持部 144b は、一つの遊技球 B を保持可能な大きさとされている。球送給部材 144 は、球送給ソレノイド 145 の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部 144c が左右方向へ移動させることで、回転軸芯周りに回転する。

【0250】

この球送給部材 144 は、遮断部 144a が仕切部 143a の方向を向くと同時に球保持部 144b が打球供給口 142a と連通した方向を向いた供給位置と、球保持部 144b が仕切部 143a の方向へ向いた保持位置との間で回転するようになっている。球送給部材 144 が供給位置の時には、球保持部 144b に保持された遊技球 B が、打球供給口 142a から球発射装置 540 へ供給されると共に、進入口 141a から仕切部 143a 上に進入した遊技球 B が、遮断部 144a によって球保持部 144b (打球供給口 142a) 側への移動が遮断されて仕切部 143a 上に留まった状態となる。一方、球送給部材 144 が保持位置へ回転すると、球保持部 144b が仕切部 143a の方向を向くと共に、球保持部 144b の棹部 144c 側の端部が打球供給口 142a を閉鎖した状態となり、仕切部 143a 上の遊技球 B が一つだけ球保持部 144b 内に保持される。

【0251】

また、球送給ユニット 140 は、球送給ソレノイド 145 の駆動 (通電) によって先端が上下方向へ揺動する球送給作動棹 146 と、球送給作動棹 146 における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回転すると共に、球送給部材 144 を上下方向へ延びた軸周りに回転させる球送給クランク 147 と、を備えている。

【0252】

球送給作動棹 146 は、球送給ソレノイド 145 の下方の部位に鉄板 146a を備えている。球送給作動棹 146 は、左右に延びており、球送給クランク 147 とは反対側の端部 (右端部) が前後に延びた軸周りに回転可能に前カバー 141 及び後カバー 142 に取付けられている。球送給作動棹 146 は、球送給ソレノイド 145 が駆動されると、発生する磁力によって鉄板 146a が球送給ソレノイド 145 の方 (上方) へ引寄せられ、右端部を中心にして球送給クランク 147 に近い左端部側が上方へ移動するように回転する。その後、球送給ソレノイド 145 の駆動が解除されると、磁力が消滅することによって鉄板 146a の自重が作用して、右端部を中心にして球送給クランク 147 に近い左端部側が下方へ移動するように回転して初めの状態に復帰する。これにより、球送給作動棹 146 は、球送給ソレノイド 145 によって、球送給クランク 147 に近い左端部 (先端) が上下方向に揺動することとなる。

【0253】

球送給クランク 147 は、球送給作動棹 146 の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部 147a と、係合部 147a の球送給作動棹 146 と係合する側とは反対側に配置され前カバー 141 と後カバー 142 との間で前後方向へ延びた軸周りに回転可能に軸支される軸部 147b と、軸部 147b から上方へ延出しており、球送給部材 144 における回転中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部 144c (図 45 (b) を参照) と係合する伝達部 147c と、を備えている。

【0254】

この球送給ユニット 140 は、球送給ソレノイド 145 の駆動により球送給作動棹 146 の先端 (左端) を上方へ移動させることで、球送給作動棹 146 を介して球送給クランク 147 を前後に延びた軸周りに回転させることができる。

【0255】

球送給ユニット 140 は、球送給ソレノイド 145 の非駆動時 (通常時) では、球送給作動棹 146 が球送給ソレノイド 145 の下端から離れて先端が下方へ位置した状態となり、この状態では球送給部材 144 が供給位置に位置した状態となる。また、球送給ソレノイド 145 の駆動時では、球送給作動棹 146 が球送給ソレノイド 145 の下端に吸引

されて先端（左端）が上方へ位置した状態となり、球送給部材１４４が保持位置へ回転する。つまり、球送給ソレノイド１４５が駆動される（ＯＮの状態）と、球送給部材１４４が遊技球Ｂを一つ受入れ、球送給ソレノイド１４５の駆動が解除される（ＯＦＦの状態）と、球送給部材１４４が受入れた遊技球Ｂを球発射装置５４０側へ送る（供給する）ことができる。この球送給ユニット１４０における球送給ソレノイド１４５の駆動は、払出制御基板６３３の発射制御部６３３ｂ（図１２６を参照）により発射ソレノイド５４２の駆動制御と同期して制御される。

【０２５６】

また、球送給ユニット１４０は、回転可能に軸支されている球抜部材１４３か、錘部１４３ｄによって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっている。しかしながら、球抜部材１４３の前方へ突出している作動棒１４３ｃが、皿ユニット２００の上皿球抜ボタン２２２の押圧操作によって動作する上皿球抜スライダ２４２の作動伝達部２４２ｂの上端と当接することで、その回転が規制されているため、通常の状態では、球抜部材１４３の仕切部１４３ａが進入口１４１ａと球抜口１４１ｂとの間に位置して仕切っており、球抜口１４１ｂ側へ遊技球Ｂが侵入することはない。

【０２５７】

そして、遊技者が、皿ユニット２００の上皿球抜ボタン２２２を下方へ押圧操作すると、上皿球抜スライダ２４２が作動伝達部２４２ｂと共に下方へスライドし、作動伝達部２４２ｂの下方への移動に伴って作動棒１４３ｃも相対的に下方へ移動することとなる。作動伝達部２４２ｂと共に作動棒１４３ｃが下方へ移動すると、球抜部材１４３が正面視反時計周りの方向へ回転し、仕切部１４３ａが進入口１４１ａと球抜口１４１ｂとの間から移動して仕切りが解除される。これにより、進入口１４１ａから進入した遊技球Ｂが、球抜口１４１ｂ側へ落下し、球抜口１４１ｂから皿ユニット２００における上皿球抜後ユニット２４０の球抜誘導路２４１ｃへと排出され、下皿球供給口２１１ｃを介して下皿２０２へ排出（供給）させることができる。

【０２５８】

なお、球抜部材１４３の作動棒１４３ｃが当接する作動伝達部２４２ｂが形成されている上皿球抜スライダ２４２は、バネによって上方へ付勢されているので、仕切部１４３ａ上に遊技球Ｂが勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棒１４３ｃを介してバネによって吸収させることができ、球抜部材１４３等が破損するのを防止することができると共に、遊技球Ｂが仕切部１４３ａで跳ね返るのを防止することができる。

【０２５９】

また、球送給ユニット１４０は、後カバー１４２における打球供給口１４２ａの背面視で右上に前方へ窪んだ矩形状の取付凹部１４２ｂ（図４５（ｂ）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部１４２ｂ内に不正防止部材１４８が取付けられている。球送給ユニット１４０の不正防止部材１４８は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後カバー１４２の取付凹部１４２ｂ内に対して後側から脱着可能に取付けられている。

【０２６０】

不正防止部材１４８は、正面視の外形が左右に延びた長方形に形成されており、右辺から左方へ所定距離の間において、上下方向略中央で上下に分離している上片部１４８ａ及び下片部１４８ｂと、上片部１４８ａ及び下片部１４８ｂの互いに対向している辺の先端側（正面視右端側）でＣ面取り状に夫々形成されている傾斜部１４８ｃと、を備えている。不正防止部材１４８の上片部１４８ａは、不正防止部材１４８の一般面に対して、正面視右端が後方へ突出するように屈曲させられている。下片部１４８ｂは、不正防止部材１４８の一般面と同一面上に延びている。これにより、平面視において、上片部１４８ａと下片部１４８ｂとによって、右方に向かうに従って広がるＶ字状の溝を形成している。

【０２６１】

不正防止部材１４８は、後カバー１４２の取付凹部１４２ｂに取付けられることで、上片部１４８ａと下片部１４８ｂとで形成されるＶ字状の溝が、打球供給口１４２ａ内と連

10

20

30

40

50

通した状態となる。

【0262】

この不正防止部材148によれば、紐を取付けた不正な遊技球Bを、上皿から球送給ユニット140を介して球発射装置540により遊技領域5a内に打込み、不正な遊技球Bに取付けられた紐を操作して、不正な遊技球Bを第一始動口2002等に出し入れさせるような不正行為が行われる際に、球発射装置540により発射（打球）された不正な遊技球Bの勢いによって、不正な遊技球Bに取付けられた紐を、上片部148aと下片部148bとの間に挿入させた上で、上片部148aと下片部148bとによって形成されたV字状の狭くなった部位により切断させることができ、紐を取付けた不正な遊技球Bを用いた不正行為が行われるのを防止することができる。

10

【0263】

[3-1 j. ファールカバーユニット]

扉枠ベースユニット100のファールカバーユニット150について、主に図46及び図47を参照して詳細に説明する。図46(a)は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図47は、蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。ファールカバーユニット150は、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右側に取付けられている。ファールカバーユニット150は、球発射装置540により発射されて遊技盤5の遊技領域5a内に到達しなかった遊技球B（ファール球）を、下皿202に誘導すると共に、払出装装置580から払出された遊技球Bを、上皿201又は下皿202に誘導するためのものである。ファールカバーユニット150は、図示するように、扉枠ベース101の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体151と、ユニット本体151の前面に取付けられている平板状の蓋部材152と、を備えている。

20

【0264】

ファールカバーユニット150は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610aと皿ユニット200の上皿球供給口211aとを連通させる貫通球通路150aと、貫通球通路150aの正面視右下側で後方へ向かって開口しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部満タン払出通路610bと連通可能な満タン球受口150bと、を備えている。

30

【0265】

また、ファールカバーユニット150は、満タン球受口150bの正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠4の球発射装置540により発射されにも関わらず遊技領域5a内へ到達しなかった遊技球B（ファール球）を受けるファール球受口150cと、正面視右下隅付近で前方へ向かって開口しており満タン球受口150b及びファール球受口150cに受入れられた遊技球Bを前方へ放出すると共に皿ユニット200の下皿球供給口211cと連通する球放出口150dと、を備えている。

【0266】

更に、ファールカバーユニット150は、ユニット本体151及び蓋部材152によって、満タン球受口150b及びファール球受口150cと球放出口150dとの間に形成されており所定量の遊技球Bを貯留可能な広さを有している貯留通路150eを、備えている。

40

【0267】

貫通球通路150aは、ユニット本体151と蓋部材152の両方に跨って形成されている。満タン球受口150b及びファール球受口150cは、ユニット本体151に形成されている。球放出口150dは、蓋部材152に形成されている。貯留通路150eは、ユニット本体151と蓋部材152とで形成されている。

【0268】

また、ファールカバーユニット150は、貯留通路150eの内壁の一部を構成しており下端が回転可能にユニット本体151及び蓋部材152に取付けられている平板状の可

50

動片 153 と、可動片 153 の貯留通路 150 e から遠ざかる方向への回動を検知する満タン検知センサ 154 と、可動片 153 を貯留通路 150 e 側へ付勢しているバネ 155 と、を備えている。

【0269】

このファールカバーユニット 150 は、皿ユニット 200 の下皿 202 内が遊技球 B で一杯になって、球放出口 150 d から遊技球 B が下皿 202 側へ放出されなくなると、貯留通路 150 e 内にある程度の数の遊技球 B を貯留することができる。そして、貯留通路 150 e 内にある程度の数の遊技球 B が貯留されると、遊技球 B の重さによって可動片 153 の上端がバネ 155 の付勢力に抗して貯留通路 150 e から遠ざかる方向へ移動するように可動片 153 が回動し、その回動が満タン検知センサ 154 によって検知される。これにより、下皿 202 が遊技球 B で満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ 154 により満タンが検知されると、これ以上の遊技球 B の払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿 202 の満タンを解消させるように促すことができる。

【0270】

また、ファールカバーユニット 150 は、ユニット本体 151 の後側で貫通球通路 150 a の下側に取付けられており、本体枠 4 の後述する払出ユニット 560 における下部満タン球経路ユニット 610 の払出通路開閉扉 613 の作動突部 613 a が当接可能な扉開閉当接部 150 f を備えている（図 79 を参照）。扉開閉当接部 150 f は、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部 150 f に払出通路開閉扉 613 の作動突部 613 a が当接することで、払出通路開閉扉 613 を回動させて下部通常払出通路 610 a 及び下部満タン払出通路 610 b の下流端（前側開口）を開放させることができる。

【0271】

〔3-2. ガラスユニット〕

扉枠 3 におけるガラスユニット 160 について、主に図 31 及び図 32 等を参照して詳細に説明する。ガラスユニット 160 は、扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース 101 の扉窓 101 a を閉鎖するように、後方からガラスユニット取付部 101 h 内に挿入されて着脱可能に取付けられている。このガラスユニット 160 は、扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉めた時に、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の遊技領域 5 a を遊技者側（前方）から視認可能とすると共に、遊技領域 5 a の前方を閉鎖するものである。

【0272】

ガラスユニット 160 は、扉枠ベース 101 の扉窓 101 a の内周形状よりも大きくガラスユニット取付部 101 h に取付可能な枠状のガラス枠 161 と、ガラス枠 161 の枠内を閉鎖し外周がガラス枠 161 に取付けられている透明な二つのガラス板 162 と、扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース 101 の後側に回転可能に取付けられガラス枠 161 を扉枠ベース 101 に取付けるための一対のガラスユニット取付部材 163 と、を備えている。

【0273】

ガラス枠 161 は、正面視左右上隅よりも下側の位置から外方へ平板状に延出している一対の取付片 161 a と、下端から下方へ突出していると共に下辺に沿って延びている帯板状の係止片 161 b と、を有している。ガラス枠 161 の取付片 161 a は、ガラスユニット取付部材 163 の突出部 163 b と当接可能とされている。係止片 161 b は、中間補強フレーム 117 の上フランジ部 117 b に載置されるように、扉枠ベース 101 と扉枠補強ユニット 110 の中間補強フレーム 117 の後フランジ部 117 c との間の空間内に挿入可能とされている（図 37 及び図 85 を参照）。本実施形態では、係止片 161 b の後面が後フランジ部 117 c の前面と当接する。二つのガラス板 162 は、ガラス枠 161 の前端側と後端側とに夫々取付けられており、互いの間に空間が形成されるように前後に離間している。

【0274】

ガラスユニット取付部材１６３は、扉枠ベース１０１の後側で前後に延びた軸線周りに対して回転可能に取付けられる円盤状の基部１６３ａと、基部１６３ａから回転軸線に対して直角方向へ棒状に突出している突出部１６３ｂと、を有している。ガラスユニット取付部材１６３は、扉枠ベース１０１の後面における扉窓１０１ａの四隅のうち上側の二つの隅の外側に、夫々回転可能に取付けられる。

【０２７５】

ガラスユニット１６０を扉枠ベース１０１に取付けるには、まず、扉枠ベース１０１に取付けられているガラスユニット取付部材１６３を、突出部１６３ｂが基部１６３ａよりも上方に位置するように回転させた状態とする。そして、扉枠ベース１０１の後側から、ガラスユニット１６０のガラス枠１６１の係止片１６１ｂを、扉枠ベース１０１と扉枠補強ユニット１１０の中間補強フレーム１１７の後フランジ部１１７ｃとの間の隙間に上方から挿入すると共に上フランジ部１１７ｂに載置した上で、ガラス枠１６１の前端を扉枠ベース１０１のガラスユニット取付部１０１ｈの後面に当接させる。その後、ガラスユニット取付部材１６３を、突出部１６３ｂが基部１６３ａよりも下方に位置するように回転させて、突出部１６３ｂをガラス枠１６１の取付片１６１ａの後面と当接させる。これにより、ガラスユニット１６０が扉枠ベース１０１に取付けられる。

【０２７６】

ガラスユニット１６０を扉枠ベース１０１から取外す場合は、上記と逆の手順により、取外すことができる。これにより、ガラスユニット１６０は、扉枠ベース１０１（扉枠ベースユニット１００）に対して着脱可能となっている。

【０２７７】

なお、ガラスユニット１６０では、ガラスユニット取付部材１６３の突出部１６３ｂが、基部１６３ａよりも下方に位置している回転位置の時に、突出部１６３ｂによりガラス枠１６１の後方への移動を規制しているため、ガラスユニット取付部材１６３に振動等が作用しても、突出部１６３ｂが基部１６３ａよりも上方となるように位置へ回転することはない。従って、ガラス枠１６１の後方への移動の規制が自然に解除されることはなく、ガラスユニット１６０が扉枠ベース１０１から自然に外れることはない。

【０２７８】

〔３－３．防犯カバー〕

扉枠３における防犯カバー１７０について、主に図３１及び図３２等を参照して詳細に説明する。防犯カバー１７０は、ガラスユニット１６０の後面下部を覆うように扉枠ベースユニット１００の後側に取り付けられ、透明な合成樹脂により形成されている。防犯カバー１７０は、外周が所定形状に形成された平板状の本体部１７１と、本体部１７１の外周縁に沿って後方へ短く突出した平板状の後方突片１７２と、左右に離間して配置され本体部１７１よりも前方に突出し、扉枠ベース１０１の後側に係止可能とされている一対の係止片１７３と、を備えている。

【０２７９】

防犯カバー１７０の本体部１７１は、扉枠ベースユニット１００に取り付けた状態で下端がガラスユニット１６０の下端よりも下方へ突出するように形成されている。また、本体部１７１は、上端が、パチンコ機１に組立てた状態で、遊技盤５における遊技領域５ａの下端に沿った形状に形成されている。詳述すると、本体部１７１の上端は、後述する前構成部材１０００の内レール１００２の一部、アウト誘導部１００３、右下レール１００４の一部、及び右レール１００５に沿った形状に形成されており、パチンコ機１に組立てた状態で遊技領域５ａ内に突出しないように形成されている。

【０２８０】

後方突片１７２は、本体部１７１の外周縁の略全周に亘って形成されている。従って、防犯カバー１７０は、本体部１７１と後方突片１７２とによって、後方へ開放された浅い箱状に形成されており、強度・剛性が高くなっている。また、後方突片１７２は、本体部１７１の外周縁とは異なる本体部１７１の後面の一部からも後方に突出している。この本体部１７１の後面の一部から後方に突出している後方突片１７２は、パチンコ機１に組立

てた状態で遊技盤 5 の前構成部材 1 0 0 0 における外レール 1 0 0 1 の一部と沿うように形成されている。

【0281】

なお、後方突片 1 7 2 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技盤 5 における外レール 1 0 0 1 と内レール 1 0 0 2 との間に位置する部位には形成されていない。これにより、外レール 1 0 0 1 と内レール 1 0 0 2 との間を通る遊技球 B（球発射装置 5 4 0 により発射された遊技球 B）が、防犯カバー 1 7 0 の後方突片 1 7 2 に当接することではなく、遊技領域 5 a 内への遊技球 B の打込みを阻害することはない。

【0282】

一対の係止片 1 7 3 は、扉枠ベースユニット 1 0 0（スピーカダクト 1 0 3 及びケーブルカバー 1 0 9）の後側に弾性係止される。これにより、防犯カバー 1 7 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 に対して容易に着脱することができる。

【0283】

防犯カバー 1 7 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、本体部 1 7 1 の前面がガラスユニット 1 6 0 の後面（ガラス枠 1 6 1 の後端）と当接し、本体部 1 7 1 の下辺から後方へ突出している部位を除いた後方突片 1 7 2 が、前構成部材 1 0 0 0 の防犯凹部 1 0 0 9 内に挿入された状態となる。また、防犯カバー 1 7 0 は、本体部 1 7 1 の下辺から後方に突出している後方突片 1 7 2 が、前構成部材 1 0 0 0 の下面と接するように前構成部材 1 0 0 0 の前面よりも後方へ突出している状態となる。これにより、防犯カバー 1 7 0 と遊技盤 5（前構成部材 1 0 0 0）との間が、防犯カバー 1 7 0 の後方突片 1 7 2 と前構成部材 1 0 0 0 の防犯凹部 1 0 0 9 とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤 5 の前面下方より防犯カバー 1 7 0 と前構成部材 1 0 0 0 との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域 5 a 内に侵入させようとしても、後方突片 1 7 2 や防犯凹部 1 0 0 9 に阻まれることとなり、遊技領域 5 a 内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

【0284】

【3-4 a. ハンドルユニット】

続いて、扉枠 3 におけるハンドルユニット 1 8 0 について、図 4 8～図 5 2 等を参照して詳細に説明する。図 4 8 は扉枠におけるハンドルユニットと皿ユニットと演出操作ユニットとを前から見た分解斜視図であり、図 4 9 は扉枠におけるハンドルユニットと皿ユニットと演出操作ユニットとを後ろから見た分解斜視図である。図 5 0 は扉枠におけるハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 5 1 は扉枠におけるハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 5 2（a）はハンドルユニットにおけるハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとの関係を斜視図で示す説明図であり、（b）は（a）を分解して斜視図で示す説明図である。図 5 3 は、ハンドルユニットにおけるハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとインナーベースとの関係を後ろから見た斜視図で示す説明図である。なお、図 5 3 では、判り易いようにハンドル復帰バネ 1 9 0 における第一取付部 1 9 0 a の位置を変更して示している。

【0285】

本実施形態のハンドルユニット 1 8 0 は、円筒状のハンドルカバーユニット 2 9 0 内において、前方から扉枠ベースユニット 1 0 0 に取付けられ、遊技者が操作することで、上皿 2 0 1 内の遊技球 B を遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込むことができるものである。

【0286】

ハンドルユニット 1 8 0 は、後端が扉枠ベース 1 0 1 のハンドル取付座面に取付けられるハンドルベース 1 8 1 と、ハンドルベース 1 8 1 の前端に回転可能に取付けられるハンドル 1 9 7 と、ハンドル 1 9 7 の前端側の中央を覆うようにハンドルベース 1 8 1 に取付けられる円盤状のカバー台座 1 8 3 と、カバー台座 1 8 3 の前側に取付けられており前面に複数の LED 1 8 4 a が実装されているハンドル装飾基板 1 8 4 と、ハンドル装飾基板 1 8 4 の前側を覆うようにカバー台座 1 8 3 に取付けられているハンドル前レンズ 1 8 5 と、を備えている。

【0287】

また、ハンドルユニット180は、ハンドル197の後側でハンドルベース181の前面に取付けられるインナーベース186と、前端にハンドル197が取付けられると共にインナーベース186とハンドルベース181とによって回転可能に取付けられ外周に駆動ギア部187aを有している軸部材187と、軸部材187の駆動ギア部187aと噛合している伝達ギア188と、伝達ギア188と一体回転する検知軸189aを有しハンドルベース181とインナーベース186との間に挟持されているハンドル回転検知センサ189と、を備えている。

【0288】

更に、ハンドルユニット180は、一端側がハンドルベース181に取付けられると共に他端側がハンドル197に取付けられハンドル197を初期回転位置（正面視で反時計周りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢しているハンドル復帰バネ190と、一端側がインナーベース186に取付けられると共に他端側が伝達ギア188に取付けられ伝達ギア188を介してハンドル回転検知センサ189の検知軸189aを正面視で時計回りの方向へ付勢している補助バネ191と、を備えている。

【0289】

また、ハンドルユニット180は、インナーベース186の後方でハンドルベース181に取付けられているハンドルタッチセンサ192と、先端側がハンドルベース181の前端外周面の正面視おける左側から外方に突出していると共に基端側がインナーベース186の後方でハンドルベース181に前後へ延びた軸周りに回転可能に取付けられている単発ボタン193と、単発ボタン193の押圧操作を検知しハンドルベース181に取付けられている単発ボタン操作センサ194と、を備えている。

【0290】

ハンドルユニット180のハンドルベース181は、前後に延びた円筒状の基部181aと、基部181aの前端から半径方向へ突出している円盤状の前端部181bと、円筒状の基部181aの外周面から窪んでいると共に軸方向に延びており周方向へ不等間隔で三つ形成されている溝部181cと、を備えている。ハンドルベース181の基部181aは、外径がハンドルカバーユニット290におけるハンドルカバーベース291の後筒部の内径よりも若干小さく形成されている。また、三つの溝部181cは、ハンドルカバーベース291の三つの突条と対応した位置に形成されている。従って、三つの溝部181cを三つの突条と一致させた状態で、基部181aをハンドルカバーベース291の後筒部内に挿入させることができると共に、三つの溝部181c内に夫々突条が挿入されることで、ハンドルベース181がハンドルカバーベース291に対して相対回転不能な状態となる。

【0291】

また、ハンドルベース181は、その内部に前方からハンドルタッチセンサ192が収容されるセンサ収容凹部181dと、ハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aが当接するタブ当接部181eと、タブ当接部181eに設けられている取付孔181fと、を備えている（図52を参照）。センサ収容凹部181dにハンドルタッチセンサ192を収容させると共に、ハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aをタブ当接部181eに当接させた状態にすると共に、前方からインナーベース186の後部をハンドルベース181に挿入し、インナーベース186の取付片186a（図53を参照）をタブ状端子192aの前方に位置させる。そして、インナーベース186の取付片186aの前方から取付ネジ（図示は省略）を取付孔181fにねじ込んで締め付けることにより、ハンドルベース181にハンドルタッチセンサ192をインナーベース186と一緒に取付けることができる。この際に、ハンドル復帰バネ190の後端側に設けられているU字状の第二取付部190bを、インナーベース186の取付片186aとハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aとで一緒に挟むように取付ネジをねじ込むことで、ハンドル復帰バネ190の後端側をハンドルベース181に取付けることができると共に、ハンドル復帰バネ190とハンドルタッチセンサ192とを電氣的に接続することがで

10

20

30

40

50

きる。このハンドルベース181におけるタブ当接部181eの部位は、ハンドル197における後述するスリット197eを通して前方から臨むことができ、そのスリット197eを通して工具としてのドライバーを前方からアプローチさせることができる。

【0292】

ハンドル197は、表面に導電性を有するメッキ層が設けられている。ハンドル197は、外周面から周方向に離れて外方へ突出している四つの第一突起197a、第二突起197b、第三突起197c、及び第四突起197dと、回転軸（軸部材187）を中心として円弧状に延びていると共に前後方向に貫通している二つのスリット197eと、一方のスリット197eの一端側でハンドル197の中心側へ凹んだ部位で前方へ臨むように設けられているバネ取付片197fと、バネ取付片197fを前後に貫通している取付孔197gと、を備えている。

10

【0293】

ハンドル197におけるバネ取付片197fの上面に、ハンドル復帰バネ190における前端に設けられている環状の第一取付部190aを当接させた状態で、前方から取付ネジ（図示は省略）を取付孔197gにねじ込んで締め付けることにより、ハンドル復帰バネ190の前端側を前方から取付けることができると共に、ハンドル197の表面のメッキ層とハンドル復帰バネ190とを電氣的に接続することができる。これにより、金属製のハンドル復帰バネ190を介して、ハンドルタッチセンサ192とハンドル197とが電氣的に接続された状態となり、遊技者によるハンドル197への接触を検知することが可能となる。

20

【0294】

なお、ハンドル197における四つの第一突起197a、第二突起197b、第三突起197c、及び第四突起197dは、正面視において反時計回りの方向に順番に備えられている。

【0295】

このように、本実施形態のハンドルユニット180によれば、ハンドルタッチセンサ192とハンドル197とを電氣的に接続している金属製のハンドル復帰バネ190の両端を、それぞれ取付ネジにより取付けているため、ハンドル復帰バネ190の両端を単に接触させているだけの場合と比較して、確実に電氣的に接続することができ、接触不良（ハンドルタッチセンサ192の検知不具合）を確実に防止することができる。従って、本パチンコ機1を設置している遊技ホールにおいて、清掃の際に使用されるアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が、ハンドルユニット180内に侵入したり、薬液からガスなどが発生してハンドル復帰バネ190などに付着したりすることにより表面が腐食や酸化しても、接触不良が発生することはない、ハンドルタッチセンサ192により遊技者の接触を確実に検知することができる。

30

【0296】

また、本実施形態のハンドルユニット180は、ハンドル復帰バネ190の両端である第一取付部190aおよび第二取付部190bに対して、ハンドル197のスリット197eを通して前方から取付ネジを回すためのドライバーをアプローチさせることができるため、ハンドルユニット180を組立て易くできると共に、メンテナンスが容易である。

40

【0297】

このハンドルユニット180は、扉枠ベース101のハンドル取付座面に対して、ハンドルカバーユニット290を介して取付けられる。この扉枠ベース101のハンドル取付座面は、平面視において、右端側が左端側よりも後方に位置するように傾斜しており、外側（開放側）を向いているため、ハンドルユニット180も平面視で外側に傾斜（換言すると、パチンコ機1の前面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機1の外側に向かうように傾斜している。）して扉枠3に取付固定される。これにより、遊技者がハンドルユニット180のハンドル197が握り易く、違和感がなく回動操作を行わせることができる。

50

【0298】

【3-4a-1. ハンドルユニットの変形例】

続いて、ハンドルユニットの変形例について説明する。なお、以下に示す複数の変形例は、一つの変形例のみを用いても良いし、上記の実施形態と共に複数の変形例を適宜組み合わせ用いても良い。

【0299】

(変形例1)

上記の実施形態では、ハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aとハンドル復帰バネ190の第二取付部190bとを、取付ネジで一緒に取付けるものを示したが、これに限定するものではない。例えば、ハンドル197に突起部を設けると共に、ハンドル復帰バネ190の前端側（第一取付部190a）の形状をハンドル197の突起部の外周の一部に沿った形状とするようにして、ハンドル復帰バネ190の前端を突起部に係止させるようにしても良い。これにより、ハンドル復帰バネ190の前端側が突起部に対して線接触するようになり、点接触と比較して接触部分が増えることで接触不良の発生を防止することができる。この場合、ハンドル197の突起部を、清掃などに使用されるアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液がかかり難い部位に設けることが望ましい。または、アルコールなどの薬液がかからないように当該部位にカバーを設けても良い。

【0300】

(変形例2)

また、例えば、図54に示すような構成としても良い。図54は、ハンドルユニットの変形例でありハンドルベースとハンドルとハンドル復帰バネとハンドルタッチセンサとインナーベースとの関係を後ろから見た斜視図で示す説明図である。この変形例では、ハンドル197を本体部197Aと環状のリング部197Bとで構成しており、リング部197Bが、金属または表面にメッキ層を有する樹脂で形成されている。ハンドル197のリング部197Bは、ハンドル197の後端（ハンドルベース181の前端）において外周面が外部へ露出するように設けられている。そして、このリング部197Bとハンドルタッチセンサ192とを電線198で電氣的に接続するようにしても良い。

【0301】

具体的には、両端に丸端子198aが設けられた電線198の一方の丸端子198aを、インナーベース186の取付片186aとハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aとの間に挟まれるように、それらと一緒に取付ネジでねじ止めし、電線198の他方の丸端子198aを、ハンドル197におけるリング部197Bの取付部197hにねじ止めする。これにより、遊技者がハンドル197を握るとその指がリング部197Bに接触することとなり、リング部197B及び電線198を介して接触を検知することができる。従って、上記と同様に、接触不良（ハンドルタッチセンサ192の検知不具合）を確実に防止することができるため、本パチンコ機1を設置している遊技ホールにおいて、清掃の際にアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が使用されても、接触不良が発生することはなく、ハンドルタッチセンサ192により遊技者の接触を確実に検知することができる。

【0302】

なお、ハンドル197のリング部197Bは、本体部197Aに固定されて一体回転可能に設けられていても良いし、本体部197Aまたはハンドルベース181にガイドされて相対回転可能に設けられていても良い。また、上記では、環状のリング部197Bを示したが、C形状のように一周していない非環状のリング部197Bでも良い。

【0303】

また、上記では、ハンドル197が本体部197Aとリング部197Bとで構成されているものを示したが、これに限定するものではなく、リング部197Bがハンドル197とは別構成の独立したものであっても良い。

【0304】

(変形例3)

また、例えば、ハンドルタッチセンサ 192 を別の位置に設け、両端に丸端子 198 a が設けられた電線 198 を使用して、一方の丸端子 198 a をタブ状端子 192 a と一緒に取付ネジでねじ止めすると共に、他方の丸端子 198 a をハンドル復帰バネ 190 の第二取付部 190 b と一緒に取付ネジでねじ止めするようにしても良い。これによっても、上記と同様に、接触不良（ハンドルタッチセンサ 192 の検知不具合）を確実に防止することができるため、本パチンコ機 1 を設置している遊技ホールにおいて、清掃の際にアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が使用されても、接触不良が発生することはない、ハンドルタッチセンサ 192 により遊技者の接触を確実に検知することができる。なお、この場合、ハンドル復帰バネ 190 の前端側（第一取付部 190 a）は、ハンドル 197 に対して取付ネジで取付けても良いし、ハンドル 197 に設けた突起部に係止するよう

10

【0305】

（変形例 4）

また、例えば、ハンドル 197 の裏面に取付孔を設け、両端に丸端子 198 a が設けられた電線 198 の一方の丸端子 198 a を、ハンドルタッチセンサ 192 のタブ状端子 192 a と一緒に取付ネジでねじ止めし、他方の丸端子 198 a をハンドル 197 の取付孔にねじ込まれる取付ネジによりねじ止めするようにしても良い。この際に、電線 198 の長さを、ハンドル 197 が回転できる長さとしておく。なお、ハンドル 197 における電線 198 の丸端子 198 a がねじ止めされる部位としては、例えば、図 54 に示すようなハンドル 197 にリング部 197 B を有する場合、当該リング部 197 B を本体部 197 A と一体回転するように設け、そのリング部 197 B の取付部 197 h に丸端子 198 a をねじ止めするようにしても良い。これによっても、上記と同様に、接触不良（ハンドルタッチセンサ 192 の検知不具合）を確実に防止することができるため、本パチンコ機 1 を設置している遊技ホールにおいて、清掃の際にアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が使用されても、接触不良が発生することはない、ハンドルタッチセンサ 192 により遊技者の接触を確実に検知することができる。

20

【0306】

（その他の変形例）

上記では、ハンドル 197 に設けられているメッキ層にねじ止めするものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、ハンドル 197 に、金属部が設けられている場合は、その金属部にねじ止めして、ハンドルタッチセンサ 192 と電気的に接続するようにしても良い。この金属部としては、例えば、上記のリング部 197 B を金属製としたものでも良い。

30

【0307】

また、上記では、ハンドルタッチセンサ 192 としてタブ状端子 192 a を有したものを示したが、これに限定するものではなく、ハンドルタッチセンサにコネクタを有しているものでも良い。この場合、コネクタに接続した電線の先端側を直接、或いは、ハンドル復帰バネ 190 を介して、ハンドル 197 と電気的に接続すれば良い。

【0308】

〔3-4 a-2. 小括〕

上記のハンドルユニット 180 には、以下のような技術的特徴を有している。

（技術的特徴の背景）

遊技機としてのパチンコ機には、遊技領域へ遊技球を発射するために遊技者が操作するハンドルと、遊技者がハンドルに触れていることを検知するためのタッチセンサと、が設けられている（例えば、特許文献：特開 2020-137794 号公報）。そして、上記特許文献のような従来の遊技機では、ハンドルを元の位置に復帰させるためのバネを介して、タッチセンサとハンドルとを電気的に接続して、遊技者によるハンドルへの接触を検知していた。この種の従来の遊技機では、ハンドルを復帰させるバネにおいて、タッチセンサ側の端部と、ハンドル側の端部とを、当該バネの付勢力を利用して接触させるようにしていた。

40

50

【0309】

ところで、遊技機を設置している遊技ホールにおいて、遊技機を清掃・消毒する際に、アルコールや次亜塩素酸ナトリウムのような薬液が使用される場合がある。そして、清掃などに使用された薬液がハンドル内に侵入したり、ガスなどが発生してバネなどに付着すると、バネなどの表面が腐食や酸化して電氣的な接触不良が発生する恐れがあり、当該接触不良により遊技球の発射が不安定になったり、遊技球を発射させることができなくなったりして、遊技者の興趣を低下させてしまう恐れがある。

【0310】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技者によるハンドルの接触を確実に検知することが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【0311】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技球を遊技領域へ発射するためのハンドルユニットを備えた遊技機であって、

前記ハンドルユニットは、

回転可能なハンドルと、

該ハンドルを回転可能に支持しているハンドルベースと、

該ハンドルベースに設けられているタッチセンサと、

該タッチセンサの電極タブ、または、該電極タブもしくは前記タッチセンサのコネクタに接続されている電線の先端、と一緒に一端側がネジ止めされていると共に、前記ハンドルのメッキ部もしくは金属部に他端側が接触しており、線状に形成された金属の線状体を具備している」ことを特徴とする。

【0312】

ここで、「線状体」としては、「バネ」、「電線」、等が挙げられる。

【0313】

手段1の構成によると、遊技球を遊技領域へ発射するためのハンドルユニットを備えた遊技機であって、ハンドルユニットは、回転可能なハンドルと、ハンドルを回転可能に支持しているハンドルベースと、ハンドルベースに設けられているタッチセンサと、タッチセンサの電極タブ、または、電極タブもしくはタッチセンサのコネクタに接続されている電線の先端、と一緒に一端側がネジ止めされていると共に、ハンドルのメッキ部もしくは金属部に他端側が接触しており、線状に形成された金属の線状体と、を具備しているものである。(「発明を実施するための形態」では、[3-4a.ハンドルユニット]の章、図50～図54等の記載を参照)

【0314】

本構成では、遊技球を遊技領域へ発射するためのハンドルユニットにおいて、ハンドルのメッキ部もしくは金属部に他端側が接触している金属の線状体の一端側を、ハンドルベースに設けられているタッチセンサの電極タブ、又は、電極タブもしくはタッチセンサのコネクタに接続されている電線の先端、と一緒にネジ止めしている。つまり、線状体の一端側を、タッチセンサの電極タブ、または、電極タブやコネクタを介してタッチセンサと電氣的に接続されている電線の先端、に対してネジ止めしている。これにより、線状体の一端側をネジ止めせずに単に接触させているだけの場合と比較して、遊技機の清掃などの際に使用されたアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が、ハンドル内に侵入したり、ガスなどが発生してバネなどに付着したりすることにより表面が腐食や酸化しても、接触不良が発生することはなく、線状体を介してタッチセンサにより遊技者のハンドルへの接触を確実に検知することができる。従って、タッチセンサによる検知不具合により遊技球の発射が不安定になったり、遊技球を発射させることができなくなったりすることはなく、遊技者に対して良好な状態で遊技を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0315】

なお、タッチセンサの電極タブをネジ止めすると、タッチセンサがハンドルベースに取

10

20

30

40

50

付けられるようにすることが望ましい。これにより、線状体の一端側の取付けとタッチセンサの取付けとを同時に行うことができ、組み立てや分解にかかる手間を低減させることができる。

【0316】

また、線状体の他端側を、ハンドルから突出している突起部に係止させるようにしても良い。これにより、線状体の他端側をハンドルの突起部に係止させることにより電氣的に接続されることとなるため、ハンドルユニットの組立てや分解にかかる手間（工数）を少なくすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0317】

更に、線状体の他端側を、ハンドルにネジ止めするようにしても良い。これにより、線状体の他端側もハンドルにネジ止めするようにしているため、一端側に加えて他端側でも接触不良が発生し難いものとするができる。従って、遊技機の清掃の際に、アルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液により線状体などが腐食や酸化しても、接触不良が発生することはなく、線状体を介してタッチセンサにより遊技者のハンドルへの接触を確実に検知することができる。

【0318】

また、上記のように、線状体の他端側もネジ止めする場合、線状体の一端側と他端側において、それぞれのネジ（取付ネジ）に対して、同じ方向からドライバーなどの工具をアプローチできるようにすることが望ましい。これにより、線状体の両端に対して同じ方向からネジ止めすることができるため、ハンドルユニットの組み立てにかかる手間を少なくすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0319】

また、線状体を、ハンドルを軸芯周りに付勢しているバネとすることが望ましい。これにより、ハンドルとタッチセンサとを電氣的に接続している線状体を、ハンドルを付勢しているバネとしているため、線状体をバネとは別の部材（例えば、電線）とする場合と比較して、ハンドルユニットの部品点数を少なくすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0320】

手段2：手段1の構成において、

「前記線状体は、前記他端側が前記ハンドルから突出している突起部に係止されている」
ものであることを特徴とする。

【0321】

ここで、「突起部」としては、「ハンドルと一緒に一体成形されているもの」、「ハンドルに対してインサート成形されているもの（例えば、金属ピン）」、「ハンドルとは別体でハンドルに取付けられているもの（例えば、金属ピン、ネジ、など）」、等が挙げられる。

【0322】

手段2の構成によると、線状体の他端側を、ハンドルから突出している突起部に係止させるようにするものである。（「発明を実施するための形態」では、[3-4a. ハンドルユニット]の章を参照）

【0323】

これにより、線状体の他端側をハンドルの突起部に係止させることにより電氣的に接続されることとなるため、ハンドルユニットの組立てや分解にかかる手間（工数）を少なくすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0324】

なお、線状体の他端側をハンドルの突起部に係止させた上でネジ止めするようにしても良い。これにより、線状体において、一端側に加えて他端側でも接触不良が発生し難いものとすることができ、タッチセンサにより遊技者によるハンドルの接触を確実に検知することができる。

10

20

30

40

50

【0325】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記線状体は、前記他端側が前記ハンドルにネジ止めされている」

ものであることを特徴とする。

【0326】

手段3の構成によると、線状体の他端側を、ハンドルにネジ止めするものである。（「[発明を実施するための形態]」では、ハンドル復帰バネ190、及び図52などの記載を参照）

【0327】

これにより、線状体の他端側もハンドルにネジ止めするようにしているため、一端側に加えて他端側でも接触不良が発生し難いものとすることができる。従って、遊技機の清掃の際に、アルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液により線状体などが腐食や酸化しても、接触不良が発生することはない、線状体を介してタッチセンサにより遊技者のハンドルへの接触を確実に検知することができる。

【0328】

なお、線状体の一端側と他端側とをそれぞれネジ止めするようにしていることから、それぞれのネジ（取付ネジ）に対して、同じ方向からドライバーなどの工具をアプローチできるようにすることが望ましい。これにより、線状体の両端に対して同じ方向からネジ止めすることができるため、ハンドルユニットの組み立てにかかる手間を少なくすることができる、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0329】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記線状体は、前記ハンドルを軸芯周りに付勢しているバネである」

ことを特徴とする。

【0330】

手段4の構成によると、線状体を、ハンドルを軸芯周りに付勢しているバネとするものである。（「[発明を実施するための形態]」では、ハンドル復帰バネ190の記載を参照）

【0331】

これにより、ハンドルとタッチセンサとを電氣的に接続している線状体を、ハンドルを付勢しているバネとしているため、線状体をバネとは別の部材（例えば、電線）とする場合と比較して、ハンドルユニットの部品点数を少なくすることができ、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0332】

このように、上記の解決手段によれば、遊技者によるハンドルの接触を確実に検知することが可能な遊技機を提供することができる。

【0333】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の扉枠3におけるハンドルユニット180は上記解決手段のハンドルユニットに、本実施形態におけるハンドルユニット180のハンドルベース181は上記解決手段のハンドルベースに、本実施形態におけるハンドルユニット180のハンドル復帰バネ190は上記解決手段の線状体及びバネに、本実施形態におけるハンドルユニット180のハンドルタッチセンサ192は上記解決手段のタッチセンサに、本実施形態におけるハンドルタッチセンサ192のタブ状端子192aは上記解決手段の電極タブに、本実施形態におけるハンドルユニット180のハンドル197は上記解決手段のハンドルに、それぞれ相当している。

【0334】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、扉枠3における遊技球Bを遊技領域5aへ発射するためのハンドルユニット180において、ハンドル197のメッキ部に他端側（第一取付部190a側）が接触している金属の線状体としてのハンドル復帰バネ190の一端側

(第二取付部 190b 側) を、ハンドルベース 181 に設けられているハンドルタッチセンサ 192 のタブ状端子 192a と一緒にネジ止めしている。つまり、ハンドル復帰バネ 190 の一端側を、ハンドルタッチセンサ 192 のタブ状端子 192a に対してネジ止めしている。これにより、ハンドル復帰バネ 190 の一端側をネジ止めせずに単に接触させているだけの場合と比較して、パチンコ機 1 の清掃などの際に使用されたアルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液が、ハンドルユニット 180 内に侵入したり、ガスなどが発生してバネなどに付着したりすることにより表面が腐食や酸化しても、接触不良が発生することはなく、ハンドル復帰バネ 190 を介してハンドルタッチセンサ 192 により遊技者のハンドル 197 への接触を確実に検知することができる。従って、ハンドルタッチセンサ 192 による検知不具合により遊技球 B の発射が不安定になったり、遊技球 B を発射させることができなくなったりすることはなく、遊技者に対して良好な状態で遊技を楽しむことができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【0335】

また、ハンドルタッチセンサ 192 のタブ状端子 192a をネジ止めすると、ハンドルタッチセンサ 192 がハンドルベース 181 に取付けられるようにしているため、ハンドル復帰バネ 190 の一端側 (第二取付部 190b 側) の取付けとハンドルタッチセンサ 192 の取付けとを同時に行うことができ、組み立てや分解にかかる手間を低減させることができる。

【0336】

20

更に、ハンドル復帰バネ 190 の他端側 (第一取付部 190a 側) を、ハンドル 197 にネジ止めするようにしているため、一端側 (第二取付部 190b 側) に加えて他端側 (第一取付部 190a 側) でも接触不良が発生し難いものとすることができる。従って、パチンコ機 1 の清掃の際に、アルコールや次亜塩素酸ナトリウムなどの薬液によりハンドル復帰バネ 190 などが腐食や酸化しても、接触不良が発生することはなく、ハンドル復帰バネ 190 を介してハンドルタッチセンサ 192 により遊技者のハンドル 197 への接触を確実に検知することができる。

【0337】

また、ハンドル復帰バネ 190 の一端側 (第二取付部 190b 側) と他端側 (第一取付部 190a 側) において、それぞれのネジ (取付ネジ) に対して、同じ方向 (ここでは前方) からドライバーなどの工具をアプローチできるようにしており、ハンドル復帰バネ 190 の両端に対して同じ方向からネジ止めすることができるため、ハンドルユニット 180 の組み立てにかかる手間を少なくすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【0338】

また、ハンドル 197 とハンドルタッチセンサ 192 とを電氣的に接続する線状体を、ハンドル 197 を付勢しているハンドル復帰バネ 190 としているため、線状体をハンドル復帰バネ 190 とは別の部材 (例えば、電線) とする場合と比較して、ハンドルユニット 180 の部品点数を少なくすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【0339】

なお、ハンドル復帰バネ 190 の他端側 (第一取付部 190a 側) を、ハンドル 197 から後方へ突出している突起部に係止させるようにしても良い。これにより、ハンドル復帰バネ 190 の他端側をハンドル 197 の突起部に係止させることにより電氣的に接続されることとなるため、ハンドルユニット 180 の組立てや分解にかかる手間 (工数) を少なくすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0340】

【3-4b. ハンドルカバーユニット】

扉枠 3 におけるハンドルカバーユニット 290 について、主に図 48 及び図 49 等を参照して詳細に説明する。ハンドルカバーユニット 290 は、ハンドルユニット 180 にお

50

けるハンドル１９７よりも後側の外周を覆い、後端が扉枠ベース１０１のハンドル取付座面に取付けられるハンドルカバーベース２９１と、ハンドルカバーベース２９１との間に間隔をあけてその外周を覆い、後端が皿ユニット２００の皿ユニット本体２５２に取付けられるハンドルカバー２９５と、を備えている。

【０３４１】

ハンドルカバーベース２９１は、ハンドルベース１８１の基部１８１ａを挿入可能な内径で前後に延びている筒状の後筒部と、後筒部の内周から内側へ突出していると共に前後に延びており、周方向におけるハンドルベース１８１の溝部１８１ｃと対応した位置に複数（ここでは三つ）設けられている突条と、を備えている。

【０３４２】

後筒部は、後端が扉枠ベース１０１のハンドル取付座面に取付けられる。この後筒部は、ハンドルベース１８１の基部１８１ａと同じ長さ形成されており、内部にハンドルベース１８１の基部１８１ａが挿入される。三つの突条は、ハンドルベース１８１の三つの溝部１８１ｃと対応しており、溝部１８１ｃ内に挿入されることで、ハンドルベース１８１を相対回転不能とすることができる。

【０３４３】

ハンドルカバー２９５は、前端にハンドル１９７よりも大径の前孔２９５ａを有し、後方へ向かうに従って膨出するような紡錘台（かまくら型、或いは、お椀型、等）の筒状に形成されており、後端から前方へ向かって切欠かれた切欠開口部２９５ｂが周方向へ複数（ここでは四つ）設けられている。ハンドルカバー２９５は、ハンドルカバー２９５の後端は、皿ユニット２００の皿ユニット本体２５２に取付けられる。

【０３４４】

本実施形態のハンドルカバーユニット２９０は、飲み物等の液体や遊技球Ｂ等が筒内に侵入しても、下側の切欠開口部２９５ｂを介してハンドルカバーユニット２９０の下方へ排出させることができる。

【０３４５】

また、ハンドルカバー２９５の下側の切欠開口部２９５ｂは、外枠２の外枠下組立体４０におけるグリル部材４６の羽根部４６ｂの傾斜方向の延長線上に設けられている。これにより、本体枠スピーカ６２２の振動により羽根部４６ｂを介してグリル部材４６から斜め上前方へ放出された風（風圧）を、切欠開口部２９５ｂを通して、筒内へ進入させることができる。従って、遊技者が、ハンドルカバー２９５の筒内に手指を突っ込んで、ハンドル１９７を回転操作（遊技球Ｂの打込装置）している時に、本体枠スピーカ６２２を振動させて前筒部２９１ａ内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。つまり、ハンドル１９７を操作している遊技者の指に対して、音圧による刺激を付与することができるため、遊技者を驚かせたり、チャンスの到来を予感させたり、ハンドル操作の操作量を変更させたり、することができ、遊技者を楽しませることができると共に、遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３４６】

更に、切欠開口部２９５ｂを通してハンドルカバーユニット２９０内に本体枠スピーカ６２２からの音圧（音風）を供給することができるため、ハンドルカバーユニット２９０内を涼しくすることができ、ハンドル１９７を操作している遊技者の手指まわりの環境を快適にすることで、遊技者にかかるストレスを緩和させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３４７】

また、上述したように、ハンドルカバーユニット２９０内に指を挿入した状態でハンドル１９７を操作している遊技者の指に対して、ハンドル１９７やハンドルカバーユニット２９０が設けられている扉枠３とは異なる外枠２の外枠下組立体４０に設けられたポート部材４７から前方へ放出される音圧（音風）を、グリル部材４６の複数の羽根部４６ｂにより誘導して刺激を付与するようにしているため、ハンドル１９７に振動装置を設けるよ

10

20

30

40

50

うにした場合と比較して、ハンドル１９７に設けられている各種のセンサ（ハンドル回転検知センサ１８９、ハンドルタッチセンサ１９２、単発ボタン操作センサ１９４、等）や軸受機構等にダメージを与えることはなく、ハンドルユニット１８０を破損し難くすることが可能となり、ハンドルユニット１８０の破損により遊技者に不快感を与えてしまうことを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３４８】

更に、ハンドルカバー２９５に切欠開口部２９５ｂを有しているため、扉枠３や本体枠４を開ける際に、右側の切欠開口部２９５ｂに指を掛けて引っ張ることができ、扉枠３等を開放する時の取っ手とすることができる。

【０３４９】

また、ハンドルカバー２９５に切欠開口部２９５ｂを有しているため、ハンドル１９７と切欠開口部２９５ｂとに指を掛けて掴むようにすることで、ハンドル１９７の回転位置を簡単に固定することができ、手をひねり続けていなくても一定の強さで遊技球Ｂを遊技領域５ａ内へ打込み続けることができる。このように、多様な方法でハンドル１９７を回転させて遊技球Ｂを打込むことができるため、遊技者に適した打込操作を選択可能なパチンコ機１を提供することができる。

【０３５０】

また、扉枠３におけるヒンジ側とは反対側の右下隅にハンドル１９７を設けていると共に、ハンドルカバーユニット２９０のハンドルカバー２９５における外周面の右側を向いている部位に切欠開口部２９５ｂを設けているため、当該切欠開口部２９５ｂを、扉枠３を開閉させる時の取っ手に用いることができる。従って、扉枠３に見栄えが悪くなるような取っ手を設ける必要が無く、扉枠３の見栄えを良くすることができる。

【０３５１】

〔３－５．皿ユニットの全体構成〕

扉枠３における皿ユニット２００について、主に図４８及び図４９を参照して詳細に説明する。皿ユニット２００は、扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１０１の前面における扉窓１０１ａよりも下側の部位に取付けられる。皿ユニット２００は、遊技領域５ａ内に打込むための遊技球Ｂを貯留する上皿２０１と、上皿２０１の下側に配置されており上皿２０１やファールカバーユニット１５０から供給される遊技球Ｂを貯留可能な下皿２０２と、を備えている。

【０３５２】

皿ユニット２００は、上皿２０１を有しており扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１０１の前面に取付けられている皿ベースユニット２１０と、皿ベースユニット２１０の前面に取付けられており下皿２０２を有している皿装飾ユニット２５０と、皿装飾ユニット２５０及び皿ベースユニット２１０の前面に取付けられており遊技者が操作可能な演出操作ユニット３００と、を備えている。

【０３５３】

皿ベースユニット２１０は、左右に延びた平板状の皿ユニットベース２１１と、皿ユニットベース２１１の前面上部に取付けられ上皿２０１を有している上皿本体２１２と、上皿本体２１２の右方に取付けられており前方へ突出している取付ベース（図示は省略）と、取付ベースの右方に取付けられている皿ユニット中継基板（図示は省略）と、取付ベースの上面に取付けられている球貸操作ユニット２２０と、取付ベースの下方に取付けられている上皿球抜前ユニット（図示は省略）と、上皿球抜前ユニットの後方に取付けられている上皿球抜後ユニット２４０と、を備えている。

【０３５４】

皿装飾ユニット２５０は、皿ユニットベース２１１の前面下部に取付けられており下皿２０２を有している下皿本体２５１と、下皿本体２５１の外周を覆うように皿ユニットベース２１１の前面に取付けられる皿ユニット本体２５２と、下皿本体２５１の下面に取付けられている下皿球抜ユニット２６０と、皿ユニット本体２５２の前面上部に左右に離間

10

20

30

40

50

して夫々取付けられている皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 と、を備えている。

【0355】

演出操作ユニット 300 は、遊技者が操作可能な演出操作部 301 として、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部 303 と、遊技者が前後方向へのレバー操作が可能なレバー操作部 304 と、遊技者が操作可能な演出操作部 301 を備えている。演出操作ユニット 300 は、皿ベースユニット 210 に取付けられるベースユニット 400 と、ベースユニット 400 に対して左右方向に延びた軸周りに回動可能に取付けられているレバー操作部ユニット 410 と、を備えている。押圧操作部 303 は、ベースユニット 400 の上面に設けられている。

10

【0356】

皿ユニット 200 は、全体が前方へ膨出しており、左右方向中央において演出操作部 301 の上面が斜め上前方を向くように演出操作ユニット 300 が配置されており、上面における演出操作ユニット 300 の左側に上皿 201 が演出操作ユニット 300 の右側に球貸操作ユニット 220 が配置されていると共に、上皿 201 の下側で演出操作ユニット 300 の左側に下皿 202 が配置されている。

【0357】

〔3-5a. 上皿〕

皿ユニット 200 の上皿 201 について、主に図 48 及び図 49 等を参照して詳細に説明する。上皿 201 は、皿ユニットベース 211 と上皿本体 212 とによって形成されており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出し、上方へ開放された容器状に形成されている。上皿 201（上皿本体 212）は、扉枠 3 の左右方向の幅に対して左端から右方へ約 $1/3$ の部位が最も前方に膨出している。上皿 201 は、最も膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球 B の外径よりも若干大きい誘導通路部 201a（図 37 を参照）を有している。上皿 201 は、誘導通路部 201a を含む底面の全体が、右端側が低くなるように傾斜しており、誘導通路部 201a の正面視右端側が、球貸操作ユニット 220 の下方へ潜り込んでいる。

20

【0358】

上皿 201 は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、その底面が、皿ユニットベース 211 の上皿球供給口 211a よりも下側の位置から上皿球送給口（図示は省略）の上端に対して遊技球 B の外径よりも若干下側の位置へ向かって低くなるように傾斜している。これにより、上皿球供給口 211a から前方へ放出された遊技球 B が、上皿 201 内に受けられて貯留させることができると共に、受けられた遊技球 B を誘導通路部 201a の右端側から上皿球送給口を通して球送給ユニット 140 側へ供給させることができる。

30

【0359】

なお、誘導通路部 201a には、パチンコ機 1 において電氣的に接地（アース）されている金属製のアース金具が備えられており、遊技球 B が接触（転動）することで、遊技球 B に帯電した静電気を除去させることができる。

【0360】

〔3-5b. 下皿〕

皿ユニット 200 の下皿 202 について、主に図 48 等を参照して詳細に説明する。下皿 202 は、上皿 201 の下方で、正面視において皿ユニット 200（扉枠 3）の左右方向中央よりも左側に配置されている。下皿 202 は、下皿本体 251 と皿ユニットベース 211 とで形成されている。下皿 202 は、遊技球 B を貯留可能な容器状に形成されており、底壁に上下に貫通し遊技球 B を排出可能とされた下皿球抜孔 202a を備えている（図 29 を参照）。下皿 202 の下皿球抜孔 202a は、下皿球抜ユニット 260 の下皿球抜蓋によって開閉可能に閉鎖されている。

40

【0361】

下皿 202 は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央

50

より左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿２０２は、上下に貫通している下皿球抜孔２０２ａが、右端付近の前端付近に配置されている。この下皿２０２は、底面が下皿球抜孔２０２ａへ向かって低くなるように傾斜している。下皿２０２の下皿球抜孔２０２ａは、皿ユニット２００に組立てた状態で、下皿球供給口２１１ｃの前方に対して左寄りで演出操作ユニット３００の下方に位置している。

【０３６２】

下皿２０２は、下皿球抜孔２０２ａを閉鎖している状態で、下皿球供給口２１１ｃから前方へ放出された遊技球Ｂを貯留することができると共に、下皿球抜孔２０２ａを開放することで貯留されている遊技球Ｂを皿ユニット２００の下方（例えば、ドル箱）へ排出させることができる。また、下皿２０２の下皿球抜孔２０２ａが開放されている状態では、下皿球抜孔２０２ａが下皿球供給口２１１ｃの前方に配置されていることから、下皿球供給口２１１ｃから前方へ放出された遊技球Ｂを、最短距離の移動で速やかに下皿球抜孔２０２ａから下方へ排出させることができる。

【０３６３】

〔３－５ｃ．皿ベースユニット〕

皿ユニット２００における皿ベースユニット２１０について、主に図４８及び図４９を参照して詳細に説明する。皿ベースユニット２１０は、扉枠ベースユニット１００の前面下部に取付けられ左右に延びた平板状の皿ユニットベース２１１と、皿ユニットベース２１１の前面上部に取付けられ上皿２０１を有している上皿本体２１２と、皿ユニットベース２１１の後面で右下隅付近に取付けられている皿ユニット中継基板２１４と、を備えている。

【０３６４】

また、皿ベースユニット２１０は、皿ユニットベース２１１の前面の上部に取付けられている球貸操作ユニット２２０と、球貸操作ユニット２２０の下方で皿ユニットベース２１１の前面に取付けられている上皿球抜前ユニット（図示は省略）と、上皿球抜前ユニットの後方で皿ユニットベース２１１の後側に取付けられている上皿球抜後ユニット２４０と、を備えている。

【０３６５】

〔３－５ｃ－１．皿ユニットベース〕

皿ベースユニット２１０の皿ユニットベース２１１について、主に図４８及び図４９を参照して詳細に説明する。皿ユニットベース２１１は、扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１０１の前面における扉窓１０１ａの下方に取付けられ、扉枠ベース１０１の全幅に亘って左右に延びた平板状（後方が開放された浅い箱状）に形成されている。

【０３６６】

皿ユニットベース２１１は、正面視左上隅付近で前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている上皿球供給口２１１ａと、上皿球供給口２１１ａの下方で前後に貫通しており前側にパンチングメタルが取付けられているスピーカ口２１１ｂと、正面視左右中央に対して左寄りの下部において前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている下皿球供給口２１１ｃと、下皿球供給口２１１ｃの後方へ筒状に延びている部位の右側壁において遊技球Ｂが通過可能な大きさに切欠かれている切欠部２１１ｄと、下皿球供給口２１１ｃの正面視右上側で前後に貫通していると共に上下に延びており上部が上皿本体２１２の右端に位置する上皿球送給口（図示は省略）と、を備えている。

【０３６７】

皿ユニットベース２１１の上皿球供給口２１１ａは、扉枠３に組立てた状態で、前端が上皿２０１の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース１０１の上皿用球通過口１０１ｇを前側から貫通してファールカバーユニット１５０の貫通球通路１５０ａの前端と接続している。これにより、払出ユニット５６０の払出装置５８０から払出された遊技球Ｂが、上皿球供給口２１１ａを通して上皿２０１内に供給（払出）される。

【０３６８】

下皿球供給口２１１ｃは、扉枠３に組立てた状態で、前端が下皿２０２の後壁に開口し

10

20

30

40

50

、筒状の後端が扉枠ベース101の下皿用球通過口101fを前側から貫通してファールカバーユニット150の球放出口150dの前端と接続している。これにより、ファールカバーユニット150の貯留通路150e内を流通する遊技球Bが、下皿球供給口211cを通して下皿202内に供給される。また、下皿球供給口211cの筒状に延びている部位に形成されている切欠部211dには、上皿球抜後ユニット240の後ベース241における球抜誘導路241cの下流端が接続されている。これにより、上皿201に貯留されている遊技球Bが、上皿球抜ボタン222の操作により、上皿球送給口、球送給ユニット140の進入口141a及び球抜口141b、上皿球抜後ユニット240の球送給誘導路及び球抜誘導路241c、及び切欠部211dを介して、下皿球供給口211cから下皿202内に排出される。

10

【0369】

上皿球送給口は、皿ベースユニット210に組立てた状態で、上皿球抜後ユニット240における後ベース241の球受口（図示は省略）の前方に位置しており、上皿201内の遊技球Bが、上皿球抜後ユニット240の球受口から球送給誘導路へ供給される。

【0370】

〔3-5c-2. 上皿本体〕

皿ベースユニット210の上皿本体212について、主に図48及び図49等を参照して詳細に説明する。上皿本体212は、皿ユニットベース211の前面に取付けられ、皿ユニットベース211と協働して上皿201を形成するものである。上皿本体212は、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。上皿本体212は、左右に延びており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出している。上皿本体212は、最も前方へ膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球Bの外径よりも若干大きい幅に形成されている。上皿本体212の底面は、右端が最も低くなるように傾斜している。上皿本体212は、右端付近の上方が閉鎖されている。

20

【0371】

上皿本体212は、皿ユニット200に組立てた状態で、右端付近の上方が閉鎖されている部位が、球貸操作ユニット220の下方に潜り込むように取付けられている。また、上皿本体212は、上部における左右方向の中間部に、演出操作ユニット取付部212aが形成されており、この演出操作ユニット取付部212aに演出操作ユニット300の一部が取付けられる。

30

【0372】

〔3-5c-3. 皿ユニット中継基板〕

皿ベースユニット210の皿ユニット中継基板214は、扉枠ベースユニット100における扉枠副中継基板105（図72を参照）と、皿左装飾基板、皿右装飾基板、及び回転体装飾基板416等との接続を中継するためのものである。皿ユニット中継基板214は、皿ユニットベース211の後面における右下隅付近に取付けられる。この皿ユニット中継基板214は、皿ユニットベース211に取付けた状態では、後面が皿ユニットベース211の後側に臨んでいる。

【0373】

40

〔3-5c-4. 球貸操作ユニット〕

皿ベースユニット210の球貸操作ユニット220について、主に図48及び図49を参照して説明する。この球貸操作ユニット220は、上皿201に貯留されている遊技球Bを下皿202へ排出したり、パチンコ機1に隣接して設けられた球貸機（図示は省略）に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、所定数の遊技球Bを皿ユニット200の上皿201内へ貸出したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードの残量を表示したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードを貸出された遊技球Bの分を差し引いて返却したり、音量を調節したり、光量を調節したり、するためのものである。

【0374】

球貸操作ユニット220は、上皿球抜ボタン222と、球貸ボタン224と、返却ボタ

50

ン 2 2 5 と、球貸表示部 2 2 6 と、十字状に配置された四つのボタンからなる調節ボタン 2 2 9 と、を備えている。

【 0 3 7 5 】

上皿球抜ボタン 2 2 2 は、円柱状に上方へ突出しており、遊技者が押圧操作することで下方へ移動することができる。球貸ボタン 2 2 4 は、円形状に形成されており、上面に「玉」の文字が施されている。返却ボタン 2 2 5 は、三角形状に形成されている。球貸表示部 2 2 6 は、三つの 7 セグメント L E D と一つの砲弾型 L E D により構成されており、発光している状態で遊技者側から良好に視認することができる。

【 0 3 7 6 】

球貸操作ユニット 2 2 0 は、上皿球抜ボタン 2 2 2 を押圧操作することで、上皿 2 0 1 に貯留されている遊技球 B を下皿へ排出することができる。また、球貸機に現金や残金のあるプリペイドカードを投入した上で、球貸ボタン 2 2 4 を押圧操作すると、所定数の遊技球 B が上皿 2 0 1 に供給される。返却ボタン 2 2 5 を押圧操作すると、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードに対して、貸出された遊技球 B の分を差し引いて返却する。球貸表示部 2 2 6 には、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードの残量が表示される。また、球貸表示部 2 2 6 には、球貸機が故障した時にエラーコードが表示される。

10

【 0 3 7 7 】

調節ボタン 2 2 9 は、扉枠 3 のトップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカと、本体枠 4 の低音用の本体枠スピーカ 6 2 2 から出力される音楽、音声、効果音、等の演出用のサウンドの音量を調節したり、扉枠 3 や遊技盤 5 に設けられている各種の装飾基板の L E D の光量（輝度）や演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の明るさ等を調節したり、するためのものである。

20

【 0 3 7 8 】

ところで、演出操作部 3 0 1 の押圧操作部 3 0 3 等を用いて音量や光量を調節するようにした場合、演出操作部 3 0 1 の操作を必要とする遊技者参加型演出が実行されていない時に、演出操作部 3 0 1 を適宜操作して音量や光量等を調節するための設定用のメニューを演出表示装置 1 6 0 0 に表示させて調節する項目を選択した上で、押圧操作部 3 0 3 やレバー操作部 3 0 4 を操作して音量の大きさや光量の明るさ等を変更することとなり、音量や光量を調節するのに手間（時間）がかかることとなる。これに対して、本実施形態によれば、調節ボタン 2 2 9 を操作することで、音量や光量を直接（ダイレクト）に調節することができ、音量や光量の調節にかかる手間を簡略化して短時間で調節することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【 0 3 7 9 】

〔 3 - 5 c - 5 . 上皿球抜後ユニット 〕

皿ベースユニット 2 1 0 における上皿球抜前ユニット及び上皿球抜後ユニット 2 4 0 について、主に図 4 9 を参照して詳細に説明する。上皿球抜後ユニット 2 4 0 は、球貸操作ユニット 2 2 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 が押圧操作された時に、球送給ユニット 1 4 0 と協働して、上皿 2 0 1 内に貯留されている遊技球 B を下皿 2 0 2 へ排出させるためのものである。

40

【 0 3 8 0 】

上皿球抜後ユニット 2 4 0 は、上皿球送給口を後方から閉鎖するように皿ユニットベース 2 1 1 の後面に取付けられる後ベース 2 4 1 と、後ベース 2 4 1 の前面に上下方向へスライド可能に取付けられている上皿球抜スライダ 2 4 2 と、上皿球抜スライダ 2 4 2 を上方へ付勢しているバネ（図示は省略）と、後ベース 2 4 1 の後側に取付けられている後カバー 2 4 4 と、を備えている。

【 0 3 8 1 】

後ベース 2 4 1 は、上皿球抜スライダ 2 4 2 をスライド可能に取付ける部位から上方へ突出していると共に前方へ向かって開口しており遊技球 B が通過可能な球受口（図示は省略）と、球受口に受入れられた遊技球 B を後ベース 2 4 1 の後面において下方へ誘導した

50

後に後方へ誘導する球送給誘導路と、後ベース 2 4 1 の後面において球送給誘導路よりも下側の位置から遊技球 B を下方へ誘導した後に背面視右方へ誘導する球抜誘導路 2 4 1 c と、を備えている。

【0382】

球受口は、皿ベースユニット 2 1 0 に組立てた状態で、上皿 2 0 1 の誘導通路部 2 0 1 a 下流端（正面視右端）において、皿ユニットベース 2 1 1 の上皿球送給口を通して前方へ向かって開口する位置に形成されている。球送給誘導路は、扉枠 3 に組立てた状態で、下部の後方に球送給ユニット 1 4 0 の進入口 1 4 1 a が位置するように形成されている。これにより、上皿 2 0 1 に供給された遊技球 B が、球受口及び球送給誘導路を通して球送給ユニット 1 4 0 の進入口 1 4 1 a に進入するようになっている。

10

【0383】

球抜誘導路 2 4 1 c の左右に延びている部位は、上皿球抜スライダ 2 4 2 をスライド可能に取付けている部位よりも背面視右方へ突出していると共に、背面視右端側が低くなるように傾斜しており、背面視右側面に開口している。球抜誘導路 2 4 1 c の左右に延びている部位は、後側が後カバー 2 4 4 によって閉鎖される。球抜誘導路 2 4 1 c は、扉枠 3 に組立てた状態で、球送給誘導路の下方で上下に延びている部位の上部が、球送給ユニット 1 4 0 の球抜口 1 4 1 b の前方に位置すると共に、左右に延びている部位の背面視右端が皿ユニットベース 2 1 1 における下皿球供給口 2 1 1 c の切欠部 2 1 1 d に接続されるように形成されている。これにより、球送給ユニット 1 4 0 の球抜口 1 4 1 b から排出された遊技球 B は、球抜誘導路 2 4 1 c 及び切欠部 2 1 1 d を介して下皿球供給口 2 1 1 c から下皿 2 0 2 内へ放出される。

20

【0384】

上皿球抜スライダ 2 4 2 は、正面視の形状が四角形に形成されており、左上隅から前方へ突出している作動受部（図示は省略）と、作動受部の後側となる後面から後方へ突出している作動伝達部 2 4 2 b と、を備えている。作動受部は、上面が平坦に形成されている。また、作動伝達部 2 4 2 b は、上面が後方へ向かうに従って下方へ位置するように傾斜しており、上面の後端と繋がるように下面が水平に延びている。

【0385】

上皿球抜スライダ 2 4 2 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動受部が、皿ユニットベース 2 1 1 を後側から貫通して前方へ突出していると共に、作動受部の上面に上皿球抜ボタン 2 2 2 の下端が当接している。また、上皿球抜スライダ 2 4 2 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動伝達部 2 4 2 b が、後ベース 2 4 1 の後方に突出していると共に、上面に球送給ユニット 1 4 0 の球抜部材 1 4 3 における作動棹 1 4 3 c が当接している。

30

【0386】

バネは、上端が後ベース 2 4 1 に取付けられていると共に、下端が上皿球抜スライダ 2 4 2 に取付けられており、上皿球抜スライダ 2 4 2 を上方へ付勢している。従って、上皿球抜スライダ 2 4 2 は、バネの付勢力により上方への移動端に位置しており、バネの付勢力に抗することで下方へ移動することができる。

【0387】

上皿球抜後ユニット 2 4 0 は、バネの付勢力により、上皿球抜スライダ 2 4 2 が上方への移動端に位置させていると共に、上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動受部を介して上皿球抜ボタン 2 2 2 を上方への移動端に位置させている。また、バネの付勢力により、上皿球抜スライダ 2 4 2 が上方への移動端に位置させていることから、作動伝達部 2 4 2 b の上面に当接している作動棹 1 4 3 c の下方への移動を阻止しており、球抜部材 1 4 3 の仕切部 1 4 3 a を進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に位置させて、両者の間を仕切っている。

40

【0388】

従って、上皿球抜ボタン 2 2 2 を押圧していない状態では、球送給ユニット 1 4 0 において進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間が仕切られており、上皿 2 0 1 から球受口へ送られた遊技球 B を、進入口 1 4 1 a 及び球送給部材 1 4 4 を介して打球供給口 1 4 2 a

50

から球発射装置 5 4 0 側へ送ることができる。

【0389】

一方、上皿球抜ボタン 2 2 2 を、バネの付勢力に抗して下方へ押圧すると、上皿球抜スライダ 2 4 2 が下方へ移動し、上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上面に当接している球抜部材 1 4 3 の作動棹 1 4 3 c が下方へ移動できるようになり、球抜部材 1 4 3 の錘部 1 4 3 d の荷重により球抜部材 1 4 3 が回転して仕切部 1 4 3 a が進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間から後退する。これにより、上皿 2 0 1 から球受口及び球送給誘導路を通して進入口 1 4 1 a に進入した遊技球 B が、進入口 1 4 1 a の下方に開口している球抜口 1 4 1 b から前方へ排出されることとなる。そして、球抜口 1 4 1 b から前方へ排出された遊技球 B は、球抜誘導路 2 4 1 c を通って切欠部 2 1 1 d から下皿球供給口 2 1 1 c 内へ誘導された後に、下皿球供給口 2 1 1 c から下皿 2 0 2 内へ放出され、上皿 2 0 1 内の遊技球 B が下皿 2 0 2 内へ排出されることとなる。

10

【0390】

上皿球抜ボタン 2 2 2 の下方への押圧を解除すると、バネの付勢力により上皿球抜スライダ 2 4 2 が上方へ移動し、上皿球抜ボタン 2 2 2 が上昇すると共に、作動伝達部 2 4 2 b と当接している作動棹 1 4 3 c により球抜部材 1 4 3 が回転して進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に仕切部 1 4 3 a が位置して元の状態に復帰することとなる。

【0391】

このように、上皿球抜後ユニット 2 4 0 によって、上皿 2 0 1 内の遊技球 B を、球送給ユニット 1 4 0 を介して球発射装置 5 4 0 側へ送給したり、下皿 2 0 2 側へ排出したりすることができる。

20

【0392】

[3-5 d. 皿装飾ユニット]

皿ユニット 2 0 0 における皿装飾ユニット 2 5 0 について、主に図 4 8 等を参照して詳細に説明する。皿装飾ユニット 2 5 0 は、下皿 2 0 2 を有しており皿ベースユニット 2 1 0 の前面に取付けられると共に、左右方向中央に前方から演出操作ユニット 3 0 0 が取付けられるものである。皿装飾ユニット 2 5 0 は、皿ユニット 2 0 0 の略全体を装飾している。

【0393】

皿装飾ユニット 2 5 0 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面下部に取付けられ皿ユニットベース 2 1 1 と協働して下皿 2 0 2 を形成する下皿本体 2 5 1 と、下皿本体 2 5 1 の外周を覆うように皿ユニットベース 2 1 1 の前面に取付けられる皿ユニット本体 2 5 2 と、下皿本体 2 5 1 の下面に取付けられている下皿球抜ユニット 2 6 0 と、皿ユニット本体 2 5 2 の前面上部に左右に離間して夫々取付けられている皿左装飾ユニット 2 7 0 及び皿右装飾ユニット 2 7 5 と、を備えている。

30

【0394】

[3-5 d-1. 下皿本体]

皿装飾ユニット 2 5 0 における下皿本体 2 5 1 について、主に図 4 8 等を参照して詳細に説明する。下皿本体 2 5 1 は、皿ベースユニット 2 1 0 の皿ユニットベース 2 1 1 と協働して下皿 2 0 2 を形成するものである。下皿本体 2 5 1 は、左右に延びていると共に、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。この下皿本体 2 5 1 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面下部における左右方向中央より左側の部位に、開放されている後方が閉鎖されるように取付けられる。

40

【0395】

下皿本体 2 5 1 は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央より左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿本体 2 5 1 には、平面視において、右端の前端付近において、上下に貫通している下皿球抜孔 2 0 2 a が形成されている。下皿本体 2 5 1 は、底面が、下皿球抜孔 2 0 2 a へ向かって低くなるように傾斜している。下皿球抜孔 2 0 2 a は、下皿球抜ユニット 2 6 0 の下皿球抜蓋によって開閉可能に閉鎖される。

50

【0396】

下皿本体251は、皿装飾ユニット250に組立てた状態で、外周と下面の一部とが皿ユニット本体252に覆われた状態となる。また、下皿本体は、皿ユニット200に組立てた状態で、底面が皿ユニットベース211の下皿球供給口211cよりも下方に位置していると共に、下皿球抜孔202aが下皿球供給口211cの前方に位置している。これにより、下皿球供給口211cから前方へ放出された遊技球Bを、貯留することができる。

【0397】

[3-5d-2. 皿ユニット本体]

皿装飾ユニット250における皿ユニット本体252について、主に図48及び図49等を参照して詳細に説明する。皿ユニット本体252は、皿ベースユニット210における皿ユニットベース211の前面に取付けられ、皿ユニット200の前面を装飾するものである。皿ユニット本体252は、上部側では左右方向の中央が前方へ突出するように膨出しており、下部側では左右方向の左側が前方へ突出するように膨出している。また、皿ユニット本体252は、上面が、左右方向の中央が最も低くなるように湾曲している。皿ユニット本体252は、後方へ開放された箱状に形成されている。

【0398】

皿ユニット本体252は、上部において左右両端から左右方向中央へ向かうに従って前方へ膨出していると共に下方へ延びており左右に離間している上部サイド膨出部252aと、下部において左右方向中央より左側が下皿本体251の外周を被覆するように前方へ膨出している下部前面装飾部と、左側の上部サイド膨出部252aと下部前面装飾部との間で前後に貫通している下皿開口部252dと、を備えている。左右の上部サイド膨出部252aは、夫々の前面に皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275が取付けられる。

【0399】

更に、図示は省略するが、皿ユニット本体252は、左右方向中央となる一対の上部サイド膨出部252aの間に形成されており演出操作ユニット300が取付けられる演出操作ユニット取付部を備えている。演出操作ユニット取付部は、皿ユニット本体252の左右方向の幅の約1/3の幅に形成されている。

【0400】

皿ユニット本体252は、皿ユニット200に組立てた状態で、皿ベースユニット210の前面を全体的に覆うように形成されており、下皿開口部252dを通してスピーカ口211bが前方へ臨んだ状態となる。

【0401】

[3-5d-3. 下皿球抜ユニット]

皿装飾ユニット250における下皿球抜ユニット260について、主に図48等を参照して詳細に説明する。下皿球抜ユニット260は、下皿本体251の下面に取付けられ、下皿球抜孔202aを開閉させることで、下皿202に遊技球Bを貯留させたり、下皿202から遊技球Bを排出させたりするためのものである。

【0402】

下皿球抜ユニット260は、下皿球抜ボタン263と、下皿球抜ボタン263の操作により貫通孔を開閉する下皿球抜蓋と、を備えている。

【0403】

下皿球抜ユニット260は、皿装飾ユニット250に組立てた状態で、下皿球抜ボタン263が、皿ユニット本体252における下部前面装飾部の前面と一致していると共に、下皿球抜蓋が下皿球抜孔202aを閉鎖している。この通常の状態では、下皿球抜孔202aが下皿球抜蓋によって閉鎖されており、下皿202に遊技球Bを貯留させることができる。

【0404】

通常の状態において、下皿球抜ボタン263を後方へ押圧すると、下皿球抜蓋が移動し

10

20

30

40

50

て、下皿球抜孔 202a が開いた状態となり、下皿球抜孔 202a を通して下皿 202 内の遊技球 B を皿ユニット 200 の下方へ排出させることができる。

【0405】

なお、下皿球抜ボタン 263 の押圧により下皿球抜蓋を移動させると、下皿球抜蓋が移動したままの状態となり、下皿球抜孔 202a が開放されたままの状態で維持され、下皿 202 内の遊技球 B を連続して下方へ排出させることができる。

【0406】

この状態から下皿球抜孔 202a を閉鎖するには、下部前面装飾部の前面よりも後退している下皿球抜ボタン 263 を後方へ押圧した後に押圧を放すと、下皿球抜蓋が通常の状態の位置に復帰し、下皿球抜孔 202a が閉鎖された状態となる。これにより、下皿 202 内に遊技球 B を貯留させることができる。

10

【0407】

【3-5d-4. 皿左装飾ユニット及び皿右装飾ユニット】

皿装飾ユニット 250 における皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 について、主に図 48 等を参照して詳細に説明する。皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 は、皿ユニット本体 252 の上部サイド膨出部 252a における前面の上部に取付けられる。皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 は、皿ユニット 200 の上部で演出操作ユニット 300 の左右両側を装飾するものである。

【0408】

皿左装飾ユニット 270 は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿左装飾体 271 と、皿左装飾体 271 の後側に設けられており前面に複数の LED が実装されている皿左装飾基板と、を備えている。皿左装飾基板に実装されている複数の LED は、フルカラー LED とされており、発光させることで、皿左装飾体 271 を発光装飾させることができる。

20

【0409】

皿左装飾体 271 は、左端から右端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、左側の上部サイド膨出部 252a の上部に取付けられる。皿左装飾体 271 は、前方へ膨出した半円弧が、左端では中心軸が斜め左上に延びていると共に、右端では中心軸が左右に延びており、半円筒が振れているような形状に形成されている。この皿左装飾体 271 は、乳白色に形成されている。

30

【0410】

皿左装飾ユニット 270 は、扉枠 3 に組立てた状態で、左端が扉枠左サイドユニット 420 の下端と連続している。皿左装飾ユニット 270 は、皿左装飾体 271 において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿左装飾基板の複数の LED を発光させると、皿左装飾体 271 の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

【0411】

皿右装飾ユニット 275 は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿右装飾体 276 と、皿右装飾体 276 の後側に設けられており前面に複数の LED が実装されている皿右装飾基板と、を備えている。皿右装飾基板に実装されている複数の LED は、フルカラー LED とされており、発光させることで、皿右装飾体 276 を発光装飾させることができる。

40

【0412】

皿右装飾体 276 は、右端から左端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、右側の上部サイド膨出部 252a の上部に取付けられる。皿右装飾体 276 は、前方へ膨出した半円弧が、右端では中心軸が斜め右上に延びていると共に、左端では中心軸が左右に延びており、半円筒が振れているような形状に形成されている。この皿右装飾体 276 は、乳白色に形成されている。

【0413】

皿右装飾ユニット 275 は、扉枠 3 に組立てた状態で、右端が扉枠右サイドユニット 4

50

30の下端と連続している。皿右装飾ユニット275は、皿右装飾体276において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿右装飾基板の複数のLEDを発光させると、皿右装飾体276の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

【0414】

皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275は、扉枠3に組立てた状態で、皿装飾ユニット250の皿ユニット本体252における上部サイド膨出部252aの前端よりも一部が上方へ突出しており、上部サイド膨出部252aとの間で皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275側が高くなった段差を形成することができる。これにより、皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275と上部サイド膨出部252aとの段差を利用して、遊技者が指を引掛けることができ、上皿201内の遊技球Bを均したり、後述する演出操作部301を操作したり、する際の指掛けとすることができる。また、皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275と上部サイド膨出部252aとの段差により、上部サイド膨出部252a上の遊技球Bが、前方へ流出することを防止することができる。

【0415】

【3-5e. 演出操作ユニット】

続いて、扉枠3における演出操作ユニット300について、主に図55～図59等を参照して詳細に説明する。図55(a)は扉枠3において透明部分を不透明にすると共にレバー操作部を突出させていない状態で演出操作ユニットを示す斜視図であり、(b)は(a)においてレバー操作部を突出させた状態で演出操作ユニットを示す斜視図である。図56(a)はレバー操作部を突出させていない状態の演出操作ユニットを進退機構と共に右側面から示す説明図であり、(b)は(a)においてレバー操作部を突出させた状態で示す説明図である。図57(a)は透明部分を透明にした状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は(a)の演出操作ユニットの右側面図である。図58は、図55の演出操作ユニットにおけるユニット補強フレームを前から見た斜視図である。図59は、レバー操作部における回転体の回転機構を示す説明図である。

【0416】

本実施形態の演出操作ユニット300は、皿ユニット200における左右方向中央に備えられており、皿ユニット200を装飾していると共に、遊技者参加型演出が実行された際に遊技者が操作して演出に参加することができるものである。演出操作ユニット300は、皿ベースユニット210に取付けられている(図48等を参照)。

【0417】

演出操作ユニット300は、遊技者が操作可能な演出操作部301を備えている。演出操作部301は、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部303と、遊技者が前後方向へのレバー操作が可能なレバー操作部304と、から構成され、遊技者の操作を受け付けたり、演出操作部301を可動(振動)させたりすることができ、遊技者に対して遊技球Bの打込操作だけでなく、遊技中の演出にも参加することができるようにするものである。演出操作部301の押圧操作部303は、扉枠3の左右方向中央よりも左側の上面に設けられている。また、レバー操作部304は、扉枠3の左右方向中央に設けられている。

【0418】

演出操作ユニット300は、皿ベースユニット210に取付けられるベースユニット400と、ベースユニット400に対して左右方向に延びた軸周りに回動可能に取付けられているレバー操作部ユニット410と、を備えている。押圧操作部303は、ベースユニット400の上面に設けられている。

【0419】

ベースユニット400は、レバー操作部ユニット410の後部を収容可能な操作部収容凹部401aを有するユニット本体401と、レバー操作部ユニット410を前後方向へ回動させることで進退させる進退機構402と、レバー操作部ユニット410を支持するためのユニット補強フレーム403と、を備えている。また、ベースユニット400は、

レバー操作部ユニット４１０を前方へ突出する方向へ付勢しているバネ（図示は省略）を有している。

【０４２０】

ユニット本体４０１は、上皿２０１の前端に設けられている皿左装飾体２７１及び皿右装飾体２７６と連続するように前方へ膨出している上膨出部４０１ｂと、上膨出部４０１ｂの下面から前方且つ下方へ円弧状に延出しており下端が下皿２０２よりも前方へ突出している下膨出部４０１ｃと、を有している。上膨出部４０１ｂにおける操作部収容凹部４０１ａよりも左側の上面に、押圧操作部３０３が設けられている。このユニット本体４０１は、上膨出部４０１ｂが不透明に形成されているのに対して、下膨出部４０１ｃが透明に形成されている。透明な下膨出部４０１ｃを通して内部のユニット補強フレーム４０３や後述する回転体４１２等を視認することができる（図５７を参照）。 10

【０４２１】

進退機構４０２は、図５６に示すように、ユニット本体４０１における操作部収容凹部４０１ａより右側に設けられている。進退機構４０２は、ユニット本体４０１に取付けられている進退駆動モータ４０２ａと、進退駆動モータ４０２ａの回転軸に取付けられている駆動ギア４０２ｂと、駆動ギア４０２ｂと噛合している大径伝達ギア４０２ｃと、大径伝達ギア４０２ｃと一体回転し大径伝達ギア４０２ｃよりも小径の小径伝達ギア４０２ｄと、を備えている。進退機構４０２の小径伝達ギア４０２ｄは、レバー操作部ユニット４１０の右側面に設けられている円弧状の進退ラックギア４１１ｂと噛合している。 20

【０４２２】

進退機構４０２は、進退駆動モータ４０２ａにより駆動ギア４０２ｂを適宜方向へ回転させることで、進退ラックギア４１１ｂを介してレバー操作部ユニット４１０を進退（回転軸４０３ｅ周りに回転）させることができる。 30

【０４２３】

ユニット補強フレーム４０３は、図５８に示すように、平板状の左補強プレート４０３ａと、平板状の右補強プレート４０３ｂと、左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂの後端同士を連結している平板状の後補強プレート４０３ｃと、左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂの上部同士を連結している平板状の上補強プレート４０３ｄと、左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂの下部の前端同士を連結している円柱状の回転軸４０３ｅと、左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂの下部の前後方向中間部同士を連結している円柱状の連結シャフト４０３ｆと、を備えている。 40

【０４２４】

ユニット補強フレーム４０３の左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂは、前端縁が、上方へ向かうに従って後方へ移動するような円弧状に形成されている。左補強プレート４０３ａ及び右補強プレート４０３ｂには、左右に貫通している複数の装飾開口部４０３ｇが設けられている。これら装飾開口部４０３ｇは、後述する回転体４１２と沿うような形状に形成されている。これら装飾開口部４０３ｇを通して回転体４１２を視認することができる（図５７を参照）。 50

【０４２５】

後補強プレート４０３ｃは、左補強プレート４０３ａと一体であり、その後部が右方へ屈曲されることにより形成されている。回転軸４０３ｅは、レバー操作部ユニット４１０の前端下部を、左右方向の軸芯周りに対して回転可能に支持するものである。 60

【０４２６】

レバー操作部ユニット４１０は、透明なユニットカバー４１１と、ユニットカバー４１１内に設けられている円環状の回転体４１２と、ユニットカバー４１１内に設けられており回転体４１２を回転させるための回転機構４１３と、ユニットカバー４１１内における下端後部に設けられている振動機構４１４と、を備えている。 70

【０４２７】

レバー操作部ユニット４１０のユニットカバー４１１は、後部がベースユニット４００ 80

10

20

30

40

50

におけるユニット本体 401 の操作部収容凹部 401a 内に收容されるように形成されている。ユニットカバー 411 は、左右方向に延びた軸芯を中心とした円弧状で透明な筒状部 411a を有している。この筒状部 411a は、遊技者が掴む（握る）ことが可能な太さに形成されており、演出操作部 301 のレバー操作部 304 を構成している。この筒状部 411a の内部には、回転体 412 の一部が挿通されている。

【0428】

また、ユニットカバー 411 は、右側面に進退ラックギア 411b が設けられている。進退ラックギア 411b は、回転軸 403e を中心とした円弧状に形成されている。更に、ユニットカバー 411 は、左側面や右側面に、組み立てるための取付ビスが取付けられる取付部 411c が複数設けられている。

【0429】

ところで、レバー操作部ユニット 410 のユニットカバー 411 の側面に設けられている取付部 411c は、レバー操作部ユニット 410 が後方へ後退している後退位置、前方へ突出している突出位置、の何れにも関わらず、側面視ではユニット本体 401 と重なるように設けられており、当該取付部 411c に対してドライバーのような工具をアプローチさせることはできない（図 56 を参照）。一方、レバー操作部ユニット 410 を突出位置の状態にすると、ユニットカバー 411 の側面とベースユニット 400 におけるユニット本体 401 の操作部収容凹部 401a の内面との間の隙間を通して、当該取付部 411c を視認することができる。これにより、取付部 411c における取付ネジの有無や、取付ネジの緩み、等を確認することができる。

【0430】

レバー操作部ユニット 410 の回転体 412 は、ユニットカバー 411 内に設けられていると共に、一部が筒状部 411a 内を通るように設けられており、ドーナツ状に形成されている。この回転体 412 は、表面に、金属光沢を有するメッキ部と、透光性を有する光透過部と、が設けられている。回転体 412 は、ユニットカバー 411 内に設けられている円環状のリングベース 415（図 33 を参照）の外周縁に沿ってスライドするように設けられており、外周縁をスライドすることにより左右方向の軸芯周りに対して回転するように設けられている。図 59 等に示すように、回転体 412 は、内周面に歯車の歯先きを中心へ向けた環状のリングギア 412a を有している。このリングギア 412a を介して回転機構 413 によって回転させられる。

【0431】

ところで、詳細な図示を省略するが、回転体 412 を回転可能に支持しているリングベース 415（図 33 を参照）は、ユニットカバー 411 内において、回転体 412 の左右両外側に設けられている左支持板金と右支持板金とにより支持ステーを介して取付けられている。左支持板金及び右支持板金は、ベースユニット 400 におけるユニット補強フレーム 403 の左補強プレート 403a 及び右補強プレート 403b と似たような形状に形成されている。そして、左支持板金及び右支持板金には、左右方向へ貫通している複数の開口部が設けられており、それら開口部を通して側面側から回転体 412 を視認することができる。また、リングベース 415 には、回転体 412 を発光装飾させるための複数の LED 416a が実装された回転体装飾基板 416（図 33 を参照）が取付けられている。

【0432】

レバー操作部ユニット 410 の回転機構 413 は、図 59 に示すように、ユニットカバー 411 内に設けられており、回転軸を左右方向へ向けた回転駆動モータ 413a と、回転駆動モータ 413a の回転軸に取付けられている駆動ギア 413b と、駆動ギア 413b と噛合している第一伝達ギア 413c と、第一伝達ギア 413c と一体回転すると共に第一伝達ギア 413c の歯数の半分の歯数を有する第二伝達ギア 413d と、第二伝達ギア 413d と噛合していると共に回転体 412 のリングギア 412a と噛合している第三伝達ギア 413e と、を備えている。第一伝達ギア 413c と第二伝達ギア 413d は、同じ直径である。この回転機構 413 の回転駆動モータ 413a により駆動ギア 413b

を回転させることで、回転体 4 1 2 を回転させることができる。

【0 4 3 3】

レバー操作部ユニット 4 1 0 の振動機構 4 1 4 は、図 5 9 に示すように、ユニットカバー 4 1 1 に設けられており、回転軸を左右方向へ向けた振動モータ 4 1 4 a と、振動モータ 4 1 4 a の回転軸に取付けられている駆動ギア 4 1 4 b と、駆動ギア 4 1 4 b と噛合している従動ギア 4 1 4 c と、従動ギア 4 1 4 c と一体回転し回転中心に対して重心が偏芯している分銅 4 1 4 d と、を備えている。振動機構 4 1 4 は、振動モータ 4 1 4 a により分銅 4 1 4 d を回転させることで、振動を発生させることができる。

【0 4 3 4】

本実施形態の演出操作ユニット 3 0 0 は、レバー操作部ユニット 4 1 0 の重心が、回転軸 4 0 3 e よりも後方に位置しており、通常の状態では、図示しないバネの付勢力に抗して後方へ後退した後退位置の状態となっている。レバー操作部ユニット 4 1 0 を進退させる進退機構 4 0 2 は、駆動ギア 4 0 2 b、大径伝達ギア 4 0 2 c、小径伝達ギア 4 0 2 d が平歯車によって形成されているため、レバー操作部ユニット 4 1 0（レバー操作部 3 0 4）を前方へ引っ張ると、突出位置へ移動させることが可能である。なお、レバー操作部ユニット 4 1 0 は、電源が投入されていない状態（或いは、進退駆動モータ 4 0 2 a が駆動されていない状態）で、レバー操作部 3 0 4 を前方の突出位置へ引っ張って放すと、自身の自重により後退位置へ戻るようになっている。

【0 4 3 5】

この演出操作ユニット 3 0 0 では、遊技者参加型演出の実行いかんに関わらず、上面に設けられている押圧操作部 3 0 3 を何時でも押圧することができると共に、レバー操作部 3 0 4 を進退させることができる。

【0 4 3 6】

演出操作ユニット 3 0 0 は、ユニット本体 4 0 1 の透明部分や透明なユニットカバー 4 1 1 を通して、円環状の回転体 4 1 2 を外部から視認することができる。また、ユニット補強フレーム 4 0 3 の左補強プレート 4 0 3 a 及び右補強プレート 4 0 3 b にそれぞれ設けられている複数の装飾開口部 4 0 3 g を通しても、外部から回転体 4 1 2 を視認することができる。この際に、装飾開口部 4 0 3 g の開口形状が、意匠性を有するような形状に形成されているため、左補強プレート 4 0 3 a 及び右補強プレート 4 0 3 b が見えても見栄えが悪くなることはない。

【0 4 3 7】

そして、演出操作ユニット 3 0 0 では、回転機構 4 1 3 の回転駆動モータ 4 1 3 a の駆動により回転体 4 1 2 を任意の方向へ回転させることができ、回転体 4 1 2 の回転による可動演出を楽しませることができる。また、演出操作ユニット 3 0 0 では、回転体装飾基板 4 1 6 に設けられている複数の LED 4 1 6 a を発光させることで、回転していても回転体 4 1 2 を発光装飾させることができ、回転体 4 1 2 の発光演出を楽しませることができる。

【0 4 3 8】

また、演出操作ユニット 3 0 0 では、遊技者参加型演出の実行に応じて、進退機構 4 0 2 の進退駆動モータ 4 0 2 a の駆動によりレバー操作部ユニット 4 1 0（レバー操作部 3 0 4）が前方の突出位置へ移動する。このレバー操作部 3 0 4 による演出としては、例えば、遊技者に対してレバー操作部 3 0 4 を握るように促し、遊技者がレバー操作部 3 0 4 を押したり引いたりした時に、進退駆動モータ 4 0 2 a により遊技者の操作とは逆方向へ移動するように駆動することでレバー操作部 3 0 4 の操作に負荷（操作抵抗）を付与するようにする。これにより、レバー操作部 3 0 4 の操作に対して操作感が付与されることとなり、レバー操作部 3 0 4 による演出を楽しませることができる。この際に、レバー操作部 3 0 4 の操作抵抗を強くしたり、弱くしたりすることにより、遊技（例えば、「大当たり」遊技のような遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

【0 4 3 9】

また、レバー操作部 304 を操作する際に、振動機構 414 の振動モータ 414a を駆動させることでもレバー操作部 304 に対する操作感を付与することができ、遊技者を楽しませることができる。この際に、振動モータ 414a により強い振動を与えたり、弱い振動を与えたり、所定のリズムを有した振動を与えたりすることにより、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

【0440】

また、演出操作ユニット 300 では、遊技者参加型演出が実行に応じて、押圧操作部 303 を押すように促し、押圧操作部 303 の押圧操作により演出を変化させることにより、押圧操作部 303 による演出を楽しませることができる。

【0441】

【3-6. 扉枠左サイドユニット】

扉枠 3 における扉枠左サイドユニット 420 について、主に図 29、図 30、及び図 60 等を参照して詳細に説明する。扉枠左サイドユニット 420 は、皿ユニット 200 の上側で扉枠ベースユニット 100 の前面左部に取付けられており、正面視において遊技領域 5a の左外側を装飾するものである。

【0442】

扉枠左サイドユニット 420 は、扉枠ベースユニット 100 の扉枠ベース 101 の前面における扉窓 101a の左外側に取付けられる扉枠左サイドベース 421 と、扉枠左サイドベース 421 の前面の上部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に配設された複数の LED が実装されている扉枠左サイド上装飾基板 422 と、扉枠左サイドベース 421 の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に配設された複数の LED が実装されている扉枠左サイド下装飾基板と、扉枠左サイド上装飾基板 422 の前側を覆うように扉枠左サイドベース 421 に取付けられている左サイド上リフレクタ 424 と、扉枠左サイド下装飾基板の前側を覆うように扉枠左サイドベース 421 に取付けられている左サイド下リフレクタと、左サイド上リフレクタ 424 及び左サイド下リフレクタの前側を覆うように扉枠左サイドベース 421 に取付けられている扉枠左サイド装飾体 426 と、を備えている。

【0443】

また、扉枠左サイドユニット 420 は、扉枠左サイド上装飾基板 422 の LED からの光を前方へ導光する左サイド上導光部材と、扉枠左サイド下装飾基板における上下方向の中央よりも上側の LED からの光を前方へ導光する左サイド中導光部材と、扉枠左サイド下装飾基板における上下方向の中央よりも下側の LED からの光を前方へ導光する左サイド下導光部材と、を備えている。

【0444】

扉枠左サイドユニット 420 は、扉枠左サイドベース 421 における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー 295 における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠左サイドベース 421 における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー 295 における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

【0445】

扉枠左サイドユニット 420 は、上下方向の中央より上側の部位が、下側の部位よりも前方へやや突出していると共に下端付近が右側に緩く湾曲している。この扉枠左サイドユニット 420 は、上端が扉窓 101a よりも上方で扉枠上ヒンジ組立体 120 の下側に位置し、下端が扉窓 101a よりも下方で皿ベースユニット 210 の皿ユニットベース 211 におけるスピーカ口 211b の上側に位置している。また、扉枠左サイドユニット 420 は、上部が扉枠トップユニット 450 の左外側に位置している。扉枠左サイドユニット 420 は、扉枠 3 に組立てた状態で、扉枠ベース 101 の扉窓 101a の左外側を装飾しており、円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見せている。

【0446】

本実施形態の扉枠左サイドユニット 420 によれば、扉枠左サイド装飾体 426 の前面

10

20

30

40

50

よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板を設けているため、それらに実装されている L E D からの光が十分に広がった状態で、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に照射されることとなるため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 を均一に発光装飾させることができる。

【 0 4 4 7 】

〔 3 - 7 . 扉枠右サイドユニット 〕

次に、扉枠 3 における扉枠右サイドユニット 4 3 0 について、主に図 2 6 乃至図 3 2、及び図 6 0 等を参照して詳細に説明する。扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、皿ユニット 2 0 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面右部に取付けられており、正面視において遊技領域 5 a の右外側を装飾するものである。

10

【 0 4 4 8 】

扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 の前面における扉窓 1 0 1 a の右外側に取付けられる扉枠右サイドベース 4 3 1 と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の前面の上部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に配設された複数の L E D が実装されている扉枠右サイド上装飾基板と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に配設された複数の L E D が実装されている扉枠右サイド下装飾基板と、扉枠右サイド上装飾基板及び扉枠右サイド下装飾基板の前側を覆うように扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けられている右サイドリフレクタと、右サイドリフレクタの前側を覆うように扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けられている扉枠右サイド装飾体 4 3 5 と、を備えている。

20

【 0 4 4 9 】

また、扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠右サイド上装飾基板の L E D からの光を前方へ導光する右サイド上導光部材と、扉枠右サイド下装飾基板の L E D からの光を前方へ導光する右サイド下導光部材と、を備えている。

【 0 4 5 0 】

更に、扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、扉枠右サイドベース 4 3 1 の左側面を覆うように取付けられている扉枠右サイド左側面装飾体と、扉枠右サイド左側面装飾体と扉枠右サイドベース 4 3 1 との間に設けられており、透光性を有する右サイド左レンズ 4 3 9 と、扉枠右サイドベース 4 3 1 の右側面を覆うように覆い取付けられている扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 と、扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 と扉枠右サイドベース 4 3 1 との間に設けられており、透光性を有する右サイド右レンズ 4 4 1 と、を備えている。

30

【 0 4 5 1 】

この扉枠右サイドユニット 4 3 0 では、扉枠右サイドベース 4 3 1 のリフレクタ部 4 3 1 a が、左右両側面において前方及び左右方向外方へ開放されるように凹んだ形状に形成されている。また、右サイド左レンズ 4 3 9 及び右サイド右レンズ 4 4 1 の外側面は、突出した部位を有しない平坦に形成されている。更に、扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 は、扉枠右サイドユニット 4 3 0 における下端から所定の高さまでの下部付近にのみ設けられている。

【 0 4 5 2 】

更に、扉枠右サイドユニット 4 3 0 は、右サイド左レンズ 4 3 9 の左外側において着脱可能に設けられている右サイド左パネル 4 4 2 と、右サイド右レンズ 4 4 1 の右外側において着脱可能に設けられている右サイド右パネル 4 4 3 と、を有している。

40

【 0 4 5 3 】

右サイド左パネル 4 4 2 は、透明な部材により形成されており、右側面に意匠面を左方へ向けた装飾シールが貼り付けられている。右サイド右パネル 4 4 3 は、透明な部材により形成されており、左側面に意匠面を右方へ向けた装飾シールが貼り付けられている。

【 0 4 5 4 】

右サイド左パネル 4 4 2 は、後端がガラスユニット 1 6 0 の前面に当接している。この右サイド左パネル 4 4 2 は、ガラスユニット 1 6 0 を取り外した状態で後方へスライドさせることで扉枠右サイドユニット 4 3 0 から取り外すことができる。また、右サイド右パ

50

ネル４４３は、扉枠ベースユニット１００の背面視左上隅に設けられているロックレバー４４４を操作することで、右方へ取り外すことができる。

【０４５５】

扉枠右サイドユニット４３０は、右サイド左パネル４４２及び右サイド右パネル４４３を取り外すことができるため、パチンコ機１において仕様変更や機種変更等により遊技盤５を交換する際に、当該遊技盤５の装飾（コンセプト）と対応している装飾や絵柄が施されている右サイド左パネル４４２及び右サイド右パネル４４３に交換することで、機種変更等に容易に対応することができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機１を提供し易くすることができる。

【０４５６】

本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠右サイド左側面装飾体及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー２９５や扉枠左サイドベース４２１における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠右サイド左側面装飾体及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー２９５や扉枠左サイドベース４２１における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

【０４５７】

本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０は、上下方向の中央より上側の部位が、反対側の扉枠左サイドユニット４２０における同じ高さの部位よりも前方へ大きく突出している。この扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠３の上端から下端までと略同じ高さに形成されている。扉枠右サイドユニット４３０は、上部が、扉枠トップユニット４５０の右外側に位置している。

【０４５８】

扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠３に組立てた状態で、扉枠ベース１０１の扉窓１０１ａの右外側を装飾しており、扉枠右サイド装飾体４３５の部位が円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見える。

【０４５９】

扉枠右サイドユニット４３０は、上から略半部の高さの部位までが前方へ大きく突出しており、衝立を形成している。これにより、遊技ホールの島設備において、右側に隣接して設けられているパチンコ機の前方に着座している遊技者から、扉窓１０１ａ（遊技領域５ａ）内を視認し辛くしている。従って、扉枠右サイドユニット４３０を衝立状に形成していることから、近隣に位置している遊技者の視線を遮ることができるため、他の遊技者から遊技領域５ａの全体を見え辛くすることができ、他の遊技者から見られているような感じを受け難くすることで他の遊技者に気兼ねすることなく遊技を行わせることができる。

【０４６０】

本実施形態の扉枠右サイドユニット４３０によれば、扉枠右サイド装飾体４３５の前面よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠右サイド上装飾基板及び扉枠右サイド下装飾基板を設けているため、それらに実装されているＬＥＤからの光が十分に広がった状態で、扉枠右サイド装飾体４３５の裏側に照射されることとなるため、扉枠右サイド装飾体４３５を均一に発光装飾させることができる。

【０４６１】

【３－８．扉枠トップユニット】

扉枠３における扉枠トップユニット４５０について、主に図２４乃至図３３等を参照して説明する。扉枠トップユニット４５０は、扉枠左サイドユニット４２０及び扉枠右サイドユニット４３０の夫々の上部の間に挟まれるように扉枠ベースユニット１００の前面上部に取付けられるものである。

【０４６２】

扉枠トップユニット４５０は、扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１０１の前面における扉窓１０１ａよりも上側に取付けられる扉枠トップベース４５１と、扉枠トップベ

10

20

30

40

50

ース４５１の左右両側と前面上部を覆うように扉枠トップベース４５１に取付けられているトップ上カバー４５２と、トップ上カバー４５２の前端に取付けられている扉枠トップ装飾体４５３と、扉枠トップ装飾体４５３の下端と扉枠トップベース４５１の下端とを連結している扉枠トップ底板（図示は省略）と、を備えている。

【０４６３】

また、扉枠トップユニット４５０は、扉枠トップ装飾体４５３の後方でトップ上カバー４５２の前面中央に取付けられており前面に複数のＬＥＤが実装されている扉枠右サイド左側面装飾体と、扉枠トップ装飾体４５３の後方でトップ上カバー４５２の前面における扉枠右サイド左側面装飾体の左方に取付けられており前面に複数のＬＥＤが実装されている扉枠トップ左装飾基板と、扉枠トップ装飾体４５３の後方でトップ上カバー４５２の前面における扉枠右サイド左側面装飾体の右方に取付けられており前面に複数のＬＥＤが実装されている扉枠トップ右装飾基板と、を備えている。

10

【０４６４】

また、扉枠トップユニット４５０は、扉枠トップベース４５１の前面に設けられている一対のトップ中央スピーカ（図示は省略）と、一対のトップ中央スピーカの左右両外側に設けられている一対のトップサイドスピーカ（図示は省略）と、一対のトップ中央スピーカが取付けられている箱状のトップスピーカボックス４５８と、トップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカの前方を覆うように扉枠トップ装飾体４５３の下側に取付けられているトップ下カバー４６５と、扉枠トップベース４５１の前面の右端付近に取付けられている扉枠トップ中継基板（図示は省略）と、扉枠トップベース４５１の上方を覆うように

20

【０４６５】

扉枠トップユニット４５０は、扉枠３に組立てた状態で、扉枠ベース１０１の扉窓１０１ａの上外側を装飾している。扉枠トップユニット４５０は、扉枠トップ装飾体４５３の左右両端が、扉枠左サイド装飾体４２６及び扉枠右サイド装飾体４３５の上部の内側よりも後方の部位へ前方から沈み込むように接続されている。また、扉枠トップユニット４５０は、一対のトップ中央スピーカ及び一対のトップサイドスピーカによって、音声や音楽等のサウンドを遊技者側へ出力することができる。

【０４６６】

ところで、本実施形態の扉枠トップユニット４５０は、扉枠トップ装飾体４５３が扉枠トップ天板４６８と一緒に扉枠トップベース４５１に対して着脱可能に設けられている。扉枠トップ装飾体４５３と扉枠トップ天板４６８とは、図示しないネジを緩めることにより、所定範囲の間で前後方向へ相対的にスライドさせることが可能である。扉枠トップ装飾体４５３及び扉枠トップ天板４６８は、扉枠ベースユニット１００の後方からねじ込まれている手回ネジ４６９を緩めることで前方へ取り外すことができる。この扉枠トップ装飾体４５３には、扉枠上飾体４８０を取付けるための飾取付部４５３ａが設けられている。本実施形態では、飾取付部４５３ａが扉枠トップ装飾体４５３の右端に設けられている。

30

【０４６７】

〔３－８ａ．扉枠上飾体〕

扉枠トップユニット４５０に取付けられている扉枠上飾体４８０について、主に図２０乃至図２３等を参照して説明する。扉枠上飾体４８０は、扉枠上飾体４８０は、板面を左右に向けて上下方向へ延出している板状の装飾体４８１と、装飾体４８１の下部後面に設けられており、扉枠トップ装飾体４５３に取付けるための被取付部４８２と、を備えている。装飾体４８１は、矢の先端が上方且つやや前方を向いた矢印形状に形成されており、左右両面に装飾シールが貼り付けられている。

40

【０４６８】

扉枠上飾体４８０は、その高さが外枠２の高さの約３／４であり、前後方向（奥行）がレバー操作部３０４の前端から裏カバー６４０の後面までの距離と略同じである。従って、扉枠上飾体４８０は、かなり大型であることから、遊技ホールに設置されている状態で

50

は、遠くからでも目立つこととなり、遊技者に対して高い訴求力を有している。

【0469】

扉枠上飾体480は、扉枠3に取付けられている状態では、下端が扉枠トップ装飾体453よりも下方に位置していると共に、上端が扉枠トップ装飾体453よりも大きく上方に位置している。また、扉枠上飾体480の被取付部482は、扉枠右サイドユニット430における扉枠右サイド装飾体435の前面の上部と正面視において重なっている。

【0470】

この扉枠上飾体480は、扉枠トップ装飾体453と一緒に扉枠3から取外すことができると共に、扉枠3から取外した状態で扉枠トップ装飾体453の飾取付部453aから取外することができる。詳述すると、扉枠3から扉枠トップ装飾体453と一緒に取外した状態で、飾取付部453aの右側面に設けられているロックレバー453bを後方へスライドさせると、ロックが解除されて被取付部482が前方へ移動可能な状態となる。この状態で、被取付部482の上端側を中心にしてその下端側が前方へ移動するように回動させた上で、上方へ移動させると、被取付部482が飾取付部453aから外れて、扉枠上飾体480を取外することができる。

【0471】

一方、扉枠上飾体480を扉枠トップ装飾体453に取付ける場合は、下端側が前方へ位置するように被取付部482を斜めにした状態で、飾取付部453aに対して上端側を上方から係止させた上で、下端側を後方へ移動させて、被取付部482を垂直な状態にする。その後、ロックレバー453bを前方へスライドさせると、被取付部482の移動がロックされ、扉枠上飾体480を扉枠トップ装飾体453に取付けることができる。

【0472】

このように、扉枠上飾体480は、扉枠3から取外されている扉枠トップ装飾体453に対して、ロックレバー453bを前後方向へスライドさせることで、簡単に取外したり取付けたりすることができる。従って、パチンコ機1において仕様変更や機種変更等により遊技盤5を交換する際に、当該遊技盤5の装飾（コンセプト）と対応している装飾が施されている扉枠トップ装飾体453や扉枠上飾体480に交換することで、機種変更等に容易に対応することができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供し易くすることができる。

【0473】

【3-9. 扉枠における防犯対策】

続いて、扉枠3における防犯対策について、主に図60及び図61を参照して詳細に説明する。図60は、扉枠におけるガラスユニットなどを使用した防犯対策の一例を横断面で示す説明図である。図61は、図60に示すガラスユニットなどを使用した防犯対策を背面から示す説明図である。なお、以下の防犯対策は、変形例も含めてそれぞれを組み合わせて使用可能であることは言うまでもない。

【0474】

ガラスユニット160が取付けられる扉枠ベース101には、枠状の扉枠補強ユニット110が後方から取付けられており、この扉枠補強ユニット110の枠内にガラスユニット160が取付けられる。そして、本実施形態では、扉枠ベース101に、扉枠補強ユニット110とガラスユニット160との間を埋めるように後方へ突出している突条部101kが設けられている（図60及び図61を参照）。詳述すると、扉枠ベース101は、扉枠補強ユニット110における左補強フレーム111とガラスユニット160の左辺との間、および、右補強フレーム112とガラスユニット160の右辺との間、をそれぞれ埋めるように後面から後方へ突出していると共に上下方向に長く延びている突条部101kを有している。この突条部101kの部位では、扉枠ベース101の前後方向の肉厚がかなり厚くなっている。そして、扉枠3に組み立てた状態では、突条部101kの両側面に、扉枠補強フレーム110（左補強フレーム111及び右補強フレーム112）とガラスユニット160とがそれぞれ接している。

【0475】

ところで、扉枠右サイドユニット430の右サイド左パネル442は、前後方向へスライドさせることで着脱可能に設けられているため、その着脱可能としている他の部品（例えば、右サイド左レンズ439）との間を手掛かりにしてパチンコ機1内部へ不正な工具が侵入される恐れがある。しかしながら、本実施形態の扉枠3では、右サイド左パネル442の後端側に、ガラスユニット160（ガラス板162）を設けているため、不正工具を侵入させようとしてもガラスユニット160により阻止することができる。更に、不正行為の侵入を強行するとガラスユニット160のガラス板162が割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0476】

10

また、ガラスユニット160により不正工具の挿入を阻止するようにしていることから、従来より設けられている扉枠補強ユニット110や防犯金具などに加えてガラスユニット160を防犯に役立てることができ、新たな防犯部材を設ける場合と比較してパチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。また、ガラスユニット160は正面視における面積が広い（大面積である）ため、扉枠右サイドユニット430に挿入した不正工具の先端がガラスユニット160に当接することによりその侵入方向が変わった場合、不正工具を更に繰り出しても、面積の広いガラスユニット160の表面に沿って単に進むだけであり、不正工具の先端をガラスユニット160よりも後方へ侵入させることはできず、防犯性能の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0477】

20

また、図61に示すように、扉枠3の後方からガラスユニット160のガラス板162を通して右サイド左パネル442の取付状態を視認することができるため、ガラスユニット160を取り外さなくても右サイド左パネル442の取付状態を確認することができ、メンテナンスの容易なパチンコ機1を提供することができる。

【0478】

また、詳細な図示は省略するが、右サイド左パネル442の後端側において、ガラスユニット160が設けられていない部位には、金属からなる扉枠補強ユニット110の右補強フレーム112が後方から保護している。これにより、ガラスユニット160がない部位で不正工具を侵入（挿入）させようとしても右補強フレーム112により阻止することができる。つまり、扉枠補強ユニット110は、上述したように、自身の強度・剛性が高められていることにより前方へ強く引っ張られることに対する高い防犯性能を有しているだけでなく、前方からの不正工具の挿入に対する防犯性能も有している。従って、本実施形態の扉枠3は、ガラスユニット160だけでなく、扉枠補強ユニット110によっても前方からの不正工具に対する防犯性能が高められている。

30

【0479】

また、上述したように、扉枠3を補強している扉枠補強ユニット110によって前方からの不正工具の挿入を阻止するようにしているため、従来より設けられている扉枠補強ユニットを防犯に役立てることができ、新たな防犯部材を設ける場合と比較してパチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0480】

40

更に、右補強フレーム112とガラスユニット160（の右辺）との間は、扉枠ベース101の突条部101kによって埋められていると共に、当該突条部101kの前後方向が厚いため、扉枠補強ユニット110やガラスユニット160よりは硬くない合成樹脂からなる突条部101kを突破しようとしても、手間がかかることとなり、不正工具の挿入を諦めさせることが可能となる。

【0481】

なお、上記では、前方からの不正工具の侵入（阻止）するものとして、扉枠補強ユニット110やガラスユニット160を示したが、これに限定するものではなく、金属やガラスのような他の部材よりも硬い硬質のものであれば良い。この硬質のもの（硬質部）としては、例えば、「シリンダ錠130（シリンダ錠130A）を取付けるための金属のシリ

50

ンダ取付フレーム１１５（シリンダ取付フレーム１１５Ａ）」、「皿ユニット２００を補強している補強板金（図示は省略）」、「演出操作ユニット３００に設けられている金属のユニット補強フレーム４０３」、「防犯金具」、などの金属部としても良い。また、金属部の他に、「普通の合成樹脂よりも硬い硬質樹脂」、「繊維強化樹脂」、などにより形成されている硬質樹脂部としても良い。

【０４８２】

また、上記では、突条部１０１ｋを間にしてガラスユニット１６０と扉枠補強ユニット１１０（右補強フレーム１１２）とが接するものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、後方から保護する部位において、ガラスユニット１６０と金属部（例えば、扉枠補強ユニット１１０）とが正面視で重なるようにしても良い。これにより、前側に設けられているガラスユニット１６０又は金属部が突破されたとしても、その後側に金属部又はガラスユニット１６０が設けられているため、不正工具の挿入を二重に阻止して挿入が非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

【０４８３】

更に、上記の実施形態では、前方からの不正工具の挿入を阻止するものとして扉枠補強ユニット１１０とガラスユニット１６０とを併用するものを示したが、これに限定するものではなく、扉枠補強ユニット１１０のみにより不正工具の挿入を阻止するようにしても良いし、ガラスユニット１６０のみにより不正工具の挿入を阻止するようにしても良い。

【０４８４】

【３－９ａ．扉枠における防犯対策の変形例１】

続いて、扉枠３におけるガラスユニット１６０などを使用した防犯対策の変形例１について、図６２を参照して詳細に説明する。図６２は、図６０及び図６１とは異なる扉枠におけるガラスユニットなどを使用した防犯対策の変形例１を示す説明図である。

【０４８５】

この実施形態では、扉枠ベースユニット１００の前面に扉枠装飾体４７０が取付けられている。この扉枠装飾体４７０の後壁４７０ａには開口部４７０ｂが設けられていると共に、開口部４７０ｂを閉鎖している透明なカバー４７１が取付けられている。扉枠装飾体４７０の内部にはＬＥＤやスピーカ等の電気部品と接続されている配線ケーブル４７２が設けられており、当該配線ケーブル４７２が透明なカバー４７１を通して後方から視認可能に設けられている。

【０４８６】

この実施形態では、扉枠ベースユニット１００に対して後方からガラスユニット１６０を取付けると、カバー４７１の少なくとも一部の後方にガラスユニット１６０が位置し、カバー４７１が後方へ外れることはないと共に、ガラスユニット１６０のガラス板１６２を通して、カバー４７１の取付状態や、カバー４７１により閉鎖されている開口部４７０ｂ内の配線ケーブル４７２を視認することができる。

【０４８７】

また、カバー４７１の少なくとも一部の後方に、扉枠補強ユニット１１０の右補強フレーム１１２が位置している。更に、右補強フレーム１１２とガラスユニット１６０とが隙間なく接するように設けられている。つまり、詳細な図示は省略するが、ガラスユニット１６０のサイズは、左補強フレーム１１１および右補強フレーム１１２に対してほぼ隙間なく接するように設定されている。

【０４８８】

本実施形態では、扉枠装飾体４７０の後壁４７０ａの開口部４７０ｂとカバー４７１との間を通してパチンコ機１内部へ不正な工具を侵入させようとしても、カバー４７１の後方に設けられているガラスユニット１６０（ガラス板１６２）により、不正工具の侵入を阻止することができる。更に、不正行為の侵入を強行するとガラスユニット１６０のガラス板１６２が割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機１を提供

することができる。

【0489】

また、図示するように、後方からガラスユニット160のガラス板162を通してカバー471の取付状態や、扉枠装飾体470内の配線ケーブル472の様子、等を視認することができるため、ガラスユニット160を取り外さなくても確認することができ、メンテナンスの容易なパチンコ機1を提供することができる。

【0490】

更に、カバー471の後方におけるガラスユニット160が設けられていない部位には、金属からなる扉枠補強ユニット110の右補強フレーム112が設けられているため、ガラスユニット160がない部位で不正工具を侵入（挿入）させようとしても右補強フレーム112により阻止することができる。

10

【0491】

また、ガラスユニット160と金属の右補強フレーム112とを隙間なく接するようにしていることから、不正工具をガラスユニット160と右補強フレーム112との間を通そうとしても、ガラスユニット160と右補強フレーム112の何れも硬いため、それらの間が広がることはなく、不正工具の挿入を非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0492】

【3-9b. 扉枠における防犯対策の変形例2】

続いて、ガラスユニット160による防犯対策の変形例2について、図63を参照して詳細に説明する。図63は、図62とは更に異なるガラスユニットなどを使用した防犯対策の変形例2を示す説明図である。

20

【0493】

この実施形態では、扉枠ベースユニット100の前面に扉枠装飾体470が取付けられていると共に、扉枠装飾体470にスピーカ473が取付けられている。この扉枠装飾体470の後壁470aにはスピーカ473を後方から取付けるための開口部470bが設けられていると共に、開口部470bを閉鎖している透明なカバー471が取付けられている。この透明なカバー471を通して、スピーカ473の裏側やスピーカ473の取付部位等を後方から視認することができる。

【0494】

この実施形態では、扉枠ベースユニット100に対して後方からガラスユニット160を取付けると、カバー471の少なくとも一部の後方にガラスユニット160が位置し、カバー471が後方へ外れることはないと共に、ガラスユニット160のガラス板162を通して、カバー471の取付状態や、透明なカバー471の前方に設けられているスピーカ473の裏側の様子や、スピーカ473の取付状態、等を視認することができる。

30

【0495】

また、カバー471の少なくとも一部の後方に、扉枠補強ユニット110の右補強フレーム112が位置している。更に、右補強フレーム112とガラスユニット160とが隙間なく接するように設けられている。つまり、詳細な図示は省略するが、ガラスユニット160のサイズは、左補強フレーム111および右補強フレーム112に対してほぼ隙間なく接するように設定されている。

40

【0496】

本実施形態では、扉枠装飾体470に取付けられているスピーカ473を通してパチンコ機1内部へ不正な工具を侵入させようとしても、スピーカ473（カバー471）の後方に設けられているガラスユニット160（ガラス板162）により、不正工具の侵入を阻止することができる。更に、不正行為の侵入を強行するとガラスユニット160のガラス板162が割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0497】

50

また、図示するように、後方からガラスユニット１６０のガラス板１６２を通してカバー４７１の取付状態や、透明なカバー４７１の前方に設けられているスピーカ４７３の裏側の様子や、スピーカ４７３の取付状態、等を視認することができるため、ガラスユニット１６０を取り外さなくても確認することができ、メンテナンスの容易なパチンコ機１を提供することができる。

【０４９８】

更に、カバー４７１の後方におけるガラスユニット１６０が設けられていない部位には、金属からなる扉枠補強ユニット１１０の右補強フレーム１１２が設けられているため、ガラスユニット１６０がない部位で不正工具を侵入（挿入）させようとしても右補強フレーム１１２により阻止することができる。

10

【０４９９】

また、ガラスユニット１６０と金属の右補強フレーム１１２とを隙間なく接するようにしていることから、不正工具をガラスユニット１６０と右補強フレーム１１２との間を通そうとしても、ガラスユニット１６０と右補強フレーム１１２の何れも硬いため、それらの間が広がることはなく、不正工具の挿入を非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

【０５００】

〔３－９ｃ．小括〕

上記のガラスユニット１６０による防犯対策には、以下のような技術的特徴を有している。

20

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技領域を有する遊技盤を着脱可能に保持している本体枠と、本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠と、を備えている。この扉枠には遊技領域を前方から視認可能としている窓部が設けられていると共に、窓部周囲の前面にカバー状の装飾体が設けられており、当該装飾体によって遊技機の外観が装飾されている。

【０５０１】

この種の遊技機として、扉枠に設けられている装飾体（カバー）を交換可能としたものが提案されている（例えば、特許文献：特開２０２１－６５６４９号公報）。この特許文献の技術によれば、仕様変更や機種変更などにより遊技盤を交換する際に、遊技盤と対応したカバーに交換することで、遊技盤と扉枠との一体感を付与して、遊技者に対する訴求力を高めることが可能である。

30

【０５０２】

しかしながら、扉枠のカバーを交換可能にすると、扉枠に設けられている部材において、交換される部材（カバー）と交換されない部材（主体部）との間に境が生じることとなり、当該境をガイドにして前方から不正な工具を遊技機内に挿入されてしまう恐れがある。

【０５０３】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、防犯性能の高い遊技機の提供を課題とするものである。

40

【０５０４】

（技術的特徴の解決手段）

手段１：遊技機において、

「遊技球により遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を前方から着脱可能に支持している本体枠と、

前記遊技領域を前方から視認可能とする窓部、及び該窓部を閉鎖しているガラスユニットを有し、前記本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠とを具備している遊技機であって、

前記扉枠は、

主体部と、該主体部に取付けられているカバーとを有し、

50

該カバーの少なくとも一部が、後方から前記ガラスユニットを含む他の部材よりも硬い硬質部により保護されている」ことを特徴とする。

【0505】

ここで、「カバー」としては、「主体部との間に設けられる装飾シートを視認可能としているもの」、「外部から主体部内を確認可能としているもの」、「立体的な装飾が施されているもの（例えば、装飾体）」、「主体部内を点検するための開口部（点検口）を覆っているもの」、等が挙げられる。

【0506】

また、「硬質部」としては、ガラスユニット（ガラス）に加えて、「鉄やアルミニウムのような金属で形成されている金属部」、「普通の合成樹脂よりも硬い硬質樹脂、繊維強化樹脂、などにより形成されている硬質樹脂部」、等が挙げられる。

【0507】

手段1の構成によると、遊技球により遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を前方から着脱可能に支持している本体枠と、遊技領域を前方から視認可能とする窓部、及び窓部を閉鎖しているガラスユニットを有し、本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠とを具備している遊技機であって、扉枠は、主体部と、主体部に取付けられているカバーとを有し、カバーの少なくとも一部が、後方からガラスユニットを含む他の部材よりも硬い硬質部により保護されているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔3-9. 扉枠における防犯対策〕の章、図60～図63等の記載を参照）

【0508】

本構成では、遊技機に、遊技領域を有する遊技盤を前方から着脱可能に支持している本体枠と、本体枠に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠と、が設けられており、この扉枠には、遊技領域を前方から視認可能としている窓部と、窓部を閉鎖しているガラスユニットと、主体部と、主体部に取付けられているカバーと、が設けられている。そして、カバーの少なくとも一部を、後方からガラスユニットのような硬質部により保護するようにしているため、カバーと主体部との間をガイドにして扉枠の前方から不正な工具を遊技機内へ挿入させようとしても、その先端が硬質部に当接して、不正工具の挿入を阻止することができる。これにより、前方からの不正行為に対する防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0509】

また、硬質部としてのガラスユニットにより不正工具の挿入を阻止するようにしていることから、従来より設けられている補強フレーム（扉枠補強ユニット）や防犯金具などに加えてガラスユニットを防犯に役立てることができ、新たな防犯部材を設ける場合と比較して遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。また、硬質部としてのガラスユニットは正面視における面積が広い（大面積である）ため、主体部とカバーとの間に挿入した不正工具の先端がガラスユニットに当接することによりその侵入方向が変わった場合、不正工具を更に繰り出しても、面積の広いガラスユニットの表面に沿って単に進むだけであり、不正工具の先端をガラスユニットよりも後方へ侵入させることはできず、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0510】

また、上述したように、ガラスユニットのような硬質部によって主体部とカバーとの間を介した不正工具の挿入を阻止することができるため、例えば、カバーを主体部に対して着脱可能な装飾体としても、不正行為に対する防犯効果が低下することではなく、着脱可能な装飾体を扉枠に設けることが可能となる。これにより、仕様変更や機種変更により遊技盤を交換する際に、当該遊技盤と対応した装飾の施されている装飾体と交換することができるため、遊技盤の装飾と扉枠の装飾とが一体となったような遊技機とすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【0511】

なお、硬質部に、扉枠を補強している金属の補強フレームを含む金属部が含まれるよう

にすることが望ましい。これにより、少なくともカバー部の一部を後方から保護する硬質部として、補強フレームを含む金属部が含まれているため、カバーと主体部との間をガイドにして扉枠の前方から不正な工具を遊技機内へ挿入させようとしても、ガラスユニットに加えて金属部によっても阻止することができ、不正行為に対する防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0512】

また、上記のように、硬質部に金属部が含まれるようにする場合、ガラスユニットと金属部とを隙間なく接するようにすると、上述と同様の作用効果に加えて、不正工具をガラスユニットと金属部との間を通そうとしても、ガラスユニットと金属部の何れも硬いため、それらの間が広がることはなく、不正工具の挿入を非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

10

【0513】

更に、上記のように、硬質部に金属部が含まれるようにする場合、硬質部としての金属部を、扉枠を補強している補強フレームとすると、従来より設けられている補強フレーム（扉枠補強ユニット）を防犯に役立てることができ、新たな防犯部材を設ける場合と比較して遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0514】

また、上記のように、硬質部に金属部が含まれるようにすると共に、硬質部として、ガラスユニットと金属部とを併用する場合、少なくともカバーを後方から保護する部位において、ガラスユニットと金属部とが正面視で重なるようにしても良い。これにより、前側に設けられているガラスユニット又は金属部が突破されたとしても、その後側には金属部又はガラスユニットが設けられているため、不正工具の挿入を二重に阻止して挿入が非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

20

【0515】

更に、カバーを通して主体部内を確認可能とするようにしても良い。これにより、カバーを通して主体部内を確認することができるため、主体部内に設けられている電気部品（例えば、LED、センサ、コネクタ、配線ケーブル、スピーカ、基板、等）の確認、主体部あるいは主体部内に設けられている部材の取付状態の確認、などを、カバーを取り外さなくても外部から確認することができ、メンテナンスの容易な遊技機を提供することができる。

30

【0516】

また、少なくともカバーの一部を、ガラスユニットのガラスにより保護するようにしても良い。これにより、カバーの一部を、後方からガラスユニットのガラスにより保護するため、カバーと主体部との間をガイドにして扉枠の前方から不正な工具を遊技機内へ挿入させようとしても、その先端がガラスユニットのガラスに当接して、不正工具の挿入を阻止することができる。そして、更に、不正行為の挿入を強行するとガラスユニットのガラスが割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高い遊技機を提供することができる。

【0517】

更に、ガラスユニットのガラスを通して後方からカバーの取付部位を視認可能とするようにしても良い。これにより、ガラスユニットのガラスを通して後方からカバーの取付部位を視認可能としているため、ガラスユニットを取外さなくても、本体枠に対して扉枠を開いて後側から扉枠を見るだけで、ガラスユニットのガラスを通してカバーの取付状態を確認することができ、メンテナンスの容易な遊技機を提供することができる。

40

【0518】

手段2：手段1の構成において、

「前記硬質部は、

前記扉枠を補強している金属の補強フレームを含む金属部が含まれている」

ものであることを特徴とする。

50

【0519】

ここで、硬質部における「金属部」としては、「扉枠を補強している金属の扉枠補強ユニット」、「防犯金具」、「シリンダ錠を取付けるための金属のシリンダ取付フレーム」、「皿ユニットを補強している補強板金」、「演出操作ユニットに設けられている金属のユニット補強フレーム」、等が挙げられる。

【0520】

手段2の構成によると、硬質部に、扉枠を補強している金属の補強フレームを含む金属部が含まれているものである。（「発明を実施するための形態」では、扉枠補強ユニット110に関する記載を参照）

【0521】

これにより、少なくともカバー部の一部を後方から保護する硬質部として、補強フレームを含む金属部が含まれているため、カバーと主体部との間をガイドにして扉枠の前方から不正な工具を遊技機内へ挿入させようとしても、ガラスユニットに加えて金属部によっても阻止することができ、不正行為に対する防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0522】

また、硬質部に金属部が含まれていることから、ガラスユニットと金属部とを隙間なく接するようにすると、上述と同様の作用効果に加えて、不正工具をガラスユニットと金属部との間を通そうとしても、ガラスユニットと金属部の何れも硬いため、それらの間が広がることはなく、不正工具の挿入を非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0523】

更に、不正工具の挿入を阻止する硬質部としての金属部を、扉枠を補強している補強フレームとする場合、従来より設けられている補強フレーム（扉枠補強ユニット）を防犯に役立てることができ、新たな防犯部材を設ける場合と比較して遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0524】

なお、カバーを後方から保護する硬質部として、ガラスユニットと金属部とを併用する場合、少なくともカバーを後方から保護する部位において、ガラスユニットと金属部とが正面視で重なるようにしても良い。これにより、前側に設けられているガラスユニット又は金属部が突破されたとしても、その後側には金属部又はガラスユニットが設けられているため、不正工具の挿入を二重に阻止して挿入が非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【0525】

手段3：手段1又は手段2の構成において、
「前記カバーを通して前記主体部内を確認可能としている」
ものであることを特徴とする。

【0526】

ここで、「カバー」としては、「無色透明」、「有色透明」、「無色半透明」、「有色半透明」、等が挙げられる。

【0527】

手段3の構成によると、カバーを通して主体部内を確認可能としているものである。（「発明を実施するための形態」では、カバー471に関する記載を参照）

【0528】

これにより、カバーを通して主体部内を確認することができるため、主体部内に設けられている電気部品（例えば、LED、センサ、コネクタ、配線ケーブル、スピーカ、基板、等）の確認、主体部あるいは主体部内に設けられている部材の取付状態の確認、などを、カバーを取り外さなくても外部から確認することができ、メンテナンスの容易な遊技機を提供することができる。

【0529】

手段４：手段１から手段３までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記カバーの一部を、前記ガラスユニットのガラスにより保護している」ものであることを特徴とする。

【０５３０】

手段４の構成によると、少なくともカバーの一部を、ガラスユニットのガラスにより保護しているものである。（「発明を実施するための形態」では、ガラスユニット１６０、右サイド左パネル４４２、及びカバー４７１に関する記載を参照）

【０５３１】

これにより、カバーの一部を、後方からガラスユニットのガラスにより保護するようにしているため、カバーと主体部との間をガイドにして扉枠の前方から不正な工具を遊技機内へ挿入させようとしても、その先端がガラスユニットのガラスに当接して、不正工具の挿入を阻止することができる。そして、更に、不正行為の挿入を強行するとガラスユニットのガラスが割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高い遊技機を提供することができる。

【０５３２】

手段５：手段１から手段４までの何れか一つの構成において、

「前記ガラスユニットのガラスを通して後方から前記カバーの取付部位を視認可能としている」

ものであることを特徴とする。

【０５３３】

手段５の構成によると、ガラスユニットのガラスを通して後方からカバーの取付部位を視認可能としているものである。（「発明を実施するための形態」では、ガラスユニット１６０、右サイド左パネル４４２、及びカバー４７１に関する記載を参照）

【０５３４】

これにより、ガラスユニットのガラスを通して後方からカバーの取付部位を視認可能としているため、ガラスユニットを取外さなくても、本体枠に対して扉枠を開いて後側から扉枠を見るだけで、ガラスユニットのガラスを通してカバーの取付状態を確認することができ、メンテナンスの容易な遊技機を提供することができる。

【０５３５】

このように、上記の解決手段によれば、防犯性能の高い遊技機を提供することができる。

【０５３６】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の扉枠３の扉枠ベースユニット１００における扉枠ベース１０１の扉窓１０１ａは上記解決手段の窓部に、本実施形態における扉枠補強ユニット１１０、シリンダ取付フレーム１１５、シリンダ取付フレーム１１５Ａ、中間補強フレーム１１７、ガラスユニット１６０、ユニット補強フレーム４０３は上記解決手段の硬質部に、本実施形態における左補強フレーム１１１、右補強フレーム１１２、シリンダ取付フレーム１１５、シリンダ取付フレーム１１５Ａ、中間補強フレーム１１７、ユニット補強フレーム４０３は上記解決手段の金属部に、本実施形態における扉枠補強ユニット１１０は上記解決手段の補強フレームに、本実施形態の扉枠３におけるガラスユニット１６０は上記解決手段のガラスユニットに、本実施形態におけるガラスユニット１６０のガラス板１６２は上記解決手段のガラスに、本実施形態の扉枠３における扉枠右サイドユニット４３０、扉枠右サイドベース４３１、右サイド左レンズ４３９、および扉枠装飾体４７０は上記解決手段の主体部に、本実施形態における右サイド左パネル４４２およびカバー４７１は上記解決手段のカバーに、それぞれ相当している。

【０５３７】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機１によれば、パチンコ機１に、遊技領域５ａを有する遊技盤５

10

20

30

40

50

を前方から着脱可能に支持している本体枠４と、本体枠４に対して前方から開閉可能に設けられている扉枠３と、が設けられており、この扉枠３には、遊技領域５aを前方から視認可能としている扉窓１０１aと、扉窓１０１aを閉鎖しているガラスユニット１６０と、扉枠右サイドユニット４３０（右サイド左レンズ４３９）と、扉枠右サイドユニット４３０に取付けられている右サイド左パネル４４２と、が設けられている。そして、右サイド左パネル４４２の少なくとも一部を、後方からガラスユニット１６０のような硬質部により保護するようにしているため、右サイド左パネル４４２と右サイド左レンズ４３９との間をガイドにして扉枠３の前方から不正な工具をパチンコ機１内へ挿入させようとしても、その先端がガラスユニット１６０（硬質部）に当接して、不正工具の挿入を阻止することができる。これにより、前方からの不正行為に対する防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

10

【０５３８】

また、硬質部としてのガラスユニット１６０により不正工具の挿入を阻止することから、従来より設けられている扉枠補強ユニット１１０や防犯金具などに加えてガラスユニット１６０を防犯に役立てることができる。また、新たな防犯部材を設ける場合と比較してパチンコ機１にかかるコストの増加を抑制させることができる。また、硬質部としてのガラスユニット１６０は正面視における面積が広い（大面積である）ため、扉枠右サイドユニット４３０に挿入した不正工具の先端がガラスユニット１６０に当接することによりその侵入方向が変わった場合、不正工具を更に繰り出しても、面積の広いガラスユニット１６０の表面に沿って単に進むだけであり、不正工具の先端をガラスユニット１６０よりも後方へ侵入させることはできず、防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

20

【０５３９】

また、上述したように、ガラスユニット１６０（硬質部）によって右サイド左レンズ４３９と右サイド左パネル４４２との間を介した不正工具の挿入を阻止することができるため、右サイド左パネル４４２を扉枠右サイドユニット４３０から着脱可能にしても、不正行為に対する防犯効果が低下することはない。これにより、仕様変更や機種変更により遊技盤５を交換する際に、当該遊技盤５と対応した装飾の施されている右サイド左パネル４４２と交換することができるため、遊技盤５の装飾と扉枠３の装飾とが一体となったようなパチンコ機１とすることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機１を提供することができる。

30

【０５４０】

更に、少なくとも右サイド左パネル４４２の一部を、硬質部としての金属からなる扉枠補強ユニット１１０の右補強フレーム１１２が後方から保護しているため、右サイド左パネル４４２と右サイド左レンズ４３９との間をガイドにして扉枠３の前方から不正な工具をパチンコ機１内へ挿入させようとしても、ガラスユニット１６０に加えて金属の右補強フレーム１１２によっても阻止することができ、不正行為に対する防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

【０５４１】

また、ガラスユニット１６０と扉枠補強ユニット１１０（右補強フレーム１１２）とを隙間なく接するようにしているため、上述と同様の作用効果に加えて、不正工具をガラスユニット１６０と右補強フレーム１１２との間を通そうとしても、ガラスユニット１６０と右補強フレーム１１２の何れも硬いため、それらの間が広がることはなく、不正工具の挿入を非常に困難なものとすることができ、防犯性能の高いパチンコ機１を提供することができる。

40

【０５４２】

また、不正工具の挿入を阻止する硬質部としての金属部を、扉枠３を補強している扉枠補強ユニット１１０としているため、従来より設けられている扉枠補強ユニットを防犯に役立てることができる。また、新たな防犯部材を設ける場合と比較してパチンコ機１にかかるコストの増加を抑制させることができる。

50

【0543】

更に、図62や図63に示すように、カバー471を通して扉枠装飾体470内を確認可能としているため、扉枠装飾体470内に設けられている電気部品（例えば、LED、センサ、コネクタ、配線ケーブル472、スピーカ473、基板、等）の確認、扉枠装飾体470あるいは扉枠装飾体470内に設けられている部材の取付状態の確認、などを、カバー471を取り外さなくても外部から確認することができ、メンテナンスの容易なパチンコ機1を提供することができる。

【0544】

また、少なくとも右サイド左パネル442（カバー471）の一部を、ガラスユニット160のガラス板162により保護するようにしているため、右サイド左パネル442と右サイド左レンズ439（扉枠装飾体470）との間をガイドにして扉枠3の前方から不正な工具をパチンコ機1内へ挿入させようとしても、その先端がガラスユニット160のガラス板162に当接して、不正工具の挿入を阻止することができる。そして、更に、不正行為の挿入を強行するとガラスユニット160のガラス板162が割れてしまい、不正行為が行われていることを遊技ホールの係員に気付かせて不正行為を止めさせることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0545】

更に、ガラスユニット160のガラス板162を通して後方からカバー471（右サイド左パネル442）の取付部位を視認可能としているため、ガラスユニット160を取外さなくても、本体枠4に対して扉枠3を開いて後側から扉枠3を見るだけで、ガラスユニット160のガラス板162を通してカバー471などの取付状態を確認することができる、メンテナンスの容易なパチンコ機1を提供することができる。

【0546】

[4. 本体枠の全体構成]

パチンコ機1における本体枠4の全体構成について、主に図64乃至図70を参照して詳細に説明する。図64はパチンコ機における本体枠の正面図であり、図65はパチンコ機における本体枠の背面図である。図66は本体枠を右前から見た斜視図であり、図67は本体枠を左前から見た斜視図であり、図68は本体枠を後ろから見た斜視図である。図69は本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図70は本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0547】

本体枠4は、遊技球Bを打込むことで遊技が行われる遊技領域5aを有した遊技盤5を保持すると共に、遊技球Bを遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球Bをパチンコ機1の後方（遊技ホールの島設備側）へ排出したり、するためのものである。本体枠4は、図示するように、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤5が着脱可能に收容される。本体枠4は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠2に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠3が開閉可能に取付けられる。

【0548】

本体枠4は、後部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベースユニット500と、本体枠ベースユニット500の正面視左側の上端に取付けられ外枠2の外枠上ヒンジ組立体50に回転可能に取付けられると共に扉枠3の扉枠上ヒンジ組立体120が回転可能に取付けられる本体枠上ヒンジ部材510と、本体枠ベースユニット500の正面視左側の下端に取付けられ外枠2の外枠下ヒンジ部材60に回転可能に取付けられると共に扉枠3の扉枠下ヒンジ部材125が回転可能に取付けられる本体枠下ヒンジ組立体520と、を備えている。

【0549】

また、本体枠4は、本体枠ベースユニット500の正面視左側面に取付けられる本体枠補強フレーム530と、本体枠ベースユニット500の前面下部に取付けられており遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球Bを打込むための球発射装置540と、本体枠ベースユニ

ット500の後側における正面視上辺及び左辺に沿って取付けられている逆L字状の払出ベースユニット550と、払出ベースユニット550の後側に取り付けられており遊技者側へ遊技球Bを払出するための払出ユニット560と、本体枠ベースユニット500の後面下部に取り付けられている基板ユニット620と、本体枠ベースユニット500の後側に開閉可能に取り付けられ本体枠ベース501に取り付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー640と、本体枠ベースユニット500の正面視右側面に取り付けられており外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット650と、を備えている。

【0550】

本体枠ベースユニット500は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース501と、扉枠3側と接続するための接続ケーブル503を案内する接続ケーブル案内部材502と、遊技盤5を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材505と、を備えている。

10

【0551】

払出ベースユニット550は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501の後側に取り付けられる払出ベース551と、払出ベース551に取り付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク552と、球タンク552の左側に取り付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール553と、タンクレール553の上端に取り付けられている第一レールカバー554と、第一レールカバー554から正面視左方に離間してタンクレール553の上端に取り付けられている第二レールカバー555と、第一レールカバー554と第二レールカバー555の間の位置でタンクレール553の上端に取り付けられている球整流部材556と、タンクレール553の下流側端に取り付けられている球止部材557と、を備えている。

20

【0552】

払出ユニット560は、タンクレール553からの遊技球Bを蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット570と、球誘導ユニット570により誘導された遊技球Bを払出制御基板633からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置580と、払出装置580を通った遊技球Bを下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット600と、上部満タン球経路ユニット600を通った遊技球Bを扉枠3側又は基板ユニット620側へ誘導する下部満タン球経路ユニット610と、を備えている。

【0553】

基板ユニット620は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501に取り付けられるスピーカユニット620aと、本体枠ベース501の後面に取り付けられるベースユニット620bと、ベースユニット620bの後側に取り付けられている電源ユニット620cと、電源ユニット620cの後側に取り付けられている払出制御ユニット620dと、スピーカユニット620aの後面に取り付けられているインターフェイスユニット620eと、を備えている。

30

【0554】

施錠ユニット650は、本体枠ベース501に取り付けられるユニットベース651と、ユニットベース651から前方へ突出しており扉枠3と係止可能な複数の扉枠用鉤652と、ユニットベース651から後方へ突出しており外枠2と係止可能な複数の外枠用鉤653と、扉枠用鉤652又は外枠用鉤653を上下方向へ移動させる伝達シリンダ654と、扉枠用鉤652を下方へ付勢していると共に外枠用鉤653を上方へ付勢している錠バネ655と、外枠用鉤653を下方へ移動させる外枠用開錠レバー656と、を備えている。

40

【0555】

[4-1. 本体枠ベースユニット]

本体枠4における本体枠ベースユニット500について、主に図64乃至図72等を参照して詳細に説明する。図71(a)は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、(b)は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。図72は、本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内部材の動

50

作を示す説明図である。本体枠ベースユニット 500 は、前方から後部が外枠 2 の枠内に挿入されると共に、前方から挿入された遊技盤 5 の外周を保持するものである。

【0556】

本体枠ベースユニット 500 は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース 501 と、本体枠ベース 501 の前面における左下隅に取付けられており接続ケーブル 503 を案内する接続ケーブル案内部材 502 と、本体枠ベース 501 の前面下部に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており遊技盤 5 を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材 505 と、を備えている。

【0557】

本体枠ベースユニット 500 の本体枠ベース 501 は、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されているベース本体 501 a と、ベース本体 501 a の上端よりやや下側の位置から全高の約 $3/4$ の高さの範囲で前後に貫通しており遊技盤 5 が前側から挿入される遊技盤挿入口 501 b と、遊技盤挿入口 501 b の下辺を形成しており遊技盤 5 が載置される遊技盤載置部 501 c と、遊技盤載置部 501 c の左右方向中央から上方へ突出しており遊技盤 5 の下端の左右及び後方への移動を規制する遊技盤規制部 501 d と、を備えている。

【0558】

また、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501 a の前面における遊技盤載置部 501 c の正面視右下側で後方へ窪んでおり球発射装置 540 を取付けるための発射装置取付部 501 e と、発射装置取付部 501 e の正面視右側で前後に貫通しており施錠ユニット 650 の伝達シリンダ 654 が挿通されるシリンダ挿通口 501 f と、遊技盤載置部 501 c の正面視左下側で前後に貫通しており基板ユニット 620 におけるスピーカユニット 620 a の本体枠スピーカ 622 を前方へ臨ませる円形状のスピーカ用開口部 501 g と、本体枠ベース 501 は、スピーカ用開口部 501 g の下方で後方へ窪んでいると共に左右に延びており接続ケーブル案内部材 502 が取付けられるケーブル取付凹部 501 h と、ケーブル取付凹部 501 h の正面視右端上部において前後に貫通しているケーブル挿通口 501 i と、を備えている。

【0559】

更に、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501 a における遊技盤挿入口 501 b の正面視右辺から後方へ板状に延出しており、右側面に施錠ユニット 650 が取付けられると共に、後端に裏カバー 640 が回転可能に取付けられる後方延出部 501 j と、ベース本体 501 a の後面における正面視左端の上下両端部付近に形成されており、本体枠上ヒンジ部材 510 及び本体枠下ヒンジ組立体 520 を取付けるための上ヒンジ取付部 501 k 及び下ヒンジ取付部 501 l と、を備えている。

【0560】

また、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501 a の前面における施錠ユニット 650 の伝達シリンダ 654 が挿通されるシリンダ挿通口 501 f の下方の位置に、本体枠 4 に対する扉枠 3 の開放を検出するための扉枠開放スイッチが取り付けられている。扉枠開放スイッチは、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて扉枠 3 の開放を検出することができるようになっている。扉枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御基板 633 を介して、主制御基板 1310 へ入力されている。また、本体枠ベース 501 は、扉枠開放スイッチが取り付けられた位置よりも下方のベース本体 501 a の後面において、外枠 2 に対する本体枠 4 の開放を検出するための本体枠開放スイッチが取り付けられている。本体枠開放スイッチは、外枠 2 に対して本体枠 4 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて本体枠 4 の開放を検出することができるようになっている。本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御基板 633 を介して、主制御基板 1310 へ入力されている。

【0561】

本体枠ベース 501 には、前面における遊技盤載置部 501 c の下方でスピーカ用開口部 501 g の右方の位置に、遊技盤ロック部材 505 が前後に延びた軸周りに回転可能に

10

20

30

40

50

取付けられる。遊技盤ロック部材 505 は、遊技盤挿入口 501b に挿通された遊技盤 5 の前方への移動を規制可能とすることで、遊技盤挿入口 501b に挿入された遊技盤 5 を着脱可能としている。

【0562】

本体枠ベース 501 のケーブル取付凹部 501h は、下ヒンジ取付部 501l の右端側からスピーカ用開口部 501g よりも右方で遊技盤ロック部材 505 が取付けられ部位の下方の位置まで左右方向に延びている。ケーブル取付凹部 501h は、接続ケーブル案内部材 502 を収容可能な大きさに形成されており、接続ケーブル案内部材 502 の右端側を上下に延びた軸周りに回転可能に取付けることができる。

【0563】

本体枠ベースユニット 500 の接続ケーブル案内部材 502 は、左右に延びた平板状の案内本体 502a と、案内本体 502a の上下両辺において夫々前方へ突出していると共に案内本体 502a の右端よりも右方へ延出している帯板状の一对の枠片 502b と、一对の枠片 502b の右端同士を連結している円柱状の取付軸 502c と、案内本体 502a の上下両端において前後に貫通していると共に左右方向へ列設されている複数の貫通孔 502d と、を備えている。

【0564】

接続ケーブル案内部材 502 は、左右方向の長さが、本体枠ベース 501 のケーブル取付凹部 501h の左右方向の長さよりも若干短い長さとされており、ケーブル取付凹部 501h 内に収容可能な大きさに形成されている。接続ケーブル案内部材 502 は、取付軸 502c が、ケーブル取付凹部 501h 内における右端付近において上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。これにより、接続ケーブル案内部材 502 は、左端側が前方へ突出するように回動（ヒンジ回転）することができる。

【0565】

この接続ケーブル案内部材 502 は、接続ケーブル 503 を案内するためのものである。接続ケーブル 503 は、複数の配線コードからなり、一方の端部が基板ユニット 620 のインターフェイス基板 635 に接続されると共に、反対側の端部が扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 に接続される。

【0566】

続いて、接続ケーブル案内部材 502 による作用効果について説明する。接続ケーブル案内部材 502 は、図 72 等に示すように、本体枠ベース 501 に対して、左右方向における扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付ける側（左側）とは反対側の端部（右側端部）が、扉枠 3 のヒンジ軸と平行に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。

【0567】

そして、本体枠 4 のインターフェイス基板 635 と扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 とを接続する接続ケーブル 503 は、インターフェイス基板 635 に接続されている側が、接続ケーブル案内部材 502 の案内本体 502a の右方から左方へ延びるように案内本体 502a の前面に当接させた状態で、案内本体 502a の上下両端側に形成されている複数の貫通孔 502d のうち左右方向が同じ位置の一組の貫通孔 502d に挿通した結束バンド 504 により、案内本体 502a と一緒に締付けられることで、案内本体 502a に取付けられる。

【0568】

本体枠 4 の接続ケーブル案内部材 502 は、パチンコ機 1 に組立て扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉じた状態で、扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 の後方に位置している（図 72（a）を参照）。この状態では、接続ケーブル 503 が、接続ケーブル案内部材 502 から左方へ延び出した後、下ヒンジ取付部 501l の前方で曲げ返されて扉枠 3 のケーブルホルダ 103a を通って扉枠中継基板カバー 107 内へ延出している。扉枠 3 のケーブルホルダ 103a は、接続ケーブル案内部材 502 の左端よりも左方に配置されている。

【0569】

10

20

30

40

50

この状態で、扉枠 3 を本体枠 4 に対して開くようにヒンジ回転させると、接続ケーブル案内部材 502 の左端側が、接続ケーブル 503 における扉枠 3 に取付けられている側によって前方へ引っ張られ、接続ケーブル案内部材 502 が右端の取付軸 502c を中心にして回転することとなる。この際に、本実施形態では、扉枠 3 の開角度 α と、接続ケーブル案内部材 502 の開角度 β との関係が、 $\alpha / 2 \geq \beta$ （望ましくは、 $\alpha / 3 \geq \beta$ ）を満たすように形成されている（図 72（b）を参照）。

【0570】

接続ケーブル案内部材 502 の開角度 β は、扉枠 3 が閉じている状態（扉枠 3 の開角度 α が 0 度の状態）では、0 度となっている。接続ケーブル案内部材 502 の開角度 β は、扉枠 3 を開いて開角度 α が大きくなるに従って、大きくなるが、開角度 α がある程度（例えば、約 90 度）よりも大きくなると、増加が停止するように推移する。本実施形態では、開角度 β の最大角度が、45 度未満とされている。

【0571】

このように、扉枠 3 を開けた時に、接続ケーブル案内部材 502 の左端側が、本体枠ベース 501 よりも前方へ移動するように接続ケーブル案内部材 502 が回転するため、接続ケーブル案内部材 502 に接続ケーブル 503 が案内されることで、扉枠 3 と本体枠 4 との間で接続ケーブル 503 が垂れ下がってしまうのを防止することができる。

【0572】

開いた扉枠 3 を閉める時には、接続ケーブル 503 における扉枠 3 に取付けられている部位が相対的に後方へ移動することとなるため、接続ケーブル 503 によって接続ケーブル案内部材 502 の左端側が後方へ押圧され、接続ケーブル案内部材 502 が取付軸 502c を中心にして左端側が後方へ移動するように回転することとなる。この際に、接続ケーブル案内部材 502 が、45 度未満の開角度 β で開いているため、接続ケーブル案内部材 502 が扉枠 3 の閉じる方向への移動を阻害することではなく、扉枠 3 をスムーズに閉めることができる。また、接続ケーブル 503 が接続ケーブル案内部材 502 に案内されているため、扉枠 3 を閉める際に、接続ケーブル 503 が扉枠 3 と本体枠 4 との間に挟まれることはなく、接続ケーブル 503 に不具合が生じるのを防止することができる。

【0573】

また、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた時に、接続ケーブル案内部材 502 に案内されている接続ケーブル 503 を、180 度折返していることから、接続ケーブル 503 の折返している部位に、折り癖を付けることができる。これにより、扉枠 3 を開くことで、接続ケーブル 503 の 180 度折返されている部位が開くように変化した時に、折り癖により接続ケーブル 503 に対して閉じようとする力が作用することとなるため、扉枠 3 を閉じる際に、その折り癖により接続ケーブル 503（接続ケーブル案内部材 502）が開く方向へ移動するのを阻止できると共に、接続ケーブル 503（接続ケーブル案内部材 502）を閉じる方向へ誘導させることができ、扉枠 3 を円滑に閉じさせることができる。

【0574】

更に、扉枠 3 側において、折返されている接続ケーブル 503 を接続ケーブル案内部材 502 の先端よりも扉枠上ヒンジピン 122 及び扉枠下ヒンジピン 126 の中心軸（軸芯）に近い位置でケーブルホルダ 103a によって保持していることから、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じる際に、ケーブルホルダ 103a によって保持されている接続ケーブル 503 により、接続ケーブル案内部材 502 の先端側を扉枠上ヒンジピン 122 及び扉枠下ヒンジピン 126 の中心軸（軸芯）側へ引寄せることができる。

【0575】

また、本実施形態では、接続ケーブル案内部材 502 の回転中心を通り、扉枠上ヒンジピン 122 及び扉枠下ヒンジピン 126 の中心軸（軸芯）を中心として、スピーカダクト 103 におけるケーブルホルダ 103a よりも扉枠上ヒンジピン 122 及び扉枠下ヒンジピン 126 の中心軸（軸芯）側で後方へ突出している部位（押圧部）を通る円に接する接線と、本体枠 4 の前面と交差する角度が、45 度以下となるように構成している。これに

より、これにより、本体枠4に対して扉枠3を閉じる時に、押圧部が接続ケーブル503に当接することにより、接続ケーブル503を介して開いている接続ケーブル案内部材502の先端側を閉じる方向へ押圧することができるため、扉枠3の閉方向への移動に伴って接続ケーブル案内部材502をスムーズに閉じさせることができ、扉枠3を確実に閉じることができる。また、扉枠3の開閉に伴って回転（開閉）する接続ケーブル案内部材502の最大開角度 β を、45度以下とすることができるため、扉枠3を閉じる際に、接続ケーブル案内部材502を閉じる方向へ確実に回転させることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0576】

〔4-2. 本体枠上ヒンジ部材〕

本体枠4における本体枠上ヒンジ部材510について、主に図69及び図70等を参照して詳細に説明する。本体枠上ヒンジ部材510は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501における上ヒンジ取付部501kに取付けられ、外枠2の外枠上ヒンジ組立体50に回転可能に取付けられると共に、扉枠3の扉枠上ヒンジ組立体120を回転可能に取付けるものである。

【0577】

本体枠上ヒンジ部材510は、水平に延びた平板状の板材の後部が下方へL字状に折り曲げられている上ヒンジ本体511と、上ヒンジ本体511の前端から上方へ円柱状に突出しており外枠上ヒンジ組立体50に軸支される本体枠上ヒンジピン512と、を備えている。上ヒンジ本体511は、水平に延びた部位における本体枠上ヒンジピン512の正面視左側で上下方向に貫通しており扉枠上ヒンジ組立体120を軸支するための扉枠用上ヒンジ孔511aを備えている。

【0578】

本体枠上ヒンジ部材510は、上ヒンジ本体511における下方へ折り曲げられて上下に延びている部位が、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501における上ヒンジ取付部501kに取付けられる。本体枠上ヒンジ部材510は、本体枠上ヒンジピン512が、外枠上ヒンジ組立体50における外枠上ヒンジ部材51の軸受溝51c内に挿入されて軸支される。上ヒンジ本体511の扉枠用上ヒンジ孔511aには、扉枠3の扉枠上ヒンジ組立体120における扉枠上ヒンジピン122が下方から回転可能に挿入される。

【0579】

この本体枠上ヒンジ部材510は、本体枠下ヒンジ組立体520と協働して、本体枠4を外枠2に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠4に対して扉枠3をヒンジ回転可能に取付けることができる。

【0580】

〔4-3. 本体枠下ヒンジ組立体〕

本体枠4における本体枠下ヒンジ組立体520について、主に図69及び図70等を参照して詳細に説明する。本体枠下ヒンジ組立体520は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501における下ヒンジ取付部501lに取付けられ、外枠2の外枠下ヒンジ部材60に回転可能に取付けられると共に、扉枠3の扉枠下ヒンジ部材125が回転可能に取付けられる。

【0581】

本体枠下ヒンジ組立体520は、水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられている下ヒンジ第一本体521と、下ヒンジ第一本体521の上側に配置されており水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられている下ヒンジ第二本体522と、を備えている。本体枠下ヒンジ組立体520は、下ヒンジ第一本体521の水平に延びている部位から上方へ間隔をあけて下ヒンジ第二本体522の水平に延びている部位が配置されていると共に、下ヒンジ第一本体521の垂直に延びている部位の前面に、下ヒンジ第二本体522の垂直に延びている部位が当接している。

【0582】

下ヒンジ第一本体 5 2 1 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 における外枠下ヒンジピン 6 0 c が下方から挿入される外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a を有している。外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の本体枠上ヒンジピン 5 1 2 と同軸上に形成されている。

【 0 5 8 3 】

下ヒンジ第二本体 5 2 2 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の扉枠下ヒンジピン 1 2 6 が上方から挿入される扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a と、水平に延びている部位の左辺における扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a よりも後側の位置から上方へ延出しており扉枠 3 の回動範囲を規制するための規制片 5 2 2 b と、を備えている。扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の上ヒンジ本体 5 1 1 における扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a と同軸上に形成されている。

10

【 0 5 8 4 】

本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、下ヒンジ第一本体 5 2 1 と下ヒンジ第二本体 5 2 2 における垂直に延びている部位が、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における下ヒンジ取付部 5 0 1 l に取付けられる。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 と協働して、本体枠 4 を外枠 2 に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠 4 に対して扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付けることができる。

【 0 5 8 5 】

[4 - 4 . 本体枠補強フレーム]

本体枠 4 における本体枠補強フレーム 5 3 0 について、主に図 6 9 及び図 7 0 等を参照して詳細に説明する。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の左側面に取付けられる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視の断面形状が、右側が開放されたコ字状に形成されており、一定の断面形状で上下に延びている。本実施形態では、本体枠補強フレーム 5 3 0 が、金属の押出型材によって形成されている。

20

【 0 5 8 6 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 には、前端から右方へ延びている部位の後側に、本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入された遊技盤 5 が前方及び上下に移動するのを規制する左位置規制部材 5 3 1 が、上下に離間して二つ取付けられている。

【 0 5 8 7 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視において右側が開放されたコ字状に形成されている前側に、右方へ開放されていると共に上下に延びている溝部 5 3 0 a を有している。この溝部 5 3 0 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた時に、扉枠 3 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の左補強フレーム 1 1 1 の後部左端が挿入されるものである。溝部 5 3 0 a 内に左補強フレーム 1 1 1 が挿入されることで、平面視において、本体枠補強フレーム 5 3 0 と左補強フレーム 1 1 1 との間の隙間が蛇行した状態となり、パチンコ機 1 の左側面から不正な工具が内部に挿入されることを防止することができる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 の左側（ヒンジ側）を補強していると共に、外枠 2 と本体枠 4 の間を通した左側からの本体枠 4 内（遊技盤 5）への不正な工具の差し込みを防止している。

30

【 0 5 8 8 】

[4 - 5 . 球発射装置]

本体枠 4 における球発射装置 5 4 0 について、主に図 7 3 等を参照して詳細に説明する。図 7 3 (a) は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、(b) は球発射装置を後ろから見た斜視図である。球発射装置 5 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の前面下部に取付けられており、扉枠 3 における皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留されている遊技球 B を、本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込むためのものである。球発射装置 5 4 0 は、扉枠 3 の前面右下隅のハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 7 の回動角度に応じた強さで遊技球 B を打込むことができる。

40

【 0 5 8 9 】

50

球発射装置 540 は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の発射装置取付部 501 e に取付けられる平板状の発射ベース 541 と、発射ベース 541 の正面視右部の後面に取付けられており回転軸が発射ベース 541 を貫通して前方へ延出しているロータリーソレノイドからなる発射ソレノイド 542 と、発射ソレノイド 542 の回転軸に基端が取付けられている打球槌 543 と、打球槌 543 の先端付近から左斜め上方へ延出するように発射ベース 541 の前面に取付けられており遊技球 B が転動可能な発射レール 544 と、を備えている。

【0590】

球発射装置 540 は、扉枠 3 の球送給ユニット 140 から遊技球 B が発射レール 544 の上面右端に供給されるようになっており、発射レール 544 の上面右端に遊技球 B が供給されている状態で、ハンドル 197 を回転操作すると、その回転操作角度に応じた強さで発射ソレノイド 542 が駆動して、打球槌 543 により遊技球 B を打球する。そして、打球槌 543 により打たれた遊技球 B は、発射レール 544 を通って遊技盤 5 の外レール 1001 及び内レール 1002 に案内されて遊技領域 5 a 内に打込まれる。

【0591】

なお、遊技球 B の打込強さ等の関係で、打球した遊技球 B が遊技領域 5 a 内に到達しなかった場合は、発射レール 544 と遊技盤 5（外レール 1001 及び内レール 1002）との間から、下方のファールカバーユニット 150 のファール球受口 150 c へ落下し、ファールカバーユニット 150 内を通過して下皿 202 に排出される。

【0592】

【4-6. 払出ベースユニット】

本体枠 4 における払出ベースユニット 550 について、主に図 74 等を参照して詳細に説明する。図 74 (a) は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。払出ベースユニット 550 は、逆 L 字状に形成されており、本体枠ベースユニット 500 の後側に取付けられる。

【0593】

払出ベースユニット 550 は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の後側に取付けられる払出ベース 551 を備えている。払出ベース 551 は、前後方向が略一定の幅で左右に延びている天板部 551 a と、天板部 551 a の正面視左辺から前後方向の幅が天板部と略同じ幅で下方へ長く延びている左側板部 551 b と、天板部 551 a の正面視右辺から前後方向の幅が天板部 551 a と略同じ幅で下方へ短く延びている右側板部 551 c と、天板部 551 a の後辺から右側板部 551 c の下辺と同じ位置まで下方へ延びている背板上部 551 d と、左側板部 551 b の後辺よりも前方寄りの位置から右方へ略一定の幅で下端付近まで延びている背板左部 551 e と、背板左部 551 e の右辺から後方へ左側板部 551 b の後辺と同じ位置まで延びている内側板部 551 f と、左側板部 551 b の下辺の前部から右方へ背板左部 551 e の右辺と略同じ位置まで延びている底板部 551 g と、底板部 551 g の右辺と内側板部 551 f の下辺とを連結している連結板部 551 h と、を備えている。払出ベース 551 は、正面視において逆 L 字状に形成されており、前方と L 字の内方へ開放された箱状に形成されている。

【0594】

払出ベース 551 は、天板部 551 a が本体枠ベース 501 の遊技盤挿入口 501 b の左右方向の幅と略同じ長さで左右に延びていると共に、左側板部 551 b が遊技盤挿入口 501 b の上下方向の高さと略同じ長さで上下に延びている。払出ベース 551 は、天板部 551 a、左側板部 551 b、及び右側板部 551 c の前端が本体枠ベース 501 の後側に取付けられる。

【0595】

また、払出ベース 551 は、左側板部 551 b、背板左部 551 e、及び内側板部 551 f によって、後方へ開放されており上下に延びている浅い凹部状の部位を備えており、その部位に払出ユニット 560 が取付けられる。また、払出ベース 551 は、内側板部 551 f の正面視右側面の上部において右方へ突出しており、裏カバー 640 が取付けられ

る裏カバー取付部 551 i を有している。

【0596】

払出ベースユニット 550 は、払出ベース 551 の天板部 551 a の上面に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク 552 と、払出ベース 551 の左右に延びている部位の上側における球タンク 552 の左側に取り付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール 553 と、を備えている。

【0597】

また、払出ベースユニット 550 は、タンクレール 553 の上端における左右方向の途中に取り付けられている第一レールカバー 554 と、第一レールカバー 554 から正面視左方に離間してタンクレール 553 の上端に取り付けられておりタンクレール 553 の左端まで延びている第二レールカバー 555 と、第一レールカバー 554 と第二レールカバー 555 の間の位置でタンクレール 553 の上端に取り付けられている球整流部材 556 と、タンクレール 553 の下端における正面視左端付近に取り付けられている球止部材 557 と、を備えている。

【0598】

球タンク 552 は、左右方向が払出ベース 551 の天板部 551 a の左右方向の幅の約半分の長さに形成されていると共に、前後方向が天板部 551 a の前後方向の奥行よりも短い長さに形成されている。球タンク 552 は、天板部 551 a の上面において、左右方向の右寄りの位置に取り付けられている。球タンク 552 の底面は、左端側が低くなるように傾斜している。球タンク 552 は、左端側がタンクレール 553 と連通している。

【0599】

タンクレール 553 は、払出ベース 551 の天板部 551 a の上面における左右方向中央より左側の後端付近に取り付けられている。タンクレール 553 は、平面視の形状が、球タンク 552 と連通している右端から左方且つ後方へ斜めで前後方向の奥行が遊技球 B の外径の数倍の奥行から略一つ分の奥行になるように延びた後に、前後方向の奥行が遊技球 B の外径よりも若干大きい奥行で左方へ真直ぐに延びた形状に形成されている。タンクレール 553 は、左端側が低くなるように底面が傾斜しており、底面の左端が遊技球 B の外径よりも若干大きい大きさで下方へ向かって開口している。タンクレール 553 の底面の左端の開口が、払出ユニット 560 の球誘導ユニット 570 における誘導通路 570 a の上端開口と連通している。

【0600】

また、タンクレール 553 は、左方へ真直ぐに延びている部位の上端が、左端側の高さが遊技球 B の外径よりも若干大きい高さとなるように、底面よりも水平に対して急な角度で左端側が低くなるように傾斜している。タンクレール 553 は、左方へ真直ぐに延びている部位の後端が、天板部 551 a の後辺と略一致するように天板部 551 a の上面に取り付けられる。また、タンクレール 553 は、左方へ真直ぐ延びている部位の上端に、第一レールカバー 554、第二レールカバー 555、球整流部材 556、及び球止部材 557 が取付けられる。

【0601】

第一レールカバー 554 及び第二レールカバー 555 は、タンクレール 553 における左方へ真直ぐに延びている部位の上端に取り付けられる。第一レールカバー 554 及び第二レールカバー 555 は、タンクレール 553 の上端の前後方向の奥行が、タンクレール 553 内の遊技球 B の圧力によって、広がったり、狭くなったりするのを防止するためのものである。

【0602】

球整流部材 556 は、タンクレール 553 の上端における第一レールカバー 554 と第二レールカバー 555 との間に部位において、第一レールカバー 554 側の端部が前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に取り付けられている。球整流部材 556 は、タンクレール 553 内へ突出し左右方向に延びている整流片 556 a を備えている（図 80 を参照）。この整流片 556 a によって上下二段になって流通している遊技球 B の上段側の遊技

10

20

30

40

50

球 B の流れを遅らせて、下流側では一段となって流れるように整流することで、タンクレール 553 内の高さが低くなくても球詰りしないようにしている。

【0603】

球止部材 557 は、タンクレール 553 の下面における正面視左端付近において、左右方向へスライド可能に取付けられており、左方へスライドさせることで、タンクレール 553 の底面左端の開口を閉鎖して、タンクレール 553 から下流の払出ユニット側へ遊技球 B が流通しないようにすることができる。

【0604】

更に、払出ベースユニット 550 は、払出ベース 551 の左右に延びている部位の上面における球タンク 552 の正面視左方に取り付けられている外部端子板 558 を、更に備えている。外部端子板 558 は、パチンコ機 1 とパチンコ機 1 が設置される遊技ホールの島設備との間で電氣的な接続を行うためのものである。外部端子板 558 は、図示は省略するが、本体枠ベース 501 の遊技盤挿入口 501b 側へ臨んだアース接続部を備えている。アース接続部には、遊技盤 5 側から延びたアース線が接続される。

【0605】

〔4-7. 払出ユニットの全体構成〕

本体枠 4 における払出ユニット 560 の全体構成について、主に図 75 及び図 76 等を参照して詳細に説明する。図 75 (a) は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 76 (a) は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。払出ユニット 560 は、払出ベースユニット 550 の払出ベース 551 の背板左部 551e の後面に取り付けられるものである。

【0606】

払出ユニット 560 は、タンクレール 553 からの遊技球 B を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 570 と、球誘導ユニット 570 の下側に配置されており球誘導ユニット 570 により誘導された遊技球 B を払出制御基板 633 からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 580 と、払出装置 580 を通った遊技球 B を下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット 600 と、上部満タン球経路ユニット 600 を通った遊技球 B を扉枠 3 側又は基板ユニット 620 側へ誘導する下部満タン球経路ユニット 610 と、を備えている。

【0607】

球誘導ユニット 570 は、タンクレール 553 により一列に整列された遊技球 B を、払出装置 580 へ供給する。払出装置 580 は、球誘導ユニット 570 から供給された遊技球 B が流通可能な払出通路 580a と、払出通路 580a の途中から分岐している球抜通路 580b とを有しており、通常の状態では、払出制御基板 633 からの指示に基づいて払出通路 580a から上部満タン球経路ユニット 600 側へ遊技球 B を放出し、球抜レバー 593 が操作される球抜通路 580b から上部満タン球経路ユニット 600 側へ遊技球 B を放出するものである。

【0608】

上部満タン球経路ユニット 600 は、払出装置 580 の払出通路 580a から放出された遊技球 B と、球抜通路 580b から放出された遊技球 B とを、分けて下方へ誘導するものである。下部満タン球経路ユニット 610 は、上部満タン球経路ユニット 600 を介して、払出装置 580 の払出通路 580a から放出された遊技球 B を扉枠 3 側へ誘導し、球抜通路 580b から放出された遊技球 B を基板ユニット 620 側へ誘導するものである。

【0609】

〔4-7a. 球誘導ユニット〕

払出ユニット 560 における球誘導ユニット 570 について、主に図 75 及び図 76 等を参照して詳細に説明する。球誘導ユニット 570 は、払出ベースユニット 550 における払出ベース 551 の背板左部 551e の後面上部に後方から取付けられ、タンクレール 553 からの遊技球 B を受取って払出装置 580 側へ遊技球 B を誘導するためのものである。

【0610】

球誘導ユニット570は、遊技球Bが流通可能な蛇行状に延びた誘導通路570aを有しており前方へ開放されている箱状の誘導ユニットベース571と、誘導ユニットベース571の前側を閉鎖している平板状の誘導通路前蓋572と、誘導通路570a内を流通する遊技球Bにより可動する可動片部材573と、可動片部材573の可動を検知することで誘導通路570a内の遊技球Bの有無を検知する球切検知センサ574と、を備えている（図80を参照）。

【0611】

球誘導ユニット570は、誘導ユニットベース571及び誘導通路前蓋572の正面視の形状が、上下に延びた四角形に形成されている。誘導通路570aは、誘導ユニットベース571の上面の左端付近において上方へ開口しており、上端から誘導ユニットベース571の高さ方向中央付近まで垂直に下方へ延びた後に、右方へ屈曲し、誘導ユニットベース571の左右方向の幅の間で折返しを繰返しながら蛇行状に下方へ延びて、誘導ユニットベース571の下面の左端付近において下方へ開口している。

10

【0612】

誘導通路570aは、遊技球Bが流通する流通方向に対して、前後右方の奥行と、左右方向の幅とが、遊技球Bの外径よりも若干大きく形成されており、遊技球Bを一系列で誘導することができる。

【0613】

球誘導ユニット570は、上部付近において、可動片部材573が誘導通路570a内へ進退可能に取付けられている。詳しくは、可動片部材573は、上部が誘導通路570aの正面視右外側の部位で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、自重により下端の一部が誘導通路570a内へ突出するように形成されている。この可動片部材573は、誘導通路570a内へ突出している部位に遊技球Bが当接することで、突出している部位が遊技球Bに押されて誘導通路570a内から後退して突出していない状態となる。

20

【0614】

球切検知センサ574は、可動片部材573の一部が誘導通路570a内へ突出している時には、可動片部材573を検知せず、可動片部材573の一部が誘導通路570a内から後退して突出していない時には、可動片部材573を検知する。従って、球切検知センサ574は、誘導通路570a内に遊技球Bが存在している時には検知の状態となり、誘導通路570a内に遊技球Bが存在していない時には非検知の状態となる。

30

【0615】

球誘導ユニット570は、本体枠4に組立てた状態で、誘導通路570aの上流端が、タンクレール553の下流端と連通していると共に、誘導通路570aの下流端が、払出装装置580の払出通路580aの上流端と連通している。球誘導ユニット570は、遊技球Bを誘導する誘導通路570aが蛇行状に延びていることから、球誘導ユニット570の全高よりも誘導通路570aが長く延びており、誘導通路570a内に多くの遊技球Bを貯留することができる。また、球誘導ユニット570は、球切検知センサ574によって誘導通路570a内の遊技球Bの有無を検知することができるため、誘導通路570aを介して球タンク552内の遊技球Bの有無を検知することができる。

40

【0616】

[4-7b. 払出装装置]

払出ユニット560における払出装装置580について、主に図75乃至図78等を参照して詳細に説明する。図77は、払出ユニットの払出装装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。図78(a)は球抜可動片が開状態の時に払出装装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、(b)は(a)におけるA-A線で切断した断面図である。払出装装置580は、払出ベースユニット550の払出ベース551における背板左部551eの後面の球誘導ユニット570の下側に後方から着脱可能に取付けられる。

50

【0617】

払出装置580は、後方へ開放された箱状で遊技球Bが流通可能な払出通路580a及び払出通路580aの途中から分岐している球抜通路580bを有している払出装置本体581と、払出装置本体581を後側から閉鎖している平板状の払出装置後蓋582と、払出装置本体581の前側に取付けられており後方へ開放された浅い箱状の払出装置前蓋583と、を備えている。

【0618】

また、払出装置580は、払出装置本体581の後面に取付けられており回転軸が払出装置本体581と払出装置前蓋583との間に突出している払出モータ584と、払出モータ584の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア585と、駆動ギア585と噛合しており払出装置本体581と払出装置前蓋583とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア586と、第一伝達ギア586と噛合しており払出装置本体581と払出装置前蓋583とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第二伝達ギア587と、第二伝達ギア587と噛合している平歯車状の払出ギア588a及び払出ギア588aよりも外方へ延出している複数の検知片588bを有し払出装置本体581と払出装置前蓋583との間で回転可能に取付けられている払出ギア部材588と、払出装置本体581と払出装置後蓋582との間で払出ギア部材588と一体回転し払出通路580a内に突出している複数の羽根片589aを有した払出羽根589と、払出装置本体581の後側に取付けられており払出ギア部材588の検知片588bを検知する羽根回転検知センサ590と、を備えている。

【0619】

更に、払出装置580は、払出通路580aの下流端において払出装置本体581と払出装置後蓋582とによって取付けられており遊技球Bを検知する払出検知センサ591と、払出装置本体581と払出装置後蓋582とによって払出通路580aから分岐する部位で球抜通路580bを開閉可能に取付けられている球抜可動片592と、球抜可動片592が球抜通路580bを閉鎖している位置で保持可能とされており払出装置本体581と払出装置後蓋582とによって上下方向へスライド可能に取付けられている球抜レバー593と、を備えている。

【0620】

払出装置580は、平面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。払出装置580は、左右方向の幅が、球誘導ユニット570の左右方向の幅よりも正面視右方へ大きく形成されている。

【0621】

払出装置580の払出通路580aは、図77に示すように、背面視において、上流端が左右方向の中央から左寄りの位置で上方へ開口しており、下流端が左右方向の右端付近の位置で下方へ開口している。払出通路580aは、上流端から下方へ向かうに従って少しずつ左方へ移動するように上から全高の約 $1/3$ の高さほど下方へ斜めに延び、そこから右方や斜め下へ折れ曲がった後に、左右の幅の約 $1/3$ のところで折れ曲がって払出羽根589の中心（回転軸）へ向かうように下方へ略垂直に延びている。そして、払出羽根589の中心よりも上側において、遊技球Bの外径よりも若干大きい幅で背面視右方へ折れ曲がった後に、払出羽根589の外周との間に遊技球Bよりも若干大きい隙間が形成されるように払出羽根589と同心円の円弧状に下方へ延びた上で、払出羽根589の中心よりも背面視右方の位置で下流端まで下方へ垂直に延びている。

【0622】

払出通路580a内において、払出羽根589よりも下方で下流端の直上に払出検知センサ591が配置されている。

【0623】

球抜通路580bは、払出通路580a内における上流端から斜め下方へ延びて右方へ折れ曲がっている部位で分岐して、背面視左辺に沿って下端まで垂直に延びており、底面の背面視における左端付近で下方へ開口している。

【0624】

払出装置本体581及び払出装置後蓋582は、払出通路580aと球抜通路580bとが分岐している部位における球抜可動片592が取付けられている側において、互いに対向し遊技球Bの外径よりも狭い隙間を形成するように夫々から後方及び前方へ突出していると共に、夫々が払出通路580aと球抜通路580bの背面視における左側壁と連続するように形成されている本体側ガイド壁581a及び後蓋側ガイド壁582aを備えている。本体側ガイド壁581a及び後蓋側ガイド壁582aは、払出通路580aにおける球抜通路580bと分岐して上から約1/3の高さの位置で背面視右方へ延びている部位の背面視左方の位置に形成されている。本体側ガイド壁581a及び後蓋側ガイド壁582aは、背面視において左斜め上へ窪むように湾曲しており、主に球抜通路580bの側壁を構成するように形成されている。本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間を通して球抜可動片592が回転する。

10

【0625】

払出モータ584は、払出装置本体581における払出通路580aが上流端から斜め下方へ延びている部位の背面視右方に取付けられている。駆動ギア585、第一伝達ギア586、第二伝達ギア587、及び払出ギア部材588は、払出装置本体581の前方に配置されており、前側が払出装置前蓋583によって被覆されている。払出ギア部材588は、外方へ延出している平板状の検知片588bが、周方向へ120度の角度の間隔で三つ備えられている。

20

【0626】

払出羽根589は、払出装置本体581と払出装置後蓋582との間に配置されている。払出羽根589は、外方へ平板状に延出している複数の羽根片589aが、周方向へ120度の角度の間隔で三つ備えられている。羽根片589aは、払出通路580a内における上方から回転軸に向かって延びた後に背面視右方へ延びている部位において、払出通路の側壁との間が遊技球Bの外径よりも狭くなるように、払出通路580a内へ突出している。払出羽根589は、三つの羽根片589aの間に、中心側へ遊技球Bの半径よりも若大きい半径の円弧で窪んだ球収容部589bを備えている。この球収容部589bには、遊技球Bを一つのみ収容可能とされている。これにより、払出羽根589は、羽根片589aによって払出通路580a内の遊技球Bが、払出羽根589よりも下流側へ移動するのを規制することができると共に、背面視時計回りの方向へ回転することで球収容部589bに収容された遊技球Bを下流側へ移動させることができる。

30

【0627】

払出ギア部材588と払出羽根589は、払出装置後蓋582と払出装置前蓋583とによって同軸上で一体回転可能に取付けられている。羽根回転検知センサ590は、背面視において、払出ギア部材588の回転軸の背面視左方に配置されている。羽根回転検知センサ590は、払出羽根589と一体回転する払出ギア部材588の検知片588bを検知することで、払出羽根589の回転を検知するためのものである。

【0628】

球抜可動片592は、上端が、本体側ガイド壁581a及び後蓋側ガイド壁582aの上端において前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている。球抜可動片592は、く字状に屈曲しており、窪んでいる側が払出通路580a内を向くように取付けられている。球抜可動片592は、前後方向の奥行が、本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間の隙間よりも小さく形成されており、本体側ガイド壁581a及び後蓋側ガイド壁582aの間の隙間を通して、球抜通路580b内へ突出したり球抜通路580b外へ後退したりすることができる。

40

【0629】

球抜レバー593は、球抜可動片592の上端付近の背面視左方において上下方向へスライド可能に、払出装置本体581及び払出装置後蓋582に取付けられている。球抜レバー593は、一部が払出装置後蓋582を貫通して後方へ突出しており、その突出している部位を操作することで、スライドさせることができる。球抜レバー593は、下降端

50

に位置させることで、下部が球抜可動片 592 と当接可能となり、球抜可動片 592 の背面視時計回りの方向への回動を規制することができ、球抜可動片 592 によって球抜通路 580b を閉鎖させることができる。また、球抜レバー 593 は、上昇端に位置させることで、球抜可動片 592 を球抜通路 580b の外側へ回動できるようにすることができ、球抜通路 580b を開くことができる（図 78 を参照）。

【0630】

球抜レバー 593 を上昇させて球抜可動片 592 を回動可能な状態とすると、球抜可動片 592 の上流側で数珠繋ぎのような状態となっていた遊技球 B が、球抜可動片 592 を越えて球抜通路 580b 側へ流下することとなる。この際に、球抜通路 580b が払出通路 580a の上流側から真直ぐに直線状に延びているため、払出通路 580a の上流から流下してきた遊技球 B が、真直ぐに球抜通路 580b 側へ流下すると共に、球抜通路 580b の下流側が島設備側に連通していることから、払出羽根 589 のように遊技球 B の流れを抑制するようなものがないため、遊技球 B が払出通路 580a 側よりも早く流下することとなる。

【0631】

このように、球抜可動片 592 を回動可能としている状態では、球抜通路 580b 内に遊技球 B が早い速度で流下することから、球抜通路 580b 内に突出している球抜可動片 592 の下端側に遊技球 B が勢い良く当接することとなるが、球抜可動片 592 が払出装置本体 581 の本体側ガイド壁 581a と払出装置後蓋 582 の後蓋側ガイド壁 582a との間を通して球抜通路 580b の内面よりも外側へ移動することができることから、その当接の力によって球抜可動片 592 が球抜通路 580b の外側へ移動することとなるため、球抜可動片 592 が球抜通路 580b の壁面と遊技球 B との間に挟まれることはなく、遊技球 B により球抜可動片 592 に強い力が作用しないようにすることができ、遊技球 B の衝突による球抜可動片 592 の耐久性の低下や破損を抑制させることができる。

【0632】

このようなことから、球抜可動片 592 を破損し難くすることができることから、球抜通路 580b の下流側の島設備側へより多くの遊技球 B をより早く排出させることができるため、パチンコ機 1 の交換やメンテナンス等にかかる時間の増加を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【0633】

また、球抜可動片 592 が回動可能な状態の時に、球抜可動片 592 が遊技球 B よりも狭い間隔の本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間を通して球抜通路 580b の外側へ移動するため、球抜通路 580b 内に突出している球抜可動片 592 に遊技球 B が当接することで球抜可動片 592 が本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間を通して外側へ移動する際に、球抜可動片 592 と一緒に遊技球 B が本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間側へ移動しても、遊技球 B よりも間隔の狭い本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間により、遊技球 B のみが外側への移動を阻止することができる。

【0634】

そして、本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間によって遊技球 B の外側への移動が阻止されることで、球抜可動片 592 から遊技球 B が離れることとなり、その後の球抜可動片 592 の移動が慣性力によることとなるため、球抜可動片 592 に対して強い力が作用することはないと、球抜可動片 592 を破損し難くすることができると共に、本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間から遊技球 B が球抜通路 580b の外側へ飛び出すことはなく、遊技球 B を球抜通路 580b の下流側へ確実に流通させることができる。

【0635】

〔4-7c. 上部満タン球経路ユニット〕

払出ユニット 560 における上部満タン球経路ユニット 600 について、主に図 75 及び図 76 等を参照して詳細に説明する。上部満タン球経路ユニット 600 は、払出ベース

ユニット 550 における払出ベース 551 の背板左部 551 e の後面下部で払出装置 580 の下側に後方から取付けられる。上部満タン球経路ユニット 600 は、払出装置 580 から下方へ放出され遊技球 B を、下部満タン球経路ユニット 610 へ誘導するためのものである。上部満タン球経路ユニット 600 は、正面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。

【0636】

上部満タン球経路ユニット 600 は、払出ベース 551 に取付けられ後側が開放された箱状の上部満タンベース 601 と、上部満タンベース 601 の後側に取り付けられており前側が開放された箱状の上部満タンカバー 602 と、上部満タンカバー 602 の上端付近に回転可能に取り付けられており払出装置 580 を上方へ押圧可能な払出装置押圧部材 603 と、を備えている。上部満タンベース 601 は、正面視右辺から右方へ突出しており、裏カバーを取付けるための裏カバー取付部 601 a を備えている。

10

【0637】

また、上部満タン球経路ユニット 600 は、上面における正面視左端付近において上方へ開口しており下から全高の約 $2/3$ の高さの位置まで左辺に沿って下方へ延出している上部払出球受通路 600 a と、上部払出球受通路 600 a と連通しており正面視右方へ全幅の約 $3/4$ ほど延びていると共に下から全高の約 $1/6$ の高さまで下方へ延出している上部球貯留通路 600 b と、上部球貯留通路 600 b の左右方向中央より正面視左側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部通常払出通路 600 c と、上部通常払出通路 600 c と隣接し上部球貯留通路 600 b の左右方向中央より正面視右側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部満タン払出通路 600 d と、上面における正面視右端付近において上方へ開口して下方へ略垂直に延びた後に下面の右端付近において下方へ開口している上部球抜通路 600 e と、を備えている（図 80 を参照）。

20

【0638】

上部満タン球経路ユニット 600 は、下面において、正面視左側から、上部通常払出通路 600 c、上部満タン払出通路 600 d、及び上部球抜通路 600 e が、順に並んで下方へ開口している。上部満タン球経路ユニット 600 は、払出ユニット 560 に組立てた状態で、上部払出球受通路 600 a の上流端が、払出装置 580 における払出通路 580 a の下流端の直下で開口しており、上部球抜通路 600 e の上流端が、払出装置 580 における球抜通路 580 b の下流端の直下で開口している。これにより、払出装置 580 の払出通路 580 a から放出（払出）された遊技球 B は、上部払出球受通路 600 a 及び上部球貯留通路 600 b を通って、上部通常払出通路 600 c 又は上部満タン払出通路 600 d の何れかから下方へ放出される。また、払出装置 580 の球抜通路 580 b から下方へ放出された遊技球 B は、上部球抜通路 600 e を通って下方へ放出される。

30

【0639】

〔4-7 d. 下部満タン球経路ユニット〕

払出ユニット 560 における下部満タン球経路ユニット 610 について、主に図 75 及び図 76 等を参照して詳細に説明する。下部満タン球経路ユニット 610 は、払出ベースユニット 550 における払出ベース 551 の底板部 551 g に載置されると共に、上部満タン球経路ユニット 600 の下部に取り付けられる。下部満タン球経路ユニット 610 は、上部満タン球経路ユニット 600 から下方へ放出された遊技球 B を、扉枠 3 側へ誘導したり、基板ユニット 620 側へ誘導したりするものである。下部満タン球経路ユニット 610 は、前端側が低くなるように前後方向に延びていると共に、後端が上方へ延びている。

40

【0640】

下部満タン球経路ユニット 610 は、下部通常払出通路 610 a、下部満タン払出通路 610 b、及び下部球抜通路 610 c を有しており前後方向に延びていると共に上方へ開放されている下部満タンベース 611 と、下部満タンベース 611 の上側に取り付けられている下部満タンカバー 612 と、下部満タンベース 611 の前端に前後に延びた軸周りに回転可能に取り付けられており下部通常払出通路 610 a 及び下部満タン払出通路 610 b

50

の下流端開口を開閉可能としている払出通路開閉扉 6 1 3 と、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の下流端開口を閉鎖する方向へ払出通路開閉扉 6 1 3 を付勢している閉鎖バネ 6 1 4 と、を備えている。

【0641】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、後端の上方へ延びている部位の上面に、正面視左から順に、下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、及び下部球抜通路 6 1 0 c が並んだ状態で、夫々の上流端が上方へ向かって開口している。下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b は、左右に並んだ状態で前方へ延びた上で、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の前端において前方へ向かって開口している。下部満タン払出通路 6 1 0 b は、下部通常払出通路 6 1 0 a よりも若干低い状態で前方へ延びてい

10

【0642】

払出通路開閉扉 6 1 3 は、下部通常払出通路 6 1 0 a と下部満タン払出通路 6 1 0 b との夫々の前端開口の間の位置で回動可能に取付けられている。この払出通路開閉扉 6 1 3 は、閉鎖バネ 6 1 4 によって正面視時計回りの方向へ付勢されており、通常の状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の前端開口（下流端開口）を閉鎖している。払出通路開閉扉 6 1 3 は、前方へ突出している作動突部 6 1 3 a を備えている。作動突部 6 1 3 a は、正面視の形状が、払出通路開閉扉 6 1 3 の回動中心を中心とした短い円弧状に形成されており、前端面が、反時計回りの方向の端部側へ近づくに従って前方へ突出するように傾斜している。この作動突部 6 1 3 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉めた時に、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接するように形成されている。

20

【0643】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、払出ユニット 5 6 0 に組立てた状態で、後部上端において上方へ開口している下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、下部球抜通路 6 1 0 c が、夫々上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部通常払出通路 6 0 0 c、上部満タン払出通路 6 0 0 d、及び上部球抜通路 6 0 0 e の下流端の直下に位置している。これにより、上部通常払出通路 6 0 0 c から下方へ放出された遊技球 B は、下部通常払出通路 6 1 0 a を流通し、上部満タン払出通路 6 0 0 d から下方へ放出された遊技球 B は下部満タン払出通路 6 1 0 b を流通し、上部球抜通路 6 0 0 e から下方へ放出された遊技球 B は下部球抜通路 6 1 0 c を流通することとなる。

30

【0644】

また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端（下流端）が、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b の直後で開口している。また、下部球抜通路 6 1 0 c の下流端は、基板ユニット 6 2 0 のベースユニット 6 2 0 b における左方へ開口した球抜誘導部 6 2 7 と対向するように開口している。

【0645】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、通常の状態（本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じている状態）では、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接することで、閉鎖バネ 6 1 4 の付勢力に抗して正面視反時計回りの方向へ回動している。これにより、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が開いた状態となっており、ファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b と連通した状態となっている。

40

【0646】

一方、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態とすると、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f から離れることとな

50

り、払出通路開閉扉 6 1 3 が閉鎖バネ 6 1 4 の付勢力によって正面視時計回りの方向へ回転し、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が閉じられた状態となる。この状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b 内の遊技球 B が、夫々の前端開口から前方へ移動することができなくなる。これにより、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開けても、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b から遊技球 B がこぼれることはない。

【0647】

[4-7e. 払出ユニットにおける遊技球 B の流れ]

続いて、払出ユニット 5 6 0 における遊技球 B の流れについて、主に図 80 を参照して詳細に説明する。図 80 は、本体枠における遊技球の流れを示す説明図である。払出ユニット 5 6 0 は、本体枠 4 に組立てた状態では、払出ベース 5 5 1 の後面に取付けられている。通常の状態では、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 が下降端に位置しており、払出通路 5 8 0 a から分岐している球抜通路 5 8 0 b を分岐部分において閉鎖している。また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 では、払出通路開閉扉 6 1 3 が開状態となっている。

10

【0648】

上方へ開放されている球タンク 5 5 2 には、パチンコ機 1 を設置している遊技ホール島設備から、例えば、球誘導ユニット 5 7 0 の球切検知センサ 5 7 4 による球切れの検知に基づいて、所定数の遊技球 B が供給される。球タンク 5 5 2 に供給・貯留された遊技球 B は、タンクレール 5 5 3 によって一列に整列された状態で、球誘導ユニット 5 7 0 の誘導通路 5 7 0 a を通って払出装置 5 8 0 の払出通路 5 8 0 a 内へと送られる。払出モータ 5 8 4 が回転していない状態では、遊技球 B が払出羽根 5 8 9 よりも下流側へ移動（流下）することができず、払出羽根 5 8 9 よりも上流側に複数の遊技球 B が滞留した状態となる。

20

【0649】

そして、球誘導ユニット 5 7 0 の誘導通路 5 7 0 a 内の遊技球 B が可動片部材 5 7 3 を押圧し、球切検知センサ 5 7 4 が可動片部材 5 7 3 を検知することとなる。これにより、少なくとも可動片部材 5 7 3 から払出羽根 5 8 9 までの間の通路内に遊技球 B が貯留されていることが判る。

【0650】

この状態で、払出モータ 5 8 4 により払出羽根 5 8 9 が背面視時計周りの方向へ回転すると、球収容部 5 8 9 b に収容された遊技球 B が背面視時計回りの方向へ移動し、払出通路 5 8 0 a における払出羽根 5 8 9 よりも下流側へ放出される。そして、払出羽根 5 8 9（球収容部 5 8 9 b）から放出された遊技球 B は、払出検知センサ 5 9 1 に検知された後に、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部払出球受通路 6 0 0 a へと送られる。

30

【0651】

上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部払出球受通路 6 0 0 a へ送られた遊技球 B は、通常の状態では、上部球貯留通路 6 0 0 b を通って、上部払出球受通路 6 0 0 a の直下に配置されている上部通常払出通路 6 0 0 c へと流下する。そして、上部通常払出通路 6 0 0 c へと流下した遊技球 B は、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a、扉枠 3 のファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a を通って、皿ユニット 2 0 0 における皿ユニットベース 2 1 1 の上皿球供給口 2 1 1 a から上皿 2 0 1 内へ放出される。

40

【0652】

払出装置 5 8 0 から多くの遊技球 B が払出されて、上皿 2 0 1 内が遊技球 B で一杯になると、上皿球供給口 2 1 1 a から前方へ遊技球 B を放出することができなくなるため、払出装置 5 8 0 から払出された遊技球 B が、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 内に滞留するようになり、更に遊技球 B が払出されると、下部通常払出通路 6 1 0 a と上流側で連通している上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部通常払出通路 6 0 0 c 内にも滞留することとなる。そして、上部通常払出通路 6 0 0 c 内が遊技球 B で一杯になった状態で、更に遊技球 B が払出されると、上部通常払出通路 6 0 0 c の上流側

50

で連通している上部球貯留通路 6 0 0 b 内に遊技球 B が滞留し始める共に、遊技球 B が上部通常払出通路 6 0 0 c と隣接している上部満タン払出通路 6 0 0 d 側へ流下し初める。

【 0 6 5 3 】

そして、上部満タン払出通路 6 0 0 d 側へ流下した遊技球 B は、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部満タン払出通路 6 1 0 b を通って、扉枠 3 のファールカバーユニット 1 5 0 における満タン球受口 1 5 0 b に受けられる。その後、満タン球受口 1 5 0 b に受けられた遊技球 B は、貯留通路 1 5 0 e、球放出口 1 5 0 d、及び皿ユニットベース 2 1 1 の下皿球供給口 2 1 1 c を通って下皿 2 0 2 内へ放出される。これにより、上皿 2 0 1 が遊技球 B で満タンになった状態で、更に遊技球 B が払出された場合、遊技球 B を自動的に下皿 2 0 2 へ払出させることができる。

10

【 0 6 5 4 】

なお、下皿 2 0 2 が遊技球 B で一杯になって、下皿球供給口 2 1 1 c から前方へ遊技球 B を放出することができなくなった状態で、更に遊技球 B が払出されると、下皿球供給口 2 1 1 c の上流側のファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内に遊技球 B が滞留して貯留されることとなる。そして、貯留通路 1 5 0 e 内にある程度の数の遊技球 B が貯留されると、可動片 1 5 3 が可動して満タン検知センサ 1 5 4 に検知され、上皿 2 0 1 及び下皿 2 0 2 が遊技球 B で満杯（満タン）になっていることを遊技者に音声（例えば「球を抜いてください！」等）で案内すると共に、払出装置 5 8 0 の払出モータ 5 8 4 を、満タン検知センサ 1 5 4 が非検知の状態となるまで一時的に停止させる。

【 0 6 5 5 】

20

パチンコ機 1 のメンテナンスや交換等の際に、球タンク 5 5 2 内に貯留されている遊技球 B をパチンコ機 1 から排出する場合は、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 を下降端の位置から上方へスライドさせて上昇端の位置の状態とする。その後、球抜可動片 5 9 2 の下端側が遊技球 B に押されて、背面視時計回りの方向へ回動することとなり、球抜可動片 5 9 2 が本体側ガイド壁 5 8 1 a と後蓋側ガイド壁 5 8 2 a との間を通過して、球抜通路 5 8 0 b の外側へ押し出された状態となる。これにより、払出通路 5 8 0 a から分岐している球抜通路 5 8 0 b へ遊技球 B が進入可能となり、上流側の遊技球 B が球抜通路 5 8 0 b を通って下方へ放出される。

【 0 6 5 6 】

この際に、球抜可動片 5 9 2 の部位では、流下する遊技球 B が、球抜可動片 5 9 2 よりも本体側ガイド壁 5 8 1 a 及び後蓋側ガイド壁 5 8 2 a に強く当接するため、球抜可動片 5 9 2 が破損し難くなっている。

30

【 0 6 5 7 】

そして、払出装置 5 8 0 の球抜通路 5 8 0 b から下方へ放出された遊技球 B は、上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部球抜通路 6 0 0 e、及び下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c を通って、下部球抜通路 6 1 0 c の下流端開口から基板ユニット 6 2 0 の球抜誘導部 6 2 7 へ放出された後に、排出球受部 6 2 8 及び球排出口 6 2 9 を通ってパチンコ機 1 の後方外部（遊技ホールの島設備側）に排出される。

【 0 6 5 8 】

〔 4 - 8 . 基板ユニット 〕

40

本体枠 4 における基板ユニット 6 2 0 について、主に図 8 1 乃至図 8 5 等を参照して詳細に説明する。図 8 1 (a) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。図 8 2 は、基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。図 8 3 は基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 8 4 は基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 8 5 は、左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。基板ユニット 6 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の後面下部に取付けられている。

【 0 6 5 9 】

基板ユニット 6 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の後面における遊技盤載置部 5 0 1 c よりも下側に取付けられるスピーカユニット 6 2 0 a と

50

、スピーカユニット 620 a の一部を後方から覆うように本体枠ベース 501 の後面に取付けられるベースユニット 620 b と、ベースユニット 620 b の後側に取り付けられている電源ユニット 620 c と、電源ユニット 620 c の後側に取り付けられている払出制御ユニット 620 d と、払出制御ユニット 620 d の一部を後方から覆うようにスピーカユニット 620 a の後面に取り付けられているインターフェイスユニット 620 e と、を備えている。

【0660】

スピーカユニット 620 a は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の後面における遊技盤載置部 501 c よりも下側に取り付けられるスピーカカバー 621 と、スピーカカバー 621 の後面における正面視左端付近において前方へ向けて取付けられている本体枠スピーカ 622 と、本体枠スピーカ 622 の後側を覆うようにスピーカカバー 621 の後側に取り付けられており前方へ開放された容器状のスピーカボックス 623 と、を備えている。

10

【0661】

スピーカカバー 621 は、左右方向へ延びており、正面視左端付近において前後に貫通しており上下に延びた複数のスリットにより構成されている円形状のスピーカ取付部 621 a と、スピーカ取付部 621 a の正面視右方側で後方から前方へ膨出するように窪んでいる空間用前凹部 621 b と、空間用前凹部 621 b の下面から下方へ突出していると共に左右方向へ延びており斜め下後へ向けて開口している接続部 621 c と、を備えている。

20

【0662】

スピーカカバー 621 のスピーカ取付部 621 a に、後側から本体枠スピーカ 622 が前方へ向けて取付けられる。また、スピーカカバー 621 の接続部 621 c は、下端が外枠 2 の外枠下組立体 40 における幕板後部材 43 の接続筒部 43 a の上端と一致するように 45 度の角度で傾斜している。本体枠スピーカ 622 は、主に低音を出力するコーン型スピーカとされている。

【0663】

スピーカボックス 623 は、前方へ開放された容器状に形成されており、本体枠スピーカ 622 の後側となる部位が後方へ最も大きく突出しており、正面視右方へ向かうに従って、階段状に後方への突出が小さくなるように形成されている。これにより、スピーカボックス 623 の正面視中央より右側の後方の空間を十分に確保することができ、ベースユニット 620 b や電源ユニット 620 c 等が配置できるようにしている。スピーカボックス 623 は、スピーカカバー 621 の接続部 621 c を除いた後面の全体を被覆する（閉じる）ように形成されている。

30

【0664】

スピーカユニット 620 a は、スピーカカバー 621 とスピーカボックス 623 とで本体枠スピーカ 622 から後方へ出力されるサウンドを封じ込めるエンクロージャ 624 の一部を形成している。このエンクロージャ 624 は、スピーカカバー 621 においてスピーカ取付部 621 a の正面視右方に前方へ膨出した空間用前凹部 621 b が形成されていることから、スピーカボックス 623 が右方へ向かうに従って後方への突出量が小さくなるように階段状に形成されていても、本体枠スピーカ 622 よりも右方の空間を十分に広く確保されている。

40

【0665】

スピーカユニット 620 a は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた状態とすると、スピーカカバー 621 の接続部 621 c がシール部材 48 を挟むように接続筒部 43 a に接続され、本体枠スピーカ 622 の後方の空間と、外枠 2 の幕板内部空間 40 a とが連通した状態となる。従って、本体枠スピーカ 622 の後側に、スピーカカバー 621、スピーカボックス 623、幕板前部材 42、及び幕板後部材 43 によって、広い空間のエンクロージャ 624 を形成することができ、本体枠スピーカ 622 の後方へ出力されたサウンドを幕板前部材 42 の開口部 42 a から前方へ出力（放射）させることができる。

50

【0666】

詳述すると、上述したように、スピーカユニット620aでは、本体枠スピーカ622の後方の空間（エンクロージャ624の一部）を、比較的広い奥行で正面視右方まで延出させて、接続部621c及び接続筒部43aを介して外枠下組立体40側へ連通させていることから、本体枠スピーカ622から後方へ出力されたサウンドにおいて、特に低音域を減衰させることなく、外枠下組立体40側へ伝達させることができると共に、伝達された低音域を二つのポート部材47を通すことで共振・増幅させて幕板前部材42の開口部42aから前方へ放射することができる。

【0667】

この際に、幕板前部材42の開口部42aから前方へ放射されるサウンドは、位相が反転された状態で、放射されるようにしているため、本体枠スピーカ622の前面から出力されて皿ユニット200のスピーカ口211bから放射されたサウンドに対して、増幅させるように共振することとなり、本体枠スピーカ622の口径が小さくても重低音が響く大きなサウンドを出力することができる。

10

【0668】

つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ622のエンクロージャ624がバスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。これにより、本体枠スピーカ622の前面から出力されて皿ユニット200のスピーカ口211bから放射されるサウンドと、本体枠スピーカ622の後面から出力されて外枠2のグリル部材46から放射されるサウンドとによって、豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

20

【0669】

また、スピーカユニット620aは、スピーカカバー621に、スピーカ取付部621aの下部と空間用前凹部621bとの間の位置で前後方向に貫通している貫通口621dが形成されていると共に、スピーカボックス623に、貫通口621dと連通して筒状に延びており前後に貫通している貫通筒623aが形成されている。スピーカユニット620aに組立てた状態では、貫通口621dと貫通筒623aが互いに連通し、エンクロージャ624とは独立した状態となる。これら貫通口621d及び貫通筒623aには、接続ケーブル503が挿通される。

【0670】

基板ユニット620のベースユニット620bは、スピーカボックス623の一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられる前ベース625と、前ベース625の後側に取付けられており後面に電源ユニット620cが取付けられる後ベース626と、を備えている。

30

【0671】

また、ベースユニット620bは、前ベース625と後ベース626とで協働して形成しており、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って正面視右方へ誘導する球抜誘導部627と、球抜誘導部627の下流側で正面視右方において上方へ開口しており遊技盤5から下方に排出された遊技球Bを受ける排出球受部628と、球抜誘導部627及び排出球受部628を通った遊技球Bを下方へ排出する球排出口629と、を備えている。

40

【0672】

球抜誘導部627は、上流端が正面視において左側面の上部に左方へ向けて開口しており、下流端が排出球受部628の左端側に開口している。球抜誘導部627は、本体枠4に組立てた状態で、上流端の開口が、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cの下流端開口と一致するように対向しており、下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って、排出球受部628へ誘導することができる。

【0673】

排出球受部628は、上方へ開放されていると共に、左右に長く延びている。排出球受部628の底面は、正面視左端が球抜誘導部627の底面と連続しており、右方へ向かう

50

に従って低くなるように傾斜している。

【0674】

ベースユニット620bは、球タンク552から抜かれた遊技球Bや、遊技盤5から排出された遊技球Bを、球抜誘導部627や排出球受部628によって正面視右方へ誘導した後に、球排出口629から下方へ排出するようにしているため、正面視において左右方向中央より左側の空間を広く確保し易くすることができる。これにより、スピーカユニット620aのエンクロージャ624の空間を広くすることができ、従来のパチンコ機よりも豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

【0675】

基板ユニット620の電源ユニット620cは、ベースユニット620bの後ベース626の後側に取付けられている電源基板630と、電源基板630の後側を覆うように後ベース626に取付けられている電源基板カバー631と、を備えている。

【0676】

払出制御ユニット620dは、電源ユニット620cにおける電源基板カバー631の後側に着脱可能に取付けられる箱状の払出制御基板ボックス632と、払出制御基板ボックス632内に収容されている払出制御基板633（図85を参照）と、を備えている。払出制御基板633は、皿ユニット200における球貸操作ユニット220の球貸ボタン224の押圧操作や、遊技盤5の主制御基板1310等からの払出コマンドに応じて、払出装置580の払出モータ584を制御して、指示された数の遊技球Bを遊技者側（上皿201又は下皿202）に払出するためのものである。払出制御基板ボックス632は、開閉の痕跡が残るように形成されている。これにより、払出制御基板633に対する不正な改造を察知することができ、不正行為に対する抑止力を高めている。

【0677】

インターフェイスユニット620eは、スピーカユニット620aにおけるスピーカボックス623の後側に取付けられている基板ベース634と、基板ベース634の後面に取付けられているインターフェイス基板635と、インターフェイス基板635の後側を覆うように基板ベース634に取付けられているインターフェイス基板カバー636と、を備えている。

【0678】

基板ベース634は、スピーカボックス623の後面における本体枠スピーカ622の後方となる後方へ最も突出している部位に取付けられている。インターフェイス基板635は、接続ケーブル503の一方（本体枠4側）の端部が接続されている。インターフェイス基板635は、電源基板630、払出制御基板633、主制御基板1310、周辺制御基板1510、等が接続されると共に、パチンコ機1の外部に設置されているCRユニットと接続される。インターフェイス基板カバー636は、払出制御ユニット620dの一部を覆うように基板ベース634（インターフェイス基板635）よりも正面視右方へ延出している。

【0679】

[4-9. 裏カバー]

本体枠4における裏カバー640について、主に図64乃至図70を参照して詳細に説明する。裏カバー640は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501の遊技盤挿入口501b内に前方から挿入されて取付けられた遊技盤5の後側を覆うものである。裏カバー640は、正面視における右辺が、本体枠ベース501の後方延出部501jの上下に延びている後端に、上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられ、左辺が、払出ベース551の裏カバー取付部551iと上部満タン球経路ユニット600の裏カバー取付部601aとに取付けられる。

【0680】

裏カバー640は、上下左右に延びた平板の正面視右辺側が前方へ折り曲げられたような形状に形成されており、本体枠4に組立てた状態で、後面が払出ベース551の背板上部551dの後面と略同一面上に位置するように形成されている。裏カバー640は、前

10

20

30

40

50

後に貫通し上下に延びている複数のスリット 6 4 1 が形成されている。本実施形態では、裏カバー 6 4 0 は、透明な合成樹脂によって形成されており、パチンコ機 1 の後側から本体枠 4 内を視認することができる。

【0 6 8 1】

[4-10. 施錠ユニット]

本体枠 4 における施錠ユニット 6 5 0 について、主に図 8 6 を参照して詳細に説明する。図 8 6 (a) は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠 4 の本体枠ベース 5 0 1 に取付けられ、本体枠 4 と扉枠 3、本体枠 4 と外枠 2、との間を施錠するものである。

【0 6 8 2】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠ベース 5 0 1 の後方延出部 5 0 1 j の右側面に取付けられ上下に延びているユニットベース 6 5 1 と、ユニットベース 6 5 1 から前方へ突出しており扉枠 3 と係止可能な複数の扉枠用鉤 6 5 2 と、ユニットベース 6 5 1 から後方へ突出しており外枠 2 と係止可能な複数の外枠用鉤 6 5 3 と、ユニットベース 6 5 1 の前端下部から前方へ突出しており回転方向によって扉枠用鉤 6 5 2 又は外枠用鉤 6 5 3 を上下方向へ移動させる伝達シリンダ 6 5 4 と、を備えている。

【0 6 8 3】

また、施錠ユニット 6 5 0 は、扉枠用鉤 6 5 2 を下方へ付勢していると共に外枠用鉤 6 5 3 を上方へ付勢している錠パネ 6 5 5 と、ユニットベース 6 5 1 の前端における伝達シリンダ 6 5 4 よりも上方の位置から前方へ突出しており下方へスライドさせることで、外枠用鉤 6 5 3 を下方へ移動させる外枠用開錠レバー 6 5 6 と、を備えている。

【0 6 8 4】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠 4 に組立てた状態で、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2、伝達シリンダ 6 5 4、及び外枠用開錠レバー 6 5 6 が、本体枠ベース 5 0 1 の前面よりも前方へ突出している。伝達シリンダ 6 5 4 は、本体枠ベース 5 0 1 のシリンダ挿通口 5 0 1 f を通って前方へ突出し、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた状態とすることで、前端が扉枠 3 のシリンダ錠 1 3 0 の回転伝達部材 1 3 3 と係合し、鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵の回転が伝達されて回転する。

【0 6 8 5】

施錠ユニット 6 5 0 は、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2 が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の鉤掛部材 1 1 6 に係止され、複数（二つ）の外枠用鉤 6 5 3 が、外枠 2 における外枠右組立体 2 0 の上鉤掛部材 2 4 と下鉤掛部材 2 5 とに係止される。

【0 6 8 6】

施錠ユニット 6 5 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、シリンダ錠 1 3 0 の鍵穴 1 3 2 に対応している鍵を差し込んで、正面視反時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の扉枠用鉤 6 5 2 が上方へ移動し、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開錠される。一方、鍵を正面視時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態では、外枠用開錠レバー 6 5 6 を下方へスライドさせると、複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。このようにして、本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間の施錠を、開錠することができる。

【0 6 8 7】

本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間を施錠する場合は、扉枠用鉤 6 5 2 及び外枠用鉤 6 5 3 の先端側が細くなるように傾斜しているため、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じたり、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じたりすると、扉枠用鉤 6 5 2 や外枠用鉤 6 5 3 が、鉤掛部材 1 1 6 や上鉤掛部材 2 4 及び下鉤掛部材 2 5 を乗り越えるように下方や上方へ移動した後に、錠パネ 6 5 5 の付勢力によって施錠状態となる。

【0 6 8 8】

〔４－１１．基板ユニットの第二実施形態〕

次に、上記とは更に異なる第二実施形態の基板ユニット７００について、図８７乃至図９２等を参照して詳細に説明する。図８７（ａ）は電源ユニット、払出制御ユニット、及びインターフェイスユニットを省略して示す第二実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、（ｂ）は（ａ）の基板ユニットを左前から見た斜視図である。図８８（ａ）は図８７の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、（ｂ）は（ａ）の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。図８９（ａ）は図８７の基板ユニットの平面図であり、（ｂ）は（ａ）におけるコーコ線で切断した断面図であり、（ｃ）は（ａ）におけるサーサ線で切断した断面図であり、図９０は図８９（ａ）におけるシーシ線で切断した断面図である。図９１は図８７の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図９２は図８７の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

〔０６８９〕

第二実施形態の基板ユニット７００は、上記の基板ユニット６２０とはベースユニット７１０の構成が異なるのみで、その他の構成については同一であるため、ここでは、上記の基板ユニット６２０と同様の構成については、同じ符号を付し、詳細な説明は省略する。また、図８７乃至図９２では、電源ユニット６２０ｃ、払出制御ユニット６２０ｄ、及びインターフェイスユニット６２０ｅの図示を省略している。

〔０６９０〕

本実施形態の基板ユニット７００は、上記の基板ユニット６２０に換えて、本体枠ベースユニット５００の後面下部に取付けられるものである。基板ユニット７００は、本体枠ベースユニット５００における本体枠ベース５０１の後面における遊技盤載置部５０１ｃよりも下側に取付けられるスピーカユニット６２０ａと、スピーカユニット６２０ａの一部を後方から覆うように本体枠ベース５０１の後面に取付けられるベースユニット７１０と、ベースユニット７１０の後側に取付けられている電源ユニット６２０ｃと、電源ユニット６２０ｃの後側に取付けられている払出制御ユニット６２０ｄと、払出制御ユニット６２０ｄの一部を後方から覆うようにスピーカユニット６２０ａの後面に取付けられているインターフェイスユニット６２０ｅと、を備えている。

20

〔０６９１〕

この基板ユニット７００は、遊技盤５から下方へ放出された遊技球Ｂが流通可能な第一球経路７０１と、第一球経路７０１よりも後方に設けられており遊技盤５から下方へ放出された遊技球Ｂが流通可能な第二球経路７０２と、第一球経路７０１を流通している遊技球Ｂを検知する第一球センサ７０３と、第二球経路７０２を流通している遊技球Ｂを検知する第二球センサ７０４と、下部満タン球経路ユニット６１０の下部球抜通路６１０ｃから放出された遊技球Ｂが流通する球抜通路７０５と、を備えている。第一球経路７０１及び第二球経路７０２は、夫々入口が上方へ向けて開口しており、夫々において第一球センサ７０３及び第二球センサ７０４で遊技球Ｂを一つずつ検知した上で下方へ排出する。

30

〔０６９２〕

本実施形態では、遊技盤５において、アウト口１００８、サブアウト口２０２３に受入れられた遊技球Ｂが、第一球経路７０１を流通し、遊技盤５において、一般入賞口２００１、第一始動口２００２、第二始動口２００４、第一大入賞口２００５、及び第二大入賞口２００６に受入れられた遊技球Ｂが、第二球経路７０２を流通するように構成されている。つまり、アウト球が第一球経路７０１を流通し、セーフ球が第二球経路７０２を流通するように構成されており、第一球センサ７０３により全てのアウト球の数をカウントすることができると共に、第二球センサ７０４により全てのセーフ球の数をカウントすることができる。これにより、遊技盤５の一般入賞口２００１、第一始動口２００２、第二始動口２００４、第一大入賞口２００５、及び第二大入賞口２００６等の入賞口（入賞口センサ）に対して不正行為が行われた場合、遊技盤５側でのセーフ球の数と、第二球センサ７０４によりカウントされるセーフ球の数とが異なることとなり、入賞口に対する不正行為を検知することができる。

40

〔０６９３〕

50

更に詳述すると、基板ユニット 700 のベースユニット 710 は、スピーカボックス 623 の一部を後方から覆うようにスピーカカバー 621 の後側に取付けられる前ベース 711 と、前ベース 711 の後側に取付けられていると共に後面に電源ユニット 620c が取付けられ球抜通路 705 を有している後ベース 712 と、前ベース 711 と後ベース 712 との間に設けられており第一球経路 701 及び第二球経路 702 を有している球経路部材 713 と、第一球経路 701 及び第二球経路 702 内における遊技球 B の球詰りを解消させると共に不正工具の侵入を防止するために前ベース 711 及び後ベース 712 に開閉可能に設けられている防犯カバー 714 と、後ベース 712 の後側に取付けられ球抜通路 705 の後端側を閉鎖している通路壁部材 715 と、後ベース 712 の後側に取付けられている枠中継基板 716 と、を備えている。ベースユニット 710 において、前ベース 711、後ベース 712、球経路部材 713、及び通路壁部材 715 は、透明に形成されている。

10

【0694】

前ベース 711 は、後方及び上方に開放された左右に長い箱状に形成されている。前ベース 711 は、内部に球経路部材 713 が後方から収容される。前ベース 711 は、前壁によって球経路部材 713 の第一球経路 701 の前端側を閉鎖している。前ベース 711 は、上側の周壁部において左右方向へ長く開口している球受口 711a と、下側の周壁部の左右方向中央から右寄りの位置において開口している解消口 711b と、を有している。前ベース 711 は、内部に球経路部材 713 を収容した状態で、球受口 711a から球経路部材 713 の第一球経路 701 及び第二球経路 702 が上方へ臨んでいる。また、前ベース 711 は、解消口 711b の前端側において、防犯カバー 714 を左右方向に延びた軸周りに回転可能に支持している。

20

【0695】

後ベース 712 は、後方に開放された左右に長い箱状に形成されている。後ベース 712 は、前壁によって球経路部材 713 の第二球経路 702 の後端側を閉鎖している。後ベース 712 は、下部満タン球経路ユニット 610 の下部球抜通路 610c から放出された遊技球 B を受取って正面視右方へ誘導した上で下方へ誘導して排出する球抜通路 705 を、有している。球抜通路 705 は、箱状の後ベース 712 内に設けられており、全体が後方へ開放されている。球抜通路 705 は、通路壁部材 715 によって後端側が閉鎖されている。後ベース 712 の球抜通路 705 におけるスピーカボックス 623 よりも上側に位置している部位（正面視左端側の部位）は、前後方向に貫通しており、前端側が前ベース 711 により閉鎖されていると共に、後側が通路壁部材 715 により閉鎖されている。

30

【0696】

また、後ベース 712 は、球経路部材 713 の第一球経路 701 を流通した遊技球 B を受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第一排出誘導部 712a と、球経路部材 713 の第二球経路 702 を流通した遊技球 B を受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第二排出誘導部 712b と、を有している。第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の入口側は、後ベース 712 の前壁よりも前方へ突出しており、第一排出誘導部 712a の入口が前方へ向かって開口していると共に、第二排出誘導部 712b の入口が上方へ向かって開口している。第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の出口は、前後方向が同じ位置に設けられている。第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b は、前壁よりも後側が後方へ開放されており、通路壁部材 715 により後端側が閉鎖されている。

40

【0697】

後ベース 712 は、球抜通路 705、第一排出誘導部 712a、及び第二排出誘導部 712b の夫々の出口が、前ベース 711 の解消口 711b よりも正面視左方に位置しており、左から右へ順番に並んで設けられている。球抜通路 705 の出口は、第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の出口に対して、前端側が前方へ大きく広がっていると共に後端側が後方へ小さく広がっている（図 88（b）を参照）。つまり、球抜通路 705 の出口は、第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の出口よりも前後

50

方向が大きく（広く）形成されている。

【0698】

球経路部材713は、箱状の前ベース711内に後方から挿入されて収容されるものである。球経路部材713は、第一球経路701と第二球経路702とを有している。球経路部材713は、右端において上端から下方へ垂直に延出している左壁部713aと、左壁部713aの下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上左棚部713bと、上左棚部713bの右端から下方へ垂直に延出している段壁部713cと、段壁部713cの下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上右棚部713dと、上右棚部713dの右端から斜め左下へ延出している整流壁部713eと、整流壁部713eの下端に対して右方へ離隔している位置から右方へ向かって高くなると共に上右棚部713dよりも右方に延出している下棚部713fと、下棚部713fの右端から左壁部713aの上端と略同じ高さまで垂直に上方へ延出している右壁部713gと、右壁部713gの上端から上右棚部713dの右端と同じ位置まで左方へ延出している上壁部713hと、上壁部713hの左端に接続されており上方へ開放されたコ字状の溝壁部713iと、を有している。溝壁部713iの左端は、上右棚部713dの左右方向中央に対して右寄りの部位に位置している。

10

【0699】

また、球経路部材713は、整流壁部713eの下端から左方へ延出している下壁部上713jと、下壁部上713jの左端から上左棚部713bの下面まで垂直に上方へ延出している中壁部713kと、中壁部713kの左側面の途中から左方へ向かって低くなるように延出している底部713lと、下棚部713fの左端付近から下方へ短く垂直に延出している垂下壁部713mと、垂下壁部713mの下端から下壁部上713jと平行に左方へ延出している下壁部下713nと、を有している。下壁部下713nにおける整流壁部713eの下端と下棚部713fの左端との間の下方に位置する部位は、遊技球Bが通過可能な大きさで上下に切欠かれている。

20

【0700】

更に、球経路部材713は、上左棚部713b、下棚部713f、及び上壁部713hの夫々の下面から下方へ延出しており、左右方向に間隔をあけて設けられている複数の阻害リブ713oを、有している。また、球経路部材713は、左壁部713a、上左棚部713b、段壁部713c、上右棚部713d、整流壁部713e、下棚部713f、右壁部713g、溝壁部713i、下壁部上713j、中壁部713k、垂下壁部713m、下壁部下713nで囲まれている空間を前後に仕切っている平板状の仕切壁部713pを、有している。

30

【0701】

また、球経路部材713は、上左棚部713b、上右棚部713d、及び下棚部713fにおいて、夫々の前端と後端から仕切壁部713p側へ向かって凹むように切欠かれている複数の切欠部713qを、有している。夫々の切欠部713qは、基板ユニット700に組立てた時に、前ベース711や後ベース712との間に、遊技球Bの半径よりも前後方向が小さい隙間が形成されるように設けられており、当該隙間を通して第一球経路701内や第二球経路702内のゴミや塵等を下方へ排出させることができる。

40

【0702】

また、球経路部材713は、仕切壁部713pの前面における整流壁部713eと下棚部713fとの間の部位に設けられており、左右に延びている複数の案内突条713rを、有している。

【0703】

更に、球経路部材713は、仕切壁部713pよりも前側において、下壁部上713j、垂下壁部713m、及び下壁部下713nにより囲まれており、第一球センサ703が収容されるセンサ収容部前713sと、仕切壁部713pよりも後側において、下壁部上713j、垂下壁部713m、及び下壁部下713nにより囲まれており、第二球センサ704が収容されるセンサ収容部後713tと、を有している。

50

【0704】

センサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tには、第一球センサ703及び第二球センサ704の検知孔が、整流壁部713eと下棚部713fとの間に部位の下方に位置するように、つまり、検知孔を右側にした状態で、第一球センサ703及び第二球センサ704が収容される。図示は省略するが、第一球センサ703及び第二球センサ704から延びている配線ケーブルは、センサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tから中壁部713kよりも左方へ延出している。

【0705】

また、球経路部材713は、下壁部下713nの下面における仕切壁部713pよりも前方の部位に設けられており、下方へ突出していると共に後方へ開放されている第一球誘導部713uを、有している。第一球誘導部713uは、基板ユニット700に組立てた時に、後端側の右半分が後ベース712の前面により閉鎖されると共に、左半分が後ベース712の第一排出誘導部712aの入口側に臨んでいる。第一球誘導部713uは、仕切壁部713pの前方において、整流壁部713eと下棚部713fとの間から下方へ流下した遊技球Bを、右方へ誘導した後に後方へ誘導して、後ベース712の第一排出誘導部712aに受け渡すことができる。

【0706】

一方、球経路部材713における仕切壁部713pよりも後側では、下壁部下713nの下方へ開放されている部位（センサ収容部後713tに収容されている第二球センサ704の検知孔の部位）の下方には、後ベース712の第二排出誘導部712bの上方へ向かって開口している入口が位置する。これにより、仕切壁部713pの後方において、整流壁部713eと下棚部713fとの間から下方へ流下した遊技球Bを、後ベース712の第二排出誘導部712bに受け渡すことができる。

【0707】

上左棚部713bの右端は、前ベース711における解消口711bの左端よりも若干右寄りに位置している。上右棚部713dの右端は、前ベース711における解消口711bの右端よりも右寄りに位置している。下棚部713fの左端は、前ベース711における解消口711bの左端よりも左方に位置している。従って、前ベース711の解消口711bの直上の上方は、整流壁部713eによって覆われている。上左棚部713b、上右棚部713d、及び下棚部713fは、直線状に傾斜している。一方、整流壁部713eは、曲線状に傾斜しており、左端側が下方へ垂直に向くように湾曲している。整流壁部713eと下棚部713fとの間の距離（高さ）は、左端側が一つの遊技球Bが通過可能な高さとなるように、左方へ向かうに従って狭くなるように傾斜している。この整流壁部713eと下棚部713fとにより複数の遊技球Bを一行に整流して下方へ誘導することができる。

【0708】

整流壁部713eと下棚部713fとの間は、上述したように、左方（遊技球Bが流通する下流の方向）へ向かうに従って上下の寸法が狭くなるように形成されているため、遊技球Bの流通量等によっては複数の遊技球Bが整流壁部713eと下棚部713fとの間に噛み込んで、球詰りが発生する恐れがある。この整流壁部713eは、解消口711bの上方に位置していることから、整流壁部713eと下棚部713fとの間で球詰りが発生した場合、防犯カバー714を開いて解消口711bを開放させた状態とし、下方から解消口711b及び下棚部713fの切欠部713qを通して棒状の工具を整流壁部713eと下棚部713fとの間に挿入し、その工具より噛み込んだ遊技球Bを突くことで球詰りを解消させることができる。

【0709】

ところで、下棚部713fには、球詰りを解消させたりゴミや塵を下方へ落下させたりするための切欠部713qが設けられているため、ピアノ線やカテーテル等のような線状の不正工具を下方から切欠部713qを通して下棚部713fの上方（第一球経路701や第二球経路702）へ侵入させ、更に不正工具の先端を、球経路部材713（第一球経

10

20

30

40

50

路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2) から上方へ延出させて、上方に設けられている遊技盤 5 に対して不正行為が行われる恐れがある。このような不正工具の挿入は、下棚部 7 1 3 f に限らず、切欠部 7 1 3 q が設けられている上左棚部 7 1 3 b や上右棚部 7 1 3 d においても同様の危惧がある。

【0710】

これに対して、本実施形態では、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の阻害リブ 7 1 3 o を設けているため、線状の不正工具の先端が、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面を伝って移動しようとしても、阻害リブ 7 1 3 o に当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる。従って、球経路部材 7 1 3 (第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2) を通した遊技盤 5 への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【0711】

なお、上右棚部 7 1 3 d と上左棚部 7 1 3 b における中壁部 7 1 3 k よりも右側の部位では、それらの下方及び左右の側方が、切欠部 7 1 3 q が設けられていない整流壁部 7 1 3 e、下壁部上 7 1 3 j、及び中壁部 7 1 3 k により閉鎖されているため、上右棚部 7 1 3 d と上左棚部 7 1 3 b の該当部位の切欠部 7 1 3 q を通して下方から不正工具が挿入されることはなく、当該部位の切欠部 7 1 3 q を介して不正行為が行われることはない。

20

【0712】

球経路部材 7 1 3 は、上述したように、上左棚部 7 1 3 b、上右棚部 7 1 3 d、及び下棚部 7 1 3 f に複数の切欠部 7 1 3 q が設けられているため、切欠部 7 1 3 q を通してゴミや塵を下方へ排出することができる。上左棚部 7 1 3 b におけるセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t の上方に位置している切欠部 7 1 3 q を通して下方へ排出されたゴミ等は、整流壁部 7 1 3 e、下壁部上 7 1 3 j、及び中壁部 7 1 3 k により囲まれた空間内に収容される。これにより、センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 に対して、ゴミ等が付着することはない。

【0713】

また、センサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の左端側には、配線ケーブルがコネクタにより接続されており、配線ケーブル及びコネクタがセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t から左方へ突出している。つまり、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の配線ケーブル及びコネクタが中壁部 7 1 3 k よりも左方に突出している。この中壁部 7 1 3 k では、左側面におけるセンサ収容部前 7 1 3 s 及びセンサ収容部後 7 1 3 t の上方の部位から底部 7 1 3 l が左方へ延出しているため、上方の上左棚部 7 1 3 b に形成されている切欠部 7 1 3 q を通して下方へ落下したゴミや塵が、底部 7 1 3 l の傾斜により左方へ誘導され、中壁部 7 1 3 k よりも左方に突出している第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 の配線ケーブル及びコネクタに落下することを防止することができ、ゴミ等を起因とする不具合の発生を回避させることができる。

30

40

【0714】

ベースユニット 7 1 0 は、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p の前方側の左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、第一球誘導部 7 1 3 u、及び後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a により第一球経路 7 0 1 を形成していると共に、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p の後方側の左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、及び後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b により第二球経路 7 0 2 を形成している。

50

【0715】

防犯カバー714は、平板状に形成されており、前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能な状態で前ベース711の解消口711bの前端付近に取付けられている。また、防犯カバー714は、後端側に、後ベース712に係止される弾性係止部714aを有している。図90に示すように、この防犯カバー714は、弾性係止部714aを後ベース712に係止して水平にした状態では、解消口711bを閉鎖しており、弾性係止部714aの係止を解除して後端側が下方へ位置するように回転させて垂直にした状態では、解消口711bを開放している。つまり、防犯カバー714により、解消口711bを開閉させることができる。

【0716】

防犯カバー714は、閉じた状態とすることで前ベース711の解消口711bを閉鎖することができるため、解消口711bから線状の不正工具が球経路部材713内（第一球経路701や第二球経路702）へ挿入されることを防止することができる。また、防犯カバー714は、球経路部材713の整流壁部713eと下棚部713fとの間で球詰りが発生した時に、開いた状態とすることで、前ベース711の解消口711bを開放させることができるため、下方から解消口711b及び下棚部713fの切欠部713qを通して棒状の工具を整流壁部713eと下棚部713fとの間に挿入して遊技球Bの球詰りを解消させることができる。この球詰りの解消作業は、外枠2に対して本体枠4を前方へ開いた状態で実施される。

【0717】

この防犯カバー714は、解消口711bを開放させた状態（垂直にした状態）では、下端（弾性係止部714a側の端部）が、接触危惧物（ここでは、外枠2における幕板後部材43の接続筒部43a）の高さ（図90において一点鎖線で示す高さ）よりも下方に位置している。従って、球経路部材713内での遊技球Bの球詰りを解消させるために、外枠2に対して本体枠4を前方へ開いた後に、防犯カバー714を開けたままの状態では、本体枠4を外枠2に対して閉じようとしても、開いている防犯カバー714が接触危惧物（幕板後部材43の接続筒部43a）に当接し、本体枠4を閉じることができない。これにより、防犯カバー714の閉め忘れを回避させることができ、防犯カバー714を確実に閉じさせて、防犯カバー714による防犯機能を発揮させることができる。

【0718】

また、本実施形態では、外枠2に対して本体枠4を閉じている時に、何らかの理由により防犯カバー714が開いた場合、そのままの状態では本体枠4を外枠2に対して開いても、開いている防犯カバー714に前方から接触危惧物が当接することとなるが、防犯カバー714の前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能に取付けられていることから、前方から接触危惧物が当接すると防犯カバー714が閉じる方向へ回転するため、防犯カバー714が接触危惧物に引っ掛かることなく本体枠4を開くことができ、防犯カバー714や接触危惧物の破損を回避させることができる。

【0719】

なお、本実施形態の防犯カバー714は、整流壁部713eと下棚部713fとの間での遊技球Bの球詰りの発生が稀であり、閉じたままの状態を基本としているため、開き難いように弾性係止部714aによる係止が硬めに設定されている。

【0720】

通路壁部材715は、後ベース712の後側に取付けられており、後方へ開放されている球抜通路705の後端側を閉鎖している。また、通路壁部材715は、後ベース712における第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bの出口側において後方へ開放されている部位を閉鎖しており、第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bを流通してきた遊技球Bを下方へ排出させることができる。更に、通路壁部材715は、後ベース712とで枠中継基板716を挟持していると共に、枠中継基板716の後側を覆っている。

【0721】

枠中継基板 716 は、後ベース 712 と通路壁部材 715 との間に挟持されている。枠中継基板 716 は、扉枠 3 のハンドルタッチセンサ 192、単発ボタン操作センサ 194、第一球センサ 703、及び第二球センサ 704 と、主制御基板 1310 との接続を中継するためのものである。

【0722】

本実施形態のベースユニット 710 は、図 89 (a) に示すように、前ベース 711 の球受口 711a から、球経路部材 713 の上左棚部 713b と上右棚部 713d の一部とが上方へ臨んでおり、遊技盤 5 から下方へ放出された全ての遊技球 B を受取ることができる。球受口 711a を通して上左棚部 713b や上右棚部 713d に落下した遊技球 B は、右方へ転動して上右棚部 713d の右端から下棚部 713f 上へ流下する。そして、下棚部 713f に流下した遊技球 B は、下棚部 713f を左方へ転動する。この際に、下棚部 713f 上において複数の遊技球 B が上下に積み重なっていると、左方へ向かうほど一列になるように上方の整流壁部 713e により崩される。

10

【0723】

下棚部 713f を左方へ転動した遊技球 B は、下棚部 713f の左端から下方へ落下し、仕切壁部 713p よりも前方の場合は、センサ収容部前 713s に収容されている第一球センサ 703 に検知された上で第一球誘導部 713u を通った後に、後ベース 712 の第一排出誘導部 712a を通って下方へ排出される。一方、仕切壁部 713p よりも後方の場合は、センサ収容部後 713t に収容されている第二球センサ 704 に検知された後に、後ベース 712 の第二排出誘導部 712b を通って下方へ排出される。

20

【0724】

このように、本実施形態のベースユニット 710 では、球経路部材 713 の仕切壁部 713p の前後で互いに分離した経路を遊技球 B が流通して下方へ排出するようにしており、仕切壁部 713p よりも前側を第一球経路 701 としていると共に、仕切壁部 713p よりも後側を第二球経路 702 としている。従って、遊技盤 5 から球経路部材 713 の仕切壁部 713p よりも前方へ落下した遊技球 B は、第一球経路 701 を流通し、第一球センサ 703 により検知された上で下方へ排出させることができる。一方、遊技盤 5 から球経路部材 713 の仕切壁部 713p よりも後方へ落下した遊技球 B は、第二球経路 702 を流通し、第二球センサ 704 により検知された上で下方へ排出させることができる。

【0725】

また、ベースユニット 710 は、球タンク 552 内等の遊技球 B を抜くために下部満タン球経路ユニット 610 の下部球抜通路 610c から放出された遊技球 B を、後ベース 712 の球抜通路 705 を通して下方へ排出することができる。ベースユニット 710 の第一排出誘導部 712a (第一球経路 701)、第二排出誘導部 712b (第二球経路 702)、及び球抜通路 705 から下方へ排出された遊技球 B は、島設備側の遊技球 B を回収する部位 (アウト受部、バケツ、等) に受け渡される。

30

【0726】

本実施形態の基板ユニット 700 におけるベースユニット 710 によれば、上左棚部 713b、上右棚部 713d、及び下棚部 713f に複数の切欠部 713q を設けていることから、切欠部 713q を通してゴミや塵を落下させて第一球経路 701 や第二球経路 702 から排除することができるため、ゴミ等が遊技球 B の流通を妨げることを回避させることができ、球詰り等の発生を抑制させることができる。

40

【0727】

また、前ベース 711、後ベース 712、球経路部材 713、及び通路壁部材 715 を透明に形成しているため、本体枠 4 に対して扉枠 3 を前方へ開くと共に、本体枠 4 から遊技盤 5 を取外した状態とすることで、ベースユニット 710 (基板ユニット 700) の上方から、球経路部材 713 (第一球経路 701 及び第二球経路 702) 内での遊技球 B の球詰りの有無を容易に確認することができる。そして、球経路部材 713 における整流壁部 713e と下棚部 713f とにより遊技球 B を一列に整列させる部位において、下棚部 713f に切欠部 713q を設けているため、整流壁部 713e と下棚部 713f との間

50

で球詰りが発生した場合、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開くと共に、防犯カバー 7 1 4 を開くことで、解消口 7 1 1 b 及び切欠部 7 1 3 q を通して下方から棒状の工具を整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に挿入することができ、その工具より球詰りを解消させることができる。

【0728】

更に、下棚部 7 1 3 f における整流壁部 7 1 3 e の下方の部位に、下方へ開放された解消口 7 1 1 b を設けていると共に、解消口 7 1 1 b を閉鎖する防犯カバー 7 1 4 を設けているため、解消口 7 1 1 b を通して上記のように球詰りを解消させることができる上に、通常の状態では防犯カバー 7 1 4 により解消口 7 1 1 b を閉鎖しておくことで、解消口 7 1 1 b から線状の不正工具が第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 に挿入されることを阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【0729】

また、解消口 7 1 1 b を開閉する防犯カバー 7 1 4 を、前端側において左右方向の軸周りに対して回転させることで開閉するようにしていることから、防犯カバー 7 1 4 を閉め忘れた状態で本体枠 4 を外枠 2 に対して閉めようとする、防犯カバー 7 1 4 が接触危惧物（幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a）に当接して、本体枠 4 を閉じることができなくなるため、防犯カバー 7 1 4 の閉め忘れに気付かせることができ、防犯カバー 7 1 4 を確実に閉じさせて、防犯カバー 7 1 4 による防犯機能を発揮させることができる。

【0730】

20

更に、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の阻害リブ 7 1 3 o を設けているため、線状の不正工具の先端が、上左棚部 7 1 3 b、下棚部 7 1 3 f、及び上壁部 7 1 3 h の下面を伝って移動しようとしても、阻害リブ 7 1 3 o に当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる。従って、球経路部材 7 1 3（第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2）を通した遊技盤 5 への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0731】

また、第一球経路 7 0 1 及び第二球経路 7 0 2 は、上記のように、後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b や球経路部材 7 1 3 により、蛇行したりクランクしたりする複雑な流通経路を構成するようにしているため、第一排出誘導部 7 1 2 a や第二排出誘導部 7 1 2 b の出口側から線状の不正工具を挿入しても、複雑な経路により侵入を阻むことができ、第一球経路 7 0 1 及び第二球経路 7 0 2 を通した遊技盤 5 への不正工具の侵入を阻止することができる。

30

【0732】

また、第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 により、遊技盤 5 から放出された全ての遊技球 B を検知（カウント）することができるため、遊技盤 5 に対して排出される遊技球 B を検知するための構成（例えば、アウト球検知ユニット）を設ける必要が無く、遊技盤 5 にかかるコストを低減させることができると共に、遊技盤 5 において、排出される遊技球 B を検知するための構成の分だけスペースを確保することが可能となり、確保したスペースに演出装置を設けるようにすることで、より遊技者を楽しませられるパチンコ機 1（遊技盤 5）とすることができる。

40

【0733】

また、第一球経路 7 0 1 をアウト球が、第二球経路 7 0 2 をセーフ球が、夫々流通するようにしているため、遊技盤 5 におけるセーフ球のカウント数と、第二球センサ 7 0 4 によるセーフ球のカウント数とを比較することで、遊技盤 5 に対して不正行為が行われているか否かを判定することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0734】

50

更に、所定時間当りのセーフ球数と所定時間当りのアウト球数とから算出した所定時間当りの払出率（出玉率）を、遊技者側から視認できるように表示するようにした場合、遊技者としては多くの遊技球Bの払出しを望むことから、表示されている払出率が大きいと、多くの遊技球Bが払出される可能性が高いパチンコ機1であると即座に認識することができ、遊技するパチンコ機1を選択させ易くすることができる。また、払出率を、遊技者側から視認可能に表示するようにした場合、遊技球Bが多く払出されるような不正行為を行うと、表示されている払出率が通常よりも大きくなることから、他の遊技者やパチンコ機1を設置している遊技ホールの係員等が、不正行為に気付き易くなるため、不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1とすることができる。

10

【0735】

また、セーフ球の数とアウト球の数とから算出した払出率を、遊技者側から視認不能な位置に表示するようにした場合、遊技ホールの係員等が見ることで、上記と同様の理由により不正行為を察知することができる。また、パチンコ機1をメンテナンス等する際に、表示されている払出率が通常値よりも異なる場合は、パチンコ機1内（例えば、障害釘N、主制御基板1310、払出制御基板633、中継基板、コネクタ、配線ケーブル、各種センサ、等）での不具合の可能性が考えられるため、不具合に対して早期に対応することが可能となり、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【0736】

また、第一球経路701及び第二球経路702は、球タンク552内の遊技球Bを排出するための球抜通路705と分離しているため、第一球センサ703や第二球センサ704において球抜きの遊技球Bは計数されない。従って、第一球センサ703及び第二球センサ704により、遊技盤5から放出された遊技球Bのみを正確に計数することができる。

20

【0737】

なお、上記の実施形態では、第一球経路701をアウト球が、第二球経路702をセーフ球が、夫々流通するものを示したが、これに限定するものではなく、第一球経路701をセーフ球が第二球経路702をアウト球が夫々流通するようにしても良いし、セーフ球及びアウト球に関わらず遊技盤5から排出された遊技球Bが第一球経路701及び第二球経路702の何れかを流通するものとしても良い。

30

【0738】

また、上記の実施形態では、防犯カバー714を回転させることにより解消口711bを開閉させるものを示したが、これに限定するものではなく、前後又は左右にスライドさせることで解消口711bを開閉させるものとしても良い。

【0739】

また、上記の実施形態では、一つの仕切壁部713pにより仕切ることで、遊技盤5から下方へ放出された遊技球Bを、第一球経路701及び第二球経路702の前後に別れた二つの球経路の何れかを通って排出させるものを示したが、これに限定するものではなく、複数の仕切壁部により前後に三つ以上に別れた球経路を備え、何れかの球経路を通して遊技盤5から放出された遊技球Bを下方へ排出させるようにしても良い。

40

【0740】

〔5. 遊技盤〕

次に、パチンコ機1における遊技盤5について、主に図93乃至図99等を参照して詳細に説明する。図93は、透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。図94は図93の遊技盤を右前から見た斜視図であり、図95は図93の遊技盤を左前から見た斜視図であり、図96は図93の遊技盤を後ろから見た斜視図である。図97は図93の遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図98は図93の遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図99は、遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

50

【0741】

パチンコ機1の遊技盤5は、遊技者がハンドル197を操作することで遊技球Bが打込まれる遊技領域5aを有している。遊技領域5aには、遊技球Bの受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定個数の持ち球数の加算）を付与する一般入賞口2001、第一始動口2002、ゲート2003、普通入賞口2011、第二始動口2004、第一大入賞口2005、第二大入賞口2006、が備えられている。この遊技盤5は、遊技球Bが、遊技領域5a内の一般入賞口2001、第一始動口2002、ゲート2003、普通入賞口2011、第二始動口2004、第一大入賞口2005、第二大入賞口2006等に、受入れられる又は通過するように、ハンドル197の打込操作と遊技領域5a内での遊技球Bの流通とを楽しませる遊技を行うためのものである。

10

【0742】

遊技盤5は、遊技領域5aの外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材1000と、前構成部材1000の後側に取付けられており遊技領域5aの後端を区画する板状の遊技パネル1100と、遊技領域5a内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ1050（図126を参照）と、遊技盤5（パチンコ機1）に作用する振動を検知する振動センサ1040（図126を参照）と、を備えている。遊技パネル1100の前面における遊技領域5a内となる部位には、遊技球Bと当接する複数の障害釘が所定のゲージ配列で植設されている。

【0743】

また、遊技盤5は、透明な遊技パネル1100の後方に設けられており遊技領域5a内を装飾するフィルム状の装飾セル1140と、遊技パネル1100の後側に取付けられている裏ユニット3000の裏箱3010と、裏箱3010の後面に取付けられており遊技球Bを遊技領域5a内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板1310（図126等を参照）を有している主制御ユニット1300と、を備えている。

20

【0744】

また、遊技盤5は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技状況を表示し前構成部材1000の左上隅に遊技者側へ視認可能に取付けられている機能表示ユニット1400と、遊技パネル1100の後側に配置されている周辺制御ユニット1500と、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置1600と、遊技パネル1100の後側に配置されており主制御基板1310と周辺制御基板1510との接続を中継しているパネル中継基板（図示は省略）と、遊技パネル1100の前面に取付けられる表ユニット2000と、遊技パネル1100の後面に取付けられる裏ユニット3000と、を更に備えている。

30

【0745】

裏ユニット3000の後面に演出表示装置1600が設けられていると共に、演出表示装置1600の後面に周辺制御ユニット1500が設けられている。

【0746】

表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを受入可能としており常時開口している複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001と、遊技領域5a内の所定位置において遊技球Bが通過可能に設けられているゲート2003と、センター役物2500の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2002と、遊技領域5a内の所定位置において遊技球Bを受入可能に常時開口している普通入賞口2011と、遊技球Bがゲート2003を通過する又は遊技球Bが普通入賞口2011に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2002への遊技球Bの受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球Bの受入が可能となる第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006と、を備えている。また、遊技盤5は、遊技領域5a内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ1050（図126等を参照）を、備えている。

40

50

【0747】

また、表ユニット2000は、遊技領域5a内における最も下流に設けられており、遊技球Bを受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外に排出するアウト口1008と、遊技領域5a内におけるアウト口1008よりも上流に設けられており、遊技球Bを受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外に排出するサブアウト口2023と、を備えている。アウト口1008は、第一始動口2002の直下に設けられている。

【0748】

更に、表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2002を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001と二つのサブアウト口2023とを有しているサイドユニット2200と、サイドユニット2200の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット2300と、遊技領域5a内の正面視略中央やや上寄りに設けられており、一つの一般入賞口2001、ゲート2003、普通入賞口2011、第二始動口2004、第一大入賞口2005、第二大入賞口2006、三つのサブアウト口2023、を有している枠状のセンター役物2500と、を備えている。

【0749】

裏ユニット3000は、遊技領域5a内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ1050と、遊技盤5（パチンコ機1）に作用する振動を検知する振動センサ1040と、遊技パネル1100の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁3010aに四角い開口部3010bを有している裏箱3010と、裏箱3010の後壁に演出表示装置1600を着脱可能に取付けているロックスライダ3020と、演出表示装置1600の後方に配置されており裏箱3010の後壁に取付けられている裏基板ユニット3040と、を備えている。

【0750】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010内の前端付近の下部に設けられており遊技パネル1100の後方へ誘導された遊技球Bが流通する裏球誘導ユニット3100と、裏箱3010内における前端付近に設けられている裏前装飾ユニット3200と、裏箱3010内における裏前装飾ユニット3200の後方に設けられている裏第一演出ユニット3300と、裏箱3010内における裏第一演出ユニット3300に後方に設けられている裏第二演出ユニット3400と、を備えている。

【0751】

[5-1. 前構成部材]

遊技盤5における前構成部材1000について、主に図100乃至図102等を参照して詳細に説明する。図100(a)は図93の遊技盤において前構成部材、遊技パネル及び表ユニットを有する組立体を前から見た斜視図であり、(b)は図93の遊技盤において前構成部材、遊技パネル及び表ユニットを有する組立体を後ろから見た斜視図である。図101は図100に示す組立体を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図102は図100に示す組立体を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0752】

前構成部材1000は、全体が透明に形成されている。前構成部材1000は、正面視の外形が略正方形とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域5aの外周を区画している。また、前構成部材1000は、後側が後端面から前方へ遊技パネル1100が収まる深さで前方へ凹んでおり、当該凹んでいる部位に遊技パネル1100が嵌め込まれるように取付けられる。遊技パネル1100を取付けた状態では、遊技パネル1100の後面と前構成部材1000の後端面とが同一面上となっている。

【0753】

この前構成部材１０００は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール１００１と、外レール１００１に略沿って前構成部材１０００の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール１００２と、内レール１００２の下端の正面視右側で遊技領域５aの最も低くなった位置に形成されており後方へ向かって低くなるように傾斜しているアウト誘導部１００３と、を備えている。

【０７５４】

また、前構成部材１０００は、アウト誘導部１００３の正面視右端から前構成部材１０００の右辺付近まで右端側が僅かに高くなるように直線状に傾斜している右下レール１００４と、右下レール１００４の右端から前構成部材１０００の右辺に沿って外レール１００１の上端の下側まで延びており上部が前構成部材１０００の内側へ湾曲している右レール１００５と、右レール１００５の上端と外レール１００１の上端とを繋いでおり外レール１００１に沿って転動して来た遊技球Ｂが当接する衝止部１００６と、を備えている。

【０７５５】

また、前構成部材１０００は、内レール１００２の上端に回動可能に軸支され、外レール１００１との間を閉鎖するように内レール１００２の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール１００１との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材１００７を、備えている。

【０７５６】

更に、前構成部材１０００は、枠内における正面視左右方向中央下部で、アウト誘導部１００３の後端において前後に貫通しているアウト口１００８を備えている。

【０７５７】

また、前構成部材１０００は、外レール１００１及び内レール１００２における下端から略垂直に延びた付近の部位の外側、アウト誘導部１００３及び右下レール１００４の下側、及び右レール１００５の外側、の夫々の部位において、前端から後方へ窪んだ防犯凹部１００９を備えている。この防犯凹部１００９は、遊技盤５を本体枠４に取付けて、本体枠４に対して扉枠３を閉じた状態とすると、扉枠３における防犯カバー（図示は省略）の後方へ突出した後方突片（図示は省略）が挿入された状態となる。これにより、防犯カバーと遊技盤５（前構成部材１０００）との間が、防犯カバーの後方突片と前構成部材１０００の防犯凹部１００９とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤５の前面下方より防犯カバーと前構成部材１０００との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域５a内に侵入させようとしても、後方突片や防犯凹部１００９に阻まれることとなり、遊技領域５a内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

【０７５８】

また、前構成部材１０００は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部１０１０を備えている。この切欠部１０１０は、遊技パネル１１００の切欠部と一致している。この切欠部１０１０は、遊技球を遊技者に払出すタイプのパチンコ機の本体枠に取付けた時に、切欠部１０１０及び切欠部を貫通して下部満タン球経路ユニットの下部通常払出通路及び下部満タン払出通路の前端開口が前方へ臨ませて扉枠の上皿や下皿へ遊技球を供給するためのものである。

【０７５９】

更に、前構成部材１０００は、正面視において左上隅に形成されており、機能表示ユニット１４００が取付けられる機能表示ユニット取付部１０１１と、右下隅に形成されている証紙貼付部１０１２と、右上隅に設けられている遊技盤第一情報表示部１０１５と、左上隅に設けられている遊技盤第二情報表示部１０２０と、左下隅に設けられている遊技盤第三情報表示部１０２５と、を備えている。

【０７６０】

また、前構成部材１０００は、略全体が透明に形成されており、後側に配置されている遊技パネル１１００や裏ユニット３０００等を前方から視認することができる。

【 0 7 6 1 】

【 5 - 1 a . 遊技盤第一情報表示部 】

続いて、前構成部材 1 0 0 0 における遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 について、主に図 1 0 3 等を参照して詳細に説明する。図 1 0 3 (a) は前構成部材における遊技盤第一情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は遊技盤第一情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、(c) は遊技盤第一情報表示部と第一情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、(d) は第一情報シールが貼り付けられている第一情報シール台座を前から見た斜視図である。

【 0 7 6 2 】

遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 には、遊技盤 5 にかかる情報が記載された第一情報シール 1 0 1 7 が貼り付けられている第一情報シール台座 1 0 1 6 が取付けられている。第一情報シール 1 0 1 7 には、例えば、遊技盤 5 の機種名やスペックが記載されている。

10

【 0 7 6 3 】

遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 は、前構成部材 1 0 0 0 の前面における右上隅に設けられている。遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 は、衝止部 1 0 0 6 の右端側から右方且つ下方へ続くように、遊技領域 5 a の外周に沿って円弧状に延出している。遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 は、前構成部材 1 0 0 0 の前面から浅く凹んでいる収容凹部 1 0 1 5 a と、収容凹部 1 0 1 5 a の底面において四角く前後に貫通している二つの挿通孔 1 0 1 5 b と、収容凹部 1 0 1 5 a の底面において丸く貫通している二つの位置決孔 1 0 1 5 c と、が設けられている。

20

【 0 7 6 4 】

また、遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 には、四角い挿通孔 1 0 1 5 b の夫々において、一つの辺の外側から後方へ平板状に延出している二つの係止リブ 1 0 1 5 d が設けられている。係止リブ 1 0 1 5 d は、前構成部材 1 0 0 0 の奥行の半分程まで後方へ延出している。二つの係止リブ 1 0 1 5 d は、図 1 0 3 (b) に示すように、二つの挿通孔 1 0 1 5 b における夫々の遠い側の辺の外側から後方へ延出している。換言すると、二つの係止リブ 1 0 1 5 d の間（内側）に挿通孔 1 0 1 5 b が設けられている。

【 0 7 6 5 】

第一情報シール台座 1 0 1 6 は、前面に第一情報シール 1 0 1 7 が貼り付けられ、遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 の収容凹部 1 0 1 5 a に前方から収容される平板状の台板 1 0 1 6 a を備えている。また、第一情報シール台座 1 0 1 6 は、台板 1 0 1 6 a の後面から後方へ延出しており挿通孔 1 0 1 5 b を通って後端が係止リブ 1 0 1 5 d に係止される二つの係止爪 1 0 1 6 b を備えている。係止爪 1 0 1 6 b は、図 1 0 3 (b) に示すように、係止リブ 1 0 1 5 d に係止させた状態で、その後端が前構成部材 1 0 0 0 の後端付近まで後方へ延出している。

30

【 0 7 6 6 】

また、第一情報シール台座 1 0 1 6 は、台板 1 0 1 6 a の後面から突出しており位置決孔 1 0 1 5 c に挿入される位置決突起 1 0 1 6 c と、台板 1 0 1 6 a の上下両端付近において前後に貫通しているハガシ孔 1 0 1 6 d と、を備えている。ハガシ孔 1 0 1 6 d は、台板 1 0 1 6 a の前面に第一情報シール 1 0 1 7 が貼り付けられている状態で、後側から棒を挿入して第一情報シール 1 0 1 7 を前方へ押すことにより、第一情報シール 1 0 1 7 の一部を剥がすことが可能であり、リユースし易くしている。

40

【 0 7 6 7 】

なお、第一情報シール台座 1 0 1 6 は、前構成部材 1 0 0 0 とは異なる色（例えば、黒色、青色、赤色、等）で設けられている。これにより、遊技盤 5 の製造において、第一情報シール台座 1 0 1 6 （第一情報シール 1 0 1 7 ）の付け忘れに気付かせ易くしている。

【 0 7 6 8 】

この遊技盤第一情報表示部 1 0 1 5 は、前方から第一情報シール台座 1 0 1 6 を着脱可能としているため、前構成部材 1 0 0 0 をリユースする際に、第一情報シール 1 0 1 7 が貼り付けられている第一情報シール台座 1 0 1 6 を交換すれば良い。この第一情報シール

50

台座 1016 を取外す場合、二つの係止爪 1016 b が二つの係止リブ 1015 d の間に位置しているため、前構成部材 1000 の後側から二つの係止爪 1016 b の後端を指で摘んで互いに接近させることで、係止リブ 1015 d との係止を容易に解除することができる。なお、図示は省略するが、遊技盤第一情報表示部 1015 の後方は遊技パネル 1100 により閉鎖されており、第一情報シール台座 1016 を取外す場合は前構成部材 1000 から遊技パネル 1100 を取外す必要がある。

【0769】

また、第一情報シール台座 1016 にはハガシ孔 1016 d を設けているため、第一情報シール台座 1016 をリユースしたり分別廃棄したりする際に、ハガシ孔 1016 d に後ろから棒を差し込んで第一情報シール 1017 を前方へ押すことにより、第一情報シール 1017 を容易に剥がすことができる。

10

【0770】

更に、第一情報シール台座 1016 の台板 1016 a を、収容凹部 1015 a に収容させているため、前方から第一情報シール台座 1016 に対して指や工具等を引っ掛かり難くしている。これにより、正規とは異なる不正な情報が記載された第一情報シール 1017 が貼り付けられている第一情報シール台座 1016 への交換を困難なものとすることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

【0771】

【5-1b. 遊技盤第二情報表示部】

続いて、前構成部材 1000 における遊技盤第二情報表示部 1020 について、主に図 104 等を参照して詳細に説明する。図 104 (a) は前構成部材における遊技盤第二情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は遊技盤第二情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、(c) は遊技盤第二情報表示部と第二情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、(d) は第二情報シールが貼り付けられている第二情報シール台座を前から見た斜視図である。

20

【0772】

遊技盤第二情報表示部 1020 には、遊技盤 5 にかかる情報が記載された第二情報シール 1022 が貼り付けられている第二情報シール台座 1021 が取付けられている。第二情報シール 1022 には、例えば、遊技盤 5 の著作権が記載されている。

【0773】

遊技盤第二情報表示部 1020 には、前構成部材 1000 の前面における左上隅で機能表示ユニット 1400 の上方に設けられている。遊技盤第二情報表示部 1020 は、遊技領域 5 a の外周に沿うように、上下に長いひし形に形成されている。この遊技盤第二情報表示部 1020 は、前構成部材 1000 の前面から浅く凹んでいる収容凹部 1020 a と、収容凹部 1020 a の底面で上辺及び下辺に沿って四角く前後に貫通している二つの挿通孔 1020 b と、が設けられている。

30

【0774】

また、遊技盤第二情報表示部 1020 には、上側の挿通孔 1020 b において、収容凹部 1020 a の上辺の外側の部位から後方へ平板状に延出している係止リブ 1020 c が設けられている。係止リブ 1020 c は、前構成部材 1000 の奥行の半分程まで後方へ延出している。更に、遊技盤第二情報表示部 1020 は、係止リブ 1020 c の下面側から上方へ凹んでいると共に前方へ開放されている案内凹部 1020 d を、備えている。案内凹部 1020 d は、図 104 (b) に示すように、後方へ向かうほど下方へ位置するように傾斜している。

40

【0775】

第二情報シール台座 1021 は、前面に第二情報シール 1022 が貼り付けられ、遊技盤第二情報表示部 1020 の収容凹部 1020 a に前方から収容される平板状の台板 1021 a を備えている。また、第二情報シール台座 1021 は、台板 1021 a の後面における上端から後方へ延出しており上側の挿通孔 1020 b を通って後端が係止リブ 1020 c に係止される係止爪 1021 b と、台板 1021 a の後面における下端から後方へ短

50

く延出した後に下方へ延出しているＬ字状で下側の挿通孔１０２０ｂに挿通される係止部１０２１ｃと、を備えている。係止爪１０２１ｂは、図１０４（ｂ）に示すように、係止リブ１０２０ｃに係止させた状態で、その後端が前構成部材１０００の後端付近まで後方へ延出している。また、係止部１０２１ｃは、Ｌ字状の先端が前構成部材１０００の前面を構成している平板状の部位の裏側に係止される。

【０７７６】

また、第二情報シール台座１０２１は、台板１０２１ａの上下両端付近において前後に貫通しているハガシ孔１０２１ｄを、備えている。ハガシ孔１０２１ｄは、台板１０２１ａの前面に第二情報シール１０２２が貼り付けられている状態で、後側から棒を挿入して第二情報シール１０２２を前方へ押すことにより、第二情報シール１０２２の端部を剥がすことが可能であり、リユースし易くしている。

10

【０７７７】

なお、第二情報シール台座１０２１は、前構成部材１０００とは異なる色（例えば、黒色、青色、赤色、等）で設けられている。これにより、遊技盤５の製造において、第二情報シール台座１０２１（第二情報シール１０２２）の付け忘れに気付かせ易くしている。

【０７７８】

この遊技盤第二情報表示部１０２０は、前方から第二情報シール台座１０２１を着脱可能としているため、前構成部材１０００をリユースする際に、第二情報シール１０２２が貼り付けられている第二情報シール台座１０２１を交換すれば良い。この第二情報シール台座１０２１を取外す場合は、前方から案内凹部１０２０ｄに、マイナスドライバーのような工具の先端を差し込むと、その先端が案内凹部１０２０ｄに案内されることで係止爪１０２１ｂを下方へ押圧し、係止リブ１０２０ｃと係止爪１０２１ｂとの係止を解除することができ、第二情報シール台座１０２１を前方へ取外すことができる。なお、工具を使用して前方から第二情報シール台座１０２１を取外した場合、案内凹部１０２０ｄにその痕跡が残る易い。

20

【０７７９】

第二情報シール台座１０２１のその他の取外しとしては、前構成部材１０００の後側から係止爪１０２１ｂを操作することで、係止リブ１０２０ｃとの係止を解除して取外す。なお、この場合、図示は省略するが、遊技盤第二情報表示部１０２０の後方は遊技パネル１１００により閉鎖されているため、第二情報シール台座１０２１を取外す場合は前構成部材１０００から遊技パネル１１００を取外す必要がある。

30

【０７８０】

また、第二情報シール台座１０２１にはハガシ孔１０２１ｄを設けているため、第二情報シール台座１０２１をリユースしたり分別廃棄したりする際に、ハガシ孔１０２１ｄに後ろから棒を差し込んで第二情報シール１０２２を前方へ押すことにより、第二情報シール１０２２を容易に剥がすことができる。

【０７８１】

更に、第二情報シール台座１０２１の台板１０２１ａを、收容凹部１０２０ａに收容させているため、前方から第二情報シール台座１０２１に対して指や工具等を引っ掛かり難くしている。これにより、正規とは異なる不正な情報が記載された第二情報シール１０２２が貼り付けられている第二情報シール台座１０２１への交換を困難なものとすることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

40

【０７８２】

〔５－１ｃ．遊技盤第三情報表示部〕

続いて、前構成部材１０００における遊技盤第三情報表示部１０２５について、主に図１０５等を参照して詳細に説明する。図１０５（ａ）は前構成部材における遊技盤第三情報表示部の部位を拡大して斜視図で示す説明図であり、（ｂ）は遊技盤第三情報表示部の部位を断面で示す説明図であり、（ｃ）は遊技盤第三情報表示部と第三情報シール台座とを分解して斜視図で示す説明図であり、（ｄ）は第三情報シールが貼り付けられている第三情報シール台座を前から見た斜視図である。

50

【0783】

遊技盤第三情報表示部1025には、遊技盤5にかかる情報が記載された第三情報シール1027が貼り付けられている第三情報シール台座1026が取付けられている。第三情報シール1027には、例えば、遊技盤5のメーカー等が記載されている。

【0784】

遊技盤第三情報表示部1025には、前構成部材1000の前面における左下隅で切欠部1010の上方に設けられている。遊技盤第三情報表示部1025は、略正方形に形成されている。この遊技盤第三情報表示部1025は、前構成部材1000の前面から浅く凹んでいる收容凹部1025aと、收容凹部1025aの底面で四角く前後に貫通している三つの挿通孔1025bと、が設けられている。三つの挿通孔1025bは、一つが收容凹部1025aの上辺に沿った中央に設けられており、残りの二つが收容凹部1025aの下辺に沿って左右に離隔して設けられている。

10

【0785】

また、遊技盤第三情報表示部1025には、上側の挿通孔1025bにおいて、收容凹部1025aの上辺の外側の部位から後方へ平板状に延出している係止リブ1025cが設けられている。係止リブ1025cは、前構成部材1000の奥行の半分程まで後方へ延出している。更に、遊技盤第三情報表示部1025は、係止リブ1025cの下面側から上方へ凹んでいると共に前方へ開放されている案内凹部1025dを、備えている。案内凹部1025dは、図105(b)に示すように、後方へ向かうほど下方へ位置するように傾斜している。

20

【0786】

第三情報シール台座1026は、前面に第三情報シール1027が貼り付けられ、遊技盤第三情報表示部1025の收容凹部1025aに前方から收容される平板状の台板1026aを備えている。また、第三情報シール台座1026は、台板1026aの後面における上端から後方へ延出しており上側の挿通孔1025bを通して後端が係止リブ1025cに係止される係止爪1026bを、備えている。係止爪1026bは、図105(b)に示すように、係止リブ1025cに係止させた状態で、その後端が前構成部材1000の後端付近まで後方へ延出している。

【0787】

また、第三情報シール台座1026は、台板1021aの後面における下端に沿うように左右方向に離隔しており、後方へ短く延出した後に下方へ延出しているL字状の二つの係止部1026cを、備えている。係止部1026cは、下側の挿通孔1020bに挿通された上で、L字状の先端が前構成部材1000の前面を構成している平板状の部位の裏側に係止される。

30

【0788】

なお、第三情報シール台座1026は、前構成部材1000とは異なる色（例えば、黒色、青色、赤色、等）で設けられている。これにより、遊技盤5の製造において、第三情報シール台座1026（第三情報シール1027）の付け忘れに気付かせ易くしている。

【0789】

この遊技盤第三情報表示部1025は、前方から第三情報シール台座1026を着脱可能としているため、前構成部材1000をリユースする際に、第三情報シール1027が貼り付けられている第三情報シール台座1026を交換すれば良い。この第三情報シール台座1026を取外す場合は、前方から案内凹部1025dに、マイナスドライバーのような工具の先端を差し込むと、その先端が案内凹部1025dに案内されることで係止爪1026bを下方へ押圧し、係止リブ1025cと係止爪1026bとの係止を解除することができ、第三情報シール台座1026を前方へ取外すことができる。なお、工具を使用して前方から第三情報シール台座1026を取外した場合、案内凹部1025dにその痕跡が残る易い。

40

【0790】

第三情報シール台座1026のその他の取外しとしては、前構成部材1000の後側か

50

ら係止爪 1026b を操作することで、係止リブ 1025c との係止を解除して取外す。なお、この場合、図示は省略するが、遊技盤第三情報表示部 1025 の後方は遊技パネル 1100 により閉鎖されているため、第三情報シール台座 1026 を取外す場合は前構成部材 1000 から遊技パネル 1100 を取外す必要がある。

【0791】

また、第三情報シール台座 1026 の台板 1026a を、収容凹部 1025a に収容させているため、前方から第三情報シール台座 1026 に対して指や工具等を引っ掛かり難くしている。これにより、正規とは異なる不正な情報が記載された第三情報シール 1027 が貼り付けられている第三情報シール台座 1026 への交換を困難なものとすることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

【0792】

〔5-2. 遊技パネル〕

遊技盤 5 における遊技パネル 1100 について、主に図 101 及び図 102 等を参照して詳細に説明する。遊技パネル 1100 は、前構成部材 1000 の後面に取付けられており、表ユニット 2000 及び裏ユニット 3000 が取付けられるものである。遊技パネル 1100 は、外周が前構成部材 1000 の外周よりもやや小さく形成されていると共に透明な合成樹脂で平板状に形成されている。この遊技パネル 1100 は、前構成部材 1000 の後側の窪んだ部位に後方から嵌め込まれて取付けられている。なお、図示は省略するが、遊技パネル 1100 の前面には、所定のゲージ配列で複数の障害釘が植設されている。

【0793】

遊技パネル 1100 は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。この遊技パネル 1100 の板厚は、木製の遊技パネルの板厚が約 20mm であるのに対しこれよりも薄く、障害釘を前面に植設したり表ユニット 2000 を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さが約 10mm とされている。なお、本実施形態では、透明な合成樹脂板によって形成されている。

【0794】

遊技パネル 1100 には、前後に貫通している複数の開口部 1112 が複数形成されている。各開口部 1112 は、前構成部材 1000 のアウト口 1008、表ユニット 2000 における始動口ユニット 2100、サイドユニット 2200、センター役物 2500、に対応した部位に設けられている。アウト口 1008 と対応している開口部 1112 では、遊技パネル 1100 における当該開口部 1112 よりも下側の部位が、後面から前方へ向かって凹んでいる。つまり、当該開口部 1112 の下側の部位の板厚が薄くなっている。

【0795】

この遊技パネル 1100 は、センター役物 2500 を取付けるための大きな開口部 1112 が、正面視において中央よりも上側にオフセットして設けられており、その開口部 1112 の存在により枠状に形成されているが、図示するように、当該枠が途切れていないため、十分な強度・剛性を有している。

【0796】

この遊技パネル 1100 は、前側に取付けられる前構成部材 1000 と共に透明に形成されているため、遊技盤 5 に組立てた時に、遊技領域 5a の境界が明瞭に見えることを低減させることができ、遊技者に対して開放感を与えることができると共に、実際の遊技領域 5a の大きさが変わらないものの、遊技者に対して遊技領域 5a を大きく（広く）見せることができる。

【0797】

また、遊技パネル 1100 を、前構成部材 1000 と共に透明としているため、演出表示装置 1600、表ユニット 2000 や裏ユニット 3000、等からの光を、前方（遊技者側）へ反射させたり屈折させたりすることで発光しているように見せることができ、遊

10

20

30

40

50

技盤 5 の全体の装飾性をより高めることができる。

【0798】

なお、詳細に説明は省略するが、遊技パネル 1100 には、前構成部材 1000、始動口ユニット 2100 やセンター役物 2500 等のような表ユニット 2000、裏ユニット 3000 の裏箱 3010、等を取付けや位置決めするための複数の取付孔や位置決孔が設けられている。

【0799】

〔5-3. 装飾セル〕

遊技盤 5 における装飾セル 1140 について、主に図 100 乃至図 102 等を参照して詳細に説明する。装飾セル 1140 は、透明な遊技パネル 1100 を通して前方から視認可能に設けられており、遊技領域 5 a 内を装飾するためのものである。

【0800】

本実施形態の遊技盤 5 は、遊技パネル 1100 における透明な遊技パネル 1100 の後側に設けられており、所定の絵柄が施されているフィルム状の装飾セル 1140 を備えている。

【0801】

装飾セル 1140 は、遊技領域 5 a 内（正面視において枠状の前構成部材 1000 の枠内）において、遊技球 B が流通する領域の後方に設けられている。装飾セル 1140 は、遊技領域 5 a の周縁とセンター役物 2500 の枠内との間の環状の領域において、センター役物 2500 の第二始動口 2004 が設けられている部位を除いた、略全周に設けられている。本実施形態では、装飾セル 1140 は、四つに分割されている。具体的には、装飾セル 1140 は、内レール 1002 とセンター役物 2500 との間で逆流防止部材 1007 付近からサイドユニット 2200 の左端上方までの領域の部分、右下レール 1004 とセンター役物 2500 との間でサイドユニット 2200 及び始動口ユニット 2100 を含んで第一大入賞口 2005 よりも左側までの領域の部分、外レール 1001 とセンター役物 2500 との間で逆流防止部材 1007 付近から衝止部 1006 までの間の領域の部分、右レール 1005 とセンター役物 2500 との間で衝止部 1006 よりも下方の領域の部分、の四つで構成されている。

【0802】

装飾セル 1140 は、外周側の端縁が前構成部材 1000 の内周縁と略一致するように形成されていると共に、内周側の端縁が遊技パネル 1100 の開口部 1112 の内周面よりも若干外方へ控えるように形成されている。

【0803】

装飾セル 1140 には、複数の取付孔が設けられており、それら取付孔を通して図示しない取付ネジにより、遊技パネル 1100 の後面に取付けられる。なお、取付ネジには、装飾セル 1140 の厚さと同じ高さの円筒状の段が設けられており、遊技パネル 1100 に対して取付けと同時に位置決めされる。なお、取付孔は、遊技盤 5 に組立てた時に、前方から見え難い位置に設けられている。

【0804】

装飾セル 1140 は、厚さが 0.2 mm ~ 0.4 mm の合成樹脂のフィルムであり、所定の絵柄が印刷により施されている。なお、装飾セル 1140 の材質としては、「ポリエチレンテレフタレート樹脂」、「ポリカーボネイト樹脂」、「ABS 樹脂」、「AES 樹脂」、「PMMA（ポリメタクリル酸メチル）樹脂」、「ポリプロピレン樹脂」、「ポリエチレン樹脂」、「ポリスチレン樹脂」、「耐衝撃性ポリスチレン樹脂」、「ポリ塩化ビニル」、等が挙げられる。

【0805】

本実施形態では、装飾セル 1140 を、遊技パネル 1100 の一部に設けるようにしているため、遊技パネル 1100 に貼り付けられる従来のセルと比較して、樹脂シートから取れる装飾セル 1140 の数を多くすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

10

20

30

40

50

【0806】

また、装飾セル1140を取付ネジにより遊技パネル1100に取付けていることから、装飾セル1140を遊技パネル1100から容易に着脱させることができるため、絵柄異なる装飾セル1140に取替えることで、パチンコ機1のスペック変更、機種変更、或いは、設計変更、リユース、等に対して容易に対応することができ、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、より装飾効果の高い絵柄の装飾セル1140に交換することで遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0807】

更に、透明な遊技パネル1100の後側に装飾セル1140を設けるようにしているため、遊技パネル1100の前面に設けるようにした場合と比較して、遊技者から装飾セル1140までの距離が遠くなり、遊技者に対する圧迫感を低減させることができる。

【0808】

また、装飾セル1140に透光性を有するようにすることが望ましく、遊技パネル1100（装飾セル1140）の後方に設けられているLEDからの光により、装飾セル1140の絵柄を発光装飾させることができ、遊技領域5a内の見栄えを良くすることができると共に、装飾セル1140の発光装飾により遊技者の関心を強く引付けさせることができ、パチンコ機1の訴求力を高めることができる。

【0809】

【5-4. 主制御基板ユニット】

遊技盤5における主制御ユニット1300について、主に図96乃至図98等を参照して説明する。主制御ユニット1300は、裏ユニット3000における裏箱3010の後面の下部に着脱可能に取付けられている。主制御ユニット1300は、遊技内容及び遊技者への特典の付与等を制御する主制御基板1310（図126を参照）と、主制御基板1310を収容しており裏箱3010に取付けられる主制御基板ボックス1320と、を備えている。

【0810】

主制御基板ボックス1320は、裏箱3010に取付けられると共に後面に主制御基板1310が取付けられる基板ベース1330と、主制御基板1310を後方から覆うように基板ベース1330に取付けられている基板カバー1340と、から構成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とは、透明なポリカーボネイトにより形成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とにより形成される内部空間には、主制御基板1310が収容されている。基板ベース1330と基板カバー1340が透明なポリカーボネイトにより形成されていることによって、主制御基板1310の表面側や裏面側の状態（不正な改変が行われているか否か、又は不正ICが実装されているか否か）を、主制御基板ボックス1320の外側から確認することができるようになっている。

【0811】

また、主制御基板ボックス1320は、基板ベース1330と基板カバー1340とに夫々対応するように複数の封印機構1350を備えており、一つの封印機構1350を用いて主制御基板ボックス1320を閉じると、次に、主制御基板ボックス1320を開けるためにはその封印機構1350を破壊する必要がある、主制御基板ボックス1320の開閉の痕跡を残すことができる。従って、開閉の痕跡を見ることで、主制御基板ボックス1320の不正な開閉を発見することができ、主制御基板1310への不正行為に対する抑止力が高められている。

【0812】

主制御ユニット1300の主制御基板1310は、払出制御基板633、第一球センサ703、第二球センサ704、周辺制御基板1510、等と接続されている。また、主制御基板1310は、機能表示ユニット1400、一般入賞口センサ3001、第一始動口センサ3002、第二始動口センサ2502、普通入賞口センサ3003、ゲートセンサ2501、第一大入賞口センサ2503、第二大入賞口センサ2504、第一大入賞口セ

10

20

30

40

50

ンサ 2 5 0 3、始動口ソレノイド 2 5 4 2、第一アタッカソレノイド 2 5 3 2、第二アタッカソレノイド 2 5 5 2、磁気センサ 1 0 5 0、振動センサ 1 0 4 0、等と接続されている。

【 0 8 1 3 】

また、主制御基板 1 3 1 0 には、四つの 7 セグメント L E D からなるベースモニタ 1 3 1 0 a を有している（図 1 2 6 を参照）。ベースモニタ 1 3 1 0 a は、透明な基板カバー 1 3 4 0 を通して後方から視認することができる。このベースモニタ 1 3 1 0 a は、球発射装置 5 4 0 により発射された遊技球 B のうち、遊技領域 5 a 内に打込まれた後に遊技盤 5 から下方へ排出されて、本体枠 4 の基板ユニット 7 0 0 に設けられている第一球センサ 7 0 3 及び第二球センサ 7 0 4 より検知されることでカウントされた遊技球 B の球数を表

10

【 0 8 1 4 】

〔 5 - 5 . 機能表示ユニット 〕

遊技盤 5 における機能表示ユニット 1 4 0 0 について、主に図 9 3 等を参照して詳細に説明する。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、遊技領域 5 a の外側で前構成部材 1 0 0 0 の左上隅に取付けられている。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、扉枠 3 の扉窓 1 0 1 a を通して前方（遊技者側）から視認することができる。この機能表示ユニット 1 4 0 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づき複数の L E D を用

20

【 0 8 1 5 】

機能表示ユニット 1 4 0 0 は、詳細な図示は省略するが、遊技状態を表示する三つの L E D からなる状態表示器と、ゲート 2 0 0 3 での遊技球 B の通過や普通入賞口 2 0 1 1 への遊技球 B の受入れにより抽選される普通図柄の抽選結果を表示する二つの L E D からなる普通図柄表示器と、ゲート 2 0 0 3 での遊技球 B の通過や普通入賞口 2 0 1 1 への遊技球 B の受入れに係る保留数を表示する二つの L E D からなる普通保留表示器と、を備えている。

【 0 8 1 6 】

また、機能表示ユニット 1 4 0 0 は、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れにより抽選された第一特別図柄の抽選結果を表示する八つの L E D からなる第一特別図柄表示器と、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れに係る保留数を表示する二つの L E D からなる第一特別保留数表示器と、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果を表示する八つの L E D からなる第二特別図柄表示器と、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れに係る保留数を表示する二つの L E D からなる第二特別保留数表示器と、を備えている。

30

【 0 8 1 7 】

更に、機能表示ユニット 1 4 0 0 は、第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果が「当り」等の時に、第一大入賞口 2 0 0 5 や第二大入賞口 2 0 0 6 の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示する五つの L E D からなるラウンド表示器、を備えている。

40

【 0 8 1 8 】

この機能表示ユニット 1 4 0 0 では、備えられている L E D を、適宜、点灯、消灯、及び、点滅、等させることにより、保留数や図柄等を表示することができる。

【 0 8 1 9 】

〔 5 - 6 . 周辺制御ユニット 〕

遊技盤 5 における周辺制御ユニット 1 5 0 0 について、主に図 9 6 等を参照して説明する。周辺制御ユニット 1 5 0 0 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 の後側に設けられている演出表示装置 1 6 0 0 の後方に設けられている。詳述すると、周辺制御ユニット 1

50

500は、裏箱3010の後面に取付けられている演出表示装置1600の後面に取付けられている。周辺制御ユニット1500は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板1510（図126を参照）と、周辺制御基板1510を収容している周辺制御基板ボックス1520と、を備えている。周辺制御基板1510は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部1511と、演出画像を制御するための演出表示制御部1512と、を備えている。

【0820】

周辺制御ユニット1500の周辺制御基板1510は、主制御基板1310、演出操作ユニット300、扉枠3側の各種装飾基板、演出表示装置1600、等と接続されている（図126を参照）。周辺制御ユニット1500は、詳細は後述するが、演出表示装置1600の後側に取付けられている。

10

【0821】

〔5-7. 演出表示装置〕

遊技盤5における演出表示装置1600について、主に図97及び図98等を参照して説明する。演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、遊技パネル1100の後側に、裏ユニット3000の裏箱3010を介して取付けられている。演出表示装置1600は、裏箱3010の後壁に対して着脱可能に取付けられている。演出表示装置1600は、遊技盤5を組立てた状態で、透明な遊技パネル1100や枠状のセンター役物2500の枠内を通して、前側（遊技者側）から視認することができる。

20

【0822】

演出表示装置1600は、白色LEDをバックライトとした4:3の19inchのフルカラーの液晶表示装置であり、横長の状態で裏箱3010の後面（後壁）に取付けられる。演出表示装置1600は、周辺制御基板1510に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

【0823】

演出表示装置1600は、上端面から上方へ突出している二つの上固定片1601と、下端面から下方へ突出している一つの下固定片1602と、を備えている。演出表示装置1600は、液晶画面を前方へ向けた状態で、後述する裏箱3010の開口部3010bの上内周面に開口している二つの固定溝3010dに、裏箱3010の斜め後方から二つの上固定片1601を挿入した上で、下固定片1602側を前方へ移動させて、下固定片1602をロックスライダ3020の開口部内に挿入し、ロックスライダ3020を背面視において左方へスライドさせることにより、裏箱3010に取付けられる。

30

【0824】

〔5-8. 表ユニットの全体構成〕

遊技盤5における表ユニット2000について、主に図100乃至図102等を参照して詳細に説明する。表ユニット2000は、遊技パネル1100に、前方から取付けられており、前端が遊技パネル1100の前面よりも前方へ突出していると共に、後端の一部が遊技パネル1100の開口部1112内に突出している。

【0825】

表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを受入可能に常時開口している複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bが通過可能なゲート2003と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している普通入賞口2011と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2002と、遊技球Bがゲート2003を通過又は遊技球Bが普通入賞口2011に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2002への遊技球Bの受入れにより抽選される第一特別図柄又は第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される第二特別図柄に応じて遊技球Bの受入れが何れかにおいて可能となる第一大入賞口2005及び第二大入賞口2

40

50

006と、を備えている。

【0826】

また、表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを遊技領域5a外へ排出するアウト口1008及びサブアウト口2023を、更に備えている。アウト口1008及びサブアウト口2023は、遊技球Bを受入可能に常時開口している。また、アウト口1008は、遊技領域5aの下流端に設けられている。

【0827】

また、表ユニット2000は、ゲート2003での遊技球Bの通過を検知するゲートセンサ2501、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検知する第二始動口センサ2502と、第一大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する第一大入賞口センサ2503と、第二大入賞口2006に受入れられた遊技球Bを検知する第二大入賞口センサ2504と、遊技領域5a内に作用する不正な磁気を検知する磁気センサ1050と、を備えている。

【0828】

複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001は、三つが遊技領域5a内の下部における左右方向中央に対して左側に配置されており、残り一つが遊技領域5a内の下部における左右方向中央に対して右側に配置されている。ゲート2003は、遊技領域5a内における右端付近の上下方向中央よりも上側の部位に配置されている。普通入賞口2011は、遊技領域5a内における右端付近で上下方向中央よりも下側の部位に配置されている。第一始動口2002は、遊技領域5a内の左右方向中央でアウト口1008の直上に配置されている。第二始動口2004は、遊技領域5a内における右端付近でゲート2003と普通入賞口2011との間の上下方向中央よりも上側に配置されている。第一大入賞口2005は、遊技領域5a内における右上隅で衝止部1006の下方に配置されている。第二大入賞口2006は、遊技領域5aの右下隅に配置されている。

【0829】

アウト口1008は、遊技領域5aの下流端で第一始動口2002の直下に配置されている。複数（ここでは六つ）のサブアウト口2023は、三つが遊技領域5a内の下部における左右方向中央に対して左側に配置されており、二つが遊技領域5a内の下部における左右方向中央に対して右側に配置されており、残り一つが遊技領域5a内の左端付近で上下方向の略中央に配置されている。

【0830】

表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2002を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001及び三つのサブアウト口2023を有しているサイドユニット2200と、を備えている。

【0831】

また、表ユニット2000は、遊技領域5a内の正面視略中央やや上寄りに設けられており、一つの一般入賞口2001、ゲート2003、普通入賞口2011、第二始動口2004、第一大入賞口2005、第二大入賞口2006、及び三つのサブアウト口2023、を有している枠状のセンター役物2500を、更に備えている。

【0832】

〔5-8a. 始動口ユニット〕

次に、表ユニット2000の始動口ユニット2100について、主に図93乃至図95、及び図99等を参照して説明する。表ユニット2000の始動口ユニット2100は、遊技領域5a内において、左右方向中央の下端部付近でアウト口1008の直上に配置されており、遊技パネル1100に前方から取付けられている。始動口ユニット2100は、遊技球Bが一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口2002を、有している。

【0833】

10

20

30

40

50

始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、第一始動口 2 0 0 2 がセンター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 1 8 における中央放出部 2 5 1 8 a の直下に位置しており、中央放出部 2 5 1 8 a から放出された遊技球 B を高い確率で受入れることができる。この第一始動口 2 0 0 2 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された上で、第一始動口センサ 3 0 0 2 に検知された後に、下方の基板ユニット 7 0 0 の第二球経路 7 0 2 へ排出される。

【 0 8 3 4 】

【 5 - 8 b . サイドユニット 】

次に、表ユニット 2 0 0 0 のサイドユニット 2 2 0 0 について、主に図 9 3 乃至図 9 5、及び図 9 9 等を参照して説明する。表ユニット 2 0 0 0 のサイドユニット 2 2 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように延出しており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つの一般入賞口 2 0 0 1 と、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つのサブアウト口 2 0 2 3 と、を備えている。

10

【 0 8 3 5 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、右から左へ向かって内レール 1 0 0 2 に沿うように、一般入賞口 2 0 0 1 とサブアウト口 2 0 2 3 とが交互に列設されており、左方へ向かうほど高い位置に設けられている。一般入賞口 2 0 0 1 及びサブアウト口 2 0 2 3 は、それぞれが遊技球 B 一つ分の大きさ（幅）で開口している。

20

【 0 8 3 6 】

また、サイドユニット 2 2 0 0 は、最も高くなっている左端側に、右方へ向かうに従って低くなるように傾斜している棚部 2 2 0 1 を有している。棚部 2 2 0 1 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、ワープ入口 2 5 1 5 の左方且つ下方に位置している。このサイドユニット 2 2 0 0 の前面には、所定の装飾が施された装飾シール 2 2 0 3 が貼り付けられている。

【 0 8 3 7 】

サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、三つの一般入賞口 2 0 0 1 とサブアウト口 2 0 2 3 とが、遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。このサイドユニット 2 2 0 0 は、一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡すことができる。そして、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡された遊技球 B は、一般入賞口センサ 3 0 0 1 に検知された上で下方の基板ユニット 7 0 0 の第二球経路 7 0 2 へ排出される。

30

【 0 8 3 8 】

また、サイドユニット 2 2 0 0 は、サブアウト口 2 0 2 3 に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡すことができる。裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡された遊技球 B は、下方の基板ユニット 7 0 0 の第一球経路 7 0 1 へ排出される。

【 0 8 3 9 】

40

【 5 - 8 c . センター役物 】

次に、表ユニット 2 0 0 0 におけるセンター役物 2 5 0 0 について、主に図 1 0 6 及び図 1 0 7 等を参照して詳細に説明する。図 1 0 6 は遊技盤のセンター役物を前から見た斜視図であり、図 1 0 7 は遊技盤のセンター役物を後ろから見た斜視図である。表ユニット 2 0 0 0 のセンター役物 2 5 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられている。センター役物 2 5 0 0 は、透明な枠状に形成されている。

【 0 8 4 0 】

センター役物 2 5 0 0 は、詳細は後述するが、遊技球 B の通過により普通図柄の抽選が行われるゲート 2 0 0 3 と、遊技球 B を受入可能に常時開口しており遊技球 B の受入れに

50

より普通図柄の抽選が行われる普通入賞口2011と、ゲート2003での遊技球Bの通過や普通入賞口2011への遊技球Bの受入れにより抽選された普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2002への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球Bを受入可能に開閉する第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006と、受入れられた遊技球Bを遊技領域5aへ戻すことなく排出する三つのサブアウト口2023と、を備えている。

【0841】

センター役物2500は、ゲート2003での遊技球Bの通過を検知するゲートセンサ2501と、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検知する第二始動口センサ2502と、第一大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する第一大入賞口センサ2503と、第二大入賞口2006に受入れられた遊技球Bを検知する第二大入賞口センサ2504と、を備えている。

10

【0842】

また、センター役物2500は、遊技パネル1100の開口部1112の内周縁に沿うように枠状に形成されているセンターフレーム2510を備えている。センターフレーム2510は、障害釘Nの前端と同じような位置まで遊技パネル1100の前面から前方へ突出している前方突出部2511と、前方突出部2511の後端から枠の外方へ向かって遊技パネル1100の前面と平行に延出している板状のフランジ部2512と、フランジ部2512よりも後方へ突出している後方突出部2513と、前方突出部2511の後端から枠の内方へ向かって遊技パネル1100の前面と平行に延出している板状のサポート部2514と、を備えている。

20

【0843】

センター役物2500の前方突出部2511は、遊技パネル1100の開口部1112の周縁に沿うように略全周に亘って枠状に設けられている。この前方突出部2511によって、遊技パネル1100の開口部1112内への遊技球Bの侵入（流入）が阻止されている。フランジ部2512は、センターフレーム2510を遊技パネル1100の前面に取付けるためのものである。後方突出部2513及びサポート部2514は、主にセンターフレーム2510を補強するためのものである。

【0844】

更に、センター役物2500は、枠状の前方突出部2511における左辺部分において遊技球Bが進入可能に開口しているワープ入口2515と、ワープ入口2515に進入した遊技球Bをセンター役物2500の枠内へ案内するワープ通路2516と、ワープ通路2516の下流端において開口しているワープ出口2517と、ワープ出口2517から出てきた遊技球Bを左右方向へ転動させた後に前方且つセンター役物2500の下方へ放出させるステージ2518と、を備えている。

30

【0845】

ステージ2518は、フランジ部2512（遊技パネル1100の前面）よりも後方で開口部1112内に設けられている。ステージ2518は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット2100の第一始動口2002の直上と対応した位置、つまり、センター役物2500を遊技パネル1100の遊技パネル1100に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W字状）に形成されている。このステージ2518は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部2518a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部2518b）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球Bを遊技領域5a内へ放出させることができる。

40

【0846】

更に、センター役物2500は、センター役物2500の下辺部分を形成しステージ2518を有するステージユニット2520と、センター役物2500の右上隅部分を形成し第一大入賞口2005を有する第一アタッカユニット2530と、第一アタッカユニッ

50

ト 2 5 3 0 の下方に設けられゲート 2 0 0 3、普通入賞口 2 0 1 1、第二始動口 2 0 0 4、及びサブアウト口 2 0 2 3 を有するゲートユニット 2 5 4 0 と、センター役物 2 5 0 0 の右下隅部分を形成しステージユニット 2 5 2 0 の左方且つゲートユニット 2 5 4 0 の下方に設けられ一般入賞口 2 0 0 1、第二大入賞口 2 0 0 6、及びサブアウト口 2 0 2 3 を有する第二アタッカユニット 2 5 5 0 と、センター役物 2 5 0 0 の左辺の一部と上辺部分とを形成しステージユニット 2 5 2 0 と第一アタッカユニット 2 5 3 0 とを繋ぐように設けられているセンター左上ユニット 2 5 6 0 と、を備えている。

【 0 8 4 7 】

本実施形態のセンター役物 2 5 0 0 は、ステージユニット 2 5 2 0、第一アタッカユニット 2 5 3 0、ゲートユニット 2 5 4 0、第二アタッカユニット 2 5 5 0、センター左上ユニット 2 5 6 0、により周方向へ五つに分割されている。それに伴って、センターフレーム 2 5 1 0 も周方向へ五つに分割されている。

10

【 0 8 4 8 】

センター役物 2 5 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 を開閉可能な第二始動口扉 2 5 4 1 と、第二始動口扉 2 5 4 1 を普通入賞口 2 0 1 1 における遊技球 B の受入れにより抽選された普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド 2 5 4 2 と、第一大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能な第一大入賞口扉 2 5 3 1 と、第一大入賞口扉 2 5 3 1 を第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果に応じて開閉させる第一アタッカソレノイド 2 5 3 2 と、第二大入賞口 2 0 0 6 を開閉可能な第二大入賞口扉 2 5 5 1 と、第二大入賞口扉 2 5 5 1 を第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果に応じて開閉させる第二アタッカソレノイド 2 5 5 2 と、を備えている。

20

【 0 8 4 9 】

また、センター役物 2 5 0 0 は、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された特別図柄や第四図柄等を表示する図柄表示器 2 5 0 5 と、を備えている。

【 0 8 5 0 】

【 5 - 8 c - 1 . ステージユニット 】

センター役物 2 5 0 0 のステージユニット 2 5 2 0 について、図 1 0 8 ~ 図 1 1 2 等を参照して詳細に説明する。図 1 0 8 (a) はセンター役物におけるステージユニットの正面図であり、(b) はセンター役物におけるステージユニットの背面図である。図 1 0 9 はステージユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 1 0 はステージユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 1 1 は、ステージユニットの要部を拡大して示す正面図である。図 1 1 2 (a) は図 1 1 1 におけるタータ線で切断した断面図であり、(b) は図 1 1 1 におけるチーチ線で切断した断面図であり、(c) は図 1 1 1 におけるツーツ線で切断した断面図であり、(d) は図 1 1 1 におけるテーテ線で切断した断面図である。

30

【 0 8 5 1 】

ステージユニット 2 5 2 0 は、センター役物 2 5 0 0 における左辺部分の一部と下辺部分の一部とを構成しており、図 1 0 8 (a) に示すように、正面視の形状が、左下へ膨出するような円弧状に形成されている。

40

【 0 8 5 2 】

このステージユニット 2 5 2 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる第一部材 2 5 2 1 と、第一部材 2 5 2 1 の後側に取付けられる第二部材 2 5 2 2 と、第二部材 2 5 2 2 を後方から挟むように第一部材 2 5 2 1 の後側に取付けられている第三部材 2 5 2 3 と、第一部材 2 5 2 1 における前面の一部に貼り付けられる装飾シール 2 5 2 4 と、を備えている。

【 0 8 5 3 】

第一部材 2 5 2 1 は、ステージユニット 2 5 2 0 全体を形作る大きさであり、後側に第

50

二部材 2 5 2 2 及び第三部材 2 5 2 3 が取付けられる。この第一部材 2 5 2 1 は、センターフレーム 2 5 1 0 の一部を構成しており、前方突出部 2 5 1 1 と、フランジ部 2 5 1 2 と、後方突出部 2 5 1 3 と、サポート部 2 5 1 4 と、を有している。

【 0 8 5 4 】

詳述すると、第一部材 2 5 2 1 の前方突出部 2 5 1 1 は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面から障害釘 N の前端までの距離と同じような幅の帯板状に形成されていると共に、その幅方向が前後方向を向けられており、左右方向へ間隔をあけて二つに分離して設けられている。右側の前方突出部 2 5 1 1（後述する区画部 2 5 1 1 a）は、ステージ 2 5 1 8 の右方に設けられており、上下方向へ略垂直に延出している。左側の前方突出部 2 5 1 1 は、ワープ出口 2 5 1 7 から左方に設けられており、左上方へ延出している。この左側の前方突出部 2 5 1 1 の途中に、左方へ向けて開口するようにワープ入口 2 5 1 5 が設けられている。なお、右側の前方突出部 2 5 1 1 は、左側の前方突出部 2 5 1 1 よりも前方への突出が短い。

10

【 0 8 5 5 】

第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 は、前方突出部 2 5 1 1 の後端からセンターフレーム 2 5 1 0 の枠の外方へ向かって、遊技パネル 1 1 0 0 の前面と平行な平板状に延出しており、左右に分離している二つの前方突出部 2 5 1 1 を繋ぐように設けられている。フランジ部 2 5 1 2 は、右端が右側の前方突出部 2 5 1 1 と一致しており、左端が左側の前方突出部 2 5 1 1 の下方且つワープ入口 2 5 1 5 の下方の部位まで設けられている。第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 は、ステージ 2 5 1 8 及びワープ通路 2 5 1 6 に沿って、左端側が高くなるように左右方向へ延びている。第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 の前面は、所定範囲において一定の深さで凹んでおり、その凹んでいる部位に所定の装飾が印刷された装飾シール 2 5 2 4 が貼り付けられる。

20

【 0 8 5 6 】

第一部材 2 5 2 1 の後方突出部 2 5 1 3 は、フランジ部 2 5 1 2 の右辺と下辺に沿うように、フランジ部 2 5 1 2 の後面から後方へ板状に突出するように設けられている。この後方突出部 2 5 1 3 は、第三部材 2 5 2 3 の下壁部 2 5 2 3 c と対応するように設けられている。第一部材 2 5 2 1 のサポート部 2 5 1 4 は、左側の前方突出部 2 5 1 1 の後端からセンターフレーム 2 5 1 0 の枠の内方へ向かって板状に延出している。なお、フランジ部 2 5 1 2 とサポート部 2 5 1 4 とのそれぞれの一部は、ワープ通路 2 5 1 6 の前壁を構成している。

30

【 0 8 5 7 】

更に、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 及びサポート部 2 5 1 4 において貫通しており自身を遊技パネル 1 1 0 0 に取付けるための取付ビスが挿通される取付孔 2 5 2 1 a と、フランジ部 2 5 1 2 及びサポート部 2 5 1 4 の後面から後方へ突出しており遊技パネル 1 1 0 0 の位置決孔に挿入される板用位置決ピン 2 5 2 1 b と、を有している。

【 0 8 5 8 】

また、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 の下端辺と左端辺とに設けられており先端へ向かうほど後方へ移動するように傾斜している表傾斜部 2 5 2 1 c と、フランジ部 2 5 1 2 の後面から後方へ円柱状に突出しており中心にネジ孔が形成されている複数の円柱突出部 2 5 2 1 d と、を有している。複数の円柱突出部 2 5 2 1 d は、第二部材 2 5 2 2 や第三部材 2 5 2 3 を取付けるためのものである。複数の円柱突出部 2 5 2 1 d のうち、ステージ 2 5 1 8 の下方に位置している四つの円柱突出部 2 5 2 1 d は、ステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして左右対称に設けられている。

40

【 0 8 5 9 】

また、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 を貫通しているシール剥孔 2 5 2 1 e を有している。シール剥孔 2 5 2 1 e は、装飾シール 2 5 2 4 が貼り付けられる部位に設けられており、後方から棒状の工具を挿入することで、貼り付けられている装飾シール 2 5 2 4 を前方へ押して、剥がし易くするためのものである。

【 0 8 6 0 】

50

第二部材 2522 は、第一部材 2521 と第三部材 2523 との間に挟まれるように設けられている。この第二部材 2522 は、ワープ出口 2517 よりも下方に設けられており、ワープ出口 2517 の左端付近から右方へ延出し、一部にステージ 2518 が設けられている。この第二部材 2522 は、板面を上下方向へ向けて左右方向へ延出しており上面を遊技球 B が転動可能な転動面部 2522a と、転動面部 2522a の前端から上方へ延出している板状の前壁板部 2522b と、転動面部 2522a の後端から上方へ延出している板状の後壁板部 2522c と、を備えている。

【0861】

転動面部 2522a は、左右方向の中央付近から右側がアップダウンを有しながらも略水平に延出しており、当該部位にステージ 2518 が設けられている。一方、転動面部 2522a におけるステージ 2518 よりも左側の部位は、ワープ出口 2517 へ向かって左方へ向かうほど高くなるように傾斜している。

【0862】

前壁板部 2522b は、転動面部 2522a の前端縁における、ステージ 2518 の中央放出部 2518a とサイド放出部 2518b とを除いた部位に設けられている。また、前壁板部 2522b は、ステージ 2518 と対応している部位が、他の部位よりも前方へ突出している。前壁板部 2522b は、転動面部 2522a から遊技球 B の直径よりも低く上方へ突出している。後壁板部 2522c は、転動面部 2522a の後端縁の全長に亘って設けられており、転動面部 2522a から遊技球 B の直径よりも低く上方へ突出している。

【0863】

更に、第二部材 2522 は、転動面部 2522a におけるステージ 2518 よりも左側の部位において、前壁板部 2522b 及び後壁板部 2522c から転動面部 2522a 側へ突出しており、遊技球 B の流通方向（左右方向）へ千鳥状に列設されている複数の突起部 2522d を、有している。複数の突起部 2522d は、遊技球 B が交互に当接することにより前後に蛇行させて、その流通速度（転動速度）を減速させるためのものである。

【0864】

また、第二部材 2522 は、前壁板部 2522b の後面において先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部 2522e と、転動面部 2522a の前端付近から下方へ突出している下方突出部 2522f と、を有している。下方突出部 2522f は、転動面部 2522a の前端縁の全長に亘って設けられており、その前面が前壁板部 2522b におけるステージ 2518 と対応している部分を除いた部位の前面と同一面上に設けられている。

【0865】

また、第二部材 2522 は、後壁板部 2522c から後方へ円柱状に突出している複数の位置決ピン 2522g を有している。複数の位置決ピン 2522g は、左右方向へ間隔をあけて設けられており、そのうちの一つは、ステージ 2518 の中央放出部 2518a の中心を通る垂直線上に設けられている。複数の位置決ピン 2522g は、第三部材 2523 と位置決めするためのものであり、第三部材 2523 の位置決孔 2523f に挿入される。

【0866】

更に、第二部材 2522 は、転動面部 2522a の下方に設けられている複数の取付部 2522h を備えている。複数の取付部 2522h は、自身を第一部材 2521 に取付けるためのものである。複数の取付部 2522h は、第一部材 2521 の円柱突出部 2521d を前方から挿入可能に凹んだ凹部が形成されていると共に、後端面に取付ビスが挿通される皿穴が形成されている。また、複数の取付部 2522h のうち、ステージ 2518 の下方に設けられている四つの取付部 2522h は、ステージ 2518 の中央放出部 2518a を中心にして左右対称に設けられている。従って、複数の取付部 2522h を対応する円柱突出部 2521d に取付けることにより、第二部材 2522 を第一部材 2521 に対して所定位置に位置決めすることができる。

【0867】

第三部材2523は、第一部材2521との間に第二部材2522を挟むように第一部材2521の後側に取付けられる。この第三部材2523は、板面を前後方向に向けて第二部材2522に沿うように左右方向へ延出している後壁部2523aと、後壁部2523aの上端縁から前方へ突出している上壁部2523bと、後壁部2523aの下端縁から上壁部2523bよりも短く前方へ突出している下壁部2523cと、後壁部2523a及び上壁部2523bの左端から左方且つ上方へ延出している球通路部2523dと、を備えている。

【0868】

後壁部2523aは、ステージ2518を構成している第二部材2522の転動面部2522aから遊技球Bが後方へ転落するのを防止している。後壁部2523aの上端縁は、転動面部2522aの上面から遊技球Bの直径よりも高い位置に設けられている。また、後壁部2523aの下端縁は、第一部材2521の後方突出部2513と一致するように設けられている。

10

【0869】

上壁部2523bは、第一部材2521における右側の前方突出部2511の前端と同じ位置まで前方へ突出しており、ステージ2518の上方を覆っている。この上壁部2523bは、後壁部2523aの上端縁から前方へ向かうほど高くなるように傾斜している。これにより、上方から落下してきたゴミや塵等を遊技領域5a内へ落ち難くすることができる。また、何らかの理由によって遊技球Bが落下してきた場合、当該遊技球Bを後方へ落下させることができ、ガラス板162との間に遊技球Bが溜まることはない。

20

【0870】

下壁部2523cは、第一部材2521の後方突出部2513と一致するように設けられている。この下壁部2523cは、ステージユニット2520に組立てた状態で、前端面が第一部材2521の後方突出部2513の後端面と当接するように設けられている。

【0871】

球通路部2523dは、前方へ開放された樋状に形成されており、その前端の開口が第一部材2521のフランジ部2512及びサポート部2514により閉鎖される。この球通路部2523dは、ワープ入口2515付近からワープ出口2517まで延出しており、ワープ通路2516の底壁、後壁、及び上壁を構成している。

30

【0872】

また、第三部材2523は、球通路部2523dの前端から後壁部2523aと平行に外方へ延出している取付片2523eと、後壁部2523aに設けられており第二部材2522の位置決めピン2522gが挿入される位置決め孔2523fと、後壁部2523a及び取付片2523eに設けられており自身を第一部材2521に取付けるための取付ネジが挿通される取付孔2523gと、後壁部2523aに設けられており第二部材2522を第一部材2521に取付けるための取付ネジが通過可能なネジ通過孔2523hと、を有している。ネジ通過孔2523hは、背面視において第二部材2522の取付部2522hと重なる部位に設けられている。

【0873】

本実施形態のステージユニット2520は、第一部材2521におけるフランジ部2512の後方に、第二部材2522がネジ止めされている。具体的には、第二部材2522の取付部2522hには、前方から凹んでいる凹部を有しており、その凹部内に第一部材2521の円柱突出部2521dを挿入させた上で、取付部2522hの後方から取付ネジを円柱突出部2521dにねじ込むことにより、第二部材2522が第一部材2521に取付けられる。

40

【0874】

この際に、円柱突出部2521dを取付部2522hの凹部に挿入しているため、それらの嵌め合わせにより第一部材2521に対して第二部材2522が所定位置に位置決めされる。

50

【0875】

そして、第一部材2521に第二部材2522を取付けたら、第二部材2522の後方に第三部材2523を位置させた上で、第三部材2523を前方へ移動させて第二部材2522の位置決ピン2522gを第三部材2523の位置決孔2523fに挿入させる。これにより、第二部材2522に対して第三部材2523が所定位置に位置決めされる。

【0876】

そして、第三部材2523が第二部材2522に対して位置決めされると、第三部材2523の取付孔2523gの軸芯と第一部材2521の円柱突出部2521dの軸芯とが一致した状態となるため、後方から取付孔2523gを通して取付ネジを円柱突出部2521dにねじ込むことにより、第三部材2523が第一部材2521に取付けられる。これにより、ステージユニット2520が組立てられた状態となる。

10

【0877】

ステージユニット2520を組立てた状態では、図112に示すように、第一部材2521のフランジ部2512の後面に第二部材2522の下方突出部2522fの前面が当接していると共に、第二部材2522の後壁板部2522cの後面が第三部材2523の後壁部2523aの前面に当接している。つまり、第二部材2522が第一部材2521と第三部材2523とに挟まれている。

【0878】

また、ステージユニット2520では、第一部材2521の後方突出部2513の後端面と、第三部材2523の下壁部2523cの前端面と、が当接している。これら後方突出部2513と下壁部2523cは、第二部材2522の転動面部2522a（ステージ2518）の下方に間隔をあけて設けられている。従って、ステージユニット2520では、ステージ2518の下方に、フランジ部2512と、転動面部2522aと、後壁部2523aと、後方突出部2513及び下壁部2523cと、によって断面が四角い閉鎖空間2525aを有した角パイプ状の補強部2525が設けられている（図112を参照）。これにより、ステージユニット2520の強度・剛性を高めることができるため、遊技球Bの重さが作用してもステージ2518を歪み難くすることができ、ステージ2518における遊技球Bの転動（挙動）を安定させて設計通りに転動させることが可能となる。

20

【0879】

ところで、ステージユニット2520において、位置決ピン2522gによりユニット内でのステージ2518の位置決め精度が高くても、ステージユニット2520と遊技パネル1100との位置決め精度が低いと、遊技盤5としてはステージ2518の精度が低くなってしまい、ステージ2518において設計上の作用効果が十分に発揮されない恐れがある。これに対して、本実施形態のステージユニット2520では、図112に示すように、自身を遊技パネル1100に位置決めするための板用位置決ピン2521bの直径d1と、第二部材2522と第三部材2523とを位置決めしている位置決ピン2522gの直径d2と、の関係を、 $d1 > d2$ としている。また、直径だけでなく長さについても板用位置決ピン2521bの方を長くしている。つまり、位置決ピン2522gよりも板用位置決ピン2521bの方が大きく設けられている。これにより、大本となる遊技パネル1100に対するステージユニット2520の位置決め精度を高めることができ、ステージ2518において設計の際に想定された作用効果を十分に発揮させることができる。

30

40

【0880】

また、本実施形態のステージユニット2520は、第二部材2522において、ステージ2518を転動している遊技球Bが前方へ放出されるのを阻止可能な前壁板部2522bの上端縁に裏傾斜部2522eを設けている。また、第一部材2521において、遊技パネル1100の前面に取付けられるフランジ部2512における少なくともステージ2518（前壁板部2522b）の下方の部位の下端縁に表傾斜部2521cを設けている。

50

【0881】

図112に示すように、裏傾斜部2522eは、前壁板部2522bの後面において、先端（上端縁）へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜しており、表傾斜部2521cは、フランジ部2512において、先端（下端縁）へ向かうに従って後方へ移動するように傾斜している。

【0882】

このように、ステージ2518前側の前壁板部2522bの上端縁に裏傾斜部2522eを設けているため、ステージ2518を転動している遊技球Bが裏傾斜部2522eに案内されることで中央放出部2518aやサイド放出部2518b以外の部位でも前方へ落下し易くなる。これにより、遊技球Bがステージ2518を左右方向へ転動すると、中央放出部2518aやサイド放出部2518b以外の部位（前壁板部2522b）から落下する恐れがあるため、遊技者に対してステージ2518上の遊技球Bに注目させることができ、遊技球Bが前壁板部2522bから落下しないことを願わせて遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。従って、従来のパチンコ機よりもステージ2518を転動している遊技球Bの動きを楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0883】

また、フランジ部2512の下端縁に表傾斜部2521cを設けているため、ステージ2518や前壁板部2522bから落下してフランジ部2512の前面を転動してきた遊技球Bを、スムーズに遊技パネル1100の前面へ受け渡すことができる。これにより、フランジ部2512の下端において遊技球Bを跳ね難くすることができ、遊技球Bが予想外の動きをしたり下方の部材を破損させたりしてしまうことを抑制させることができる。

20

【0884】

また、本実施形態では、前壁板部2522bに裏傾斜部2522eを設けているため、遊技パネル1100からステージユニット2520を取外す際に、前壁板部2522bと上壁部2523bとの間に指を挿入し易くすることができると共に、挿入した指を引っ掛け易くすることができ、ステージユニット2520の取外作業を楽にすることができる。

【0885】

なお、本実施形態のステージユニット2520では、第三部材2523における第二部材2522の取付部2522hの後方の部位にネジ挿通孔2523hを設けているため、リサイクルなどによりステージユニット2520を分解する際に、ステージユニット2520の後方から全ての取付ネジを取外すことができる。これにより、例えば、ドライバーを持って第三部材2523を取付けている取付ネジを取外した後に、ドライバーを置いて第一部材2521から第三部材2523を取外し、再びドライバーを持って第二部材2522を取付けている取付ネジを取外した後に、ドライバーを置いて第一部材2521から第二部材2522を取外するような作業をしなくて済み、分解時の作業性を高めることができる。

30

【0886】

また、第三部材2523にネジ挿通孔2523hを設けているため、遊技盤5に組立てた状態で、ステージ2518の位置ズレが判明した時に、ステージユニット2520を遊技パネル1100から取外さなくても、ドライバーを後方からネジ挿通孔2523hを通して第二部材2522を取付けている取付ネジを緩めることができ、ステージ2518を有する第二部材2522を微調整してステージ2518の位置ズレを解消させることができる。

40

【0887】

また、ステージユニット2520は、後方にLEDや演出表示装置1600等の前方へ光を発することが可能な発光手段が設けられている。これにより、発光手段からの光によって、ステージユニット2520や装飾シール2524等を明るく発光装飾させることができる。

【0888】

50

ところで、遊技パネル 1 1 0 0 の前面におけるセンター役物 2 5 0 0 の左側を流下する遊技球 B は、俗にいう道釘に沿ってセンター役物 2 5 0 0 の下方に設けられている第一始動口 2 0 0 2 に向かって転動して行くが、その際に、道釘等の障害釘 N によって上方へ跳ね上がった遊技球 B は、上方のフランジ部 2 5 1 2 に表傾斜部 2 5 2 1 c が設けられているため、その動きが阻害されることはなく、自然な拳動となる。また、フランジ部 2 5 1 2 の先端に表傾斜部 2 5 2 1 c を設けているため、遊技球 B が表傾斜部 2 5 2 1 c の面に当たることによってフランジ部 2 5 1 2 の先端の角には当たることとはなく、フランジ部 2 5 1 2 が欠けたり割れたりすることはない。

【0889】

更に、本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 では、ステージ 2 5 1 8 の前壁部分として第二部材 2 5 2 2 に裏傾斜部 2 5 2 2 e を有する前壁板部 2 5 2 2 b を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、第一部材 2 5 2 1 にステージ 2 5 1 8 の前壁部分（前壁板部）を設けるようにしても良い。つまり、表傾斜部と裏傾斜部とが一つの部材に設けられていても良い。

【0890】

〔5-8c-2. 脱型痕跡部〕

続いて、ステージユニット 2 5 2 0 等のセンター役物 2 5 0 0 に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 について、図 1 1 3 ~ 図 1 1 8 を参照して詳細に説明する。図 1 1 3 (a) ~ (d) は、脱型痕跡部の様々な態様を示す説明図である。図 1 1 4 (a) はセンター役物のステージユニットにおける前後両側に脱型痕跡部が設けられている第一部材の正面図であり、ステージユニットにおける前後両側に脱型痕跡部が設けられている第一部材の背面図である。図 1 1 5 (a) はステージユニットにおける後側のみに脱型痕跡部が設けられている第二部材の正面図であり、(b) はステージユニットにおける後側のみに脱型痕跡部が設けられている第二部材の背面図である。図 1 1 6 (a) はステージユニットにおける前側のみに脱型痕跡部が設けられている第三部材の正面図であり、(b) はステージユニットにおける前側のみに脱型痕跡部が設けられている第三部材の背面図である。図 1 1 7 (a) は図 1 1 5 とは異なる部位に脱型痕跡部が設けられている第二部材の平面図であり、(b) は図 1 1 6 とは異なる部位に脱型痕跡部が設けられている第三部材の正面図である。図 1 1 8 は、前側に脱型痕跡部が設けられているセンター役物を遊技盤と共に模式的に示す説明図である。

【0891】

まず、脱型痕跡部 2 5 1 9 について、図 1 1 3 を参照して説明する。脱型痕跡部 2 5 1 9 は、成型型（金型）を使用して製品を成形した後に、当該製品を成型型から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により製品に付いた押出痕跡のことである。脱型痕跡部 2 5 1 9 は、隣接する平面部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。ここでは、ステージユニット 2 5 2 0 に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 を例にして説明する。なお、図示では、脱型痕跡部 2 5 1 9 が判り易いように網掛けを施してある。

【0892】

図 1 1 3 (a) は、フランジ部 2 5 1 2 のような板状の部位における板面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 を示している。ここでは、円形の脱型痕跡部 2 5 1 9 を示しているが、三角形、四角形、五角形、六角形、のような多角形、星形、ハート形、のような不定形、としても良い。また、板面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を複数設ける場合は、表面と後面（裏面）に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 を点在させて配置するようにしてよいし、何れかの面に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 を集約して配置するようにしても良い。例えば、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 を、透過性を有する板面の表面と後面（裏面）に点在させて配置することで、外部からの脱型痕跡部 2 5 1 9 の見栄えに遠近作用を働かせることが可能となり、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 そのものを用いた立体感のある装飾性を付与することが可能となる。また、脱型痕跡部 2 5 1 9 の見栄えが遊技機（パチンコ機）全体の装飾を阻害することを懸念するのであれば、例えば、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 を透過性を有する板面の

後面（裏面）に集約して配置するように設けるようにし、且つ、透過性を有する板面の表面に表傾斜部 2521c や装飾シール 2524 や他の部材を後面（裏面）の脱型痕跡部 2519 に重畳するように（重なるように）配置し、外部から脱型痕跡部 2519 を見え辛くすることが望ましい。また、透過性を有する板面の表面に表傾斜部 2521c や装飾シール 2524 や他の部材を後面（裏面）の脱型痕跡部 2519 に重畳するように（重なるように）配置する場合には、複数の脱型痕跡部 2519 を表傾斜部 2521c や装飾シール 2524 によって纏めて見え辛くするようにすることが望ましい。また、透過性を有する板面の前面、あるいは、透過性を有さない板面の前面に複数の脱型痕跡部 2519 を集約して配置するように設ける場合は、その板面の前面に装飾シール 2524 や他の部材等を複数の脱型痕跡部 2519 と直接重畳するように（重なるように）配置してもよく、この場合にも外部から脱型痕跡部 2519 を見え辛くすることができる。

10

【0893】

図 113 (b) ~ (e) では、板状の部位における端面（板厚方向の面）に設けられている複数の脱型痕跡部 2519 を示している。ここでは、前方突出部 2511 の前端面を例にしている。図 113 (a) に示す脱型痕跡部 2519 は、前方突出部 2511 の前端面の上下幅に納まらない円形の一部（ここでは半円形）であり、間隔をあけて設けられている。この半円形の脱型痕跡部 2519 は、前方突出部 2511 の前端面におけるフランジ部 2512 やサポート部 2514 が延出していない側の端辺が、半円の弦の部分と接するように設けられている。換言すると、半円形の脱型痕跡部 2519 では、その半円の中心が、前方突出部 2511 の前端面におけるフランジ部 2512 やサポート部 2514 が延出していない側の端辺に近い部位に設けられている。また、図示は省略するが、前方突出部 2511 の左右端からの所定距離内は脱型痕跡部 2519 を配置しない禁止領域としており、これにより、設計過程で前方突出部 2511 の左右端の一方あるいは両方を他部材と接触させて組み付ける必要が生じた場合等に、脱型痕跡部 2519 の僅かな凹凸が他部材との組付け精度を阻害してしまうことを回避可能にしている。

20

【0894】

図 113 (c) に示す脱型痕跡部 2519 は、四角形であり、間隔をあけて設けられている。ここでは、前方突出部 2511 の長手方向へ長い長方形の脱型痕跡部 2519 を示している。この例の脱型痕跡部 2519 は、前方突出部 2511 の前端面の上下幅および左右幅内に納まるように設けられている。つまり、この脱型痕跡部 2519 は、何れの辺も前方突出部 2511 の前端面の端辺と接していない。なお、四角形の脱型痕跡部 2519 は、正方形であっても良いし、他の形状であっても良い。

30

【0895】

図 113 (d) に示す脱型痕跡部 2519 は、二点鎖線で示すように、大きな円の一部であり、前方突出部 2511 の前端面に沿った長い形である。この脱型痕跡部 2519 は、前方突出部 2511 の前端面の上下幅に納まらない大きな円の中心が前方突出部 2511 の前端面上に位置している。また、この脱型痕跡部 2519 は、円弧の部分を除いて、前方突出部 2511 の前端面における両側の端辺にそれぞれ接している。

【0896】

図 113 (e) に示す脱型痕跡部 2519 は、前方突出部 2511 の前端面に沿った長い四角形である。この四角形の脱型痕跡部 2519 は、四つの辺のうちの 하나가、前方突出部 2511 の前端面におけるフランジ部 2512 やサポート部 2514 が延出していない側の端辺と接しており、残りの辺は前端面の端辺と接していない。なお、この脱型痕跡部 2519 では、前方突出部 2511 の前端面の両端辺に接するようにしても良い。

40

【0897】

なお、図 113 (b) ~ (e) では、前方突出部 2511 の前端面が直線状に延びているものを示したが、これに限定するものではなく、曲線状や折れ線状に延びているものとしても良く、その場合でも、上記と同様のパターンで複数の脱型痕跡部 2519 を設けるようにすることが可能である。

【0898】

50

また、図 1 1 3 では、同じ形の脱型痕跡部 2 5 1 9 を複数設けたものを示したが、これに限定するものではなく、形の異なる脱型痕跡部 2 5 1 9 が混在していても良い。例えば、形の異なる脱型痕跡部 2 5 1 9 を交互に設けたり、所定のアルゴリズムで設けたりしても良い。これにより、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 に対して装飾性を付与することができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えても見栄えが悪くなることはない。

【 0 8 9 9 】

〔 5 - 8 c - 2 a . ステージユニットの脱型痕跡部 〕

次に、センター役物 2 5 0 0 のステージユニット 2 5 2 0 に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 について、主に図 1 1 4 ~ 図 1 1 6 を参照して詳細に説明する。ステージユニット 2 5 2 0 の第一部材 2 5 2 1 には、図 1 1 4 に示すように、脱型痕跡部 2 5 1 9 が前側（表側）と後側（裏側）の両方に設けられている。詳述すると、第一部材 2 5 2 1 では、図 1 1 4 （ a ）に示すように、前方へ突出している二つの前方突出部 2 5 1 1 のうち、左側の前方突出部 2 5 1 1 の前端面に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。前方突出部 2 5 1 1 の前端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 は、細長い長方形である。なお、詳細は後述するが、ステージ 2 5 1 8 の右端にある右側の前方突出部 2 5 1 1 の前端面には、脱型痕跡部 2 5 1 9 が意図的に設けられていない。

【 0 9 0 0 】

また、第一部材 2 5 2 1 では、図 1 1 4 （ b ）に示すように、左側（背面視では右側）の前方突出部 2 5 1 1 の後端面と、後方突出部 2 5 1 3 の後端面と、に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。ワープ入口 2 5 1 5 よりも上側に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 は円形であり、その他の脱型痕跡部 2 5 1 9 は長方形である。第一部材 2 5 2 1 の裏側に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 は、主に前方突出部 2 5 1 1 の後端面や後方突出部 2 5 1 3 の後端面に設けられているため、前方突出部 2 5 1 1 が透過性を有していたとしても、前方突出部 2 5 1 1 の前後方向の距離による屈折作用や外光等の反射作用、あるいは、第一部材 2 5 2 1 後方に配置される装飾物（装飾体）による視認阻害作用により、前方突出部 2 5 1 1 の前方からは見え辛くすることができる。

【 0 9 0 1 】

また、第一部材 2 5 2 1 では、フランジ部 2 5 1 2 の前面に装飾シール 2 5 2 4 が貼り付けられるため、フランジ部 2 5 1 2 の後面や後方突出部 2 5 1 3 の後端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 が、装飾シール 2 5 2 4 により見え辛くなっている。また、装飾シール 2 5 2 4 には、遊技パネル 1 1 0 0 の後面に設けられている装飾セル 1 1 4 0 の装飾と一体感のある装飾が施されているため、それらの装飾が目立つことで相対的に脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができる。なお、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くする手段としては、装飾シール 2 5 2 4 だけでなく「フランジ部 2 5 1 2 の前面に凹凸形成したレンズカット部」を適用するようにしても良く、この場合にもレンズカット部の装飾が目立つことで相対的に脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができる。

【 0 9 0 2 】

更に、第一部材 2 5 2 1 の後方には、動画を含む演出画像が表示される演出表示装置 1 6 0 0 や、発光・点滅する装飾用の L E D が設けられた発光装飾物（発光装飾体）、等が設けられているため、それらからの光により、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができる。

【 0 9 0 3 】

なお、第一部材 2 5 2 1 の裏側において、円柱突出部 2 5 2 1 d の後端面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けても良い。この場合でも、円柱突出部 2 5 2 1 d の存在により前方から脱型痕跡部 2 5 1 9 を見え辛くできると共に、第一部材 2 5 2 1 を成型型から取出し（脱型）易くすることができる。

【 0 9 0 4 】

また、第一部材 2 5 2 1 において、板面が前後方向を向いているフランジ部 2 5 1 2 やサポート部 2 5 1 4 では、その後面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けるようにしているため、前方からは当該脱型痕跡部 2 5 1 9 が見え辛くなっている。一方、第一部材 2 5 2 1 にお

いて、板面が前後方向と直交する方向を向いている前方突出部 2 5 1 1 や後方突出部 2 5 1 3 では、前端面や後端面のような幅の狭い部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けるようにしているため、板面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 よりも小さく、前方からは見え辛くなっている。

【0905】

また、第一部材 2 5 2 1 において、遊技球 B が進入可能に開口しているワープ入口 2 5 1 5 と、ワープ通路 2 5 1 6 の下流端において開口しているワープ出口 2 5 1 7 に通ずる球通路とを構成する筒状のカバー部位については、その表面および裏面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けないようにしている。これにより、ワープ入口 2 5 1 5 に進入した遊技球 B の視認性が脱型痕跡部 2 5 1 9 によって阻害されることを回避することができる。

10

【0906】

なお、本実施形態の第一部材 2 5 2 1 では、前方突出部 2 5 1 1 の前端面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているものを示したが、これに限定するものではなく、前方突出部 2 5 1 1 の前端面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていない第一部材 2 5 2 1 としても良い。つまり、後面にのみ脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている第一部材 2 5 2 1 としても良い。

【0907】

続いて、センター役物 2 5 0 0 のステージユニット 2 5 2 0 における第二部材 2 5 2 2 には、図 1 1 5 に示すように、脱型痕跡部 2 5 1 9 が前後方向の後側（裏側）のみに設けられている。詳述すると、第二部材 2 5 2 2 では、図 1 1 5 (b) に示すように、後壁板部 2 5 2 2 c の後面に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、後壁板部 2 5 2 2 c に沿って一定の間隔をあけて設けられている。ステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a に近い脱型痕跡部 2 5 1 9 は、中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして左右対称に設けられている。第二部材 2 5 2 2 に設けられている複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は円形である。

20

【0908】

この第二部材 2 5 2 2 は、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が後壁板部 2 5 2 2 c の後面に設けられていると共に、その前方には転動面部 2 5 2 2 a 及び前壁板部 2 5 2 2 b が存在しているため、前方から脱型痕跡部 2 5 1 9 が見え辛くなっている。また、仮に、ステージ 2 5 1 8 の部位で脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えたとしても、中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして対称に設けているため、脱型痕跡部 2 5 1 9 が装飾のように見え、見栄えが悪くなることはない。

30

【0909】

また、第二部材 2 5 2 2 の後方には、動画を含む演出画像が表示される演出表示装置 1 6 0 0 や、発光・点滅する装飾用の LED が設けられた発光装飾物（発光装飾体）、等が設けられているため、それらからの光により、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができる。

【0910】

この第二部材 2 5 2 2 によれば、ステージ 2 5 1 8 （転動面部 2 5 2 2 a）を有していることから、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きを楽しむために、遊技者が第二部材 2 5 2 2 に注目することとなるが、第二部材 2 5 2 2 では前方から見え辛い部位（後壁板部 2 5 2 2 c の後面）に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、本パチンコ機 1 の前方にいる遊技者から脱型痕跡部 2 5 1 9 を見え難くすることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部 2 5 1 9 により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

40

【0911】

また、第二部材 2 5 2 2 には、前述したように、転動面部 2 5 2 2 a におけるステージ 2 5 1 8 よりも左側の部位において千鳥状に列設されている複数の突起部 2 5 2 2 d を有しており、複数の突起部 2 5 2 2 d の一部または全部を、脱型痕跡部 2 5 1 9 と前後方向で重なるように配置するようにしてもよい。このように構成することによっても、前方にいる遊技者からは、突起部 2 5 2 2 d によって脱型痕跡部 2 5 1 9 を見え難くすることが

50

でき、脱型痕跡部 2 5 1 9 による見栄えの悪化を抑制させることができる。

【0 9 1 2】

また、第二部材 2 5 2 2 によれば、成形時に形成される脱型痕跡部 2 5 1 9 を、遊技球 B の流通を阻害しない部位（遊技球 B と接触しない部位）に設けているため、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きに対して脱型痕跡部 2 5 1 9 が影響を与えることはなく、第二部材 2 5 2 2（ステージ 2 5 1 8）における遊技球 B の流通精度を高めることができる。従って、ステージ 2 5 1 8 において転動する遊技球 B に対して設計通りの動きをさせることができ、ステージ 2 5 1 8 から遊技球 B を意図した確率で遊技パネル 1 1 0 0 の前面側へ放出させることができる。

【0 9 1 3】

続いて、センター役物 2 5 0 0 のステージユニット 2 5 2 0 における第三部材 2 5 2 3 には、図 1 1 6 に示すように、脱型痕跡部 2 5 1 9 が前側（表側）のみに設けられている。詳述すると、第三部材 2 5 2 3 では、図 1 1 6（a）に示すように、上壁部 2 5 2 3 b の前端面と、下壁部 2 5 2 3 c の前端面と、に複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。上壁部 2 5 2 3 b の前端面に設けられている複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は四角形である。上壁部 2 5 2 3 b におけるステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a に近い脱型痕跡部 2 5 1 9 は、中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして左右対称に設けられている。一方、下壁部 2 5 2 3 c の前端面に設けられている複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、下壁部 2 5 2 3 c の前端面における外側辺に近い部位を中心にした半円形のような円形の一部を有する形状である。

【0 9 1 4】

この第三部材 2 5 2 3 では、上壁部 2 5 2 3 b の前端面に設けられている複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、その前方に見え辛くするような部材が設けられていないため、遊技者から視認することができる。一方、下壁部 2 5 2 3 c の前端面に設けられている複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、その前方に第一部材 2 5 2 1 の後方突出部 2 5 1 3 が位置し、前方から見え辛くなっている。

【0 9 1 5】

第三部材 2 5 2 3 では、後壁部 2 5 2 3 a の前面及び後面と、上壁部 2 5 2 3 b の上面及び下面と、にそれぞれ脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていないため、脱型痕跡部 2 5 1 9 によりステージ 2 5 1 8 の見栄えが悪くなることはないと共に、ステージ 2 5 1 8 を転動する遊技球 B の動きに影響を与えることはない。

【0 9 1 6】

ところで、第三部材 2 5 2 3 の後壁部 2 5 2 3 a や上壁部 2 5 2 3 b に遊技球 B と同じような円形の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられていると、ステージ 2 5 1 8 よりも上方に見える脱型痕跡部 2 5 1 9 を遊技球 B と見間違える恐れがある。また、遊技球 B と脱型痕跡部 2 5 1 9 とが重なることで、脱型痕跡部 2 5 1 9 が転動している遊技球 B の残像のようになって本来とは異なる動きをしているように見えてしまい、ステージ 2 5 1 8 上での遊技球 B の動きに対して不信感を与えてしまう恐れがある。しかしながら、本実施形態の第三部材 2 5 2 3 は、後壁部 2 5 2 3 a の前面及び後面、上壁部 2 5 2 3 b の上面及び下面、のような板面に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていないため、脱型痕跡部 2 5 1 9 を遊技球 B と誤認したり、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きがおかしく見えたりすることはなく、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きを確実に楽しませることができる。また、円形の脱型痕跡部 2 5 1 9 を設ける場合には、遊技球 B の直径よりも大きい又は小さい直径からなる円形としておくことで、脱型痕跡部 2 5 1 9 と遊技球 B との誤認を一層容易に回避することができる。

【0 9 1 7】

また、第三部材 2 5 2 3 の後方には、動画を含む演出画像が表示される演出表示装置 1 6 0 0 や、発光・点滅する装飾用の LED が設けられた発光装飾物（発光装飾体）、等が設けられているため、それらからの光により、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができる。

10

20

30

40

50

【0918】

この第三部材2523によれば、成形時に形成される脱型痕跡部2519を、遊技球Bが流通する流通領域2523 iよりも外側に設けているため、脱型痕跡部2519が流通領域2523 iを流通している遊技球Bと重なって見えることはなく、遊技者に対して流通領域2523 iを流通している遊技球Bを見え易くすることができる。従って、流通領域2523 iを流通している遊技球Bの動きに違和感や不快感を与えてしまうことはなく、遊技球Bの動きを楽しませることができる。

【0919】

また、第三部材2523によれば、脱型痕跡部2519を流通領域2523 iよりも外側の部位に設けていることから、流通領域2523 iを流通している遊技球Bが脱型痕跡部2519に接触することはないため、脱型痕跡部2519が遊技球Bの流通を阻害することはない、ステージユニット2520（センター役物2500）における遊技球Bの流通精度を高めることができる。従って、センター役物2500において流通する遊技球Bに対して設計通りの動きをさせることができ、意図したように遊技者を楽しませられるパチンコ機1を提供することができる。

【0920】

更に、第三部材2523によれば、ワープ通路2516やステージ2518等を流通している遊技球Bの動きを楽しむために、遊技者が第三部材2523に注目することとなるが、第三部材2523では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部2519を設けているため、本パチンコ機1の前方にいる遊技者から脱型痕跡部2519を見え難くすることができ、脱型痕跡部2519による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部2519により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【0921】

また、第三部材2523によれば、遊技者から脱型痕跡部2519が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部2519の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部2519を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部2519が見えてもセンター役物2500（第三部材2523）の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【0922】

【5-8c-2b. ステージユニットの脱型痕跡部の別例】

次に、ステージユニット2520において上記とは異なる部位に脱型痕跡部2519を設けた別例を、図117を参照して説明する。まず、図117（a）は、第二部材2522の平面図である。この図117（a）においてクロスハッチングで示している領域は、転動する遊技球Bが接触する接触領域2522 iである。図示するように、このステージユニット2520の第二部材2522では、転動面部2522 aにおける遊技球Bが転動する上面側で、接触領域2522 iよりも外側の部位に、複数の脱型痕跡部2519が設けられている。本例では、ワープ出口2517とステージ2518との間の複数の突起部2522 dが設けられている部分に、複数の脱型痕跡部2519が設けられている。これにより、脱型痕跡部2519が遊技球Bの転動に影響を及ぼすことはない。また、複数の突起部2522 dの間の部位に脱型痕跡部2519を設けているため、脱型痕跡部2519が目立ち難い。なお、第二部材2522では、図117（a）において破線で示すように、転動面部2522 aの裏側（下面側）に脱型痕跡部2519を設けても良い。

【0923】

図117（b）は、ステージユニット2520における第三部材2523の正面図である。この図117（b）においてクロスハッチングで示している領域は、遊技球Bが流通する流通領域2523 iである。図示するように、このステージユニット2520の第三部材2523では、後壁部2523 aの前面における流通領域2523 iよりも下方の部位に複数の円形の脱型痕跡部2519が設けられている。これらの脱型痕跡部2519は、流通領域2523 i外に設けているため、遊技球Bの流通に影響を及ぼすことはない。また、これら脱型痕跡部2519は、ステージユニット2520に組立てた状態で、補強

部 2 5 2 5 の閉鎖空間 2 5 2 5 a 内に位置しており、前方から見え難くなっている。

【 0 9 2 4 】

また、この第三部材 2 5 2 3 によれば、後壁部 2 5 2 3 a の前面における流通領域 2 5 2 3 i よりも下方の部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていることから、流通領域 2 5 2 3 i を流通している遊技球 B が脱型痕跡部 2 5 1 9 に接触することはなく、脱型痕跡部 2 5 1 9 が遊技球 B の流通を阻害することはない。従って、ステージ 2 5 1 8 における遊技球 B の流通精度を高めることができるため、センター役物 2 5 0 0 において流通する遊技球 B に対して設計通りの動きをさせることができ、意図したように遊技者を楽しませられるパチンコ機 1 を提供することができる。

【 0 9 2 5 】

【 5 - 8 c - 2 c . 前方突出部の脱型痕跡部 】

続いて、センターフレーム 2 5 1 0 における前方突出部 2 5 1 1 の前端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 について、図 1 1 8 を参照して説明する。センター役物 2 5 0 0 のセンターフレーム 2 5 1 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面から障害釘 N の前端まで同じような長さで前方へ突出している前方突出部 2 5 1 1 を有している。パチンコ機 1 の状態では、前方突出部 2 5 1 1 の前方に扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられている。前方突出部 2 5 1 1 の前端とガラス板 1 6 2 との間には、遊技球 B が通過不能な隙間を有している。これにより、遊技球 B が前方突出部 2 5 1 1 を越えて反対側へ移動することはない、センターフレーム 2 5 1 0 の枠内への遊技球 B の流入を規制して、枠内に遊技球 B が侵入することはない。

【 0 9 2 6 】

この前方突出部 2 5 1 1 は、ステージユニット 2 5 2 0 における第二部材 2 5 2 2 の部位には設けられていないが、第三部材 2 5 2 3 の上壁部 2 5 2 3 b が前方突出部 2 5 1 1 の替わりをしている。従って、ここでは、第三部材 2 5 2 3 の上壁部 2 5 2 3 b も前方突出部 2 5 1 1 として扱うこととする。また、センター役物 2 5 0 0 における第一アタッカユニット 2 5 3 0 とゲートユニット 2 5 4 0 では、前方突出部 2 5 1 1 の前方に前板が設けられており、当該部位では、前方突出部 2 5 1 1 が前方から隠されている。

【 0 9 2 7 】

そして、図 1 1 8 に示すように、上壁部 2 5 2 3 b の前端面も含めて前方突出部 2 5 1 1 の前端面には、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。これにより、遊技者から枠状に並んだ複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えることとなる。また、脱型痕跡部 2 5 1 9 は、前方突出部 2 5 1 1 の前端の一般面と比較して、微小に凹凸していたり傾斜していたりするため、後方に設けられている LED や演出表示装置 1 6 0 0 等の発光手段からの光により、他の一般面とは異なる態様で発光することとなる。このようなことから、センターフレーム 2 5 1 0 (センター役物 2 5 0 0) における枠状の前方突出部 2 5 1 1 が目立つこととなり、遊技球 B の流入を規制する前方突出部 2 5 1 1 の存在に気付かせることができると共に、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 により枠状に装飾することができる。

【 0 9 2 8 】

ところで、センターフレーム 2 5 1 0 の前方突出部 2 5 1 1 には、ステージ 2 5 1 8 の右端において上下方向へ延出している区画部 2 5 1 1 a を有している。この区画部 2 5 1 1 a は、上壁部 2 5 2 3 b の右端付近からフランジ部 2 5 1 2 よりも下方で右下レール 1 0 0 4 付近まで延出しており、センター役物 2 5 0 0 の下方において遊技領域 5 a を左右に分割している。そして、本実施形態では、前方突出部 2 5 1 1 における区画部 2 5 1 1 a の前端面には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていない。これにより、遊技者に対して、前方突出部 2 5 1 1 において区画部 2 5 1 1 a の部位は、複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている他の部位のように枠を構成する部位ではないと認識させることができ、遊技領域 5 a が左右に分割されていることを認識させることが可能となる。

【 0 9 2 9 】

或いは、前方突出部 2 5 1 1 の区画部 2 5 1 1 a の前端面には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていないため、区画部 2 5 1 1 a の存在に気付かせ難くすることができる。これにより

10

20

30

40

50

、遊技者に対して、区画部 2 5 1 1 a の部位を跨いで遊技球 B が行き来できると錯覚させることができる。

【0 9 3 0】

なお、区画部 2 5 1 1 a としては、上壁部 2 5 2 3 b の右端付近から右下レール 1 0 0 4 付近まで延出しているものを示したが、上壁部 2 5 2 3 b の右端付近からステージ 2 5 1 8 下のフランジ部 2 5 1 2 の下端まで延出しているものとしても良いし、上壁部 2 5 2 3 b の右端付近からフランジ部 2 5 1 2 を越えて第一始動口 2 0 0 2 又は一般入賞口 2 0 0 1 に入球することのない高さの位置まで延出しているものとしても良い。

【0 9 3 1】

このセンターフレーム 2 5 1 0 によれば、前方突出部 2 5 1 1 及び上壁部 2 5 2 3 b の前端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 により、センターフレーム 2 5 1 0 を目立たせることができ、センターフレーム 2 5 1 0 に遊技者の関心を引き付けさせることができると共に、遊技者に対して、従来とは全く異なるセンターフレーム 2 5 1 0 が設けられていると認識させることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0 9 3 2】

また、センターフレーム 2 5 1 0 によれば、隣接して設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の形態を揃えるようにしているため、センターフレーム 2 5 1 1 における前方突出部 2 5 1 1 の前端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 を模様のように見せることができ、センターフレーム 2 5 1 9 の見栄えを良くすることができる。

【0 9 3 3】

更に、センターフレーム 2 5 1 0 によれば、前方突出部 2 5 1 1 における区画部 2 5 1 1 a の前端面には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けないようにしているため、遊技者に対して、当該区画部 2 5 1 1 a が前方突出部 2 5 1 1 における脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている部位とは異なる部位であると認識させることが可能となり、区画部 2 5 1 1 a が枠を構成する部位ではないと認識させることができ、遊技領域 5 a が左右に分割されていることを認識させることができる。

【0 9 3 4】

或いは、区画部 2 5 1 1 a の前端面には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていないため、前方突出部 2 5 1 1 における脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている部位や上壁部 2 5 2 3 b よりも区画部 2 5 1 1 a が目立ち難くなるため、区画部 2 5 1 1 a の存在に気付かせ難くすることができる、遊技者に対して、区画部 2 5 1 1 a の部位を跨いで遊技球 B が行き来できると錯覚させることができる。

【0 9 3 5】

〔5-8c-3. ステージユニットの第二実施形態〕

次に、センター役物 2 5 0 0 における第二実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A について、図 1 1 9 ~ 図 1 2 3 を参照して詳細に説明する。図 1 1 9 は図 1 0 8 等とは異なる第二実施形態のステージユニットの一部を示す正面図である。図 1 2 0 (a) は図 1 1 9 のステージユニットを前から見た斜視図であり、(b) は (a) のステージユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 2 1 は図 1 1 9 のステージユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 2 2 は図 1 1 9 のステージユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 2 3 (a) は図 1 1 9 におけるナーナ線で切断した断面図であり、(b) は図 1 1 9 におけるニーニ線で切断した断面図であり、(c) は図 1 1 9 におけるヌーヌ線で切断した断面図である。なお、ここでは、第一実施形態のステージユニット 2 5 2 0 と同じ構成については同じ符号を付して説明する。

【0 9 3 6】

ステージユニット 2 5 2 0 A は、枠状のセンターフレーム 2 5 1 0 の一部に設けられている。センターフレーム 2 5 1 0 は、障害釘 N の前端と同じような位置まで遊技パネル 1 1 0 0 の前面から前方へ突出している前方突出部 2 5 1 1 と、前方突出部 2 5 1 1 の後端から枠の外方へ向かって遊技パネル 1 1 0 0 の前面と平行に延出している板状のフランジ

部 2 5 1 2 と、フランジ部 2 5 1 2 よりも後方へ突出している後方突出部 2 5 1 3 と、前方突出部 2 5 1 1 の後端から枠の内方へ向かって遊技パネル 1 1 0 0 の前面と平行に延出している板状のサポート部 2 5 1 4 と、を備えている。

【0937】

センターフレーム 2 5 1 0 の前方突出部 2 5 1 1 は、詳細な図示は省略するが、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 の周縁に沿うように略全周に亘って枠状に設けられている。この前方突出部 2 5 1 1 によって、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 内への遊技球 B の侵入（流入）が阻止されている。フランジ部 2 5 1 2 は、センターフレーム 2 5 1 0 を遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けるためのものである。後方突出部 2 5 1 3 及びサポート部 2 5 1 4 は、主にセンターフレーム 2 5 1 0 を補強するためのものである。

10

【0938】

このステージユニット 2 5 2 0 A には、枠状の前方突出部 2 5 1 1 における左辺部分において遊技球 B が進入可能に開口しているワープ入口 2 5 1 5 と、ワープ入口 2 5 1 5 に進入した遊技球 B をセンター役物 2 5 0 0 の枠内へ案内するワープ通路 2 5 1 6 と、ワープ通路 2 5 1 6 の下流端において開口しているワープ出口 2 5 1 7 と、ワープ出口 2 5 1 7 から出てきた遊技球 B を左右方向へ転動させた後に前方且つセンター役物 2 5 0 0 の下方へ放出させるステージ 2 5 1 8 と、を備えている。

【0939】

ステージ 2 5 1 8 は、フランジ部 2 5 1 2 （遊技パネル 1 1 0 0 の前面）よりも後方で開口部 1 1 1 2 内に設けられている。ステージ 2 5 1 8 は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 2 の直上と対応した位置、つまり、センターフレーム 2 5 1 0 （センター役物 2 5 0 0 ）を遊技パネル 1 1 0 0 の遊技パネル 1 1 0 0 に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W 字状）に形成されている。このステージ 2 5 1 8 は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部 2 5 1 8 a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部 2 5 1 8 b）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ放出させることができる。

20

【0940】

ステージユニット 2 5 2 0 A は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる第一部材 2 5 2 1 と、第一部材 2 5 2 1 の後側に設けられている第二部材 2 5 2 2 と、第二部材 2 5 2 2 を後方から挟むように第一部材 2 5 2 1 の後側に取付けられている第三部材 2 5 2 3 と、を備えている。

30

【0941】

ステージユニット 2 5 2 0 A の第一部材 2 5 2 1 は、枠状のセンターフレーム 2 5 1 0 であり、前方突出部 2 5 1 1 と、フランジ部 2 5 1 2 と、後方突出部 2 5 1 3 と、サポート部 2 5 1 4 と、を備えている。詳述すると、第一部材 2 5 2 1 の前方突出部 2 5 1 1 は、遊技パネル 1 1 0 0 の前面から障害釘 N の前端までの距離と同じような幅の帯板状に形成されていると共に、その幅方向が前後方向に向けられている。この前方突出部 2 5 1 1 は、枠状のセンターフレーム 2 5 1 0 の全周において、ステージ 2 5 1 8 の部位には設けられていない。

40

【0942】

第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 は、前方突出部 2 5 1 1 の後端からセンターフレーム 2 5 1 0 の枠の外方へ向かって、遊技パネル 1 1 0 0 の前面と平行な平板状に延出している。第一部材 2 5 2 1 の後方突出部 2 5 1 3 は、フランジ部 2 5 1 2 の後面から後方へ板状に突出するように設けられている。第一部材 2 5 2 1 のサポート部 2 5 1 4 は、ステージ 2 5 1 8 よりも左側の前方突出部 2 5 1 1 の後端からセンターフレーム 2 5 1 0 の枠の内方へ向かって板状に延出している。なお、フランジ部 2 5 1 2 とサポート部 2 5 1 4 とのそれぞれの一部は、ワープ通路 2 5 1 6 の前壁を構成している。

【0943】

更に、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 及びサポート部 2 5 1 4 において貫通

50

しており自身を遊技パネル 1 1 0 0 に取付けるための取付ビスが挿通される取付孔 2 5 2 1 a と、フランジ部 2 5 1 2 及びサポート部 2 5 1 4 の後面から後方へ突出しており遊技パネル 1 1 0 0 の位置決孔に挿入される板用位置決ピン 2 5 2 1 b と、を有している。

【0944】

また、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 の端辺に設けられており先端へ向かうほど後方へ移動するように傾斜している表傾斜部 2 5 2 1 c と、フランジ部 2 5 1 2 の後面から後方へ円柱状に突出しており中心にネジ孔が形成されている複数の円柱突出部 2 5 2 1 d と、を有している。複数の円柱突出部 2 5 2 1 d は、第三部材 2 5 2 3 を取付けるためのものである。

【0945】

また、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 及びサポート部 2 5 1 4 の後面から後方へ突出しており、ワープ通路 2 5 1 6 の上壁及び下壁を構成している球通路部 2 5 2 1 f と、球通路部 2 5 2 1 f 内において後方へ突出している複数の突起部 2 5 2 1 g と、を有している。球通路部 2 5 2 1 f は、後方へ開放された樋状に形成されており、第三部材 2 5 2 3 の球通路部 2 5 2 3 d と協働してワープ通路 2 5 1 6 を構成するものである。複数の突起部 2 5 2 1 g は、第三部材 2 5 2 3 の複数の突起部 2 5 2 3 j と協働して遊技球 B の流通速度を減速させるためのものである。

【0946】

更に、第一部材 2 5 2 1 は、フランジ部 2 5 1 2 におけるステージ 2 5 1 8 の部位において後方へ円柱状に突出している複数の（ここでは四つ）の位置決ピン 2 5 2 1 h を有している。複数の位置決ピン 2 5 2 1 h は、ステージ 2 5 1 8 における中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして左右対称の位置に設けられている。これら位置決ピン 2 5 2 1 h は、第二部材 2 5 2 2 の位置決孔 2 5 2 2 j に挿入されることで第一部材 2 5 2 1 に対して第二部材 2 5 2 2 を所定位置に位置決めしていると共に、第二部材 2 5 2 2 を取付けている。

【0947】

第二部材 2 5 2 2 は、第一部材 2 5 2 1 と第三部材 2 5 2 3 との間に挟まれている。この第二部材 2 5 2 2 は、ワープ出口 2 5 1 7 よりも下方に設けられており、上面にステージ 2 5 1 8 が設けられている。この第二部材 2 5 2 2 は、板面を上下方向へ向けて左右方向へ延出しており上面を遊技球 B が転動可能な転動面部 2 5 2 2 a と、転動面部 2 5 2 2 a の前端から上方へ延出している板状の前壁板部 2 5 2 2 b と、転動面部 2 5 2 2 a の後端から上方へ延出している板状の後壁板部 2 5 2 2 c と、を備えている。転動面部 2 5 2 2 a は、上面がステージ 2 5 1 8 である。

【0948】

前壁板部 2 5 2 2 b は、転動面部 2 5 2 2 a の前端縁における、ステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a とサイド放出部 2 5 1 8 b とを除いた部位に設けられている。また、前壁板部 2 5 2 2 b は、その前面が第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 の前面と同一面上になるように設けられている。前壁板部 2 5 2 2 b は、ステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a から左右方向へ遠ざかるほど、その上端が高くなるように設けられている。後壁板部 2 5 2 2 c は、転動面部 2 5 2 2 a の後端縁の全長に亘って設けられており、転動面部 2 5 2 2 a から遊技球 B の直径よりも低く上方へ突出している。

【0949】

また、第二部材 2 5 2 2 は、前壁板部 2 5 2 2 b の後面において先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部 2 5 2 2 e と、転動面部 2 5 2 2 a の前端付近から下方へ突出している下方突出部 2 5 2 2 f と、を有している。下方突出部 2 5 2 2 f は、転動面部 2 5 2 2 a の前端縁の全長に亘って設けられており、その前面が第一部材 2 5 2 1 のフランジ部 2 5 1 2 の後面に当接するように設けられている。

【0950】

また、第二部材 2 5 2 2 は、後壁板部 2 5 2 2 c から後方へ円柱状に突出している複数の（ここでは二つ）の位置決ピン 2 5 2 2 g を有している。複数の位置決ピン 2 5 2 2 g は、ステージ 2 5 1 8 の中央放出部 2 5 1 8 a を中心にして左右対称の位置に設けられてい

10

20

30

40

50

る。複数の位置決ピン 2 5 2 2 g は、第三部材 2 5 2 3 と位置決めすると共に取付けるためのものであり、第三部材 2 5 2 3 の位置決孔 2 5 2 3 f に挿入される。

【0 9 5 1】

更に、第二部材 2 5 2 2 は、下方突出部 2 5 2 2 f に設けられており、第一部材 2 5 2 1 の複数の位置決ピン 2 5 2 1 h がそれぞれ挿入される複数の位置決孔 2 5 2 2 j を有している。これら複数の位置決孔 2 5 2 2 j は、ステージ 2 5 1 8 の中央放出口 2 5 1 8 a を中心にして左右対称の位置に設けられている。位置決孔 2 5 2 2 j に第一部材 2 5 2 1 の位置決ピン 2 5 2 1 h が挿入されることで、第一部材 2 5 2 1 に対して位置決めされると共に取付けられる。

【0 9 5 2】

第三部材 2 5 2 3 は、第一部材 2 5 2 1 との間に第二部材 2 5 2 2 を挟むように第一部材 2 5 2 1 の後側に取付けられる。この第三部材 2 5 2 3 は、板面を前後方向に向けて第二部材 2 5 2 2 に沿うように左右方向へ延出している後壁部 2 5 2 3 a と、後壁部 2 5 2 3 a の上端縁から前方へ突出している上壁部 2 5 2 3 b と、後壁部 2 5 2 3 a 及び上壁部 2 5 2 3 b の左端から左方且つ上方へ延出している球通路部 2 5 2 3 d と、を備えている。

【0 9 5 3】

後壁部 2 5 2 3 a は、ステージ 2 5 1 8 を構成している第二部材 2 5 2 2 の転動面部 2 5 2 2 a から遊技球 B が後方へ転落するのを防止している。後壁部 2 5 2 3 a の上端縁は、転動面部 2 5 2 2 a の上面から遊技球 B の直径よりも高い位置に設けられている。また、後壁部 2 5 2 3 a の下端縁は、第一部材 2 5 2 1 の後方突出部 2 5 1 3 よりも下方へ突出するように設けられている。

【0 9 5 4】

上壁部 2 5 2 3 b は、第一部材 2 5 2 1 における前方突出部 2 5 1 1 の前端と同じ位置まで前方へ突出しており、ステージ 2 5 1 8 の上方を覆っている。この上壁部 2 5 2 3 b は、後壁部 2 5 2 3 a の上端縁から前方へ向かうほど高くなるように傾斜している。これにより、上方から落下してきたゴミや塵等を遊技領域 5 a 内へ落ち難くすることができる。また、何らかの理由によって遊技球 B が落下してきた場合、当該遊技球 B を後方へ落下させることができ、ガラス板 1 6 2 との間に遊技球 B が溜まることはない。

【0 9 5 5】

球通路部 2 5 2 3 d は、前方へ開放された浅い樋状に形成されており、第一部材 2 5 2 1 の球通路部 2 5 2 1 f と協働してワープ通路 2 5 1 6 を構成するものである。

【0 9 5 6】

また、第三部材 2 5 2 3 は、球通路部 2 5 2 3 d の前端から後壁部 2 5 2 3 a と平行に外方へ延出している取付片 2 5 2 3 e と、後壁部 2 5 2 3 a に設けられており第二部材 2 5 2 2 の位置決ピン 2 5 2 2 g が挿入される位置決孔 2 5 2 3 f と、後壁部 2 5 2 3 a 及び取付片 2 5 2 3 e に設けられており自身を第一部材 2 5 2 1 に取付けるための取付ネジが挿通される取付孔 2 5 2 3 g と、を有している。

【0 9 5 7】

更に、第三部材 2 5 2 3 は、球通路部 2 5 2 3 d 内において前方へ突出している複数の突起部 2 5 2 3 j を有している。これら突起部 2 5 2 3 j は、第一部材 2 5 2 1 の突起部 2 5 2 1 g と協働して、遊技球 B の流通速度を減速させるためのものである。

【0 9 5 8】

本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A は、組立てられている状態では、第一部材 2 5 2 1 におけるフランジ部 2 5 1 2 から後方へ突出している複数の位置決ピン 2 5 2 1 h が、第二部材 2 5 2 2 の下方突出部 2 5 2 2 f に設けられている複数の位置決孔 2 5 2 2 j にそれぞれ挿入されている。また、第二部材 2 5 2 2 の後壁板部 2 5 2 2 c から後方へ突出している複数の位置決ピン 2 5 2 2 g が第三部材 2 5 2 3 の後壁部 2 5 2 3 a に設けられている複数の位置決孔 2 5 2 3 f にそれぞれ挿入されている。そして、第三部材 2 5 2 3 の後方から取付孔 2 5 2 3 g を通して取付ネジが第一部材 2 5 2 1 の円柱突出部 2 5

10

20

30

40

50

2 1 d にねじ込まれている。

【0959】

これにより、第一部材 2 5 2 1 に第三部材 2 5 2 3 が取付けられていると共に、第一部材 2 5 2 1 と第三部材 2 5 2 3 との間に第二部材 2 5 2 2 が挟まれた状態となっている。また、第一部材 2 5 2 1 の位置決ピン 2 5 2 1 h と第二部材 2 5 2 2 の位置決孔 2 5 2 2 j、及び、第二部材 2 5 2 2 の位置決ピン 2 5 2 2 g と第三部材 2 5 2 3 の位置決孔 2 5 2 3 f、により、第一部材 2 5 2 1 と第二部材 2 5 2 2 とが位置決めされていると共に、第二部材 2 5 2 2 と第三部材 2 5 2 3 とが位置決めされている。

【0960】

ステージユニット 2 5 2 0 A に組立てた状態では、ステージ 2 5 1 8 を有する第二部材 2 5 2 2 が第一部材 2 5 2 1 と第三部材 2 5 2 3 との間に挟まれているだけであり、ネジ止めされていない。これにより、遊技球 B が転動する転動面部 2 5 2 2 a（第二部材 2 5 2 2）を、取付ネジにより強制的に固定していないため、転動面部 2 5 2 2 a（ステージ 2 5 1 8）に物理的ストレスによる歪みが生じることはなく、設計通りの性能を発揮することができる。

【0961】

ところで、ステージユニット 2 5 2 0 A において、位置決ピン 2 5 2 1 h や位置決ピン 2 5 2 2 g によりユニット内でのステージ 2 5 1 8 の位置決め精度が高くても、ステージユニット 2 5 2 0 A と遊技パネル 1 1 0 0 との位置決め精度が低いと、遊技盤 5 としてはステージ 2 5 1 8 の精度が低くなってしまい、ステージ 2 5 1 8 において設計上の作用効果が十分に発揮されない恐れがある。これに対して、本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A では、図 1 2 3 に示すように、自身を遊技パネル 1 1 0 0 に位置決めするための板用位置決ピン 2 5 2 1 b の直径 d_1 と、位置決ピン 2 5 2 1 h や位置決ピン 2 5 2 2 g の直径 d_2 と、の関係を、 $d_1 > d_2$ としている。また、直径だけでなく長さについても板用位置決ピン 2 5 2 1 b の方を長くしている。つまり、位置決ピン 2 5 2 2 g よりも板用位置決ピン 2 5 2 1 b の方が大きく設けられている。これにより、大本となる遊技パネル 1 1 0 0 に対するステージユニット 2 5 2 0 A の位置決め精度を高めることができ、ステージ 2 5 1 8 において設計の際に想定された作用効果を十分に発揮させることができる。

【0962】

また、ステージユニット 2 5 2 0 A では、第一部材 2 5 2 1 の後方突出部 2 5 1 3 の後端面が、第三部材 2 5 2 3 の後壁部 2 5 2 3 a の前面と当接している。この後方突出部 2 5 1 3 は、第二部材 2 5 2 2 の転動面部 2 5 2 2 a（ステージ 2 5 1 8）の下方に間隔をあけて設けられている。従って、ステージユニット 2 5 2 0 A では、ステージ 2 5 1 8 の下方に、フランジ部 2 5 1 2 と、転動面部 2 5 2 2 a と、後壁部 2 5 2 3 a と、後方突出部 2 5 1 3 と、によって断面が四角い閉鎖空間 2 5 2 5 a を有した角パイプ状の補強部 2 5 2 5 が設けられている（図 1 2 3 を参照）。これにより、ステージユニット 2 5 2 0 A の強度・剛性を高めることができるため、遊技球 B の重さが作用してもステージ 2 5 1 8 を歪み難くすることができ、ステージ 2 5 1 8 における遊技球 B の転動（挙動）を安定させて設計通りに転動させることが可能となる。

【0963】

また、本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A は、第二部材 2 5 2 2 において、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B が前方へ放出されるのを阻止可能な前壁板部 2 5 2 2 b の上端縁に裏傾斜部 2 5 2 2 e を設けている。また、第一部材 2 5 2 1 において、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられるフランジ部 2 5 1 2 における少なくともステージ 2 5 1 8（前壁板部 2 5 2 2 b）の下方の部位の下端縁に表傾斜部 2 5 2 1 c を設けている。

【0964】

図 1 2 3 に示すように、裏傾斜部 2 5 2 2 e は、前壁板部 2 5 2 2 b の後面において、先端（上端縁）へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜しており、表傾斜部 2 5 2 1

10

20

30

40

50

c は、フランジ部 2 5 1 2 において、先端（下端縁）へ向かうに従って後方へ移動するように傾斜している。

【0965】

このように、ステージ 2 5 1 8 前側の前壁板部 2 5 2 2 b の上端縁に裏傾斜部 2 5 2 2 e を設けているため、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B が裏傾斜部 2 5 2 2 e に案内されることで中央放出部 2 5 1 8 a やサイド放出部 2 5 1 8 b 以外の部位でも前方へ落下し易くなる。これにより、遊技球 B がステージ 2 5 1 8 を左右方向へ転動すると、中央放出部 2 5 1 8 a やサイド放出部 2 5 1 8 b 以外の部位（前壁板部 2 5 2 2 b）から落下する恐れがあるため、遊技者に対してステージ 2 5 1 8 上の遊技球 B に注目させることができ、遊技球 B が前壁板部 2 5 2 2 b から落下しないことを願わせて遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。従って、従来のパチンコ機よりもステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0966】

また、フランジ部 2 5 1 2 の下端縁に表傾斜部 2 5 2 1 c を設けているため、ステージ 2 5 1 8 や前壁板部 2 5 2 2 b から落下してフランジ部 2 5 1 2 の前面を転動してきた遊技球 B を、スムーズに遊技パネル 1 1 0 0 の前面へ受け渡すことができる。これにより、フランジ部 2 5 1 2 の下端において遊技球 B を跳ね難くすることができ、遊技球 B が予想外の動きをしたり下方の部材を破損させたりしてしまうことを抑制させることができる。

20

【0967】

また、本実施形態では、前壁板部 2 5 2 2 b に裏傾斜部 2 5 2 2 e を設けているため、遊技パネル 1 1 0 0 からステージユニット 2 5 2 0 A を取外す際に、前壁板部 2 5 2 2 b と上壁部 2 5 2 3 b との間に指を挿入し易くすることができると共に、挿入した指を引っ掛け易くすることができ、ステージユニット 2 5 2 0 A の取外作業を楽にすることができる。

【0968】

更に、本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A では、第二部材 2 5 2 2 を第一部材 2 5 2 1 と第三部材 2 5 2 3 との間に挟んでいるだけであるため、第一部材 2 5 2 1 に第三部材 2 5 2 3 をネジ止めするだけで第二部材 2 5 2 2 も一緒に組立てることができ、組立てに係る作業性を高めることができる。また、それとは逆に、第一部材 2 5 2 1 から第三部材 2 5 2 3 を取外すと、第二部材 2 5 2 2 も取外すことができるため、分解時の作業性を高めることができる。

30

【0969】

また、ステージユニット 2 5 2 0 A は、後方に LED や演出表示装置 1 6 0 0 等の前方へ光を発することが可能な発光手段が設けられている。これにより、発光手段からの光によって、ステージユニット 2 5 2 0 や装飾シール 2 5 2 4 等を明るく発光装飾させることができる。

【0970】

ところで、遊技パネル 1 1 0 0 の前面におけるセンター役物 2 5 0 0 の左側を流下する遊技球 B は、俗にいう道釘に沿ってセンター役物 2 5 0 0 の下方に設けられている第一始動口 2 0 0 2 に向かって転動して行くが、その際に、道釘等の障害釘 N によって上方へ跳ね上がった遊技球 B は、上方のフランジ部 2 5 1 2 に表傾斜部 2 5 2 1 c が設けられているため、その動きが阻害されることはなく、自然な挙動となる。また、フランジ部 2 5 1 2 の先端に表傾斜部 2 5 2 1 c を設けているため、遊技球 B が表傾斜部 2 5 2 1 c の面に当たることによってフランジ部 2 5 1 2 の先端の角には当たることがなく、フランジ部 2 5 1 2 が欠けたり割れたりすることはない。

40

【0971】

なお、本実施形態のステージユニット 2 5 2 0 A（センターフレーム 2 5 1 0）においても、上記と同様の脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられており、上記と同様の作用効果を奏することができる。

50

【0972】

また、本実施形態のステージユニット2520Aでは、ステージ2518の前壁部分として第二部材2522に裏傾斜部2522eを有する前壁板部2522bを設けたものを示したが、これに限定するものではなく、第一部材2521にステージ2518の前壁部分（前壁板部）を設けるようにしても良い。つまり、表傾斜部と裏傾斜部とが一つの部材に設けられていても良い。

【0973】

[5-8c-4. 小括]

上記のステージユニット2520（ステージユニット2520A）には、以下のような技術的特徴を有している。

【0974】

[5-8c-4a. 小括A]

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技球を左右方向へ転動させ、所定の確率で特定部位から下方へ遊技球が放出されると、始動口のような入賞口に入球する可能性が高いステージを設けたものが知られている（例えば、特許文献：特開2021-166841号公報）。このステージは、複数の部材によって構成されており、それぞれが遊技板の前面に取付けられる部材にネジ止めされている。

【0975】

しかしながら、ステージにおける遊技球が転動する部材がネジ止めされていると、当該部材がネジ止めによって強制的に固定されることで、物理的ストレスにより歪みが生じ、遊技球が設計通りに転動しなくなったり、遊技球が設計通りの確率で所定部位から放出されなくなったりする恐れがあった。

【0976】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、ステージにおける遊技球の転動および放出の精度を高めることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【0977】

（技術的特徴の解決手段）

手段1：遊技機において、

「遊技板の開口内への遊技球の侵入を阻止し、遊技球を左右方向へ転動させた後に遊技板の前方へ落下させるステージ部材を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記ステージ部材は、

自身が遊技板に取付けられ、遊技板の面と平行な方向に遊技球が転動する球流路の前壁を兼ねている第一部材と、

前記球流路の底壁を構成している第二部材と、

前記球流路の後壁および上壁を構成している第三部材とを備え、

前記第一部材と前記第三部材とがネジ止めされており、

前記第二部材は、前記第一部材と前記第三部材とに挟まれていると共に、それぞれに対して位置決ピンと位置決孔とからなる位置決手段により位置決めされている」ことを特徴とする。

【0978】

ここで、「ステージ部材」としては、遊技板の開口の縁に沿った枠状のセンター役物に設けられているものであっても良いし、遊技板の開口の縁に沿った枠状のセンター役物が開口の縁に沿って複数に分割されておりその分割された一つを構成しているものであっても良い。

【0979】

また、「球流路」としては、「遊技球が左右方向に転動するステージを有するもの」、「遊技球が左右方向に転動するステージと、遊技板の前方の遊技領域内から遊技球をステージに供給するためのワープ通路と、を有するもの」、等が挙げられる。

【0980】

更に、第一部材と第三部材との「ネジ止め」としては、取付ネジが前方から第一部材を通して第三部材にねじ込まれていても良いし、取付ネジが後方から第三部材を通して第一部材にねじ込まれていても良い。

【0981】

また、第一部材と第二部材との間の「位置決手段」としては、第一部材に位置決ピンが設けられていると共に第二部材に位置決孔が設けられていても良いし、第一部材に位置決孔が設けられていると共に第二部材に位置決ピンが設けられていても良い。

【0982】

更に、第二部材と第三部材との間の「位置決手段」としては、第二部材に位置決ピンが設けられていると共に第三部材に位置決孔が設けられていても良いし、第二部材に位置決孔が設けられていると共に第三部材に位置決ピンが設けられていても良い。

【0983】

手段1の構成によると、遊技板の開口内への遊技球の侵入を阻止し、遊技球を左右方向へ転動させた後に遊技板の前方へ落下させるステージ部材を有する遊技盤を備えた遊技機であって、ステージ部材は、自身が遊技板に取付けられ、遊技板の面と平行な方向に遊技球が転動する球流路の前壁を兼ねている第一部材と、球流路の底壁を構成している第二部材と、球流路の後壁および上壁を構成している第三部材と、を備え、第一部材と第三部材とがネジ止めされており、第二部材は、第一部材と第三部材とに挟まれていると共に、それぞれに対して位置決ピンと位置決孔とからなる位置決手段により位置決めされているものである（「発明を実施するための形態」では、[5-8c-3. ステージユニットの第二実施形態]の章、ステージユニット2520A、図119～図123等の記載を参照）。

【0984】

このステージ部材は、第二部材が球流路の底壁を構成していることから、当該第二部材に遊技球が左右方向へ転動するステージが設けられている。この第二部材は、遊技板に取付けられる第一部材と、第一部材に対してネジ止めされる第三部材との間に挟まれていると共に、第一部材と第二部材との間、及び、第二部材と第三部材との間、はそれぞれ位置決ピンと位置決孔とによる位置決手段によって位置決めされている。そして、第二部材は、第一部材及び第三部材の何れにもネジ止めされていない。これにより、ステージが設けられている第二部材が、ネジ止めによって強制的に固定されていないため、物理的ストレスによる歪みが生じることはなく、設計通りの性能を発揮させることができる。

【0985】

また、ステージ部材では、第一部材と第二部材を挟む第三部材に球流路の後壁と上壁とを設けていると共に、第三部材を第一部材に対してネジ止めしているため、球流路の後壁と上壁とが強固に固定されることとなり、遊技球がステージの後方や上方へ脱落することはない。

【0986】

なお、位置決ピンを、ステージ部材を遊技板に位置決めする板用位置決ピンよりも小さくすることが望ましい。換言すると、板用位置決ピンを位置決ピンよりも大きくすることが望ましい。これにより、遊技板に対するステージ部材（第一部材）の位置決め精度をより高くすることができると共に、ステージ部材を遊技板に強固に固定することができ、設計通りの性能を発揮させることができる。

【0987】

また、上記のように、位置決ピンを、ステージ部材を遊技板に位置決めする板用位置決ピンよりも小さくする場合、ステージ部材において位置決ピンを目立ち難くすることができ、見栄えの悪化を抑制させることができる。

【0988】

手段2：手段1の構成において、

「前記位置決ピンは、

前記ステージ部材を遊技板に位置決めする板用位置決ピンよりも小さい」ものであることを特徴とする。

【0989】

ここで、位置決ピンが板用位置決ピンよりも「小さい」としては、「位置決ピンの直径が板用位置決ピンの直径よりも小さい」、「位置決ピンの長さが板用位置決ピンの長さよりも小さい（短い）」、等が挙げられる。

【0990】

ところで、ステージ部材において、位置決手段により第一部材に対して第二部材や第三部材が精度良く位置決めされていても、遊技板に対する第一部材の位置決め精度が低いと、設計上の性能が発揮されない恐れがある。

【0991】

手段2の構成によると、位置決ピンは、ステージ部材を遊技板に位置決めする板用位置決ピンよりも小さいものである（〔発明を実施するための形態〕では、ステージユニット2520Aにおける板用位置決ピン2521b、位置決ピン2521h、位置決ピン2522g、及び図123等の記載を参照）。

【0992】

本手段では、第一部材及び第三部材に第二部材を位置決めするための位置決手段の位置決ピンを、ステージ部材（第一部材）を遊技板に位置決めするための板用位置決ピンよりも小さくしている。つまり、板用位置決ピンを位置決ピンよりも大きくしている。これにより、遊技板に対するステージ部材（第一部材）の位置決め精度をより高くすることができると共に、ステージ部材を遊技板に強固に固定することができ、設計通りの性能を発揮させることができる。

【0993】

また、位置決ピンを板用位置決ピンよりも小さくしているため、ステージ部材において位置決ピンを目立ち難くすることができ、見栄えの悪化を抑制させることができる。

【0994】

このように、上記の解決手段によれば、ステージにおける遊技球の転動および放出の精度を高めることが可能な遊技機を提供することができる。

【0995】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル1100の開口部1112は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物2500及びステージユニット2520Aは上記解決手段のステージ部材に、本実施形態におけるワープ通路2516及びステージ2518は上記解決課題の球流路に、本実施形態におけるセンターフレーム2510及び第一部材2521は上記解決手段の第一部材に、本実施形態におけるセンターフレーム2510のフランジ部2512は上記解決手段の前壁に、それぞれ相当している。

【0996】

また、本実施形態における第一部材2521の板用位置決ピン2521bは上記解決課題の位置用位置決ピンに、本実施形態における第一部材2521の位置決ピン2521h、第二部材2522の位置決ピン2522g及び位置決孔2522j、第三部材2523の位置決孔2523fは上記解決課題の位置決手段に、本実施形態における第二部材2522の転動面部2522aは上記解決課題の底壁に、本実施形態における第三部材2523の後壁部2523aは上記解決課題の後壁に、本実施形態における第三部材2523の上壁部2523bは上記解決課題の上壁に、それぞれ相当している。

【0997】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、センター役物2500のステージユニット2520Aにおいて、第二部材2522の転動面部2522aが球流路の底壁を構成していることから、当該第二部材2522に遊技球Bが左右方向へ転動するステージ2518が設け

10

20

30

40

50

られている。この第二部材 2 5 2 2 は、遊技パネル 1 1 0 0 に取付けられる第一部材 2 5 2 1 と、第一部材 2 5 2 1 に対してネジ止めされる第三部材 2 5 2 3 との間に挟まれていると共に、第一部材 2 5 2 1 と第二部材 2 5 2 2 との間、及び、第二部材 2 5 2 2 と第三部材 2 5 2 3 との間、はそれぞれ位置決ピン 2 5 2 1 h と位置決孔 2 5 2 2 j 及び位置決ピン 2 5 2 2 g と位置決孔 2 5 2 3 f とによる位置決手段によって位置決めされている。そして、第二部材 2 5 2 2 は、第一部材 2 5 2 1 及び第三部材 2 5 2 3 の何れにもネジ止めされていない。これにより、ステージ 2 5 1 8 が設けられている第二部材 2 5 2 2 が、ネジ止めによって強制的に固定されていないため、物理的ストレスによる歪みが生じることはなく、設計通りの性能を発揮させることができる。

【0 9 9 8】

また、ステージユニット 2 5 2 0 A では、第一部材 2 5 2 1 とで第二部材 2 5 2 2 を挟む第三部材 2 5 2 3 に球流路としてのステージ 2 5 1 8 の後壁部 2 5 2 3 a と上壁部 2 5 2 3 b とを設けていると共に、第三部材 2 5 2 3 を第一部材 2 5 2 1 に対してネジ止めしているため、ステージ 2 5 1 8 の後壁部 2 5 2 3 a と上壁部 2 5 2 3 b とが強固に固定されることとなり、遊技球 B がステージ 2 5 1 8 の後方や上方へ脱落することはない。

【0 9 9 9】

更に、第一部材 2 5 2 1 及び第二部材 2 5 2 2 の位置決ピン 2 5 2 1 h 及び位置決ピン 2 5 2 2 g を、ステージユニット 2 5 2 0 A を遊技パネル 1 1 0 0 に位置決めする板用位置決ピン 2 5 2 1 b よりも小さくしている。つまり、板用位置決ピン 2 5 2 1 b を、位置決ピン 2 5 2 1 h 及び 2 5 2 2 g よりも大きくしている。これにより、遊技パネル 1 1 0 0 に対するステージユニット 2 5 2 0 A（第一部材 2 5 2 1）の位置決め精度をより高くすることができると共に、ステージユニット 2 5 2 0 A を遊技パネル 1 1 0 0 に強固に固定することができ、設計通りの性能を発揮させることができる。

【1 0 0 0】

また、位置決ピン 2 5 2 1 h 及び位置決ピン 2 5 2 2 g を、ステージユニット 2 5 2 0 A を遊技パネル 1 1 0 0 に位置決めする板用位置決ピン 2 5 2 1 b よりも小さくしているため、ステージユニット 2 5 2 0 A において位置決ピン 2 5 2 1 h 及び位置決ピン 2 5 2 2 g を目立ち難くすることができ、見栄えの悪化を抑制させることができる。

【1 0 0 1】

[5 - 8 c - 4 b . 小括 B]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、前方を遊技球が流通する遊技板に枠状のセンターフレームが設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2 0 2 1 - 1 3 6 7 3 号公報）。センターフレームには、ステージが設けられており、遊技球の転動を楽しませることができると共に、枠内を通して後方の表示画面や可動装飾体等がよく見え、画像演出や可動演出なども楽しませることができる。

【1 0 0 2】

このセンターフレームは、金型を使用した射出成形により形成されているため、射出成形後に金型から取出すためにセンターフレームを押し出した痕跡が残されている。そして、センターフレームは、遊技盤の中央に設けられていることから、遊技者からはセンターフレームがよく見えるため、センターフレーム成形時の脱型の痕跡が遊技者から見えると、見栄えが悪くなる問題があった。

【1 0 0 3】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、センターフレームにおける脱型の痕跡による見栄えの悪化を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1 0 0 4】

(技術的特徴の解決手段)

手段 1 : 遊技機において、

「遊技板の開口縁に取付けられるセンターフレームを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

10

20

30

40

50

前記センターフレームは、
自身が遊技板に取付けられる第一部材を備え、
該第一部材は、後面における前方から見え辛い部位に脱型痕跡部が設けられている
ことを特徴とする。

【1005】

ここで、「センターフレーム」としては、いわゆるセンター役物の少なくとも一部を構成しているものであり、遊技板の開口の縁に沿った枠状に形成されているものであっても良いし、遊技板の開口の縁に沿った方向へ複数に分割されているものであっても良い。

【1006】

また、「第一部材」としては、「遊技板の前面に当接可能なフランジ部を有しているもの」、「遊技板の前面から前方へ延出している前方突出部と、前方突出部の後端から遊技板の前面に沿って延出しているフランジ部と、を有しているもの」、「遊技板の前面から前方へ延出している前方突出部と、前方突出部の後端から遊技板の前面に沿って延出しているフランジ部と、前方突出部の後端又はフランジ部の後面から後方へ突出している後方突出部と、を有しているもの」、「遊技板の前面に当接可能なフランジ部と、フランジ部の後面から後方へ突出している後方突出部と、を有しているもの」、等が挙げられる。

【1007】

更に、「脱型痕跡部」は、センターフレームを成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）によりセンターフレームに付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【1008】

また、「前方から見え辛い部位」としては、「板状の部位の後面で前面側が面取り状に傾斜している部位」、「板状の部位の後面で前面側に装飾シールが貼り付けられる部位」、「板状の部位の後面で前面側に無数の凹凸からなるシボが設けられている部位」、「後方へ板状に突出している後方突出部の後端面」、等が挙げられる。

【1009】

手段1の構成によると、遊技板の開口縁に取付けられるセンターフレームを有する遊技盤を備えた遊技機であって、センターフレームは、自身が遊技板に取付けられる第一部材を備え、第一部材には、後面における前方から見え辛い部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[5-8c-2. 脱型痕跡部]の章、脱型痕跡部2519、ステージユニット2520の第一部材2521、図113及び図114等の記載を参照）。

【1010】

これにより、センターフレームを構成している第一部材は、自身が遊技板に取付けられることから、遊技者に近い位置に設けられており、遊技者から良く見えることとなる。そして、第一部材では、成形時に形成される脱型痕跡部を、後面に設けているため、前方から見え難くすることができる。更に、脱型痕跡部を、第一部材の後面における前方から見え辛い部位に設けるようにしているため、本遊技機の前方にいる遊技者から脱型痕跡部を見え難くすることができ、脱型痕跡部による見栄えの悪化を抑制させることができる。従って、センターフレームにおいて脱型痕跡部が目立たないことで、当該センターフレームを有する遊技盤（遊技機）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1011】

また、センターフレームに遊技球を転動させた後に遊技板の前面側へ放出させるステージが設けられている場合、ステージを転動する遊技球の動きを楽しむために、遊技者がステージに注目すると、遊技板に取付けられている第一部材におけるステージ付近の部位も視野に入ることとなるが、第一部材の後面の見え辛い部位に脱型痕跡部を設けているため

、脱型痕跡部が目立って遊技者に違和感を与えることはなく、ステージでの遊技球の動きを違和感なく楽しませることができる。

【1012】

なお、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を、揃えるようにすることが望ましい。これにより、遊技者から第一部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンターフレームの見栄えが悪化することはない。

【1013】

手段2：手段1の構成において、

「隣接して設けられている前記脱型痕跡部は、形態が揃えられている」

ものであることを特徴とする。

【1014】

ここで、「形態が揃えられている」としては、「脱型痕跡部の形状が揃えられている」、「脱型痕跡部の大きさが揃えられている」、「脱型痕跡部の間隔が揃えられている」、等が挙げられる。

【1015】

手段2の構成によると、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態が揃えられているものである（「発明を実施するための形態」では、[5-8c-2.脱型痕跡部]の章、脱型痕跡部2519、図113等の記載を参照）。

【1016】

これにより、遊技者から第一部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンターフレームの見栄えが悪化することはない。

【1017】

このように、上記の解決手段によれば、センターフレームにおける脱型の痕跡による見栄えの悪化を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1018】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル1100の開口部1112は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物2500のセンターフレーム2510は上記解決手段のセンターフレームに、本実施形態のセンターフレームにおけるステージユニット2520の第一部材2521は上記解決手段の第一部材に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【1019】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、センター役物2500のセンターフレーム2510を構成しているステージユニット2520の第一部材2521は、自身が遊技パネル1100に取付けられることから、遊技者に近い位置に設けられており、遊技者から良く見えることとなる。そして、第一部材2521では、成形時に形成される脱型痕跡部2519を、後面に設けているため、前方から見え難くすることができる。更に、脱型痕跡部2519を、第一部材2521の後面における前方から見え辛い部位に設けるようにしているため、本パチンコ機1の前方にいる遊技者から脱型痕跡部2519を見え難くすることができ、脱型痕跡部2519による見栄えの悪化を抑制させることができる。従って、センターフレーム2510において脱型痕跡部2519が目立たないことで、当該センターフレーム2510を有する遊技盤5（パチンコ機1）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1020】

また、センターフレーム2510のステージユニット2520に遊技球Bを転動させた後に遊技パネル1100の前面側へ放出させるステージ2518を設けているため、ステ

10

20

30

40

50

ージ 2 5 1 8 を転動する遊技球 B の動きを楽しむために、遊技者がステージ 2 5 1 8 に注目すると、遊技パネル 1 1 0 0 に取付けられている第一部材 2 5 2 1 におけるステージ 2 5 1 8 付近の部位も視野に入ることとなるが、第一部材 2 5 2 1 の後面の見え辛い部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、脱型痕跡部 2 5 1 9 が目立って遊技者に違和感を与えることはなく、ステージ 2 5 1 8 での遊技球 B の動きを違和感なく楽しませることができる。

【1 0 2 1】

また、遊技者から第一部材 2 5 2 1 の脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部 2 5 1 9 の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部 2 5 1 9 を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えてもセンターフレーム 2 5 1 0 の見栄えが悪化することはない。

【1 0 2 2】

[5 - 8 c - 4 c . 小括 C]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、前方を遊技球が流通する遊技板に枠状のセンター役物が設けられていると共に、そのセンター役物に遊技球を左右方向へ転動させた後に遊技板の前面側へ放出させるステージが設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2 0 2 1 - 1 3 6 7 3 号公報）。この種の遊技機では、ステージにおいて転動している遊技球の動きを楽しむことができる。

【1 0 2 3】

このセンター役物を構成している各部材（成形品）は、金型を使用した射出成形により形成されているため、射出成形後に金型から取出すために成形品を押し出した痕跡が残されている。そして、センター役物において、ステージのような遊技球が流通する流通領域の底面に、当該部材の成形時における脱型の痕跡が設けられていると、当該痕跡が遊技球の流通を阻害して、設計通りに遊技球が転動しなくなる恐れがある。

【1 0 2 4】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、センター役物において遊技球の流通精度を高めることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1 0 2 5】

(技術的特徴の解決手段)

手段 1：遊技機において、

「遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって

、前記センター役物は、

遊技球が流通する流通領域の底面を構成している底壁部材を備え、

該底壁部材は、遊技球の流通を阻害しない部位に脱型痕跡部が設けられている」

ことを特徴とする。

【1 0 2 6】

ここで、「センター役物」としては、遊技板の開口の縁に沿った枠状のセンターフレームを備えているものであっても良いし、遊技板の開口の縁に沿った方向へ複数のユニット（例えば、ステージユニット、アタッカユニット、等）に分割されているものであっても良い。

【1 0 2 7】

また、遊技球が流通する「流通領域」としては、「左右方向へ遊技球が転動すると共に遊技板の前面側へ遊技球を放出可能なステージ」、「センター役物の外周の所定位置からステージまで遊技球を誘導するワープ通路」、等が挙げられる。

【1 0 2 8】

また、「底壁部材」としては、「遊技板に取付けられる前部材（第一部材）に取付けられるもの」、「遊技板に取付けられる前部材（第一部材）と、前部材に取付けられる後部材（第三部材）と、に挟まれているもの」、「自身が遊技板に取付けられるもの」、等が

10

20

30

40

50

挙げられる。

【1029】

更に、「脱型痕跡部」は、成形品を成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により成形品に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【1030】

また、「流通を阻害しない部位」としては、「遊技球と接触しない後方を向いている面」、「遊技球と接触しない前方を向いている面」、「遊技球と接触しない上方を向いている面」、「下方を向いている面」、「遊技球が転動する転動面ではあるが遊技球とは接触しない部位」、等が挙げられる。

【1031】

手段1の構成によると、遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって、センター役物は、遊技球が流通する流通領域の底面を構成している底壁部材を備え、底壁部材は、遊技球の流通を阻害しない部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[5-8c-2.脱型痕跡部]の章、脱型痕跡部2519、ステージユニット2520の第二部材2522、接触領域2522i、図113、図115、及び図117等の記載を参照）。

【1032】

これにより、センター役物の底壁部材は、遊技球が流通する流通領域の底面を構成していることから、底壁部材の底面上を遊技球が転動するため、転動する遊技球の動きによって遊技者を楽しませることができる。この際に、底壁部材では、成形時に形成される脱型痕跡部を、遊技球の流通を阻害しない部位に設けているため、流通領域の底面上を転動している遊技球の動きに対して脱型痕跡部が影響を与えることはなく、センター役物（底壁部材）における遊技球の流通精度を高めることができる。従って、センター役物において転動する遊技球に対して設計通りの動きをさせることができ、意図したように遊技者を楽しませられる遊技機を提供することができる。

【1033】

また、センター役物の底壁部材に遊技球が流通する流通領域の底面を設けていることから、当該底面をステージの底面とする場合、上述したように、遊技球の流通を妨げない部位に脱型痕跡部を設けているため、脱型痕跡部がステージを転動している遊技球の動きに影響を与えることはない。従って、センター役物のステージにおいて、転動している遊技球に設計通りの動きをさせることができ、ステージから遊技球を意図した確率で遊技板の前面側へ放出させることができる。

【1034】

なお、脱型痕跡部を、前方から見え辛い部位に設けることが望ましい。これにより、底壁部材の流通領域を流通している遊技球の動きを楽しむために、遊技者が底壁部材に注目することとなるが、底壁部材では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部を設けているため、本遊技機の前方にいる遊技者から脱型痕跡部を見え難くすることができ、脱型痕跡部による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物において脱型痕跡部が目立たないことで、当該センター役物を有する遊技盤（遊技機）の見栄えを良くすることができる。遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1035】

また、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を揃えるようにすることが望ましい。これにより、遊技者から底壁部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンター役物の見栄えが悪化することはないと共に、遊技

10

20

30

40

50

者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【1036】

手段2：手段1の構成において

「前記脱型痕跡部は、前方から見え辛い部位に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1037】

ここで、「前方から見え辛い部位」としては、「板面が前後方向を向いた板状の部位の後面」、「前方に設けられている他の部材（例えば、第一部材、装飾シール、など）と前後方向が重なる部位」、「板面が前後方向を向いた板状の部位の前面で、前方に設けられている他の部材と前後方向が重なる部位」、「板面が上下方向を向いた板状の部位の下面」、「板面が上下方向を向いた板状の部位の上面」、「板面が前後方向に対して直交する方向を向いている板状の部位における端面」、等が挙げられる。

10

【1038】

ところで、遊技者から脱型痕跡部が見えると、底壁部材（センター役物）の見栄えが悪くなり、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまう恐れがある。

【1039】

手段2の構成によると、脱型痕跡部は、前方から見え辛い部位に設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、脱型痕跡部2519、第二部材2522、図115等の記載を参照）。

【1040】

これにより、底壁部材の流通領域を流通している遊技球の動きを楽しむために、遊技者が底壁部材に注目することとなるが、底壁部材では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部を設けているため、本遊技機の前方にいる遊技者から脱型痕跡部を見え難くすることができ、脱型痕跡部による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物（底壁部材）において脱型痕跡部が目立たないことで、当該センター役物を有する遊技盤（遊技機）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

20

【1041】

なお、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を揃えるようにすることが望ましい。これにより、遊技者から底壁部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンター役物の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

30

【1042】

このように、上記の解決手段によれば、センター役物において遊技球の流通精度を高めることが可能な遊技機を提供することができる。

【1043】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル1100の開口部1112は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物2500及びステージユニット2520は上記解決手段のセンター役物に、本実施形態のステージユニット2520の第二部材2522は上記解決手段の底壁部材に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

40

【1044】

また、本実施形態におけるワープ通路2516、ステージ2518、及び接触領域2522iは上記解決手段の流通領域に、本実施形態における第二部材2522の転動面部2522aの上面は上記解決手段の底面に、それぞれ相当している。

【1045】

50

(技術的特徴の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、遊技盤 5 のセンター役物 2 5 0 0 におけるステージユニット 2 5 2 0 の第二部材 2 5 2 2 は、転動面部 2 5 2 2 a 上において遊技球 B が流通（転動）する流通領域としてのステージ 2 5 1 8 の底面を構成していることから、ステージ 2 5 1 8 を転動する遊技球 B の動きによって遊技者を楽しませることができる。この際に、第二部材 2 5 2 2 では、成形時に形成される脱型痕跡部 2 5 1 9 を、遊技球 B の流通を阻害しない部位に設けているため、ステージ 2 5 1 8 を転動している遊技球 B の動きに対して脱型痕跡部 2 5 1 9 が影響を与えることはなく、センター役物 2 5 0 0（第二部材 2 5 2 2）における遊技球 B の流通精度を高めることができる。従って、センター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 1 8 において転動する遊技球 B に対して設計通りの動きをさせることができ、ステージ 2 5 1 8 から遊技球 B を意図した確率で遊技パネル 1 1 0 0 の前面側へ放出させることができると共に、意図したように遊技者を楽しませられるパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【1 0 4 6】

また、第二部材 2 5 2 2 の流通領域（ステージ 2 5 1 8）を流通（転動）している遊技球 B の動きを楽しむために、遊技者が第二部材 2 5 2 2 に注目することとなるが、第二部材 2 5 2 2 では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、本パチンコ機 1 の前方にいる遊技者から脱型痕跡部 2 5 1 9 を見え難くすることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部 2 5 1 9 により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物 2 5 0 0 において脱型痕跡部 2 5 1 9 が目立たないことで、当該センター役物 2 5 0 0 を有する遊技盤 5（パチンコ機 1）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

20

【1 0 4 7】

また、遊技者から第二部材 2 5 2 2 の脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部 2 5 1 9 の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部 2 5 1 9 を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えてもセンター役物 2 5 0 0（第二部材 2 5 2 2）の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【1 0 4 8】

30

〔5－8 c－4 d．小括 D〕

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、前方を遊技球が流通する遊技板に枠状のセンター役物が設けられていると共に、そのセンター役物に遊技球を左右方向へ転動させた後に遊技板の前面側へ放出させるステージが設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2 0 2 1－1 3 6 7 3 号公報）。この種の遊技機では、ステージにおいて転動している遊技球の動きを楽しませることができる。

【1 0 4 9】

このセンター役物には、ステージのような遊技球が流通する流通領域を流通している遊技球が後方へ脱落することを防止するための後壁部材が設けられている。この後壁部材（成形品）は、金型を使用した射出成形により形成されており、射出成形後に金型から取出すために成形品を押し出した痕跡が残されている。そのため、後壁部材において脱型痕跡部が設けられている部位によっては、脱型痕跡部が遊技球と重なって見えることで、遊技球の動きに違和感や不快感を与えてしまう恐れがある。

40

【1 0 5 0】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、センター役物において流通している遊技球を見え易くすることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1 0 5 1】

(技術的特徴の解決手段)

手段 1：遊技機において、

50

「遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって

、
前記センター役物は、
遊技球が流通する流通領域の後面及び上面を構成している後壁部材を備え、
該後壁部材は、前記流通領域よりも外側に脱型痕跡部が設けられている」
ことを特徴とする。

【1052】

ここで、「センター役物」としては、遊技板の開口の縁に沿った枠状のセンターフレームを備えているものであっても良いし、遊技板の開口の縁に沿った方向へ複数のユニット（例えば、ステージユニット、アタッカユニット、等）に分割されているものであっても良い。

10

【1053】

また、遊技球が流通する「流通領域」としては、「左右方向へ遊技球が転動すると共に遊技板の前面側へ遊技球を放出可能なステージ」、「センター役物の外周の所定位置からステージまで遊技球を誘導するワープ通路」、等が挙げられる。

【1054】

また、「後壁部材」としては、「遊技板に取付けられる前部材（第一部材）に取付けられるもの」、「遊技板に取付けられる前部材（第一部材）に取付けられ、前部材との間に流通領域の底面を構成する底壁部材（第二部材）を挟むもの」、「自身が遊技板に取付けられるもの」、等が挙げられる。

20

【1055】

更に、「脱型痕跡部」は、成形品を成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により成形品に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【1056】

手段1の構成によると、遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって、センター役物は、遊技球が流通する流通領域の後面及び上面を構成している後壁部材を備え、後壁部材は、流通領域よりも下方に脱型痕跡部が設けられているものである（[発明を実施するための形態]では、[5-8c-2.脱型痕跡部]の章、脱型痕跡部2519、ステージユニット2520の第三部材2523、流通領域2523i、図113、図116、及び図117等の記載を参照）。

30

【1057】

これにより、センター役物には、ステージやワープ通路のような遊技球が流通する流通領域が設けられていると共に、センター役物の後壁部材は、流通領域の後面及び上面を構成しているため、流通領域を流通している遊技球が後方や上方へ脱落することはなく、流通領域を流通（転動）している遊技球の動きによって遊技者を楽しませることができる。この際に、後壁部材では、成形時に形成される脱型痕跡部を、遊技球が流通する流通領域よりも外側に設けているため、脱型痕跡部が流通領域を流通している遊技球と重なって見えることはなく、遊技者に対して流通領域を流通している遊技球を見え易くすることができる。従って、流通領域を流通している遊技球の動きに違和感や不快感を与えてしまうことはなく、遊技球の動きを楽しませることができる。

40

【1058】

また、後壁部材において、脱型痕跡部を流通領域よりも外側の部位に設けていることから、流通領域を流通している遊技球が脱型痕跡部に接触することはないため、脱型痕跡部が遊技球の流通を阻害することはない、センター役物における遊技球の流通精度を高めることができる。従って、センター役物において流通する遊技球に対して設計通りの動きをさせることができ、意図したように遊技者を楽しませられる遊技機を提供することができる。

50

る。

【1059】

なお、脱型痕跡部を、前方から見え辛い部位に設けることが望ましい。これにより、後壁部材の流通領域を流通している遊技球の動きを楽しむために、遊技者が後壁部材に注目することとなるが、後壁部材では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部を設けているため、本遊技機の前方にいる遊技者から脱型痕跡部を見え難くすることができ、脱型痕跡部による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物（後壁部材）において脱型痕跡部が目立たないことで、当該センター役物を有する遊技盤（遊技機）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1060】

また、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を揃えるようにすることが望ましい。これにより、遊技者から後壁部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンター役物の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【1061】

手段2：手段1の構成において、

「前記脱型痕跡部は、前方から見え辛い部位に設けられている」

ものであることを特徴とする。

20

【1062】

ここで、「前方から見え辛い部位」としては、「板面が前後方向を向いた板状の部位の後面」、「前方に設けられている他の部材（例えば、第一部材、第二部材、装飾シール、など）と前後方向が重なる部位」、「板面が前後方向を向いた板状の部位の前面で、前方に設けられている他の部材と前後方向が重なる部位」、「板面が前後方向に対して直交する方向を向いている板状の部位における端面」、等が挙げられる。

【1063】

ところで、遊技者から脱型痕跡部が見えると、後壁部材（センター役物）の見栄えが悪くなり、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまう恐れがある。

【1064】

手段2の構成によると、脱型痕跡部は、前方から見え辛い部位に設けられているものである（〔発明を実施するための形態〕では、脱型痕跡部2519、第三部材2523、図116、及び図117等の記載を参照）。

30

【1065】

これにより、後壁部材の流通領域を流通している遊技球の動きを楽しむために、遊技者が後壁部材に注目することとなるが、後壁部材では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部を設けているため、本遊技機の前方にいる遊技者から脱型痕跡部を見え難くすることができ、脱型痕跡部による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物（後壁部材）において脱型痕跡部が目立たないことで、当該センター役物を有する遊技盤（遊技機）の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

40

【1066】

なお、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を揃えるようにすることが望ましい。これにより、遊技者から後壁部材の脱型痕跡部が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部が見えてもセンター役物の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【1067】

このように、上記の解決手段によれば、センター役物において流通している遊技球を見

50

え易くすることが可能な遊技機を提供することができる。

【1068】

(技術的特徴の解決手段と実施形態との関係)

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル1100の開口部1112は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物2500及びステージユニット2520は上記解決手段のセンター役物に、本実施形態のステージユニット2520の第三部材2523は上記解決手段の後壁部材に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【1069】

また、本実施形態におけるワープ通路2516、ステージ2518、球通路部2523d、及び流通領域2523iは上記解決手段の流通領域に、本実施形態における第三部材2523の後壁部2523aの前側の面は上記解決手段の後面に、実施形態における第三部材2523の上壁部2523bの下側の面は上記解決手段の上面に、それぞれ相当している。

【1070】

(技術的特徴の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技盤5のセンター役物2500には、ステージ2518やワープ通路2516のような遊技球Bが流通する流通領域2523iが設けられていると共に、センター役物2500(ステージユニット2520)の第三部材2523の後壁部2523a及び上壁部2523bは、流通領域2523iの後面及び上面を構成しているため、流通領域2523iを流通している遊技球Bが後方や上方へ脱落することではなく、流通領域2523iを流通(転動)している遊技球Bの動きによって遊技者を楽しませることができる。この際に、第三部材2523では、成形時に形成される脱型痕跡部2519を、遊技球Bが流通する流通領域2523iよりも外側に設けているため、脱型痕跡部2519が流通領域2523iを流通している遊技球Bと重なって見えることではなく、遊技者に対して流通領域2523iを流通している遊技球Bを見え易くすることができる。従って、流通領域2523iを流通している遊技球Bの動きに違和感や不快感を与えてしまうことではなく、遊技球Bの動きを楽しませることができる。

【1071】

また、第三部材2523において、脱型痕跡部2519を流通領域2523iよりも外側の部位に設けていることから、流通領域2523iを流通している遊技球Bが脱型痕跡部2519に接触することはないため、脱型痕跡部2519が遊技球Bの流通を阻害することではなく、センター役物2500における遊技球Bの流通精度を高めることができる。従って、センター役物2500において流通する遊技球Bに対して設計通りの動きをさせることができ、意図したように遊技者を楽しませられるパチンコ機1を提供することができる。

【1072】

更に、第三部材2523の流通領域2523iを流通している遊技球Bの動きを楽しむために、遊技者が第三部材2523に注目することとなるが、第三部材2523では前方から見え辛い部位に脱型痕跡部2519を設けているため、本パチンコ機1の前方にいる遊技者から脱型痕跡部2519を見え難くすることができ、脱型痕跡部2519による見栄えの悪化を抑制させることができると共に、脱型痕跡部2519により遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。従って、センター役物2500(第三部材2523)において脱型痕跡部2519が目立たないことで、当該センター役物2500を有する遊技盤5(パチンコ機1)の見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1073】

また、遊技者から第三部材2523の脱型痕跡部2519が見えてしまっても、隣接している脱型痕跡部2519の形態を揃えるようにしているため、当該脱型痕跡部2519

10

20

30

40

50

を模様のように感じさせることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えてもセンター役物 2 5 0 0（第三部材 2 5 2 3）の見栄えが悪化することはないと共に、遊技者に対して違和感や不快感を与えてしまうことはない。

【1 0 7 4】

[5 - 8 c - 4 e . 小括 E]

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、前方を遊技球が流通する遊技板の前面よりも前方へ突出している突出壁部を有する枠状のセンターフレームが設けられており、突出壁部によって枠内への遊技球の侵入を阻止すると共に、枠よりも外側の部位に遊技球が流通する領域を形成して、遊技球の動きを楽しませられるようにしたものが知られている（例えば、特許文献：特開 2 0 2 1 - 1 3 6 7 3 号公報）。

10

【1 0 7 5】

しかしながら、この種の遊技機では、機種やメーカーが違っていても似たような形態のセンターフレームが設けられているため、代わり映えがせず、センターフレームだけでは他の遊技機との差別化を図ることが困難であった。

【1 0 7 6】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、遊技者に対する訴求力を高めることが可能なセンターフレームを備えた遊技機の提供を課題とするものである。

【1 0 7 7】

（技術的特徴の解決手段）

20

手段 1：遊技機において、

「遊技板の開口縁に取付けられるセンターフレームを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記センターフレームは、

遊技板の前面よりも前方に突出している突出壁部を備え、

該突出壁部の前端面に脱型痕跡部が設けられている」

ことを特徴とする。

【1 0 7 8】

ここで、「センターフレーム」としては、センター役物を構成しているものであり、遊技板の開口の縁に沿った枠状のものであっても良いし、遊技板の開口の縁に沿った方向へ複数に分割されているものであっても良い。また、「センターフレーム」としては、一つの部材で構成されていても良いし、複数の部材で構成されていても良い。

30

【1 0 7 9】

また、「突出壁部」としては、「遊技板の前面から遊技球の半径（或いは、直径）よりも長く前方に突出しているもの」、「遊技板の前面から、遊技板に植設されている障害釘の前端までと、同じような長さで前方に突出しているもの」、等が挙げられる。

【1 0 8 0】

更に、「脱型痕跡部」は、成形品を成型型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により成形品に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

40

【1 0 8 1】

手段 1 の構成によると、遊技板の開口縁に取付けられるセンターフレームを有する遊技盤を備えた遊技機であって、センターフレームは、遊技板の前面よりも前方に突出している突出壁部を備え、突出壁部の前端面に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[5 - 8 c - 2 c . 前方突出部の脱型痕跡部] の章、脱型痕跡部 2 5 1 9、センターフレーム 2 5 1 0、前方突出部 2 5 1 1、図 1 1 3 及び図 1 1 8 等の記載を参照）。

50

【1082】

これにより、遊技板の開口縁に取付けられているセンターフレームに、前方へ突出している突出壁部が設けられているので、当該突出壁部により遊技板の開口内へ遊技球が脱落（侵入）することを阻止することができると共に、遊技板の前面におけるセンターフレームよりも外側の部位において、遊技球が流下する領域（遊技領域）を形成することができ、当該領域を流下する遊技球の動きによって遊技者を楽しませることができる。そして、センターフレームの突出壁部の前端面に、センターフレーム（成形品）の成形時に形成された脱型痕跡部を設けているため、脱型痕跡部が見えることでセンターフレームを目立たせることができ、センターフレームに遊技者の関心を引き付けさせることができる。従って、センターフレームにおける突出壁部の前端面に設けられている脱型痕跡部により、遊技者に対して、従来とは全く異なるセンターフレームが設けられていると認識させて、遊技者の関心を強く引き付けさせることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1083】

また、脱型痕跡部は、センターフレームにおけるその他の部位と比較して形態が異なっているため、後方に設けられている液晶表示装置やLEDなどからの光が当たると、他の部位とは異なった光方をする事となる。これにより、センターフレームにおける突出壁部の前端面において、脱型痕跡部が他の部位とは異なった光方をする事で目立つこととなり、遊技者の関心を強く引き付けさせることができると共に、脱型痕跡部が光ることでセンターフレームを綺麗に見せることができる。

20

【1084】

なお、突出壁部に、遊技球が流通する遊技領域を二つに区画している区画部を有するようにした上で、その区画部の前端面には脱型痕跡部が設けないようにしても良い。これにより、センターフレームの突出壁部のうち遊技領域を二つに区画している区画部の前端面には、脱型痕跡部を設けていないため、遊技者に対して、当該区画部が突出壁部における脱型痕跡部が設けられている部位とは異なる部位であると認識させることが可能となり、区画部が枠を構成する部位ではないと認識させることができ、遊技領域5aが左右に分割されていることを認識させることができる。

【1085】

また、上記のように区画部の前端面には脱型痕跡部を設けない場合、突出壁部における脱型痕跡部が設けられている部位よりも区画部が目立ち難くなるため、区画部の存在に気付かせ難くすることができ、遊技者に対して、区画部の部位を跨いで遊技球が行き来できると錯覚させることができる。

30

【1086】

また、隣接して設けられている脱型痕跡部の形態を揃えるようにすることが望ましい。これにより、センターフレームにおける突出壁部の前端面に設けられている脱型痕跡部を模様のように見せることができ、センターフレームの見栄えを良くすることができる。

【1087】

手段2：手段1の構成において、

「前記突出壁部は、

40

遊技球が流通する遊技領域を二つに区画している区画部を有しており、該区画部の前端面には前記脱型痕跡部が設けられていない」
ものであることを特徴とする。

【1088】

ここで、「区画部」としては、「センターフレームの枠内に設けられているステージの端部（例えば右端）に設けられている上下に延びている部位」、「センターフレームから下方へ延出している部位」、「センターフレームの左辺側又は右辺側において、複数の球通路を区画している部位」、等が挙げられる。

【1089】

手段2の構成によると、突出壁部は、遊技球が流通する遊技領域を二つに区画している

50

区画部を有しており、区画部の前端面には脱型痕跡部が設けられていないものである（「発明を実施するための形態」では、前方突出部 2 5 1 1 の区画部 2 5 1 1 a の記載を参照）。

【1 0 9 0】

これにより、センターフレームの突出壁部のうち遊技領域を二つに区画している区画部の前端面には、脱型痕跡部を設けていないため、遊技者に対して、当該区画部が突出壁部における脱型痕跡部が設けられている部位とは異なる部位であると認識させることが可能となり、区画部が枠を構成する部位ではないと認識させることができ、遊技領域 5 a が左右に分割されていることを認識させることができる。

【1 0 9 1】

或いは、区画部の前端面には脱型痕跡部を設けていないため、突出壁部における脱型痕跡部が設けられている部位よりも区画部が目立ち難くなり、区画部の存在に気付かせ難くことができ、遊技者に対して、区画部の部位を跨いで遊技球が行き来できると錯覚させることができる。

【1 0 9 2】

このように、上記の解決手段によれば、遊技者に対する訴求力を高めることが可能なセンターフレームを備えた遊技機を提供することができる。

【1 0 9 3】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態のパチンコ機 1 の遊技盤 5 における遊技パネル 1 1 0 0 は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物 2 5 0 0 のセンターフレーム 2 5 1 0 及びステージユニット 2 5 2 0 の第一部材 2 5 2 1 は上記解決手段のセンターフレームに、本実施形態におけるセンターフレーム 2 5 1 0 の前方突出部 2 5 1 1 及び第三部材 2 5 2 3 の上壁部 2 5 2 3 b は上記解決手段の突出壁部に、本実施形態における前方突出部 2 5 1 1 の区画部 2 5 1 1 a は上記解決手段の区画部に、それぞれ相当している。

【1 0 9 4】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、遊技盤 5 における遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 の内周縁に取付けられているセンター役物 2 5 0 0 のセンターフレーム 2 5 1 0 に、前方へ突出している前方突出部 2 5 1 1 が設けられているので、当該前方突出部 2 5 1 1 により遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 内へ遊技球 B が脱落（侵入）することを阻止することができると共に、遊技パネル 1 1 0 0 の前面におけるセンターフレーム 2 5 1 0 よりも外側の部位において、遊技球 B が流下する遊技領域 5 a を形成することができ、当該遊技領域 5 a を流下する遊技球 B の動きによって遊技者を楽しませることができる。そして、センターフレーム 2 5 1 0 の前方突出部 2 5 1 1 及び第三部材 2 5 2 3 の上壁部 2 5 2 3 b の前端面に、センターフレーム 2 5 1 1（成形品）等の成形時に形成された脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えることでセンターフレーム 2 5 1 0 を目立たせることができ、センターフレーム 2 5 1 0 に遊技者の関心を引き付けさせることができる。従って、センターフレーム 2 5 1 0 における前方突出部 2 5 1 1 等の前端面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 により、遊技者に対して、従来とは全く異なるセンターフレーム 2 5 1 0 が設けられていると認識させて、遊技者の関心を強く引き付けさせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 0 9 5】

また、脱型痕跡部 2 5 1 9 は、センターフレーム 2 5 1 0 におけるその他の部位と比較して形態が異なっているため、後方に設けられている演出表示装置 1 6 0 0 や LED などからの光が当たると、他の部位とは異なった光方をする事となる。これにより、センターフレーム 2 5 1 0 における前方突出部 2 5 1 1 の前端面において、脱型痕跡部 2 5 1 9 が他の部位とは異なった光方をする事で目立つこととなり、遊技者の関心を強く引き付

10

20

30

40

50

けさせることができると共に、脱型痕跡部 2519 が光ることによってセンターフレーム 2510 を綺麗に見せることができる。

【1096】

更に、前方突出部 2511 に、遊技球 B が流通する遊技領域 5a を二つに区画している区画部 2511a を有するようにした上で、その区画部 2511a の前端面には脱型痕跡部 2519 を設けないようにしているため、遊技者に対して、当該区画部 2511a が前方突出部 2511 における脱型痕跡部 2519 が設けられている部位とは異なる部位であると認識させることが可能となり、区画部 2511a が枠を構成する部位ではないと認識させることができ、遊技領域 5a が左右に分割されていることを認識させることができる。

10

【1097】

また、或いは、区画部 2511a の前端面には脱型痕跡部 2519 を設けていないため、前方突出部 2511 における脱型痕跡部 2519 が設けられている部位や上壁部 2523b よりも区画部 2511a が目立ち難くなるため、区画部 2511a の存在に気付かせ難くすることができ、遊技者に対して、区画部 2511a の部位を跨いで遊技球 B が行き来できると錯覚させることができる。

【1098】

また、隣接して設けられている脱型痕跡部 2519 の形態を揃えるようにしているため、センターフレーム 2511 における前方突出部 2511 の前端面に設けられている脱型痕跡部 2519 を模様のように見せることができ、センターフレーム 2519 の見栄えを良くすることができる。

20

【1099】

[5-8c-4f. 小括 F]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、前方を遊技球が流通する遊技板に取付けられる枠状のセンター役物に、遊技球を左右に転動させた後に遊技板の前面側に放出するステージが設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2021-13673 号公報）。この種の遊技機では、ステージを転動する遊技球が、ステージにおける所望の部位から放出されるか否かによって遊技者を楽しませられるようにしている。

【1100】

しかしながら、従来の遊技機では、センター役物のステージにおいて、予め決められた複数か所（例えば、3 か所）の部位の何れかから遊技球が放出されるようにしているため、センター役物での遊技球の動きが単調になり易く、遊技者によっては遊技球の動きに飽きて興味が低下してしまう恐れがあった。

30

【1101】

そこで、以下の解決手段では、センター役物での遊技球の動きを楽しませて遊技者の興味の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1102】

(技術的特徴の解決手段)

手段 1：遊技機において、

40

「遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記センター役物は、

遊技板の前面に当接する取付板部と、遊技球が転動する転動面の前方に設けられている前壁板部と、を備え、

前記取付板部には、先端へ向かうほど後方へ移動するように傾斜している表傾斜部が設けられていると共に、前記前壁板部には、先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部が設けられている」

ことを特徴とする。

【1103】

50

ここで、「センター役物」としては、遊技板の開口の縁に沿った枠状のものであって良いし、遊技板の開口の縁に沿った方向へ複数に分割されているものであって良い。また、「センター役物」としては、一つの部材で構成されていても良いし、複数の部材（ユニット）で構成されていても良い。

【1104】

また、取付板部と前壁板部との関係としては、取付板部と前壁板部とが一体に形成されていても良いし、取付板部と前壁板部とが別体に形成されていても良い。

【1105】

手段1の構成によると、遊技板の開口縁に取付けられるセンター役物を有する遊技盤を備えた遊技機であって、センター役物は、遊技板の前面に当接する取付板部と、遊技球が転動する転動面の前方に設けられている前壁板部と、を備え、取付板部には、先端へ向かうほど後方へ移動するように傾斜している表傾斜部が設けられていると共に、前壁板部には、先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[5-8c-1. ステージユニット] 及び [5-8c-3. ステージユニットの第二実施形態] の章、ステージユニット2520及びステージユニット2520A、表傾斜部2521c、裏傾斜部2522e、図112及び図123等の記載を参照）。

【1106】

これにより、センター役物に設けられている転動面を遊技球が転動することにより、当該遊技球の動きを遊技者に楽しませることができる。この際に、転動面の前方に設けられている前壁板部に、先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部が設けられているため、転動面を転動している遊技球が前壁板部の後面に当接すると、当該遊技球の勢いによっては裏傾斜部を上り、前壁板部を越えて転動面から前方へこぼれることとなる。従って、遊技球が転動面の思わぬ部位から前壁板部を乗り越えて前方へこぼれるため、遊技者を驚かせることができ、遊技球の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、遊技板の前面におけるセンター役物の左側を流下する遊技球は、俗にいう道釘に沿って第一始動口に向かって転動して行くが、その際に、道釘等の障害釘によって上方へ跳ね上がった遊技球は、上方の取付板部に表傾斜部が設けられているため、その動きが阻害されることはなく、自然な挙動となる。

【1107】

また、センター役物における取付板部の先端に表傾斜部を設けているため、遊技球が表傾斜部の面に当たることによって取付板部の先端の角には当たることがなく、取付板部が欠けたり割れたりすることはない。

【1108】

また、センター役物の前壁板部に裏傾斜部を設けているため、遊技板からセンター役物を取外す際に、前壁板部の先端が薄くなっていることで指を引っ掛け易くすることができる。また、センター役物の取外作業を楽にすることができる。

【1109】

なお、センター役物において、裏傾斜部の下方に表傾斜部が設けられていることが望ましい。これにより、裏傾斜部の下方に表傾斜部を有した取付板部を設けるようにしているため、転動面を転動している遊技球が、裏傾斜部により前壁板部を越えて前方へこぼれると、必ず取付板部の前面を流下（転動）した上で、表傾斜部を転動して遊技板の前面側へ受け渡すことができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【1110】

また、前壁板部における裏傾斜部が設けられている上方に上壁部を設ける場合、前壁板部と上壁部との間に遊技球が通過可能な空間を設けるようにすることが望ましい。これにより、転動面を転動している遊技球が裏傾斜部により上方へ案内されて前壁板部を乗り越えようとした時に、当該遊技球が前壁板部と上壁部との間を通過して確実に前方へこぼれることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

る。

【1111】

また、上記のように、前壁板部の上方に遊技球が通過可能な空間をあけて上壁部が設けられている場合、遊技板からセンター役物を取外す時に、前壁板部と上壁部との間に指を挿入して引っ張ることが可能となる。この際に、前壁板部の先端に裏傾斜部を設けていることから、前壁板部の先端が薄くなっているため、前壁板部と上方の部材との間に指が挿入し易くなっており、前壁板部の先端に指を引っ掛けて容易に引っ張ることができ、センター役物の取外作業を楽に行うことができる。

【1112】

手段2：手段1の構成において、

「前記裏傾斜部の下方には前記表傾斜部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1113】

手段2の構成によると、裏傾斜部の下方に表傾斜部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、表傾斜部2521c、裏傾斜部2522e、図112及び図123等の記載を参照）。

【1114】

これにより、裏傾斜部の下方に表傾斜部を有した取付板部を設けるようにしているため、転動面を転動している遊技球が、裏傾斜部により前壁板部を越えて前方へ放出されると、必ず取付板部の前面を流下（転動）した上で、表傾斜部を転動して遊技板の前面側へ受け渡すことができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【1115】

このように、上記の解決手段によれば、センター役物での遊技球の動きを楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1116】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における遊技パネル1100の開口部1112は上記解決手段の開口に、本実施形態におけるセンター役物2500、ステージユニット2520及びステージユニット2520Aは上記解決手段のセンター役物に、本実施形態におけるセンターフレーム2510のフランジ部2512は上記解決手段の取付板部に、本実施形態におけるステージ2518及び第二部材2522の転動面部2522aは上記解決手段の転動面に、本実施形態における第一部材2521の表傾斜部2521cは上記解決手段の表傾斜部に、本実施形態における第二部材2522の前壁板部2522bは上記解決手段の前壁板部に、本実施形態における第二部材2522の裏傾斜部2522eは上記解決手段の裏傾斜部に、それぞれ相当している。

【1117】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技盤5のセンター役物2500に設けられている転動面としてのステージ2518を遊技球Bが転動することにより、当該遊技球Bの動きを遊技者に楽しませることができる。この際に、ステージ2518の前方に設けられている第二部材2521の前壁板部2522bに、先端へ向かうほど前方へ移動するように傾斜している裏傾斜部2522eが設けられているため、ステージ2518を転動している遊技球Bが前壁板部2522bの後面に当接すると、当該遊技球Bの勢いによっては裏傾斜部2522eを上り、前壁板部2522bを越えてステージ2518から前方へこぼれることとなる。従って、遊技球Bがステージ2518の思わぬ部位から前壁板部2522bを乗り越えて前方へこぼれるため、遊技者を驚かせることができ、遊技球Bの動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、遊技パネル1100の前面におけるセンター役物2500の左側を流下する遊技球Bは、俗にいう道釘に沿ってセンター

10

20

30

40

50

役物 2 5 0 0 の下方に設けられている第一始動口 2 0 0 2 に向かって転動して行くが、その際に、道釘等の障害釘 N によって上方へ跳ね上がった遊技球 B は、上方のフランジ部 2 5 1 2 に表傾斜部 2 5 2 1 c が設けられているため、その動きが阻害されることはなく、自然な挙動となる。

【1 1 1 8】

また、センター役物 2 5 0 0 におけるフランジ部 2 5 1 2 の先端に表傾斜部 2 5 2 1 c を設けているため、遊技球 B が表傾斜部 2 5 2 1 c の面に当たることによってフランジ部 2 5 1 2 の先端の角には当たることがなく、フランジ部 2 5 1 2 が欠けたり割れたりすることはない。

【1 1 1 9】

また、前壁板部 2 5 2 2 b における裏傾斜部 2 5 2 2 e が設けられている部位と、その上方に設けられている第三部材 2 5 2 3 の上壁部 2 5 2 3 b との間に、遊技球 B が通過可能な空間を設けているため、遊技球 B が前壁板部 2 5 2 2 b と上壁部 2 5 2 3 b との間を

10

【1 1 2 0】

また、前壁板部 2 5 2 2 b と上壁部 2 5 2 3 b との間に遊技球 B が通過可能な空間を設けているため、遊技パネル 1 1 0 0 からセンター役物 2 5 0 0 (ステージユニット 2 5 2 0、ステージユニット 2 5 2 0 A) を取外す時に、前壁板部 2 5 2 2 b と上壁部 2 5 2 3 b との間に指を挿入して引っ張ることが可能となる。この際に、前壁板部 2 5 2 2 b の先端に裏傾斜部 2 5 2 2 c を設けていることから、前壁板部 2 5 2 2 b の先端が薄くなっているため、前壁板部 2 5 2 2 b と上壁部 2 5 2 3 b との間に指が挿入し易くしており、前壁板部 2 5 2 2 b の先端に指を引っ掛けて容易に引っ張ることができ、センター役物の取外作業を楽に行うことができる。

20

【1 1 2 1】

〔5-8 c-5. 第一アタッカユニット〕

次に、センター役物 2 5 0 0 における第一アタッカユニット 2 5 3 0 について、主に図 9 9、図 1 0 6 及び図 1 0 7 等を参照して説明する。第一アタッカユニット 2 5 3 0 は、センター役物における右上隅の部位を構成している。第一アタッカユニット 2 5 3 0 は、ステージユニット 2 5 2 0 と同様にセンターフレーム 2 5 1 0 の一部を有している。この第一アタッカユニット 2 5 3 0 は、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球 B の入球により抽選された第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の入球により抽選された第二特別図柄等の抽選結果に応じて遊技球 B を受入可能に開閉する第一大入賞口 2 0 0 5 と、第一大入賞口 2 0 0 5 に入球した遊技球 B を検知する第一大入賞口センサ 2 5 0 3 と、第一大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能としている第一大入賞口扉 2 5 3 1 と、第一大入賞口扉 2 5 3 1 を進退させる第一アタッカソレノイド 2 5 3 2 と、を有している。

30

【1 1 2 2】

第一大入賞口扉 2 5 3 1 は、板面を上下方向へ向けた平板状で、左右方向に延出している。この第一大入賞口扉 2 5 3 1 は、前後方向へ進退可能に設けられており、前進位置の状態では、第一大入賞口 2 0 0 5 への遊技球 B の入球を不能とし、後退位置の状態では、第一大入賞口 2 0 0 5 への遊技球 B の入球が可能となる。

40

【1 1 2 3】

第一アタッカソレノイド 2 5 3 2 は、第一始動口 2 0 0 2 への入球により抽選された第一特別図柄、第二始動口 2 0 0 4 への入球により抽選された第二特別図柄、等の抽選結果に応じて第一大入賞口扉 2 5 3 1 を進退させて、第一大入賞口 2 0 0 5 を開閉させるためのものである。この第一アタッカソレノイド 2 5 3 2 は、非通電時には、図示しないバネの付勢力により、第一大入賞口扉 2 5 3 1 が前進して第一大入賞口 2 0 0 5 が閉鎖されている。

【1 1 2 4】

この第一アタッカユニット 2 5 3 0 は、第一大入賞口 2 0 0 5 に入球して第一大入賞口センサ 2 5 0 3 に検知された遊技球 B を後方へ案内して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導

50

ユニット 3 1 0 0 に受け渡す。第一アタッカユニット 2 5 3 0 から受け渡された遊技球 B は、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を通って本体枠 4 における基板ユニット 7 0 0 の第二球経路 7 0 2 へ排出される。一方、第一大入賞口 2 0 0 5 に入球しなかった遊技球 B は、下方に設けられているゲートユニット 2 5 4 0 へ放出される。

【 1 1 2 5 】

[5 - 8 c - 6 . ゲートユニット]

次に、センター役物 2 5 0 0 におけるゲートユニット 2 5 4 0 について、主に図 9 9、図 1 0 6 及び図 1 0 7 等を参照して説明する。ゲートユニット 2 5 4 0 は、センター役物 2 5 0 0 における右辺の上下方向中央部分の部位を構成している。ゲートユニット 2 5 4 0 は、上方に第一アタッカユニット 2 5 3 0 が設けられていると共に、下方に第二アタッカユニット 2 5 5 0 が設けられている。つまり、ゲートユニット 2 5 4 0 は、第一アタッカユニット 2 5 3 0 と第二アタッカユニット 2 5 5 0 との間に設けられている。

10

【 1 1 2 6 】

ゲートユニット 2 5 4 0 は、ステージユニット 2 5 2 0 等と同様にセンターフレーム 2 5 1 0 の一部を有している。ゲートユニット 2 5 4 0 は、遊技球 B が通過可能なゲート 2 0 0 3 と、遊技球 B を受入可能に常時開口している普通入賞口 2 0 1 1 と、ゲート 2 0 0 3 における遊技球 B の通過や普通入賞口 2 0 1 1 への遊技球 B の入球により抽選された普通図柄の抽選結果に応じて開閉する第二始動口 2 0 0 4 と、入球した遊技球 B を遊技領域 5 a 外へ排出するサブアウト口 2 0 2 3 と、を有している。

【 1 1 2 7 】

また、ゲートユニット 2 5 4 0 は、ゲート 2 0 0 3 での遊技球 B の通過を検知するゲートセンサ 2 5 0 1 と、第二始動口 2 0 0 4 に入球した遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 5 0 2 と、第二始動口 2 0 0 4 を開閉可能としている第二始動口扉 2 5 4 1 と、第二始動口扉 2 5 4 1 を進退させる始動口ソレノイド 2 5 4 2 と、を備えている。第二始動口 2 0 0 4 は、ゲート 2 0 0 3 の直下に設けられている。

20

【 1 1 2 8 】

第二始動口扉 2 5 4 1 は、板面を上下方向へ向けた平板状で、左右方向に延出している。第二始動口扉 2 5 4 1 は、前後方向へ進退可能に設けられており、前進位置の状態では、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の入球を可能とし、後退位置の状態では、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の入球を不能としている。

30

【 1 1 2 9 】

始動口ソレノイド 2 5 4 2 は、ゲート 2 0 0 3 における遊技球 B の通過により抽選された普通図柄、普通入賞口 2 0 1 1 への遊技球 B の入球により抽選された普通図柄、の抽選結果に応じて第二始動口扉 2 5 4 1 を進退させて、第二始動口 2 0 0 4 を開閉させるためのものである。この始動口ソレノイド 2 5 4 2 は、非通電時には、図示しないバネの付勢力により、第二始動口扉 2 5 4 1 が後退して第二始動口 2 0 0 4 が入球不能（閉鎖）されている。

【 1 1 3 0 】

ゲートユニット 2 5 4 0 は、第二始動口 2 0 0 4 に入球して第二始動口センサ 2 5 0 2 により検知された遊技球 B を、後方へ案内し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡す。第二始動口センサ 2 5 0 2 に検知されて裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された遊技球 B は、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を通って本体枠 4 における基板ユニット 7 0 0 の第二球経路 7 0 2 へ排出される。また、ゲートユニット 2 5 4 0 は、普通入賞口 2 0 1 1 に入球した遊技球 B を、後方へ案内して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡す。普通入賞口 2 0 1 1 に入球して裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された遊技球 B は、普通入賞口センサ 3 0 0 3 に検知された後に、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 を通って本体枠 4 における基板ユニット 7 0 0 の第二球経路 7 0 2 へ排出される。

40

【 1 1 3 1 】

また、ゲートユニット 2 5 4 0 は、サブアウト口 2 0 2 3 に入球した遊技球 B を、後方

50

へ案内して、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡す。サブアウト口2023に入球して裏球誘導ユニット3100に受け渡された遊技球Bは、裏球誘導ユニット3100を通して本体枠4における基板ユニット700の第一球経路701に排出される。

【1132】

一方、ゲートユニット2540において、第二始動口2004、普通入賞口2011、サブアウト口2023、の何れにも入球しなかった遊技球Bは、下方へ誘導されて下方に設けられている第二アタッカユニット2550へ放出される。

【1133】

【5-8c-7. 第二アタッカユニット】

次に、センター役物2500における第二アタッカユニット2550について、主に図99、図106及び図107等を参照して説明する。第二アタッカユニット2550は、センター役物2500における右下隅の部位を構成しており、左側にステージユニット2520が隣接していると共に、上側にゲートユニット2540が隣接している。

【1134】

第二アタッカユニット2550は、ステージユニット2520等と同様にセンターフレーム2510の一部を有している。第二アタッカユニット2550は、一つの一般入賞口2001と、第一始動口2002への遊技球Bの入球により抽選された第一特別図柄や第二始動口2004への遊技球Bの入球により抽選された第二特別図柄等の抽選結果に応じて遊技球Bを受入可能に開閉する第二大入賞口2006と、二つのサブアウト口2023と、を有している。

【1135】

この第二アタッカユニット2550は、第二大入賞口2006に入球した遊技球Bを検知する第二大入賞口センサ2504と、第二大入賞口2006を開閉可能としている第二大入賞口扉2551と、第二大入賞口扉2551を進退させる第二アタッカソレノイド2552と、を有している。

【1136】

第二大入賞口扉2551は、板面を上下方向へ向けた平板状で、左右方向に延出している。この第二大入賞口扉2551は、前後方向へ進退可能に設けられており、前進位置の状態では、第二大入賞口2006への遊技球Bの入球を不能とし、後退位置の状態では、第二大入賞口2006への遊技球Bの入球が可能となる。

【1137】

第二アタッカソレノイド2552は、第一始動口2002への入球により抽選された第一特別図柄、第二始動口2004への入球により抽選された第二特別図柄、等の抽選結果に応じて第二大入賞口扉2551を進退させて、第二大入賞口2006を開閉させるためのものである。この第二アタッカソレノイド2552は、非通電時には、図示しないバネの付勢力により、第二大入賞口扉2551が前進して第二大入賞口2006が閉鎖されている。

【1138】

この第二アタッカユニット2550は、一般入賞口2001に入球した遊技球Bを後方へ案内して、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡す。一般入賞口2001に入球して裏球誘導ユニット3100に受け渡された遊技球Bは、一般入賞口センサ3001に検知された上で、裏球誘導ユニット3100を通して本体枠4における基板ユニット700の第二球経路702へ排出される。第二大入賞口2006に入球して第二大入賞口センサ2504に検知された遊技球Bを後方へ案内して、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡す。第二大入賞口2006に入球して裏球誘導ユニット3100に受け渡された遊技球Bは、裏球誘導ユニット3100を通して本体枠4における基板ユニット700の第二球経路702へ排出される。

【1139】

また、第二アタッカユニット2550は、サブアウト口2023に入球した遊技球Bを

10

20

30

40

50

、後方へ案内して、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡す。サブアウト口2023に入球して裏球誘導ユニット3100に受け渡された遊技球Bは、裏球誘導ユニット3100を通して本体枠4における基板ユニット700の第一球経路701に排出される。

【1140】

一方、第二アタッカユニット2550において、一般入賞口2001、第二大入賞口2006、サブアウト口2023、の何れにも入球しなかった遊技球Bは、第二アタッカユニット2550の左方の遊技領域5a内に放出されるが、他のユニットの入賞口に入球することなくアウト口1008に受入れられて、遊技領域5a外に排出される。

【1141】

〔5-8c-8. センター左上ユニット〕

次に、センター役物2500におけるセンター左上ユニット2560について、主に図99、図106及び図107等を参照して説明する。センター左上ユニット2560は、枠状のセンター役物2500における上辺の部位と左辺上部の部位とを構成しており、ステージユニット2520の左上端部と第一アタッカユニット2530の上端とを結ぶように設けられている。

【1142】

このセンター左上ユニット2560は、ステージユニット2520等と同様にセンターフレーム2510の一部を有している。

【1143】

〔5-9. 遊技領域内での遊技球の流れ〕

次に、遊技領域5a内での遊技球Bの流れについて、主に図99等を参照して詳細に説明する。遊技盤5に組立てた状態では、センター役物2500が遊技領域5aの略中央に設けられている。図示は省略するが、遊技領域5a内において、センター役物2500の左外側の部位と下側の部位、及び、ゲートユニット2540における普通入賞口2011の上方の部位、に複数の障害釘が所定のゲージ配列で植設されている。また、センター役物2500の左側でサイドユニット2200の左端上方に、遊技球Bの当接により回転する風車（図示は省略）が設けられている。

【1144】

センター役物2500の左側へ打込まれた遊技球Bは、複数の障害釘Nに当接することで案内されて、或る程度の確率でワープ入口2515に進入する。ワープ入口2515に進入した遊技球Bは、ワープ通路2516を通してセンター役物2500の枠内に設けられているワープ出口2517から右方へ放出され、第二部材2522の複数の突起部2522dに当接することで減速されてステージ2518に供給される。

【1145】

ステージ2518に供給された遊技球Bは、ステージ2518上を左右方向へ転動し、中央放出部2518a又はサイド放出部2518bの何れかから遊技領域5a内へ還流するように放出される。ステージ2518の中央放出部2518aは、遊技領域5a内の左右方向中央で第一始動口2002の直上に設けられているため、中央放出部2518aから放出された遊技球Bは、高い確率で第一始動口2002に受入れられる。中央放出部2518aの左右両側のサイド放出部2518bから放出された遊技球Bは、或る程度の確率で第一始動口2002に受入れられる。

【1146】

第一始動口2002に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導されて、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡される。第一始動口2002に入球して裏球誘導ユニット3100に受け渡された遊技球Bは、第一始動口センサ3002に検知された後に、裏球誘導ユニット3100から下方の基板ユニット700の第二球経路702へ排出される。第一始動口センサ3002により遊技球Bが検知されると、所定個数の遊技球Bが払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、第一特別図柄の保留数が4未満の状態）で、遊技者に有利となる有利遊技状

10

20

30

40

50

態の発生を可能としている第一特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第一特別図柄を、第一特別抽選結果とも称する。

【1147】

ステージ2518から放出されて第一始動口2002に受入れられなかった遊技球Bは、アウト口1008に受入れられて遊技領域5a外へ排出される。アウト口1008に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導された上で、下方の基板ユニット700の第一球経路701へ排出される。

【1148】

センター役物2500の左外側へ打込まれ、ワープ入口2515に進入しなかった遊技球Bは、風車の中心よりも右側を流通した場合では、高い確率で、センター役物2500の下辺に沿って斜めに列設されている道釘に沿うように右方へ流下する。風車の中心よりも右側を流通した遊技球Bは、第一始動口2002やサイドユニット2200に設けられている一般入賞口2001やサブアウト口2023に受入れられる可能性がある。また、風車の中心よりも右側を流通した遊技球Bは、サイドユニット2200に設けられている一般入賞口2001やサブアウト口2023に受入れられることがある。第一始動口2002、一般入賞口2001、及びサブアウト口2023に受入れられなかった遊技球Bは、アウト口1008に受入れられて遊技領域5a外へ排出される。

【1149】

サイドユニット2200に設けられている一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導された上で裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡される。この遊技球Bは、一般入賞口センサ3001に検知された上で、下方の基板ユニット700の第二球経路702へ排出される。一般入賞口センサ3001に遊技球Bが検知されると、所定個数の遊技球Bを払出す特典が付与される。

【1150】

一方、サイドユニット2200に設けられているサブアウト口2023に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方に誘導された後に、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡され、裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。サイドユニット2200において、一般入賞口2001及びサブアウト口2023の何れにも受入れられなかった遊技球Bは、アウト口1008に受入れられて遊技領域5a外へ排出される。

【1151】

続いて、センター役物2500の右側には、上下に長い球通路が設けられており、その球通路には上から順に、第一大入賞口2005、ゲート2003、第二始動口2004、サブアウト口2023、普通入賞口2011、第二大入賞口2006、一般入賞口2001及びサブアウト口2023、が設けられている。センター役物2500の右側では、普通入賞口2011の直上に夫々複数の障害釘Nが植設されている。

【1152】

遊技領域5a内へ右打ちされてセンター役物2500の右側に進入した遊技球Bは、初めに第一アタッカユニット2530の第一大入賞口2005を閉鎖している第一大入賞口扉2531上を転動する。この第一大入賞口2005は、第一始動口2002への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄（第一特別抽選結果）、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄（第二特別抽選結果）、に応じて（例えば、抽選された特別図柄（特別抽選結果）が、「大当り」、「中当り」、「小当り」、等の時）、第一アタッカソレノイド2532により第一大入賞口扉2531が後退して開放される。第一大入賞口2005の開閉パターンは、第一特別図柄や第二特別図柄の抽選結果に応じて異なっている。

【1153】

従って、第一大入賞口2005が開放されているタイミングで、遊技球Bが流通（転動）してくると、当該遊技球Bが第一大入賞口2005に受入れられる。これにより、第一大入賞口2005が開閉する特別図柄が抽選されると、遊技者に対して、遊技球Bが第一

10

20

30

40

50

大入賞口 2005 に受入れられるように、第一大入賞口 2005 が設けられているセンター役物 2500 の右側を遊技球 B が流通するように、「右打ち」を行わせることができる。

【1154】

第一大入賞口 2005 に受入れられた遊技球 B は、下方に設けられている第一大入賞口センサ 2503 に検知される。第一大入賞口センサ 2503 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B を払出す特典が付与される。また、第一大入賞口センサ 2503 に検知された遊技球 B は、後方の裏球誘導ユニット 3100 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3100 から下方の基板ユニット 700 の第二球経路 702 に排出される。

【1155】

第一アタッカユニット 2530 において第一大入賞口 2005 に受入れられなかった遊技球 B は、下方に設けられているゲートユニット 2540 に進入する。ゲートユニット 2540 では、上から順に、ゲート 2003、第二始動口 2004、サブアウト口 2023、普通入賞口 2011、が設けられている。従って、ゲートユニット 2540 では、遊技球 B がゲート 2003 を通過する可能性があると共に、第二始動口 2004 や普通入賞口 2011、サブアウト口 2023、に入球する可能性がある。ゲート 2003 は、遊技球 B が常時通過できるように設けられている。また、普通入賞口 2011 とサブアウト口 2023 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している。一方、第二始動口 2004 は、通常の状態では受入不能に閉鎖されている。

【1156】

遊技球 B がゲート 2003 を通過すると、その下方に設けられている第二始動口扉 2541 へ向かって流下することとなる。この際に、ゲート 2003 の通過により遊技球 B がゲートセンサ 2501 に検知されると、所定条件を充足している状態（例えば、普通図柄の保留数が 4 未満の状態）で、第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れを可能とする普通図柄の抽選が実行される。なお、抽選された普通図柄を、普通抽選結果とも称する。

【1157】

そして、ゲート 2003 を通過した遊技球 B は、第二始動口扉 2541 が設けられている部位へ向かって流下することとなるが、通常の状態では、第二始動口扉 2541 は後退しており、遊技球 B が第二始動口扉 2541 上に当接することはない。従って、遊技球 B は、第二始動口扉 2541 の部位を素通りして第二始動口 2004 に入球することなく流下する。

【1158】

一方、ゲート 2003 での遊技球 B の通過や普通入賞口 2011 への入球、により抽選された普通図柄の抽選結果として、「普通当り」が抽選されると、始動口ソレノイド 2542 により第二始動口扉 2541 が前進して、第二始動口 2004 が受入可能な開放された状態となる。この状態で、遊技球 B が第二始動口扉 2541 に当接すると、その第二始動口扉 2541 に案内されて遊技球 B が第二始動口 2004 に入球する。

【1159】

第二始動口 2004 に受入れられた遊技球 B は、第二始動口センサ 2502 に検知された後に、裏ユニット 3000 の裏球誘導ユニット 3100 に受け渡された上で、裏球誘導ユニット 3100 から下方の基板ユニット 700 の第二球経路 702 に排出される。第二始動口センサ 2502 により遊技球 B が検知されると、所定個数の遊技球 B を払出す特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、第二特別図柄の保留数が 4 未満の状態）で、遊技者に有利となる有利遊技状態の発生を可能としている第二特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第二特別図柄を、第二特別抽選結果とも称する。

【1160】

第二始動口扉 2541 の部位を通過して流下した遊技球 B は、所定の確率でサブアウト口 2023 や普通入賞口 2011 に入球する。この遊技球 B が普通入賞口 2011 に入球すると、後方へ誘導されて裏ユニット 3000 の裏球誘導ユニット 3100 に受け渡され、普通入賞口センサ 3003 により検知された上で、裏球誘導ユニット 3100 から下方

10

20

30

40

50

の基板ユニット700の第二球経路702に排出される。普通入賞口センサ3003に遊技球Bが検知されると、所定個数の遊技球Bを払出す特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、普通図柄の保留数が4未満の状態）で、第二始動口2004への遊技球Bの受入れを可能とする普通図柄の抽選が実行される。

【1161】

従って、上流のゲート2003において、遊技球Bが通過した際に、普通図柄の抽選結果として「普通当り」が抽選されなかった場合でも、下流の普通入賞口2011に入球すると、普通図柄の抽選が行われるため、一つの遊技球Bで普通図柄の抽選の機会が二度あることとなり、遊技者を楽しませることができる。

【1162】

一方、サブアウト口2023に入球した遊技球Bは、遊技パネル1100の後方に誘導された後に、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡され、裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。

【1163】

このゲートユニット2540において、第二始動口2004、普通入賞口2011、サブアウト口2023、の何れにも入球しなかった遊技球Bは、ゲートユニット2540から下方の第二アタッカユニット2550へ流下する。

【1164】

第二アタッカユニット2550へ流下してきた遊技球Bは、高い確率で第二大入賞口扉2551側へ流下すると、第二大入賞口扉2551側へ流下しなかった遊技球Bは、サブアウト口2023に入球し、後方の裏球誘導ユニット3100を通して下方へ排出される。

【1165】

第二大入賞口扉2551は、通常の状態では前方へ突出して第二大入賞口2006を閉鎖している。そのため、通常の状態では第二大入賞口扉2551に流下してきた遊技球Bは、第二大入賞口扉2551上を左方へ転動した後に、第二アタッカユニット2550から遊技領域5a内に放出される。第二アタッカユニット2550から遊技領域5a内に放出する部位は、第一始動口2002の左方で第一始動口2002よりも若干高い位置に設けられており、当該位置から下方へ放出される。この部位の下方には、第二アタッカユニット2550において左方へ張り出している一般入賞口2001とサブアウト口2023とが左右に並んで設けられており、何れかに入球する可能性がある。また、第二大入賞口扉2551上を左方へ転動して、第二アタッカユニット2550の一般入賞口2001及びサブアウト口2023に入球しなかった遊技球Bは、アウト口1008から外部に排出される。

【1166】

第二アタッカユニット2550の第二大入賞口2006は、第一始動口2002への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄（第一特別抽選結果）、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄（第二特別抽選結果）、に応じて（例えば、抽選された特別図柄（特別抽選結果）が、「大当り」、「中当り」、「小当り」、等の時）、第二アタッカソレノイド2552により第二大入賞口扉2551が後退して開放される。第二大入賞口2006の開閉パターンは、第一特別図柄や第二特別図柄の抽選結果に応じて異なっている。

【1167】

この第二大入賞口2006が開放されているタイミングで、遊技球Bが流通（転動）してくると、当該遊技球Bが第二大入賞口2006に受入れられる。これにより、第二大入賞口2006が開閉する特別図柄が抽選されると、遊技者に対して、遊技球Bが第二大入賞口2006に受入れられるように、第二大入賞口2006が設けられているセンター役物2500の右側を遊技球Bが流通するように、「右打ち」を行わせることができる。

【1168】

第二大入賞口2006に受入れられた遊技球Bは、下方に設けられている第二大入賞口

10

20

30

40

50

センサ 2504 に検知される。第二大入賞口センサ 2504 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B を払出す特典が付与される。第二大入賞口センサ 2504 に検知された遊技球 B は、後方の裏球誘導ユニット 3100 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3100 から下方の基板ユニット 700 の第二球経路 702 に排出される。

【1169】

本実施形態では、第一大入賞口 2005 や第二大入賞口 2006 が開閉して遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する第一特別図柄や第二特別図柄の特別図柄の抽選において、第一始動口 2002 が遊技球 B を受入可能に常時開口しているのに対して、第二始動口 2004 がゲート 2003 での遊技球 B の通過や普通入賞口 2011 への遊技球 B の受入れにより抽選される普通抽選が「普通当り」の時のみ所定パターンで遊技球 B を受入可能にしている。これにより、第二始動口 2004 よりも第一始動口 2002 の方が、遊技球 B が受入れられる可能性が高くなっている。

10

【1170】

このようなことから、通常の状態では、遊技者に対して、第一始動口 2002 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2500 の左側を遊技球 B が流下するように、遊技球 B の打込操作を行わせることができ、複数の障害釘により案内される遊技球 B の動きを見せて、遊技球 B によるパチンコ機 1 本来の遊技を楽しませることができると共に、第一始動口 2002 への遊技球 B の受入れに対する期待感を高めさせることができる。

【1171】

そして、第一始動口 2002 へ遊技球 B が受入れられることで、第一特別図柄の抽選結果として「当り」（例えば、「小当り」、「中当り」、「大当り」、「役物当り」、等）が抽選されると、第一大入賞口 2005 又は第二大入賞口 2006 が所定のパターンで開閉するため、第一大入賞口 2005 又は第二大入賞口 2006 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2500 の右側を狙った遊技球 B の打込操作（所謂、「右打ち」）を楽しませることができると共に、第一大入賞口 2005 又は第二大入賞口 2006 への遊技球 B の受入れに対する期待感を高めさせることができる。

20

【1172】

このセンター役物 2500 の右側には、ゲート 2003 と普通入賞口 2011 が設けられており、ゲート 2003 での遊技球 B の通過や普通入賞口 2011 への遊技球 B の入球により第二始動口 2004 が受入可能となる普通図柄の抽選が行われるため、右側に打込んだ遊技球 B がゲート 2003 を通過するか否か、普通入賞口 2011 に入球するか否か、によって遊技者を楽しませることができると共に、第二始動口 2004 が受入可能となった時に、第二始動口 2004 に遊技球 B が受入れられるか否かによっても遊技者を楽しませることができる。

30

【1173】

【5-10. 裏ユニット】

次に、遊技盤 5 における裏ユニット 3000 について、主に図 97 及び図 98 等を参照して詳細に説明する。裏ユニット 3000 は、遊技盤 5（パチンコ機 1）に作用する振動を検知する振動センサ 1040（図 126 を参照）と、一般入賞口 2001 に受入れられて遊技パネル 1100 の後方に誘導された遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3001 と、第一始動口 2002 に受入れられて遊技パネル 1100 の後方に誘導された遊技球 B を検知する第一始動口センサ 3002 と、普通入賞口 2011 に受入れられて遊技パネル 1100 の後方に誘導された遊技球 B を検知する普通入賞口センサ 3003 と、を備えている。

40

【1174】

裏ユニット 3000 は、遊技パネル 1100 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁 3010a に演出表示装置 1600 を取付けるための四角い開口部 3010b を有している裏箱 3010 と、裏箱 3010 の後壁 3010a に左右方向へスライド可能に設けられており演出表示装置 1600 を着脱させるためのロックスライダ 3020 と、裏箱 3010 の後壁にヒンジ回転可能に取付けられている裏基板ユニット 3040 と、を

50

備えている。

【1175】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の前端付近で下辺と右辺とに沿うように設けられており遊技パネル1100の後方へ案内された遊技球Bを誘導して下方への基板ユニット700に排出する裏球誘導ユニット3100と、裏箱3010の前端付近に設けられており所定の装飾が施されている枠状の裏前装飾ユニット3200と、裏球誘導ユニット3100及び裏前装飾ユニット3200の後方で裏箱3010内に設けられている裏第一演出ユニット3300と、裏第一演出ユニット3300と裏箱3010の後壁3010aとの間に設けられている裏第二演出ユニット3400と、を有している。

【1176】

裏箱3010は、開口部3010bが、演出表示装置1600の外形と対応した大きさに形成されており、演出表示装置1600を後方から挿入可能に設けられている。裏箱3010の後壁3010aにおける開口部3010bよりも下方の後面には、主制御ユニット1300が取付けられる。

【1177】

また、裏箱3010は、前端から外方へ延出しており遊技パネル1100に取付けるための固定片部3010cと、開口部3010bの上辺において上方へ向かって凹んでいる二つの固定溝3010dを有している。これら固定溝3010dには、演出表示装置1600の上固定片1601がそれぞれ挿入される。

【1178】

更に、裏箱3010は、後壁3010aにおける開口部3010bよりも右側（背面視において左側）に、裏基板ユニット3040の軸部3041aが上方から挿入される軸支部3010eと、開口部3010bよりも左側に、裏基板ユニット3040の係止爪3041bが係止される係止部3010fと、を有している。

【1179】

ロックスライダ3020は、裏箱3010の後壁3010aの後面における開口部3010bよりも下側の部位において、左右方向へスライド可能に取付けられている。このロックスライダ3020は、裏箱3010の開口部3010bに演出表示装置1600を挿入した状態で、左右の所定方向へスライドさせると、演出表示装置1600の下固定片1602の移動をロックさせて、演出表示装置1600が裏箱3010から外れないようにロックすることができる。

【1180】

裏基板ユニット3040は、正面視の形状がL字型で前後に薄い箱状の基板ボックス3041と、基板ボックス3041内に收容されているパネル中継基板及び演出駆動基板（図示は省略）と、を備えている。基板ボックス3041は、L字型の上下に延びている部位の外側辺に、裏箱3010の軸支部3010eに回転可能に支持される二つの軸部3041aを有している。また、基板ボックス3041は、L字型の左右に延びている部位の先端に、裏箱3010の係止部（図示は省略）に係止される係止爪3041bを有している。

【1181】

裏球誘導ユニット3100は、アウト口1008、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、センター役物2500、により遊技パネル1100の前面側から後方へ案内された遊技球Bを、下方に設けられている本体枠4の基板ユニット700へ排出するためのものである。この裏球誘導ユニット3100には、一般入賞口センサ3001、第一始動口センサ3002、普通入賞口センサ3003、が設けられている。

【1182】

また、裏球誘導ユニット3100は、アウト口1008及びサブアウト口2023に入球した遊技球Bを誘導して下方に設けられている基板ユニット700の第一球経路701に排出するアウト球誘導路3101と、一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、第一大入賞口2005、第二大入賞口2006、普通入賞口2011、

10

20

30

40

50

に入球した遊技球Bを誘導して下方に設けられている基板ユニット700の第二球経路702に排出するセーフ球誘導路3102と、を有している。

【1183】

裏前装飾ユニット3200は、裏箱3010内における前端縁付近に取付けられており、裏箱3010の内面に沿うように枠状に形成されている。裏前装飾ユニット3200の下辺と右辺は、裏球誘導ユニット3100の後方に位置している。裏前装飾ユニット3200は、裏箱3010の上辺に沿って左右に延びている裏前上装飾体3210と、裏箱3010の左辺に沿って上下に延びている裏前左装飾体3220と、を有している。

【1184】

また、裏前装飾ユニット3200は、図示は省略するが、裏前上装飾体3210の後方に設けられ前面に複数のLEDが実装されている裏前上装飾基板と、裏前左装飾体3220の後方に設けられ前面に複数のLEDが実装されている裏前左装飾基板と、を有している。裏前装飾ユニット3200は、裏前上装飾基板のLEDにより裏前上装飾体3210を発光装飾させることができると共に、裏前左装飾基板のLEDにより裏前左装飾体3220を発光装飾させることができる。

【1185】

更に、裏前装飾ユニット3200は、裏前左装飾体3220におけるセンター役物2500のワープ入口2515付近の部位に、磁気センサ1050を有している。

【1186】

裏第一演出ユニット3300は、裏箱3010内における裏前装飾ユニット3200の後方に設けられている。裏第一演出ユニット3300は、裏箱3010の内面に沿って枠状に形成されており裏第二演出ユニット3400の裏第二ベースに取付けられる裏第一ベース（図示は省略）と、裏第一ベースの枠内において左右方向へ跨ると共に上下方向へスライド（昇降）可能に設けられている裏第一昇降装飾体3310と、裏第一昇降装飾体3310の左右方向中央において前後方向に延びた軸芯周り回転可能に設けられている円形の裏第一回転装飾体3320と、を有している。

【1187】

また、図示は省略するが、裏第一演出ユニット3300は、裏第一昇降装飾体3310の後方で裏第一回転装飾体3320よりも左右両外側にそれぞれ設けられておりそれぞれの前面に複数のLEDが実装されている裏第一左装飾基板及び裏第一右装飾基板と、裏第一回転装飾体3320の後方に設けられており前面に複数のLEDが実装されている裏第一中装飾基板と、を有している。裏第一演出ユニット3300は、裏第一左装飾基板のLEDにより裏第一昇降装飾体3310の左側部分を発光装飾させることができると共に、裏第一右装飾基板のLEDにより裏第一昇降装飾体3310の右側部分を発光装飾させることができる。また、裏第一演出ユニット3300は、裏第一中装飾基板のLEDにより裏第一回転装飾体3320を発光装飾させることができる。

【1188】

更に、図示は省略するが、裏第一演出ユニット3300は、裏第一昇降装飾体3310を昇降させるための裏第一昇降機構と、裏第一回転装飾体3320を回転させるための裏第一回転機構と、を有している。

【1189】

この裏第一演出ユニット3300は、裏第一昇降機構によって、裏第一昇降装飾体3310が、最も下方へ移動して枠状のセンター役物2500の下辺から一部が枠内に突出している待機位置の状態（図93を参照）と、センター役物2500の上辺から一部が枠内に突出している上昇位置の状態と、の間で昇降することができる。

【1190】

また、裏第一演出ユニット3300は、裏第一昇降装飾体3310が何れの位置においても、裏第一回転機構により裏第一回転装飾体が前後方向に延びた軸芯周りに回転することができる。

【1191】

10

20

30

40

50

裏第二演出ユニット 3 4 0 0 は、裏第一演出ユニット 3 3 0 0 と裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a との間に設けられ、裏箱 3 0 1 0 内に取付けられている。この裏第二演出ユニット 3 4 0 0 の前側には裏第一演出ユニット 3 3 0 0 が取付けられる。裏第二演出ユニット 3 4 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 の内面に沿った枠状で裏箱 3 0 1 0 に取付けられる裏第二ベース（図示は省略）と、裏第二ベースの枠内において左右方向へ跨ると共に上下方向へスライド（昇降）可能に設けられている裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 と、裏第二ベースの上辺に沿うように設けられている裏後上装飾体 3 4 2 0 と、を有している。裏後上装飾体 3 4 2 0 は、正面視において、その上端が裏前上装飾体 3 2 1 0 の下端よりも上方に位置するように設けられており、前後方向において裏前上装飾体 3 2 1 0 とは一部が重なっている（図 9 3 等を参照）。

10

【1 1 9 2】

また、図示は省略するが、裏第二演出ユニット 3 4 0 0 は、裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 の後方に設けられ前面に複数の LED が実装されている裏第二装飾基板と、裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 を昇降させるための裏第二昇降機構と、を有している。

【1 1 9 3】

裏第二演出ユニット 3 4 0 0 は、裏第二装飾基板の LED により裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 を発光装飾させることができる。また、裏第二演出ユニット 3 4 0 0 は、裏第二昇降機構によって、裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 が、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 の後方において、最も下方へ移動して枠状のセンター役物 2 5 0 0 の下辺から一部が枠内に突出している待機位置の状態（図 1 2 4 を参照）と、センター役物 2 5 0 0 の上辺から一部が枠内に突出している上昇位置の状態と、の間で昇降することができる。

20

【1 1 9 4】

〔5-11. 遊技盤による演出〕

続いて、遊技盤 5 による演出について、主に図 9 3、図 1 2 4 及び図 1 2 5 を参照して詳細に説明する。図 1 2 4 は、通常の状態から裏第一昇降装飾体を下端の待機位置から上端の上昇位置までの間の中間の位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図 1 2 5 は、通常の状態から裏第二昇降装飾体を下端の待機位置から上端の上昇位置までの間の中間の位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【1 1 9 5】

本実施形態の遊技盤 5 は、図 9 3 等に応示するように、主にセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して、後方に設けられている裏ユニット 3 0 0 0 や演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面等が視認可能となっている。詳述すると、センター役物 2 5 0 0 の枠内における上辺の部位では、裏前上装飾体 3 2 1 0 と裏後上装飾体 3 4 2 0 とが上下に並んで視認可能に設けられている。また、センター役物 2 5 0 0 の枠内における下辺の部位では、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 の上部の一部が視認可能となっている。なお、裏第二昇降装飾体 3 4 1 0 は、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 の後方に位置して視認不能となっている。

30

【1 1 9 6】

この通常の状態では、センター役物 2 5 0 0 の枠内を通して演出表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像を十分に視認することができる。

【1 1 9 7】

本実施形態の遊技盤 5 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏第一演出ユニット 3 3 0 0 を使用して図 1 2 4 に示すような演出（可動演出）を実行することができる。この演出は、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 を下端の待機位置から上昇させて、例えば、センター役物 2 5 0 0 の枠内の上下方向中央に位置させる。これにより、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 が、後方に設けられている演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の中央に位置するため、遊技者を驚かせることができると共に、何か良いことがあるのではないかと思わせることができる。

40

【1 1 9 8】

また、図 1 2 4 の状態では、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 により演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が上下二つに分割された状態となるため、裏第一昇降装飾体 3 3 1 0 の上側と下側とで異なる演出画像を表示させることで、遊技者を楽しませることができる。

50

【1199】

そして、この状態で、裏第一昇降装飾体3310の中央に設けられている裏第一回転装飾体3320を回転させると、遊技者を更に驚かせることができ、遊技者に対してチャンスが到来したと思わせることができる。

【1200】

続いて、本実施形態の遊技盤5は、裏ユニット3000の裏第二演出ユニット3400を使用して図125に示すような演出（可動演出）を実行することができる。この演出は、裏第二昇降装飾体3410を下端の待機位置から上昇させて、例えば、センター役物2500の枠内の上下方向中央に位置させる。これにより、当初の待機位置では裏第一昇降装飾体3310の後方に隠れて視認不能になっていた裏第二昇降装飾体3410が上昇して視認可能な状態となるため、裏第二昇降装飾体3410の出現により遊技者を驚かせることができ、チャンスが到来したと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。

10

【1201】

また、図125の状態では、裏第二昇降装飾体3410により演出表示装置1600の表示画面が上下二つに分割された状態となるため、裏第二昇降装飾体3410の上側と下側とで異なる演出画像を表示させることで、遊技者を楽しませることができる。

【1202】

なお、図示は省略するが、本実施形態の遊技盤5では、裏第一昇降装飾体3310の昇降と、裏第二昇降装飾体3410の昇降と、を組み合わせた演出（可動演出）を実行することができる。

20

【1203】

〔5-12. 制御構成〕

次に、遊技盤5の各種制御を行う制御構成について、図126を参照して説明する。図126は、遊技盤の制御構成を概略で示すブロック図である。なお、図126では、払出制御基板633に接続されているセンサ、ソレノイド、モータ、LED、等の電子部品の一部を省略して示している。

【1204】

パチンコ機1の主な制御構成は、図示するように、遊技盤5に取付けられる主制御基板1310及び周辺制御基板1510と、本体枠4に取付けられる払出制御基板633と、から構成されており、夫々の制御が分担されている。主制御基板1310は、遊技動作（遊技の進行）を制御する。周辺制御基板1510は、主制御基板1310からのコマンドに基づいて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部1511と、周辺制御部1511からのコマンドに基づいて演出表示装置1600での演出画像の表示を制御する演出表示制御部1512と、を備えている。

30

【1205】

払出制御基板633は、遊技球Bの払出し等を制御する払出制御部633aと、ハンドル197の回転操作による遊技球Bの発射を制御する発射制御部633bと、を備えている。払出制御基板633には、満タン検知センサ154、ハンドル回転検知センサ189、ハンドルタッチセンサ192、単発ボタン操作センサ194、球切検知センサ574、羽根回転検知センサ590、払出検知センサ591、等が接続されている。また、払出制御基板633には、球送球ソレノイド145、発射ソレノイド542、払出モータ584、等が接続されている。

40

【1206】

主制御基板は、四つの7セグメントLEDからなるベースモニタ1310aを有している。この主制御基板1310には、アウト球を検知する第一球センサ703、セーフ球を検知する第二球センサ704、一般入賞口センサ3001、ゲートセンサ2501、普通入賞口センサ3003、第一始動口センサ3002、第二始動口センサ2502、第一大入賞口センサ2503、第二大入賞口センサ2504、等が接続されている。また、主制御基板1310には、磁気センサ1050、振動センサ1040、等が接続されている。

50

更に、主制御基板 1 3 1 0 には、始動口ソレノイド 2 5 4 2、第一アタッカソレノイド 2 5 3 2、第二アタッカソレノイド 2 5 5 2、等が接続されている。

【1 2 0 7】

周辺制御基板 1 5 1 0 には、進退駆動モータ 4 0 2 a、回転駆動モータ 4 1 3 a、本体枠スピーカ 6 2 2、演出表示装置 1 6 0 0、等の他に、各種の装飾基板や駆動モータ、移動を検知するセンサ、等が接続されている。

【1 2 0 8】

〔6-1. 第二実施形態のセンター役物〕

次に、図 1 0 6 のような第一実施形態のセンター役物 2 5 0 0 とは異なる第二実施形態のセンター役物 2 5 0 0 A について、主に図 1 2 7 ~ 図 1 2 9 を参照して説明する。図 1 2 7 は、第二実施形態のセンター役物を概略で示す正面図である。図 1 2 8 は第二実施形態のセンター役物を前から見た斜視図であり、図 1 2 9 は第二実施形態のセンター役物を後ろから見た斜視図である。第一実施形態のセンター役物 2 5 0 0 と同じ構成については、同じ符号を付して説明する。

【1 2 0 9】

センター役物 2 5 0 0 A は、詳細は後述するが、遊技球 B を受入可能に常時開口しており遊技球 B の受入れにより普通図柄の抽選が行われる普通入賞口 2 0 1 1 と、普通入賞口 2 0 1 1 への遊技球 B の受入れにより抽選された普通図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる第二始動口 2 0 0 4 と、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れにより抽選された第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果に応じて遊技球 B を受入可能に開閉する役物入賞口としての第一大入賞口 2 0 0 5（以下では単に大入賞口 2 0 0 5 と称す）と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B のみが受入可能となる V 入賞口 2 0 1 0 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた後に V 入賞口 2 0 1 0 に受入れられなかった遊技球 B が受入れられるハズレ口 2 0 0 9 と、を備えている。

【1 2 1 0】

センター役物 2 5 0 0 A は、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 5 0 2 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する第一大入賞口センサ 2 5 0 3（以下では単に大入賞口センサ 2 5 0 3 と称す）と、V 入賞口 2 0 1 0 に受入れられた遊技球を検知する V 入賞口センサ 2 5 0 7 と、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B を検知するハズレ口センサ 2 5 0 9 と、を備えている。

【1 2 1 1】

センター役物 2 5 0 0 A は、枠状に形成されているセンターフレーム 2 5 1 0 と、第二始動口 2 0 0 4 を開閉可能な第二始動口扉 2 5 4 1 と、第二始動口扉 2 5 4 1 を普通入賞口 2 0 1 1 における遊技球 B の受入れにより抽選された普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド 2 5 4 2 と、大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能な第一大入賞口扉 2 5 3 1（以下では単に大入賞口扉 2 5 3 1 と称す）と、大入賞口扉 2 5 3 1 を第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させる第一アタッカソレノイド 2 5 3 2（以下では単にアタッカソレノイド 2 5 3 2 と称す）と、を備えている。

【1 2 1 2】

また、センター役物 2 5 0 0 A は、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B をハズレ口 2 0 0 9 又は V 入賞口 2 0 1 0 の何れかに振り分ける振分羽根 2 5 6 7 と、振分羽根 2 5 6 7 を可動させるための振分ソレノイド 2 5 6 8 と、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された特別図柄や第四図柄等を表示する図柄表示器 2 5 0 5 と、を備えている。

【1 2 1 3】

センター役物 2 5 0 0 A は、右縁に沿うように上下に長く設けられている球通路 2 5 7 7 を有している。換言すると、球通路 2 5 7 7 は、入口が衝止部 1 0 0 6 の下端付近において開口しており、そこから右レール 1 0 0 5 に沿うようにその下端まで延出した後に、

10

20

30

40

50

右下レール 1 0 0 4 に沿って左方へ延出し、出口が第一始動口 2 0 0 2 よりも下方でアウト口 1 0 0 8 付近において開口している。

【 1 2 1 4 】

球通路 2 5 7 7 は、後壁がセンターフレーム 2 5 1 0 のフランジ部 2 5 1 2 又は遊技パネル 1 1 0 0 により形成されており、前壁が装飾体 2 5 7 0 の前板 2 5 7 1 により形成されている。この球通路 2 5 7 7 には、上から大入賞口 2 0 0 5、第二始動口 2 0 0 4、普通入賞口 2 0 1 1、が設けられている。

【 1 2 1 5 】

球通路 2 5 7 7 は、大別すると、入口から続き大入賞口 2 0 0 5 が設けられているアタッカ通路部 2 5 7 7 a と、センター役物 2 5 0 0 A の右縁（右レール 1 0 0 5）に沿って円弧状に下方へ延出している右縁通路部 2 5 7 7 b と、右縁通路部 2 5 7 7 b と第二始動口 2 0 0 4 との間に設けられており障害釘が植設されている第一有釘通路部 2 5 7 7 c と、第二始動口 2 0 0 4 の左側を通して下方へ延出している左通路部 2 5 7 7 d と、第二始動口 2 0 0 4 の右側を通して下方へ延出している右通路部 2 5 7 7 e と、左通路部 2 5 7 7 d 及び右通路部 2 5 7 7 e と普通入賞口 2 0 1 1 との間に設けられており障害釘が植設されている第二有釘通路部 2 5 7 7 f と、普通入賞口 2 0 1 1 に受入れられなかった遊技球 B が流通し出口まで延出している出口通路部 2 5 7 7 g と、を有している。

【 1 2 1 6 】

球通路 2 5 7 7 は、詳細は後述するが、球通路 2 5 7 7 を装飾すると共に遊技球 B の流通速度を減速させることが可能な通路装飾部 2 5 9 0 が設けられている。

【 1 2 1 7 】

球通路 2 5 7 7 は、右縁通路部 2 5 7 7 b の左側壁における振分羽根 2 5 6 7 の上端よりもやや高い位置の部位に、複数（ここでは二つ）の装飾凸部 2 5 1 1 b が設けられている。装飾凸部 2 5 1 1 b は、前後に延びた半円柱状に形成されており、遊技盤 5 に設けられている装飾用の LED から光を反射・屈折させることで光ることができる。この装飾凸部 2 5 1 1 b が光ること、遊技者の視線を振分羽根 2 5 6 7 へ向けさせることが可能となり、遊技球 B が V 入賞口 2 0 1 0 へ振分けられるか否かを楽しませることができる。また、複数の装飾凸部 2 5 1 1 b は、右縁通路部 2 5 7 7 b における遊技球 B が転動する転動面の一部を構成しているため、複数の装飾凸部 2 5 1 1 b により遊技球 B の流通速度を減速させることが可能である。

【 1 2 1 8 】

また、センター役物 2 5 0 0 A のセンターフレーム 2 5 1 0 には、左上隅の下方に設けられており、遊技球 B が流通可能な二つの通路からなる案内通路群 2 5 8 0 を、備えている。案内通路群 2 5 8 0 は、ワープ入口 2 5 1 5 が開口している領域の上方へ遊技球 B を案内するものである。案内通路群 2 5 8 0 は、後壁がセンターフレーム 2 5 1 0 により形成されており、前壁が装飾体 2 5 7 0 の前板 2 5 7 1 により形成されている。この案内通路群 2 5 8 0 にも、通路装飾部 2 5 9 0 が設けられている。

【 1 2 1 9 】

案内通路群 2 5 8 0 は、センターフレーム 2 5 1 0 の前方突出部 2 5 1 1 の枠外に設けられており、上部の入口が内レール 1 0 0 2 の上端の右側に隣接している部位に設けられている第一案内通路 2 5 8 1 と、上部の入口が第一案内通路 2 5 8 1 の入口の右側に隣接して設けられている第二案内通路 2 5 8 2 と、から構成されている。案内通路群 2 5 8 0（第一案内通路 2 5 8 1 及び第二案内通路 2 5 8 2）は、何れも無色透明な部材により形成されており、内部を流通する遊技球 B を、前方から視認することができる。

【 1 2 2 0 】

[6 - 1 a . 通路装飾部]

センター役物 2 5 0 0 等に設けられている通路装飾部 2 5 9 0 について、主に図 1 3 0 乃至図 1 3 6 等を参照して詳細に説明する。図 1 3 0（a）は図 1 2 7 のセンター役物において役物入賞口が設けられている左上隅の部位を拡大して示す説明図であり、（b）は（a）の部位を前から見た斜視図で示す説明図であり、（c）は図 1 2 7 のセンター役物

10

20

30

40

50

の球通路における役物入賞口の部位を断面で示す説明図である。図 1 3 1 (a) は図 1 2 7 のセンター役物の右端の上部を拡大して斜視図で示す説明図であり、(b) は (a) を後ろから見た斜視図で示す説明図であり、(c) は図 1 2 7 のセンター役物の球通路における上下に延出している部位を断面で模式的に示す説明図である。

【1 2 2 1】

図 1 3 2 (a) は通路装飾部が設けられているアタッカユニットの正面図であり、(b) は (a) のアタッカユニットにおける通路装飾部の部位を切断して断面で示す説明図である。図 1 3 3 は、通路装飾部の一例を断面で示す説明図である。図 1 3 4 (a) ~ (c) は通路装飾部における凹部の形状例を示す説明図であり、図 1 3 5 (a) ~ (c) は通路装飾部における凸部の形状例を示す説明図であり、図 1 3 6 (a) ~ (c) は通路装飾部に異なる形態の凸部及び凹部を複数備えたもの示す説明図である。

10

【1 2 2 2】

通路装飾部 2 5 9 0 は、球通路 2 5 7 7 のような遊技球 B が流通する球通路 2 5 9 1 を、当該球通路 2 5 9 1 の内壁を構成している後板部 2 5 9 2 や前板部 2 5 9 3 に設けられている凸部 2 5 9 4 や凸部 2 5 9 4 の裏側の凹部 2 5 9 5 等の立体形状を使用して装飾するものである。また、通路装飾部 2 5 9 0 は、球通路 2 5 9 1 内に突出している凸部 2 5 9 4 により遊技球 B の流通速度を減速（減衰）させることが可能である。

【1 2 2 3】

通路装飾部 2 5 9 0 として、例えば、図 1 3 0 に示すように、球通路 2 5 7 7 (球通路 2 5 9 1) のアタッカ通路部 2 5 7 7 a に設けるようにしても良い。まず、アタッカ通路部 2 5 7 7 a は、フランジ部 2 5 1 2 (後板部 2 5 9 2) と、フランジ部 2 5 1 2 との間を遊技球 B が流通可能な間隔をあけてフランジ部 2 5 1 2 の前方で対向するように設けられている前板 2 5 7 1 (前板部 2 5 9 3) と、で構成されている。そして、通路装飾部 2 5 9 0 は、フランジ部 2 5 1 2 から前方へ突出している後板凸部 2 5 9 4 a と、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a と、前板 2 5 7 1 (前板部 2 5 9 3) から後方へ突出している前板凸部 2 5 9 4 b と、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b と、を有している。

20

【1 2 2 4】

アタッカ通路部 2 5 7 7 a の後板凸部 2 5 9 4 a は、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。後板凸部 2 5 9 4 a は、正面視の形状が流通方向へ長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が前方へ突出した三角形（三角屋根形状）に形成されている。アタッカ通路部 2 5 7 7 a の後板凸部 2 5 9 4 a は、通路底面からの高さが、遊技球 B の直径の半分を含む（例えば、 $11/2\text{ mm}$ ）高さに設けられている。アタッカ通路部 2 5 7 7 a の後板凹部 2 5 9 5 a は、各後板凸部 2 5 9 4 a に設けられており、後板凸部 2 5 9 4 a の形状と略相似形の三角形に前方へ向かって凹んでいる。

30

【1 2 2 5】

アタッカ通路部 2 5 7 7 a の前板凸部 2 5 9 4 b は、前後方向が後板凸部 2 5 9 4 a と互い違いになるように、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。前板凸部 2 5 9 4 b は、正面視の形状が流通方向へ長く上下が後板凸部 2 5 9 4 a よりも短く全体が細長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が後方へ突出した三角形（三角屋根形状）に形成されている。アタッカ通路部 2 5 7 7 a の前板凸部 2 5 9 4 b は、通路底面からの高さが、遊技球 B の直径の半分を含む（例えば、 $11/2\text{ mm}$ ）高さに設けられている。アタッカ通路部 2 5 7 7 a の前板凹部 2 5 9 5 b は、各前板凸部 2 5 9 4 b に設けられており、前板凸部 2 5 9 4 b の形状と略相似形の三角形に後方へ向かって凹んでいる。

40

【1 2 2 6】

アタッカ通路部 2 5 7 7 a の通路装飾部 2 5 9 0 は、図 1 3 0 (c) に示すように、フランジ部 2 5 1 2 の後方に指が入らない大きさの隙間を開けて LED 基板のような特定部材 2 5 7 9 が設けられている。この特定部材 2 5 7 9 は、後板凹部 2 5 9 5 a の後方を覆

50

っており、後板凹部 2 5 9 5 a を指触不能としている。これにより、遊技盤 5 の製造時に作業者の指が後板凹部 2 5 9 5 a に触れることで、後板凹部 2 5 9 5 a が汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部 2 5 9 5 a において装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、特定部材 2 5 7 9 が設けられているため、後板凹部 2 5 9 5 a にゴミや埃等の侵入し難くすることができ、ゴミ等の汚れにより見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【1 2 2 7】

アタッカ通路部 2 5 7 7 a の通路装飾部 2 5 9 0 は、後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a が設けられているフランジ部 2 5 1 2 と、前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b が設けられている前板 2 5 7 1 と、が透明な部材により形成されているため、夫々において遊技盤 5 に備えられている L E D 基板の L E D からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b のような凸部 2 5 9 4 や、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b のような凹部 2 5 9 5 を光らせて発光装飾させることができる。従って、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の通路装飾部 2 5 9 0 を発光装飾させることで、遊技者の視線をアタッカ通路部 2 5 7 7 a へ向けさせることができるため、アタッカ通路部 2 5 7 7 a に設けられている大入賞口 2 0 0 5 への入賞に対する遊技者の期待感を高めさせることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 2 8】

また、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の通路装飾部 2 5 9 0 では、前板 2 5 7 1 に設けられている前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b を、細長いものとしているため、前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b により、その後方を流通する遊技球 B の視認性を妨げることはない。

【1 2 2 9】

更に、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の通路装飾部 2 5 9 0 は、フランジ部 2 5 1 2 から前方へ突出している複数の後板凸部 2 5 9 4 a と、前板 2 5 7 1 から後方へ突出している複数の前板凸部 2 5 9 4 b とが、遊技球 B の流通方向に対して千鳥状（交互）に設けられているため、遊技球 B が前後に蛇行しながら流通することとなり、遊技球 B の流通速度を低減させることができる。これにより、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の底面の一部を構成している大入賞口扉 2 5 3 1 上において、多くの遊技球 B を長い時間滞留させることが可能となる。つまり、アタッカ通路部 2 5 7 7 a の後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、遊技球 B の転動速度を減速させることによって大入賞口扉 2 5 3 1 上に多くの遊技球 B を滞留せることを目的としている。

【1 2 3 0】

このアタッカ通路部 2 5 7 7 a の後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、夫々の凸形状が三角形であり、後述するアタッカユニット 2 4 0 0 の扉上通路部 2 4 1 6 に設けられている後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b と比較して、小さく突出している。これにより、アタッカ通路部 2 5 7 7 a （大入賞口扉 2 5 3 1 上）では、通路が前後方向へ軽く（小さく）蛇行している。

【1 2 3 1】

従って、例えば、「右打ち」により勢いよく衝止部 1 0 0 6 に当接して速い速度でアタッカ通路部 2 5 7 7 a に遊技球 B が進入しても、複数の後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b の存在により、遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 （大入賞口扉 2 5 3 1 ）に至るまでに十分に減速させて、遊技球 B を見え易くすることができ、遊技球 B の動きを楽しませることができる。また、大入賞口扉 2 5 3 1 上を転動している遊技球 B の速度を遅くすることができるため、遊技球 B が大入賞口扉 2 5 3 1 上を転動しているタイミングで大入賞口扉 2 5 3 1 が開くか否かによって遊技者をワクワク・ドキドキさせることができ、大入賞口 2 0 0 5 への入賞に対する期待感を高めて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 3 2】

また、通路装飾部 2 5 9 0 として、例えば、図 1 3 1 に示すように、球通路 2 5 7 7 （

球通路 2591) の右縁通路部 2577b に設けるようにしても良い。まず、右縁通路部 2577b は、フランジ部 2512 (後板部 2592) と、フランジ部 2512 との間を遊技球 B が流通可能な間隔をあけてフランジ部 2512 の前方で対向するように設けられている前板 2571 (前板部 2593) と、で構成されている。そして、通路装飾部 2590 は、フランジ部 2512 から前方へ突出している後板凸部 2594a と、後板凸部 2594a の裏側に設けられている後板凹部 2595a と、前板 2571 (前板部 2593) から後方へ突出している前板凸部 2594b と、前板凸部 2594b の裏側に設けられている前板凹部 2595b と、を有している。

【1233】

右縁通路部 2577b の後板凸部 2594a は、右縁通路部 2577b の円弧状の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。後板凸部 2594a は、正面視の形状が円弧の半径方向へ長い長方形であり、その長方形の短辺が延びている方向の中央が前方へ突出した三角形 (三角屋根形状) に形成されている。右縁通路部 2577b における複数の後板凸部 2594a は、流通方向へ略等間隔に設けられている。右縁通路部 2577b の後板凹部 2595a は、各後板凸部 2594a に設けられており、後板凸部 2594a の形状と略相似形の三角形に前方へ向かって凹んでいる。

【1234】

右縁通路部 2577b の前板凸部 2594b は、前後方向が後板凸部 2594a と互い違いになるように、右縁通路部 2577b の円弧状の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。前板凸部 2594b は、正面視の形状が円弧の半径方向へ長い長方形であり、その長方形の短辺の延びている方向の中央が後方へ突出した三角形 (三角屋根形状) に形成されている。右縁通路部 2577b における複数の前板凸部 2594b は、流通方向へ略等間隔に設けられている。右縁通路部 2577b の前板凹部 2595b は、各前板凸部 2594b に設けられており、前板凸部 2594b の形状と略相似形の三角形に後方へ向かって凹んでいる。

【1235】

右縁通路部 2577b の通路装飾部 2590 は、図 131 (c) に示すように、フランジ部 2512 の後面には特定部材 2579 としての遊技パネル 1100 が当接している。この遊技パネル 1100 により後板凹部 2595a の後方が覆われており、後板凹部 2595a が指触不能とされている。これにより、遊技盤 5 の製造時に作業者の指が後板凹部 2595a に触れることで、後板凹部 2595a が汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部 2595a において装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、特定部材 2579 が設けられているため、後板凹部 2595a にゴミや埃等の侵入し難くすることができ、ゴミ等の汚れにより見栄えが悪くなることを回避させることができる。なお、図 131 (c) では、特定部材 2579 がフランジ部 2512 の後面に接しているものを示したが、フランジ部 2512 との間に指が入らない大きさの隙間が設けられていても良い。つまり、隙間が設けられていても指が入らなければ良い。

【1236】

右縁通路部 2577b の通路装飾部 2590 では、後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b が、後方や前方から凹んだ形状であり、フランジ部 2512 の周側面や前板 2571 の周側面には開放されていない。換言すると、右縁通路部 2577b の後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b は、フランジ部 2512 や前板 2571 の側面までは延出しておらず、後板凸部 2594a 及び前板凸部 2594b の裏側からのみ凹んでいる。

【1237】

右縁通路部 2577b の通路装飾部 2590 は、後板凸部 2594a 及び後板凹部 2595a が設けられているフランジ部 2512 と、前板凸部 2594b 及び前板凹部 2595b が設けられている前板 2571 と、が透明な部材により形成されているため、夫々において遊技盤 5 に備えられている LED 基板の LED からの光 (装飾光) を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部 2594a 及び前板凸部 2594b のような凸部 2594 や、後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b のような凹部 2

595を光らせて発光装飾させることができる。従って、アタッカ通路部2577aの通路装飾部2590を発光装飾させることで、遊技者の視線を右縁通路部2577bへ向けさせることができる。

【1238】

また、右縁通路部2577bの通路装飾部2590は、フランジ部2512から前方へ突出している複数の後板凸部2594aと、前板2571から後方へ突出している複数の前板凸部2594bとが、遊技球Bの流通方向に対して千鳥状（交互）に設けられているため、遊技球Bが前後に蛇行しながら流通することとなり、遊技球Bの流通速度を低減させることができる。従って、右縁通路部2577bが略垂直に近い状態であっても、遊技球Bの流通速度（流下速度）が速くなりすぎることはなく、下流の第一有釘通路部2577cに対して適正な速度で遊技球Bを流下させることができる。

10

【1239】

また、右縁通路部2577bにおいて、複数の後板凸部2594a及び前板凸部2594bにより、遊技球Bの落下速度を減速させることができるため、右縁通路部2577bを流通している遊技球Bを見え易くすることができると共に、右縁通路部2577bの下端のクランク状の部位が遊技球Bの当接による衝撃によって破損してしまうことを回避させることができる。つまり、右縁通路部2577bの後板凸部2594a及び前板凸部2594bは、上記のアタッカ通路部2577aの後板凸部2594a及び前板凸部2594bとは異なり、遊技球Bの落下速度を減速させて他の部材の破損防止や遊技球Bを遊技者に見せると言うようなことを目的としている。

20

【1240】

更に、通路装飾部2590として、例えば、球通路2577（球通路2591）の出口通路部2577gに設けるようにしても良い。まず、出口通路部2577gにおける通路装飾部2590が設けられている部位は、前板2571（前板部2593）が設けられておらず、フランジ部2512（後板部2592）のみが設けられている。なお、図示は省略するが、出口通路部2577gの通路装飾部2590に前方には、前板部2593として扉枠3のガラス板162が設けられている。

【1241】

出口通路部2577gの通路装飾部2590は、図127において拡大して示すように、普通入賞口2011の下方に設けられており、小さいV字状の後板凸部2594aの外側を、大きいV字状の後板凸部2594aが囲むように設けられている。夫々の後板凸部2594aでは、V字に折れ曲がっている部位が最も前方へ突出しており、V字の両端へ向かうほど前方への突出が小さくなっている。つまり、各後板凸部2594aは、その前面が下方へ向かうほど前方へ突出するように傾斜している。また、大小二つの後板凸部2594aは、小さい後板凸部2594aよりも大きい後板凸部2594aの方が、前方へ大きく突出している。

30

【1242】

なお、図示は省略するが、出口通路部2577gの通路装飾部2590における後板凸部2594aの裏側にも、後板凹部2595aが設けられている。また、出口通路部2577gの通路装飾部2590では、フランジ部2512の後面に特定部材2579としての遊技パネル1100が当接している。この遊技パネル1100により後板凹部2595aの後方が覆われており、後板凹部2595aが指触不能とされている。これにより、遊技盤5の製造時に作業者の指が後板凹部2595aに触れることで、後板凹部2595aが汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部2595aにおいて装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、特定部材2579が設けられているため、後板凹部2595aにゴミや埃等の侵入し難くすることができ、ゴミ等の汚れにより見栄えが悪くなることを回避させることができる。

40

【1243】

この出口通路部2577gの通路装飾部2590は、後板凸部2594aが設けられているフランジ部2512が透明な部材により形成されているため、遊技盤5に備えられて

50

いるLED基板のLEDからの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部2594aのような凸部2594や、後板凹部2595aのような凹部2595を光らせて発光装飾させることができる。従って、出口通路部2577gにおける普通入賞口2011の近くに設けられている通路装飾部2590を発光装飾させることで、遊技者の視線を普通入賞口2011へ向けさせることができる。

【1244】

また、出口通路部2577gの通路装飾部2590では、大小二つの後板凸部2594aが夫々V字状に形成されているため、矢印のように見えることで遊技者の関心を近くの普通入賞口2011へ向けさせることができ、普通入賞に対する期待感を高めさせることができる。

【1245】

また、出口通路部2577gの通路装飾部2590では、突出量の異なる大小の後板凸部2594aを設けているため、大きい方の後板凸部2594aへ向かうほど前方のガラス板162との隙間が小さくなる。これにより、遊技球Bが勢いよく流下してきても十分に減速させることができ、右下レール1004へ与える衝撃を低減させることができる。

【1246】

また、通路装飾部2590として、例えば、詳細な図示は省略するが、センター役物2500の左側の案内通路群2580に設けるようにしても良い。まず、案内通路群2580は、フランジ部2512（後板部2592）と、フランジ部2512との間を遊技球Bが流通可能な間隔をあけてフランジ部2512の前方で対向するように設けられている前板2571（前板部2593）と、で構成されている。そして、通路装飾部2590は、フランジ部2512から前方へ突出している後板凸部2594aと、前板2571（前板部2593）から後方へ突出している前板凸部2594bと、を有している。

【1247】

案内通路群2580の後板凸部2594aは、遊技球Bの流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている（図127を参照）。後板凸部2594aは、正面視の形状が流通方向へ長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が前方へ突出した三角形（三角屋根形状）に形成されている。

【1248】

案内通路群2580の前板凸部2594bは、前後方向が後板凸部2594aと互い違いになるように、遊技球Bの流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。前板凸部2594bは、正面視の形状が流通方向へ長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が後方へ突出した三角形（三角屋根形状）に形成されている。

【1249】

案内通路群2580の通路装飾部2590は、後板凸部2594aが設けられているフランジ部2512と、前板凸部2594bが設けられている前板2571と、が透明な部材により形成されているため、夫々において遊技盤5に備えられているLED基板のLEDからの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部2594a及び前板凸部2594bのような凸部2594を光らせて発光装飾させることができる。従って、案内通路群2580の通路装飾部2590を発光装飾させることで、遊技者の視線を案内通路群2580へ向けさせることができる。

【1250】

また、案内通路群2580の通路装飾部2590は、フランジ部2512から前方へ突出している複数の後板凸部2594aと、前板2571から後方へ突出している複数の前板凸部2594bとが、遊技球Bの流通方向に対して千鳥状（交互）に設けられているため、遊技球Bが前後に蛇行しながら流通することとなり、遊技球Bの流通速度を低減させることができる。従って、案内通路群2580が略垂直に近い状態であっても、遊技球Bの流通速度（流下速度）が速くなりすぎることはなく、ワープ入口2515等が設けられている下流の領域に対して適正な速度で遊技球Bを流下させることができる。

【1251】

なお、案内通路群 2 5 8 0 の通路装飾部 2 5 9 0 においても、上記と同様に、後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a や前板凹部 2 5 9 5 b を設けるようにしても良い。これにより、後板凹部 2 5 9 5 a や前板凹部 2 5 9 5 b においても装飾光を反射させることができ、装飾効果をより高めることができる。

【1 2 5 2】

また、通路装飾部 2 5 9 0 として、図 1 3 2 に示すように、アタッカユニット 2 4 0 0 に設けるようにしても良い。まず、アタッカユニット 2 4 0 0 について説明する。このアタッカユニット 2 4 0 0 は、例えば、センター役物 2 5 0 0 とは独立して設けられるものである。本実施形態のアタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、及びサブアウト口 2 0 2 3 を有している。

10

【1 2 5 3】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、第二始動口 2 0 0 4 へ遊技球 B を誘導可能な第二始動口扉 2 5 4 1 と、第二始動口扉 2 5 4 1 をゲート 2 0 0 3 における遊技球 B の通過により抽選される普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド 2 5 4 2 と、大入賞口 2 0 0 5 を開閉可能な大入賞口扉 2 5 3 1 と、大入賞口扉 2 5 3 1 を第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させるアタッカソレノイド 2 5 3 2 と、を備えている。

【1 2 5 4】

アタッカユニット 2 4 0 0 は、正面視において、右上隅付近から左方へ低くなるように延びている第一棚部 2 4 2 1 と、第一棚部 2 4 2 1 の左端から左方へ遊技球 B の直径よりも若干長く間隔をあけると共に第一棚部 2 4 2 1 の左端よりも低い位置から左方へ低くなるように第一棚部 2 4 2 1 よりも短く延びており、第一棚部 2 4 2 1 との間で第二始動口 2 0 0 4 を形成している第二棚部 2 4 2 2 と、第二棚部 2 4 2 2 の左端よりも左方で遊技球 B の直径よりも低い位置から左方へ低くなるように第二棚部 2 4 2 2 よりも短く延びている第三棚部 2 4 2 3 と、第三棚部 2 4 2 3 の左端から左方へ遊技球 B の直径の 4 倍～6 倍の長さの間隔をあけると共に第三棚部 2 4 2 3 よりも低い位置から左方へ低くなるように延びており、第三棚部 2 4 2 3 との間で第一大入賞口 2 0 0 5 を形成している第四棚部 2 4 2 4 と、を有している。

20

【1 2 5 5】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 は、上辺に沿って左方へ低くなるように階段状に延びており、第二棚部 2 4 2 2 及び第三棚部 2 4 2 3 の間で遊技球 B が流通可能な間隔をあけて設けられている上棚部 2 4 3 6 を、有している。上棚部 2 4 3 6 は、右端が第一棚部 2 4 2 1 の左端の直上に位置しており、左端が第四棚部 2 4 2 4 の右端よりも若干右方に位置している。また、上棚部 2 4 3 6 は、右端付近が右方へ低くなるように傾斜している。

30

【1 2 5 6】

このアタッカユニット 2 4 0 0 は、大入賞口 2 0 0 5（大入賞口扉 2 5 3 1）の上側に扉上通路部 2 4 1 6 が設けられている。アタッカユニット 2 4 0 0 の扉上通路部 2 4 1 6 は、台板 2 4 4 1（後板部 2 5 9 2）と、台板 2 4 4 1 との間を遊技球 B が流通可能な間隔をあけて台板 2 4 4 1 の前方で対向するように設けられている前板 2 4 4 2（前板部 2 5 9 3）と、で構成されている。そして、通路装飾部 2 5 9 0 は、台板 2 4 4 1 から前方へ突出している後板凸部 2 5 9 4 a と、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a と、前板 2 4 4 2（前板部 2 5 9 3）から後方へ突出している前板凸部 2 5 9 4 b と、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b と、を有している。

40

【1 2 5 7】

扉上通路部 2 4 1 6 の後板凸部 2 5 9 4 a は、扉上通路部 2 4 1 6 の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。後板凸部 2 5 9 4 a は、正面視の形状が流通方向へ長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が前方へ突出し先端が台板 2 4 4 1 と平行な平坦に形成された平面視において台形に形成されている。扉上通路部 2 4 1 6 の後板凸部 2 5 9 4 a は、通路底面からの高さが、遊技球 B の直径の半分を含む（例えば、1

50

1 / 2 mm) 高さに設けられている。扉上通路部 2 4 1 6 の後板凹部 2 5 9 5 a は、各後板凸部 2 5 9 4 a に設けられており、後板凸部 2 5 9 4 a の形状と略相似形の台形に前方へ向かって凹んでいる。

【1 2 5 8】

扉上通路部 2 4 1 6 の前板凸部 2 5 9 4 b は、前後方向が後板凸部 2 5 9 4 a と互い違いになるように、扉上通路部 2 4 1 6 の流通方向に沿うように間隔をあけて複数設けられている。前板凸部 2 5 9 4 b は、正面視の形状が流通方向へ長い長方形であり、その長方形の長手方向の中央が後方へ突出し先端が前板 2 4 4 2 と平行な平坦に形成された平面視において台形に形成されている。扉上通路部 2 4 1 6 の前板凸部 2 5 9 4 b は、通路底面からの高さが、遊技球 B の直径の半分を含む（例えば、1 1 / 2 mm) 高さに設けられて

10

【1 2 5 9】

扉上通路部 2 4 1 6 の通路装飾部 2 5 9 0 は、図 1 3 2 (b) に示すように、台板 2 4 4 1 の後方に指が入らない大きさの隙間を開けて特定部材 2 5 7 9 としてのアタッカ装飾基板 2 4 4 3 及び基板カバー 2 4 4 4 が設けられている。この特定部材 2 5 7 9 は、後板凹部 2 5 9 5 a の後方を覆っており、後板凹部 2 5 9 5 a を指触不能としている。これにより、遊技盤 5 の製造時に作業者の指が後板凹部 2 5 9 5 a に触れることで、後板凹部 2 5 9 5 a が汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部 2 5 9 5 a において装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、特定部材 2 5 7 9 が設けら

20

【1 2 6 0】

また、扉上通路部 2 4 1 6 の通路装飾部 2 5 9 0 は、前板 2 4 4 2 の前面に所定の装飾が施された透光性を有するシールからなる装飾部材 2 4 4 5 が貼り付けられている。この装飾部材 2 4 4 5 は、前板凹部 2 5 9 5 b の前方を覆っており、前板凹部 2 5 9 5 b を指触不能としている。これにより、遊技盤 5 の製造時に作業者の指が前板凹部 2 5 9 5 b に触れることで、前板凹部 2 5 9 5 b が汚れてしまうことを防止することができ、前板凹部 2 5 9 5 b において装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、装飾部材 2 4 4 5 が設けられているため、前板凹部 2 5 9 5 b にゴミや埃等の侵入し難く

30

【1 2 6 1】

扉上通路部 2 4 1 6 の通路装飾部 2 5 9 0 は、後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a が設けられている台板 2 4 4 1 と、前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b が設けられている前板 2 4 4 2 と、が透明な部材により形成されているため、夫々において遊技盤 5 に備えられている LED 基板の LED からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b のような凸部 2 5 9 4 や、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b のような凹部 2 5 9 5 を光らせて発光装飾させることができる。従って、扉上通路部 2 4 1 6 の通路装飾部 2 5 9 0 を発光装飾させることで、遊技者の視線を扉上通路部 2 4 1 6 へ向けさせることができるため、扉上通路部 2 4 1 6 に設けられている大入賞口 2 0 0 5 への入賞に対する遊技者の期待感を高めさせることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1 2 6 2】

また、扉上通路部 2 4 1 6 の通路装飾部 2 5 9 0 は、台板 2 4 4 1 から前方へ突出している複数の後板凸部 2 5 9 4 a と、前板 2 4 4 2 から後方へ突出している複数の前板凸部 2 5 9 4 b とが、遊技球 B の流通方向に対して千鳥状（交互）に設けられているため、遊技球 B が前後に蛇行しながら流通することとなり、遊技球 B の流通速度を低減させることができる。これにより、扉上通路部 2 4 1 6 の底面の一部を構成している大入賞口扉 2 5 3 1 上において、多くの遊技球 B を長い時間滞留させることが可能となる。つまり、扉上通路部 2 4 1 6 の後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、遊技球 B の転動速度を

50

減速させることによって大入賞口扉 2 5 3 1 上に多くの遊技球 B を滞留せることを目的としている。

【1 2 6 3】

扉上通路部 2 4 1 6 では、後板部 2 5 9 2 としての台板 2 4 4 1 に後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a が設けられている。つまり、扉上通路部 2 4 1 6 では、センター役物 2 5 0 0 のフランジ部 2 5 1 2 とは異なる部材（台板 2 4 4 1）に、後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a が設けられている。また、扉上通路部 2 4 1 6 では、台板 2 4 4 1 における大入賞口扉 2 5 3 1 の部位が、台板 2 4 4 1 の一般面（遊技パネル 1 1 0 0 の前面）よりも後方へ凹んでいる。この扉上通路部 2 4 1 6 の後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、夫々の凸形状が台形であり、上述したセンター役物 2 5 0 0 におけるアタッカ通路部 2 5 7 7 a に設けられている後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b と比較して、大きく突出している。これにより、扉上通路部 2 4 1 6（大入賞口扉 2 5 3 1 上）では、通路が前後方向へ大きく蛇行している。

10

【1 2 6 4】

従って、大入賞口扉 2 5 3 1 上を転動している遊技球 B の速度を遅くすることができるため、遊技球 B が大入賞口扉 2 5 3 1 上を転動しているタイミングで大入賞口扉 2 5 3 1 が開くか否かによって遊技者をワクワク・ドキドキさせることができ、大入賞口 2 0 0 5 への入賞に対する期待感を高めて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 6 5】

なお、上記では、台板 2 4 4 1 のような後板部 2 5 9 2 の後方にアタッカ装飾基板 2 4 4 3 のような特定部材 2 5 7 9 を設けると共に、前板 2 4 4 2 のような前板部 2 5 9 3 の前方に装飾シールのような装飾部材 2 4 4 5 を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 3 3 に示すような構成としても良い。

20

【1 2 6 6】

図 1 3 3 に示す例は、後板部 2 5 9 2 の後方の特定部材 2 5 7 9 として、シート状の後装飾部 2 5 7 3 と、と LED 基板 2 5 7 9 a と、を設けたものである。また、図 1 3 3 に示す例では、前板部 2 5 9 3 の前方の装飾部材 2 4 4 5 をシート状の前装飾部 2 5 7 2 としている。これら前装飾部 2 5 7 2 及び後装飾部 2 5 7 3 は、夫々が透光性を有している。図 1 3 3 に示す例でも上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1 2 6 7】

また、上記では、後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b 等の凸部 2 5 9 4、後板凹部 2 5 9 5 a や前板凹部 2 5 9 5 b のような凹部 2 5 9 5、の平面視の形状が長方形のものを示したが、これに限定するものではなく、円形、長円形、ひし形、六角形、八角形、ダイヤモンド形、等の様々な正面形状としても良い。

30

【1 2 6 8】

なお、複数の後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b を設ける場合、遊技球 B が通路を流通することができるように、それらの配置を以下のようにする。後板凸部 2 5 9 4 a の先端から対向している前板部 2 5 9 3 の後面までの間隔、前板凸部 2 5 9 4 b の先端から対向している後板部 2 5 9 2 の前面までの間隔、後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b における最も近い同士の間隔（例えば、後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b の形状が三角形や台形の場合、対向するように設けられている夫々の傾斜面同士の間隔）、を遊技球 B の直径 D よりも大きくする。例えば、上記夫々の間隔を、12 mm とする。これにより、遊技球 B が流通できなくなるような不具合を回避させることができる。また、上記の間隔を遊技球 B の直径 D に近付けるほど、減速効果を高めることができる。

40

【1 2 6 9】

上記のように、本実施形態の通路装飾部 2 5 9 0 によれば、センター役物 2 5 0 0 A における流下領域を形成しているフランジ部 2 5 1 2（後板部 2 5 9 2）において、遊技球 B の流通速度に影響を及ぼす後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球 B が流通す

50

る流下領域（球通路２５９１）を発光装飾させることができる。従って、センター役物２５００のフランジ部２５１２に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、フランジ部２５１２が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機１であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機１を提供することができる。

【１２７０】

また、後板凸部２５９４ａの裏側に後板凹部２５９５ａを設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、後板凸部２５９４ａの形状と後板凹部２５９５ａの形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

10

【１２７１】

また、遊技球Ｂが流下する流下領域（球通路２５９１）に後板凸部２５９４ａを設けているため、当該流下領域で後板凸部２５９４ａにより遊技球Ｂの流下速度を減速させることができ、遊技球Ｂの流下速度が遅くなることで遊技球Ｂの動きを見え易くすることができる。この際に、当該後板凸部２５９４ａの裏側には後板凹部２５９５ａが設けられており、その後板凹部２５９５ａにおいて装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により流下領域を流下している遊技球Ｂをシルエット状に見せることができ、遊技球Ｂの動きをより見え易くすることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球Ｂの動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【１２７２】

更に、本実施形態によれば、センター役物２５００Ａにおける流下領域（球通路２５９１）を形成しているフランジ部２５１２と対向するように設けられている装飾体２５７０の前板２５７１において、遊技球Ｂの流通速度に影響を及ぼす前板凸部２５９４ｂの裏側に設けられている前板凹部２５９５ｂによって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球Ｂが流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物２５００Ａの前板２５７１に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、前板２５７１が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機１であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機１を提供することができる。

30

【１２７３】

また、前板凸部２５９４ｂの裏側に前板凹部２５９５ｂを設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、前板凸部２５９４ｂの形状と前板凹部２５９５ｂの形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【１２７４】

また、遊技球Ｂが流下する流下領域に前板凸部２５９４ｂを設けているため、当該流下領域で前板凸部２５９４ｂにより遊技球Ｂの流下速度を減速させることができ、遊技球Ｂの流下速度が遅くなることで遊技球Ｂの動きを見え易くすることができる。この際に、当該前板凸部２５９４ｂの裏側に前板凹部２５９５ｂが設けられており、その前板凹部２５９５ｂにおいて装飾光を反射させて発光装飾させるようにしていると共に、前板凸部２５９４ｂ及び前板凹部２５９５ｂを流下領域（球通路２５９１）の前方の前板２５７１に設けているため、流下領域を流下している遊技球Ｂの前方が発光装飾されることとなり、遊技球Ｂがキラキラ光っているように見せることができる。

40

【１２７５】

更に、本実施形態によれば、センター役物２５００Ａにおいて、フランジ部２５１２に後板凸部２５９４ａと、後板凸部２５９４ａの裏側に後板凹部２５９５ａと、を設けると共に、フランジ部２５１２の前方の前板２５７１に前板凸部２５９４ｂと、前板凸部

50

2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b と、を設けている。これにより、フランジ部 2 5 1 2 に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a による反射光と、前板 2 5 7 1 に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b による反射光とで、遊技球 B が流通する流下領域（球通路 2 5 9 1）の後ろと前とを発光装飾させることができる。従って、センター役物 2 5 0 0 のフランジ部 2 5 1 2 と前板 2 5 7 1 とが発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 2 7 6】

また、上記のように、センター役物 2 5 0 0 A のフランジ部 2 5 1 2 と前板 2 5 7 1 とに、後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a と前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、前方から見た時に、フランジ部 2 5 1 2 における後板凸部 2 5 9 4 a の形状と後板凹部 2 5 9 5 a の形状、更に、前板 2 5 7 1 における前板凸部 2 5 9 4 b の形状と前板凹部 2 5 9 5 b の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

10

【1 2 7 7】

また、上記のように、センター役物 2 5 0 0 A のフランジ部 2 5 1 2 と前板 2 5 7 1 とに、後板凸部 2 5 9 4 a と前板凸部 2 5 9 4 b とを遊技球 B の流下方向に対して交互（千鳥状）に設けているため、前側の前板凸部 2 5 9 4 b と後側の後板凸部 2 5 9 4 a とにより遊技球 B を前後に揺動させることが可能となり、一方のみに凸部を設ける場合と比較して遊技球 B の流下速度を更に減速させることができ、遊技球 B の動きを見え易くすることができる。この際に、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側には後板凹部 2 5 9 5 a が設けられていると共に、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側には前板凹部 2 5 9 5 b が設けており、それら後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、後板凹部 2 5 9 5 a の発光装飾により遊技球 B をシルエット状に見せつつ、前板凹部 2 5 9 5 b の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技球 B の動きと共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1 2 7 8】

また、センター役物 2 5 0 0 A において、フランジ部 2 5 1 2 では後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a を設けており、更に、前板 2 5 7 1 では前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の分、重量を軽減させることができ、センター役物 2 5 0 0 A を軽量化することができると共に、センター役物 2 5 0 0 A にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2 5 0 0 A を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材 2 5 7 9 により後板凹部 2 5 9 5 a を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が後板凹部 2 5 9 5 a に触れることはないため、後板凹部 2 5 9 5 a が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

30

40

【1 2 7 9】

更に、本実施形態によれば、センター役物 2 5 0 0 A とは異なるアタッカユニット 2 4 0 0 における流下領域（扉上通路部 2 4 1 6）を形成している台板 2 4 4 1 及び前板 2 4 4 2 において、遊技球 B の流通速度に影響を及ぼす凸部 2 5 9 4 の裏側に設けられている凹部 2 5 9 5 によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球 B が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 である

50

と認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1280】

また、アタッカユニット 2400 の台板 2441 及び前板 2442 において、凸部 2594 の裏側に凹部 2595 を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部 2594 の形状と凹部 2595 の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1281】

また、アタッカユニット 2400 における大入賞口扉 2531 の上方の扉上通路部 2416 に凸部 2594 を設けているため、大入賞口扉 2531 の部位で凸部 2594 により遊技球 B の流下速度を減速させることができ、遊技球 B の流下速度が遅くなることで遊技球 B の動きを見え易くすることができると共に、そのタイミングで大入賞口扉 2531 が開くと大入賞口 2005 に入賞させ易くすることができる。この際に、当該凸部 2594 の裏側には凹部 2595 が設けられており、その凹部 2595 において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により大入賞口扉 2531 上を流下（転動）している遊技球 B をシルエット状に見せつつキラキラ光っているように見せることができ、遊技球 B の動きによる大入賞口 2005 への入賞に対する期待感を高めることができると共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1282】

更に、アタッカユニット 2400 において、台板 2441 では後板凸部 2594 a の裏側に後板凹部 2595 a を設けており、更に、前板 2442 では前板凸部 2594 b の裏側に前板凹部 2595 b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2595 a 及び前板凹部 2595 b の分、重量を軽減させることができ、アタッカユニット 2400 を軽量化することができると共に、アタッカユニット 2400 にかかるコストを低減させることができる。また、アタッカユニット 2400 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、アタッカ装飾基板 2443 や装飾部材 2445 により後板凹部 2595 a や前板凹部 2595 b を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が後板凹部 2595 a や前板凹部 2595 b に触れることはないため、後板凹部 2595 a が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1283】

また、アタッカユニット 2400 の台板 2441 とアタッカ装飾基板 2443 との間に隙間を設けているため、アタッカ装飾基板 2443 が台板 2441 から後方へ離れることで、アタッカ装飾基板 2443 に実装されている LED や抵抗器のような電子部品を見え難くすることができ、凸部 2594 と凹部 2595 とによる装飾効果を発揮させ易くすることができると共に、台板 2441 とアタッカ装飾基板 2443 との間の隙間により、複数の LED からの熱を逃がし易くすることができる。

【1284】

更に、センター役物 2500 A のフランジ部 2512 や前板 2571、アタッカユニット 2400 の台板 2441 や前板 2442 において、凸部 2594 の裏側に凹部 2595 を設けているため、凹部 2595 を設けていない場合と比較してセンター役物 2500 A やアタッカユニット 2400 の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物 2500 A やアタッカユニット 2400 にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2500 A やアタッカユニット 2400 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1285】

なお、上記の実施形態では、センター役物 2500A やアタッカユニット 2400 において、遊技球 B の流通に影響を及ぼす凸部 2594 と、凸部 2594 の裏側に設けられている凹部 2595 と、からなる通路装飾部 2590 を設けているものを示したが、これに限定するものではなく、始動口ユニット 2100、サイドユニット 2200、サイド左上ユニット、等に通路装飾部 2590 を設けても良い。

【1286】

また、複数の凸部 2594（後板凸部 2594a や前板凸部 2594b）において、全てに凹部 2595（後板凹部 2595a や前板凹部 2595b）を設けているものを示したが、これに限定するものではなく、複数の凸部 2594 において、裏側に凹部 2595 が設けられていない特定凸部 2596 を混在させるようにしても良い。これにより、特定凸部 2596 の裏側では凹部 2595 のように装飾光を反射させることができないため、凸部 2594 の部位と特定凸部 2596 の部位とで発光装飾の態様を異ならせることができる。また、この場合、裏側に凹部 2595 を有する凸部 2594 と、裏側に凹部 2595 を有しない特定凸部 2596 とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部 2595 を有する凸部 2594 のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

【1287】

〔6-1a-1. 凹部の変形例〕

続いて、通路装飾部 2590 における凹部 2595 の変形例について、主に図 134 を参照して詳細に説明する。図 134 では、凸部 2594 の形状を三角形とし、凸部 2594 の形状と凹部 2595 の形状との関係を示している。具体的には、例えば、図 134（a）に示すように、形状が三角形の凸部 2594 に対して、その裏側の凹部 2595 の形状を凸部 2594 の形状と相似した三角形としたものである。この例でも、上記と同様に、凹部 2595 や凸部 2594 において装飾光を反射させたり屈折されたりすることができる。また、凹部 2595 の形状を凸部 2594 の形状に対して相似させた場合、凸部 2594 及び凹部 2595 が設けられている部材の板厚が、略一定となるため、成形時ににおける部分的なヒケや歪みを低減させることができる。

【1288】

また、図 134（b）に示すように、形状が三角形の凸部 2594 に対して、その裏側の凹部 2595 の形状を凸部 2594 の形状とは異なる四角形としたものである。なお、凹部 2595 は、断面が四角形であれば良いため、凹部 2595 の正面視の形状を、四角形、円形、長円形、等としても良い。また、凹部 2595 の断面の形状が凸部 2594 の断面の形状と異なっていれば良いため、凹部 2595 の正面視の形状は、凸部 2594 の正面視の形状に対して、相似していても良いし、異なっても良い。この例では、凸部 2594 の形状と凹部 2595 の形状とが異なっているため、夫々において装飾光の反射方向が異なることとなり、凸部 2594 と凹部 2595 とで様々な方向へ装飾光を反射させることができ、よりキラキラした発光装飾を見せることが可能となる。また、この例では、凸部 2594 の表面から凹部 2595 の表面までの距離が場所によって異なるため、装飾光を様々な方向へ屈折させることができ、プリズムのような装飾効果を発揮させることが可能となる。

【1289】

更に、図 134（c）に示すように、形状が三角形の凸部 2594 に対して、その裏側の凹部 2595 の形状を凸部 2594 の形状とは異なる半円形としたものである。なお、凹部 2595 は、断面が四角形であれば良いため、凹部 2595 の正面視の形状を、円形、長円形、四角形、等としても良い。また、凹部 2595 の断面の形状が凸部 2594 の断面の形状と異なっていれば良いため、凹部 2595 の正面視の形状は、凸部 2594 の正面視の形状に対して、相似していても良いし、異なっても良い。この例では、凸部 2594 の形状と凹部 2595 の形状とが異なっているため、夫々において装飾光の反射方向が異なることとなり、凸部 2594 と凹部 2595 とで様々な方向へ装飾光を反射させることができ、よりキラキラした発光装飾を見せることが可能となる。また、この例で

は、凸部 2 5 9 4 の表面から凹部 2 5 9 5 の表面までの距離が場所によって異なるため、装飾光を様々な方向へ屈折させることができ、プリズムのような装飾効果を発揮させることが可能となる。

【1 2 9 0】

なお、図 1 3 4 では、凸部 2 5 9 4 の形状を三角形としたものを示したが、これに限定するものではなく、四角形、五角形、六角形、のような多角形、ひし形、半円形、星形、その他の不定形、等としても良い。

【1 2 9 1】

[6 - 1 a - 2 . 凸部の変形例]

続いて、通路装飾部 2 5 9 0 における凸部 2 5 9 4 の変形例について、主に図 1 3 5 を参照して詳細に説明する。例えば、図 1 3 5 (a) に示すように、凸部 2 5 9 4 の形状を、三角形の頂点付近を平坦にした台形としても良い。この例では、凸部 2 5 9 4 の裏側の凹部 2 5 9 5 の形状を、凸部 2 5 9 4 の形状に対して略相似した三角形としている。この例でも、上記と同様に、凹部 2 5 9 5 や凸部 2 5 9 4 において装飾光を反射させたり屈折されたりすることができる。

【1 2 9 2】

また、図 1 3 5 (b) に示すように、凸部 2 5 9 4 の形状を半円状としても良い。この例では、凸部 2 5 9 4 の裏側の凹部 2 5 9 5 の形状を、凸部 2 5 9 4 の形状に対して略相似した半円形していると共に、凹部 2 5 9 5 の基端部分の角を R 加工したような円弧形状としている。

【1 2 9 3】

更に、図 1 3 5 (c) に示すように、凸部 2 5 9 4 の形状を基端部分が R 加工したような円弧形状の四角形としても良い。この例では、凸部 2 5 9 4 の裏側の凹部 2 5 9 5 の形状を、凸部 2 5 9 4 の形状と略相似した細長い四角形としている。また、凸部 2 5 9 4 の裏側には、凸部 2 5 9 4 における円弧形状の部分に倣うように凸部 2 5 9 4 の先端の平坦な部分まで円弧状に窪んでいる外凹部 2 5 9 5 c を有しており、外凹部 2 5 9 5 c と凹部 2 5 9 5 との間に凸部 2 5 9 4 の先端と平行な座面状の平坦部 2 5 9 5 d を有している。凹部 2 5 9 5 は平坦部 2 5 9 5 d から凹んでいる。この例でも、上記と同様に、凹部 2 5 9 5 や凸部 2 5 9 4 において装飾光を反射させたり屈折されたりすることができる。

【1 2 9 4】

また、外凹部 2 5 9 5 c でも装飾光を反射させたり屈折させたりすることが可能であるため、凹部 2 5 9 5 や凸部 2 5 9 4 と合わせて、よりきらびやかな発光装飾を見せることができる。また、平坦部 2 5 9 5 d を有していることから、平坦部 2 5 9 5 d により LED 等からの光を入射させて、凸部 2 5 9 4 へ導光させて凸部 2 5 9 4 の先端を発光させるようにしても良い。また、平坦部 2 5 9 5 d を、成形時において型抜きの際に使用されるエジェクタピンの当接部分にすることも可能であり、製品の一般面の目立つ部位にピンの痕が残ることはなく、見栄えを良くすることができる。更に、凹部 2 5 9 5 をビス孔にすると共に平坦部 2 5 9 5 d をビスの座面とすることも可能であり、別途に取付け用のビス孔を設けなくても良くなる。

【1 2 9 5】

なお、図 1 3 5 に示す例においても、凸部 2 5 9 4 の正面視の形状と、凹部 2 5 9 5 の正面視の形状とが、相似していても良いし、異なっても良い。

【1 2 9 6】

[6 - 1 a - 3 . 通路装飾部の変形例]

次に、上記の通路装飾部 2 5 9 0 では、同じような形態の凸部 2 5 9 4 (凹部 2 5 9 5) が複数設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 3 6 に示すように、一つの通路装飾部 2 5 9 0 において異なる形態の凸部 2 5 9 4 (凹部 2 5 9 5) が設けられていても良い。具体的には、例えば、図 1 3 6 (a) に示すように、三角形の複数の凸部 2 5 9 4 において、裏側に凹部 2 5 9 5 を設けたものと凹部 2 5 9 5 を設けていない特定凸部 2 5 9 6 とを混在させるようにしても良い。この通路装飾部 2 5 9 0 でも

上記と同様の作用効果を奏することができる。加えて、裏側に凹部 2 5 9 5 が設けられている凸部 2 5 9 4 の部位と、凹部 2 5 9 5 が設けられていない凸部 2 5 9 4（特定凸部 2 5 9 6）の部位とでは、装飾光による反射や屈折等の光具合が異なるため、通路装飾部 2 5 9 0 の発光装飾に対して変化を付与することができる。

【1 2 9 7】

また、図 1 3 6（b）に示すように、三角形の凸部 2 5 9 4 と半円形の凸部 2 5 9 4 とを混在させるようにしても良い。ここでは、夫々の凸部 2 5 9 4 の裏側には、夫々の凸部 2 5 9 4 の形状に相似した凹部 2 5 9 5 を設けている。この通路装飾部 2 5 9 0 でも上記と同様の作用効果を奏することができる。加えて、夫々の凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）の形状が異なっているため、装飾光により発光装飾されていない状態でも、それらの形状の違いにより通路装飾部 2 5 9 0 の装飾に変化を付与することができ、装飾効果をより高めることが可能となる。また、凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）の形状の違いによって、装飾光による反射や屈折等の光具合が異なるため、通路装飾部 2 5 9 0 の発光装飾に対して変化を付与することができる。更に、凸部 2 5 9 4 の形状が異なっていることから、凸部 2 5 9 4 によって遊技球 B に対する減速具合が異なることとなるため、遊技球 B の流れに緩急のような変化を付与することができ、遊技者に対して遊技球 B の動きをより楽しませることが可能となる。

【1 2 9 8】

更に、図 1 3 6（c）に示すように、異なる形態の凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）として、突出量（大きさ）の異なる凸部 2 5 9 4 を混在させるようにしても良い。ここでは、夫々の凸部 2 5 9 4 を三角形とし、夫々の凸部 2 5 9 4 の裏側の凹部 2 5 9 5 を夫々の凸部 2 5 9 4 の形状に相似した凹部 2 5 9 5 としている。この通路装飾部 2 5 9 0 でも上記と同様の作用効果を奏することができる。加えて、夫々の凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）の大きさが異なっているため、装飾光により発光装飾されていない状態でも、それらの大きさの違いにより通路装飾部 2 5 9 0 の装飾に変化を付与することができ、装飾効果をより高めることが可能となる。また、凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）の大きさの違いによって、装飾光による反射や屈折等の光具合が異なるため、通路装飾部 2 5 9 0 の発光装飾に対して変化を付与することができる。更に、凸部 2 5 9 4 の大きさが異なっていることから、凸部 2 5 9 4 によって遊技球 B に対する減速具合が異なることとなるため、遊技球 B の流れに緩急のような変化を付与することができ、遊技者に対して遊技球 B の動きをより楽しませることが可能となる。

【1 2 9 9】

なお、図 1 3 6 では、断面形状において形状（形態）の異なる凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）を混在させたものを示したが、これに限定するものではなく、平面視の形状が異なる凸部 2 5 9 4（凹部 2 5 9 5）を混在させるようにしても良い。

【1 3 0 0】

〔6-1 a-4. 通路装飾部の別の実施形態〕

次に、上記とは異なる実施形態の通路装飾部 2 5 9 0 A について、主に図 1 3 7 乃至図 1 3 9 等を参照して詳細に説明する。図 1 3 7（a）は第一凸部に同じ形態の第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、（b）は第一凸部に突出量の異なる第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、（c）は第一凸部に形態の異なる第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、（d）は第一凸部における傾斜面にも第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図である。図 1 3 8（a 1）は第一凸部に同じ形態の第二凸部が設けられている通路装飾部を断面で示す説明図であり、（a 2）は（a 1）を正面から示す説明図であり、（b）は（a 2）とは異なる形態の凹部が設けられている通路装飾部を正面から示す説明図である。図 1 3 9（a）は遊技パネルの開口部に嵌め込まれている形態の通路装飾部を断面で示す説明図であり、（b）は（a）とは異なる形態の通路装飾部を断面で示す説明図である。

【1 3 0 1】

図 1 3 7（a）に示す通路装飾部 2 5 9 0 A は、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4

4 1 や、センター役物 2 5 0 0 のフランジ部 2 5 1 2、のような遊技パネル 1 1 0 0 の前面に接している後板部 2 5 9 2 から所定範囲が前方へ突出している第一凸部 2 5 9 4 c と、第一凸部 2 5 9 4 c から前方へ突出している複数の第二凸部 2 5 9 4 d と、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第一凹部 2 5 9 5 e と、第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第二凹部 2 5 9 5 f と、を有している。

【1 3 0 2】

第一凸部 2 5 9 4 c は、前面が平坦である。この第一凸部 2 5 9 4 c は、後板部 2 5 9 2 との境の傾斜している部位も含んでいる。第二凸部 2 5 9 4 d は、断面が半円形状で、遊技球 B の流通方向（紙面）に対して交差する方向へ延出している。第一凹部 2 5 9 5 e は、第一凸部 2 5 9 4 c の形状と相似した形状に凹んでいる。第二凹部 2 5 9 5 f は、第二凸部 2 5 9 4 d の形状と相似した形状に凹んでいる。

【1 3 0 3】

なお、第一凸部 2 5 9 4 c にはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。第一凸部 2 5 9 4 c 等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、少なくとも一つの第二凸部 2 5 9 4 d において、裏側に第二凹部 2 5 9 5 f が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い（図 1 3 7（b）を参照）。更に、後板部 2 5 9 2 の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【1 3 0 4】

図 1 3 7（a）に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、当該第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f により遊技盤 5 に備えられている LED 基板的 LED からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d による装飾光の反射等と、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f による装飾光の反射等とにより通路装飾部 2 5 9 0 A が発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部 2 5 9 0 A へ向けさせることができ、通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【1 3 0 5】

また、図 1 3 7（a）に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により、第一凸部 2 5 9 4 c と前方の部材（例えば、ガラス板 1 6 2、前板部 2 5 9 3、等）との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部 2 5 9 0 A へ進入した遊技球 B の流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部 2 5 9 4 c には複数の第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、それら第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通速度を更に減速させることができる。従って、通路装飾部 2 5 9 0 A では遊技球 B の流通速度が遅くなることから、遊技球 B を見え易くすることができ、遊技球 B の動きを楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1 3 0 6】

また、図 1 3 7（a）に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板部 2 5 9 2 の前方にはガラス板 1 6 2 のみが設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c と第二凸部 2 5 9 4 d とを組み合わせることで、ガラス板 1 6 2 と第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d との間で遊技球 B が減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板 1 6 2 に遊技球 B が当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

【1 3 0 7】

図 1 3 7（b）に示す通路装飾部 2 5 9 0 A は、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 や、センター役物 2 5 0 0 A のフランジ部 2 5 1 2、のような遊技パネル 1 1 0 0 の前面に接している後板部 2 5 9 2 から所定範囲が前方へ突出している第一凸部 2 5 9 4 c と、第一凸部 2 5 9 4 c から前方へ突出している複数の第二凸部 2 5 9 4 d と、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第一凹部 2 5 9 5 e と、一部の第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第二凹部 2 5

95fと、を有している。

【1308】

図137(b)に示す通路装飾部2590Aの第一凸部2594cは、前面が平坦である。この第一凸部2594cは、後板部2592との境の傾斜している部位も含んでいる。第二凸部2594dは、断面が半円形状で、遊技球Bの流通方向に対して交差する方向へ延出している。図137(b)に示すように、一部の第二凸部2594dは、前方への突出量が異なっており、突出量の小さい第二凸部2594dを裏側に第二凹部2595fが設けられていない特定凸部2596としている。第一凹部2595eは、第一凸部2594cの形状と相似した形状に凹んでいる。また、第二凹部2595fは、前方への突出量が多い第二凸部2594dの裏側に設けられている。

10

【1309】

なお、図137(b)に示す通路装飾部2590Aでは、複数の第二凸部2594dの前方を遊技球Bが流通可能とされている。従って、突出量が多い第二凸部2594dの前方でも遊技球Bが流通する。また、第一凸部2594cにはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。第一凸部2594c等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、全ての第二凸部2594dにおいて、裏側に第二凹部2595fが設けられていない特定凸部2596としても良い。更に、後板部2592の前方には、遊技球Bが流通可能な間隔をあけて扉枠3のガラス板162が設けられているが、前板部2593を設けても良い。

【1310】

20

図137(b)に示す通路装飾部2590Aによれば、第一凸部2594cの裏側と一部の第二凸部2594dの裏側とに、第一凹部2595eや第二凹部2595fを設けているため、当該第一凹部2595eや第二凹部2595fにより遊技盤5に備えられているLED基板のLEDからの光(装飾光)を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、第一凸部2594c及び第二凸部2594dによる装飾光の反射等と、第一凹部2595e及び第二凹部2595fによる装飾光の反射等とにより通路装飾部2590Aが発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部2590Aへ向けさせることができ、通路装飾部2590Aを流通している遊技球Bの動きを楽しませることができる。

【1311】

30

また、図137(b)に示す通路装飾部2590Aによれば、第一凸部2594cの存在により、第一凸部2594cと前方の部材(例えば、ガラス板162、前板部2593、等)との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部2590Aへ進入した遊技球Bの流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部2594cには複数の第二凸部2594dが設けられているため、それら第二凸部2594dにより遊技球Bの流通速度を更に減速させることができる。従って、通路装飾部2590Aでは遊技球Bの流通速度が遅くなることから、遊技球Bを見え易くすることができ、遊技球Bの動きを楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1312】

また、図137(b)に示す通路装飾部2590Aによれば、後板部2592の前方にはガラス板162のみが設けられているため、第一凸部2594cと第二凸部2594dとを組み合わせることで、ガラス板162と第一凸部2594cや第二凸部2594dとの間で遊技球Bが減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板162に遊技球Bが当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

40

【1313】

図137(c)に示す通路装飾部2590Aは、アタッカユニット2400の台板2441や、センター役物2500Aのフランジ部2512、のような遊技パネル1100の前面に接している後板部2592から所定範囲が前方へ突出している第一凸部2594cと、第一凸部2594cから前方へ突出している複数の第二凸部2594dと、第一凸部2594cの裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第一凹部2595eと、少

50

なくとも一部の第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第二凹部 2 5 9 5 f と、を有している。

【1 3 1 4】

図 1 3 7 (c) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A の第一凸部 2 5 9 4 c は、前面が平坦である。この第一凸部 2 5 9 4 c は、後板部 2 5 9 2 との境の傾斜している部位も含んでいる。第二凸部 2 5 9 4 d は、断面が半円形状で遊技球 B の流通方向に対して交差する方向へ延出している形態のものと、前方へ長く突出している形態のものとが混在している。前方へ長く突出している第二凸部 2 5 9 4 d は、その前方を遊技球 B が流通することができないような長さで前方へ突出していると共に、遊技球 B の流通方向に対して交差する方向（左右方向）へは短く形成されており、その左右両外側において遊技球 B が流通可能とされている。第一凹部 2 5 9 5 e は、第一凸部 2 5 9 4 c の形状と相似した形状に凹んでいる。第二凹部 2 5 9 5 f は、第二凸部 2 5 9 4 d の形状と相似した形状に凹んでいる。

【1 3 1 5】

なお、第一凸部 2 5 9 4 c にはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。第一凸部 2 5 9 4 c 等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、少なくとも一つの第二凸部 2 5 9 4 d において、裏側に第二凹部 2 5 9 5 f が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い。更に、後板部 2 5 9 2 の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【1 3 1 6】

図 1 3 7 (c) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、当該第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f により遊技盤 5 に備えられている LED 基板の LED からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d による装飾光の反射等と、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f による装飾光の反射等とにより通路装飾部 2 5 9 0 A が発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部 2 5 9 0 A へ向けさせることができ、通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【1 3 1 7】

また、図 1 3 7 (c) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により、第一凸部 2 5 9 4 c と前方の部材（例えば、ガラス板 1 6 2、前板部 2 5 9 3、等）との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部 2 5 9 0 A へ進入した遊技球 B の流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部 2 5 9 4 c には複数の第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、それら第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通速度を更に減速させることができる。この際に、左右方向が短く前方へ長く突出している第二凸部 2 5 9 4 d を混在されているため、当該第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通方向を左右方向へ変化させることができ、遊技球 B に対して複雑な動きを付与することができる。従って、通路装飾部 2 5 9 0 A では遊技球 B の流通速度が遅くなることから、遊技球 B を見え易くすることができると共に、遊技球 B が左右方向へも複雑に動くこととなるため、遊技球 B の動きをより楽しませることができる。

【1 3 1 8】

また、図 1 3 7 (c) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板部 2 5 9 2 の前方にはガラス板 1 6 2 のみが設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c と第二凸部 2 5 9 4 d とを組み合わせることで、ガラス板 1 6 2 と第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d との間で遊技球 B が減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板 1 6 2 に遊技球 B が当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

【1 3 1 9】

図 1 3 7 (d) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A は、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 や、センター役物 2 5 0 0 A のフランジ部 2 5 1 2、のような遊技パネル 1 1 0 0 の前面に接している後板部 2 5 9 2 から前方へ突出している後板凸部 2 5 9 4 a と、後板凸

部 2 5 9 4 a の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる後板凹部 2 5 9 5 a と、後板部 2 5 9 2 における所定範囲が前方へ突出している第一凸部 2 5 9 4 c と、第一凸部 2 5 9 4 c から前方へ突出している複数の第二凸部 2 5 9 4 d と、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第一凹部 2 5 9 5 e と、第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第二凹部 2 5 9 5 f と、を有している。後板凸部 2 5 9 4 a は、断面が半円形状で、遊技球 B の流通方向に対して交差する方向へ延出している。

【 1 3 2 0 】

第一凸部 2 5 9 4 c は、前面が平坦である。この第一凸部 2 5 9 4 c は、後板部 2 5 9 2 との境の傾斜している部位も含んでいる。第二凸部 2 5 9 4 d は、断面が半円形状で、遊技球 B の流通方向に対して交差する方向へ延出している。図 1 3 7 (d) に示すように、一部の第二凸部 2 5 9 4 d は、後板部 2 5 9 2 と第一凸部 2 5 9 4 c とにかかるように設けられている。この後板部 2 5 9 2 にかかるように設けられている第二凸部 2 5 9 4 d は、遊技球 B の流通方向に対して交差する方向（左右方向）へは短く形成されており、当接した遊技球 B の流通方向を左右方向へ変化させることが可能である。第一凹部 2 5 9 5 e は、第一凸部 2 5 9 4 c の形状と相似した形状に凹んでいる。

【 1 3 2 1 】

なお、第一凸部 2 5 9 4 c にはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。第一凸部 2 5 9 4 c 等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、後板凸部 2 5 9 4 a 及び第二凸部 2 5 9 4 d の少なくとも一つにおいて、後板凹部 2 5 9 5 a 及び第二凹部 2 5 9 5 f が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い。更に、後板部 2 5 9 2 の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【 1 3 2 2 】

図 1 3 7 (d) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板凸部 2 5 9 4 a 、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に、後板凹部 2 5 9 5 a 、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、当該後板凹部 2 5 9 5 a 、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f により遊技盤 5 に備えられている LED 基板の LED からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部 2 5 9 4 a 、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d による装飾光の反射等と、後板凹部 2 5 9 5 a 、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f による装飾光の反射等とにより通路装飾部 2 5 9 0 A が発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部 2 5 9 0 A へ向けさせることができ、通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【 1 3 2 3 】

また、図 1 3 7 (d) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により、第一凸部 2 5 9 4 c と前方の部材（例えば、ガラス板 1 6 2 、前板部 2 5 9 3 、等）との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部 2 5 9 0 A へ進入した遊技球 B の流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部 2 5 9 4 c には複数の第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、それら第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通速度を更に減速させることができる。この際に、後板部 2 5 9 2 にかかるように設けられている第二凸部 2 5 9 4 d に当接すると、当該第二凸部 2 5 9 4 d の左右方向が短く形成されているため、遊技球 B の流通方向を左右方向へ変化させることができ、遊技球 B に対して複雑な動きを付与することができる。従って、通路装飾部 2 5 9 0 A では遊技球 B の流通速度が遅くなることから、遊技球 B を見え易くすることができると共に、遊技球 B が左右方向へも複雑に動くこととなるため、遊技球 B の動きをより楽しませることができる。

【 1 3 2 4 】

また、図 1 3 7 (d) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板部 2 5 9 2 の前方にはガラス板 1 6 2 のみが設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c と第二凸部 2 5 9 4 d とを組み合わせることで、ガラス板 1 6 2 と第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d と

の間で遊技球 B が減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板 1 6 2 に遊技球 B が当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

【1 3 2 5】

なお、図 1 3 7 (a) ~ (d) では、半円形状に突出している後板凸部 2 5 9 4 a や第二凸部 2 5 9 4 d を示したが、これに限定するものではなく、もちろん、三角形形状や台形状の後板凸部 2 5 9 4 a や第二凸部 2 5 9 4 d としても良い。

【1 3 2 6】

続いて、図 1 3 8 (a 1) 及び (a 2) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A は、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 や、センター役物 2 5 0 0 A のフランジ部 2 5 1 2、のような遊技パネル 1 1 0 0 の前面に接している後板部 2 5 9 2 から所定範囲が前方へ突出している第一凸部 2 5 9 4 c と、第一凸部 2 5 9 4 c から前方へ突出している複数の第二凸部 2 5 9 4 d と、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第一凹部 2 5 9 5 e と、第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に設けられており前方へ向かって凹んでいる第二凹部 2 5 9 5 f と、を有している。第一凸部 2 5 9 4 c は、前面が平坦である。この第一凸部 2 5 9 4 c は、後板部 2 5 9 2 との境の傾斜している部位も含んでいる。第二凸部 2 5 9 4 d は、断面が半円形状で、遊技球 B の流通方向（紙面）に対して交差する方向へ延出している。

【1 3 2 7】

この通路装飾部 2 5 9 0 A の第一凹部 2 5 9 5 e は、図 1 3 8 (a 2) に示すように、正面視の形状が下向きの矢印形状で凹んでいる。

【1 3 2 8】

なお、第一凸部 2 5 9 4 c にはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。第一凸部 2 5 9 4 c 等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、少なくとも一つの第二凸部 2 5 9 4 d において、裏側に第二凹部 2 5 9 5 f が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い。更に、後板部 2 5 9 2 の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【1 3 2 9】

図 1 3 8 (a 1) 及び (a 2) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、当該第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f により遊技盤 5 に備えられている LED 基板の LED からの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d による装飾光の反射等と、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f による装飾光の反射等とにより通路装飾部 2 5 9 0 A が発光装飾されることとなる。この際に、第一凹部 2 5 9 5 e が矢印形状に凹んでいるため、当該矢印が発光装飾されることで、遊技者の関心を通路装飾部 2 5 9 0 A に対して強く引き付けさせることができ、何か良いことがあるのではないかとと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができると共に、通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【1 3 3 0】

また、図 1 3 8 (a 1) 及び (a 2) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により、第一凸部 2 5 9 4 c と前方の部材（例えば、ガラス板 1 6 2、前板部 2 5 9 3、等）との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部 2 5 9 0 A へ進入した遊技球 B の流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部 2 5 9 4 c には複数の第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、それら第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通速度を更に減速させることができる。従って、通路装飾部 2 5 9 0 A では遊技球 B の流通速度が遅くなることから、遊技球 B を見え易くすることができ、遊技球 B の動きを楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1 3 3 1】

また、図 1 3 8 (a 1) 及び (a 2) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板部 2

5 9 2 の前方にはガラス板 1 6 2 のみが設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c と第二凸部 2 5 9 4 d とを組み合わせることで、ガラス板 1 6 2 と第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d との間で遊技球 B が減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板 1 6 2 に遊技球 B が当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

【1 3 3 2】

なお、上記では、矢印形状に凹んだ第一凹部 2 5 9 5 e を示したが、これに限定するものではなく、様々な形状で凹んだ第一凹部 2 5 9 5 e としても良い。例えば、図 1 3 8 (b) に示すように、第一凹部 2 5 9 5 e の正面視の形状を星形状としても良い。これにより、通路装飾部 2 5 9 0 A の装飾効果を高めることが可能となる。

10

【1 3 3 3】

この第一凹部 2 5 9 5 e としては、一つの凹部で構成するようにしても良いし、複数の凹部により構成するようにしても良い。また、第一凹部 2 5 9 5 e の正面視の形状としては、上記の矢印形状や星形状の他に、ハート形状、幾何学模様形状、所定のロゴ文字からなる文字形状、所定のキャラクタを模したキャラクタ形状、所定の絵柄を模した絵柄形状、等としても良い。なお、これらの図形（第一凹部 2 5 9 5 e）を目立たせるために後板部 2 5 9 2 の端面などから光を入射し、後板部 2 5 9 2 を導光板として用いても良い。その際に、これらの図形をシボ加工で構成しても良い。そうすると入射した光がシボ加工部分で出射して図形が光って見える。また、シボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。

20

【1 3 3 4】

また、図 1 3 8 に示す通路装飾部 2 5 9 0 A では、第二凸部 2 5 9 4 d を半円形状としていることから角部分がない（少ない）ため、前方から第一凹部 2 5 9 5 e の形状を見え易くできる。もちろん、三角形形状や台形状の第二凸部 2 5 9 4 d としても良い。

【1 3 3 5】

次に、図 1 3 9 (a) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A は、遊技パネル 1 1 0 0 に設けられている開口部 1 1 1 2 に挿入されている後板部 2 5 9 2 と、後板部 2 5 9 2 から前方へ突出している複数の後板凸部 2 5 9 4 a と、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a と、後板凹部 2 5 9 5 a の後方を覆って後板凹部 2 5 9 5 a を指触不能とする特定部材 2 5 7 9 としての LED 基板 2 5 7 9 a と、を有している。ここでは、一部の後板凸部 2 5 9 4 a を、裏側に後板凹部 2 5 9 5 a が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としている。

30

【1 3 3 6】

なお、後板部 2 5 9 2 にはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。後板部 2 5 9 2 等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、全ての後板凸部 2 5 9 4 a において、裏側に後板凹部 2 5 9 5 a が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い。更に、後板部 2 5 9 2 の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【1 3 3 7】

また、後板部 2 5 9 2 と LED 基板 2 5 7 9 a との間には隙間が設けられているが、図 1 3 9 (a) に示すように、後板部 2 5 9 2 と LED 基板 2 5 7 9 a とが、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 に挿入されているため、後板部 2 5 9 2 と LED 基板 2 5 7 9 a と間の隙間の外周が、開口部 1 1 1 2 の内周面により囲まれている。従って、後板部 2 5 9 2 と LED 基板 2 5 7 9 a と間の隙間が、指が入る大きさであっても、その隙間の外周が囲まれているため、外部から後板部 2 5 9 2 と LED 基板 2 5 7 9 a との間に指を挿入することはできず、後板部 2 5 9 2 の後板凹部 2 5 9 5 a を指触不能とされている。

40

【1 3 3 8】

図 1 3 9 (a) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a を設けているため、当該後板凹部 2 5 9 5 a により後方に設けられてい

50

るLED基板2579aのLEDからの光（装飾光）を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部2594aによる装飾光の反射等と、後板凹部2595aによる装飾光の反射等とにより通路装飾部2590Aが発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部2590Aへ向けさせることができ、通路装飾部2590Aを流通している遊技球Bの動きを楽しませることができる。

【1339】

また、図139（a）に示す通路装飾部2590Aによれば、特定部材2579としてのLED基板2579aにより後板凹部2595aの後方を覆って後板凹部2595aを指触不能としているため、遊技盤5の製造時に作業者の指が後板凹部2595aに触れることで、後板凹部2595aが汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部2595aにおいて装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、後板凹部2595aを覆うLED基板2579aが設けられているため、後板凹部2595aにゴミや埃等の侵入し難くすることができ、ゴミ等の汚れにより見栄えが悪くなることを回避させることができる。

10

【1340】

また、図139（a）に示す通路装飾部2590Aによれば、複数の後板凸部2594aを設けているため、当該後板凸部2594aに遊技球Bが当接することで、遊技球Bの流通速度を減速させることができ、遊技球Bを見え易くすることができる。また、後板部2592の後方にLED基板2579aを設けていることから、LED基板2579aのLEDを発光させることで通路装飾部2590Aを発光装飾させることができるため、その発光装飾により通路装飾部2590Aを流通している遊技球Bをシルエット状に見せることができ、遊技球Bの動きを見え易くして遊技者を楽しませることができる。

20

【1341】

また、図139（a）に示す通路装飾部2590Aによれば、後板部2592の前方にはガラス板162のみが設けられているため、後板凸部2594aの大きさや形状によっては、後板凸部2594aに当接した遊技球Bが前方へ跳ねてガラス板162に当たるのでその衝突音が聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことが可能となる。

【1342】

図139（b）に示す通路装飾部2590Aは、遊技パネル1100に設けられている開口部1112に挿入されている後板部2592と、後板凸部2594aの裏側に設けられている後板凹部2595aと、後板凹部2595aの後方を覆って後板凹部2595aを指触不能とする特定部材2579としてのLED基板2579aと、後板部2592から前方へ突出している複数の後板凸部2594aと、後板部2592から前方へ突出していると共に遊技パネル1100の前方へ延出している第一凸部2594cと、第一凸部2594cから前方へ突出している複数の第二凸部2594dと、第一凸部2594cの裏側に設けられている第一凹部2595eと、第二凸部2594dの裏側に設けられている第二凹部2595fと、を有している。

30

【1343】

図139（b）に示す通路装飾部2590Aでは、後板部2592とLED基板2579aとが、遊技パネル1100の開口部1112に挿入されている。そして、後板部2592とLED基板2579aとの間には隙間が設けられているが、後板部2592とLED基板2579aと間の隙間の外周が、開口部1112の内周面により囲まれている。従って、後板部2592とLED基板2579aと間の隙間が、指が入る大きさであっても、その隙間の外周が囲まれているため、外部から後板部2592とLED基板2579aとの間に指を挿入することはできず、後板部2592の後板凹部2595aが指触不能とされている。

40

【1344】

なお、後板部2592や第一凸部2594cにはシボ加工のような微細な凹凸による装飾を施しても良い。後板部2592や第一凸部2594c等にシボ加工を設ける場合、シボ加工により後方の配線や部材等を隠すことが可能である。また、少なくとも一つの後板

50

凸部 2 5 9 4 a、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d において、裏側に後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f が設けられていない特定凸部 2 5 9 6 としても良い。更に、後板部 2 5 9 2 や第一凸部 2 5 9 4 c の前方には、遊技球 B が流通可能な間隔をあけて扉枠 3 のガラス板 1 6 2 が設けられているが、前板部 2 5 9 3 を設けても良い。

【1 3 4 5】

図 1 3 9 (b) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板凸部 2 5 9 4 a、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、当該後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f により後方に設けられている LED 基板 2 5 7 9 a の LED からの光 (装飾光) を反射させたり屈折させたりすることができる。これにより、後板凸部 2 5 9 4 a、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d による装飾光の反射等と、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f による装飾光の反射等とにより通路装飾部 2 5 9 0 A が発光装飾されることとなるため、遊技者の視線を通路装飾部 2 5 9 0 A へ向けさせることができ、通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【1 3 4 6】

また、図 1 3 9 (b) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、特定部材 2 5 7 9 としての LED 基板 2 5 7 9 a により後板凹部 2 5 9 5 a の後方を覆っていると共に、特定部材 2 5 7 9 としての遊技パネル 1 1 0 0 により第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f の後方を覆っており、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を指触不能としているため、遊技盤 5 の製造時に作業者の指が後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f に触れることで、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f が汚れてしまうことを防止することができ、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f において装飾光を確実に反射させたり屈折されたりすることができる。また、後板凹部 2 5 9 5 a 第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を覆う特定部材 2 5 7 9 が設けられているため、後板凹部 2 5 9 5 a、第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f にゴミや埃等の侵入し難くすることができ、ゴミ等の汚れにより見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【1 3 4 7】

更に、図 1 3 9 (b) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により、第一凸部 2 5 9 4 c と前方の部材 (例えば、ガラス板 1 6 2、前板部 2 5 9 3、等) との前後方向の隙間が狭くなるため、通路装飾部 2 5 9 0 A へ進入した遊技球 B の流通速度を減速させることができる。そして、第一凸部 2 5 9 4 c には複数の第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、それら第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B の流通速度を更に減速させることができる。この際に、後板部 2 5 9 2 の後方に LED 基板 2 5 7 9 a を設けていることから、LED 基板 2 5 7 9 a の LED を発光させることで通路装飾部 2 5 9 0 A を発光装飾させることができるため、その発光装飾により通路装飾部 2 5 9 0 A を流通している遊技球 B をシルエット状に見せることができ、遊技球 B の動きを見え易くして遊技者を楽しませることができる。

【1 3 4 8】

また、図 1 3 9 (b) に示す通路装飾部 2 5 9 0 A によれば、後板部 2 5 9 2 の前方にはガラス板 1 6 2 のみが設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c と第二凸部 2 5 9 4 d とを組み合わせることで、ガラス板 1 6 2 と第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d との間で遊技球 B が減速することとなる。この際に、比較的強くガラス板 1 6 2 に遊技球 B が当たるので衝突音が大きく聞こえ、これによって遊技者の気を惹くことができる。

【1 3 4 9】

なお、図 1 3 9 (a) 及び (d) では、半円形状に突出している後板凸部 2 5 9 4 a や第二凸部 2 5 9 4 d を示したが、これに限定するものではなく、もちろん、三角形や台形状の後板凸部 2 5 9 4 a や第二凸部 2 5 9 4 d としても良い。

【1350】

[6-1a-5. 小括]

上記の通路装飾部2590には、以下のような技術的特徴を有している。

【1351】

[6-1a-5a. 小括A]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機では、遊技する遊技機として遊技者に選択させ易くするために、大きな装飾体を設けて遊技者に対する訴求力を高めるようにしたものが提案されている(特許文献:特開2016-154728号公報)。しかしながら、前記特許文献のような従来の遊技機では、大きな装飾体により初めのインパクトが高い分、遊技者によっては早期に見慣れてしまい、遊技する遊技機として選択され難くなってしまう恐れがあった。また、大きな装飾体は製造コストが高くなる上に、重量が重くなることから装飾体を設けるための補強が必要となり、遊技機にかかるコストが増加する問題があった。

10

【1352】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機の提供を課題とするものである。

【1353】

(技術的特徴の解決手段)

手段1: 遊技機において、

20

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を有し、

30

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」ものであることを特徴とする。

【1354】

ここで、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1355】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

40

【1356】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである(「発明を実施するための形態」では、[6-1a. 通路装飾部]の章、図127

50

等の記載を参照)。

【1357】

本構成によれば、センター役物における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、延出部が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1358】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1359】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられており、その凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により流下領域を流下している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1360】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1361】

手段2：遊技機において、
「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、
該開口部にはセンター役物を備え、
該センター役物は、
前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、
正面視で該周壁部の外側に延出しているフランジ部と、
を備え、
前記センター役物とは異なる部材であり前記遊技板に固定される前部材を備え、
該前部材は、
前記遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、
該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、
を有し、
該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」
ものであることを特徴とする。

30

40

【1362】

ここで、「前部材」としては、「少なくとも大入賞口が設けられているもの（例えば、アタッカユニット）」、「少なくとも役物入賞口が設けられているもの（例えば、役物入賞口ユニット）」、「少なくとも始動入賞口が設けられているもの（例えば、始動口ユニ

50

ット)」、「少なくともゲートが設けられている(例えば、ゲートユニット)」、「少なくとも一般入賞口や普通入賞口が設けられているもの(例えば、入賞口ユニット)」、等が挙げられる。

【1363】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1364】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1365】

手段2の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出しているフランジ部と、を備え、センター役物とは異なる部材であり遊技板に固定される前部材を備え、前部材は、遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである(「発明を実施するための形態」では、[6-1a. 通路装飾部]の章、図132等の記載を参照)。

【1366】

本構成によれば、センター役物とは異なる前部材における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、前部材の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、延出部が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1367】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1368】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられており、その凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により流下領域を流下している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1369】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して前部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、前部材にかかるコストを低減させることができる。また、前部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1370】

手段3：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、

該前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を有し、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」

ものであることを特徴とする。

【1371】

ここで、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1372】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1373】

手段3の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（「発明を実施するための形態」では、[6-1a. 通路装飾部]の章、図131等の記載を参照）。

【1374】

本構成によれば、センター役物における流下領域を形成している延出部と対向するように設けられている前板において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物の前板に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、延出部が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1375】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1376】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の

10

20

30

40

50

動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側に凹部が設けられており、その凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしていると共に、凸部及び凹部を流下領域の前方の前板に設けているため、流下領域を流下している遊技球の前方が発光装飾されることとなり、遊技球がキラキラ光っているように見せることができる。

【1377】

更に、センター役物における前板の凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

10

【1378】

なお、センター役物の延出部に、遊技球の流下速度に影響を及ぼす延出部凸部と、延出部凸部の裏側に装飾光を反射可能な延出部凹部と、を更に設けるようにしても良い。これにより、延出部に設けられている延出部凹部でも装飾光を反射させて発光装飾させることが可能であるため、凹部による反射光と延出部凹部による反射光とで遊技球が流通する流下領域の前と後ろとを発光装飾させることができる。従って、延出部と前板とが発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1379】

また、上記のように、センター役物の延出部に、延出部凸部と延出部凸部の裏側に延出部凹部とを設ける場合、前方から見た時に、前板における凸部の形状と凹部の形状、更に、延出部における延出部凸部の形状と延出部凹部の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

20

【1380】

また、上記のように、センター役物の延出部に延出部凸部を設ける場合、前側の凸部と後側の延出部凸部とにより遊技球を前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球の流下速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、凸部の裏側には凹部が設けられていると共に、延出部凸部の裏側には延出部凹部が設けており、それら凹部及び延出部凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、延出部凹部の発光装飾により遊技球をシルエット状に見せつつ、凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技球の動きと共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。なお、この場合、前板の凸部と延出部の延出部凸部とを、遊技球の流下方向に対して交互（千鳥状）に設けることが望ましい。

30

【1381】

手段4：手段1又は手段2の構成において、

「前記延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、

該前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、

を有し、

40

該第二凸部の裏側には第二凹部を設け、該第二凹部の表面で装飾光を反射可能としている」

ものであることを特徴とする。

【1382】

ここで、「第二凸部」としては、延出部に設けられている凸部と相似した同じような形状であっても良いし、凸部とは相違した異なる形状であっても良い。また、「第二凹部」としては、第二凸部と相似した形状であっても良いし、第二凸部とは相違した異なる形状であっても良い。

【1383】

手段4の構成によると、延出部に凸部及び凹部が設けられている場合、延出部の前方で

50

遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、前板に形成され遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、を有し、第二凸部の裏側には第二凹部を設け、第二凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（〔発明を実施するための形態〕では、前板 2 5 7 1、前板凸部 2 5 9 4 b、前板凹部 2 5 9 5 b に関する記載を参照）。

【1 3 8 4】

本構成によれば、センター役物や前部材に備えられている延出部には凸部が設けられていると共に、その凸部の裏側に装飾光を反射可能な凹部が設けられており、更に、延出部の前方に前板を設け、その前板に第二凸部を設けると共に、第二凸部の裏側に装飾光を反射可能な第二凹部を設けているため、凹部による反射光と第二凹部による反射光とで遊技球が流通する流下領域の後と前とを発光装飾させることができる。従って、センター役物や前部材の延出部と前板とには、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、延出部と前板とが発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1 3 8 5】

また、流下領域の後方の延出部に、凸部と凸部の裏側に凹部とを設けていると共に、流下領域の前方の前板に、第二凸部と第二凸部の裏側に第二凹部とを設けているため、前方から見た時に、凸部の形状と凹部の形状、更に、第二凸部の形状と第二凹部の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

20

【1 3 8 6】

また、遊技球が流下する流下領域の後壁を構成している延出部に凸部を設けていると共に、流下領域の前壁を構成している前板に第二凸部を設けているため、凸部と第二凸部とにより遊技球を前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球の流下速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、凸部の裏側には凹部が設けられていると共に、第二凸部の裏側には第二凹部が設けられており、それら凹部及び第二凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、凹部の発光装飾により遊技球をシルエット状に見せつつ、第二凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技球の動きと共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1 3 8 7】

手段 5：手段 1 から手段 4 までの何れか一つの構成において、

「前記凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に前記凹部が設けられていない特定凸部を有している」

ものであることを特徴とする。

【1 3 8 8】

手段 5 の構成によると、凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に凹部が設けられていない特定凸部を有しているものである（〔発明を実施するための形態〕では、特定凸部 2 5 9 6 に関する記載を参照）。

40

【1 3 8 9】

本構成によれば、複数の凸部の一部において、裏側に凹部を設けていない特定凸部を有するようにしている。つまり、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない凸部（特定凸部）と、を混在させるようにしている。これにより、特定凸部の裏側では凹部のように装飾光を反射させることができないため、凸部の部位と特定凸部の部位とで発光装飾の態様を異ならせることができる。

【1 3 9 0】

また、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない特定凸部とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部を有する凸部のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

50

【1391】

このように、上記の解決手段によれば、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機を提供することができる。

【1392】

(技術的特徴の解決手段と実施形態との関係)

本実施形態の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態のアタッカユニット2400は上記解決手段の前部材に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の扉上通路部2416、センター役物2500Aの球通路2577のアタッカ通路部2577a、右縁通路部2577b、出口通路部2577g、及び、球通路2591は上記解決手段の流下領域に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の台板2441、センター役物2500Aのフランジ部2512、後板部2592は上記解決手段の延出部に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の前板2442、センター役物2500Aの装飾体2570の前板2571は上記解決手段の前板に、夫々相当している。

10

【1393】

また、本実施形態におけるセンター役物2500Aの前方突出部2511は上記解決手段の周壁部に、本実施形態における凸部2594、後板凸部2594a、前板凸部2594bは上記解決手段の凸部に、本実施形態における前板凸部2594bは上記解決手段の第二凸部に、本実施形態における凹部2595、後板凹部2595a、前板凹部2595bは上記解決手段の凹部に、本実施形態における前板凹部2595bは上記解決手段の第二凹部に、夫々相当している。

20

【1394】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、センター役物2500Aにおける流下領域を形成している後板部2592(フランジ部2512)において、遊技球Bの流通速度に影響を及ぼす後板凸部2594aの裏側に設けられている後板凹部2595aによって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球Bが流通する流下領域(球通路2591)を発光装飾させることができる。従って、センター役物2500Aの後板部2592に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、後板部2592が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機1であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

30

【1395】

また、後板部2592における後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aを設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、後板凸部2594aの形状と後板凹部2595aの形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1396】

また、遊技球Bが流下する流下領域(球通路2591)に後板凸部2594aを設けているため、当該流下領域で後板凸部2594aにより遊技球Bの流下速度を減速させることができ、遊技球Bの流下速度が遅くなることで遊技球Bの動きを見え易くすることができる。この際に、当該後板凸部2594aの裏側には後板凹部2595aが設けられており、その後板凹部2595aにおいて装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により流下領域を流下している遊技球Bをシルエット状に見せることができ、遊技球Bの動きをより見え易くすることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球Bの動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1397】

更に、センター役物2500Aにおける流下領域(球通路2591)を形成している後

50

板部 2 5 9 2 と対向するように設けられている装飾体 2 5 7 0 の前板部 2 5 9 3（前板 2 5 7 1）において、遊技球 B の流通速度に影響を及ぼす前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球 B が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物 2 5 0 0 の前板部 2 5 9 3 に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、前板部 2 5 9 3 が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 3 9 8】

10

また、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、前板凸部 2 5 9 4 b の形状と前板凹部 2 5 9 5 b の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1 3 9 9】

また、遊技球 B が流下する流下領域に前板凸部 2 5 9 4 b を設けているため、当該流下領域で前板凸部 2 5 9 4 b により遊技球 B の流下速度を減速させることができ、遊技球 B の流下速度が遅くなることで遊技球 B の動きを見え易くすることができる。この際に、当該前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b が設けられており、その前板凹部 2 5 9 5 b において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしていると共に、前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b を流下領域（球通路 2 5 9 1）の前方の前板部 2 5 9 3 に設けているため、流下領域を流下している遊技球 B の前方が発光装飾されることとなり、遊技球 B がキラキラ光っているように見せることができる。

20

【1 4 0 0】

更に、センター役物 2 5 0 0 A において、後板部 2 5 9 2 に後板凸部 2 5 9 4 a と、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a と、を設けていると共に、後板部 2 5 9 2 の前方の前板部 2 5 9 3 に前板凸部 2 5 9 4 b と、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b と、を設けている。これにより、後板部 2 5 9 2 に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a による反射光と、前板部 2 5 9 3 に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b による反射光とで、遊技球 B が流通する流下領域（球通路 2 5 9 1）の後ろと前とを発光装飾させることができる。従って、センター役物 2 5 0 0 A の後板部 2 5 9 2 と前板部 2 5 9 3 とが発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【1 4 0 1】

また、上記のように、センター役物 2 5 0 0 A の後板部 2 5 9 2 と前板部 2 5 9 3 とに、後板凸部 2 5 9 4 a 及び後板凹部 2 5 9 5 a と前板凸部 2 5 9 4 b 及び前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、前方から見た時に、後板部 2 5 9 2 における後板凸部 2 5 9 4 a の形状と後板凹部 2 5 9 5 a の形状、更に、前板部 2 5 9 3 における前板凸部 2 5 9 4 b の形状と前板凹部 2 5 9 5 b の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

40

【1 4 0 2】

また、上記のように、センター役物 2 5 0 0 A の後板部 2 5 9 2 と前板部 2 5 9 3 とに、後板凸部 2 5 9 4 a と前板凸部 2 5 9 4 b とを遊技球 B の流下方向に対して交互（千鳥状）に設けているため、前側の前板凸部 2 5 9 4 b と後側の後板凸部 2 5 9 4 a とにより遊技球 B を前後に揺動させることが可能となり、一方のみに凸部を設ける場合と比較して遊技球 B の流下速度を更に減速させることができ、遊技球 B の動きを見え易くすることができる。この際に、後板凸部 2 5 9 4 a の裏側には後板凹部 2 5 9 5 a が設けられていると共に、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側には前板凹部 2 5 9 5 b が設けており、それら後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b において装飾光を反射させて発光装飾させるように

50

しているため、後板凹部 2595a の発光装飾により遊技球 B をシルエット状に見せつつ、前板凹部 2595b の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技球 B の動きと共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1403】

更に、センター役物 2500A とは異なるアタッカユニット 2400 における流下領域（扉上通路部 2416）を形成している後板部 2592（台板 2441）及び前板部 2593（前板 2442）において、遊技球 B の流通速度に影響を及ぼす凸部 2594 の裏側に設けられている凹部 2595 によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球 B が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、アタッカユニット 2400 の後板部 2592 や前板部 2593 に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、後板部 2592 や前板部 2593 が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【1404】

また、アタッカユニット 2400 の後板部 2592 及び前板部 2593 において、凸部 2594 の裏側に凹部 2595 を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部 2594 の形状と凹部 2595 の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

20

【1405】

また、アタッカユニット 2400 における大入賞口扉 2531 の上方の扉上通路部 2416 に凸部 2594 を設けているため、大入賞口扉 2531 の部位で凸部 2594 により遊技球 B の流下速度を減速させることができ、遊技球 B の流下速度が遅くなることで遊技球 B の動きを見え易くすることができると共に、そのタイミングで大入賞口扉 2531 が開くと大入賞口 2005 に入賞させ易くすることができる。この際に、当該凸部 2594 の裏側には凹部 2595 が設けられており、その凹部 2595 において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により大入賞口扉 2531 上を流下（転動）している遊技球 B をシルエット状に見せつつキラキラ光っているように見せることができ、遊技球 B の動きによる大入賞口 2005 への入賞に対する期待感を高めることができると共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1406】

更に、センター役物 2500A の後板部 2592 や前板部 2593、アタッカユニット 2400 の後板部 2592 や前板部 2593 において、凸部 2594 の裏側に凹部 2595 を設けているため、凹部 2595 を設けていない場合と比較してセンター役物 2500A やアタッカユニット 2400 の重量を軽減させることができ、軽量化することができる。また、センター役物 2500A やアタッカユニット 2400 にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2500A やアタッカユニット 2400 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

〔6-1a-5b. 小括 B〕

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機では、遊技する遊技機として遊技者に選択させ易くするために、大きな装飾体を設けて遊技者に対する訴求力を高めるようにしたものが提案されている（特許文献：特開 2016-154728 号公報）。しかしながら、特許文献のような従来の遊技機では、大きな装飾体により初めのインパクトが高い分、遊技者によっては早期に見慣れてしまい、遊技する遊技機として選択され難くなってしまう恐れがあった。また、大きな装飾体は製造コストが高くなる上に、重量が重くなることから装飾体を設ける

50

ための補強が必要となり、遊技機にかかるコストが増加する問題があった。

【1407】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機の提供を課題とするものである。

【1408】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、
を有し、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部は前記遊技板と異なる特定部材により覆われ、前記凹部は指触不能とされている」

ものであることを特徴とする。

【1409】

ここで、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1410】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1411】

更に、「特定部材」としては、「複数のLEDが実装されているLED基板」、

【1412】

また、「指触不能」としては、作業者等の指が凹部に触れることができない構成であれば良く、「延出部と特定部材とが互いに接してそれらの間に隙間が設けられていないもの」、「延出部と特定部材との間に隙間が設けられていても指が入らないもの（指が入らない大きさの隙間が設けられているもの）」、「延出部と特定部材との間に指が入る大きさの隙間が設けられているが、その外周が特定部材又は他の部材により囲まれていることでその隙間に指が入らないもの」、等が挙げられる。

【1413】

ところで、延出部に形成されている凸部の裏側に凹部を設ける場合、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部の内面に触れることで凹部内が汚れてしまうと、見栄えが悪くなる。また、凹部内が汚れた場合、凹んでいることから汚れの拭き取りに手間がかかるため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要がある、無駄に作業時間が長くなることでコストが増加する恐れがある。

【1414】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の

10

20

30

40

50

侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部は遊技板と異なる特定部材により覆われ、凹部は指触不能とされているものである（「発明を実施するための形態」では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章のセンター役物2500A、特定部材2579、図131等の記載を参照）。

【1415】

本構成によれば、センター役物における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。この際に、特定部材により凹部を指触不能としているため、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部に触れて汚れてしまうことはなく、見栄えを良くして凹部による装飾効果を確実に発揮させることができる。従って、センター役物の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1416】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられていることから、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1417】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部に触れることはないため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1418】

また、凸部の裏側に凹部を設けていることから、凹部の表面において装飾光を反射させることが可能となる。これにより、凹部において反射した反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができ、延出部の発光装飾により遊技者の関心を強く引き付けさせることが可能となる。また、延出部の凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにすると、延出部の前方を流下する遊技球を後方から発光装飾させることとなり、遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。

【1419】

手段2：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止して

いる周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出しているフランジ部と、

を備え、

前記センター役物とは異なる部材であり前記遊技板に固定される前部材を備え、

該前部材は、

前記遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を有し、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部は前記遊技板と異なる特定部材により覆われ、前記凹部は指触不能とされている」

ものであることを特徴とする。

【1420】

ここで、「前部材」としては、「少なくとも大入賞口が設けられているもの（例えば、アタッカユニット）」、「少なくとも役物入賞口が設けられているもの（例えば、役物入賞口ユニット）」、「少なくとも始動入賞口が設けられているもの（例えば、始動口ユニット）」、「少なくともゲートが設けられている（例えば、ゲートユニット）」、「少なくとも一般入賞口や普通入賞口が設けられているもの（例えば、入賞口ユニット）」、等が挙げられる。

【1421】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1422】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1423】

更に、「特定部材」としては、「複数のLEDが実装されているLED基板」、「所定の装飾が施されている装飾シート又は装飾セル」、「立体状の装飾が施されている装飾体」、「遊技板の後方において遊技球を排出するための球誘導部材」、「可動装飾体を可動させるための駆動機構」、等が挙げられる。

【1424】

また、「指触不能」としては、作業者等の指が凹部に触れることができない構成であれば良く、「延出部と特定部材とが互いに接してそれらの間に隙間が設けられていないもの」、「延出部と特定部材との間に隙間が設けられていても指が入らないもの（指が入らない大きさの隙間が設けられているもの）」、「延出部と特定部材との間に指が入る大きさの隙間が設けられているが、その外周が特定部材又は他の部材により囲まれていることでその隙間に指が入らないもの」、等が挙げられる。

【1425】

ところで、延出部に形成されている凸部の裏側に凹部を設ける場合、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部の内面に触れることで凹部内が汚れてしまうと、見栄えが悪くなる。また、凹部内が汚れた場合、凹んでいることから汚れの拭き取りに手間がかかるため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要がある、無駄に作業時間が長くなることでコストが増加する恐れがある。

【1426】

手段2の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出しているフランジ部と、を備

10

20

30

40

50

え、センター役物とは異なる部材であり遊技板に固定される前部材を備え、前部材は、遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部は遊技板と異なる特定部材により覆われ、凹部は指触不能とされているものである（〔発明を実施するための形態〕では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章のアタッカユニット2400、特定部材2579、図132等の記載を参照）。

【1427】

本構成によれば、センター役物とは異なる前部材における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。この際に、特定部材により凹部を指触不能としているため、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部に触れて汚れてしまうことはなく、見栄えを良くして凹部による装飾効果を確実に発揮させることができる。従って、前部材の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1428】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられていることから、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1429】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して前部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、前部材にかかるコストを低減させることができる。また、前部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部に触れることはないため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1430】

また、凸部の裏側に凹部を設けていることから、凹部の表面において装飾光を反射させることが可能となる。これにより、凹部において反射した反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができ、延出部の発光装飾により遊技者の関心を強く引き付けさせることが可能となる。また、延出部の凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにすると、延出部の前方を流下する遊技球を後方から発光装飾させることとなり、遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。

【1431】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、

該前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、
を備え、

該第二凸部の裏側には第二凹部を設け、該第二凹部の裏側には装飾部材を設け、前記第二凹部は指触不能とされている」

ものであることを特徴とする。

10

20

30

40

50

【1432】

ここで、「第二凸部」としては、延出部に設けられている凸部と相似した同じような形状であっても良いし、凸部とは相違した異なる形状であっても良い。また、「第二凹部」としては、第二凸部と相似した形状であっても良いし、第二凸部とは相違した異なる形状であっても良い。

【1433】

また、「装飾部材」としては、「所定の装飾が施されているシート状の装飾シール」、「所定の装飾が施されている板状の装飾パネル」、等が挙げられる。

【1434】

手段3の構成によると、遊技機に、延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、を備え、第二凸部の裏側には第二凹部を設け、第二凹部の裏側には装飾部材を設け、第二凹部は指触不能とされているものである（「発明を実施するための形態」では、前板2571、前板凸部2594b、前板凹部2595b、及び、前装飾部2572、に関する記載を参照）。

【1435】

本構成によれば、センター役物や前部材に備えられている延出部には凸部が設けられていると共に、その凸部の裏側に凹部が設けられており、更に、延出部の前方に前板を設け、その前板に第二凸部を設けると共に、第二凸部の裏側に第二凹部を設けているため、前方から見た時に、凸部の形状と凹部の形状、更に、第二凸部の形状と第二凹部の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。この際に、特定部材により凹部を指触不能としていると共に、装飾部材により第二凹部を指触不能としているため、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部や第二凹部に触れて汚れてしまうことはなく、見栄えを良くして凹部及び第二凹部による装飾効果を確実に発揮させることができる。従って、センター役物や前部材の延出部と前板とは、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、更には、装飾部材、によるこれまでにない装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1436】

また、遊技球が流下する流下領域の後壁を構成している延出部に凸部を設けていると共に、流下領域の前壁を構成している前板に第二凸部を設けているため、凸部と第二凸部とにより遊技球を前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球の流下速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、凸部の裏側には凹部が設けられていると共に、第二凸部の裏側には第二凹部が設けられていることから、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、によるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方、及び、前方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1437】

更に、前板において第二凸部の裏側に第二凹部を設けているため、第二凹部を設けていない場合と比較して前板の重量を軽減させることができ、センター役物や前部材を軽量化することができると共に、センター役物や前部材にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物や前部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能に覆っていると共に、装飾部材により第二凹部を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部や第二凹部に触れることはないため、凹部や第二凹部が汚れないように慎重に作業する必要

はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1438】

また、前板における第二凸部の裏側に第二凹部を設けていることから、第二凹部の表面において装飾光を反射させることが可能となる。これにより、第二凹部において反射した反射光により遊技球が流通する流下領域の前方を発光装飾させることができ、流下領域を流下している遊技球を第二凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができる。この際に、前板の後方の延出部に設けられている凹部においても装飾光を反射させるようにすると、第二凹部による反射光と凹部による反射光とで遊技球が流通する流下領域の後と前とを発光装飾させることができる。これにより、凹部の発光装飾により遊技球をシルエット状に見せつつ、第二凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技球の動きと共に発光装飾を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1439】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記延出部と前記特定部材との間には隙間が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1440】

手段4の構成によると、延出部と特定部材との間には隙間が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、特定部材2579に関する記載を参照）。

【1441】

本構成によれば、延出部と特定部材との間に隙間を設けているため、特定部材として装飾性を有している場合、凸部と凹部とによる装飾に対して、特定部材による装飾が後方へ離れることで奥行き感を付与することができ、装飾効果をより高めることができる。また、特定部材として複数のLEDが実装されているLED基板とする場合、LED基板が延出部から後方へ離れることで、LED基板に実装されている電子部品を見え難くすることができ、凸部と凹部とによる装飾効果を発揮させ易くすることができると共に、延出部と特定部材との間の隙間により、複数のLEDからの熱を逃がし易くすることができる。

20

【1442】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に前記凹部が設けられていない特定凸部を有している」

ものであることを特徴とする。

30

【1443】

手段5の構成によると、凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に凹部が設けられていない特定凸部を有しているものである（「発明を実施するための形態」では、特定凸部2596に関する記載を参照）。

【1444】

本構成によれば、複数の凸部の一部において、裏側に凹部を設けていない特定凸部を有するようにしている。つまり、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない凸部（特定凸部）と、を混在させるようにしている。これにより、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない特定凸部とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部を有する凸部のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

40

【1445】

また、凹部において装飾光を反射させるようにする場合、特定凸部の裏側では凹部のように装飾光を反射させることができないため、凸部の部位と特定凸部の部位とで発光装飾の態様を異ならせることができる。

【1446】

このように、上記の解決手段によれば、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機を提供することができる。

50

【1447】

(技術的特徴の解決手段と実施形態との関係)

本実施形態の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態のアタッカユニット2400は上記解決手段の前部材に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の扉上通路部2416、センター役物2500Aの球通路2577のアタッカ通路部2577a、右縁通路部2577b、出口通路部2577g、及び、球通路2591は上記解決手段の流下領域に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の台板2441、センター役物2500Aのフランジ部2512、後板部2592は上記解決手段の延出部に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の前板2442、センター役物2500Aの装飾体2570の前板2571は上記解決手段の前板に、夫々相当している。

10

【1448】

また、本実施形態におけるセンター役物2500Aの前方突出部2511は上記解決手段の周壁部に、本実施形態における凸部2594、後板凸部2594a、前板凸部2594bは上記解決手段の凸部に、本実施形態における前板凸部2594bは上記解決手段の第二凸部に、本実施形態における凹部2595、後板凹部2595a、前板凹部2595bは上記解決手段の凹部に、本実施形態における前板凹部2595bは上記解決手段の第二凹部に、本実施形態におけるアタッカ装飾基板2443、基板カバー2444、特定部材2579、後装飾部2573、は上記解決手段の特定部材に、本実施形態における装飾部材2445、前装飾部2572、は上記解決手段の装飾部材に、夫々相当している。

20

【1449】

(技術的特徴の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技盤5のセンター役物2500Aに備えられているフランジ部2512(後板部2592)には後板凸部2594aが設けられていると共に、その後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aが設けられており、更に、フランジ部2512の前方に前板2571を設け、その前板2571に前板凸部2594bを設けると共に、前板凸部2594bの裏側に前板凹部2595bを設けているため、前方から見た時に、後板凸部2594aの形状と後板凹部2595aの形状、更に、前板凸部2594bの形状と前板凹部2595bの形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。この際に、特定部材2579により後板凹部2595aを指触不能としているため、パチンコ機1(遊技盤5)の製造の際に、作業者の指が後板凹部2595aに触れて汚れてしまうことはなく、見栄えを良くして後板凹部2595aによる装飾効果を確実に発揮させることができる。従って、センター役物2500Aのフランジ部2512及び前板2571に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、フランジ部2512及び前板2571において、後板凸部2594aと後板凹部2595a、及び、前板凸部2594bと前板凹部2595b、によるこれまでにない装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機1であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

30

40

【1450】

また、センター役物2500Aにおいて、遊技球Bが流下する流下領域(球通路2591)の後壁を構成しているフランジ部2512に後板凸部2594aを設けていると共に、流下領域の前壁を構成している前板2571に前板凸部2594bを設けているため、後板凸部2594aと前板凸部2594bとにより遊技球Bを前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球Bの流下速度を更に減速させることができ、遊技球Bの動きを見え易くすることができる。この際に、後板凸部2594aの裏側には後板凹部2595aが設けられていると共に、前板凸部2594bの裏側には前板凹部2595bが設けられていることから、後板凸部2594aと後板凹部2595a、及び、前板凸部2594bと前板凹部2595b、によるこれまでにない装飾を見せるこ

50

とができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球 B の後方、及び、前方を装飾することができ、遊技球 B を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1451】

また、センター役物 2500A において、フランジ部 2512 では後板凸部 2594a の裏側に後板凹部 2595a を設けており、更に、前板 2571 では前板凸部 2594b の裏側に前板凹部 2595b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b の分、重量を軽減させることができ、センター役物 2500A を軽量化することができる。また、センター役物 2500A にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2500 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材 2579 により後板凹部 2595a を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が後板凹部 2595a に触れることはないため、後板凹部 2595a が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1452】

更に、遊技盤 5 のアタッカユニット 2400 に備えられている台板 2441（後板部 2592）には後板凸部 2594a が設けられていると共に、その後板凸部 2594a の裏側に後板凹部 2595a が設けられており、更に、台板 2441 の前方に前板 2442 を設け、その前板 2442 に前板凸部 2594b を設けると共に、前板凸部 2594b の裏側に前板凹部 2595b を設けているため、前方から見た時に、後板凸部 2594a の形状と後板凹部 2595a の形状、更に、前板凸部 2594b の形状と前板凹部 2595b の形状、が見えることとなり、それらの形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。この際に、アタッカ装飾基板 2443 により後板凹部 2595a を指触不能としていると共に、装飾部材 2445 により前板凹部 2595b を指触不能としているため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の製造の際に、作業者の指が後板凹部 2595a や前板凹部 2595b に触れて汚れてしまうことはなく、見栄えを良くして後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b による装飾効果を確実に発揮させることができる。従って、アタッカユニット 2400 の台板 2441 及び前板 2442 に、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、アタッカユニット 2400 において、後板凸部 2594a と後板凹部 2595a、及び、前板凸部 2594b と前板凹部 2595b、更には、装飾部材 2445、によるこれまでにない装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1453】

また、アタッカユニット 2400 において、遊技球 B が流下する流下領域（扉上通路部 2416）の後壁を構成している台板 2441 に後板凸部 2594a を設けていると共に、流下領域の前壁を構成している前板 2442 に前板凸部 2594b を設けているため、後板凸部 2594a と前板凸部 2594b とにより遊技球 B を前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球 B の流下速度を更に減速させることができ、遊技球 B の動きを見え易くすることができる。この際に、後板凸部 2594a の裏側には後板凹部 2595a が設けられていると共に、前板凸部 2594b の裏側には前板凹部 2595b が設けられていることから、後板凸部 2594a と後板凹部 2595a、及び、前板凸部 2594b と前板凹部 2595b、によるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球 B の後方、及び、前方を装飾することができ、遊技球 B を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技に対する興

趣の低下を抑制させることができる。

【1454】

また、アタッカユニット2400において、台板2441では後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aを設けており、更に、前板2442では前板凸部2594bの裏側に前板凹部2595bを設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部2595a及び前板凹部2595bの分、重量を軽減させることができ、アタッカユニット2400を軽量化することができると共に、アタッカユニット2400にかかるコストを低減させることができる。また、アタッカユニット2400を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、アタッカ装飾基板2443や装飾部材2445により後板凹部2595aや前板凹部2595bを指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が後板凹部2595aや前板凹部2595bに触れることはないため、後板凹部2595aが汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

10

【1455】

更に、アタッカユニット2400の台板2441とアタッカ装飾基板2443との間に隙間を設けているため、アタッカ装飾基板2443が台板2441から後方へ離れることで、アタッカ装飾基板2443に実装されているLEDや抵抗器のような電子部品を見え難くすることができ、凸部2594と凹部2595とによる装飾効果を発揮させ易くすることができると共に、台板2441とアタッカ装飾基板2443との間の隙間により、複数のLEDからの熱を逃がし易くすることができる。

20

【1456】

[6-1a-5c. 小括C]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機では、遊技する遊技機として遊技者に選択させ易くするために、大きな装飾体を設けて遊技者に対する訴求力を高めるようにしたものが提案されている(特許文献:特開2016-154728号公報)。しかしながら、特許文献のような従来の遊技機では、大きな装飾体により初めのインパクトが高い分、遊技者によっては早期に見慣れてしまい、遊技する遊技機として選択され難くなってしまう恐れがあった。また、大きな装飾体は製造コストが高くなる上に、重量が重くなることから装飾体を設けるための補強が必要となり、遊技機にかかるコストが増加する問題があった。

30

【1457】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機の提供を課題とするものである。

【1458】

(技術的特徴の解決手段)

手段1: 遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、
を有し、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の凹形状は前記凸部の凸形状と略相似形としている」

40

50

ものであることを特徴とする。

【1459】

ここで、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1460】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の凹形状は凸部の凸形状と略相似形としているものである（「発明を実施するための形態」では、[6-1a. 通路装飾部]の章のセンター役物2500Aの後板凸部2594a及び後板凹部2595a、図131等の記載を参照）。

【1461】

本構成によれば、センター役物における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に凹部を設け、凹部の凹形状を凸部の突形状と略相似形状としているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と相似した凹部の形状とが重なることで凸部が二重に見えることとなる。そして、凸部と凹部とでは前後方向が離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、重なっている凸部の形状と凹部の形状とのズレ具合が変化することとなり、凸部と凹部とによる装飾が動いているように見える。従って、センター役物の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部とによるこれまでにないような動きのある装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1462】

また、センター役物の延出部において、凹部の形状を凸部の形状に対して略相似形状としていることから、凸部の表面から凹部の表面までの厚さが略一定になるため、遊技球の当接により凸部に衝撃が加えられた時に、その衝撃が一部に集中することを抑制することができ、凸部（延出部）を破損し難くすることができる。また、凸部と凹部との間の厚さを略一定にしているため、センター役物の成形時において、樹脂のヒケを低減させることができ、歪みの少ないセンター役物とすることができると共に、遊技者から近くて目立つセンター役物を歪みの少ない見栄えの良いものとするすることができる。

【1463】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられていることから、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1464】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能

10

20

30

40

50

に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部に触れることはないため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1465】

手段2：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出しているフランジ部と、

を備え、

前記センター役物とは異なる部材であり前記遊技板に固定される前部材を備え、

該前部材は、

前記遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、

該延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を有し、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の凹形状は前記凸部の凸形状と略相似形としている」

ものであることを特徴とする。

【1466】

ここで、「前部材」としては、「少なくとも大入賞口が設けられているもの（例えば、アタッカユニット）」、「少なくとも役物入賞口が設けられているもの（例えば、役物入賞口ユニット）」、「少なくとも始動入賞口が設けられているもの（例えば、始動口ユニット）」、「少なくともゲートが設けられている（例えば、ゲートユニット）」、「少なくとも一般入賞口や普通入賞口が設けられているもの（例えば、入賞口ユニット）」、等が挙げられる。

【1467】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1468】

手段2の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出しているフランジ部と、を備え、センター役物とは異なる部材であり遊技板に固定される前部材を備え、前部材は、遊技板に沿って延出し、前面側に遊技球が流下する流下領域を有する延出部と、延出部に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を有し、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の凹形状は凸部の凸形状と略相似形としているものである（〔発明を実施するための形態〕では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章のアタッカユニット2400の後板凸部2594a及び後板凹部2595a、図132等の記載を参照）。

【1469】

本構成によれば、センター役物とは異なる前部材における流下領域を形成している延出部において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす凸部の裏側に凹部を設け、凹部の凹形状を凸部の突形状と略相似形状としているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と相似した凹部の形状とが重なることで凸部が二重に見えることとなる。そして、凸部と凹部とでは前後方向が離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、重なっている凸部の形状と凹部の形状とのズレ具合が変化することと

なり、凸部と凹部とによる装飾が動いているように見える。従って、前部材の延出部に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部とによるこれまでにない動きのある装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【1470】

また、前部材の延出部において、凹部の形状を凸部の形状に対して略相似形状としていることから、凸部の表面から凹部の表面までの厚さが略一定になるため、遊技球の当接により凸部に衝撃が加えられた時に、その衝撃が一部に集中することを抑制することができる。凸部（延出部）を破損し難くすることができる。また、凸部と凹部との間の厚さを略一定にしているため、前部材の成形時において、樹脂のヒケを低減させることができ、歪みの少ない見栄えの良いものとするすることができる。

10

【1471】

また、遊技球が流下する流下領域に凸部を設けているため、当該流下領域で凸部により遊技球の流下速度を減速させることができ、遊技球の流下速度が遅くなることで遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられていることから、凸部と凹部とによるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1472】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して前部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、前部材にかかるコストを低減させることができる。また、前部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部に触れることはないため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

【1473】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

30

「前記延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、

該前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、

を備え、

該第二凸部の裏側には第二凹部を設け、該第二凹部の凹形状は前記第二凸部の凸形状と略相似形としている」

ものであることを特徴とする。

【1474】

ここで、「第二凸部」としては、延出部に設けられている凸部と相似した同じような形状であっても良いし、凸部とは相違した異なる形状であっても良い。

【1475】

40

手段3の構成によると、遊技機に、延出部の前方で遊技球が流下可能な間隔をあけて対向している前板と、前板に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす第二凸部と、を備え、第二凸部の裏側には第二凹部を設け、第二凹部の凹形状は第二凸部の凸形状と略相似形としているものである（「発明を実施するための形態」では、前板2571、前板凸部2594b、前板凹部2595b、に関する記載を参照）。

【1476】

本構成によれば、センター役物や前部材に備えられている延出部には凸部が設けられていると共に、その凸部の裏側に凹部が設けられており、更に、延出部の前方に前板を設け、その前板に第二凸部を設けると共に、第二凸部の裏側に第二凹部を設け、凹部の凹形状を凸部の突形状と略相似形状としていると共に、第二凹部の凹形状を第二凸部の突形状と

50

略相似形状としているため、前方から見た時に、凸部の形状と相似した凹部の形状とが重なることで凸部が二重に見えると共に、第二凸部の形状と相似した第二凹部の形状とが重なることで第二凸部が二重に見えることとなる。そして、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、とでは夫々において前後方向が離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、重なっている凸部の形状と凹部の形状とのズレ具合や、重なっている第二凸部の形状と第二凹部の形状とのズレ具合、が夫々において変化することとなり、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、による装飾が動いているように見える。従って、センター役物や前部材の延出部と前板とには、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、によるこれまでにない動きのある装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1477】

また、センター役物や前部材の延出部の前方に設けられている前板において、第二凹部の形状を第二凸部の形状に対して略相似形状としていることから、第二凸部の表面から第二凹部の表面までの厚さが略一定になるため、遊技球の当接により第二凸部に衝撃が加えられた時に、その衝撃が一部に集中することを抑制することができ、第二凸部（前板）を破損し難くすることができる。また、第二凸部と第二凹部との間の厚さを略一定にしているため、前板の成形時において、樹脂のヒケを低減させることができ、遊技者から近くで目立つ前板を歪みの少ない見栄えの良いものとすることができる。

20

【1478】

更に、前板において第二凸部の裏側に第二凹部を設けているため、第二凹部を設けていない場合と比較して前板の重量を軽減させることができ、センター役物や前部材を軽量化することができると共に、センター役物や前部材にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物や前部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。更に、特定部材により凹部を指触不能に覆っていると共に、装飾部材により第二凹部を指触不能に覆っていることから、製造時において作業者の指が凹部や第二凹部に触れることはないため、凹部や第二凹部が汚れないように慎重に作業する必要はなく、作業が楽になることでコストの増加を抑制することができる。

30

【1479】

また、センター役物や前部材において、遊技球が流下する流下領域の後壁を構成している延出部に凸部を設けていると共に、流下領域の前壁を構成している前板に第二凸部を設けているため、凸部と第二凸部とにより遊技球を前後に揺動させることが可能となり、凸部のみを設ける場合と比較して遊技球の流下速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、凸部の裏側には凹部が設けられていると共に、第二凸部の裏側には第二凹部が設けられていることから、凸部と凹部、及び、第二凸部と第二凹部、によるこれまでにない装飾を見せることができるため、当該装飾により流下領域を流下している遊技球の後方、及び、前方を装飾することができ、遊技球を目立たせることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1480】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に前記凹部が設けられていない特定凸部を有している」

ものであることを特徴とする。

【1481】

手段4の構成によると、凸部が複数設けられており、そのうちの一部の裏側に凹部が設けられていない特定凸部を有しているものである（〔発明を実施するための形態〕では、特定凸部2596に関する記載を参照）。

50

【1482】

本構成によれば、複数の凸部の一部において、裏側に凹部を設けていない特定凸部を有するようにしている。つまり、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない凸部（特定凸部）と、を混在させるようにしている。これにより、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない特定凸部とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部を有する凸部のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

【1483】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記凹部は、表面で装飾光を反射可能とされている」

ものであることを特徴とする。

10

【1484】

手段5の構成によると、凹部は、表面で装飾光を反射可能とされているものである（[発明を実施するための形態]では、後板凹部2595aに関する記載を参照）。

【1485】

本構成によれば、センター役物や前部材の延出部に設けられている凹部の表面で装飾光を反射させることができるため、凹部において反射させた該反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物や前部材の延出部に、凸部と凹部とによるこれまでにない動きのある装飾が見えると共に、凹部が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

20

【1486】

また、センター役物や前部材では、流下領域に設けられている凸部により遊技球の流下速度を遅くして、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、当該凸部の裏側には凹部が設けられており、その凹部において装飾光を反射させて発光装飾させるようにしているため、当該発光装飾により流下領域を流下している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。これらのことから、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1487】

このように、上記の解決手段によれば、これまでにない装飾により遊技者に対する訴求力を高めつつ軽量化することが可能な装飾を備えた遊技機を提供することができる。

【1488】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態のアタッカユニット2400は上記解決手段の前部材に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の扉上通路部2416、センター役物2500Aの球通路2577のアタッカ通路部2577a、右縁通路部2577b、出口通路部2577g、及び、球通路2591は上記解決手段の流下領域に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の台板2441、センター役物2500Aのフランジ部2512、後板部2592は上記解決手段の延出部に、本実施形態におけるアタッカユニット2400の前板2442、センター役物2500Aの装飾体2570の前板2571は上記解決手段の前板に、夫々相当している。

40

【1489】

また、本実施形態におけるセンター役物2500Aの前方突出部2511は上記解決手段の周壁部に、本実施形態における凸部2594、後板凸部2594a、前板凸部2594bは上記解決手段の凸部に、本実施形態における前板凸部2594bは上記解決手段の第二凸部に、本実施形態における凹部2595、後板凹部2595a、前板凹部2595bは上記解決手段の凹部に、本実施形態における前板凹部2595bは上記解決手段の第

50

二凹部に、夫々相当している。

【1490】

(技術的特徴的特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、センター役物2500Aに備えられているフランジ部2512には後板凸部2594aが設けられていると共に、その後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aが設けられており、更に、フランジ部2512の前方に前板2571を設け、その前板2571に前板凸部2594bを設けると共に、前板凸部2594bの裏側に前板凹部2595bを設け、後板凹部2595aの凹形状を後板凸部2595aの突形状と略相似形状としていたと共に、前板凹部2595bの凹形状を前板凸部2595bの突形状と略相似形状としていたため、前方から見た時に、後板凸部2594aの形状と相似した後板凹部2595aの形状とが重なることで後板凸部2594aが二重に見えると共に、前板凸部2594bの形状と相似した前板凹部2595bの形状とが重なることで前板凸部2594bが二重に見えることとなる。そして、後板凸部2594aと後板凹部2595a、及び、前板凸部2594bと前板凹部2595b、とでは夫々において前後方向が離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、重なっている後板凸部2594aの形状と後板凹部2595aの形状とのズレ具合や、重なっている前板凸部2594bの形状と前板凹部2595bの形状とのズレ具合、が夫々において変化することとなり、後板凸部2594aと後板凹部2595a、及び、前板凸部2594bと前板凹部2595b、による装飾が動いているように見える。従って、センター役物2500Aのフランジ部2512と前板2571とは、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、後板凸部2594aと後板凹部2595a、及び、前板凸部2594bと前板凹部2595b、によるこれまでにない動きのある装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機1であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

10

20

【1491】

また、センター役物2500Aのフランジ部2512や前板2571において、後板凹部2595aや前板凹部2595bの形状を後板凸部2594aや前板凸部2594bの形状に対して略相似形状としていたことから、後板凸部2594aや前板凸部2594bの表面から後板凹部2595aや前板凹部2595bの表面までの厚さが略一定になるため、遊技球Bの当接により後板凸部2594aや前板凸部2594bに衝撃が加えられた時に、その衝撃が一部に集中することを抑制することができ、後板凸部2594aや前板凸部2594b（フランジ部2512や前板2571）を破損し難くすることができる。また、後板凸部2594aや前板凸部2594bと、後板凹部2595aと前板凹部2595bとの間の厚さを略一定にしているため、センター役物2500Aや前板2571の成形時において、樹脂のヒケを低減させることができ、歪みの少ないセンター役物2500Aや前板2571とすることができると共に、遊技者から近くて目立つセンター役物2500Aや前板2571を歪みの少ない見栄えの良いものとする事ができる。

30

【1492】

また、センター役物2500Aにおいて、フランジ部2512では後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aを設けており、更に、前板2571では前板凸部2594bの裏側に前板凹部2595bを設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部2595a及び前板凹部2595bの分、重量を軽減させることができ、センター役物2500Aを軽量化することができると共に、センター役物2500Aにかかるコストを低減させることができる。また、センター役物2500Aを軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【1493】

更に、アタッカユニット2400に備えられている台板2441には後板凸部2594aが設けられていると共に、その後板凸部2594aの裏側に後板凹部2595aが設け

50

られており、更に、台板 2 4 4 1 の前方に前板 2 4 4 2 を設け、その前板 2 4 4 2 に前板凸部 2 5 9 4 b を設けると共に、前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設け、後板凹部 2 5 9 5 a の凹形状を後板凸部 2 5 9 5 a の突形状と略相似形状としており、更に、前板凹部 2 5 9 5 b の凹形状を前板凸部 2 5 9 5 b の突形状と略相似形状としており、前方から見た時に、後板凸部 2 5 9 4 a の形状と相似した後板凹部 2 5 9 5 a の形状とが重なることで後板凸部 2 5 9 4 a が二重に見えると共に、前板凸部 2 5 9 4 b の形状と相似した前板凹部 2 5 9 5 b の形状とが重なることで前板凸部 2 5 9 4 b が二重に見えることとなる。そして、後板凸部 2 5 9 4 a と後板凹部 2 5 9 5 a、及び、前板凸部 2 5 9 4 b と前板凹部 2 5 9 5 b、とでは夫々において前後方向が離れているため、遊技者の目の位置が移動すると、重なっている後板凸部 2 5 9 4 a の形状と後板凹部 2 5 9 5 a の形状とのズレ具合や、重なっている前板凸部 2 5 9 4 b の形状と前板凹部 2 5 9 5 b の形状とのズレ具合、が夫々において変化することとなり、後板凸部 2 5 9 4 a と後板凹部 2 5 9 5 a、及び、前板凸部 2 5 9 4 b と前板凹部 2 5 9 5 b、による装飾が動いているように見える。従って、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 と前板 2 4 4 2 とには、従来のパチンコ機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、後板凸部 2 5 9 4 a と後板凹部 2 5 9 5 a、及び、前板凸部 2 5 9 4 b と前板凹部 2 5 9 5 b、によるこれまでにない動きのある装飾が見えるため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられているパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

10

20

【1 4 9 4】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 の台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 において、後板凹部 2 5 9 5 a や前板凹部 2 5 9 5 b の形状を後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b の形状に対して略相似形状としており、後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b の表面から後板凹部 2 5 9 5 a や前板凹部 2 5 9 5 b の表面までの厚さが略一定になるため、遊技球 B の当接により後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b に衝撃が加えられた時に、その衝撃が一部に集中することを抑制することができ、後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b (台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2) を破損し難くすることができる。また、後板凸部 2 5 9 4 a や前板凸部 2 5 9 4 b と、後板凹部 2 5 9 5 a と前板凹部 2 5 9 5 b との間の厚さを略一定にしているため、台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 の成形時において、樹脂のヒケを低減させることができ、歪みの少ない台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 とすることができると共に、遊技者から近くて目立つ台板 2 4 4 1 や前板 2 4 4 2 を歪みの少ない見栄えの良いものとする事ができる。

30

【1 4 9 5】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 において、台板 2 4 4 1 では後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a を設けており、更に、前板 2 4 4 2 では前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の分、重量を軽減させることができ、アタッカユニット 2 4 0 0 を軽量化することができると共に、アタッカユニット 2 4 0 0 にかかるコストを低減させることができる。また、アタッカユニット 2 4 0 0 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【1 4 9 6】

更に、センター役物 2 5 0 0 A やアタッカユニット 2 4 0 0 のフランジ部 2 5 1 2 や台板 2 4 4 1 に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a の表面で装飾光を反射させることができるため、後板凹部 2 5 9 5 a において反射させた該反射光により遊技球 B が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物 2 5 0 0 A やアタッカユニット 2 4 0 0 のフランジ部 2 5 1 2 や台板 2 4 4 1 に、後板凸部 2 5 9 4 a と後板凹部 2 5 9 5 a とによるこれまでにない動きのある装飾が見えると共に、後板凹部 2 5 9 5 a が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでのパチンコ機とは全く異なる装飾が設けられて

50

いるパチンコ機 1 であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1497】

[6-1a-5d. 小括D]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機として、入賞口への遊技球の入賞が容易な入賞容易状態と、入賞が不能な入賞不能状態との間で可動する可動片を有するアタッカユニットのような入賞装置を備えているもの知られている(特許文献:特開2017-118989号公報)。特許文献の技術では、入賞口の後方にLED基板を設け、LED基板のLEDの発光態様によって遊技者を楽しませられるようにしている。しかしながら、特許文献のような従来の技術では、単にLEDが光るだけであるため、遊技者によっては早期に見飽きてしまい、入賞口への関心が薄れて遊技に対する興味を低下させてしまう恐れがあった。

10

【1498】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技者の関心を入賞口に引き付けることで遊技者を楽しませて興味の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1499】

(技術的特徴の解決手段)

手段1: 遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

20

前記遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞装置を備え、

該入賞装置は、

遊技球が入賞可能な入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、

遊技球の流下方向に変化を与える凸部と、

を備え、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」ものであることを特徴する。

【1500】

ここで、「入賞口」としては、「遊技球の入賞により少数の遊技球が払出されると共に特別図柄の抽選が行われる始動入賞口(第二始動口)」、「遊技球の入賞により多数の遊技球が払出される大入賞口」、「遊技球の入賞により所定数の遊技球が払出されると共に入賞した遊技球をV入賞口又はハズレ口へ供給可能な役物入賞口」、等が挙げられる。

30

【1501】

また、「入賞装置」としては、「入賞口として大入賞口を備え、遊技球が始動入賞することにより抽選された特別図柄の抽選結果に応じて可動片が可動して大入賞口を開閉するアタッカユニット」、「入賞口として役物入賞口を備え、遊技球が始動入賞することにより抽選された特別図柄の抽選結果に応じて可動片が可動して役物入賞口を開閉する役物入賞装置」、「入賞口として第二始動口を備え、遊技球のゲートの通過又は普通入賞することにより抽選された普通図柄の抽選結果に応じて可動片が可動して第二始動口を開閉する始動口ユニット」、等が挙げられる。

40

【1502】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1503】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

50

【1504】

更に、「凸部及び凹部」としては、「遊技板の前面に沿って延出している延出部（例えば、フランジ部、台板、等）に設けられているもの」、「遊技板の前方に配置され遊技板との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板に設けられているもの」、「遊技板の前面に沿って延出している延出部（例えば、フランジ部、台板、等）と、延出部の前方に配置され延出部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板と、の両方に設けられているもの」、等が挙げられる。

【1505】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞装置を備え、入賞装置は、遊技球が入賞可能な入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、遊技球の流下方向に変化を与える凸部と、を備え、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（「発明を実施するための形態」では、[6-1a. 通路装飾部]の章、アタッカユニット2400、図132等の記載を参照）。

【1506】

本構成によれば、遊技球の入賞により特典を付与する入賞装置において、遊技球の流下方向に変化を与える凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により入賞装置における遊技球が流下する部位を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を入賞装置、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。また、裏側に凹部が設けられている凸部は、遊技球の流下方向へ変化を与えることができることから、遊技球の流下方向を入賞口（可動片）へ向けさせたり、入賞口（可動片）の付近において遊技球の流下速度を減速させたりすることが可能となる。このようなことから、凹部の反射光により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注目することで、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1507】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、入賞装置の見栄えを良くすることができる。

【1508】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して入賞装置の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、入賞装置にかかるコストを低減させることができる。また、入賞装置を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1509】

手段2：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、前記遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、
該入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、
該可動片の可動により前記入賞口と連通し、遊技球が流通可能な球通路と、
該球通路に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を備え、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」ものであることを特徴する。

【1510】

ここで、「入賞口」としては、「遊技球の入賞により少数の遊技球が払出されると共に特別図柄の抽選が行われる始動入賞口（第二始動口）」、「遊技球の入賞により多数の遊技球が払出される大入賞口」、「遊技球の入賞により所定数の遊技球が払出されると共に入賞した遊技球をV入賞口又はハズレ口へ供給可能な役物入賞口」、等が挙げられる。

【1511】

また、「球通路」としては、「遊技板の開口部に備えられるセンター役物に設けられているもの」、「センター役物とは異なる前部材に設けられているもの」、等が挙げられる。また、「球通路」としては、可動片の上流側であっても良いし、可動片の下流側であっても良い。

【1512】

更に、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

【1513】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1514】

更に、「凸部及び凹部」としては、「球通路の後壁を形成している後板部（例えば、フランジ部、台板、等）に設けられているもの」、「球通路の前壁を形成している前板部（例えば、前板）に設けられているもの」、「球通路の後壁を形成している後板部例えば、フランジ部、台板、等）と、球通路の前壁を形成している前板部（例えば、前板）と、の両方に設けられているもの」、等が挙げられる。

【1515】

手段2の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、可動片の可動により入賞口と連通し、遊技球が流通可能な球通路と、球通路に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を備え、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（〔発明を実施するための形態〕では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章、アタッカ通路部2577a、図130等の記載を参照）。

【1516】

本構成によれば、遊技球が流通する遊技領域に設けられている入賞口と連通可能な球通路において、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球が流通する球通路を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を球通路、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。また、裏側に凹部が設けられている凸部は、遊技球の流下速度に影響を及ぼすことができるため、球通路を流通している遊技球の流通速度を減速させて遅くすることができ、球通路を流通している遊技球を見え易くすることができる。このようなことから、凹部の反射光により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注目することで、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1517】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、球通路が設けられている部材の見栄えを良く

10

20

30

40

50

することができる。

【1518】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して球通路が設けられている部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、球通路が設けられている部材にかかるコストを低減させることができる。また、球通路が設けられている部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1519】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記凸部の裏側に装飾部材を備え、該装飾部材により前記凹部は指触不能とされている」

ものであることを特徴とする。

【1520】

ここで、「装飾部材」としては、「所定の装飾が施されているシート状の装飾シール」、「所定の装飾が施されている板状の装飾パネル」、「所定の装飾が施されている装飾シート又は装飾セル」、「立体状の装飾が施されている装飾体」、等が挙げられる。

【1521】

また、「指触不能」としては、作業者等の指が凹部に触れることができない構成であれば良く、「凸部の裏側面と装飾部材とが互いに接してそれらの間に隙間が設けられていないもの」、「凸部の裏側面と装飾部材との間に隙間が設けられていても指が入らないもの（指が入らない大きさの隙間が設けられているもの）」、「凸部の裏側面と装飾部材との間に指が入る大きさの隙間が設けられているが、その外周が装飾部材又は他の部材により囲まれていることでその隙間に指が入らないもの」、等が挙げられる。

【1522】

ところで、凸部の裏側に凹部を設ける場合、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部の内面に触れることで凹部内が汚れてしまうと、見栄えが悪くなる。また、凹部内が汚れた場合、凹んでいることから汚れの拭き取りに手間がかかるため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要がある、無駄に作業時間が長くなることでコストが増加する恐れがある。

【1523】

手段3の構成によると、遊技機に、凸部の裏側に装飾部材を備え、装飾部材により凹部は指触不能とされているものである（「発明を実施するための形態」では、装飾部材2445に関する記載を参照）。

【1524】

本構成によれば、遊技球の入賞により特典を付与する入賞装置や遊技球が流通する遊技領域に設けられている入賞口と連通可能な球通路において、遊技球の流下方向に変化を与えたり流下速度に影響を及ぼしたりする凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により入賞装置における遊技球が流下する部位や球通路を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を入賞装置や球通路、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。この際に、装飾部材により凹部を指触不能としているため、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部に触れて汚れてしまうことはなく、凹部において装飾光を良好に反射させることができ、発光装飾による装飾効果を確実に発揮させることができる。そして、裏側に凹部が設けられている凸部は、遊技球の流下方向へ変化を与えたり流下速度に影響を及ぼしたりすることができることから、遊技球の流下方向を入賞口（可動片）へ向けさせたり、入賞口（可動片）の付近において遊技球の流下速度を減速させたりすることが可能となる。このようなことから、凹部の反射光により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注目することで、可動片の可動により入賞口が入賞

10

20

30

40

50

容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1525】

また、凸部の形状と凹部の形状とによる装飾に加えて、装飾部材によっても装飾されるため、入賞装置や球通路が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1526】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記遊技板と平行に延出している延出部を更に備え、該延出部に前記凸部及び前記凹部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1527】

ここで、「延出部」としては、「遊技板の前面に沿って延出している後板部（例えば、フランジ部、台板、等）」、「遊技板の前方に配置され遊技板との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部（例えば、前板）」、「遊技板の前面に沿って延出している後板部（例えば、フランジ部、台板、等）」と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部（例えば、前板）と、の両方」、等が挙げられる。

【1528】

手段4の構成によると、遊技機に、遊技板と平行に延出している延出部を更に備え、延出部に凸部及び凹部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、後板部2592及び前板部2593に関する記載を参照）。

【1529】

本構成によれば、凸部及び凹部が設けられる延出部を遊技板に沿って設けられている後板部（フランジ部や台板）とする場合、流通している遊技球よりも後方に凸部及び凹部が設けられることとなり、その凹部が装飾光を反射させて発光装飾されるため、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせつつ、当該発光装飾により前方を流通している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。一方、凸部及び凹部が設けられる延出部を遊技板に沿って設けられている前板部（前板）とする場合、流通している遊技球よりも前方に凸部及び凹部が設けられることとなり、その凹部が装飾光を反射させて発光装飾されるため、流通している遊技球の前方に設けられている凹部の反射光により遊技球がキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができる。更に、凸部及び凹部が設けられる延出部を、遊技板の前面に沿って延出している後板部と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部と、の両方とする場合、流通している遊技球の前後に凸部及び凹部が設けられることとなるため、後板部に設けられている凹部の発光装飾により遊技球をシルエット状に見せつつ、前板部に設けられている凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1530】

また、凸部及び凹部が設けられる延出部を、遊技板の前面に沿って延出している後板部と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部と、の両方とすると共に、後板部の凸部と前板部の凸部とを、遊技球の流通方向に対して交互（千鳥状）に設ける場合、上述したように、凹部の発光装飾により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができる上に、入賞口付近において遊技球の流通速度を大きく減速させることができ、例えば、可動片上における遊技球の滞留時間を長くすることが可能となる。これにより、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1531】

手段 5：手段 1 から手段 4 までの何れか一つの構成において、

「前記凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に前記凹部が設けられていない特定凸部を有している」
ものであることを特徴とする。

【1532】

手段 5 の構成によると、凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に凹部が設けられていない特定凸部を有しているものである（〔発明を実施するための形態〕では、特定凸部 2596 に関する記載を参照）。

【1533】

本構成によれば、複数の凸部の一部において、裏側に凹部を設けていない特定凸部を有するようにしている。つまり、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない凸部（特定凸部）と、を混在させるようにしている。これにより、特定凸部の裏側では凹部のように装飾光を反射させることができないため、凸部の部位と特定凸部の部位とで発光装飾の態様を異ならせることができる。

【1534】

また、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない特定凸部とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部を有する凸部のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

【1535】

このように、上記の解決手段によれば、遊技者の関心を入賞口に引き付けることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1536】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤 5 における遊技パネル 1100 は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における第二始動口 2004 及び大入賞口 2005 は上記解決手段の入賞口に、本実施形態のアタッカユニット 2400 は上記解決手段の入賞装置に、本実施形態における第二始動口扉 2541 及び大入賞口扉 2531 は上記解決手段の可動片に、本実施形態における扉上通路部 2416 及びセンター役物 2500A のアタッカ通路部 2577a は上記解決手段の球通路に、本実施形態における台板 2441、前板 2442、フランジ部 2512、前板 2571 は上記解決手段の延出部に、本実施形態におけるアタッカ装飾基板 2443、装飾部材 2445、前装飾部 2572 は上記解決手段の装飾部材に、夫々相当している。

【1537】

また、本実施形態における凸部 2594、後板凸部 2594a、前板凸部 2594b は上記解決手段の凸部に、本実施形態における凹部 2595、後板凹部 2595a、前板凹部 2595b は上記解決手段の凹部に、夫々相当している。

【1538】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、遊技球 B の入賞により特典を付与するアタッカユニット 2400 において、遊技球 B の流下方向に変化を与える後板凸部 2594a 及び前板凸部 2594b の裏側に設けられている後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光によりアタッカユニット 2400 における遊技球 B が流下する扉上通路部 2416 を発光装飾させることができる。この発光装飾は後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b による反射光であるため、従来のような LED からの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心をアタッカユニット 2400、ひいては、大入賞口 2005 へ向けさせることができる。また、裏側に後板凹部 2595a 及び前板凹部 2595b が設けられている後板凸部 2594a 及び前板凸部 2594b は、遊技球 B の流下方向へ変化を与えることができることから、遊技球 B の流下方向を大入賞口 2005（大入賞口扉 2531）の付近において遊技球 B の流下速度を減速させることが可能となる。このようなことから、後板

凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の反射光により遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が大入賞口 2 0 0 5 を注目することで、大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 3 9】

また、本実施形態のパチンコ機 1 によれば、センター役物 2 5 0 0 A における遊技球 B が流通し大入賞口 2 0 0 5 が設けられている球通路 2 5 7 7 (アタッカ通路部 2 5 7 7 a) において、遊技球 B の流下速度に影響を及ぼす後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球 B が流通するアタッカ通路部 2 5 7 7 a を発光装飾させることができる。この発光装飾は後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b による反射光であるため、従来のような LED からの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心をアタッカ通路部 2 5 7 7 a、ひいては、大入賞口 2 0 0 5 へ向けさせることができる。また、裏側に後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b が設けられている後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、遊技球 B の流下速度に影響を及ぼすことができるため、アタッカ通路部 2 5 7 7 a を流通している遊技球 B の流通速度を減速させて遅くすることができ、アタッカ通路部 2 5 7 7 a を流通している遊技球 B を見え易くすることができる。このようなことから、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の反射光により遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が大入賞口 2 0 0 5 を注目することで、大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 4 0】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 やセンター役物 2 5 0 0 A の大入賞口 2 0 0 5 が設けられている扉上通路部 2 4 1 6 やアタッカ通路部 2 5 7 7 a において、遊技球 B の流下方向に変化を与えたり流下速度に影響を及ぼしたりする後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光によりアタッカユニット 2 4 0 0 の扉上通路部 2 4 1 6 やアタッカ通路部 2 5 7 7 a を発光装飾させることができる。この発光装飾は後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b による反射光であるため、従来のような LED からの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ向けさせることができる。この際に、装飾部材 2 4 4 5 等により後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b を指触不能としているため、パチンコ機 1 の製造の際に、作業者の指が後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b に触れて汚れてしまうことはなく、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b において装飾光を良好に反射させることができ、発光装飾による装飾効果を確実に発揮させることができる。そして、裏側に後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b が設けられている後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b は、遊技球 B の流下方向へ変化を与えたり流下速度に影響を及ぼしたりすることができることから、大入賞口 2 0 0 5 (大入賞口扉 2 5 3 1) の付近において遊技球 B の流下速度を減速させることが可能となる。このようなことから、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の反射光により遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が大入賞口 2 0 0 5 を注目することで、大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 4 1】

また、後板凸部 2 5 9 4 a 及び前板凸部 2 5 9 4 b の形状と後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の形状とによる装飾に加えて、装飾部材 2 4 4 5 等によっても装飾され

るため、アタッカユニット 2 4 0 0 やアタッカ通路部 2 5 7 7 a が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1 5 4 2】

更に、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に沿って延出している台板 2 4 4 1 やフランジ部 2 5 1 2 のような後板部 2 5 9 2 と、後板部 2 5 9 2 の前方に配置され後板部 2 5 9 2 との間に遊技球 B が流通可能な空間が形成される前板 2 4 4 2 や前板 2 5 7 1 のような前板部 2 5 9 3 との両方に、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 を設けており、流通している遊技球 B の前後に凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられることとなるため、後板部 2 5 9 2 に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a の発光装飾により遊技球 B をシルエット状に見せつつ、前板部 2 5 9 3 に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1 5 4 3】

また、後板部 2 5 9 2 の後板凸部 2 5 9 4 a と前板部 2 5 9 3 の前板凸部 2 5 9 4 b とを、遊技球 B の流通方向に対して交互（千鳥状）に設けているため、上述したように、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の発光装飾により遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができ、大入賞口 2 0 0 5 付近において遊技球 B の流通速度を大きく減速させることができ、大入賞口扉 2 5 3 1 上における遊技球 B の滞留時間を長くすることが可能となる。これにより、大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1 5 4 4】

更に、アタッカユニット 2 4 0 0 において、台板 2 4 4 1 では後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a を設けており、更に、前板 2 4 4 2 では前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の分、重量を軽減させることができ、アタッカユニット 2 4 0 0 を軽量化することができると共に、アタッカユニット 2 4 0 0 にかかるコストを低減させることができる。また、アタッカユニット 2 4 0 0 を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【1 5 4 5】

また、センター役物 2 5 0 0 A において、フランジ部 2 5 1 2 では後板凸部 2 5 9 4 a の裏側に後板凹部 2 5 9 5 a を設けており、更に、前板 2 5 7 1 では前板凸部 2 5 9 4 b の裏側に前板凹部 2 5 9 5 b を設けているため、夫々において凹部を設けていない場合と比較して後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の分、重量を軽減させることができ、センター役物 2 5 0 0 A を軽量化することができると共に、センター役物 2 5 0 0 A にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2 5 0 0 A を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【1 5 4 6】

〔6-1 a-5 e. 小括 E〕

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機として、遊技球が流下する領域において、遊技球の流下速度を減速させるために複数の凸部を設けることが知られている（例えば、特許文献：特開 2 0 1 7 - 1 9 6 2 0 4 号公報）。しかしながら、特許文献のような従来の技術では、遊技球の流下速度を減速させることはできるものの、同じような突出量の凸部が並んでいるだけであるため、遊技球の動きとしては単調であり、遊技者を楽しませられるようなものではなかった。

50

【1547】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技球の流下速度を減速させつつその動きを楽しませることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1548】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技板は前後に貫通している開口部を有し、

該開口部にはセンター役物を備え、

該センター役物は、

前記遊技板よりも前方へ延出しており、前記開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、

正面視で該周壁部の外側に延出している延出部と、

前記周壁部の外側に設けられており遊技球が流下する流下領域と、を備え、

該流下領域には、前記遊技板よりも前方へ突出し前面を遊技球が流下する第一凸部と、該第一凸部の前面から更に突出しており遊技球の流通に影響を及ぼす第二凸部と、を設けている」

ものであることを特徴とする。

【1549】

ここで、「第一凸部」としては、「前方へ突出している前面が平滑で平坦なもの」、「前方へ突出している前面がシボ加工等により微細な凹凸を有する平坦なもの」、等が挙げられる。また、第一凸部としては、裏側に前方へ凹んでいる第一凹部が設けられていても良いし、裏側に凹んでいる第一凹部が設けられていなくても良い。更に、第一凸部としては、遊技球の流通方向へ遊技球1個以上の大きさを有していることが望ましい。

【1550】

また、「第二凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。また、第二凸部としては、第一凸部に一つのみ設けられていても良いし、第一凸部に複数設けられていても良いし、延出部と第一凸部とに跨るように設けられていても良い。また、第二凸部としては、遊技球が乗越え可能な大きさとしても良いし、遊技球が乗越え不能な大きさとしても良い。更に、第二凸部としては、裏側に前方へ凹んでいる第二凹部が設けられていても良いし、裏側に凹んでいる第二凹部が設けられていなくても良い。

【1551】

更に、「第一凸部及び第二凸部」としては、遊技球の流下領域に設けられていれば良く、センター役物の延出部（例えば、フランジ部）に設けられていても良いし、センター役物の延出部とは異なる部位に設けられていても良い。また、延出部としては、前方に遊技球が流通可能な隙間を開けて前板が設けられていても良いし、前板が設けられていなくても良い。

【1552】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技板は前後に貫通している開口部を有し、開口部にはセンター役物を備え、センター役物は、遊技板よりも前方へ延出しており、開口部の内側への遊技球の侵入を阻止している周壁部と、正面視で周壁部の外側に延出している延出部と、周壁部の外側に設けられており遊技球が流下する流下領域と、を備え、流下領域には、遊技板よりも前方へ突出し前面を遊技球が流下する第一凸部と、第一凸部の前面から更に突出しており遊技球の流通に影響を及ぼす第二凸部と、を設けているものである（[発明を実施するための形態]では、[6-1a-4. 通路装飾部の別の実施形態]の章、通路装飾部2590A、図137乃至図139等の記載を参照）。

【1553】

本構成によれば、センター役物における遊技球が流下する流下領域に、遊技球の流通速度に影響を及ぼす第一凸部を設けていることから、第一凸部の上流端の段に遊技球が当接すると共に、第一凸部の存在により第一凸部の前面側における前後方向の奥行が小さくなるため、遊技球の流通速度を減速させて、遊技球を見え易くすることができる。更に、第一凸部の前面には第二凸部が設けられているため、第一凸部に当接した上で、更に第二凸部に当接することで、遊技球の流通速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができると共に、遊技者に対して遊技球の動きを楽しませることができる。

【1554】

10

また、遊技球が第一凸部や第二凸部に当接すると、当該遊技球が前方へ跳ねて前方のガラスや前板に衝突することとなるため、その衝突音により遊技者の関心を第一凸部の部位へ向けさせることができ、第一凸部及び第二凸部を流通している遊技球に注目させて遊技球の動きを楽しませることができる。なお、第一凸部の前方にガラスのみが設けられている場合、遊技球の衝突音が大きくなるため、より一層、遊技者の関心を第一凸部に向けさせることができる。また、第一凸部の前方に前板が設けられている場合でも、遊技球が衝突すると音が出るような前板とすることで、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1555】

20

また、第一凸部の前面に第二凸部を設けているため、前方から見た時に、単に第一凸部又は第二凸部のみを設ける場合と比較して、第一凸部の形状と第二凸部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

【1556】

なお、第一凸部の裏側には第一凹部が設けられていることが望ましい。これにより、第一凸部の裏側に第一凹部を設けているため、前方から見た時に、単に第一凸部のみが設けられている場合と比較して、第一凸部の形状と第一凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができ、センター役物の見栄えを良くすることができる。

【1557】

30

また、上記のように、第一凸部の裏側に第一凹部を設ける場合、第二凹部の面により装飾光を反射可能とすることが望ましい。これにより、第一凸部の裏側の第一凹部で装飾光を反射可能としていることから、その反射光により第一凸部を後方から発光装飾させることができるため、当該発光装飾により第一凸部を流下している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。従って、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1558】

40

また、第一凸部における遊技球の流通方向の大きさを、遊技球1個よりも大きくすることが望ましい。これにより、遊技球の流下領域において、前後方向の奥行が狭く遊技球を減速させることが可能な領域をある程度確保することが可能となると共に、第一凸部において第二凸部を複数設けることが可能となるため、第一凸部により遊技球の流通速度を十分に減速させつつ、複数の第二凸部により遊技球に様々な動きを付与することができ、遊技球の動きをより楽しませることが可能な遊技機を提供することができる。

【1559】

手段2：遊技機において、

「前記第一凸部の裏側には第一凹部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1560】

ここで、「第一凹部」としては、第一凸部の凸形状と略類似した凹形状としても良いし

50

、第一凸部の凸形状とは相違した全く異なる凹形状としても良い。また、第一凹部の凹形状としては、矢印形状、星形状、幾何学模様の形状、文字の形状、キャラクタの形状、等が挙げられる。また、第一凹部として、装飾光を反射可能としても良いし、シボ加工が施されていても良い。

【1561】

手段2の構成によると、第一凸部の裏側には第一凹部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、第一凹部2595eに関する記載を参照）。

【1562】

本構成によれば、第一凸部の裏側に第一凹部を設けているため、前方から見た時に、単に第一凸部のみが設けられている場合と比較して、第一凸部の形状と第一凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができ、センター役物の見栄えを良くすることができる。

【1563】

また、第一凸部の裏側に第一凹部を設けているため、第一凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1564】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記第一凸部は、

遊技球の流通方向へ遊技球1個以上の大きさを有している」

ものであることを特徴とする。

【1565】

手段3の構成によると、第一凸部は、遊技球の流通方向へ遊技球1個以上の大きさを有しているものである（「発明を実施するための形態」では、第一凸部2594cに関する記載を参照）。

【1566】

本構成によれば、第一凸部を遊技球の流通方向へ遊技球1個以上の大きさとしているため、遊技球の流下領域において、前後方向の奥行が狭く遊技球を減速させることが可能な領域をある程度確保することが可能となると共に、第一凸部において第二凸部を複数設けることが可能となる。これにより、第一凸部により遊技球の流通速度を十分に減速させつつ、複数の第二凸部により遊技球に様々な動きを付与することができ、遊技球の動きをより楽しませることが可能な遊技機を提供することができる。

【1567】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記第一凸部の裏側の面で装飾光を反射可能としている」

ものであることを特徴とする。

【1568】

ここで、装飾光を反射可能としては、第一凸部の裏側に装飾光を反射させる第二凹部を設けても良いし、第一凸部の裏側に反射率の高いシートを設けても良い。

【1569】

手段4の構成によると、第一凸部の裏側の面で装飾光を反射可能としているものである（「発明を実施するための形態」では、第一凹部2595eに関する記載を参照）。

【1570】

本構成によれば、センター役物における遊技球が流下する流下領域に、遊技球の流通速度に影響を及ぼす第一凸部を設けていることから、第一凸部の上流端の段に遊技球が当接すると共に、第一凸部の存在により第一凸部の前面側における前後方向の奥行が小さくなるため、遊技球の流通速度を減速させることができる。更に、第一凸部の前面には第二凸部が設けられているため、第一凸部に当接した上で、更に第二凸部に当接することで、遊

10

20

30

40

50

技球の流通速度を更に減速させることができ、遊技球の動きを見え易くすることができる。この際に、第一凸部の裏側の面では装飾光を反射可能としていることから、その反射光により第一凸部を後方から発光装飾させることができるため、当該発光装飾により第一凸部を流下している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。従って、遊技者に対して流下領域を流下している遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1571】

また、センター役物における遊技球が流下する流下領域において、遊技球の流通速度に影響を及ぼす第一凸部の裏側で装飾光を反射させることができるため、当該反射光により遊技球が流通する流下領域を発光装飾させることができる。従って、センター役物に設けられていない流下領域に、従来の遊技機のようなこれ見よがしの装飾体が設けられていないにも関わらず、当該流下領域が発光装飾するため、遊技者に対してこれまでの遊技機とは全く異なる装飾が設けられている遊技機であると認識させることが可能となり、遊技者の関心を強く引き付けることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

10

【1572】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記第二凸部の裏側には第二凹部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1573】

ここで、「第二凹部」としては、凹んでいれば良く、「第二凸部の形状と相似した形状」、「第二凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「第二凹部」としては、装飾光を反射可能なものとしても良い。

20

【1574】

手段5の構成によると、第二凸部の裏側には第二凹部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、第二凹部2595fに関する記載を参照）。

【1575】

本構成によれば、第二凸部の裏側に第二凹部を設けているため、前方から見た時に、単に第二凸部のみが設けられている場合と比較して、第二凸部の形状と第二凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができ、センター役物の見栄えを良くすることができる。

30

【1576】

また、第二凸部の裏側に第二凹部を設けているため、第二凹部を設けていない場合と比較してセンター役物の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、センター役物にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1577】

このように、上記の解決手段によれば、遊技球の流下速度を減速させつつその動きを楽しませることが可能な遊技機を提供することができる。

【1578】

40

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態におけるセンター役物2500Aのフランジ部2512及び後板部2592は上記解決手段の延出部に、本実施形態における前方突出部2511は上記解決手段の周壁部に、本実施形態における球通路2591は上記解決手段の流下領域に、本実施形態における第一凸部2594cは上記解決手段の第一凸部に、本実施形態における第二凸部2594dは上記解決手段の第二凸部に、本実施形態における第一凹部2595eは上記解決手段の第一凹部に、本実施形態における第二凹部2595fは上記解決手段の第二凹部に、夫々相当している。

【1579】

50

(技術的特徴の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、センター役物 2 5 0 0 A における遊技球 B が流下する球通路 2 5 9 1 に、遊技球 B の流通速度に影響を及ぼす第一凸部 2 5 9 4 c を設けていることから、第一凸部 2 5 9 4 c の上流端の段に遊技球 B が当接すると共に、第一凸部 2 5 9 4 c の存在により第一凸部 2 5 9 4 c の前面側における前後方向の奥行が小さくなるため、遊技球 B の流通速度を減速させて、遊技球 B を見え易くすることができる。更に、第一凸部 2 5 9 4 c の前面には第二凸部 2 5 9 4 d が設けられているため、第一凸部 2 5 9 4 c に当接した上で、更に第二凸部 2 5 9 4 d に当接することで、遊技球 B の流通速度を更に減速させることができ、遊技球 B の動きを見え易くできると共に、遊技者に対して遊技球 B の動きを楽しませることができる。

10

【1 5 8 0】

また、遊技球 B が第一凸部 2 5 9 4 c や第二凸部 2 5 9 4 d に当接すると、当該遊技球 B が前方へ跳ねて前方のガラスに衝突することとなるため、その衝突音により遊技者の関心を第一凸部 2 5 9 4 c の部位へ向けさせることができ、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d を流通している遊技球 B に注目させて遊技球の動きを楽しませることができる。

【1 5 8 1】

また、第一凸部 2 5 9 4 c の前面に第二凸部 2 5 9 4 d を設けているため、前方から見た時に、単に第一凸部 2 5 9 4 c 又は第二凸部 2 5 9 4 d のみを設ける場合と比較して、第一凸部 2 5 9 4 c の形状と第二凸部 2 5 9 4 d の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができる。

20

【1 5 8 2】

更に、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側に第一凹部 2 5 9 5 e を設けているため、前方から見た時に、単に第一凸部 2 5 9 4 c のみが設けられている場合と比較して、第一凸部 2 5 9 4 c の形状と第一凹部 2 5 9 5 e の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、装飾効果をより高めることができ、センター役物 2 5 0 0 A の見栄えを良くすることができる。

【1 5 8 3】

また、第一凸部 2 5 9 4 c の裏側の第一凹部 2 5 9 5 e で装飾光を反射可能としていることから、その反射光により第一凸部 2 5 9 4 c を後方から発光装飾させることができるため、当該発光装飾により第一凸部 2 5 9 4 c の前方を流下している遊技球 B をシルエット状に見せることができ、遊技球 B の動きをより見え易くすることができる。従って、遊技者に対して球通路 2 5 9 1 を流下している遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1 5 8 4】

また、第一凸部 2 5 9 4 c における遊技球 B の流通方向の大きさを、遊技球 B 1 個よりも大きくしているため、遊技球 B の流下領域（球通路 2 5 9 1）において、前後方向の奥行が狭く遊技球 B を減速させることが可能な領域をある程度確保することが可能となると共に、第一凸部 2 5 9 4 c において第二凸部 2 5 9 4 d を複数設けることが可能となる。従って、第一凸部 2 5 9 4 c により遊技球 B の流通速度を十分に減速させつつ、複数の第二凸部 2 5 9 4 d により遊技球 B に様々な動きを付与することができ、遊技球 B の動きをより楽しませることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【1 5 8 5】

また、第一凸部 2 5 9 4 c 及び第二凸部 2 5 9 4 d の裏側に第一凹部 2 5 9 5 e 及び第二凹部 2 5 9 5 f を設けているため、第一凹部 2 5 9 5 e や第二凹部 2 5 9 5 f を設けていない場合と比較してセンター役物 2 5 0 0 A の重量を軽減させることができ、軽量化することができる。また、センター役物 2 5 0 0 A にかかるコストを低減させることができる。また、センター役物 2 5 0 0 A を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

50

【1586】

[6-1a-5f. 小括F]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機として、入賞口への遊技球の入賞が容易な入賞容易状態と、入賞が不能な入賞不能状態との間で可動する可動片を有するアタッカユニットのような入賞装置を備えているもの知られている(特許文献:特開2017-118989号公報)。特許文献の技術では、入賞口の後方にLED基板を設け、LED基板のLEDの発光態様によって遊技者を楽しませられるようにしている。しかしながら、特許文献のような従来の技術では、単にLEDが光るだけであるため、遊技者によっては早期に見飽きてしまい、入賞口への関心が薄れて遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。

10

【1587】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技者の関心を入賞口に引き付けることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1588】

(技術的特徴の解決手段)

手段1:遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、

該入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、

20

該可動片よりも上流側に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を備え、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」

ものであることを特徴する。

【1589】

ここで、「入賞口」としては、「遊技球の入賞により少数の遊技球が払出されると共に特別図柄の抽選が行われる始動入賞口(第二始動口)」、「遊技球の入賞により多数の遊技球が払出される大入賞口」、「遊技球の入賞により所定数の遊技球が払出されると共に入賞した遊技球をV入賞口又はハズレ口へ供給可能な役物入賞口」、等が挙げられる。

【1590】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

30

【1591】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1592】

更に、「凸部及び凹部」としては、「遊技板の前面に沿って延出している薄板状の後板部(例えば、フランジ部、台板、等)に設けられているもの」、「遊技板の前方に配置され遊技板との間に遊技球が流通可能な空間が形成される薄板状の前板部(例えば、前板)に設けられているもの」、「遊技板の前面に沿って延出している薄板状の後板部(例えば、フランジ部、台板、等)と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される薄板状の前板部(例えば、前板)と、の両方に設けられているもの」、等が挙げられる。

40

【1593】

手段1の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、可動片よりも上流

50

側に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を備え、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（〔発明を実施するための形態〕では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章、アタッカユニット2400の通路装飾部2590、図132等の記載を参照）。

【1594】

本構成によれば、遊技球が流通する遊技領域に設けられている入賞口を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片の上流側に、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部を設けていると共に、凸部の裏側に装飾光を反射させる凹部を設けていることから、当該凹部により装飾光を反射させることができるため、当該反射光により可動片付近を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を可動片、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。また、裏側に凹部が設けられている凸部は、可動片の上流側に設けられていると共に、遊技球の流下速度に影響を及ぼすことができるため、遊技球の流通速度を減速させて遅くすることができ、可動片（入賞口）へ向かって流通している遊技球を見え易くすることができる。また、凸部を可動片の上流側に設けているため、例えば、可動片上における遊技球の滞留時間を長くすることが可能となる。このようなことから、凹部の反射光により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注目することで、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

【1595】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けられている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、凸部及び凹部が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1596】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して凸部及び凹部が設けられている部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、凸部及び凹部が設けられている部材にかかるコストを低減させることができる。また、凸部及び凹部が設けられている部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【1597】

手段2：遊技機において、

「前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、

前記遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、

該入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、

該可動片よりも下流側に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、

を備え、

該凸部の裏側には凹部を設け、該凹部の表面で装飾光を反射可能としている」

ものであることを特徴する。

40

【1598】

ここで、「入賞口」としては、「遊技球の入賞により少数の遊技球が払出されると共に特別図柄の抽選が行われる始動入賞口（第二始動口）」、「遊技球の入賞により多数の遊技球が払出される大入賞口」、「遊技球の入賞により所定数の遊技球が払出されると共に入賞した遊技球をV入賞口又はハズレ口へ供給可能な役物入賞口」、等が挙げられる。

【1599】

また、「凸部」としては、遊技球の当接によりその流下速度に影響を及ぼすことが可能な形状であれば良く、側面の断面形状が、「半円形」、「三角形」、「台形」、「四角形」、「五角形や六角形のような多角形」、「自由曲線による不定形」、等が挙げられる。

50

【1600】

また、「凹部」としては、凹んでいれば良く、「凸部の形状と相似した形状」、「凸部の形状とは相違した異なる形状」、等が挙げられる。また、「凹部」としては、曲面、又は、角度の異なる複数の平面、を有していることが望ましく、これにより様々な方向へ光を反射させることが可能となる。

【1601】

更に、「凸部及び凹部」としては、「遊技板の前面に沿って延出している薄板状の後板部（例えば、フランジ部、台板、等）に設けられているもの」、「遊技板の前方に配置され遊技板との間に遊技球が流通可能な空間が形成される薄板状の前板部（例えば、前板）に設けられているもの」、「遊技板の前面に沿って延出している薄板状の後板部（例えば、フランジ部、台板、等）と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される薄板状の前板部（例えば、前板）と、の両方に設けられているもの」、等が挙げられる。

【1602】

手段2の構成によると、前面側に遊技球が流通する遊技領域が設けられる遊技板を備えた遊技機であって、遊技領域には遊技球の入賞により遊技者に特典を付与する入賞口と、入賞口の状態を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片と、可動片よりも下流側に形成され、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部と、を備え、凸部の裏側には凹部を設け、凹部の表面で装飾光を反射可能としているものである（〔発明を実施するための形態〕では、〔6-1a. 通路装飾部〕の章、アタッカ通路部2577a及び右縁通路部2577b、図130等の記載を参照）。

【1603】

本構成によれば、遊技球が流通する遊技領域に設けられている入賞口を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片の下流側に、遊技球の流下速度に影響を及ぼす凸部を設けていると共に、凸部の裏側に装飾光を反射させる凹部を設けていることから、当該凹部により装飾光を反射させることができるため、当該反射光により可動片付近を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を可動片、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。

【1604】

また、凸部を可動片よりも下流側に設けていることから、凸部及び凹部を、遊技領域における入賞口よりも下流側の部位で、更に、可動片よりも下流側に別の入賞口を設けているような場合では、凹部により可動片のある入賞口と別の入賞口との間の部位が発光装飾されることとなり、遊技者の関心を両方の入賞口へ向けさせることができる。そして、遊技球が可動片のある入賞口に入賞しなかった場合でも、下流側の別の入賞口に入賞する可能性があり、引き続き遊技者を楽しませることができる。この際に、裏側に凹部が設けられている凸部は、別の入賞口の上流側に設けられているため、当該凸部により別の入賞口へ向かって流通している遊技球の流通速度を減速させて遅くすることができ、別の入賞口への入賞に対する期待感を高めさせることができる。

【1605】

更に、凸部を可動片よりも下流側に設けていることから、凸部及び凹部を、入賞口の内部に設ける場合では、凹部による反射光により入賞口を発光装飾させることができ、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注目することで、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、裏側に凹部が設けられている凸部を入賞口の内部に設ける場合、凸部によって入賞口に入賞した遊技球の流通速度を減速させることで、入賞口（の内部）を破損し難くすることができる。

【1606】

また、凸部の裏側に凹部を設けているため、前方から見た時に、単に凸部のみが設けら

れている場合と比較して、凸部の形状と凹部の形状とにより複雑な形状が見えることとなり、当該形状が装飾として作用することで、凸部及び凹部が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1607】

更に、凸部の裏側に凹部を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して凸部及び凹部が設けられている部材の重量を軽減させることができ、軽量化することができると共に、凸部及び凹部が設けられている部材にかかるコストを低減させることができる。また、凸部及び凹部が設けられている部材を軽量化することが可能となるため、従来の遊技機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1608】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記凸部の裏側に装飾部材を備え、該装飾部材により前記凹部は指触不能とされている」

ものであることを特徴とする。

【1609】

ここで、「装飾部材」としては、「所定の装飾が施されているシート状の装飾シール」、「所定の装飾が施されている板状の装飾パネル」、「所定の装飾が施されている装飾シート又は装飾セル」、「立体状の装飾が施されている装飾体」、等が挙げられる。

【1610】

また、「指触不能」としては、作業者等の指が凹部に触れることができない構成であれば良く、「凸部の裏側面と装飾部材とが互いに接してそれらの間に隙間が設けられていないもの」、「凸部の裏側面と装飾部材との間に隙間が設けられていても指が入らないもの（指が入らない大きさの隙間が設けられているもの）」、「凸部の裏側面と装飾部材との間に指が入る大きさの隙間が設けられているが、その外周が装飾部材又は他の部材により囲まれていることでその隙間に指が入らないもの」、等が挙げられる。

【1611】

ところで、凸部の裏側に凹部を設ける場合、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部の内面に触れることで凹部内が汚れてしまうと、見栄えが悪くなる。また、凹部内が汚れた場合、凹んでいることから汚れの拭き取りに手間がかかるため、凹部が汚れないように慎重に作業する必要がある、無駄に作業時間が長くなることでコストが増加する恐れがある。

【1612】

手段3の構成によると、遊技機に、凸部の裏側に装飾部材を備え、装飾部材により凹部は指触不能とされているものである（「発明を実施するための形態」では、装飾部材2445に関する記載を参照）。

【1613】

本構成によれば、入賞口を入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える可動片付近において、遊技球の流下方向に変化を与えたり流下速度に影響を及ぼしたりする凸部の裏側に設けられている凹部によって装飾光を反射させることができるため、当該反射光により可動片（入賞口）付近を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を可動片、ひいては、入賞口へ向けさせることができる。この際に、装飾部材により凹部を指触不能としているため、遊技機の製造の際に、作業者の指が凹部に触れて汚れてしまうことはなく、凹部において装飾光を良好に反射させることができ、発光装飾による装飾効果を確実に発揮させることができる。そして、裏側に凹部が設けられている凸部は、遊技球の流下速度に影響を及ぼすことができることから、遊技球の流下方向を入賞口（可動片）へ向けさせたり、入賞口（可動片）の付近において遊技球の流下速度を減速させたりすることが可能となる。このようなことから、凹部の反射光により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が入賞口を注

10

20

30

40

50

目することで、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1614】

また、凸部の形状と凹部の形状とによる装飾に加えて、装飾部材によっても装飾されるため、凸部及び凹部が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1615】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記遊技板と平行に延出している薄板状の通路板部を更に備え、該通路板部に前記凸部及び前記凹部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1616】

ここで、「通路板部」としては、「遊技板の前面に沿って延出している後板部（例えば、フランジ部、台板、等）」、「遊技板の前方に配置され遊技板との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部（例えば、前板）」、「遊技板の前面に沿って延出している後板部（例えば、フランジ部、台板、等）」と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部（例えば、前板）と、の両方」、等が挙げられる。

【1617】

手段4の構成によると、遊技機に、遊技板と平行に延出している薄板状の通路板部を更に備え、通路板部に凸部及び凹部が設けられているものである（〔発明を実施するための形態〕では、後板部2592及び前板部2593に関する記載を参照）。

【1618】

本構成によれば、凸部及び凹部が設けられる通路板部を遊技板に沿って設けられている後板部（フランジ部や台板）とする場合、流通している遊技球よりも後方に凸部及び凹部が設けられることとなり、その凹部が装飾光を反射させて発光装飾されるため、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせつつ、当該発光装飾により前方を流通している遊技球をシルエット状に見せることができ、遊技球の動きをより見え易くすることができる。一方、凸部及び凹部が設けられる通路板部を遊技板に沿って設けられている前板部（前板）とする場合、流通している遊技球よりも前方に凸部及び凹部が設けられることとなり、その凹部が装飾光を反射させて発光装飾されるため、流通している遊技球の前方に設けられている凹部の反射光により遊技球がキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができる。更に、凸部及び凹部が設けられる通路板部を、遊技板の前面に沿って延出している後板部と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部と、の両方とする場合、流通している遊技球の前後に凸部及び凹部が設けられることとなるため、後板部に設けられている凹部の発光装飾により遊技球をシルエット状に見せつつ、前板部に設けられている凹部の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができると共に遊技球の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1619】

また、凸部及び凹部が設けられる通路板部を、遊技板の前面に沿って延出している後板部と、後板部の前方に配置され後板部との間に遊技球が流通可能な空間が形成される前板部と、の両方とすると共に、可動片よりも上流側において、後板部の凸部と前板部の凸部とを、遊技球の流通方向に対して交互（千鳥状）に設ける場合、上述したように、凹部の発光装飾により遊技者の関心を入賞口へ強く引き付けさせることができる上に、入賞口付近において遊技球の流通速度を大きく減速させることができ、可動片上における遊技球の滞留時間を長くすることが可能となる。これにより、可動片の可動により入賞口が入賞容易状態となるタイミングで遊技球が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1620】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に前記凹部が設けられていない特定凸部を有している」

ものであることを特徴とする。

【1621】

手段5の構成によると、凸部は複数設けられており、そのうちの一部の裏側に凹部が設けられていない特定凸部を有しているものである（〔発明を実施するための形態〕では、特定凸部2596に関する記載を参照）。

【1622】

本構成によれば、複数の凸部の一部において、裏側に凹部を設けていない特定凸部を有するようにしている。つまり、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない凸部（特定凸部）と、を混在させるようにしている。これにより、特定凸部の裏側では凹部のように装飾光を反射させることができないため、凸部の部位と特定凸部の部位とで発光装飾の態様を異ならせることができる。

【1623】

また、裏側に凹部を有する凸部と、裏側に凹部を有しない特定凸部とでは、前方から見える形状が異なることとなるため、裏側に凹部を有する凸部のみを複数設ける場合と比較して、前方から見える装飾に変化をつけることができる。

【1624】

このように、上記の解決手段によれば、遊技者の関心を入賞口に引き付けることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1625】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態の遊技盤5における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における第二始動口2004及び大入賞口2005は上記解決手段の入賞口に、本実施形態における第二始動口扉2541及び大入賞口扉2531は上記解決手段の可動片に、本実施形態における台板2441、前板2442、フランジ部2512、前板2571は上記解決手段の通路板部に、本実施形態におけるアタッカ装飾基板2443、装飾部材2445、前装飾部2572は上記解決手段の装飾部材に、夫々相当している。

【1626】

また、本実施形態における凸部2594、後板凸部2594a、前板凸部2594bは上記解決手段の凸部に、本実施形態における凹部2595、後板凹部2595a、前板凹部2595bは上記解決手段の凹部に、夫々相当している。

【1627】

（技術的特徴の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技球Bが流通する遊技領域5aに設けられている大入賞口2005を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える大入賞口扉2531の上流側に、遊技球Bの流下速度に影響を及ぼす凸部2594を設けていると共に、凸部2594の裏側に装飾光を反射させる凹部2595を設けていることから、当該凹部2595により装飾光を反射させることができるため、当該反射光により大入賞口扉2531付近を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部2595による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を大入賞口扉2531、ひいては、大入賞口2005へ向けさせることができる。また、裏側に凹部2595が設けられている凸部2594は、大入賞口扉2531の上流側に設けられていると共に、遊技球Bの流下速度に影響を及ぼすことができるため、遊技球Bの流通速度を減速させて遅くすることができ、大入賞口扉2531（大入賞口2005）へ向かって流通している遊技球Bを見え易くすることができる。また、凸部2594を大入賞口扉2531の上流側に設けているため、大入賞口扉2531上における遊技球Bの滞留時間を長くすることが可能となる。このようなことから、凹部259

5の反射光により遊技者の関心を大入賞口2005へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が大入賞口2005を注目することで、大入賞口扉2531の可動により大入賞口2005が入賞容易状態となるタイミングで遊技球Bが入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1628】

また、本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技球Bが流通する遊技領域5aに設けられている第二始動口2004又は大入賞口2005を、入賞容易状態と入賞不能状態に切り替える第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531の下流側に、遊技球Bの流下速度に影響を及ぼす凸部2594を設けていると共に、凸部2594の裏側に装飾光を反射させる凹部2595を設けていることから、当該凹部2595により装飾光を反射させることができるため、当該反射光により第二始動口扉2541（第二始動口2004）付近や大入賞口扉2531（大入賞口2005）付近を発光装飾させることができる。この発光装飾は凹部2595による反射光であるため、従来のようなLEDからの直接光によるものとは全く異なる発光装飾を見せることができ、遊技者の関心を第二始動口扉2541や大入賞口扉2531、ひいては、第二始動口2004や大入賞口2005へ向けさせることができる。

【1629】

また、凸部2594を第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531よりも下流側に設けていることから、凸部2594及び凹部2595を、遊技領域5aにおける第二始動口2004又は大入賞口2005よりも下流側の部位で、更に、第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531よりも下流側に別の入賞口（例えば、普通入賞口2011、第二始動口2004、大入賞口2005、等）を設けているような場合には、凹部2595により第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531のある第二始動口2004又は大入賞口2005と別の入賞口との間の部位が発光装飾されることとなり、遊技者の関心を両方の入賞口へ向けさせることができる。そして、遊技球Bが第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531のある第二始動口2004又は大入賞口2005に入賞しなかった場合でも、下流側の別の入賞口に入賞する可能性があり、引き続き遊技者を楽しませることができる。この際に、裏側に凹部2595が設けられている凸部2594は、別の入賞口の上流側に設けられているため、当該凸部により別の入賞口へ向かって流通している遊技球Bの流通速度を減速させて遅くすることができ、別の入賞口への入賞に対する期待感を高めさせることができる。

【1630】

更に、凸部2594を第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531よりも下流側に設けていることから、凸部2594及び凹部2595を、第二始動口2004又は大入賞口2005の内部に設ける場合には、凹部2595による反射光により第二始動口2004又は大入賞口2005を発光装飾させることができ、遊技者の関心を第二始動口2004又は大入賞口2005へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が第二始動口2004又は大入賞口2005を注目することで、第二始動口扉2541又は大入賞口扉2531の可動により第二始動口2004又は大入賞口2005が入賞容易状態となるタイミングで遊技球Bが入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、裏側に凹部2595が設けられている凸部2594を第二始動口2004又は大入賞口2005の内部に設ける場合、凸部2594によって第二始動口2004又は大入賞口2005に入賞した遊技球Bの流通速度を減速させることで、第二始動口2004又は大入賞口2005を破損し難くすることができる。

【1631】

また、装飾部材2445や前装飾部2572等により凹部2595を指触不能としているため、パチンコ機1の製造の際に、作業者の指が凹部2595に触れて汚れてしまうことはなく、凹部2595において装飾光を良好に反射させることができ、発光装飾による

装飾効果を確実に発揮させることができる。そして、裏側に凹部 2 5 9 5 が設けられている凸部 2 5 9 4 は、遊技球 B の流下速度に影響を及ぼすことができることから、第二始動口 2 0 0 4 又は大入賞口 2 0 0 5（第二始動口扉 2 5 4 1 又は大入賞口扉 2 5 3 1）の付近において遊技球 B の流下速度を減速させることが可能となる。このようなことから、凹部 2 5 9 5 の反射光により遊技者の関心を第二始動口 2 0 0 4 又は大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に、遊技者が第二始動口 2 0 0 4 又は大入賞口 2 0 0 5 を注目することで、第二始動口扉 2 5 4 1 又は大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により第二始動口 2 0 0 4 又は大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1 6 3 2】

また、凸部 2 5 9 4 の形状と凹部 2 5 9 5 の形状とによる装飾に加えて、装飾部材 2 4 4 5 等によっても装飾されるため、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられている部材の見栄えを良くすることができる。

【1 6 3 3】

更に、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に沿って設けられている後板部 2 5 9 2 と、後板部 2 5 9 2 の前方に配置され後板部 2 5 9 2 との間に遊技球 B が流通可能な空間が形成される前板部 2 5 9 3 との両方に、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 を設けており、流通している遊技球 B の前後に凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられることとなるため、後板部 2 5 9 2 に設けられている後板凹部 2 5 9 5 a の発光装飾により遊技球 B をシルエット状に見せつつ、前板部 2 5 9 3 に設けられている前板凹部 2 5 9 5 b の発光装飾によりキラキラ光っているように見せることができ、遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができると共に遊技球 B の動きを楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1 6 3 4】

また、大入賞口扉 2 5 3 1 の上流側において、後板凸部 2 5 9 4 a と前板部 2 5 9 3 の前板凸部 2 5 9 4 b とを、遊技球 B の流通方向に対して交互（千鳥状）に設けているため、上述したように、後板凹部 2 5 9 5 a 及び前板凹部 2 5 9 5 b の発光装飾により遊技者の関心を大入賞口 2 0 0 5 へ強く引き付けさせることができる上に、大入賞口 2 0 0 5 付近において遊技球 B の流通速度を大きく減速させることができ、大入賞口扉 2 5 3 1 上における遊技球 B の滞留時間を長くすることが可能となる。これにより、大入賞口扉 2 5 3 1 の可動により大入賞口 2 0 0 5 が入賞容易状態となるタイミングで遊技球 B が入賞するか否かに対してハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【1 6 3 5】

更に、凸部 2 5 9 4 の裏側に凹部 2 5 9 5 を設けているため、凹部を設けていない場合と比較して凹部 2 5 9 5 の分、重量を軽減させることができ、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられている部材を軽量化することができると共に、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられている部材にかかるコストを低減させることができる。また、凸部 2 5 9 4 及び凹部 2 5 9 5 が設けられている部材を軽量化することが可能となるため、従来のパチンコ機では必要としていた補強を不要にすることが可能となり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

40

【1 6 3 6】

〔7. 入球口表記〕

〔7-1. アウト口表記の構成〕

続いて、遊技盤 5 に設けられている入球口表記としてのアウト口表記 2 0 5 0 について、図 1 4 0 を参照して詳細に説明する。図 1 4 0 は、アウト口表記を拡大して示す説明図である。

【1 6 3 7】

アウト口表記 2 0 5 0 は、遊技盤 5 に設けられているアウト口（例えば、アウト口 1 0

50

０８、サブアウト口２０２３、等）を表記するものであり、遊技者が当該アウト口表記２０５０を見ることで、当該入球口がアウト口であることを認識させるものである。詳細は後述するが、本実施形態の遊技盤５ではサブアウト口２０２３が複数設けられており、それぞれのサブアウト口２０２３の付近に設けられているアウト口表記２０５０により入賞口（例えば、一般入賞口２００１）との誤認を抑制させることが可能である。

【１６３８】

アウト口表記２０５０は、図示するように、文字や記号からなる表記本体２０５１と、表記本体２０５１の周縁に設けられている周縁部２０５２と、から構成されている。アウト口表記２０５０の少なくとも表記本体２０５１が、アウト口表記２０５０の周囲（例えば、アウト口表記２０５０が設けられている部材、絵柄や模様などの装飾、など）よりも透光性が低く形成されている。また、アウト口表記２０５０は、周縁部２０５２の色が、表記本体２０５１の色とは異なっている。この周縁部２０５２は、透明であっても良い。

10

【１６３９】

また、アウト口表記２０５０は、第一始動口２００２の前板２１０１に「ＩＮ」の文字として設けられているような入賞口表記部２０６０よりも小さく設けられている。

【１６４０】

アウト口表記２０５０は、「装飾用の絵柄と一緒に印刷されているもの」、「シールに印刷されて貼り付けられているもの」、「部材の成形と一緒に凸状や凹状に形成されているもの」、等が挙げられる。

【１６４１】

また、アウト口表記２０５０としては、「アルファベット」、「平仮名」、「片仮名」、「漢字」、等の文字の他に、アウト口を意味する記号やピクトグラム、等としても良い。

20

【１６４２】

更に、アウト口表記２０５０が設けられる部位としては、「アウト口を構成している部材の前板」、「アウト口を構成している部材における遊技パネルの前面に当接している台板」、「遊技パネルの前面」、「透明な遊技パネルの後面」、「遊技パネルよりも後方に設けられている部材」、等が挙げられる。

【１６４３】

なお、アウト口表記２０５０を構成している表記本体２０５１と周縁部２０５２との関係として、上記では色（色彩）が異なることを説明したが、その他の関係としては、表記本体２０５１と周縁部２０５２とで、光透過度（透光性）を異ならせても良い。例えば、アウト口表記２０５０の周囲、周縁部２０５２、表記本体２０５１、の順に光透過度が小さくなるようにする場合、アウト口表記２０５０の後方が明るくなると（例えば、後方に設けられているＬＥＤが点灯すると）、光のグラデーションのように見せることができる。

30

【１６４４】

また、アウト口表記２０５０は、アウト口表記２０５０を構成している表記本体２０５１及び周縁部２０５２の少なくとも一方の光透過度を、アウト口表記２０５０の周囲の光透過度よりも高くしても良い。これにより、アウト口表記２０５０の後方が明るくなると、アウト口表記２０５０が光ることとなり、アウト口表記２０５０を認識し易くなる。

40

【１６４５】

また、アウト口表記２０５０は、ＬＥＤなどからの光が当たった時に、発光しない（輝かない）ようにしても良い。この場合のアウト口表記２０５０としては、「黒色」、「暗色」、「つや消しの色」、「アウト口表記２０５０の周りよりも光の反射率が低いもの」、などが挙げられる。

【１６４６】

更に、アウト口表記２０５０は、ＬＥＤなどからの光により発光する（輝く）ようにしても良い。この場合、アウト口表記２０５０の後方に設けられたＬＥＤからの光によって発光するようにしても良いし、アウト口表記２０５０の側方または前方に設けられたＬＥ

50

Dからの光によって発光するようにしても良い。或いは、アウト口表記2050が設けられている透明部材を導光板として、アウト口表記2050が発光するようにしても良い。この場合のアウト口表記2050としては、「透明」、「有色透明」、「メッキ色」、「ラメ色」、「無数の微小なプリズムを有しているもの」、等が挙げられる。

【1647】

本実施形態のアウト口表記2050は、後述するように、様々な実施形態（使用例）において設けることが可能であり、遊技盤5において、一つの実施形態のみを設けても良いし、複数の実施形態を組み合わせ設けても良い。

【1648】

【7-2a. アウト口表記の使用例1】

次に、遊技盤5におけるアウト口表記2050の使用例について、図141等を参照して詳細に説明する。図141(a)はアウト口表記が施されている遊技盤5における下部正面図であり、(b)は(a)を前から見た斜視図である。まず、遊技盤5には、図141に示すように、センター役物2500におけるステージ2518の中央放出部2518aの下方に設けられている第一始動口2002と、第一始動口2002の下方で遊技領域5aの下流端（最下端）に設けられているアウト口1008と、第一始動口2002の左方に設けられている一般入賞口2001と、アウト口1008とは異なる複数（ここでは三つ）のサブアウト口2023と、を備えている。

【1649】

この遊技盤5は、前方に遊技領域5aが設けられている遊技パネル1100の前面にパネル装飾1113が施されている。本実施形態のパネル装飾1113は、ひび割れのような模様が施されている。

【1650】

サブアウト口2023は、常時開口しており、入球した遊技球Bがアウト球として遊技盤5から排出される。つまり、アウト口1008と同様に、サブアウト口2023に遊技球Bが入球しても特典が付与されることはない。複数のサブアウト口2023は、右から第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、第三アウト口2023c、の三つから構成されている。なお、以下では、第一アウト口2023a～第三アウト口2023cを、総称して単にサブアウト口2023とも称する。

【1651】

第一始動口2002は、始動口ユニット2100に設けられている。この始動口ユニット2100は、第一始動口2002の前端を構成している前板2101の前面に「IN」の文字からなる入賞口表記部2060が設けられている。この入賞口表記部2060は、前方へ突出するようにレリーフ状に形成されており、始動口ユニット2100と一体形成されている。なお、入賞口表記部2060は、文字の他に、図案や絵柄のようなシンボルであっても良い。

【1652】

一般入賞口2001及び一部のサブアウト口2023（ここでは、第二アウト口2023b及び第三アウト口2023c）は、始動口ユニット2100の左方のサイドユニット2200に設けられている。一般入賞口2001は、第二アウト口2023bと第三アウト口2023cとの間に設けられている。このサイドユニット2200では、第二アウト口2023bが開口を上方へ向けて設けられていると共に、第三アウト口2023cが開口を斜め左上方へ向けて設けられている。

【1653】

残りのサブアウト口2023（第一アウト口2023a）は、始動口ユニット2100の右方のアタッカユニット2400（詳細は省略）に設けられている。この第一アウト口2023aは、図示しない大入賞口2005から離れた位置で、台板2441から前方へ突出するように設けられている。アタッカユニット2400では、第一アウト口2023aが開口を斜め右上方へ向けて設けられている。

【1654】

10

20

30

40

50

本実施形態では、アウト口表記 2050 は、第一アウト口 2023 a を表記する第一アウト口表記 2050 a と、第二アウト口 2023 b を表記する第二アウト口表記 2050 b と、第三アウト口 2023 c を表記する第三アウト口表記 2050 c と、を有している。第一アウト口表記 2050 a ～第三アウト口表記 2050 c は、それぞれの態様が異なっている。なお、以下では、第一アウト口表記 2050 a ～第三アウト口表記 2050 c を総称して単にアウト口表記 2050 とも称する。

【1655】

各アウト口表記 2050 について詳述する。まず、第一アウト口表記 2050 a は、図 141 に示すように、アタッカユニット 2400 の台板 2441 から前方へ突出して第一アウト口 2023 a を形成している受部 2450 の前板 2450 a に設けられている。詳述すると、第一アウト口表記 2050 a は、前板 2450 a に貼り付けられている装飾シール 2446 に印刷されている。この第一アウト口表記 2050 a は、第一アウト口 2023 a の開口の傾斜に合わせて、文字列が斜めになるように設けられている。この第一アウト口表記 2050 a は、第一始動口 2002 の入賞口表記部 2060 によりも後方に設けられている。

10

【1656】

第二アウト口表記 2050 b は、遊技パネル 1100 の前面における第二アウト口 2023 b の直上の部位に設けられている。第二アウト口表記 2050 b は、パネル装飾 1113 と一緒に施されている（印刷されている）。この第二アウト口表記 2050 b は、文字列が水平に設けられている。

20

【1657】

第三アウト口表記 2050 c は、遊技パネル 1100 の前面における第三アウト口 2023 c の左上の部位に設けられている。第三アウト口表記 2050 c は、パネル装飾 1113 と一緒に施されている（印刷されている）。この第三アウト口表記 2050 c は、「OUT」の文字が「O」「U」「T」に分割された上で、第三アウト口 2023 c の斜めになった開口に沿うように、右上から左下へ斜めに並べて設けられている。

【1658】

第二アウト口表記 2050 b および第三アウト口表記 2050 c は、図示するように、遊技パネル 1100 のパネル装飾 1113 の絵柄（模様）と重なるように設けられている。これにより、第二アウト口表記 2050 b および第三アウト口表記 2050 c が、パネル装飾 1113 の模様と一緒にあるように見え、それらアウト口表記 2050 が目立ち難くなると共に、パネル装飾 1113 の装飾性が損なわれることはない。

30

【1659】

また、第二アウト口表記 2050 b および第三アウト口表記 2050 c は、周縁部 2052 が白色である。これにより、表記本体 2051 が白色の周縁部 2052 によりパネル装飾 1113 の模様から離された状態となり、表記本体 2051 の文字（アウト口表記 2050）が読み辛くなることはない。

【1660】

更に、第一アウト口表記 2050 a、第二アウト口表記 2050 b、および第三アウト口表記 2050 c は、入賞口表記部 2060 よりも後方に設けているため、入賞口表記部 2060 よりも目立ち難くしつつ、サブアウト口 2023 の存在に気付かせることができ、サブアウト口 2023 を一般入賞口 2001 等の入賞口と勘違いしてしまうことを低減させることができる。

40

【1661】

この使用例 1 によれば、第一アウト口 2023 a や第二アウト口 2023 b に対応している第一アウト口表記 2050 a や第二アウト口表記 2050 b を、異なる識別態様で設けているため、それぞれのアウト口表記 2050 を、サブアウト口 2023 の開口方向と対応させたり、サブアウト口 2023 が設けられている部位の装飾と対応させたり、することが可能となり、アウト口表記 2050 を表示しつつ目立ち難くすることができる。具体的には、第一アウト口 2023 a が右斜め上方向へ向かって開口し、第二アウト口 20

50

23bが上方向へ向かって開口しているような場合、第一アウト口表記2050aを斜め書きにし、第二アウト口表記2050bを横書きにしているため、それぞれのアウト口表記2050が対応しているサブアウト口2023の開口縁に沿った状態となり、それぞれのアウト口表記2050が目立ち難くなると共に、アウト口表記2050に対して違和感を与え難くすることができる。これにより、遊技者に対してアウト口表記2050により違和感を与えることはなく、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1662】

また、第一アウト口表記2050aを装飾シール2446に施しているため、第一アウト口表記2050aが施（印刷）された装飾シール2446を、対応する第一アウト口2023aの受部2450の前板2450aに貼り付けることで、アウト口表記2050を設けることができる。

【1663】

また、アウト口表記2050の施された装飾シール2203（装飾シール2446）を、遊技球Bと接触しない前板2202に貼り付けているため、遊技球Bの接触によって装飾シール2203が剥がれることはない。

【1664】

更に、アウト口表記2050を、周辺よりも透光性を低くしていることから、アウト口表記2050の周囲が明るくなるとアウト口表記2050が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト口表記2050を認識可能（視認可能）としつつ見え辛くすることができる。

【1665】

また、大入賞口2005を有するアタッカユニット2400に設けられている第一アウト口2023aの第一アウト口表記2050aと、一般入賞口2001を有するサイドユニット2200に設けられている第二アウト口2023bの第二アウト口表記2050bとでは、第一アウト口表記2050aを第二アウト口表記2050bよりも前方に設けるようにしている。これにより、第一アウト口2023aの第一アウト口表記2050aを第二アウト口表記2050bよりも前方に設けても、第一アウト口表記2050a（第一アウト口2023a）の近くに大入賞口2005が設けられていることから、前方に配置されることで第一アウト口表記2050aが目立っても遊技者の関心が大入賞口2005へ強く向けられるため、相対的に第一アウト口表記2050aに対する関心が低くなり、第一アウト口表記2050aが気にならなくなって第一アウト口表記2050aが周囲の装飾を阻害することはない。一方、第二アウト口表記2050bは、第一アウト口表記2050aよりも後方に設けているため、第二アウト口表記2050bを第一アウト口表記2050aよりも目立ち難くすることができる。従って、遊技者に対してアウト口表記2050により違和感を与えることはなく、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1666】

換言すると、遊技球Bの入球によりより多くの特典が付与される大入賞口2005に近いサブアウト口2023に対応するアウト口表記2050ほど前方に設けるようにしている。これにより、大入賞口2005では、遊技者の関心が強く向けられることから、その大入賞口2005の近くに設けられている第一アウト口2023aの第一アウト口表記2050aに対しては、相対的に関心が低くなり、当該第一アウト口表記2050aを他の第二アウト口表記2050bや第三アウト口表記2050cよりも前方に設けることで目立つようになっても気になることはなく、第一アウト口表記2050aが周囲の装飾を阻害することはない。従って、上記した作用効果を奏することができる。

【1667】

更に、複数のアウト口表記2050を、第一始動口2002に対応する入賞口表記部2

10

20

30

40

50

060よりも後方に設けるようにしている。これにより、第一始動口2002に対応する入賞口表記部2060が設けられているため、入賞口表記部2060により第一始動口2002の存在を遊技者に気付かせることができ、第一始動口2002への遊技球Bの入球を強く願わせることができる。そして、第一始動口2002とは別に設けられている複数のサブアウト口2023では、対応するアウト口表記2050を入賞口表記部2060よりも後方に設けているため、アウト口表記2050を入賞口表記部2060よりも目立ち難くすることができ、アウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在を認識させつつ、アウト口表記2050によるパチンコ機1（遊技盤5）の見栄えの悪化を抑制することができる。これにより、アウト口表記2050が設けられていても遊技者に対して違和感を与えることはないため、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

10

【1668】

〔7-2b. アウト口表記の使用例2〕

続いて、上記とは異なるアウト口表記2050の使用例について、図142を参照して詳細に説明する。図142は、装飾部の模様に沿うようにアウト口表記を使用した遊技盤の一部を正面から示す説明図である。本実施形態の遊技盤5は、図示するように、センター役物2500におけるステージ2518の中央放出部2518aの下方に設けられている第一始動口2002と、第一始動口2002の下方に設けられておりゲート2003を遊技球Bが通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて開閉する第二始動口2004と、第二始動口2004の下方で遊技領域5aの下流端（最下端）に設けられているアウト口1008と、第二始動口2004の左方に設けられている複数の一般入賞口2001と、第二始動口2004の右方に設けられているサブアウト口2023と、を備えている。

20

【1669】

第一始動口2002及び第二始動口2004は、始動口ユニット2100に設けられている。この始動口ユニット2100は、第一始動口2002の前端を構成している前板上2101aと、第二始動口2004の前端を構成している前板下2101bと、を有している。前板上2101aの前面には、「始」の文字からなる第一入賞口表記部2060aが設けられている。一方、前板下2101bの前面には、複数の円の図案からなるシンボル状の第二入賞口表記部2060bが設けられている。これら第一入賞口表記部2060a及び第二入賞口表記部2060bは、凹凸を有するレリーフ状に形成されており、始動口ユニット2100と一体成形されている。

30

【1670】

複数の一般入賞口2001は、サイドユニット2200に設けられている。サイドユニット2200は、各一般入賞口2001の前端を構成している前板2202を有している。これら前板2202の前面には、渦巻状の図案（シンボル）からなる第三入賞口表記部2060cが設けられている。この第三入賞口表記部2060cは、凹凸を有するレリーフ状に形成されており、サイドユニット2200と一体成形されている。

【1671】

40

サブアウト口2023は、上方へ向かって常時開口しており、入球した遊技球Bがアウト球として遊技盤5から排出される。つまり、アウト口1008と同様に、サブアウト口2023に遊技球Bが入球しても特典が付与されることはない。このサブアウト口2023は、アタッカユニット2400（詳細は省略）に設けられている。アタッカユニット2400は、台板2441から前方へ突出してサブアウト口2023を形成している受部2450を備えている。この受部2450は、サブアウト口2023の前端を構成している前板2450aを有している。この前板2450aの前面には、第三入賞口表記部2060cと同じような渦巻状の図案（模様）からなる装飾部2450bが設けられている。装飾部2450bは、凹凸を有するレリーフ状に形成されており、受部2450（前板2450a）と一体成形されている。このように、装飾部2450bの図案（模様）を第三入

50

賞口表記部 2060c の図案（模様）に似せることによりデザイン上はサブアウト口 2023 を一般入賞口 2001 のように見せることが可能である。

【1672】

本実施形態のアウト口表記 2050 は、図示するように、装飾部 2450b の渦巻状の模様と沿うように「O」「U」「T」のそれぞれの文字が配置されている。これにより、アウト口表記 2050 が、装飾部 2450b の模様と一体的に見え、アウト口表記 2050 を表示しつつ目立ち難くして、装飾部 2450b の装飾性が損なわれることはない。

【1673】

本実施形態の遊技盤 5 によれば、アウト口表記 2050 を、第三入賞口表記部 2060c の図案と同じような模様の装飾部 2450b に設けているため、遠くから見た時に、一般入賞口 2001 が沢山あるように錯覚させることが可能となり、遊技するパチンコ機 1 として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。一方、一般入賞口 2001 であると思っていた入球口を良く見ると、アウト口表記 2050 が表記されているため、アウト口（サブアウト口 2023）であると認識させることができ、誤認による興趣の低下を抑制させることができる。

【1674】

また、アウト口表記 2050 の文字列を、アタッカユニット 2400 における受部 2450 の前板 2450a に施されている装飾部 2450b に沿うように設けているため、アウト口表記 2050 を装飾の一部のように見せることが可能となり、アウト口表記 2050 よりサブアウト口 2023 であることを遊技者に認識させつつ目立ち難くすることができ、遊技盤 5 に施されている装飾の装飾性が損なわれることはなく、アウト口表記 2050 を設けても見栄えが悪くなることはない。

【1675】

更に、アウト口表記 2050 を、対応するサブアウト口 2023 を形成しているアタッカユニット 2400（受部 2450）に一体成形するようにしているため、シールの貼り付けによりアウト口表記 2050 を設ける場合と比較して、シールの貼り付け忘れが生じることはなく、アウト口表記 2050 を確実に表記することができると共に、シールを貼り付ける手間が不要であり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1676】

また、アウト口表記 2050 を受部 2450 と一体成形しているため、シールや印刷（塗装）によりアウト口表記 2050 を設ける場合と比較して、遊技球 B や作業者が接触しても剥がれることはない。

【1677】

また、アウト口表記 2050 を、周辺よりも透光性を低くしていることから、アウト口表記 2050 の周囲が明るくなるとアウト口表記 2050 が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト口表記 2050 を認識可能（視認可能）としつつ見え辛くすることができ、アウト口表記 2050 による見栄えの悪化を抑制させることができる。

【1678】

〔7-2c. アウト口表記の使用例 3〕

続いて、上記とは更に異なるアウト口表記 2050 の使用例について、図 143 を参照して詳細に説明する。図 143 は、複数のアウト口表記においてそれぞれの目立ち具合を異ならせて使用した遊技盤の一部を正面から示す説明図である。本実施形態の遊技盤 5 は、図示するように、遊技領域 5a の左右方向中央の下部に設けられ遊技球 B の入球により特別図柄が抽選される第一始動口 2002 と、第一始動口 2002 の左方に設けられている複数の一般入賞口 2001 と、第一始動口 2002 の方に設けられ第一始動口 2002 や第二始動口 2004（図示は省略）への入球により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて開閉する大入賞口 2005 と、遊技領域 5a の下流端（最下端）に設けられているアウト口 1008 と、遊技領域 5a 内の所定位置に設けられている複数のサブアウト口 2023 と、を備えている。

【1679】

第一始動口2002は、始動口ユニット2100に設けられている。始動口ユニット2100は、第一始動口2002の前端を構成している前板2101を有している。前板2101の前面には、「IN」の文字からなる入賞口表記部2060が設けられている。本実施形態では、入賞口表記部2060がシールにより形成されている。

【1680】

複数の一般入賞口2001は、サイドユニット2200に設けられている。複数の一般入賞口2001は、左右方向へ並んで設けられている。サイドユニット2200は、各一般入賞口2001のそれぞれの前端を構成している一枚の前板2202を有している。この前板2202の前面には、所定の装飾が印刷された装飾シール2203が貼り付けられている。装飾シール2203には、複数の三角形からなる幾何学模様の装飾が施されている。

10

【1681】

大入賞口2005は、アタッカユニット2400に設けられている。アタッカユニット2400は、大入賞口2005よりも前方に位置する前板2442を有している。この前板2442の前面には、所定の装飾が印刷された装飾シール2446が貼り付けられている。装飾シール2446には、サイドユニット2200の装飾シール2203と同様に、複数の三角形からなる幾何学模様の装飾が施されている。

【1682】

サブアウト口2023は、常時開口しており、入球した遊技球Bがアウト球として遊技盤5から排出される。つまり、アウト口1008と同様に、サブアウト口2023に遊技球Bが入球しても特典が付与されることはない。複数のサブアウト口2023は、右から第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、第三アウト口2023c、の三つから構成されている。なお、以下では、第一アウト口2023a～第三アウト口2023cを、総称して単にサブアウト口2023とも称する。

20

【1683】

第一アウト口2023aと第二アウト口2023bはアタッカユニット2400に設けられており、第三アウト口2023cはサイドユニット2200に設けられている。詳述すると、第一アウト口2023aは、大入賞口2005の上流でアタッカユニット2400の上端辺の右隅において上方へ向かって開口している。第二アウト口2023bは、大入賞口2005の下流でアタッカユニット2400の左端辺の下部付近において左方へ向かって開口している。第三アウト口2023cは、サイドユニット2200における一般入賞口2001よりも左方の部位において、上方へ向かって開口している。なお、サイドユニット2200における第三アウト口2023cの部位では、前板2202の上端辺が左方へ低くなるように斜めに傾斜している。

30

【1684】

本実施形態では、複数のサブアウト口2023は、遊技パネル1100の前面に植設されている複数の障害釘Nによりそれぞれの入球確率が異なるように設けられており、第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、第三アウト口2023cの順に遊技球Bの入球確率が小さい。つまり、第一アウト口2023aよりも第三アウト口2023cの方が入球し易くなっている。

40

【1685】

本実施形態では、アウト口表記2050は、第一アウト口2023aを表記する第一アウト口表記2050aと、第二アウト口2023bを表記する第二アウト口表記2050bと、第三アウト口2023cを表記する第三アウト口表記2050cと、を有している。第一アウト口表記2050a～第三アウト口表記2050cは、それぞれの態様が異なっている。なお、以下では、第一アウト口表記2050a～第三アウト口表記2050cを総称して単にアウト口表記2050とも称する。

【1686】

各アウト口表記2050について詳述する。第一アウト口表記2050aは、第一アウ

50

ト口 2 0 2 3 a よりも上側で、アタッカユニット 2 4 0 0 の前板 2 4 4 2 における右上隅に設けられている。第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、左右に並んだ「OUT」の文字列により構成されている。この第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、入賞口表記部 2 0 6 0 の文字よりは小さいものの、目立つように比較的大きな文字で構成されている。第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、アタッカユニット 2 4 0 0 の前板 2 4 4 2 に貼り付けられている装飾シール 2 4 4 6 の装飾（幾何学模様）に上から重なるように、当該装飾と一緒に印刷されている。第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、周縁部 2 0 5 2 の色が白色であり、装飾シール 2 4 4 6 の装飾と重なっていても、認識する（読む）ことができる。

【1687】

第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、第二アウト口 2 0 2 3 b よりも上側で、アタッカユニット 2 4 0 0 の前板 2 4 4 2 に貼り付けられている装飾シール 2 4 4 6 に設けられている。第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、左右に並んだ「OUT」の文字列により構成されている。この第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、第一アウト口表記 2 0 5 0 a よりも小さい文字により構成されている。第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、装飾シール 2 4 4 6 の装飾（幾何学模様）に上から重なるように、当該装飾と一緒に印刷されている。第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、周縁部 2 0 5 2 の色が白色であり、装飾シール 2 4 4 6 の装飾と重なっていても、認識する（読む）ことができる。

【1688】

第三アウト口表記 2 0 5 0 c は、第三アウト口 2 0 2 3 c の前方で、サイドユニット 2 2 0 0 の前板 2 2 0 2 に貼り付けられている装飾シール 2 2 0 3 に設けられている。第三アウト口表記 2 0 5 0 c は、「OUT」の文字が「O」「U」「T」に分解されて、前板 2 2 0 2 における上端辺の斜めになっている部位に沿って斜めに列設されている。この第三アウト口表記 2 0 5 0 c は、第一アウト口表記 2 0 5 0 a 及び第二アウト口表記 2 0 5 0 b よりも小さい文字で構成されている。第三アウト口表記 2 0 5 0 c は、装飾シール 2 2 0 3 の装飾（幾何学模様）に上から重なるように、当該装飾と一緒に印刷されている。第三アウト口表記 2 0 5 0 c は、周縁部 2 0 5 2 の色が白色であり、装飾シール 2 2 0 3 の装飾と重なっていても、認識する（読む）ことができる。

【1689】

本実施形態では、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4（ここでの図示は省略）への始動入賞により特別図柄として「大当り」等が抽選されると、大入賞口 2 0 0 5 が所定の開閉パターンで開閉する。この大入賞口 2 0 0 5 は、センター役物 2 5 0 0 の下方で遊技領域 5 a の左右方向中央よりも右方の部位に設けられているため、遊技球 B がセンター役物 2 5 0 0 の右側を流下するように「右打ち」を行うこととなる。この「右打ち」された遊技球 B のルート上（大入賞口 2 0 0 5 の上流）には、第一アウト口 2 0 2 3 a が設けられていると共に、第一アウト口 2 0 2 3 a を表記している第一アウト口表記 2 0 5 0 a が目立つように設けられている。これにより、遊技者に対して第一アウト口 2 0 2 3 a の存在に気付かせることができ、「右打ち」された遊技球 B が第一アウト口 2 0 2 3 a に入球しないように願わせることが可能となる。この第一アウト口 2 0 2 3 a は、他の第二アウト口 2 0 2 3 b や第三アウト口 2 0 2 3 c よりも入球確率が低く設定されているため、第一アウト口表記 2 0 5 0 a が目立つほどには入球することはない。そして、第一アウト口 2 0 2 3 a に遊技球 B が入球しても、遊技者は予め第一アウト口 2 0 2 3 a の存在を十分に認識しているため、興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しむことができる。

【1690】

また、本実施形態では、第二アウト口 2 0 2 3 b を大入賞口 2 0 0 5 の下流に設けているため、第二アウト口表記 2 0 5 0 b により第二アウト口 2 0 2 3 b の存在を認識していても、大入賞口 2 0 0 5 に入球しなかった遊技球 B への関心が薄く、第二アウト口 2 0 2 3 b に入球しても興味が低下することはない。

【1691】

更に、本実施形態では、第三アウト口 2 0 2 3 c をサイドユニット 2 2 0 0 において一

10

20

30

40

50

般入賞口 2001 の左方に設けていると共に、第三アウト口表記 2050c を他よりも目立ち難くしているため、遊技者に対して第三アウト口 2023c への関心を低くしている。そして、第三アウト口 2023c が、他の第一アウト口 2023a や第二アウト口 2023b よりも入球確率が高く設定されていても、第三アウト口 2023c への入球を気付かせ難くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1692】

このように、本実施形態によれば、複数のサブアウト口 2023 を備えていても、各サブアウト口 2023 に対応するアウト口表記 2050 をそれぞれ設けているため、サブアウト口 2023 を入賞口と誤認することはない。そして、入球し難い第一アウト口 2023a と対応している第一アウト口表記 2050a を他のアウト口表記 2050 よりも目立つようにしているため、遊技者の関心を入球し難い第一アウト口 2023a へ引き付けさせることができ、入球し易い第二アウト口 2023b や第三アウト口 2023c への入球に気付かせ難くして、サブアウト口 2023 への入球による興趣の低下を抑制させることができる。

【1693】

また、複数設けられているサブアウト口 2023 に対応しているそれぞれのアウト口表記 2050 を、異なる識別態様で設けているため、それぞれのアウト口表記 2050 を、サブアウト口 2023 の開口方向と対応させたり、サブアウト口 2023 が設けられている部位の装飾と対応させたり、することが可能となり、アウト口表記 2050 を表示しつつ目立ち難くすることができる。具体的には、第一アウト口 2023a が上方向へ向かって開口し、第三アウト口 2023c が左斜め上方向へ向かって開口しており、第一アウト口表記 2050a を横書きにし、第三アウト口表記 2050c を斜め書きにしている。これにより、それぞれのアウト口表記 2050 が対応しているサブアウト口 2023 の開口縁に沿った状態となり、それぞれのアウト口表記 2050 が目立ち難くなると共に、アウト口表記 2050 に対して違和感を与え難くすることができる。これにより、遊技者に対してアウト口表記 2050 により違和感を与えることはなく、遊技領域 5a 内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1694】

また、アウト口表記 2050 の文字列を、装飾シール 2203 や装飾シール 2446 に施されている装飾に沿うように設けているため、アウト口表記 2050 を装飾の一部のように見せることが可能となり、アウト口表記 2050 よりサブアウト口 2023 であることを遊技者に認識させつつ目立ち難くすることができ、遊技盤 5 に施されている装飾の装飾性が損なわれることはなく、アウト口表記 2050 を設けても見栄えが悪くなることはない。

【1695】

また、アウト口表記 2050 を装飾シール 2203 や装飾シール 2446 に施しているため、アウト口表記 2050 が施（印刷）された装飾シール 2203 や装飾シール 2446 を、対応するサブアウト口 2023 の前板 2202 や前板 2450a に貼り付けることで、アウト口表記 2050 を設けることができる。また、例えば、同じサイドユニット 2200 であっても仕様や機種によって一般入賞口 2001 としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、装飾シール 2203 を貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【1696】

更に、アウト口表記 2050 の施された装飾シール 2203 や装飾シール 2446 を、遊技球 B と接触しない前板 2202 や前板 2450a に貼り付けているため、遊技球 B の接触によって装飾シール 2203 や装飾シール 2446 が剥がれることはない。

【1697】

また、アウト口表記 2050 を、周辺よりも透光性を低くしていることから、アウト口

10

20

30

40

50

表記 2050 の周囲が明るくなるとアウト口表記 2050 が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト口表記 2050 を認識可能（視認可能）としつつ見え辛くすることができる、アウト口表記 2050 による見栄えの悪化を抑制させることができる。

【1698】

また、他よりも入球し易いサブアウト口 2023（ここでは、第三アウト口 2023c）ほど、対応するアウト口表記 2050（第三アウト口表記 2050c）を流通する遊技球 B よりも前方に設けている。つまり、第三アウト口表記 2050c をサイドユニット 2200 の前板 2202 に設けている。これにより、頻繁に第三アウト口 2023c に遊技球 B が入球しても、入球する遊技球 B により第三アウト口表記 2050c が隠れて視認（読み）辛くなることはなく、第三アウト口表記 2050c を確実に視認させて第三アウト口 2023c の存在を認識させることができる。

10

【1699】

〔7-2d. アウト口表記の使用例 4〕

続いて、上記とは更に異なるアウト口表記 2050 の使用例について、図 144 を参照して詳細に説明する。図 144（a）は正面視において演出操作ユニットと重なるようにアウト口表記が設けられているパチンコ機を模式的に示す正面図であり、（b）は（a）のパチンコ機を左右方向中央で切断して模式的に示す縦断面図である。

【1700】

本実施形態のパチンコ機 1 は、遊技盤 5 の下部に、第一始動口 2002 と二つのサブアウト口 2023 とを有した始動口ユニット 2100 が設けられている。二つのサブアウト口 2023 は、第一始動口 2002 よりも下方で第一始動口 2002 を間にして左右両側に設けられている。この始動口ユニット 2100 は、第一始動口 2002 やサブアウト口 2023 の前端を構成している前板 2101 を有している。前板 2101 の前面におけるサブアウト口 2023 の前方の部位には、「OUT」の文字からなるアウト口表記 2050 が設けられている。本実施形態では、アウト口表記 2050 がシールとして貼り付けられている。

20

【1701】

遊技盤 5 の始動口ユニット 2100 は、扉枠 3 における扉窓 101a の下端よりも上方に設けられている。つまり、始動口ユニット 2100（アウト口表記 2050）は、正面視において、扉窓 101a から前方へ臨む部位に設けられている。

30

【1702】

また、本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 3 における扉窓 101a の下方且つ前方に設けられている皿ユニット 200 に、前方体としての演出操作ユニット 300 が設けられている。演出操作ユニット 300 は、遊技者参加型演出が実行された時に、遊技者が操作して演出に参加することが可能となる演出操作部 301 を有している。なお、ここでの演出操作ユニット 300 は、全体が球形状に形成されており、上端が扉窓 101a の下端よりも上方へ突出している。

【1703】

図 144（a）に示すように、正面視において、始動口ユニット 2100 の二つのアウト口表記 2050 が前方体としての演出操作ユニット 300 の後方に位置しており、正面からは視認することができない。これにより、他の遊技者からはアウト口表記 2050 を視認し難くすることができるため、アウト口表記 2050 が見えることによる遊技盤 5 の見栄えの低下を抑制させることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

40

【1704】

ところで、このパチンコ機 1 では、演出操作ユニット 300 と始動口ユニット 2100（アウト口表記 2050）との間に空間部 2055 が設けられている。そして、本パチンコ機 1 の前方に遊技者が着座すると、この空間部 2055 を通してアウト口表記 2050 を視認することが可能となる。これにより、複数のサブアウト口 2023 が設けられていても、前方に着座した遊技者からはサブアウト口 2023 と対応しているアウト口表記 2

50

050が見えるため、サブアウト口2023の存在を認識させることができ、サブアウト口2023を入賞口と誤認することはない。

【1705】

なお、前方体としては、演出操作ユニット300（演出操作部301）に限定するものではなく、皿ユニット200における皿ユニットベース211、皿ユニット200に設けられている装飾体、扉枠右サイドユニット430に設けられている装飾体、等が挙げられる。そして、前方体におけるアウト口表記2050を隠している部位の形態（形状）に応じて、アウト口表記2050の表記の態様を変更するようにしても良い。つまり、前方体によるアウト口表記2050の隠れ方に応じてアウト口表記2050の表記を変えるようにしても良い。具体的には、例えば、正面の演出操作ユニット300では横方向にアウト口表記2050を隠しているため、当該アウト口表記2050を横書きにする。また、縦長の扉枠右サイドユニット430の装飾体では縦方向にアウト口表記2050が隠れることとなるため、当該アウト口表記2050を縦書きにする。

10

【1706】

また、上記では、アウト口表記2050が正面視において前方体により完全に隠れるものを示したが、これに限定するものではなく、正面視においてアウト口表記2050の一部が隠れるものであっても良い。この場合、前方体によりアウト口表記2050を隠す方向と同じ方向へ長いアウト口表記2050としても良いが、前方体によりアウト口表記2050を隠す方向に対して、交差する方向へ長いアウト口表記2050として一部が隠れるようにしても良い。具体的には、例えば、前方体が横方向に隠している場合（演出操作ユニット300の場合）はアウト口表記2050を縦書きにし、前方体が縦方向に隠している場合（扉枠右サイドユニット430の場合）はアウト口表記2050を横書きにする。

20

【1707】

更に、演出操作ユニット300としては、皿ユニット200に対して着脱可能に設けられていても良い。これにより、パチンコ機1において仕様変更や機種変更等により遊技盤5を交換する際に、当該遊技盤5の装飾や演出などのコンセプトと対応している演出操作ユニットに交換することで、機種変更等に容易に対応することができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供し易くすることができる。

【1708】

この使用例によれば、アウト口表記2050の少なくとも一部が、正面からは前方体としての演出操作ユニット300と重なって視認不能としていると共に、本パチンコ機1の前方に着座している遊技者からは空間部2055を通して視認可能としているため、本パチンコ機1において遊技している遊技者に対してはアウト口表記2050による上記のような作用効果を発揮させつつ、他の遊技者に対しては演出操作ユニット300によりアウト口表記2050を目立ち難くすることで、アウト口表記2050による見栄えの悪化を回避させることができる。従って、他の遊技者に対しては、アウト口表記2050が設けられていても見え辛いため、違和感を与えることはなく、本パチンコ機1に施されている装飾による装飾効果を充分に発揮させることができ、遊技するパチンコ機として選択され易いパチンコ機1を提供することができる。

30

40

【1709】

また、アウト口表記2050を、遊技領域5aを前方から視認可能にしている扉窓101aの周縁に接近するように設けているため、アウト口表記2050が目立ち難くなり、アウト口表記2050により遊技者に違和感を与えることはなく、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1710】

また、アウト口表記2050を、前方体としての演出操作ユニット300と正面視において重なる部位の長手方向と同じ方向へ長く延出するように設けている。具体的には、演出操作ユニット300と重なる部位が左右に長いため、アウト口表記2050を横書きにしている。これにより、アウト口表記2050が演出操作ユニット300によって確実に

50

隠されることとなるため、他の遊技者からアウト口表記 2050 を見え辛くすることができ、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

【1711】

〔7-3a. アウト口表記とLEDとの関係1〕

次に、遊技盤 5 において、アウト口表記 2050 と、後方の装飾基板 2056 等の実装されている LED 2056a との関係について、図 145 を参照して詳細に説明する。図 145 (a) は正面視におけるアウト口表記と LED との関係を示す説明図であり、(b) は前方に着座した遊技者とアウト口表記と LED との関係を示す説明図である。なお、ここでは、サブアウト口 2023 がサイドユニット 2200 に設けられていると共に、サブアウト口 2023 と対応しているアウト口表記 2050 が遊技パネル 1100 の前面に設けられているものを例として説明する。

10

【1712】

本実施形態の遊技盤 5 は、サブアウト口 2023 を有し透明な遊技パネル 1100 に取付けられているサイドユニット 2200 と、遊技パネル 1100 の前面に設けられサブアウト口 2023 と対応しているアウト口表記 2050 と、遊技パネル 1100 の後方に設けられ複数の LED 2056a が前面に実装されている装飾基板 2056 と、を備えている。この遊技盤 5 では、装飾基板 2056 の複数の LED 2056a を発光させることで、遊技パネル 1100 やサイドユニット 2200 を発光装飾させることができる。

【1713】

図 145 (a) は、正面視においてアウト口表記 2050 の後方には LED 2056a が設けられていない例である。換言すると、アウト口表記 2050 と LED 2056a とが正面視において重ならないように互いが設けられている。これにより、透光性（光透過度）の低いアウト口表記 2050 により LED 2056a からの光が遮られることはなく、LED 2056a の発光による演出効果を確実に発揮させることができる。そして、LED 2056a からの光により明るく発光装飾させることができるため、アウト口表記 2050 が相対的に暗くなって見え辛くなり、アウト口表記 2050 が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができる。

20

【1714】

図 145 (b) は、前方に着座した遊技者がアウト口表記 2050 を見た時に、その視線に LED 2056a を設けていない例である。換言すると、着座した遊技者から、アウト口表記 2050 と LED 2056a とが重ならないようにしたものである。これにより、透光性（光透過度）の低いアウト口表記 2050 により LED 2056a からの光が遮られることはなく遊技者の目に届くこととなり、LED 2056a の発光演出を確実に楽しませることができる。また、遊技者の目に LED 2056a からの光が届き易くなることで、発光演出を眩しく見せることが可能となるため、その眩しさによりアウト口表記 2050 が相対的に暗くなって見え辛くすることができ、アウト口表記 2050 が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができる。

30

【1715】

なお、上記では、遊技パネル 1100 にアウト口表記 2050 を設けた例を示したが、これに限定するものではなく、サブアウト口 2023 の前端を構成しているサイドユニット 2200 の前板 2101 にアウト口表記 2050 を設けても良い。

40

【1716】

また、上記では、サイドユニット 2200 にサブアウト口 2023 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、始動口ユニット 2100、アタッカユニット 2400、センター役物 2500、等にサブアウト口 2023 が設けられていても良い。

【1717】

更に、遊技パネル 1100 の前面に、所定の装飾が施されているパネル装飾 1113 を設けても良い。この場合、パネル装飾 1113 として、後述する高透過度部 1113a と低透過度部 1113b とを有するものとしても良い（図 146 (a) を参照）。

50

【1718】

また、上記の実施形態では、図145において二点鎖線で示すように、アウト口表記2050の少なくとも一部を、遊技盤5よりも前方に設けられている前方体（例えば、演出操作ユニット300）と正面視で重なる箇所に設け、前方体と遊技盤5との間に、アウト口表記2050のうちの前方体と正面視で重なっている部位を遊技者に視認可能にする空間部2055を設けるようにしても良い。これにより、上述したアウト口表記2050とLED2056aとの関係による作用効果に加えて、本パチンコ機1において遊技している遊技者に対してはアウト口表記2050を視認可能としてサブアウト口2023の存在を認識させつつ、他の遊技者に対しては演出操作ユニット300によりアウト口表記2050を目立ち難くすることで、アウト口表記2050による見栄えの悪化を回避させることができる。

10

【1719】

〔7-3b. アウト口表記とLEDとの関係2〕

続いて、遊技盤5におけるアウト口表記2050とLED2056aとの上記とは異なる関係について、図146を参照して詳細に説明する。図146（a）は正面視において遊技盤5におけるアウト口表記が設けられている部位を拡大して示す説明図であり、（b）は（a）の遊技盤5において正面視におけるアウト口表記とLEDとの関係を示す説明図であり、（c）は（a）の遊技盤5において前方に着座した遊技者とアウト口表記とLEDとの関係を示す説明図である。なお、ここでは、サブアウト口2023がサイドユニット2200に設けられていると共に、サブアウト口2023と対応しているアウト口表記2050が遊技パネル1100の前面に設けられているものを例として説明する。

20

【1720】

本実施形態の遊技盤5は、サブアウト口2023を有し透明な遊技パネル1100に取付けられているサイドユニット2200と、遊技パネル1100の前面に設けられサブアウト口2023と対応しているアウト口表記2050と、遊技パネル1100の後方に設けられ複数のLED2056aが前面に実装されている装飾基板2056と、を備えている。この遊技盤5では、遊技パネル1100の前面に装飾が施されたパネル装飾1113が設けられている。また、遊技盤5では、装飾基板2056の複数のLED2056aを発光させることで、遊技パネル1100やサイドユニット2200を発光装飾させることができる。

30

【1721】

本実施形態では、図146（a）に示すように、遊技パネル1100の前面に設けられているパネル装飾1113の装飾は、光透過度の高い高透過度部1113aと、光透過度の低い低透過度部1113b（網掛け部分）と、を有している。そして、アウト口表記2050は、パネル装飾1113の装飾における光透過度の低い部分と重なるように設けられている。これにより、ぱっと見では、アウト口表記2050がパネル装飾1113の装飾の一部のように見え、アウト口表記2050が目立ち難くなっている。

【1722】

図146（b）に示す例は、正面視においてアウト口表記2050の後方にLED2056aを設けたものである。換言すると、正面視において、アウト口表記2050とLED2056aとが重なるようにしたものである。これにより、LED2056aを発光させていない状態では、正面のアウト口表記2050によりLED2056aを隠すことができ、LED2056aが見えることによる見栄えの悪化を抑制することができる。そして、LED2056aを発光させると、その正面へ照射された光がアウト口表記2050により遮られることとなるが、パネル装飾1113におけるアウト口表記2050の周囲には光透過度の高い高透過度部1113aが設けられているため、アウト口表記2050の周囲が明るく光ることとなり、その明るさによりアウト口表記2050が相対的に暗くなって見え辛くなる。従って、LED2056aによる発光演出の際に、アウト口表記2050を見え難くすることができ、アウト口表記2050が見えることによる見栄えの悪化を抑制しつつ、LED2056aによる発光演出の演出効果を確実に発揮させることが

40

50

できる。

【1723】

図146(c)に示す例は、前方に着座した遊技者がアウト口表記2050を見た時に、その視線上にLED2056aが設けられているものである。換言すると、着座した遊技者から、アウト口表記2050とLED2056aとが重なるようにしたものである。これにより、LED2056aを発光させていない状態では、アウト口表記2050によりLED2056aを隠すことができ、LED2056aが見えることによる見栄えの悪化を抑制することができる。そして、LED2056aを発光させると、遊技者へ向かって照射された光がアウト口表記2050により遮られることとなるが、パネル装飾1113におけるアウト口表記2050の周囲には光透過度の高い高透過度部1113aが設けられているため、アウト口表記2050の周囲が明るく光ることとなり、その明るさによりアウト口表記2050が相対的に暗くなって見え辛くなる。従って、LED2056aによる発光演出の際に、アウト口表記2050を見え難くすることができ、アウト口表記2050が見えることによる見栄えの悪化を抑制しつつ、LED2056aによる発光演出の演出効果を確実に発揮させることができる。

10

【1724】

なお、上記では、遊技パネル1100にアウト口表記2050を設けた例を示したが、これに限定するものではなく、サブアウト口2023の前端を構成しているサイドユニット2200の前板2101にアウト口表記2050を設けても良い。

【1725】

また、上記では、サイドユニット2200にサブアウト口2023が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、始動口ユニット2100、アタッカユニット2400、センター役物2500、等にサブアウト口2023が設けられていても良い。

20

【1726】

また、上記の実施形態では、図146において二点鎖線で示すように、アウト口表記2050の少なくとも一部を、遊技盤5よりも前方に設けられている前方体（例えば、演出操作ユニット300）と正面視で重なる箇所に設け、前方体と遊技盤5との間に、アウト口表記2050のうちの前方体と正面視で重なっている部位を遊技者に視認可能にする空間部2055を設けるようにしても良い。これにより、上述したアウト口表記2050とLED2056aとの関係による作用効果に加えて、本パチンコ機1において遊技している遊技者に対してはアウト口表記2050を視認可能としてサブアウト口2023の存在を認識させつつ、他の遊技者に対しては演出操作ユニット300によりアウト口表記2050を目立ち難くすることで、アウト口表記2050による見栄えの悪化を回避させることができる。

30

【1727】

〔7-4. 入球口表記と入球口部材との関係〕

続いて、アウト口表記2050や入賞口表記部2060のような入球口表記と、アウト口や入賞口のような入球口が設けられている入球口部材（例えば、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、アタッカユニット2400、センター役物2500、等）との関係について、図147～図150等を参照して詳細に説明する。図147(a)は複数のアウト口表記が施されている入球口部材の正面図であり、(b)は(a)の入球口部材の背面図である。図148(a)は図147とは異なる態様のアウト口表記が施されている入球口部材におけるアウト口表記の部位を拡大して示す正面図であり、(b)は(a)の背面図である。図149(a)は図147および図148とは更に異なり両面印刷されたアウト口表記が施されている入球口部材におけるアウト口表記の部位を拡大して示す正面図であり、(b)は(a)の背面図である。図150は、貼り付けられている装飾シールにアウト口表記と透明部とが施されている透明な入球口部材の一部を示す正面図である。

40

【1728】

50

〔 7 - 4 a . 入球口表記と入球口部材との関係例 1 〕

まず、図 1 4 7 に示す実施形態について説明する。ここでは、サイドユニット 2 2 0 0 を入球口部材としたものであり、二つの一般入賞口 2 0 0 1 と、二つのサブアウト口 2 0 2 3 とを有している。詳述すると、このサイドユニット 2 2 0 0 は、サブアウト口 2 0 2 3 として左右に離隔している第一アウト口 2 0 2 3 a と第二アウト口 2 0 2 3 b とを有しており、それら第一アウト口 2 0 2 3 a と第二アウト口 2 0 2 3 b との間に、二つの一般入賞口 2 0 0 1 が設けられている。

〔 1 7 2 9 〕

このサイドユニット 2 2 0 0 は、透明な部材により形成されている。サイドユニット 2 2 0 0 は、前後方向へ延出している樋状の四つの樋部 2 2 0 4 と、前後方向へ延出している枠状の棚部 2 2 0 1 と、四つの樋部 2 2 0 4 と棚部 2 2 0 1 の前端側を閉鎖している平板状の前板 2 2 0 2 と、前板 2 2 0 2 よりも後方で前板 2 2 0 2 と平行に延出しているフランジ部 2 2 0 5 と、前板 2 2 0 2 を貫通しているシール剥孔 2 2 0 6 と、各樋部 2 2 0 4 の底から上方へ延出している案内リブ 2 2 0 7 と、前板 2 2 0 2 の前面に貼り付けられている装飾シール 2 2 0 3 と、を有している。

〔 1 7 3 0 〕

樋部 2 2 0 4 は、断面が U 字状に形成されている。四つの樋部 2 2 0 4 は、左右方向に列設されており、左方へ向かうほど高い位置に設けられている。各樋部 2 2 0 4 は、後部がフランジ部 2 2 0 5 よりも後方へ突出している。棚部 2 2 0 1 は、正面視右端の樋部 2 2 0 4 の右方に設けられており、上面が右方へ向かって低くなるように傾斜している。棚部 2 2 0 1 は、前後方向の長さ（奥行）が四つの樋部 2 2 0 4 よりも短い。

〔 1 7 3 1 〕

フランジ部 2 2 0 5 は、前後方向の位置が棚部 2 2 0 1 の後端と同じであり、四つの樋部 2 2 0 4 と棚部 2 2 0 1 とを間にして左右二つに分けられている。左側のフランジ部 2 2 0 5 は、正面視左端の樋部 2 2 0 4 から左上へ延出するように設けられており、右側のフランジ部 2 2 0 5 は、棚部 2 2 0 1 の右下隅から右下へ延出するように設けられている。

〔 1 7 3 2 〕

シール剥孔 2 2 0 6 は、前板 2 2 0 2 の前面に貼り付けられている装飾シール 2 2 0 3 によって前端側が閉鎖されている。このシール剥孔 2 2 0 6 は、製造時において装飾シール 2 2 0 3 を貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりする場合に、前板 2 2 0 2 から装飾シール 2 2 0 3 を剥がすためのものである。詳述すると、サイドユニット 2 2 0 0 の裏側からシール剥孔 2 2 0 6 に棒状部材を挿入し、その先端により装飾シール 2 2 0 3 の裏面を前方へ押圧すると、装飾シール 2 2 0 3 の一部が前板 2 2 0 2 から剥がれて前方へ持ち上がることで、装飾シール 2 2 0 3 の持ち上がった部位を引っ張ることで、前板 2 2 0 2 から装飾シール 2 2 0 3 を容易に剥がすことができる。

〔 1 7 3 3 〕

案内リブ 2 2 0 7 は、前端が前板 2 2 0 2 の後面に接しており、後方へ向かうほど低くなるように傾斜している。この案内リブ 2 2 0 7 により、一般入賞口 2 0 0 1 やサブアウト口 2 0 2 3 に上方から入球した遊技球 B を後方へ案内することができる。

〔 1 7 3 4 〕

装飾シール 2 2 0 3 は、図示するように、パチンコ機 1（遊技盤 5）のコンセプトに沿った所定の絵柄が施（印刷）されている絵柄部 2 2 0 3 a と、絵柄部 2 2 0 3 a の裏側において白色や灰色のような所定色で施されている裏打部 2 2 0 3 b（図 1 4 7（b）において網掛けで示す部位）と、を有している。

〔 1 7 3 5 〕

また、装飾シール 2 2 0 3 には、サブアウト口 2 0 2 3（第一アウト口 2 0 2 3 a および第二アウト口 2 0 2 3 b）と対応する部位に、「OUT」の文字列からなるアウト口表記 2 0 5 0（第一アウト口表記 2 0 5 0 a および第二アウト口表記 2 0 5 0 b）が施されている。第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、第一アウト口 2 0 2 3 a の上端縁に沿うように

、文字列が水平に対して傾斜している。第二アウト口表記 2050b は、文字列が水平である。これらアウト口表記 2050 は、絵柄部 2203a よりも前に施されている。

【1736】

装飾シール 2203 の裏打部 2203b は、表側の絵柄部 2203a の発色を良くするためのものである。この裏打部 2203b と絵柄部 2203a とにより、前方から前板 2202 の後方を視認不能としている。つまり、前方からは、棚部 2201、樋部 2204、シール剥孔 2206、および案内リブ 2207 が、見えないようになっている。

【1737】

本実施形態では、裏打部 2203b が、第一アウト口表記 2050a の裏側（後方）にも施されており、サイドユニット 2200 の裏側からは第一アウト口表記 2050a が視認困難となっている。一方、第二アウト口表記 2050b の裏側（後方）には、裏打部 2203b が施されておらず、図示するように、透明な前板 2202 を通してサイドユニット 2200 の裏側から第二アウト口表記 2050b が視認可能となっている。詳述すると、サイドユニット 2200 を裏側から見ると、第二アウト口表記 2050b の部位に「T U O」の文字列が見える。この文字列は、「O U T」がミラー表示されているものであると容易に類推することができ、第二アウト口表記 2050b の存在を認識することができる。換言すると、裏側からは「T U O」の文字列が見えるが、当該文字列は「O U T」の鏡文字であると容易に推定することができ、違う文字または違う文字列として読んだり、文字列を逆に読んだりすることはなく、裏側からでも「O U T」と正しく読むことができる。つまり、裏側からでも第二アウト口表記 2050b が判読可能である。なお、第二アウト口表記 2050b の後方に裏打部 2203b を設ける場合は、裏打部 2203b を薄くしたり色を変えたりして、裏側から裏打部 2203b を通して第二アウト口表記 2050b を視認可能（認識可能）とすることが望ましい。

【1738】

このように、本実施形態によれば、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側から入球口表記としての第二アウト口表記 2050b を視認することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立作業において、第二アウト口表記 2050b をサイドユニット 2200 の取付方向の目安にすることができる。

【1739】

また、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側からもアウト口表記 2050 を認識することができるため、裏側からもサブアウト口 2023 を有する部材であることを判別することができる。具体的には、例えば、同じサイドユニット 2200 であっても仕様や機種によって入球口を一般入賞口 2001 としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、裏側からもアウト口表記 2050 を認識することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立ての際に、当該サイドユニット 2200 が入球口を一般入賞口 2001 としたものかサブアウト口 2023 としたものを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

【1740】

更に、アウト口表記 2050 を、透明な前板 2202 に貼り付けられる装飾シール 2203 に施しているため、アウト口表記 2050 が施（印刷）された装飾シール 2203 を、前板 2202 に貼り付けることで、サブアウト口 2023 と対応するアウト口表記 2050 を設けることができると共に、透明な前板 2202 を通して裏側から第二アウト口表記 2050b を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じサイドユニット 2200 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、装飾シール 2203 を貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【1741】

また、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側からは、第一アウト口表記 2050a を視認困難としつつ、第二アウト口表記 2050b を視認可能（視認容易）としている。つまり、複数のサブアウト口 2023 が設けられていると共に、それぞれのサブ

アウト口 2023 に対応しているアウト口表記 2050 が設けられている入球口部材において、裏側から視認可能なアウト口表記 2050（第二アウト口表記 2050b）と視認不能なアウト口表記 2050（第一アウト口表記 2050a）とを混在させている。これにより、サイドユニット 2200 の表側と裏側とでは、視認できるアウト口表記 2050 の数が異なっているため、サイドユニット 2200 の表裏を容易に判別することができ、組立作業が楽になる。

【1742】

更に、第二アウト口表記 2050b では、後方に装飾シール 2203 の絵柄の発色を良くするための裏打部 2203b を設けていないため、裏打部 2203b が設けられている部位（絵柄部 2203a の部位や第一アウト口表記 2050a の部位）よりも光が透過し易くなっている。つまり、サイドユニット 2200 の後方が明るくなると、装飾シール 2203 において、第二アウト口表記 2050b の部位が、他の部位よりも明るくなる。従って、後方に裏打部 2203b が設けられて裏側から視認困難な第一アウト口表記 2050a よりも、後方に裏打部 2203b が設けられていないことで裏側から視認可能な第二アウト口表記 2050b を明るく見せて、第二アウト口表記 2050b を目立たせることができる。

10

【1743】

従って、例えば、サイドユニット 2200 に設けられている第一アウト口 2023a と第二アウト口 2023b において、第一アウト口 2023a への入球確率よりも第二アウト口 2023b への入球確率を低くする。そして、上記のように裏打部 2203b が設けられていないことにより第二アウト口表記 2050b が明るくなって目立つことから、遊技者に対して第二アウト口 2023b の存在に気付かせて、第二アウト口 2023b に遊技球 B が入球しないように願わせることが可能となる。この第二アウト口 2023b は、第一アウト口 2023a よりも入球確率が低く設定されているため、第二アウト口表記 2050b が目立つほどには入球することはない。そして、第二アウト口 2023b に遊技球 B が入球しても、遊技者は予め第二アウト口 2023b の存在を十分に認識しているため、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しませることができる。

20

【1744】

上記のようなことから、複数のサブアウト口 2023（アウト口表記 2050）が設けられている入球口部材において、例えば、各サブアウト口 2023 への入球確率が同じに設定されている入球口部材では、前側から見ても後側から見ても視認可能なアウト口表記 2050 の数が同じ、或いは、後側から見ると全てのアウト口表記 2050 が視認困難、とする。一方、各サブアウト口 2023 への入球確率が異なるように設定されている入球口部材では、前側からと後側からとでは視認可能なアウト口表記 2050 の数を異ならせる。換言すると、裏側から見た時に視認困難なアウト口表記 2050 と視認可能なアウト口表記 2050 とを混在させる。このようにする場合、入球口部材を裏側から見た時に、視認可能なアウト口表記 2050 と視認困難なアウト口表記 2050 とが混在していると、作業者に対して当該入球口部材は、複数設けられているサブアウト口 2023 の入球確率が異なっている入球口部材であることを認識させることができる。これにより、例えば、パチンコ機 1 の組立現場において、機種や仕様の異なる多品種の遊技盤 5 が製造ライン上を流れていても、入球口部材を裏側から見ることで、入球確率が異なっている用の入球口部材であるか否かを容易に判別することができ、仕様に応じた入球口部材の取付け間違えを回避させることができる。

30

40

【1745】

また、遊技盤 5 の遊技領域 5a には、一般入賞口 2001 のような複数の入賞口と、第一アウト口 2023a や第二アウト口 2023b のような複数のサブアウト口 2023 と、が設けられており、第一アウト口 2023a と対応する第一アウト口表記 2050a と、第二アウト口 2023b と対応する第二アウト口表記 2050b と、を互いに異なる識別態様で設けるようにしている。これにより、第一アウト口 2023a と対応した第一ア

50

ウト口表記 2050 a や第二アウト口 2023 b に対応した第二アウト口表記 2050 b のようなアウト口表記 2050 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2023 の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口 2023 a や第二アウト口 2023 b を一般入賞口 2001 と誤認することはないため、第一アウト口 2023 a や第二アウト口 2023 b への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の遊技に対する興味が低下することはない。

【1746】

ところで、本実施形態では、第一アウト口表記 2050 a が後方へ延出している延出部としての案内リブ 2207 の前方に設けられており、第一アウト口表記 2050 a が案内リブ 2207 と前後に重なるように設けられている。そして、上述したように、第一アウト口表記 2050 a の裏側には、裏打部 2203 b が設けられているため、前側からは案内リブ 2207 が透けて見えることはなく、案内リブ 2207 が見えることによる見栄えの悪化が抑制されている。

10

【1747】

一方、第二アウト口表記 2050 b は、案内リブ 2207 とは前後に重ならないように設けられている。この第二アウト口表記 2050 b の裏側には裏打部 2203 b が設けられていないため、上述したように、第二アウト口表記 2050 b は第一アウト口表記 2050 a よりも透光性（光の透過度）が高くなっており、後方が透けて見え易くなっているが、第二アウト口表記 2050 b の後方には案内リブ 2207 が設けられていないため、前側から案内リブ 2207 が透けて見えることはなく、案内リブ 2207 が見えることによる見栄えの悪化が抑制されている。

20

【1748】

また、第一アウト口表記 2050 a の裏側には裏打部 2203 b が設けられているのに対して、第二アウト口表記 2050 b の裏側には裏打部 2203 b が設けられていないため、（前方が明るい）第一アウト口表記 2050 a の方が第二アウト口表記 2050 b よりも奇麗に（明瞭に）見えることとなり、第一アウト口表記 2050 a を目立たせることができ、第一アウト口表記 2050 a と対応している第一アウト口 2023 a に遊技者の関心を引き付けさせることができる。つまり、裏側から見た時に、視認可能な第二アウト口表記 2050 b と視認不能（視認困難）な第一アウト口表記 2050 a とを混在させると、前方が明るい状態では第二アウト口表記 2050 b よりも第一アウト口表記 2050 a を目立たせることが可能となる。従って、例えば、サイドユニット 2200 に設けられている第一アウト口 2023 a と第二アウト口 2023 b において、第二アウト口 2023 b への入球確率よりも第一アウト口 2023 a への入球確率を低くする。そして、上記のように裏打部 2203 b が設けられていることにより前方からの光によって第一アウト口表記 2050 a が奇麗に見えて目立つことから、遊技者に対して第一アウト口 2023 a の存在に気付かせて、第一アウト口 2023 a に遊技球 B が入球しないように願わせることが可能となる。この第一アウト口 2023 a は、第二アウト口 2023 b よりも入球確率が低く設定されているため、第一アウト口表記 2050 a が目立つほどには入球することはない。そして、第一アウト口 2023 a に遊技球 B が入球しても、遊技者は予め第一アウト口 2023 a の存在を十分に認識しているため、遊技に対する興味が大きく削

30

40

【1749】

なお、上記では、入球口としてのサブアウト口 2023 と対応する入球口表記としてのアウト口表記 2050 が裏側からも視認できるものを示したが、これに限定するものではなく、入球口としての一般入賞口 2001 と対応する入球口表記としての入賞口表記部 2060 を設け、当該入賞口表記部 2060 が裏側からも視認できるようにしても良い。

【1750】

また、複数の一般入賞口 2001（入賞口）に対して、それぞれに対応する入賞口表記部 2060 を設ける場合、裏側から視認可能な入賞口表記部 2060 と裏側から視認不能な入賞口表記部 2060 とを混在させるようにしても良い。この場合、例えば、他の入賞

50

口よりも入球確率の高い入賞口の入賞口表記部 2060 を、裏側から視認可能とすると共にその他の部位に裏打部 2203b を設けると、当該入賞口表記部 2060 が後方からの光によって上記と同様の理由により他の部位よりも明るくなるため、入球確率の高い入賞口を目立たせることができる。

【1751】

更に、上記では、アウト口表記 2050 として「OUT」の文字列（各文字が左右対称のアルファベットの文字列）からなるものを示したが、これに限定するものではなく、「アウト」や「あうと」のような文字列（片仮名や平仮名の文字列）からなるアウト口表記 2050 としても良い。この場合、裏側から見ると左右反転して表側からとは異なる態様の鏡文字となるが、全体、または、一部分、が見えることにより正しく読むことが可能であり、鏡文字であっても間違えることなく「アウト」や「あうと」と正しく判読することができ、裏側からでもアウト口表記 2050 を認識することができる。

10

【1752】

〔7-4b. 入球口表記と入球口部材との関係例2〕

続いて、図 148 に示す実施形態について説明する。ここでは、遊技球 B が入球可能な入球口として左右方向（ここでは左方）へ向かって開口しているサブアウト口 2023 を有する入球口部材 2070 を例にして説明する。入球口部材 2070 は、透明な部材によって形成されている。この入球口部材 2070 は、サブアウト口 2023 の前端側を構成している平板状の前板 2071 と、前板 2071 の前面に貼り付けられている装飾シール 2072 と、を備えている。前板 2071 には、前後に貫通しているシール剥孔 2071a が設けられている。シール剥孔 2071a は、前板 2071 の前面に貼り付けられている装飾シール 2072 によって前端側が閉鎖されている。

20

【1753】

シール剥孔 2071a は、製造時において装飾シール 2072 を貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりする場合に、前板 2071 から装飾シール 2072 を剥がすためのものである。詳述すると、入球口部材 2070 の裏側からシール剥孔 2071a に棒状部材を挿入し、その先端により装飾シール 2072 の裏面を前方へ押圧すると、装飾シール 2072 の一部が前板 2071 から剥がれて前方へ持ち上がることで、装飾シール 2072 の持ち上がった部位を引っ張ることで、前板 2071 から装飾シール 2072 を容易に剥がすことができる。

30

【1754】

装飾シール 2072 は、パチンコ機 1（遊技盤 5）のコンセプトに沿った所定の絵柄が施されている絵柄部 2072a と、絵柄部 2072a の裏側において白色や灰色のような所定色で施されている裏打部 2072b（図 148（b）において網掛けで示す部位）と、を有している。裏打部 2072b は、絵柄部 2072a の発色を良くするためのものである。この裏打部 2072b と絵柄部 2072a とにより、前方から前板 2071 の後方を視認不能としている。つまり、前方からは、前板 2071 の後方に設けられている樋部や案内リブ、シール剥孔 2071a などが、見えないようになっている。

【1755】

また、装飾シール 2072 には、サブアウト口 2023 と対応する部位に、「OUT」の文字列からなるアウト口表記 2050 が施されている。このアウト口表記 2050 は、サブアウト口 2023 における上下に延びている端縁に沿って、縦書きの「OUT」の文字列により構成されている。このアウト口表記 2050 の裏側には、裏打部 2072b が施されていない（図 148（b）を参照）。これにより、透明な前板 2071 を通して入球口部材 2070 の裏側からアウト口表記 2050 が視認可能となっている。詳述すると、入球口部材 2070 を裏側から見ると、アウト口表記 2050 の部位に縦書きで「OUT」の文字列が見える。この縦書きの文字列は、ミラー表示されているが、文字列を構成している各文字が左右対称文字であるため、ミラー表示されていても「OUT」と正しく判読することができ、アウト口表記 2050 を認識することができる。つまり、裏側からでもアウト口表記 2050 が判読可能である。なお、アウト口表記 2050 の後方に裏打

40

50

部 2 0 7 2 b を設ける場合は、裏打部 2 2 0 3 b を薄くしたり色を変えたりして、裏側から裏打部 2 0 7 2 b を通してアウト口表記 2 0 5 0 を視認可能とすることが望ましい。

【 1 7 5 6 】

このように、本実施形態によれば、入球口部材 2 0 7 0 の裏側から入球口表記としてのアウト口表記 2 0 5 0 を視認することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立作業において、アウト口表記 2 0 5 0 を入球口部材 2 0 7 0 の取付方向の目安にすることができる。

【 1 7 5 7 】

また、アウト口表記 2 0 5 0 を構成している各文字を左右対称の文字とすると共に、縦書きとしているため、入球口部材 2 0 7 0 の裏側からアウト口表記 2 0 5 0 を見ても、当該文字列を容易に判読することができ、裏側からでも入球口部材 2 0 7 0 がサブアウト口 2 0 2 3 を有していることを認識させることができる。

10

【 1 7 5 8 】

また、入球口部材 2 0 7 0 の裏側からもアウト口表記 2 0 5 0 を認識（判読）することができるため、裏側からもサブアウト口 2 0 2 3 を有する部材であることを判別することができる。具体的には、例えば、同じ入球口部材 2 0 7 0 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2 0 2 3 としたりするような場合、裏側からもアウト口表記 2 0 5 0 を認識することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立ての際に、当該入球口部材 2 0 7 0 が入球口を入賞口としたものかサブアウト口 2 0 2 3 としたものを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

20

【 1 7 5 9 】

更に、アウト口表記 2 0 5 0 を、透明な前板 2 0 7 1 に貼り付けられる装飾シール 2 0 7 2 に施しているため、アウト口表記 2 0 5 0 が施（印刷）された装飾シール 2 0 7 2 を、前板 2 0 7 1 に貼り付けることで、サブアウト口 2 0 2 3 と対応するアウト口表記 2 0 5 0 を設けることができると共に、透明な前板 2 0 7 1 を通して裏側からアウト口表記 2 0 5 0 を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材 2 0 7 0 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2 0 2 3 としたりするような場合、装飾シール 2 0 7 2 を貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

30

【 1 7 6 0 】

また、サブアウト口 2 0 2 3 に対応したアウト口表記 2 0 5 0 を設けているため、アウト口表記 2 0 5 0 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせることができる。従って、サブアウト口 2 0 2 3 を一般入賞口 2 0 0 1 などの入賞口と誤認することはないため、サブアウト口 2 0 2 3 への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の遊技に対する興味が低下することはない。

【 1 7 6 1 】

なお、上記では、入球口としてのサブアウト口 2 0 2 3 と対応する入球口表記としてのアウト口表記 2 0 5 0 が裏側からも視認できるものを示したが、これに限定するものではなく、入球口としての入賞口と対応する入球口表記としての入賞口表記部 2 0 6 0 を設け、当該入賞口表記部 2 0 6 0 が裏側からも視認できるようにしても良い。

40

【 1 7 6 2 】

更に、上記では、アウト口表記 2 0 5 0 として「OUT」の文字列（各文字が左右対称のアルファベットの文字列）からなるものを示したが、これに限定するものではなく、「アウト」や「あうと」のような文字列（片仮名や平仮名の文字列）からなるアウト口表記 2 0 5 0 としても良い。この場合、縦書きであるため、文字列の各文字のみが左右反転した鏡文字となり上下には反転しないため、表側からとは異なる態様であっても、全体、または、一部分、が見えれば間違えることなく「アウト」や「あうと」と正しく読む（判読する）ことができ、裏側からでもアウト口表記 2 0 5 0 を認識することができる。

【 1 7 6 3 】

50

〔 7-4c. 入球口表記と入球口部材との関係例 3 〕

続いて、図 1 4 9 に示す実施形態について説明する。ここでは、入球口部材としてサイドユニット 2 2 0 0 を例にして説明する。このサイドユニット 2 2 0 0 は、図 1 4 7 に示すサイドユニット 2 2 0 0 に対して、装飾シール 2 2 0 3 における第二アウト口表記 2 0 5 0 b の部位が異なっているのみで、その他の構成は同じであり、詳細な説明は省略する。とはいえ、図 1 4 9 に示すサイドユニット 2 2 0 0 の構成について説明する。サイドユニット 2 2 0 0 は、図示は省略するが、左右に列設されている二つの一般入賞口 2 0 0 1 と、二つの一般入賞口 2 0 0 1 を間にして左右両外側に設けられているサブアウト口 2 0 2 3 としての第一アウト口 2 0 2 3 a および第二アウト口 2 0 2 3 b と、を有している。

〔 1 7 6 4 〕

サイドユニット 2 2 0 0 は、透明な部材により形成されており、前後方向へ延出している樋状の四つの樋部 2 2 0 4 と、前後方向へ延出している枠状の棚部 2 2 0 1 と、四つの樋部 2 2 0 4 と棚部 2 2 0 1 の前端側を閉鎖している平板状の前板 2 2 0 2 と、前板 2 2 0 2 よりも後方で前板 2 2 0 2 と平行に延出しているフランジ部 2 2 0 5（図示は省略）と、前板 2 2 0 2 を貫通しているシール剥孔 2 2 0 6（図示は省略）と、各樋部 2 2 0 4 の底から上方へ延出している案内リブ 2 2 0 7 と、前板 2 2 0 2 の前面に貼り付けられている装飾シール 2 2 0 3 と、を有している。

〔 1 7 6 5 〕

樋部 2 2 0 4 は、断面が U 字状に形成されている。棚部 2 2 0 1 は、上面が右方へ向かって低くなるように傾斜している。シール剥孔 2 2 0 6 は、前板 2 2 0 2 の前面に貼り付けられている装飾シール 2 2 0 3 によって前端側が閉鎖されており、前板 2 2 0 2 から装飾シール 2 2 0 3 を剥がすためのものである。案内リブ 2 2 0 7 は、前端が前板 2 2 0 2 の後面に接しており、後方へ向かうほど低くなるように傾斜している。

〔 1 7 6 6 〕

装飾シール 2 2 0 3 は、図示するように、パチンコ機 1（遊技盤 5）のコンセプトに沿った所定の絵柄が施（印刷）されている絵柄部 2 2 0 3 a と、絵柄部 2 2 0 3 a の裏側において白色や灰色のような所定色で施されている裏打部 2 2 0 3 b（図 1 4 9（b）において網掛けで示す部位）と、を有している。裏打部 2 2 0 3 b は、表側の絵柄部 2 2 0 3 a の発色を良くするためのものである。この裏打部 2 2 0 3 b と絵柄部 2 2 0 3 a とにより、前方から前板 2 2 0 2 の後方を視認不能としている。つまり、前方からは、棚部 2 2 0 1、樋部 2 2 0 4、シール剥孔 2 2 0 6、および案内リブ 2 2 0 7 が、見えないようになっている。

〔 1 7 6 7 〕

また、装飾シール 2 2 0 3 には、サブアウト口 2 0 2 3（第一アウト口 2 0 2 3 a および第二アウト口 2 0 2 3 b）と対応する部位に、「OUT」の文字列からなるアウト口表記 2 0 5 0（第一アウト口表記 2 0 5 0 a および第二アウト口表記 2 0 5 0 b）が施されている。ここでの図示は省略するが、第一アウト口表記 2 0 5 0 a は、第一アウト口 2 0 2 3 a の上端縁に沿うように、文字列が水平に対して傾斜している（図 1 4 7（a）を参照）。第二アウト口表記 2 0 5 0 b は、文字列が水平である。これらアウト口表記 2 0 5 0 は、絵柄部 2 2 0 3 a よりも前に施されている。

〔 1 7 6 8 〕

本実施形態では、図 1 4 7 の実施形態と同様に、裏打部 2 2 0 3 b が、第一アウト口表記 2 0 5 0 a の裏側（後方）にも施されており、サイドユニット 2 2 0 0 の裏側からは第一アウト口表記 2 0 5 0 a が視認困難となっている。一方、第二アウト口表記 2 0 5 0 b の裏側（後方）には、裏打部 2 2 0 3 b が施されておらず、図 1 4 9（b）に示すように、透明な前板 2 2 0 2 を通してサイドユニット 2 2 0 0 の裏側から第二アウト口表記 2 0 5 0 b が視認可能となっている。

〔 1 7 6 9 〕

詳述すると、第二アウト口表記 2 0 5 0 b の裏側には裏表記部 2 0 5 3 が設けられている。裏表記部 2 0 5 3 は、第二アウト口表記 2 0 5 0 b と同じく、左から並んだ「OUT

10

20

30

40

50

」の文字列により構成されている。従って、第二アウト口表記 2050b の部位では、図示するように、裏側から見ても、裏表記部 2053 により表側と同じく左から並んだ「OUT」の文字列が見える。第二アウト口表記 2050b と裏側の裏表記部 2053 とは、両面印刷されており、表側から見ても裏側から見ても、左から横書きの「OUT」の文字列により構成されている。従って、サイドユニット 2200 を裏側から見ると、第二アウト口表記 2050b の部位に、左から横書きで「OUT」の文字列が見え、そのまま「OUT」と正しく判読することができる（図 149（b）を参照）。

【1770】

なお、第二アウト口表記 2050b の後方に裏打部 2203b を設ける場合は、裏打部 2203b を薄くしたり色を変えたりして、裏側から裏打部 2203b を通して第二アウト口表記 2050b を視認可能（認識可能）とすることが望ましい。また、第二アウト口表記 2050b の後方に裏打部 2203b を設ける場合、裏打部 2203b の後方に裏表記部 2053 を設けることが望ましい。

10

【1771】

このように、本実施形態によれば、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側から入球口表記としての第二アウト口表記 2050b（裏表記部 2053）を視認することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立作業において、第二アウト口表記 2050b をサイドユニット 2200 の取付方向の目安にすることができる。

【1772】

また、第二アウト口表記 2050b の裏側に、第二アウト口表記 2050b と同じ表記を後方へ向けた裏表記部 2053 を設けているため、サイドユニット 2200 の裏側から第二アウト口表記 2050b の部位を見ると、裏表記部 2053 のミラー表示でない正しく書かれた「OUT」の文字列が見え、当該文字列を容易に判読することができ、裏側からでもサイドユニット 2200 がサブアウト口 2023 を有していることを認識させることができる。

20

【1773】

更に、サイドユニット 2200 の裏側からも第二アウト口表記 2050b（裏表記部 2053）を認識（判読）することができるため、裏側からもサブアウト口 2023 を有する部材であることを判別することができる。具体的には、例えば、同じサイドユニット 2200 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、裏側からもアウト口表記 2050 を認識することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立ての際に、当該サイドユニット 2200 が入球口を入賞口としたものかサブアウト口 2023 としたものを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

30

【1774】

また、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側からは、第一アウト口表記 2050a を視認困難としつつ、第二アウト口表記 2050b を視認可能（視認容易）としている。つまり、複数のサブアウト口 2023 が設けられていると共に、それぞれのサブアウト口 2023 に対応しているアウト口表記 2050 が設けられている入球口部材において、裏側から視認可能なアウト口表記 2050（第二アウト口表記 2050b）と視認不能なアウト口表記 2050（第一アウト口表記 2050a）とを混在させている。これにより、サイドユニット 2200 の表側と裏側とでは、視認できるアウト口表記 2050 の数が異なっているため、サイドユニット 2200 の表裏を容易に判別することができ、組立作業が楽になる。

40

【1775】

また、遊技盤 5 の遊技領域 5a には、一般入賞口 2001 のような複数の入賞口と、第一アウト口 2023a や第二アウト口 2023b のような複数のサブアウト口 2023 と、が設けられており、第一アウト口 2023a と対応する第一アウト口表記 2050a と、第二アウト口 2023b と対応する第二アウト口表記 2050b と、を互いに異なる識別態様で設けるようにしている。これにより、第一アウト口 2023a と対応した第一ア

50

ウト口表記 2050 a や第二アウト口 2023 b に対応した第二アウト口表記 2050 b のようなアウト口表記 2050 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2023 の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口 2023 a や第二アウト口 2023 b を一般入賞口 2001 と誤認することはないため、第一アウト口 2023 a や第二アウト口 2023 b への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【1776】

なお、上記では、入球口としてのサブアウト口 2023 と対応する入球口表記としてのアウト口表記 2050 が裏側からも視認できるものを示したが、これに限定するものではなく、入球口としての一般入賞口 2001 と対応する入球口表記としての入賞口表記部 2060 を設け、当該入賞口表記部 2060 が裏側からも視認できるようにしても良い。

10

【1777】

また、入球口としての一般入賞口 2001 のような入賞口に対応する入賞口表記部 2060 を設けると共に、当該入賞口表記部 2060 をサイドユニット 2200 の裏側から視認可能とする場合、当該入賞口表記部 2060 の後方に、入賞口表記部 2060 と同じ文字列を後方へ向けた裏表記部を設けるようにしても良い。これにより、サイドユニット 2200 における当該入賞口表記部 2060 の部位を裏側から見ても、裏表記部によりミラー表示ではない正しい表示の文字列が見えることとなり、裏側からも入賞口表記部 2060 を判読することができる。

【1778】

20

また、複数の一般入賞口 2001（入賞口）に対して、それぞれに対応する入賞口表記部 2060 を設ける場合、裏側から視認可能な入賞口表記部 2060 と裏側から視認不能な入賞口表記部 2060 とを混在させるようにしても良い。この場合、例えば、他の入賞口よりも入球確率の高い入賞口の入賞口表記部 2060 を、裏側から視認可能とすると共にその他の部位に裏打部 2203 b を設けると、当該入賞口表記部 2060 が後方からの光によって上記と同様の理由により他の部位よりも明るくなるため、入球確率の高い入賞口を目立たせることができる。

【1779】

更に、上記では、アウト口表記 2050 および裏表記部 2053 として「OUT」の文字列（アルファベットの文字列）からなるものを示したが、これに限定するものではなく、「アウト」や「あうと」のような文字列（片仮名や平仮名の文字列）からなるアウト口表記 2050 および裏表記部 2053 としても良い。或いは、表側のアウト口表記 2050 と裏側の裏表記部 2053 とを異ならせても良い。具体的には、アウト口表記 2050 を「OUT」とし裏表記部 2053 を「アウト」や「あうと」としたり、アウト口表記 2050 を「アウト」や「あうと」とし裏表記部 2053 を「OUT」としたり、アウト口表記 2050 を「アウト」とし裏表記部 2053 を「あうと」としたり、しても良い。アウト口表記 2050 と裏表記部 2053 とを異ならせる場合、サイドユニット 2200（入球口部材）の表裏が判別し易くなる。

30

【1780】

〔7-4d. 入球口表記と入球口部材との関係例4〕

40

続いて、図150に示す実施形態について説明する。ここでは、遊技球 B が入球可能な入球口として上方へ向かって開口しているサブアウト口 2023 を有する入球口部材 2070 を例にして説明する。入球口部材 2070 は、透明な部材によって形成されている。この入球口部材 2070 は、サブアウト口 2023 の前端側を構成している平板状の前板 2071 と、前板 2071 の前面に貼り付けられている装飾シール 2072 と、前板 2071 の後面から後方へ延出している延出部 2073 と、を備えている。前板 2071 には、前後に貫通しているシール剥孔 2071 a が設けられている。シール剥孔 2071 a は、前板 2071 の前面に貼り付けられている装飾シール 2072 によって前端側が閉鎖されている。

【1781】

50

シール剥孔 2071a は、製造時において装飾シール 2072 を貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりした場合に、前板 2071 から装飾シール 2072 を剥がすためのものである。詳述すると、入球口部材 2070 の裏側からシール剥孔 2071a に棒状部材を挿入し、その先端により装飾シール 2072 の裏面を前方へ押圧すると、装飾シール 2072 の一部が前板 2071 から剥がれて前方へ持ち上がることで、装飾シール 2072 の持ち上がった部位を引っ張ることで、前板 2071 から装飾シール 2072 を容易に剥がすことができる。

【1782】

装飾シール 2072 は、パチンコ機 1（遊技盤 5）のコンセプトに沿った所定の絵柄が施されている絵柄部 2072a と、絵柄部 2072a が施されていない透明部 2072c と、を有している。なお、絵柄部 2072a の裏側に、白色や灰色のような所定色の裏打部を設けるようにしても良い。裏打部を設けることで、絵柄部 2072a の発色を良くすることができる。また、裏打部を設けることで、絵柄部 2072a が透けて見えることを低減させることができ、絵柄部 2072a を通して後方の延出部 2073 や部材を見え難くして隠すことができる。

10

【1783】

また、装飾シール 2072 には、サブアウト口 2023 と対応する部位に、「OUT」の文字列からなるアウト口表記 2050 が施されている。このアウト口表記 2050 は、前板 2071 の上端縁に沿って、縦書きの「OUT」の文字列により構成されている。なお、図示は省略するが、アウト口表記 2050 は、透明な前板 2071 を通して入球口部材 2070 の裏側から視認可能である。

20

【1784】

なお、アウト口表記 2050 の裏側に、白色や灰色のような所定色の裏打部を設けるようにしても良い。裏打部を設けることで、アウト口表記 2050 の発色を良くすることができる。また、裏打部を設けることで、アウト口表記 2050 が透けて見えることを低減させることができ、アウト口表記 2050 を通して後方の延出部 2073 や部材を見え難くして隠すことができる。

【1785】

延出部 2073 は、前板 2071 の後面から後方へ延出している。延出部 2073 は、上方からサブアウト口 2023 に入球した遊技球 B を後方へ案内するための複数の案内リブ 2073a と、正面視が枠状で上面がサブアウト口 2023 へ向かって低くなるように傾斜している柵部 2073b と、を有している。案内リブ 2073a は、上端が後方へ向かうに従って低くなるように形成されており、左右方向へ間隔をあけて設けられている。複数の案内リブ 2073a や柵部 2073b のような延出部 2073 は、装飾シール 2072 の絵柄部 2072a やアウト口表記 2050 と前後方向に重なるように設けられている。

30

【1786】

このように、本実施形態によれば、透明な前板 2071 から後方へ延出している延出部 2073 の前方に重なるようにアウト口表記 2050 と装飾シール 2072 の絵柄部 2072a とを設けているため、アウト口表記 2050 と絵柄部 2072a とによって前方から延出部 2073 を見え難くすることができ、延出部 2073 が見えることによる見栄えの低下を抑制させて見栄えを良くすることができる。

40

【1787】

また、入球口部材 2070 の裏側から入球口表記としてのアウト口表記 2050 を視認することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立作業において、アウト口表記 2050 を入球口部材 2070 の取付方向の目安にすることができる。

【1788】

また、サブアウト口 2023 に対応したアウト口表記 2050 を設けているため、アウト口表記 2050 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2023 の存在に気付かせることができる。従って、サブアウト口 2023 を一般入賞口 2001 などの入賞口と誤認

50

することはないため、サブアウト口 2023 への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【1789】

更に、アウト口表記 2050 を、透明な前板 2071 に貼り付けられる装飾シール 2072 に施しているため、アウト口表記 2050 が施（印刷）された装飾シール 2072 を、前板 2071 に貼り付けることで、サブアウト口 2023 と対応するアウト口表記 2050 を設けることができると共に、透明な前板 2071 を通して裏側からアウト口表記 2050 を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材 2070 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、装飾シール 2072 を貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

10

【1790】

なお、上記の実施形態では、入球口部材 2070 にサブアウト口 2023 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、サブアウト口 2023 を通常のアウト口 1008 としても良いし、サブアウト口 2023 を一般入賞口 2001 のような入賞口としても良い。サブアウト口 2023 を入賞口する場合は、アウト口表記 2050 を入賞口表記部 2060 にする。

【1791】

また、上記の実施形態では、アウト口表記 2050 として「OUT」の文字列（アルファベットの文字列）からなるものを示したが、これに限定するものではなく、「アウト」や「あうと」のような文字列（片仮名や平仮名の文字列）からなるアウト口表記 2050 としても良い。

20

【1792】

また、上記の実施形態において、図 147～図 149 の実施形態と同様に、入球口部材 2070 の裏側から入球口表記としてのアウト口表記 2050 を認識可能（判読可能）としても良い。

【1793】

ところで、入球口部材 2070 の開発段階では、設けられている複数の入球口のうち特定の入球口がサブアウト口 2023 であることを示すような表記を設けていないため、サブアウト口 2023 の位置を把握できない問題があった。これに対して、本実施形態では、入球口部材 2070 における入球口表記と前後方向に重なる位置の裏側に、特定形状からなる特定形状部（例えば、延出部 2073）を形成している。これにより、入球口部材 2070 の表側に入球口表記としてのアウト口表記 2050 が設けられていないような開発段階でも、入球口部材 2070 を裏側から見ると特定形状部としての延出部 2073 が見えるため、当該延出部 2073 が設けられている部位が、アウト口表記 2050 が設けられる特定の入球口（ここでは、サブアウト口 2023）であることが判り、当該入球口（サブアウト口 2023）の位置を容易に把握することができる。

30

【1794】

なお、特定形状部としては、上述した延出部 2073（案内リブ 2073a、棚部 2073b）の他に、「入球口を示すような文字からなる凹凸のレリーフ状のもの」、「入球口を示すような記号や矢印からなる凹凸のレリーフ状のもの」、「円形の段差状のもの（例えば、エジェクタピン跡）」、「前後方向へ円柱状に延出しているもの（例えば、位置決突起）」、「前後方向に貫通しているもの（例えば、シール剥孔 2071a）」、「断面が U 字状で前後方向へ延出しているもの（例えば、樋部）」、等が挙げられる。

40

【1795】

また、本実施形態の入球口部材 2070 は、透過性を有する透明な部材としていることから、装飾シール 2072 が貼り付けられていない状態では、入球口部材 2070 の前方から特定形状部を視認することができる。換言すると、前板 2071 に装飾シール 2072 を貼り付けると特定形状部を前方から視認不能（視認困難）とすることができ、装飾シール 2072（アウト口表記 2050）により特定形状部を前方から見え難くして隠すこ

50

とができる。従って、例えば、開発段階において特定形状部を有するように設計した入球口部材 2070 に対して、特定形状部を削除するような設計変更をしなくても、アウト口表記 2050 が施されている装飾シール 2072 を貼り付けることにより、特定形状部を前方から見えないように隠すことができるため、開発段階の入球口部材 2070 を完成段階においてそのまま利用することが可能となり、設計変更を不要にすることができる。

【1796】

また、入球口部材 2070 の裏側に特定形状部としての延出部 2073 を設けているため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の製造工場などにおいて、装飾シール 2072 の貼り付けによりアウト口表記 2050 を設ける際に、特定形状部によりアウト口表記 2050 を設ける位置（サブアウト口 2023 の位置）を把握することができ、アウト口表記 2050 を所望の部位に確実に設けることができる。また、入球口部材 2070 の裏側に特定形状部を設けているため、アウト口表記 2050 を設けた後で、入球口部材 2070 の表裏を見ることで、特定形状部の前方にアウト口表記 2050 が設けられているか否かを確認することができる。

【1797】

〔7-5. 入球口表記と可動体との関係〕

次に、アウト口表記 2050 や入賞口表記部 2060 のような入球口表記と、可動体との関係について、図 151～図 153 等を参照して説明する。図 151（a）は演出操作部としてポップアップ式の押圧操作部が通常の状態の状態でパチンコ機の下部を正面図から示す説明図であり、（b）はポップアップ式の押圧操作部が上昇位置の状態でパチンコ機の下部を正面図から示す説明図である。図 152（a）は振分片が前進位置の状態でセンター役物の一部を正面から示す説明図であり、（b）は（a）の状態におけるサブアウト口の部位で切断して断面で示す説明図であり、（c）は振分片が後退位置の状態でセンター役物の要部を正面から示す説明図である。図 153（a）は第一始動口と第二始動口とを有する始動口ユニットを通常の状態を示す正面図であり、（b）は（a）の始動口ユニットの縦断面図であり、（c）は（a）の状態における第二始動口の部位を示す斜視図であり、（d）は（c）の状態から羽根が開いた状態で第二始動口の部位を示す斜視図である。

【1798】

〔7-5 a. 入球口表記と可動体との関係例 1〕

まず、図 151 に示す実施形態について説明する。本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 3 の皿ユニット 200 に、可動体として、遊技者参加型演出が実行された時に、遊技者が操作することで演出に参加することが可能な押圧操作部 303 が設けられている。押圧操作部 303 は、演出操作部昇降機構（図示は省略）により、下降した通常位置と上昇した上昇位置との間で移動可能に設けられている。詳述すると、押圧操作部 303 は、通常の状態では正面視において扉枠 3 の扉窓 101 a よりも下方に位置している通常位置と、通常位置から上昇して一部（上部）が正面視において扉枠 3 の扉窓 101 a と重なる上昇位置、との間で移動可能に設けられている。この押圧操作部 303 は、いわゆるポップアップボタンである。

【1799】

また、パチンコ機 1 は、遊技盤 5 の下部に、第一始動口 2002 と二つのサブアウト口 2023 とを有した始動口ユニット 2100 が設けられている。二つのサブアウト口 2023 は、第一始動口 2002 よりも下方で第一始動口 2002 を間にして左右両側に設けられている。この始動口ユニット 2100 は、第一始動口 2002 やサブアウト口 2023 の前端を構成している前板 2101 を有している。前板 2101 の前面におけるサブアウト口 2023 の前方の部位には、「OUT」の横書きの文字からなるアウト口表記 2050 が設けられている。本実施形態では、アウト口表記 2050 がシールとして貼り付けられている。

【1800】

遊技盤 5 の始動口ユニット 2100 は、扉枠 3 における扉窓 101 a の下端よりも上方

に設けられている。つまり、始動口ユニット 2 1 0 0（アウト口表記 2 0 5 0）は、正面視において、扉窓 1 0 1 a から前方へ臨む部位に設けられている。

【1 8 0 1】

そして、通常の状態では、上述したように、通常位置の押圧操作部 3 0 3 が正面視において扉窓 1 0 1 a よりも下方に位置しているため、始動口ユニット 2 1 0 0 に設けられているアウト口表記 2 0 5 0 を正面から視認することができる（図 1 5 1（a）を参照）。これにより、複数のサブアウト口 2 0 2 3 が設けられていても、遊技者からはサブアウト口 2 0 2 3 と対応しているアウト口表記 2 0 5 0 が見えるため、サブアウト口 2 0 2 3 の存在を認識させることができ、サブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と誤認することはない。

【1 8 0 2】

一方、遊技者参加型演出が実行されて押圧操作部 3 0 3 が通常位置から上昇位置へ移動する（ポップアップする）と、図 1 5 1（b）に示すように、押圧操作部 3 0 3 の上部が、正面視において始動口ユニット 2 1 0 0 の前方に位置し、始動口ユニット 2 1 0 0 に設けられている複数のアウト口表記 2 0 5 0 が視認不能な状態となる。このように、本実施形態では、可動体としての押圧操作部 3 0 3 の移動位置に応じて、アウト口表記 2 0 5 0 の視認性が変化する。

【1 8 0 3】

ところで、遊技者参加型演出が始まる際に、閃光を発するような発光演出、演出が開始されることを示唆する演出画像の表示、演出が開始されることを示唆するサウンド（効果音や B G M）、などにより、他の遊技者が本パチンコ機 1 に注目することとなる。この際に、押圧操作部 3 0 3 が上昇位置に移動することで、押圧操作部 3 0 3 がアウト口表記 2 0 5 0 を隠して他の遊技者からは視認し難くなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が見えることによる遊技盤 5 の見栄えの低下を抑制させることができ、他の遊技者に対して遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

【1 8 0 4】

このように、本実施形態によれば、可動体を、遊技者参加型演出が実行された時に上昇して遊技者が押圧操作することにより当該演出に参加することが可能となる押圧操作部 3 0 3（ポップアップボタン）としている。この押圧操作部 3 0 3 が下方へ移動している通常の状態では、アウト口表記 2 0 5 0 と押圧操作部 3 0 3 とが重なっていないため、アウト口表記 2 0 5 0 を視認することができる。この通常の状態では、他の遊技者からもアウト口表記 2 0 5 0 が見えるが、遊技が通常の状態であることから、他の遊技者は本パチンコ機 1 を凝視せずにパッと見るだけであるため、アウト口表記 2 0 5 0 に気付き難く、パチンコ機 1 の見栄えが悪く見えることはない。一方、遊技者参加型演出が実行されて押圧操作部 3 0 3 が上昇すると、アウト口表記 2 0 5 0 と押圧操作部 3 0 3 とが重なってアウト口表記 2 0 5 0 が見え難くなるが、本パチンコ機 1 で遊技している遊技者は、通常の状態においてサブアウト口 2 0 2 3 の存在を認識しているため、アウト口表記 2 0 5 0 が見えなくてもサブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と勘違いすることはない。これに対して他の遊技者は、遊技者参加型演出の実行により、当該演出が開始されることを示唆する発光やサウンドなどの演出により本パチンコ機 1 に注目することとなるが、押圧操作部 3 0 3 が上昇することによりアウト口表記 2 0 5 0 と重なってアウト口表記 2 0 5 0 が見え難くなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えを良くすることができる。そして、他の遊技者からは遊技者参加型演出が見えるため、当該演出により他の遊技者を引き付けることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

【1 8 0 5】

また、アウト口表記 2 0 5 0 を、遊技領域 5 a の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近にアウト口表記 2 0 5 0 が位置することで目立ち易くなる一方、可動体（押圧操作部 3 0 3）の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

10

20

30

40

50

【1806】

なお、上記では、可動体として、ポップアップする押圧操作部303を示したが、これに限定するものではなく、上部が正面視において扉窓101aと重なるように設けられている演出操作部（例えば、操縦桿のように操作可能なステックタイプの演出操作部（レバー操作部304））としても良い。

【1807】

また、上記では、横書きのアウト口表記2050を示したが、これに限定するものではなく、可動体におけるアウト口表記2050を隠している部位の形態（形状）に応じて、アウト口表記2050の表記の態様を変更するようにしても良い。つまり、可動体によるアウト口表記2050の隠れ方に応じてアウト口表記2050の表記を変えるようにしても良い。具体的には、例えば、可動体の上端縁に近い部位では横方向にアウト口表記2050が隠れるため、当該アウト口表記2050を横書きにする。また、可動体の側端縁に近い部位では縦方向にアウト口表記2050が隠れることとなるため、当該アウト口表記2050を縦書きにする。

【1808】

また、上記では、アウト口表記2050が正面視において上昇位置の可動体により完全に隠れるものを示したが、これに限定するものではなく、正面視においてアウト口表記2050の一部が隠れるものであっても良い。この場合、可動体によりアウト口表記2050を隠す方向と同じ方向へ長いアウト口表記2050としても良いが、可動体によりアウト口表記2050を隠す方向に対して、交差する方向へ長いアウト口表記2050として一部が隠れるようにしても良い。具体的には、例えば、可動体が横方向に隠している場合はアウト口表記2050を縦書きにし、可動体が縦方向に隠している場合はアウト口表記2050を横書きにする。

【1809】

更に、上記では、入球口表記としてアウト口表記2050を示したが、これに限定するものではなく、第一始動口2002に対応している入賞口表記部2060としても良い。

【1810】

〔7-5b. 入球口表記と可動体との関係例2〕

続いて、図152に示す実施形態について説明する。本実施形態の遊技盤5に設けられているセンター役物2500は、ステージ2518へ遊技球Bを供給するためのワープ通路（図示は省略）とは別に設けられている第二ワープ通路（図示は省略）を流通した遊技球Bが流通する第一通路2585と、第一通路2585に対して右方へ間隔をあけて設けられている第二通路2586と、第一通路2585から第二通路2586へ遊技球Bを橋渡し可能な振分片2587と、第一通路2585および第二通路2586の前端側を区画している平板状の透明な振分前板2588と、を有している。

【1811】

また、センター役物2500は、第一通路2585から振分片2587上を通過して第二通路2586へ流通した遊技球Bが入球可能に設けられている入賞口としての第一サブ始動口（図示は省略）と、第一通路2585と第二通路2586との間に落下した遊技球Bが入球するサブアウト口2023と、サブアウト口2023と対応しているアウト口表記2050と、を備えている。なお、第二通路2586を流通し、第一サブ始動口に入球しなかった遊技球Bは、遊技領域5aに戻されて遊技領域5aを流下する。サブアウト口2023は、ステージ2518よりも上方に設けられている。

【1812】

第一通路2585は、左右方向へ延出しており、右端側が低くなるように傾斜している。第一通路2585は、ステージ2518よりも上方に設けられており、右端がステージ2518の左端付近の上方に位置している。第二通路2586は、第一通路2585の右端よりも下方に設けられていると共に、左右方向へ延出しており、右端側が低くなるように傾斜している。第二通路2586は、ステージ2518よりも上方に設けられており、左端がステージ2518の右端付近の上方に位置している。従って、第一通路2585と

第二通路 2 5 8 6 は、ステージ 2 5 1 8 を間にして左右に離隔している。

【1 8 1 3】

振分片 2 5 8 7 は、ステージ 2 5 1 8 の上方で、第一通路 2 5 8 5 と第二通路 2 5 8 6 との間に設けられている。振分片 2 5 8 7 は、上面が第一通路 2 5 8 5 と第二通路 2 5 8 6 との間の高さに位置しており、右方（第二通路 2 5 8 6）へ向かって低くなるように傾斜している。この振分片 2 5 8 7 は、不透明な平板状に形成されている。

【1 8 1 4】

振分片 2 5 8 7 は、図示しない駆動機構により、所定の周期で前後方向へ進退可能に設けられている。この振分片 2 5 8 7 が前方へ移動している前進位置の状態（図 1 5 2（a）および（b）を参照）では、第一通路 2 5 8 5 を流通してきた遊技球 B が、振分片 2 5 8 7 の上面を右方へ転動させて第二通路 2 5 8 6 に受け渡すことが可能である。第二通路 2 5 8 6 に受け渡された遊技球 B は、高い確率で第一サブ始動口に入球し、第一特別図柄の抽選が行われる。一方、振分片 2 5 8 7 が後方へ移動している後退位置の状態では、第一通路 2 5 8 5 を流通してきた遊技球 B が、第一通路 2 5 8 5 と第二通路 2 5 8 6 との間の空間へ落下し、下方に設けられているサブアウト口 2 0 2 3 に入球して、遊技領域 5 a に戻されることなく外部へ排出される。

【1 8 1 5】

従って、振分片 2 5 8 7 が前進位置のタイミングで、第一通路 2 5 8 5 から振分片 2 5 8 7 側へ遊技球 B が流通すると、振分片 2 5 8 7 および第二通路 2 5 8 6 を通って、高い確率で第一サブ始動口に入球する。換言すると、前進位置のタイミングで振分片 2 5 8 7 上へ遊技球 B が供給されると、振分片 2 5 8 7 により第一サブ始動口側へ振分けられる。これにより、遊技者に対して、振分片 2 5 8 7 により第一サブ始動口側へ遊技球 B が振分けられるタイミングで、第二ワープ通路へ遊技球 B を進入させるような遊技球 B の打込操作をさせることができ、遊技球 B の打込操作を楽しませることができる。そして、遊技球 B が第二ワープ通路に進入すると、振分片 2 5 8 7 により第一サブ始動口側へ振分けられるか否かによって、遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。

【1 8 1 6】

振分前板 2 5 8 8 は、センター役物 2 5 0 0 における遊技パネル 1 1 0 0 の前面に当接するフランジ部 2 5 1 2 と、前後方向が同一面上に設けられている。

【1 8 1 7】

アウト口表記 2 0 5 0 は、振分前板 2 5 8 8 における振分片 2 5 8 7 とサブアウト口 2 0 2 3 との間の高さの部位に設けられている。このアウト口表記 2 0 5 0 は、横書きの「OUT」の文字列により構成されている。詳述すると、本実施形態のアウト口表記 2 0 5 0 は、表記本体 2 0 5 1 が透明に中抜きされたフレーム状の文字からなり、周縁部 2 0 5 2 が透明である（図 1 5 2（c）を参照）。

【1 8 1 8】

本実施形態では、振分片 2 5 8 7 が不透明で透光性が低いため、振分片 2 5 8 7 が前進位置の状態では、振分片 2 5 8 7 の陰によりその下方（第一通路 2 5 8 5 と第二通路 2 5 8 6 との間の空間）が暗くなり、アウト口表記 2 0 5 0 の後方が暗くなる。これにより、図 1 5 2（a）に示すように、アウト口表記 2 0 5 0 が見え辛くなる。一方、振分片 2 5 8 7 が後退位置の状態では、第一通路 2 5 8 5 と第二通路 2 5 8 6 との間の空間の上方に位置していた振分片 2 5 8 7 がなくなることで当該空間に光が入るため、当該空間が明るくなり、アウト口表記 2 0 5 0 の後方が明るくなる。これにより、アウト口表記 2 0 5 0 が見え易くなる（図 1 5 2（c）を参照）。

【1 8 1 9】

上記のように、本実施形態では、可動体としての振分片 2 5 8 7 の移動位置に応じてアウト口表記 2 0 5 0 の視認性が変化する。

【1 8 2 0】

本実施形態によれば、振分片 2 5 8 7 の移動位置に応じてアウト口表記 2 0 5 0 の視認

10

20

30

40

50

性が変化すると共に、当該振分片 2 5 8 7 が所定周期で進退しているため、振分片 2 5 8 7 が後退位置の時にアウト口表記 2 0 5 0 が見え易くなることで、遊技者に対してサブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせることができ、サブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と誤認することはない。

【1 8 2 1】

また、振分片 2 5 8 7 が後退位置の状態、つまり、遊技球 B がサブアウト口 2 0 2 3 へ振分けられる状態では、アウト口表記 2 0 5 0 が見え易くなるため、遊技者に対してサブアウト口 2 0 2 3 の存在を十分に認識させることができ、遊技球 B がサブアウト口 2 0 2 3 へ振分けられても、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しませることができる。

10

【1 8 2 2】

また、振分片 2 5 8 7 が前進位置の状態、つまり、遊技球 B が第一サブ始動口側へ振分けられる状態では、アウト口表記 2 0 5 0 が見え辛くなるため、遊技者に対してサブアウト口 2 0 2 3 に対する意識を低下させることができ、第一サブ始動口側への振分けに対する期待感を高めさせて楽しませることができる。

【1 8 2 3】

更に、振分片 2 5 8 7 の進退によりアウト口表記 2 0 5 0 の視認性が周期的に変化するため、他の遊技者に対してアウト口表記 2 0 5 0 を気付かせ難くすることができる。これにより、他の遊技者に対してアウト口表記 2 0 5 0 により違和感を与えることはなく、遊技領域 5 a 内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、他の遊技者に対して遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

20

【1 8 2 4】

また、本実施形態によれば、アウト口表記 2 0 5 0 をセンター役物 2 5 0 0 における透明な振分前板 2 5 8 8 に設けると共に、後方に設けられている可動体としての振分片 2 5 8 7 の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を明るくしたり暗くしたりすることができるようにしているため、振分片 2 5 8 7 の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができる。詳述すると、アウト口表記 2 0 5 0 を、透明に中抜きされたフレーム状の黒文字のような暗い感じの表記にしている。これにより、振分片 2 5 8 7 の後退位置への可動（移動）によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を明るくすると、暗いアウト口表記 2 0 5 0 の周囲が明るくなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が目立って見え易くなる。一方、振分片 2 5 8 7 の前進位置への可動によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を暗くすると、暗いアウト口表記 2 0 5 0 の周囲が暗くなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が周囲の暗さに溶け込んで見え難くなる。このように、振分片 2 5 8 7 の可動位置に応じてアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【1 8 2 5】

また、アウト口表記 2 0 5 0 を遊技領域 5 a の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近にアウト口表記 2 0 5 0 が位置することで目立ち易くなる一方、可動体（振分片 2 5 8 7）の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

【1 8 2 6】

なお、アウト口表記 2 0 5 0 を、白文字のような明るい感じの表記にしても良い。この場合、振分片 2 5 8 7 の後退位置への可動（移動）によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を明るくすると、明るいアウト口表記 2 0 5 0 の周囲が明るくなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が周囲の明るさに溶け込んで見え難くなる。一方、振分片 2 5 8 7 の前進位置への可動によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を暗くすると、明るいアウト口表記 2 0 5 0 の周囲が暗くなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が目立って見え易くなる。このように、振分片 2 5 8 7 の可動位置に応じてアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

50

【1827】

また、上記では、振分片2587による振分先の一つをサブアウト口2023にすると共に、サブアウト口2023に対応しているアウト口表記2050が振分片2587の移動位置に応じて視認性が変化するものを示したが、これに限定するものではなく、サブアウト口2023を入賞口に替えると共に、当該入賞口に対応している入賞口表記部2060の視認性を振分片2587の移動位置に応じて変化させるようにしても良い。

【1828】

また、上記では、後方に設けられている可動体（振分片2587）の可動位置により、アウト口表記2050の後方を明るくしたり暗くしたりすることで、アウト口表記2050の視認性を変化させるものを示したが、これに限定するものではない。例えば、アウト口表記2050を透明な部材に設けると共に、後方の可動体をアウト口表記2050と重なる位置と重ならない位置との間で可動するようにすると、可動体の可動位置によってアウト口表記2050の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、アウト口表記2050に対して可動体を同じような色または溶け込むような装飾とする場合、可動体をアウト口表記2050と重なる位置へ移動させると、アウト口表記2050の周囲に可動体の色や装飾が見えることで、アウト口表記2050が可動体の色や装飾に溶け込んで見え難くなる。一方、可動体をアウト口表記2050と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記2050の周囲に可動体が見えなくなることで、相対的にアウト口表記2050が目立つようになり、アウト口表記2050が見え易くなる。或いは、アウト口表記2050に対して可動体を異なる色や装飾とする場合、可動体をアウト口表記2050と重なる位置へ移動させると、アウト口表記2050の周囲に可動体の異なる色や装飾が見えることで、アウト口表記2050が目立つようになり、アウト口表記2050が見え易くなる。一方、可動体をアウト口表記2050と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記2050の周囲に異なる色や装飾の可動体が見えなくなることで、相対的にアウト口表記2050が目立ち難くなり、アウト口表記2050が見え難くなる。このように、可動体の可動位置に応じてアウト口表記2050の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機1を提供することができる。

【1829】

【7-5c. 入球口表記と可動体との関係例3】

次に、図153に示す実施形態について説明する。本実施形態のパチンコ機1は、第一始動口2002と第二始動口2004とを有する始動口ユニット2100を備えている。

【1830】

詳述すると、始動口ユニット2100は、遊技パネル1100の前面に当接可能な透明平板状の台板2111と、台板2111から前方へ突出しており上方へ向かって開放されていると共に入球した遊技球Bを台板2111の後方へ誘導可能な入球口2112と、台板2111の後側において入球口2112と連通しており左右に離隔して下方へ延出している一対の分岐通路2113と、一対の分岐通路2113のそれぞれの下流端に設けられている一対の第一始動口2002と、一対の第一始動口2002の間に設けられており一対の分岐通路2113と連通しているサブアウト口2023と、入球口2112の直下で一対の第一始動口2002およびサブアウト口2023よりも下方において台板2111から前方へ突出しており上方へ向かって開放されている第二始動口2004と、第二始動口2004の上端における左右両外側において拡開可能に設けられている一対の羽根2114と、を備えている。

【1831】

一対の羽根2114は、それぞれの下端側が前後方向へ延びた軸芯に対して回転可能に支持されており、それぞれが直立している第一位置と、それぞれの上端同士が第一位置よりも遠ざかるように離隔している第二位置と、の間で拡開可能に設けられている。一対の羽根2114は、不透明な部材により形成されている。一対の羽根2114は、第一位置の状態では、一対の羽根2114の上端同士の間隔が、遊技球Bの直径よりもやや大きい幅の間隔であり、第二位置の状態では、一対の羽根2114の上端同士の間隔が、遊技球

Bの直径の4～5倍の幅の間隔である。つまり、第二始動口2004は、一对の羽根2114の拡開により、遊技球Bの入球確率が変化するものである。

【1832】

本実施形態の始動口ユニット2100は、透明な台板2111を通して、一对の分岐通路2113を流通している遊技球Bを前方から視認することができる。この始動口ユニット2100は、入球口2112に入球した遊技球Bが、高い確率で一对の第一始動口2002の何れかに受入れられる。また、一对の分岐通路2113は、それぞれがサブアウト口2023側と連通しているため、入球口2112に入球した遊技球Bは、低い確率でサブアウト口2023に受入れられる。従って、入球口2112に遊技球Bが入球した場合、当該遊技球Bがサブアウト口2023に入球せずに、第一始動口2002に入球することを強く願わせることができ、遊技者をハラハラ・ドキドキさせて楽しませることができる。

10

【1833】

また、第二始動口2004は、常時開口しているものの、一对の羽根2114が第一位置の状態では入球確率が低く、一对の羽根2114が第二位置の状態になると入球確率が高くなる。この一对の羽根2114は、通常は第一位置の状態であり、ゲート（図示は省略）における遊技球Bの通過、或いは、普通入賞口（図示は省略）への遊技球Bの入球、により抽選される普通図柄の抽選結果に応じて、第一位置から所定時間の間、第二位置の状態になる。

【1834】

また、始動口ユニット2100は、一对の第一始動口2002と対応する一对の入賞口表記部2060と、サブアウト口2023と対応するアウト口表記2050とが、台板2111の前面に設けられている。入賞口表記部2060は横書きの「IN」の文字によって構成されており、アウト口表記2050は横書きの「OUT」の文字によって構成されている。

20

【1835】

アウト口表記2050は、第一位置の時の一对の羽根2114における上部同士の間の高さの部位に設けられている（図153（a）を参照）。一对の入賞口表記部2060は、アウト口表記2050と同じ高さで、第一位置の時の一对の羽根2114の上部よりも左右両外側に設けられている。つまり、アウト口表記2050と一对の入賞口表記部2060は、一对の羽根2114よりも後方で、第一位置の時の一对の羽根2114の上端よりも低い位置に設けられている。

30

【1836】

そして、可動体としての一对の羽根2114が第一位置の状態では、図153（a）および同図（c）に示すように、本パチンコ機1の正面に着座している遊技者からは、アウト口表記2050と一对の入賞口表記部2060とを視認することができる。これにより、当該遊技者に対しては、視認できるアウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、サブアウト口2023を入賞口と誤認することはない。

【1837】

また、正面に着座している遊技者からはアウト口表記2050を視認することができるため、遊技者に対してサブアウト口2023の存在を十分に認識させることができ、入球口2112に入球した遊技球Bがサブアウト口2023へ入球しても、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しませることができる。

40

【1838】

また、一对の羽根2114が第一位置の状態では、本パチンコ機1に対して正面よりも横に位置している遊技者、つまり、他の遊技者からは、図153（c）に示すように、アウト口表記2050と、一对の入賞口表記部2060のうち遠い側の入賞口表記部2060と、が羽根2114と重なって視認不能となる。これにより、他の遊技者からはアウト口表記2050が見えないため、アウト口表記2050が見えることによる遊技盤5の見栄えの低下を抑制させることができ、他の遊技者に対して遊技するパチンコ機として本パ

50

チンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

【1839】

更に、一对の羽根 2114 が第一位置の状態では、図 153 (c) に示すように、他の遊技者からは「IN」の文字からなる入賞口表記部 2060 しか見えない。そして、その入賞口表記部 2060 は、直立している羽根 2114 の外側に設けられているため、羽根 2114 が拡開する（開く）と遊技球 B が第二始動口 2004 に入球可能となることを直感的に他の遊技者に認識させることができ、羽根 2114 の拡開に対する期待感を高めさせて遊技を楽しませることができる。

【1840】

一方、一对の羽根 2114 が拡開して第二位置の状態になると、図 153 (d) に示すように、他の遊技者からもアウト口表記 2050 と一对の入賞口表記部 2060 とが視認可能となり、一对の第一始動口 2002 の間にサブアウト口 2023 が存在していることを認識させることができる。

【1841】

一对の羽根 2114 が拡開して第二位置の状態になると、視認可能となったアウト口表記 2050 と一对の入賞口表記部 2060 とが第二始動口 2004 の上方に設けられているため、第二始動口 2004 と、第一始動口 2002 およびサブアウト口 2023 との位置関係を知らない遊技者に対して驚かせることができ、「どういふことだろうか？」と遊技者の関心を強く引き付けさせることができ。

【1842】

このように、本実施形態によれば、可動体としての一对の羽根 2114 の移動位置に応じてアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができるため、本パチンコ機 1 で遊技している遊技者に対してはアウト口表記 2050 によりサブアウト口 2023 の存在を認識させつつ、他の遊技者に対してはアウト口表記 2050 による見栄えの悪化を回避させることで見栄えを良くして遊技するパチンコ機としての魅力（訴求力）を高めることができる。

【1843】

また、アウト口表記 2050 を遊技領域 5a の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近にアウト口表記 2050 が位置することで目立ち易くなる一方、可動体（羽根 2114）の可動位置によってアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1844】

更に、アウト口表記 2050 を、可動体としての一对の羽根 2114 よりも後方に設けているため、羽根 2114 をアウト口表記 2050 と重なる位置へ移動させると、前方の羽根 2114 によりアウト口表記 2050 を隠して見え難くすることができる。一方、羽根 2114 をアウト口表記 2050 と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記 2050 を見えるようにすることができる。従って、羽根 2114 の可動位置に応じてアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化することができる。

【1845】

なお、上記では、一对の第一始動口 2002 の間にサブアウト口 2023 を備えたものを示したが、これに限定するものではなく、サブアウト口 2023 の代わりに第一始動口 2002 よりも遊技者が有利となる特典が付与される入賞口としても良い。この場合、アウト口表記 2050 は当該入賞口と対応する入賞口表記部 2060 にする。

【1846】

〔7-6. アウト口表記と遊技領域との関係〕

次に、アウト口表記 2050 と遊技領域 5a との関係について、主に図 154 などを参照して詳細に説明する。図 154 は、遊技領域の下部において第一領域と第二領域とに分離している遊技盤の下部を概略で示す説明図である。ここでは、上記の遊技盤 5 などと同様の構成については同じ符号を付して説明する。

【1847】

本実施形態の遊技盤5は、遊技球Bが流下する遊技領域5aの下部が、センター役物2500を間にするようにして第一領域5a1と第二領域5a2とに分離している。第一領域5a1を流下している遊技球Bは第二領域5a2へ進入することではなく、第二領域5a2を流下している遊技球Bは第一領域5a1へ進入することはない。

【1848】

本実施形態の遊技盤5は、遊技領域5aにおける左右方向中央の下部に設けられている始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の右方に設けられているサイドユニット2200と、サイドユニット2200の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット2300と、始動口ユニット2100の右方に設けられているアタッカユニット2400と、遊技領域5aの中央に設けられているセンター役物2500と、を備えている。

10

【1849】

また、遊技盤5は、始動口ユニット2100の下方に設けられている第一アウト口としてのアウト口1008と、アウト口1008の右方でアタッカユニット2400に設けられている第二アウト口としてのサブアウト口2023と、を備えている。

【1850】

始動口ユニット2100は、上方へ向かって常時開口している第一始動口2002が設けられている。第一始動口2002は、遊技球Bの入球により特典として所定数の遊技球Bを払出すと共に、第一特別図柄の抽選が行われる。

20

【1851】

サイドユニット2200は、常時開口している三つの一般入賞口2001が設けられている。三つの一般入賞口2001は、左右方向へ間隔をあけて設けられている。最も左側の一般入賞口2001は左上へ向かって斜めに開口しており、残り二つの一般入賞口2001は上方へ向かって開口している。一般入賞口2001は、遊技球Bの入球により特典として所定数の遊技球Bを払出す。

【1852】

サイド左上ユニット2300は、右方へ低くなるように傾斜している棚部2301を有している。棚部2301の左端は内レール1002に接近している。

【1853】

アタッカユニット2400は、右レール1005とセンター役物2500との間の部位に設けられているゲート2003と、ゲート2003の下方に設けられている第二始動口2004と、第二始動口2004の左下に設けられている大入賞口2005と、大入賞口2005の左下に設けられている一つの一般入賞口2001と、一般入賞口2001の右側に設けられている第二アウト口としてのサブアウト口2023と、を備えている。

30

【1854】

また、アタッカユニット2400は、第二始動口2004を開閉させるために進退可能に設けられている第二始動口扉2541と、ゲート2003を遊技球Bが通過することで抽選される普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口扉2541を進退させる始動口ソレノイドと、大入賞口2005を開閉させるために進退可能に設けられている大入賞口扉2531と、第一始動口2002または第二始動口2004への遊技球Bの入球により抽選される第一特別図柄または第二特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口扉2531を進退させるアタッカソレノイドと、を備えている。

40

【1855】

また、アタッカユニット2400は、遊技パネル1100の前面に当接する平板状の台板2441と、台板2441と間隔をあけて前方に設けられている透明平板状の前板2442と、台板2441の左端辺と前板2442の左端辺とを繋いでいると共にセンター役物2500の前方突出部2511から右下レール1004付近まで延出している隔壁部2447と、を備えている。隔壁部2447は、遊技領域5aにおけるセンター役物2500を間にして遊技領域5aを、左側の第一領域5a1と右側の第二領域5a2とに区画し

50

ている。

【1856】

更に、アタッカユニット2400は、透明な前板2442におけるサブアウト口2023の前方の部位に、サブアウト口2023と対応しているアウト口表記2050が設けられている（図154を参照）。このアウト口表記2050は、横書きの「OUT」の文字列により構成されている。このアウト口表記2050により、サブアウト口2023の存在に気付かせることができる。なお、アウト口表記2050は、シールに施されており、当該シールは前板2442の前面に貼り付けられている。

【1857】

センター役物2500は、前後方向に延びている枠状の前方突出部2511と、前方突出部2511の後端外周から突出しており遊技パネル1100の前面に当接する平板状のフランジ部2512と、を有している。前方突出部2511は、遊技盤5に組立てた状態で、前端が遊技パネル1100の前面よりも前方へ突出しており、遊技領域5a内の遊技球Bがセンター役物2500の外側から枠内の内側への侵入を防止している。

【1858】

また、センター役物2500は、前方突出部2511の左側面の外側から枠の内側へ遊技球Bを誘導可能なワープ通路2516と、センター役物2500の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路2516を流通した遊技球Bを左右方向へ転動させた後に遊技領域5a内へ放出させるステージ2518と、を備えている。

【1859】

ステージ2518は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット2100の第一始動口2002の直上と対応した位置、つまり、センター役物2500を遊技パネル1100の遊技パネル1100に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W字状）に形成されている。このステージ2518は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部2518a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部2518b）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球Bを遊技領域5a内へ放出させることができる。

【1860】

このステージ2518は、遊技盤5に組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部2518a）が、始動口ユニット2100の第一始動口2002の直上に位置している。これにより、ステージ2518の中央の中央放出部2518aから遊技球Bが放出されると、高い確率で第一始動口2002に受入れられる。

【1861】

このセンター役物2500は、遊技領域5aの中央に設けられている。そして、本実施形態では、アタッカユニット2400とセンター役物2500とにより、遊技領域5aを、遊技球Bがセンター役物2500の左外側を流下する第一領域5a1と、センター役物2500の右外側を流下する第二領域5a2と、に分割している。

【1862】

この遊技盤5は、大入賞口2005が所定のパターンで開閉する有利遊技状態を発生（例えば、大当たり、中当たり、小当たり、確変当たり、時短当たり、など）させる特別図柄（第一特別図柄、第二特別図柄）の抽選が行われる第一始動口2002と第二始動口2004とを備えている。第一始動口2002は第一領域5a1に設けられており、常時開口している。一方、第二始動口2004は第二領域5a2に設けられており、通常は第二始動口扉2541により閉鎖されている。この第二始動口2004は、第二領域5a2に設けられているゲート2003を遊技球Bが通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて開放される。

【1863】

従って、通常の状態では、第二始動口2004よりも第一始動口2002の方が遊技球Bの入球確率が高いため、第一始動口2002へ入球させるために、センター役物250

10

20

30

40

50

0の左側（第一領域5a1）を遊技球Bが流下するような打込操作（所謂、左打ち）をする。そして、第一始動口2002に入球した上で、有利遊技状態が発生する特別図柄が抽選されると、第二領域5a2に設けられている大入賞口2005が所定のパターンで開放されるため、センター役物2500の右側（第二領域5a2）を遊技球Bが流下するような打込操作（所謂、右打ち）をする。

【1864】

この右打ちにより、第二領域5a2に設けられているゲート2003を遊技球Bが通過する可能性が高くなるため、第二始動口2004が開放される普通図柄が抽選され易くなり、第二始動口2004への入球確率が高くなる。つまり、有利遊技状態が発生して右打ちすると、第二始動口2004の入球確率が変化して通常よりも高くなる。この有利遊技状態では、大入賞口2005が所定のパターンで開放されるため、第二領域5a2に打ち込まれた遊技球Bは、第二始動口2004や大入賞口2005に入球し易くなり、サブアウト口2023に入球する遊技球Bが相対的に減少する。

10

【1865】

換言すると、本実施形態では、遊技領域5aにおけるセンター役物2500の左側の領域を含む第一領域5a1と、同じく遊技領域5aにおけるセンター役物2500の右側の領域を含む第二領域5a2と、を有している。そして、第一領域5a1に発射された（所謂、左打ち）遊技球Bが入球可能な第一始動口2002と、第二領域5a2に発射された（所謂、右打ち）遊技球Bが入球可能な第二始動口2004と、が設けられている。更に、第一領域5a1には遊技球Bを排出する第一アウト口としてのアウト口1008が設けられ、第二領域5a2には遊技球Bを排出する第二アウト口としてのサブアウト口2023が設けられている。

20

【1866】

通常の遊技状態では、第一領域5a1を流下する遊技球Bは、第一始動口2002に導かれる可能性よりもアウト口1008に導かれる可能性の方が高く、第二領域5a2を流下する遊技球Bは、第二始動口2004に導かれる可能性よりもサブアウト口2023に導かれる可能性の方が高い。

【1867】

一方、特定の遊技状態（例えば、時短遊技状態）では、第一領域5a1を流下する遊技球Bは、第一始動口2002に導かれる可能性よりもアウト口1008に導かれる可能性の方が高いが、第二領域5a2を流下する遊技球Bは、サブアウト口2023に導かれる可能性よりも第二始動口2004に導かれる可能性の方が高い。

30

【1868】

そして、上記のように遊技状態によって入球可能性（入球確率）が変化するサブアウト口2023には、第二領域5a2における対応する部位（ここでは、アタッカユニット2400の前板2442）に、特定アウト表示としてのアウト口表記2050が設けられ、アウト口1008を含む第一領域5a1側にはアウト口1008と対応するアウト口表記2050（特定アウト表示）が設けられていない。

【1869】

このように、入球可能性が変化しないアウト口1008にはアウト口表記2050を設けずに、入球可能性が変化するサブアウト口2023にはアウト口表記2050を設けているため、遊技者がアウト口表記2050を見ることで、サブアウト口2023がアウト口1008とは異なる特別なアウト口であると認識させることが可能となり、当該サブアウト口2023が設けられている第二領域5a2が特別な領域であると認識させることができる。従って、遊技者に対して第二領域5a2での遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1870】

また、第二領域5a2のサブアウト口2023と対応するアウト口表記2050を設けているため、遊技者が当該アウト口表記2050を見ることで、通常のアウト口1008の他に設けられているサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、当該サブア

50

ウト口 2023 を入賞口と誤認することはない。

【1871】

更に説明すると、本実施形態では、第一領域 5a1 の第一始動口 2002、または、第二領域 5a2 の第二始動口 2004、に遊技球 B が入球して第一特別図柄または第二特別図柄として特定遊技状態（例えば、時短遊技状態）が発生する特別図柄が抽選されると、第二始動口 2004 へ遊技球 B が入球し易くなる。詳述すると、特定遊技状態が発生する特別図柄の抽選結果（図柄の組合せ）として、例えば、「時短大当り」が抽選されると、第二領域 5a2 に設けられている大入賞口 2005（可変入賞口）が所定のパターンで開閉する大当り遊技が開始されるため、大入賞口 2005 に入球させようと多くの遊技球 B を第二領域 5a2 へ打ち込む（ここでは、右打ちする）こととなる。そして、大入賞口 2005 の開閉が終了（大当り遊技が終了）すると、第一始動口 2002 や第二始動口 2004 への入球により抽選される特別図柄の変動時間が通常よりも短くなる時短遊技状態（特定遊技状態）となる。この時短遊技状態では、変動時間を短くすることに加えて、変動が保留されている特別図柄がある場合、第一始動口 2002 による第一特別図柄よりも第二始動口 2004 による第二特別図柄の方を優先して変動させるようにしている。そのため、第二特別図柄の変動が保留されている状態で第一領域 5a1 の第一始動口 2002 に入球させても、第一特別図柄の変動が開始されないばかりか保留数の上限（例えば 4 つ）により破棄されてしまうため、第二領域 5a2 の第二始動口 2004 へ入球するように、大当り遊技に引き続き、多くの遊技球 B を第二領域 5a2 へ打ち込むこととなり、第二始動口 2004 に遊技球 B が入球し易くなる。

10

20

【1872】

換言すると、特定遊技状態（時短遊技状態）でない状態（通常の状態）では、第一領域 5a1 を流下する遊技球 B は第一始動口 2002 へ導かれる可能性よりもアウト口 1008 に導かれる可能性の方が高く、第二領域 5a2 を流下する遊技球 B は第二始動口 2004 へ導かれる可能性よりもサブアウト口 2023 に導かれる可能性の方が高い。一方、特定遊技状態（時短遊技状態）になると、第一領域 5a1 を流下する遊技球 B は第一始動口 2002 へ導かれる可能性よりもアウト口 1008 に導かれる可能性の方が高く、第二領域 5a2 を流下する遊技球 B はサブアウト口 2023 に導かれる可能性よりも第二始動口 2004 に導かれる可能性の方が高くなる。つまり、時短遊技状態のような特定遊技状態になると、第一始動口 2002 に入球する可能性は変化しないが、第二始動口 2004 に入球する可能性が高くなるように変化する。

30

【1873】

このように、本実施形態によれば、通常の状態から特定遊技状態になると、第二領域 5a2 に設けられている第二始動口 2004 への入球の可能性が変化するため、遊技者が第二領域 5a2 に注目することとなる。この際に、第二領域 5a2 のサブアウト口 2023 の近傍には、アウト口 1008 には設けられていないアウト口表記 2050 が設けられているため、当該アウト口表記 2050 によりサブアウト口 2023 の存在に気付かせることができ、サブアウト口 2023 に入球しないように強く願わせつつ、第二始動口 2004 への入球の期待感を高めさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1874】

なお、上記では、特定遊技状態となる特別図柄の抽選結果（図柄の組合せ）として、「時短大当り」を例に示したが、これに限定するものではなく、「時短中当り」、「時短小当り」、「時短当り（大入賞口 2005 や役物入賞口が開閉することなく時短遊技状態になるもの）」、としても良い。

【1875】

また、上記では、特定の特別図柄が抽選されると、特定遊技状態（時短遊技状態）が発生するものを示したが、これに限定するものではなく、特別図柄の抽選結果として「ハズレ」が所定回数（例えば、200 回～1000 回）連続した場合に時短遊技状態を発生させるようにしても良い（所謂、遊タイム）。

50

【1876】

また、アタッカユニット2400の前板2442におけるサブアウト口2023の前方の部位に、遊技球Bを後方へ案内するための案内リブを設け、当該案内リブを隠すように前板2442の前面にアウト口表記2050を設けても良い。また、前板2442の前面に、アウト口表記2050に加えて、装飾のための絵柄部を設けても良い。

【1877】

〔7-7. その他〕

次に、アウト口表記2050などのその他の例について説明する。なお、以下ではサブアウト口2023などを、単にアウト口と称して説明する。

【1878】

(その他1)

遊技盤5において、センター役物2500などにより遊技球Bが流下する遊技領域5aが複数の流下領域により構成されていると共に、各流下領域に少なくとも一つのアウト口がそれぞれ設けられているような場合、各アウト口と対応しているアウト口表記2050を、流下領域に応じてその態様を異ならせるようにしても良い。例えば、遊技領域5aが、センター役物2500のような部材により左流下領域と右流下領域とで構成され、右流下領域に大入賞口2005のような有利遊技状態の時に開閉する入賞口が設けられているような場合、通常の遊技状態では左流下領域を遊技球Bが流下するように打込み（左打ち）、「大当り」のような有利遊技状態の時は大入賞口2005のある右流下領域を遊技球Bが流下するように打込む（右打ち）こととなる。そのため、有利遊技状態（右打ち）では、短時間に多数の遊技球Bを打込む必要があるため、通常の遊技状態よりもスピード感や高揚感が異なることとなり、それに合わせて左流下領域のアウト口表記2050の態様と右流下領域のアウト口表記2050の態様とを異ならせる。例えば、左流下領域のアウト口表記2050の書体をゴシック体とし、右流下領域のアウト口表記2050の書体をポップ体とする。これにより、遊技者には不利なアウト口の存在を表記しているにも関わらず、ポップ体のアウト口表記2050により興趣の低下を抑制させることができ、遊技者を楽しませることができる。

【1879】

(その他2)

遊技盤5において、アウト口表記2050を、作業員や遊技球Bが接触しない部位に設けることが望ましい。詳述すると、透明な部材にアウト口表記2050を設ける（シールの貼付け、印刷、部材との一体成形、など）場合、当該部材の裏側にアウト口表記2050を設けるようにする。これにより、作業員や遊技球Bが、アウト口表記2050に対して正面側から接触不能とすることができるため、遊技球Bの通過や作業員の接触によりアウト口表記2050の剥離を回避させることができる。

【1880】

(その他3)

遊技盤5において、複数のアウト口表記2050を、遊技パネル1100に設けられているパネル装飾1113や装飾シール2203などの所定の絵柄や模様が施されている部位に設けるに当たり、アウト口表記2050の周囲の絵柄や模様などの色彩に応じて、アウト口表記2050の周縁部2052の色彩を変更することが望ましい。具体的には、例えば、第1のアウト口表記2050の周囲の色彩が白色で、第2のアウト口表記2050の周囲の色彩が黄色の場合、第1のアウト口表記2050の周縁部2052の色彩を黄色に、第2のアウト口表記2050の周縁部2052の色彩を白色にする。これにより、一見するとアウト口表記2050の周縁部2052の色彩とアウト口表記2050の周囲の色彩とが同じように見えるため、アウト口表記2050により周囲の色彩を阻害することはなく、パネル装飾1113などの絵柄や模様による装飾効果を確実に発揮させることができる。

【1881】

この場合、アウト口表記2050の周縁部2052の色彩は、アウト口表記2050の

10

20

30

40

50

表記本体 2051 の色彩と、アウト口表記 2050 の周囲の色彩（パネル装飾 1113 などの絵柄や模様色彩）との何れとも異なる色にすることが望ましい。これにより、周縁部 2052 の色彩によりアウト口表記 2050 の表記本体 2051 がパネル装飾 1113 などの色彩と一体化して目立たなくなることはない。

【1882】

なお、アウト口表記 2050 の周縁部 2052 の色彩と、アウト口表記 2050 の周囲の色彩とを異ならせるに当たり、互いの色彩の明度を同じような明度にしても良い。これにより、アウト口表記 2050 がパネル装飾 1113 などの絵柄や模様色彩を阻害し難くすることができる。

【1883】

（その他 4）

遊技盤 5 において、アウト口表記 2050 の一部が遊技パネル 1100 に設けられている孔（例えば、障害釘 N が植設される釘孔、遊技パネル 1100 の前面に設けられる部材の取付孔、遊技パネル 1100 を貫通しており部材や球通路などが挿入される開口部、など）にかかっているとしても良い。これにより、アウト口表記 2050 の一部に障害釘 N などが刺さっていても、残りの部位によりアウト口表記 2050 を認識することができ、アウト口であることを類推することが可能である。

【1884】

（その他 5）

遊技盤 5 において、複数のアウト口表記 2050 を、それぞれが対応しているアウト口の開口の大きさに応じて異ならせるようにしても良い。具体的には、例えば、アウト口の開口の大きさに応じて、アウト口表記 2050 の色彩を異ならせるようにしても良い。例えば、開口が遊技球 B 一個分の大きさの第 1 のアウト口ではアウト口表記 2050 の周縁部 2052 を白色とし、第 1 のアウト口よりも開口が大きい第 2 のアウト口ではアウト口表記 2050 の周縁部 2052 を黄色にする。

【1885】

また、アウト口の開口が広いほど、アウト口表記 2050 の文字を大きくしても良い。或いは、それぞれのアウト口表記 2050 の文字の大きさは同じであるが、アウト口の開口の幅に合わせてアウト口表記 2050 の文字同士の間隔を狭くしたり広くしたりしても良い。

【1886】

このように、アウト口の大きさに応じてアウト口表記 2050 を異ならせているため、複数のアウト口に対して、対応しているアウト口表記 2050 を見るだけで該当するアウト口への入球のし易さなどを認識させることが可能である。

【1887】

（その他 6）

遊技盤 5 において、アウト口を前方から視認不能とする前装飾体を設け、その前装飾体におけるアウト口の入口付近の部位にアウト口表記 2050 を設けるようにしても良い。この際に、アウト口の開口が左方や右方を向いている場合は、アウト口表記 2050 の文字列を縦書きにして、アウト口の開口部分の前方に設けるようにしても良い。なお、前装飾体としては、「前板に貼り付けられている装飾シール」、「前板に施されているメッキ層や印刷層」、「前板に形成されているレリーフ状の凹凸」、等が挙げられる。

【1888】

このように、前装飾体によってアウト口が見えなくても、前装飾体に設けられているアウト口表記 2050 によりアウト口の存在に気付かせることができる。また、アウト口表記 2050 によりアウト口の存在に気付かせることができるため、アウト口が前方から見えるようにする場合と比較して、前装飾体の装飾範囲を広くすることが可能となり、見栄えを良くすることができる。

【1889】

（その他 7）

遊技盤 5 において、透明部材に設けられているアウト口の後方に可動体が設けられており、当該可動体の移動範囲の前方に透明部材のアウト口と対応しているアウト口表記 2050 を設けるようにしても良い。具体的には、例えば、可動体を振分部材のような規則的に可動する可動役物とすると共に、アウト口表記 2050 を透明に対して僅かに透光性を低くする。この場合、アウト口表記 2050 の表記本体 2051 を透明にし、周縁部 2052 を透明に対して僅かに透光性を低くするようにしても良い。これにより、アウト口表記 2050 の後方に可動役物が位置している状態ではアウト口表記 2050 が視認し辛くなり、後方に可動役物が位置していない状態ではアウト口表記 2050 が視認可能となる。従って、アウト口表記 2050 の透光性を高くすることで、アウト口表記 2050 が少々見え辛くなっていても、可動役物の 1 周期の中で視認可能となる時期があるため、アウト口の存在を認識させることができる。

10

【1890】

また、上記では、アウト口表記 2050 の透光性を高くしたものを示したが、例えば、アウト口表記 2050 の色彩を、後方に設けられている可動体の色彩と同じにしても良い。これにより、後方に可動体が位置している状態ではアウト口表記 2050 の色彩が可動体の色彩に溶け込んでアウト口表記 2050 が見え辛くなり、後方に可動体が位置していない状態ではアウト口表記 2050 の色彩と後方の部材の色彩とが異なることでアウト口表記 2050 が見えるようになり、上記と同様の作用効果を奏する。

【1891】

なお、上記では、可動体が後方に位置するとアウト口表記 2050 が見え辛くなるものを示したが、これに限定するものではなく、可動体が後方に位置するとアウト口表記 2050 が見え易くなるようにしても良い。

20

【1892】

(その他 8)

遊技盤 5 において、アウト口表記 2050 を構成している文字列を文字ごとに分解し、各文字の前後方向の位置を異ならせるようにしても良い。具体的には、例えば、アウト口表記 2050 が、「OUT」の文字からなる場合、「O」と「UT」に分解し、「O」を前板に、「UT」を遊技パネルにそれぞれ設け、真正面、または、前方に着座している遊技者、から見ると「OUT」に見えるようにする。これにより、他の遊技者からはアウト口表記 2050 が意味をなさず、絵柄や模様の一部のように見せることができ、本パチンコ機 1 で遊技している遊技者からはアウト口表記 2050 が意味をなして見えることとなり、アウト口の存在を認識させることができる。

30

【1893】

(その他 9)

遊技盤 5 において、複数設けられている入賞口表記部 2060 を、対応している入賞口に応じて異ならせるようにしても良い。つまり、入賞口表記部 2060 の文字、シンボルやピクトグラムにより、遊技者に与える利益のランクを示すようにしても良い。具体的には、例えば、第一始動口 2002 (始動入賞口) の入賞口表記部 2060 は「GO」や「IN」、V 入賞口 2010 は「V」や「victory」、一般入賞口 2001 は単なる「模様」や「マーク」、などとしても良い。

40

【1894】

或いは、特定の入賞口 (例えば、V 入賞口) に対して遊技球 B の入球を邪魔するように一般入賞口が設けられている場合、当該一般入賞口の入賞口表記部 2060 をアウト口であるかのような表記 (例えば、「×」、「ドクロ」、など) とするようにしても良い。これにより、遊技者に対して V 入賞口への入球を強く願わせることができる上に、アウト口に見える一般入賞口に入球すると特典が得られるため、遊技者の興趣を低下させてしまうことはない。なお、この場合、V 入賞口への入球を邪魔する一般入賞口と、それ以外の一般入賞口とは、互いに入賞口表記部 2060 が異なるようにすると良い。

【1895】

[7-8. 小括]

50

上記のアウト口表記 2050 に関しては、以下のような様々な技術的特徴を有している。

【1896】

[7-8a. 小括A]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、打込まれた遊技球が流下する遊技領域に、遊技球の入球により所定の特典を付与する複数の入賞口と、遊技領域の下端において開口しており何れの入賞口にも入球しなかった遊技球を遊技領域から排出するアウト口と、が設けられている。この種の遊技機として、遊技領域の下端に設けられているアウト口の他に、遊技領域の途中にアウト口が複数設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2019-136134 号公報）。

10

【1897】

しかしながら、アウト口が複数設けられていると、入賞口とアウト口との区別が付き難くなり、遊技者によってはアウト口を入賞口と勘違いして、入球したのに特典が付与されないことで苛立ちを覚え、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。このような問題に対して、アウト口であることを表記することが考えられるが、アウト口の表記が目立つと、遊技者に対して違和感を与えてしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【1898】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、複数設けられているアウト口を違和感なく表記することで興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

20

【1899】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、前記遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、

前記遊技盤には、前記第一アウト口に対応する第一アウト表記と、前記第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、

30

前記第一アウト表記と前記第二アウト表記は、異なる識別態様で設けられている」ことを特徴とする。

【1900】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

40

【1901】

また、第一アウト表記および第二アウト表記のような「アウト表記」としては、「英語

50

（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、アウト表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。アウト表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。更に、アウト表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材のような部材と一体成形されていても良い。

【1902】

また、「異なる識別態様」としては、「アルファベットや片仮名のような文字が異なるもの」、「文字、記号、ピクトグラム、などの外観（意匠）が異なるもの」、「色彩が異なるもの」、「大きさが異なるもの」、「横書き、縦書き、斜め書き、のような文字列の方向が異なるもの」、「透光性が異なるもの」、「光の反射率が異なるもの」、「シールの貼付け、印刷、入球口部材との一体成形、などの形成態様が異なるもの」、等が挙げられる。

【1903】

手段1の構成によると、遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、遊技盤には、第一アウト口に対応する第一アウト表記と、第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、第一アウト表記と第二アウト表記は、異なる識別態様で設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、「7. 入球口表記」の章、図140～図143等の記載を参照）

【1904】

本構成では、遊技盤の遊技領域には、複数の入賞口と、第一アウト口や第二アウト口のような複数のアウト口と、が設けられており、第一アウト口と対応する第一アウト表記と、第二アウト口と対応する第二アウト表記と、を互いに異なる識別態様で設けるようにしている。これにより、第一アウト口と対応した第一アウト表記や第二アウト口に対応した第二アウト表記を設けているため、当該表記（アウト表記）を遊技者が視認することで、アウト口の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口や第二アウト口を入賞口と誤認することはないため、第一アウト口や第二アウト口への遊技球の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【1905】

そして、第一アウト口や第二アウト口に対応している第一アウト表記や第二アウト表記を、異なる識別態様で設けているため、それぞれのアウト表記を、アウト口の開口方向と対応させたり、アウト口が設けられている部位の装飾と対応させたり、することが可能となり、アウト表記を表示しつつ目立ち難くすることができる。具体的には、例えば、第一アウト口が上方向へ向かって開口し、第二アウト口が左右方向へ向かって開口しているような場合、第一アウト口と対応する第一アウト表記を横書きにし、第二アウト表記を縦書きにすると、それぞれのアウト表記が対応しているアウト口の開口縁に沿った状態となり、それぞれのアウト表記が目立ち難くなると共に、アウト表記に対して違和感を与え難くすることができる。これにより、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興味の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1906】

なお、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、少なくとも一つが遊技盤に施されている装飾に沿った文字列により構成することが望ましい。これにより、アウト表記の文字列を、遊技盤に施されている装飾に沿うように設けているため、アウト表記を装飾の一部のように見せることが可能となり、アウト表記よりアウ

ト口であることを遊技者に認識させつつ目立ち難くすることができ、遊技盤に施されている装飾の装飾性が損なわれることはなく、アウト表記を設けても見栄えが悪くなることはない。

【1907】

また、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記の少なくとも一つを、シールに施すようにしても良い。これにより、アウト表記が施（印刷）されたシールを、対応するアウト口の周辺に貼り付けることで、アウト表記を設けることができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

10

【1908】

また、上記のようにアウト表記をシールに施す場合、アウト表記の施されたシールは、遊技球と接触しない部位（例えば、透明部材の裏側、アウト口を形成している部材の前板、など）に貼り付けることが望ましい。これにより、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。また、シールを貼り付ける部位として、遊技球の他に作業者が触れ難い部位（例えば、透明部材の裏側）に貼り付けることが望ましく、遊技機のメンテナンスなどの際に作業者がシールに触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

【1909】

更に、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記の少なくとも一つを、対応するアウト口を形成している入球口部材に一体成形するようにしても良い。これにより、アウト表記を、アウト口を形成している入球口部材と一体成形しているため、シールの貼り付けによりアウト表記を設ける場合と比較して、シールの貼り付け忘れが生じることはなく、アウト表記を確実に表記することができると共に、シールを貼り付ける手間が不要であり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【1910】

また、上記のように、アウト表記を入球口部材と一体成形する場合、シールや印刷（塗装）によりアウト表記を設ける場合と比較して、遊技球や作業者が接触しても剥がれることはない。なお、アウト表記は、遊技球と接触しない部位（例えば、前板の前面、台板の裏面、など）に設けることが望ましい。

30

【1911】

また、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、周辺よりも透光性を低くするようにしても良い。これにより、アウト表記を、周辺よりも透光性を低くしていることから、アウト表記の周囲が明るくなるとアウト表記が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト表記を認識可能としつつ見え辛くすることができ、アウト表記による見栄えの悪化を抑制させることができる。

【1912】

更に、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、対応しているアウト口が入球し難いほど目立つようにしても良い。これにより、例えば、有利遊技状態の発生により多くの遊技球を入球させることが可能となるような入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）の上流付近に入球し難いアウト口を設けると共に、そのアウト口に対応するアウト表記を目立つようにすると、入賞口と一緒に当該アウト口の存在を強く認識させることができ、当該アウト口に遊技球が入球しないように強く願わせることができる。このアウト口には遊技球が入球する可能性は低いものの、対応しているアウト表記が目立つため、予め当該アウト口の存在を十分に認識しており、当該アウト口に遊技球が入球しても、興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技球による遊技を楽しませることができる。

40

【1913】

また、上記のように、入球し難いアウト口のアウト表記ほど目立つようにする場合、例えば、有利遊技状態の発生により多くの遊技球を入球させることが可能となるような入賞

50

口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）の下流側や、遊技球が入球しても有利遊技状態が発生しないような入賞口（例えば、一般入賞口）の付近に、遊技球が入球し易いアウト口を設けると共に、そのアウト口に対応するアウト表記を目立たないようにすると、当該アウト口付近を流通している遊技球に対しては関心が低くなるため、アウト表記によりアウト口の存在を認識しても強く記憶されることはなく、入球し易いアウト口に対する関心を低くすることができる。これにより、入球し易いアウト口への遊技球の入球に気付き難くなり、当該アウト口に遊技球が入球しても興味が低下することはない。

【1914】

従って、上記のように、入球し難いアウト口のアウト表記ほど目立つようにすると、アウト表記によりアウト口の存在に気付かせることができるため、アウト口を入賞口と勘違いしてしまうことはなく、アウト口に入球することで特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはないと共に、入球のし難いアウト口のアウト表記を目立つようにしているため、遊技者に対して違和感を与えることはなく、遊技者の遊技に対する興味の低下を抑制させることができる。

【1915】

手段2：手段1の構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は、

少なくとも一つが前記遊技盤に施されている装飾に沿った文字列により構成されている」

ものであることを特徴とする。

【1916】

手段2の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、少なくとも一つが遊技盤に施されている装飾に沿った文字列により構成するものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、及び図142等の記載を参照）

【1917】

これにより、アウト表記の文字列を、遊技盤に施されている装飾に沿うように設けているため、アウト表記を装飾の一部のように見せることが可能となり、アウト表記よりアウト口であることを遊技者に認識させつつ目立ち難くすることができ、遊技盤に施されている装飾の装飾性が損なわれることはなく、アウト表記を設けても見栄えが悪くなることはない。

【1918】

手段3：手段1または手段2の構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は、

少なくとも一つがシールに施されている」

ものであることを特徴とする。

【1919】

手段3の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記の少なくとも一つを、シールに施すようにするものである。（「発明を実施するための形態」では、第一アウト口表記2050a、及び図141等の記載を参照）

【1920】

これにより、アウト表記が施（印刷）されたシールを、対応するアウト口の周辺に貼り付けることで、アウト表記を設けることができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【1921】

なお、アウト表記の施されたシールは、遊技球と接触しない部位（例えば、透明部材の裏側、アウト口を形成している部材の前板、など）に貼り付けることが望ましい。これに

10

20

30

40

50

より、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。また、シールを貼り付ける部位として、遊技球の他に作業者が触れ難い部位（例えば、透明部材の裏側）に貼り付けることが望ましく、遊技機のメンテナンスなどの際に作業者がシールに触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

【1922】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は

、
少なくとも一つが対応する前記アウト口を形成している入球口部材に一体成形されている」

10

ものであることを特徴とする。

【1923】

手段4の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記の少なくとも一つを、対応するアウト口を形成している入球口部材に一体成形するものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、アタックユニット2400の受部2450、及び図142等の記載を参照）

【1924】

これにより、アウト表記を、アウト口を形成している入球口部材と一体成形しているため、シールの貼り付けによりアウト表記を設ける場合と比較して、シールの貼り付け忘れが生じることはなく、アウト表記を確実に表記することができると共に、シールを貼り付ける手間が不要であり、遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【1925】

また、アウト表記を入球口部材と一体成形しているため、シールや印刷（塗装）によりアウト表記を設ける場合と比較して、遊技球や作業者が接触しても剥がれることはない。なお、アウト表記は、遊技球と接触しない部位（例えば、前板の前面、台板の裏面、など）に設けることが望ましい。

【1926】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は

、
周辺よりも透光性を低くしている」

30

ものであることを特徴とする。

【1927】

手段5の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、周辺よりも透光性を低くしているものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050の記載を参照）

【1928】

これにより、アウト表記を、周囲よりも透光性を低くしていることから、アウト表記の周囲が明るくなるとアウト表記が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト表記を認識可能としつつ見え辛くすることができ、アウト表記による見栄えの悪化を抑制させることができる。

40

【1929】

手段6：手段1から手段5までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は

、
対応している前記アウト口が入球し難いほど目立つように設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1930】

手段6の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、対応しているアウト口が入球し難いほど目立つように設けているものであ

50

る。（〔発明を実施するための形態〕では、第一アウト口表記 2050a、第二アウト口表記 2050b、第三アウト口表記 2050c、及び図 143 等の記載を参照）

【1931】

これにより、例えば、有利遊技状態の発生により多くの遊技球を入球させることが可能となるような入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）の上流付近に入球し難いアウト口を設けると共に、そのアウト口に対応するアウト表記を目立つようにすると、入賞口と一緒に当該アウト口の存在を強く認識させることができ、当該アウト口に遊技球が入球しないように強く願わせることができる。このアウト口には遊技球が入球する可能性は低いものの、対応しているアウト表記が目立つため、予め当該アウト口の存在を十分に認識しており、当該アウト口に遊技球が入球しても、興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技球による遊技を楽しませることができる。

10

【1932】

また、例えば、有利遊技状態の発生により多くの遊技球を入球させることが可能となるような入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）の下流側や、遊技球が入球しても有利遊技状態が発生しないような入賞口（例えば、一般入賞口）の付近に、遊技球が入球し易いアウト口を設けると共に、そのアウト口に対応するアウト表記を目立たないようにすると、当該アウト口付近を流通している遊技球に対しては関心が低くなるため、アウト表記によりアウト口の存在を認識しても強く記憶されることはなく、入球し易いアウト口に対する関心を低くすることができる。これにより、入球し易いアウト口への遊技球の入球に気付き難くなり、当該アウト口に遊技球が入球しても興味が低下することはない。

20

【1933】

このようなことから、アウト表記によりアウト口の存在に気付かせることができるため、アウト口を入賞口と勘違いしてしまうことはなく、アウト口に入球することで特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはないと共に、入球のし難いアウト口のアウト表記を目立つようにしているため、遊技者に対して違和感を与えることはなく、遊技者の遊技に対する興味の低下を抑制させることができる。

【1934】

このように、上記の解決手段によれば、複数設けられているアウト口を違和感なく表記することで興味の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1935】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における一般入賞口 2001、第一始動口 2002、第二始動口 2004、大入賞口 2005、役物入賞口、V入賞口 2010 は上記解決手段の入賞口に、本実施形態におけるアウト口 1008、ハズレ口 2009、サブアウト口 2023 は上記解決手段のアウト口に、本実施形態における第一アウト口 2023a および第二アウト口 2023b は上記解決手段の第一アウト口および第二アウト口に、本実施形態におけるアウト口表記 2050 は上記解決手段のアウト表記に、本実施形態における第一アウト口表記 2050a および第二アウト口表記 2050b は上記解決手段の第一アウト表記および第二アウト表記に、それぞれ相当している。

【1936】

また、本実施形態における始動口ユニット 2100、サイドユニット 2200、アタックユニット 2400 は上記解決手段の入球口部材に、本実施形態における装飾シール 2203 および装飾シール 2446 は上記解決手段のシールに、それぞれ相当している。

【1937】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、遊技盤 5 の遊技領域 5a には、一般入賞口 2001 のような複数の入賞口と、第一アウト口 2023a や第二アウト口 2023b のような複数のサブアウト口 2023 と、が設けられており、第一アウト口 2023a と対応する第一アウト口表記 2050a と、第二アウト口 2023b と対応する第二アウト口表記 2050b と、を互いに異なる識別態様で設けるようにしている。これにより、第一アウト

40

50

口 2 0 2 3 a と対応した第一アウト口表記 2 0 5 0 a や第二アウト口 2 0 2 3 b に対応した第二アウト口表記 2 0 5 0 b のようなアウト口表記 2 0 5 0 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口 2 0 2 3 a や第二アウト口 2 0 2 3 b を入賞口と誤認することはないため、第一アウト口 2 0 2 3 a や第二アウト口 2 0 2 3 b への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【1938】

そして、第一アウト口 2 0 2 3 a や第二アウト口 2 0 2 3 b に対応している第一アウト口表記 2 0 5 0 a や第二アウト口表記 2 0 5 0 b を、異なる識別態様で設けているため、それぞれのアウト口表記 2 0 5 0 を、サブアウト口 2 0 2 3 の開口方向と対応させたり、サブアウト口 2 0 2 3 が設けられている部位の装飾と対応させたり、することが可能となり、アウト口表記 2 0 5 0 を表示しつつ目立ち難くすることができる。具体的には、例えば、図 1 4 1 に示すように、第一アウト口 2 0 2 3 a が右斜め上方向へ向かって開口し、第二アウト口 2 0 2 3 b が上方向へ向かって開口しているような場合、第一アウト口表記 2 0 5 0 a を斜め書きにし、第二アウト口表記 2 0 5 0 b を横書きにすると、それぞれのアウト口表記 2 0 5 0 が対応しているサブアウト口 2 0 2 3 の開口縁に沿った状態となり、それぞれのアウト口表記 2 0 5 0 が目立ち難くなると共に、アウト口表記 2 0 5 0 に対して違和感を与え難くすることができる。これにより、遊技者に対してアウト口表記 2 0 5 0 により違和感を与えることはなく、遊技領域 5 a 内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興

10

20

【1939】

また、図 1 4 2 に示すように、アウト口表記 2 0 5 0 の文字列を、遊技盤 5（ここでは、アタッカユニット 2 4 0 0 における受部 2 4 5 0 の前板 2 4 5 0 a）に施されている装飾部 2 4 5 0 b に沿うように設けているため、アウト口表記 2 0 5 0 を装飾の一部のように見せることが可能となり、アウト口表記 2 0 5 0 よりサブアウト口 2 0 2 3 であることを遊技者に認識させつつ目立ち難くすることができ、遊技盤 5 に施されている装飾の装飾性が損なわれることはなく、アウト口表記 2 0 5 0 を設けても見栄えが悪くなることはない。

【1940】

また、図 1 4 1 に示すように、アウト口表記 2 0 5 0（ここでは、第一アウト口表記 2 0 5 0 a）が施（印刷）された装飾シール 2 4 4 6 を、対応するサブアウト口 2 0 2 3（第一アウト口 2 0 2 3 a）の周辺（受部 2 4 5 0 の前板 2 4 5 0 a）に貼り付けることで、アウト口表記 2 0 5 0 を設けることができる。また、例えば、同じ入球口部材（ここでは図 1 4 3 に示すサイドユニット 2 2 0 0）であっても仕様や機種によって一般入賞口 2 0 0 1 としたりサブアウト口 2 0 2 3 としたりするような場合、装飾シール 2 2 0 3 を貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

30

【1941】

また、アウト口表記 2 0 5 0 の施された装飾シール 2 2 0 3（装飾シール 2 4 4 6）を、遊技球 B と接触しない前板 2 2 0 2（前板 2 4 5 0 a）に貼り付けているため、遊技球 B の接触によって装飾シール 2 2 0 3（装飾シール 2 4 4 6）が剥がれることはない。なお、装飾シール 2 2 0 3（装飾シール 2 4 4 6）を貼り付ける部位として、遊技球 B の他に作業者が触れ難い部位（例えば、透明部材（例えば、台板 2 4 4 1）の裏側）に貼り付けることが望ましく、パチンコ機 1 のメンテナンスなどの際に作業者が装飾シール 2 2 0 3（装飾シール 2 4 4 6）に触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

40

【1942】

更に、図 1 4 2 に示すように、アウト口表記 2 0 5 0 を、対応するサブアウト口 2 0 2 3 を形成しているアタッカユニット 2 4 0 0（受部 2 4 5 0）に一体成形するようにして

50

いるため、シールの貼り付けによりアウト口表記 2050 を設ける場合と比較して、シールの貼り付け忘れが生じることはなく、アウト口表記 2050 を確実に表記することができると共に、シールを貼り付ける手間が不要であり、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1943】

また、アウト口表記 2050 を受部 2450 と一体成形しているため、シールや印刷（塗装）によりアウト口表記 2050 を設ける場合と比較して、遊技球 B や作業者が接触しても剥がれることはない。

【1944】

また、図 141 などに示すように、アウト口表記 2050 を、周辺よりも透光性を低くしていることから、アウト口表記 2050 の周囲が明るくなるとアウト口表記 2050 が相対的に暗くなるため、遊技者に対してアウト口表記 2050 を認識可能（視認可能）としつつ見え辛くすることができ、アウト口表記 2050 による見栄えの悪化を抑制させることができる。

【1945】

更に、アウト口表記 2050 を、対応しているサブアウト口 2023 が入球し難いほど目立つようにしている。例えば、図 143 に示すように、有利遊技状態の発生により多くの遊技球 B を入球させることが可能となるような大入賞口 2005 の上流付近に入球し難い第一アウト口 2023 a を設けると共に、その第一アウト口 2023 a に対応する第一アウト口表記 2050 a を目立つようにしている。これにより、大入賞口 2005 と一緒に第一アウト口 2023 a の存在を強く認識させることができ、第一アウト口 2023 a に遊技球 B が入球しないように強く願わせることができる。この第一アウト口 2023 a には遊技球 B が入球する可能性は低いものの、対応している第一アウト口表記 2050 a が目立つため、予め第一アウト口 2023 a の存在を十分に認識しており、第一アウト口 2023 a に遊技球 B が入球しても、興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技球 B による遊技を楽しませることができる。

【1946】

一方、有利遊技状態の発生により多くの遊技球 B を入球させることが可能となるような大入賞口 2005 の下流側や、遊技球 B が入球しても有利遊技状態が発生しないような一般入賞口 2001 の付近、に遊技球 B が入球し易い第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c を設けると共に、その第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c に対応する第二アウト口表記 2050 b や第三アウト口表記 2050 c を第一アウト口表記 2050 a よりも目立たないようにしており、第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c の付近を流通している遊技球 B に対しては関心が低くなるため、第二アウト口表記 2050 b や第三アウト口表記 2050 c により第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c の存在を認識しても強く記憶されることはなく、入球し易い第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c に対する関心を低くすることができる。これにより、入球し易い第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c への遊技球 B の入球に気付き難くなり、当該第二アウト口 2023 b や第三アウト口 2023 c に遊技球 B が入球しても興味が低下することはない。

【1947】

従って、図 143 の例では、入球し難いサブアウト口 2023 のアウト口表記 2050 ほど目立つようにすると、アウト口表記 2050 によりサブアウト口 2023 の存在に気付かせることができるため、サブアウト口 2023 を入賞口と勘違いしてしまうことはなく、サブアウト口 2023 に入球することで特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはないと共に、入球のし難いサブアウト口 2023 のアウト口表記 2050 を目立つようにしているため、遊技者に対して違和感を与えることはなく、遊技者の遊技に対する興味の低下を抑制させることができる。

【1948】

【7-8b. 小括 B】

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、打込まれた遊技球が流下する遊技領域に、遊技球の入球により所定の特典を付与する複数の入賞口と、遊技領域の下端において開口しており何れの入賞口にも入球しなかった遊技球を遊技領域から排出するアウト口と、が設けられている。この種の遊技機として、遊技領域の下端に設けられているアウト口の他に、遊技領域の途中にアウト口が複数設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2019-136134号公報）。

【1949】

しかしながら、アウト口が複数設けられていると、入賞口とアウト口との区別が付き難くなり、遊技者によってはアウト口を入賞口と勘違いして、入球したのに特典が付与されないことで苛立ちを覚え、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。このような問題に対して、アウト口であることを表記することが考えられるが、アウト口の表記が目立つと、遊技者に対して違和感を与えてしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【1950】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、複数設けられているアウト口を違和感なく表記することで興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1951】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、前記遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、

前記遊技盤には、前記第一アウト口に対応する第一アウト表記と、前記第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、

前記第一アウト表記と前記第二アウト表記は、前後方向の位置が異なる箇所に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【1952】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【1953】

また、第一アウト表記および第二アウト表記のようなアウト表記としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、アウト表記としては、「周

10

20

30

40

50

囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。アウト表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、複数のアウト表記は、同じ識別態様であっても良いし、異なる識別態様であっても良い。更に、アウト表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材のような部材と一体成形されていても良い。

【1954】

手段1の構成によると、遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、遊技盤には、第一アウト口に対応する第一アウト表記と、第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、第一アウト表記と第二アウト表記は、前後方向の位置が異なる箇所に設けられているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔7-2a. アウト口表記の使用例1〕の章、アウト口表記2050、図140及び図141等の記載を参照）

10

【1955】

本構成では、遊技盤の遊技領域には、複数の入賞口と、第一アウト口や第二アウト口のような複数のアウト口と、が設けられており、第一アウト口に対応する第一アウト表記と、第二アウト口に対応する第二アウト表記と、を設けるようにしている。これにより、第一アウト口に対応した第一アウト表記や第二アウト口に対応した第二アウト表記のようなアウト表記を遊技者が視認することで、アウト口の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口や第二アウト口を入賞口と誤認することはないため、第一アウト口や第二アウト口への遊技球の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興趣が低下することはない。

20

【1956】

そして、第一アウト口や第二アウト口に対応している第一アウト表記や第二アウト表記を、前後方向の位置が異なる箇所に設けているため、それぞれのアウト表記を、対応するアウト口と入賞口（入賞口の種類）との位置関係に応じて前後方向の位置を異なせたり、前方に着座している遊技者からの距離に応じて前後方向の位置を異なせたり、対応するアウト口への遊技球の入球確率（入球し易さ）に応じて前後方向の位置を異なせたり、することが可能となり、アウト表記を表示しつつ目立ち難くすることができる。

30

【1957】

具体的には、例えば、入賞口として大入賞口を有するアタッカユニットに設けられている第一アウト口の第一アウト表記と、入賞口として一般入賞口を有するサイドユニットに設けられている第二アウト口の第二アウト表記とでは、第一アウト表記を第二アウト表記よりも前方に設けるようにする。これにより、第一アウト口の第一アウト表記を第二アウト表記よりも前方に設けても、第一アウト表記（第一アウト口）の近くに大入賞口が設けられていることから、前方に配置されることで第一アウト表記が目立っても遊技者の関心が大入賞口へ強く向けられるため、相対的に第一アウト表記に対する関心が低くなり、第一アウト表記が気にならなくなって第一アウト表記が周囲の装飾を阻害することはない。一方、第二アウト表記は、第一アウト表記よりも後方に設けているため、第二アウト表記を第一アウト表記よりも目立ち難くすることができる。

40

【1958】

或いは、例えば、遊技者から遠い第一アウト口の第一アウト表記と、遊技者から近い第二アウト口の第二アウト表記とでは、第一アウト表記を第二アウト表記よりも前方に設けるようにする。これにより、第一アウト口（第一アウト表記）は遊技者から遠いため、前方に設けても目立つことはない。一方、第二アウト口は遊技者から近いため、第二アウト表記を第一アウト表記よりも後方に配置することで、第二アウト表記が遊技者から遠くなり、第二アウト表記を目立ち難くすることが可能となる。

【1959】

このようなことから、第一アウト表記と第二アウト表記の前後方向の位置を異ならせる

50

ことで、何れのアウト表記も目立ち難くすることが可能となるため、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1960】

なお、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、入賞口に対応する入賞表記よりも後方に設けるようにしても良い。これにより、入賞口に対応する入賞表記が設けられているため、入賞表記により入賞口の存在を遊技者に気付かせることができ、当該入賞口への遊技球の入球を強く願わせることができる。そして、入賞口とは別に設けられている複数のアウト口では、対応するアウト表記を入賞表記よりも後方に設けているため、アウト表記を入賞表記よりも目立ち難くすることができ、アウト表記によりアウト口の存在を認識させつつ、アウト表記による遊技機（遊技盤）の見栄えの悪化を抑制することができる。これにより、アウト表記が設けられていても遊技者に対して違和感を与えることはないため、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

10

【1961】

また、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、入球し易いアウト口ほど流通する遊技球よりも前方に設けるようにすることが望ましい。これにより、入球し易いアウト口ほど、対応するアウト表記を、流通する遊技球よりも前方に設けているため、頻繁に当該アウト口に遊技球が入球しても、入球する遊技球によりアウト表記が隠れて視認（読み）辛くなることはなく、アウト表記を確実に視認させてアウト口の存在を認識させることができる。

20

【1962】

更に、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、遊技球の入球によりより多くの特典が付与される入賞口に近いアウト口に対応するアウト表記ほど前方に設けるようにしても良い。これにより、遊技球の入球によりより多くの特典が付与される入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、など）では、遊技者の関心が強く向けられることから、その入賞口の近くに設けられているアウト口のアウト表記に対しては、相対的に関心が低くなり、当該アウト表記を他のアウト表記よりも前方に設けることで目立つようになっても気になることはなく、当該アウト表記が周囲の装飾を阻害することはない。従って、アウト表記が設けられていても、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

30

【1963】

手段2：手段1の構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は

、
前記入賞口に対応する入賞表記よりも後方に設けられている」
ものであることを特徴とする。

40

【1964】

ここで、「入賞表記」としては、「入賞口の名称」、「[IN] [GO] [V] のようなアルファベット、[始] [賞] [当] のような漢字、などの文字」、「入球による払出数や序列を示すような数字」、「模様やシンボルやピクトグラムのような図案」、等が挙げられる。

【1965】

手段2の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、入賞口に対応する入賞表記よりも後方に設けるようにするものである。（[発明を実施するための形態]では、アウト口表記2050、及び図141等の記載を参

50

照)

【1966】

本構成では、入賞口に対応する入賞表記が設けられているため、入賞表記により入賞口の存在を遊技者に気付かせることができ、当該入賞口への遊技球の入球を強く願わせることができる。そして、入賞口とは別に設けられている複数のアウト口では、対応するアウト表記を入賞表記よりも後方に設けているため、アウト表記を入賞表記よりも目立ち難くすることができ、アウト表記によりアウト口の存在を認識させつつ、アウト表記による遊技機（遊技盤）の見栄えの悪化を抑制することができる。これにより、アウト表記が設けられていても遊技者に対して違和感を与えることはないため、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

10

【1967】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は、

入球し易い前記アウト口ほど流通する遊技球よりも前方に設けられている」
ものであることを特徴とする。

【1968】

手段3の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、入球し易いアウト口ほど流通する遊技球よりも前方に設けるようにするものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050の記載を参照）

20

【1969】

これにより、入球し易いアウト口ほど、対応するアウト表記を、流通する遊技球よりも前方（例えば、入球口部材の前板）に設けているため、頻繁に当該アウト口に遊技球が入球しても、入球する遊技球によりアウト表記が隠れて視認（読み）辛くなることはなく、アウト表記を確実に視認させてアウト口の存在を認識させることができる。

【1970】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第一アウト表記および前記第二アウト表記を含む複数のアウト表記は、

遊技球の入球によりより多くの特典が付与される前記入賞口に近い前記アウト口に対応する前記アウト表記ほど前方に設けられている」
ものであることを特徴とする。

30

【1971】

手段4の構成によると、少なくとも第一アウト表記および第二アウト表記を含む複数のアウト表記を、遊技球の入球によりより多くの特典が付与される入賞口に近いアウト口に対応するアウト表記ほど前方に設けるようにするものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、及び図141等の記載を参照）

【1972】

これにより、遊技球の入球によりより多くの特典が付与される入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、など）では、遊技者の関心が強く向けられることから、その入賞口の近くに設けられているアウト口のアウト表記に対しては、相対的に関心が低くなり、当該アウト表記を他のアウト表記よりも前方に設けることで目立つようになっても気になることはなく、当該アウト表記が周囲の装飾を阻害することはない。従って、アウト表記が設けられていても、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

40

【1973】

このように、上記の解決手段によれば、複数設けられているアウト口を違和感なく表記

50

することで興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【1974】

(技術的特徴の解決手段と実施形態との関係)

本実施形態における一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口、V入賞口2010は上記解決手段の入賞口に、本実施形態におけるアウト口1008、ハズレ口2009、サブアウト口2023は上記解決手段のアウト口に、本実施形態における第一アウト口2023aは上記解決手段の第一アウト口に、本実施形態における第二アウト口2023bおよび第三アウト口2023cは上記解決手段の第二アウト口に、それぞれ相当している。

【1975】

また、本実施形態におけるアウト口表記2050は上記解決手段のアウト表記に、本実施形態における第一アウト口表記2050aは上記解決手段の第一アウト表記に、本実施形態における第二アウト口表記2050bおよび第三アウト口表記2050cは上記解決手段の第二アウト表記に、本実施形態における入賞口表記部2060は上記解決手段の入賞表記に、それぞれ相当している。

【1976】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技盤5の遊技領域5aには、一般入賞口2001や第一始動口2002のような複数の入賞口と、第一アウト口2023aや第二アウト口2023bのような複数のサブアウト口2023と、が設けられており、第一アウト口2023aと対応する第一アウト口表記2050aと、第二アウト口2023bと対応する第二アウト口表記2050bと、を設けるようにしている。これにより、第一アウト口表記2050aや第二アウト口表記2050bのようなアウト口表記2050を遊技者が視認することで、サブアウト口2023の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口2023aや第二アウト口2023bを入賞口と誤認することはないため、第一アウト口2023aや第二アウト口2023bへの遊技球Bの入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興趣が低下することはない。

【1977】

そして、第一アウト口2023aや第二アウト口2023bに対応している第一アウト口表記2050aや第二アウト口表記2050bを、前後方向の位置が異なる箇所に設けているため、それぞれのアウト口表記2050を、対応するサブアウト口2023と入賞口(入賞口の種類)との位置関係に応じて前後方向の位置を異ならせたり、前方に着座している遊技者からの距離に応じて前後方向の位置を異ならせたり、対応するサブアウト口2023への遊技球Bの入球確率(入球し易さ)に応じて前後方向の位置を異ならせたり、することが可能となり、アウト口表記2050を表示しつつ目立ち難くすることができる。

【1978】

具体的には、例えば、図141に示すように、入賞口として大入賞口2005を有するアタッカユニット2400に設けられている第一アウト口2023aの第一アウト口表記2050aと、入賞口として一般入賞口2001を有するサイドユニット2200に設けられている第二アウト口2023bの第二アウト口表記2050bとでは、第一アウト口表記2050aを第二アウト口表記2050bよりも前方に設けるようにする。これにより、第一アウト口2023aの第一アウト口表記2050aを第二アウト口表記2050bよりも前方に設けても、第一アウト口表記2050a(第一アウト口2023a)の近くに大入賞口2005が設けられていることから、前方に配置されることで第一アウト口表記2050aが目立っても遊技者の関心が入賞口2005へ強く向けられるため、相対的に第一アウト口表記2050aに対する関心が低くなり、第一アウト口表記2050aが気にならなくなって第一アウト口表記2050aが周囲の装飾を阻害することはない。一方、第二アウト口表記2050bは、第一アウト口表記2050aよりも後方に設けているため、第二アウト口表記2050bを第一アウト口表記2050aよりも目立ち難

10

20

30

40

50

くすることができる。

【1979】

或いは、例えば、図示は省略するが、遊技者から遠い第一のサブアウト口2023の第一のアウト口表記2050と、遊技者から近い第二のサブアウト口2023の第二のアウト口表記2050とでは、第一のアウト口表記2050を第二のアウト口表記2050よりも前方に設けるようにする。これにより、第一のサブアウト口2023（第一のアウト口表記2050）は遊技者から遠いため、前方に設けても目立つことはない。一方、第二のサブアウト口2023は遊技者から近いため、第二のアウト口表記2050を第一のアウト口表記2050よりも後方に配置することで、第二のアウト口表記2050が遊技者から遠くなり、第二のアウト口表記2050を目立ち難くすることが可能となる。

10

【1980】

このようなことから、第一アウト口表記2050aと第二アウト口表記2050bの後方向の位置を異ならせることで、何れのアウト口表記2050も目立ち難くすることが可能となるため、遊技者に対してアウト口表記2050により違和感を与えることはなく、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1981】

更に、図141に示すように、複数のアウト口表記2050を、第一始動口2002に対応する入賞口表記部2060よりも後方に設けるようにしている。これにより、第一始動口2002に対応する入賞口表記部2060が設けられているため、入賞口表記部2060により第一始動口2002の存在を遊技者に気付かせることができ、第一始動口2002への遊技球Bの入球を強く願わせることができる。そして、第一始動口2002とは別に設けられている複数のサブアウト口2023では、対応するアウト口表記2050を入賞口表記部2060よりも後方に設けているため、アウト口表記2050を入賞口表記部2060よりも目立ち難くすることができ、アウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在を認識させつつ、アウト口表記2050によるパチンコ機1（遊技盤5）の見栄えの悪化を抑制することができる。これにより、アウト口表記2050が設けられていても遊技者に対して違和感を与えることはないため、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

20

30

【1982】

また、入球し易いサブアウト口2023（例えば、図143における第三アウト口2023c）ほど、対応するアウト口表記2050（第三アウト口表記2050c）を流通する遊技球Bよりも前方（前板2202）に設けているため、頻繁に当該サブアウト口2023に遊技球Bが入球しても、入球する遊技球Bによりアウト口表記2050が隠れて視認（読み）辛くなることはなく、アウト口表記2050を確実に視認させてサブアウト口2023の存在を認識させることができる。

【1983】

更に、遊技球Bの入球によりより多くの特典が付与される入賞口（例えば、大入賞口2005、役物入賞口、V入賞口2010、など）に近いサブアウト口2023に対応するアウト口表記2050ほど前方に設けるようにしている。これにより、大入賞口2005などでは、遊技者の関心が強く向けられることから、その大入賞口2005などの近くに設けられているサブアウト口2023のアウト口表記2050に対しては、相対的に関心が低くなり、当該アウト口表記2050（例えば、図141における第一アウト口表記2050a）を他のアウト口表記2050（例えば、図141における第二アウト口表記2050bや第三アウト口表記2050c）よりも前方に設けることで目立つようになっても気になることはなく、当該アウト口表記2050が周囲の装飾を阻害することはない。従って、アウト口表記2050が設けられていても、遊技者に対してアウト口表記2050

40

50

0により違和感を与えることはなく、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1984】

[7-8c. 小括C]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、打込まれた遊技球が流下する遊技領域に、遊技球の入球により所定の特典を付与する複数の入賞口と、遊技領域の下端において開口しており何れの入賞口にも入球しなかった遊技球を遊技領域から排出するアウト口と、が設けられている。この種の遊技機として、遊技領域の下端に設けられているアウト口の他に、遊技領域の途中にアウト口が複数設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開2019-136134号公報）。

10

【1985】

しかしながら、アウト口が複数設けられていると、入賞口とアウト口との区別が付き難くなり、遊技者によってはアウト口を入賞口と勘違いして、入球したのに特典が付与されないことで苛立ちを覚え、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。このような問題に対して、アウト口であることを表記することが考えられるが、アウト口の表記が目立つと、遊技者に対して違和感を与えてしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【1986】

20

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、複数設けられているアウト口を違和感なく表記することで興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【1987】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、前記遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、

前記遊技盤には、前記第一アウト口に対応する第一アウト表記と、前記第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、

30

該第二アウト表記の少なくとも一部は、前記遊技盤よりも前方に設けられている前方体と正面視で重なる箇所に設けられており、

前記前方体と前記遊技盤との間には、前記第二アウト表記のうちの前記前方体と正面視で重なっている部位を遊技者に視認可能にする空間部が設けられている」

ことを特徴とする。

【1988】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる

40

50

V入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【1989】

また、第一アウト表記および第二アウト表記のような「アウト表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、アウト表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。アウト表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、複数のアウト表記は、同じ識別態様であっても良いし、異なる識別態様であっても良い。更に、アウト表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材のような部材と一体成形されていても良い。

10

【1990】

また、「前方体」としては、「遊技盤の遊技領域を前方から視認可能としている窓部を有する扉枠における窓枠部」、「遊技盤の遊技領域を前方から視認可能としている窓部を有する扉枠において、窓部の下側に設けられている皿ユニットの装飾体」、「遊技盤の遊技領域を前方から視認可能としている窓部を有する扉枠において、窓部の下側且つ前側に設けられており遊技者が操作可能な演出操作ユニット（演出操作部）」、「遊技盤の遊技領域を前方から視認可能としている窓部を有する扉枠において、窓部の右外側に設けられている扉枠右サイドユニットの装飾体」、「遊技盤の遊技領域を前方から視認可能としている窓部を有する扉枠において、窓部の左外側に設けられている扉枠左サイドユニットの装飾体」、等が挙げられる。

20

【1991】

手段1の構成において、遊技領域を流下した遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下した遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、遊技盤には、第一アウト口に対応する第一アウト表記と、第二アウト口に対応する第二アウト表記とが設けられており、第二アウト表記の少なくとも一部は、遊技盤よりも前方に設けられている前方体と正面視で重なる箇所に設けられており、前方体と遊技盤との間には、第二アウト表記のうちの前方体と正面視で重なっている部位を遊技者に視認可能にする空間部が設けられているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔7-2d. アウト口表記の使用例4〕の章、アウト口表記2050、図144等の記載を参照）

30

【1992】

本構成では、遊技盤の遊技領域には、複数の入賞口と、第一アウト口や第二アウト口のような複数のアウト口と、が設けられており、第一アウト口と対応する第一アウト表記と、第二アウト口と対応する第二アウト表記と、を設けるようにしている。これにより、第一アウト口と対応した第一アウト表記や第二アウト口に対応した第二アウト表記のようなアウト表記を遊技者が視認することで、アウト口の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口や第二アウト口を入賞口と誤認することはないため、第一アウト口や第二アウト口への遊技球の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興趣が低下することはない。

40

【1993】

そして、第二アウト表記の少なくとも一部が、正面からは前方体と重なって視認不能としていると共に、本遊技機の前方に着座している遊技者からは空間部を通して視認可能としているため、本遊技機において遊技している遊技者に対しては第一アウト表記や第二アウト表記による上記のような作用効果を発揮させつつ、他の遊技者に対しては前方体により第二アウト表記を目立ち難くすることで、第二アウト表記による見栄えの悪化を回避させることができる。従って、他の遊技者に対しては、アウト表記が設けられていても見え辛いいため、違和感を与えることはなく、本遊技機に施されている装飾による装飾効果を充

50

分に発揮させることができ、遊技する遊技機として選択され易い遊技機を提供することができる。

【1994】

なお、少なくとも第二アウト表記を、正面視で後方に設けられている光源と重ならない箇所、又は、後方に設けられている光源と空間部との両方に重ならない箇所、に設けるようにしても良い。これにより、少なくとも第二アウト表記が、後方に設けられている光源からの光を遮ることはないため、光源による発光演出の際に、遊技者が感じる刺激を損なうことはなく、発光演出による演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。この際に、光源からの光により少なくとも第二アウト表記が相対的に暗くなり、第二アウト表記が見え辛くなるため、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

10

【1995】

或いは、少なくとも第二アウト表記を、正面視で後方に設けられている光源と重なる箇所、又は、後方に設けられている光源と空間部との両方に重なる箇所、に周囲よりも透光性を低く設けるようにしても良い。これにより、少なくとも第二アウト表記を、後方に設けられている光源からの光を遮るように設けているが、第二アウト表記を周囲よりも透光性を低くしているため、光源からの光によって第二アウト表記の周囲が明るく光ることとなり、相対的に第二アウト表記が暗くなって第二アウト表記を見え辛くすることができる。従って、遊技者に対してアウト表記による違和感を与えることはないため、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

20

【1996】

また、上記のように、少なくとも第二アウト表記を、光源と重なるようにすると共に、周囲よりも透光性を低くする場合、光源からの光によって第二アウト表記よりも透光性の高い周囲が明るく光ることとなるため、第二アウト表記が暗くても光源による発光演出に影響を与えることはなく、発光演出による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

30

【1997】

更に、少なくとも第二アウト表記を、遊技領域を前方から視認可能にしている窓部の周縁に接近するように設けるようにしても良い。これにより、少なくとも第二アウト表記が窓部の縁に接近しているため、第二アウト表記が目立ち難くなり、アウト表記により遊技者に違和感を与えることはなく、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1998】

また、少なくとも第二アウト表記を、前方体と正面視において重なる部位の長手方向と同じ方向へ長く延出するように設けるようにしても良い。具体的には、例えば、前方体と重なる部位が左右に長い場合は、第二アウト表記を横書きにし、前方体と重なる部位が上下に長い場合は、第二アウト表記を縦書きにするようにしても良い。これにより、第二アウト表記が前方体によって確実に隠されることとなるため、他の遊技者から第二アウト表記を見え辛くすることができ、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

40

【1999】

手段2：手段1の構成において、

「少なくとも前記第二アウト表記は、

正面視で後方に設けられている光源と重ならない箇所、又は、後方に設けられている光源と前記空間部との両方に重ならない箇所、に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2000】

50

ここで、「光源」としては、「LED」、「演出表示装置」、「電灯」、「蛍光灯」、「冷陰極管」、等が挙げられる。また、光源としては、自光するものの他に、鏡のような光を反射させるものであっても良いし、プリズムのような光を屈折させるものであっても良い。

【2001】

手段2の構成によると、少なくとも第二アウト表記を、正面視で後方に設けられている光源と重ならない箇所、又は、後方に設けられている光源と空間部との両方に重ならない箇所、に設けるようにするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔7-3a. アウト口表記とLEDとの関係1〕の章、及び図145等の記載を参照）

【2002】

これにより、少なくとも第二アウト表記が、後方に設けられている光源からの光を遮ることはないため、光源による発光演出の際に、遊技者が感じる刺激を損なうことはなく、発光演出による演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。この際に、光源からの光により少なくとも第二アウト表記が相対的に暗くなり、第二アウト表記が見え辛くなるため、遊技者に対してアウト表記により違和感を与えることはなく、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2003】

手段3：手段1の構成において、

「少なくとも前記第二アウト表記は、

正面視で後方に設けられている光源と重なる箇所、又は、後方に設けられている光源と前記空間部との両方に重なる箇所、に周囲よりも透光性が低く設けられている」ものであることを特徴とする。

【2004】

手段3の構成によると、少なくとも第二アウト表記を、正面視で後方に設けられている光源と重なる箇所、又は、後方に設けられている光源と空間部との両方に重なる箇所、に周囲よりも透光性を低く設けるようにするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔7-3b. アウト口表記とLEDとの関係2〕の章、及び図146等の記載を参照）

【2005】

これにより、少なくとも第二アウト表記を、後方に設けられている光源からの光を遮るように設けているが、第二アウト表記を周囲よりも透光性を低くしているため、光源からの光によって第二アウト表記の周囲が明るく光ることとなり、相対的に第二アウト表記が暗くなって第二アウト表記を見え辛くすることができる。従って、遊技者に対してアウト表記による違和感を与えることはないため、遊技領域内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2006】

また、光源からの光によって第二アウト表記よりも透光性の高い周囲が明るく光ることとなるため、第二アウト表記が暗くても光源による発光演出に影響を与えることはなく、発光演出による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2007】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第二アウト表記は、

前記遊技領域を前方から視認可能にしている窓部の周縁に接近するように設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2008】

手段４の構成によると、少なくとも第二アウト表記を、遊技領域を前方から視認可能にしている窓部の周縁に接近するように設けるものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔７－２ｄ．アウト口表記の使用例４〕の章、アウト口表記２０５０、図１４４等の記載を参照）

【２００９】

これにより、少なくとも第二アウト表記が窓部の縁に接近しているため、第二アウト表記が目立ち難くなり、アウト表記により遊技者に違和感を与えることはなく、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【２０１０】

なお、第二アウト表記などのアウト表記を、窓部の周縁に沿うように設けても良い。具体的には、例えば、窓部の下縁付近に設ける場合はアウト表記を横書きにし、窓部の右縁付近や左縁付近に設ける場合はアウト表記を縦書きにするようにしても良い。

【２０１１】

手段５：手段１から手段４までの何れか一つの構成において、

「少なくとも前記第二アウト表記は、

前記前方体と正面視において重なる部位の長手方向と同じ方向へ長く延出するように設けられている」

ものであることを特徴とする。

【２０１２】

手段５の構成によると、少なくとも第二アウト表記を、前方体と正面視において重なる部位の長手方向と同じ方向へ長く延出するように設けるものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔７－２ｄ．アウト口表記の使用例４〕の章、アウト口表記２０５０、図１４４等の記載を参照）

【２０１３】

本構成では、第二アウト表記と前方体とが重なる部位の長手方向と、第二アウト表記の長手方向と、を同じにしている。具体的には、例えば、前方体と重なる部位が左右に長い場合は、第二アウト表記を横書きにし、前方体と重なる部位が上下に長い場合は、第二アウト表記を縦書きにするものである。これにより、第二アウト表記が前方体によって確実に隠されることとなるため、他の遊技者から第二アウト表記を見え辛くすることができ、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【２０１４】

このように、上記の解決手段によれば、複数設けられているアウト口を違和感なく表記することで興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【２０１５】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における一般入賞口２００１、第一始動口２００２、第二始動口２００４、大入賞口２００５、役物入賞口、Ｖ入賞口２０１０は上記解決手段の入賞口に、本実施形態におけるアウト口１００８、ハズレ口２００９、サブアウト口２０２３は上記解決手段のアウト口に、本実施形態における左右に離隔している二つのサブアウト口２０２３は上記解決手段の第一アウト口及び第二アウト口に、本実施形態における左右に離隔している二つのアウト口表記２０５０は上記解決手段の第一アウト表記及び第二アウト表記に、それぞれ相当している。

【２０１６】

また、本実施形態における扉枠３の扉窓１０１ａは上記解決手段の窓部に、本実施形態における演出操作ユニット３００は上記解決手段の前方体に、本実施形態における空間部２０５５は上記解決手段の空間部に、本実施形態における装飾基板２０５６のＬＥＤ２０５６ａは上記解決手段の光源に、それぞれ相当している。

【２０１７】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機１によれば、遊技盤５の遊技領域５ａには、第一始動口２００

10

20

30

40

50

2を含む複数の入賞口と、左側のサブアウト口2023や右側のサブアウト口2023のような複数のサブアウト口2023と、が設けられており、左側のサブアウト口2023と対応する左側のアウト口表記2050と、右側のサブアウト口2023と対応する右側のアウト口表記2050と、を設けるようにしている。これにより、サブアウト口2023と対応したアウト口表記2050を遊技者が視認することで、サブアウト口2023の存在に気付かせることができる。従って、サブアウト口2023を第一始動口2002などの入賞口と誤認することはないため、サブアウト口2023への遊技球Bの入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【2018】

そして、図144に示すように、アウト口表記2050の少なくとも一部が、正面からは前方体としての演出操作ユニット300と重なって視認不能としていると共に、本パチンコ機1の前方に着座している遊技者からは空間部2055を通して視認可能としているため、本パチンコ機1において遊技している遊技者に対してはアウト口表記2050による上記のような作用効果を発揮させつつ、他の遊技者に対しては演出操作ユニット300によりアウト口表記2050を目立ち難くすることで、アウト口表記2050による見栄えの悪化を回避させることができる。従って、他の遊技者に対しては、アウト口表記2050が設けられていても見え辛いため、違和感を与えることはなく、本パチンコ機1に施されている装飾による装飾効果を充分に発揮させることができ、遊技するパチンコ機として選択され易いパチンコ機1を提供することができる。

【2019】

また、図145に示すように、アウト口表記2050を、正面視で後方に設けられている光源(LED2056a)と重ならない箇所、又は、後方に設けられている光源(LED2056a)と空間部2055との両方に重ならない箇所、に設けるようにする。これにより、アウト口表記2050が、後方に設けられているLED2056aからの光を遮ることはないため、LED2056aによる発光演出の際に、遊技者が感じる刺激を損なうことはなく、発光演出による演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興味の低下を抑制させることができる。この際に、LED2056aからの光により少なくともアウト口表記2050が相対的に暗くなり、アウト口表記2050が見え辛くなるため、遊技者に対してアウト口表記2050により違和感を与えることはなく、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興味の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2020】

或いは、図146に示すように、アウト口表記2050を、正面視で後方に設けられている光源(LED2056a)と重なる箇所、又は、後方に設けられている光源(LED2056a)と空間部2055との両方に重なる箇所、に周囲よりも透光性を低く設けるようにする。これにより、アウト口表記2050を、後方に設けられているLED2056aからの光を遮るように設けているが、アウト口表記2050を周囲よりも透光性を低くしているため、LED2056aからの光によってアウト口表記2050の周囲が明るく光ることとなり、相対的にアウト口表記2050が暗くなってアウト口表記2050を見え辛くすることができる。従って、遊技者に対してアウト口表記2050による違和感を与えることはないため、遊技領域5a内に設けられている装飾による装飾効果を確実に発揮させることができ、見栄えを良くすることができると共に、遊技者の興味の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2021】

また、上記のように、アウト口表記2050を、LED2056aと重なるようにすると共に、周囲よりも透光性を低くする場合、LED2056aからの光によってアウト口表記2050よりも透光性の高い周囲が明るく光ることとなるため、アウト口表記2050が暗くてもLED2056aによる発光演出に影響を与えることはなく、発光演出によ

る演出効果を充分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【2022】

更に、図 144 に示すように、アウト口表記 2050 を、遊技領域 5a を前方から視認可能にしている扉窓 101a の周縁に接近するように設ける。これにより、アウト口表記 2050 が扉窓 101a の縁に接近しているため、アウト口表記 2050 が目立ち難くなり、アウト口表記 2050 により遊技者に違和感を与えることはなく、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2023】

また、図 144 に示すように、アウト口表記 2050 を、前方体としての演出操作ユニット 300 と正面視において重なる部位の長手方向と同じ方向へ長く延出するように設ける。具体的には、演出操作ユニット 300 と重なる部位が左右に長いため、アウト口表記 2050 を横書きにする。これにより、アウト口表記 2050 が演出操作ユニット 300 によって確実に隠されることとなるため、他の遊技者からアウト口表記 2050 を見え辛くすることができ、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【2024】

[7-8d. 小括 D]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口や、入球しても特典を付与することなく遊技領域から排出するアウト口のような入球口を有する入球口部材を備えている。この入球口部材として、入賞口として複数の一般入賞口を有しているサイドユニットが知られている（例えば、特許文献：特開 2017-018185 号公報）。

20

【2025】

しかしながら、上記の特許文献のような従来の遊技機では、サイドユニットのような入球口部材が透明であるため、遊技機を組立てる際に、入球口部材の向きが判り辛く、組立に手間がかかる問題があった。

【2026】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、組立てを容易にすることが可能な入球口部材を備えた遊技機の提供を課題とするものである。

30

【2027】

(技術的特徴の解決手段)

手段 1：遊技機において、

「遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技盤には、前記入球口と対応する入球口表記が設けられており、

該入球口表記は、前記入球口を有する入球口部材の裏側からも認識可能に設けられている」

ことを特徴とする。

40

【2028】

ここで、「入球口」としては、「遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口」、「遊技球が入球しても特典を付与せずに遊技領域から排出するアウト口」、「入球した遊技球を遊技領域内の別の位置へ誘導して放出するワープ入口」、等が挙げられる。

【2029】

また、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞

50

口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる可変入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

10

【2030】

また、「入球口表記」としては、「入賞口と対応している入賞口表記（入賞口表記部）」、「アウト口と対応しているアウト口表記」、「ワープ入口と対応しているワープ口表記」、等が挙げられる。

【2031】

更に、「入球口表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「正や負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、入球口表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。入球口表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、複数の入球口表記を有する場合は、同じ識別態様であっても良いし、異なる識別態様であっても良い。更に、入球口表記は、シールに設けても良いし、装飾シート of 装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材と一体成形されていても良い。

20

【2032】

また、「入球口部材」としては、「始動口（始動入賞口）を有する始動口ユニット」、「一般入賞口を有するサイドユニット」、「大入賞口や役物入賞口を有するアタッカユニット」、「ワープ入口を有するセンター役物」、等が挙げられる。

【2033】

更に、裏側から「認識可能」としては、「入球口表記の裏側に発色を良くするための裏打部を設けずに、或いは、裏打部を設けても入球口表記が裏側から透けて見えるようにして、裏側から見ると入球口表記が左右反転して見えるもの」、「入球口表記の裏側に、両面印刷などにより表側と同様の入球口表記（裏表記部）を設け、裏側から見ても入球口表記が反転せずに表側と同じように見えるもの」、「文字により構成されている入球口表記が裏側から判読可能なもの」、「裏側からは入球口表記の一部が（左右反転して）見えるが、その見える部分から入球口表記であると推定可能（類推可能）なもの、或いは、入球口表記であると判別可能（判断可能）なもの、若しくは、入球口表記であると特定可能なもの、更には、入球口表記であると判読可能なもの」、「入球口表記が特定の色により構成されており、裏側からは入球口表記そのものを見ることはできないものの特定の色が見えることで、入球口表記であると判別できるもの」、等が挙げられる。

30

40

【2034】

また、上記の「判読可能」とは、入球口表記を構成している文字や文字列（単語や文章）を正しく読むことができることである。換言すると、入球口表記を構成している文字や文字列を、違う文字または違う文字列として読んだり、文字列を逆に読んだりして、間違えることなく正しく読むことができることである。この「判読可能」な構成としては、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏表記部として両面印刷などにより裏側にも同じように設けられていることで正しく読むことができるもの」、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏側からは左右反転して（鏡文字に）見えていても、全体が見えることにより正しく読むことができるもの」、「文字または文字列

50

により構成されている入球口表記が、裏側からは一部分が左右反転（鏡文字）または正しく見えるように設けると共に、当該見える部分は、見えない部分を補う（推定する）ことができる程度に設けることで、一部分しか見えなくても正しく読むことができるもの」、等が挙げられる。

【2035】

手段1の構成によると、遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤には、入球口と対応する入球口表記が設けられており、入球口表記は、入球口を有する入球口部材の裏側からも認識可能に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-4. 入球口表記と入球口部材との関係]の章、アウト口表記2050、図147～図149等の記載を参照）

10

【2036】

これにより、入球口部材の裏側からも入球口表記を認識することができる。具体的には、例えば、入球口表記の裏側に発色を良くするための白色や灰色のような特定の色の裏打部を設けない、或いは、裏打部を設けても入球口表記が裏側から透けて見えるようにすることで、裏側からも入球口表記を認識することができる。或いは、入球口表記の裏側に、両面印刷などにより表側と同様の入球口表記（裏表記部）を設けることで、裏側からも入球口表記を認識することができる。このように、裏側からも入球口表記を認識することができるため、遊技機を組立てる際に、入球口部材の取付位置や取付方向などに対して当該入球口表記を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2037】

20

また、入球口部材の裏側からも入球口表記を認識することができるため、裏側からも入球口を有する部材であることを判別することができる。具体的には、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、裏側からも入球口表記を認識することができるため、遊技機の組立ての際に、当該入球口部材が入球口を入賞口としたものかアウト口としたものかを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2038】

また、入球口と対応する入球口表記を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球が入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球の打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球が入球するか否かによってハラハラ・ドキドキさせて遊技球の動きを楽しませたりすることができる。

30

【2039】

或いは、入球口が複数設けられているアウト口の場合、入球口表記としてのアウト口表記によりアウト口の存在に気付かせることができ、アウト口を入賞口と誤認することを回避させることができ、アウト口に入球することで特典が付与されなくてもアウト口であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2040】

40

なお、入球口表記は、透明な入球口部材に貼り付けられるシールに施されているものとしても良い。これにより、入球口表記が施（印刷）されたシールを、対応する入球口の周辺に貼り付けることで、入球口表記を設けることができると共に、透明な入球口部材を通して裏側から入球口表記を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【2041】

また、上記のように入球口表記をシールに施す場合、入球口表記の施されたシールは、遊技球と接触しない部位（例えば、入球口部材の前板の前面、入球口部材の台板の後面、

50

など）に貼り付けることが望ましい。これにより、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。また、シールを貼り付ける部位として、遊技球の他に作業者が触れ難い部位（例えば、台板の裏面、透明部材の裏側、など）に貼り付けることが望ましく、遊技機のメンテナンスなどの際に作業者がシールに触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

【2042】

更に、入球口表記は、入球口部材の裏側から判読可能に設けられているものとしても良い。これにより、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、裏側からも入球口表記をそのまま正しく読むことができるため、遊技機の組立ての際に、当該入球口部材が入球口を入賞口としたものかアウト口としたものかを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

10

【2043】

また、上記のように、入球口表記を裏側から判読可能にする場合、入球口部材の裏側から入球口表記をそのまま正しく読むことができるため、遊技機の組立の際に、当該入球口表記を入球口部材の取付方向などの目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2044】

手段2：手段1の構成において、

「前記入球口表記は、透明な前記入球口部材に貼り付けられるシールに施されている」ものであることを特徴とする。

20

【2045】

手段2の構成によると、入球口表記は、透明な入球口部材に貼り付けられるシールに施されているものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、装飾シール2072、装飾シール2203等の記載を参照）

【2046】

これにより、入球口表記が施（印刷）されたシールを、対応する入球口の周辺に貼り付けることで、入球口表記を設けることができると共に、透明な入球口部材を通して裏側から入球口表記を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

30

【2047】

なお、入球口表記の施されたシールは、遊技球と接触しない部位（例えば、入球口部材の前板の前面、入球口部材の台板の後面、など）に貼り付けることが望ましい。これにより、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。また、シールを貼り付ける部位として、遊技球の他に作業者が触れ難い部位（例えば、台板の裏面、透明部材の裏側、など）に貼り付けることが望ましく、遊技機のメンテナンスなどの際に作業者がシールに触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

【2048】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記入球口表記は、前記入球口部材の裏側から判読可能に設けられている」ものであることを特徴とする。

40

【2049】

ここで、「判読可能」とは、入球口表記を構成している文字や文字列（単語や文章）を正しく読むことができることである。換言すると、入球口表記を構成している文字や文字列を、違う文字または違う文字列として読んだり、文字列を逆に読んだりして、間違えることなく正しく読むことができることである。この「判読可能」な構成としては、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏表記部として両面印刷などにより裏側にも同じように設けられていることで正しく読むことができるもの」、「文字または文

50

字列により構成されている入球口表記が、裏側からは左右反転して（鏡文字に）見えていても、全体が見えることにより正しく読むことができるもの」、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏側からは一部分が左右反転（鏡文字）または正しく見えるように設けると共に、当該見える部分は、見えない部分を補う（推定する）ことができる程度に設けることで、一部分しか見えなくても正しく読むことができるもの」、等が挙げられる。

【2050】

手段3の構成によると、入球口表記は、入球口部材の裏側から判読可能に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-4c. 入球口表記と入球口部材との関係例3]の章、第二アウト口表記2050b、裏表記部2053、図148及び図149等の記載を参照）

10

【2051】

これにより、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、裏側からも入球口表記をそのまま正しく読むことができるため、遊技機の組立ての際に、当該入球口部材が入球口を入賞口としたものかアウト口としたものかを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2052】

また、入球口部材の裏側から入球口表記をそのまま正しく読むことができるため、遊技機の組立の際に、当該入球口表記を入球口部材の取付方向などの目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

20

【2053】

このように、上記の解決手段によれば、組立てを容易にすることが可能な入球口部材を備えた遊技機を提供することができる。

【2054】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態におけるアウト口1008、一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口、ハズレ口2009、V入賞口2010、普通入賞口2011、サブアウト口2023、第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、ワープ入口2515は上記解決手段の入球口に、本実施形態におけるアウト口表記2050、第一アウト口表記2050a、第二アウト口表記2050b、入賞口表記部2060は上記解決手段の入球口表記に、本実施形態における入球口部材2070、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、アタッカユニット2400、センター役物2500は上記解決手段の入球口部材に、本実施形態における装飾シール2072および装飾シール2203は上記解決手段のシールに、それぞれ相当している。

30

【2055】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、入球口部材2070やサイドユニット2200のような入球口部材の裏側からも入球口表記としてのアウト口表記2050を認識することができる。具体的には、例えば、入球口表記（アウト口表記2050、第二アウト口表記2050b）の裏側に発色を良くするための白色や灰色のような特定の色の裏打部（裏打部2072b、裏打部2203b）を設けない、或いは、裏打部を設けても入球口表記が裏側から透けて見えるようにすることで、裏側からも入球口表記を認識することができる。或いは、入球口表記（第二アウト口表記2050b）の裏側に、両面印刷などにより表側と同様の入球口表記（裏表記部2053）を設けることで、裏側からも入球口表記を認識することができる。このように、裏側からも入球口表記（アウト口表記2050）を認識することができるため、パチンコ機1（遊技盤5）を組立てる際に、入球口部材の取付位置や取付方向などに対して当該入球口表記を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

40

【2056】

50

また、入球口部材 2070 やサイドユニット 2200 のような入球口部材の裏側からも入球口表記としてのアウト口表記 2050 を認識することができるため、裏側からも入球口（サブアウト口 2023）を有する部材であることを判別することができる。具体的には、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、裏側からもアウト口表記 2050 や入賞口表記部 2060 のような入球口表記を認識することができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立ての際に、当該入球口部材が入球口を入賞口としたものかサブアウト口 2023 としたものを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2057】

また、入球口（入賞口またはサブアウト口 2023）と対応する入球口表記（入賞口表記部 2060 またはアウト口表記 2050）を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記部 2060 により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球 B が入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球 B の打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球が入球するか否かによってハラハラ・ドキドキさせて遊技球 B の動きを楽しませたりすることができる。

【2058】

或いは、入球口が複数設けられているサブアウト口 2023 の場合、入球口表記としてのアウト口表記 2050 によりサブアウト口 2023 の存在に気付かせることができ、サブアウト口 2023 を入賞口と誤認することを回避させることができ、サブアウト口 2023 に入球することで特典が付与されなくてもサブアウト口 2023 であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2059】

また、入球口表記を、透明な入球口部材に貼り付けられる装飾シール 2072 や装飾シール 2203 のようなシールに施すようにしているため、入球口表記が施（印刷）されたシールを、対応する入球口の周辺に貼り付けることで、入球口表記を設けることができると共に、透明な入球口部材を通して裏側から入球口表記を認識することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【2060】

また、上記のように入球口表記をシールに施す場合、入球口表記の施されたシールは、遊技球 B と接触しない部位（例えば、入球口部材の前板の前面、入球口部材の台板の後面、など）に貼り付けることが望ましい。これにより、遊技球 B の接触によってシールが剥がれることはない。また、シールを貼り付ける部位として、遊技球 B の他に作業者が触れ難い部位（例えば、台板の裏面、透明部材の裏側、など）に貼り付けることが望ましく、パチンコ機 1 のメンテナンスなどの際に作業者がシールに触れて捲れたり剥がれたりすることを回避させることができる。

【2061】

更に、入球口表記としての第二アウト口表記 2050b を、入球口部材としてのサイドユニット 2200 の裏側から判読可能に設けているため、例えば、同じサイドユニット 2200 であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口 2023 としたりするような場合、裏側からもアウト口表記 2050（第二アウト口表記 2050b、裏表記部 2053）をそのまま正しく読むことができるため、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立ての際に、当該サイドユニット 2200 が入球口を入賞口としたものかサブアウト口 2023 としたものを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立

10

20

30

40

50

にかかる手間を低減させることができる。

【2062】

また、第二アウト口表記2050bを裏表記部2053により裏側から判読可能にしていることから、サイドユニット2200の裏側からアウト口表記2050をそのまま正しく読むことができるため、パチンコ機1（遊技盤5）の組立の際に、当該アウト口表記2050（裏表記部2053）をサイドユニット2200の取付方向などの目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2063】

[7-8e. 小括E]

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口や、入球しても特典を付与することなく遊技領域から排出するアウト口のような入球口を有する入球口部材が設けられている。この入球口部材として、例えば、一般入賞口のような入球口が複数設けられているサイドユニットが知られている（例えば、特許文献：特開2017-018185号公報）。このサイドユニットには、入球口に入球した遊技球を後方へ案内するための案内リブが設けられている。

【2064】

しかしながら、特許文献1のような従来の遊技機では、サイドユニットのような入球口部材を、透明な部材により形成していると共に、案内リブを入球口の前端側を構成している透明な前板から後方へ延出させているため、前方から透明な前板を通して案内リブが見えてしまい、遊技機の見栄えが悪くなる問題があった。

【2065】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、入球口部材の見栄えを良くすることで遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2066】

（技術的特徴の解決手段）

手段1：遊技機において、

「遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技盤には、前記入球口と対応する入球口表記が設けられており、

該入球口表記は、入球口部材の透明な前板から後方へ延出している延出部と前後方向に重なるように設けられている」
ものであることを特徴とする。

【2067】

ここで、「入球口」としては、「遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口」、「遊技球が入球しても特典を付与せずに遊技領域から排出するアウト口」、「入球した遊技球を遊技領域内の別の位置へ誘導して放出するワープ入口」、等が挙げられる。

【2068】

また、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる

10

20

30

40

50

可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【2069】

また、「入球口表記」としては、「入賞口と対応している入賞口表記（入賞口表記部）」、「アウト口と対応しているアウト口表記」、「ワープ入口と対応しているワープ口表記」、等が挙げられる。

【2070】

更に、「入球口表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「正や負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、入球口表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。入球口表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、複数の入球口表記を有する場合は、同じ識別態様であっても良いし、異なる識別態様であっても良い。更に、入球口表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材と一体成形されていても良い。

【2071】

また、「入球口部材」としては、「始動口（始動入賞口）を有する始動口ユニット」、「一般入賞口を有するサイドユニット」、「大入賞口や役物入賞口を有するアタッカユニット」、「ワープ入口を有するセンター役物」、等が挙げられる。

【2072】

更に、「延出部」としては、「遊技球を後方へ案内するための案内リブ」、「遊技球を後方へ案内する樋状の樋部」、「遊技球を左方または右方へ転動させる棚部」、「補強リブ」、「位置決突起」、等が挙げられる。

【2073】

手段1の構成において、遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤には、入球口と対応する入球口表記が設けられており、入球口表記は、入球口部材の透明な前板から後方へ延出している延出部と前後方向に重なるように設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-4d・入球口表記と入球口部材との関係例4]の章、アウト口表記2050、入球口部材2070、延出部2073、図150等の記載を参照）

【2074】

これにより、入球口表記を、透明な前板から後方へ延出している延出部と前後方向に重なるように設けているため、入球口表記により延出部を前方から隠して見え難くすることが可能となり、延出部が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2075】

また、前板から後方へ延出している延出部と前後方向に重なるように入球口表記を設けていることから、入球口表記を延出部の前方に位置させているため、透明な延出部が導光部材の働きをすることで、延出部により後方の光を導光して入球口表記を後方から明るくする（光らせる）ことが可能となる。これにより、入球口表記を目立たせることができ、対応している入球口の存在に気付かせ易くすることができる。

【2076】

また、入球口と対応する入球口表記を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球が入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球の打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球が入球するか否かによって

10

20

30

40

50

ハラハラ・ドキドキさせて遊技球の動きを楽しませたりすることができる。

【2077】

或いは、入球口が複数設けられているアウト口の場合、入球口表記としてのアウト口表記によりアウト口の存在に気付かせることができ、アウト口を入賞口と誤認することを回避させることができ、アウト口に入球することで特典が付与されなくてもアウト口であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2078】

なお、入球口表記は、前板に貼り付けられるシールに施されていても良い。これにより、入球口表記が施（印刷）されたシールを、前板における対応する入球口の周辺に貼り付けることで、入球口表記を設けることができると共に、当該シールにより前板から後方へ延出している延出部を前方から隠すことができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【2079】

また、上記のようにも入球口表記をシールに施す場合、入球口表記の施されたシールを前板に貼り付けているため、当該シールに遊技球が接触することはなく、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。

【2080】

更に、入球口表記を、前板に絵柄部と一緒に設けるようにしても良い。これにより、絵柄部によっても透明な前板から後方へ延出している延出部を前方から隠すことが可能となるため、延出部を前方からより一層、見え難くすることが可能となり、延出部が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2081】

また、上記のように、入球口表記を、前板に絵柄部と一緒に設ける場合、前板に絵柄部を設けているため、絵柄部による装飾効果によって見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【2082】

更に、入球口表記が施されているシールによって前板を貫通しているシール剥孔を閉鎖するようにしても良い。これにより、入球口表記が施されているシールによってシール剥孔を閉鎖しているため、当該シールによりシール剥孔を目立ち難くすることができ、シール剥孔が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2083】

また、上記のように前板に貼り付けられているシールによりシール剥孔を閉鎖する場合、シール剥孔を利用して前板に貼り付けられているシールを剥がすことができる。詳述すると、製造時においてシールを貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりする場合に、前板からシールを剥がす際に、入球口部材の裏側からシール剥孔に棒状部材を挿入し、その先端によりシールの裏面を前方へ押圧すると、シールの一部が前板から剥がれて前方へ持ち上がることとなる。そして、シールの持ち上がった部位を引っ張ることで、前板からシールを容易に剥がすことができる。

【2084】

更に、前板に、入球口表記として少なくとも第一入球口表記と第二入球口表記とを設け、前板の裏側からは、第一入球口表記を認識可能に設けると共に、第二入球口表記を認識不能に設けるようにしても良い。これにより、第一入球口表記と第二入球口表記とが施されているそれぞれの部位において、後方に設けられている延出部を前方から隠すことができ、延出部による入球口部材の見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2085】

また、上記のように第一入球口表記と第二入球口表記とを設ける場合、第一入球口表記

10

20

30

40

50

と第二入球口表記とにおいて、第二入球口表記を裏側から視認不能としていることから、当該第二入球口表記を前方から見ると、その後側が透けて見えることはないため、特に第二入球口表記の部位において後方の延出部を隠して見え難くすることができる。一方、第一入球口表記は、裏側から視認可能としていることから、第二入球口表記と比較して後側の延出部が透けて見え易くなる。つまり、第一入球口表記よりも第二入球口表記の方が、前方からは明瞭に見えることとなる。このようなことから、同じような入球口表記であっても見え方が異なるため、明瞭に見える第二入球口表記により遊技者の関心を第二入球口へ強く引き付けさせることができる。

【2086】

更に、上記のように第一入球口表記と第二入球口表記とを設ける場合、第一入球口表記と第二入球口表記とにおいて、裏側から第一入球口表記を視認可能としつつ第二入球口表記を視認不能としていることから、第一入球口表記が第二入球口表記よりも光の透過度が高くなる。これにより、入球口部材の後方が明るくなると、第一入球口表記が第二入球口表記よりも明るくなるため、第一入球口表記を目立たせることができ、明るく光る第一入球口表記により遊技者の関心を第一入球口へ強く引き付けさせることができる。

【2087】

このように、上記のように第一入球口表記と第二入球口表記とを設ける場合、入球口部材に対する光の当り具合によって第一入球口表記を目立たせたり第二入球口表記を目立たせたりすることができるため、例えば、第一入球口と第二入球口とをそれぞれ入賞口とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の高い入球口の入球口表記を目立たせるようにすると、遊技者の関心を当該入球口へ強く引き付けさせることができ、当該入球口に遊技球が入球するか否かによって遊技者を楽しませることができる。

【2088】

或いは、第一入球口と第二入球口とをそれぞれアウト口（サブアウト口）とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の低い入球口の入球口表記を目立たせるようにすると、当該入球口表記によりアウト口の存在に気付かせて当該アウト口に入球しないことを強く願わせることが可能となる。ところが、当該アウト口は入球確率が低いため、入球口表記が目立つほどには遊技球が入球することはない。そして、当該アウト口に遊技球が入球しても、遊技者は予め当該アウト口の存在を十分に認識しているため、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しむことができる。

【2089】

上記のようなことから、例えば、第一入球口と第二入球口とで入球確率が同じに設定されている入球口部材では、前側から見ても後側から見ても視認可能な入球口表記の数が同じ、或いは、後側から見ると全ての入球口表記が視認困難、とする。一方、第一入球口と第二入球口とで入球確率が異なるように設定されている入球口部材では、前側からと後側からとは視認可能な入球口表記の数を異ならせる。換言すると、裏側から見た時に視認可能な第一入球口表記と視認不能（視認困難）な第二入球口表記とを混在させる。このようにする場合、入球口部材を表側と裏側とから見た時に、裏側は視認可能な入球口表記と視認困難な入球口表記とが混在していると、作業者に対して当該入球口部材は、複数設けられている入球口の入球確率が異なっている入球口部材であることを認識させることができる。これにより、例えば、遊技機（遊技盤）の組立現場において、機種や仕様の異なる多品種の遊技盤が製造ライン上を流れていても、入球口部材を表側と裏側とから見ることで、入球確率が異なっている用の入球口部材であるか否かを容易に判別することができ、仕様に応じた入球口部材の取付け間違いを回避させることができる。

【2090】

また、上記のように第一入球口表記と第二入球口表記とを設ける場合、入球口部材には、裏側から視認可能な第一入球口表記を設けているため、遊技機を組立てる際に、入球口部材の取付位置や取付方向などに対して裏側から視認可能な第一入球口表記を目安にする

ことができ、組立にかかる手間を低減させることができる。また、入賞口部材の表側と裏側とでは、視認できる入球口表記の数が異なっているため、入球口部材の表裏を容易に判別することができ、組立作業が楽になる。

【2091】

手段2：手段1の構成において、

「前記入球口表記は、前記前板に貼り付けられるシールに施されている」

ものであることを特徴とする。

【2092】

手段2の構成によると、入球口表記は、前板に貼り付けられるシールに施されているものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、装飾シール2072、装飾シール2203等の記載を参照）

10

【2093】

これにより、入球口表記が施（印刷）されたシールを、前板における対応する入球口の周辺に貼り付けることで、入球口表記を設けることができると共に、当該シールにより前板から後方へ延出している延出部を前方から隠すことができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、シールを貼り替えることで対応することができ、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【2094】

また、入球口表記の施されたシールを前板に貼り付けているため、当該シールに遊技球が接触することはなく、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。

20

【2095】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記入球口表記は、前記前板に絵柄部と一緒に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2096】

手段3の構成によると、入球口表記は、前板に絵柄部と一緒に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、装飾シール2072等の記載を参照）

【2097】

これにより、絵柄部によっても透明な前板から後方へ延出している延出部を前方から隠すことが可能となるため、延出部を前方からより一層、見え難くすることが可能となり、延出部が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【2098】

また、前板に絵柄部を設けているため、絵柄部による装飾効果によって見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【2099】

なお、入球口表記は、絵柄部の前方に設けられていて絵柄部と重なっていても良いし、絵柄部とは離れて絵柄部とは重なっていなくても良い。また、絵柄部は、裏側に発色を良くするための裏打部が設けられていても良い。

40

【2100】

手段4：手段2又は手段3の構成において、

「前記入球口表記が施されている前記シールは、前記前板を貫通しているシール剥孔を閉鎖する」

ものであることを特徴とする。

【2101】

手段4の構成によると、入球口表記が施されているシールは、前板を貫通しているシール剥孔を閉鎖するものである。（「発明を実施するための形態」では、シール剥孔2071a、装飾シール2072等の記載を参照）

50

【2102】

これにより、入球口表記が施されているシールによってシール剥孔を閉鎖しているため、当該シールによりシール剥孔を目立ち難くすることができ、シール剥孔が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2103】

また、前板に貼り付けられているシールによりシール剥孔を閉鎖しているため、シール剥孔を利用して前板に貼り付けられているシールを剥がすことができる。詳述すると、製造時においてシールを貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりする場合に、前板からシールを剥がす際に、入球口部材の裏側からシール剥孔に棒状部材を挿入し、その先端によりシールの裏面を前方へ押圧すると、シールの一部が前板から剥がれて前方へ持ち上がるものとなる。そして、シールの持ち上がった部位を引っ張ることで、前板からシールを容易に剥がすことができる。

【2104】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記前板には、前記入球口表記として少なくとも第一入球口表記と第二入球口表記とが設けられており、

前記前板の裏側からは、前記第一入球口表記が認識可能に設けられていると共に、前記第二入球口表記が認識不能に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2105】

ここで、裏側から「認識可能」としては、「入球口表記の裏側に発色を良くするための裏打部を設けずに、或いは、裏打部を設けても入球口表記が裏側から透けて見えるようにして、裏側から見ると入球口表記が左右反転して見えるもの」、「入球口表記の裏側に、両面印刷などにより表側と同様の入球口表記（裏表記部）を設け、裏側から見ても入球口表記が反転せずに表側と同じように見えるもの」、「文字により構成されている入球口表記が裏側から判読可能なもの」、「裏側からは入球口表記の一部分が（左右反転して）見えるが、その見える部分から入球口表記であると推定可能（類推可能）なもの、或いは、入球口表記であると判別可能（判断可能）なもの、若しくは、入球口表記であると特定可能なもの、更には、入球口表記であると判読可能なもの」、「入球口表記が特定の色により構成されており、裏側からは入球口表記そのものを見ることはできないものの特定の色が見えることで、入球口表記であると判別できるもの」、等が挙げられる。

【2106】

また、上記の「判読可能」とは、入球口表記を構成している文字や文字列（単語や文章）を正しく読むことができることである。換言すると、入球口表記を構成している文字や文字列を、違う文字または違う文字列として読んだり、文字列を逆に読んだりして、間違えることなく正しく読むことができることである。この「判読可能」な構成としては、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏表記部として両面印刷などにより裏側にも同じように設けられていることで正しく読むことができるもの」、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏側からは左右反転して（鏡文字に）見えていても、全体が見えることにより正しく読むことができるもの」、「文字または文字列により構成されている入球口表記が、裏側からは一部分が左右反転（鏡文字）または正しく見えるように設けると共に、当該見える部分は、見えない部分を補う（推定する）ことができる程度に設けることで、一部分しか見えなくても正しく読むことができるもの」、等が挙げられる。

【2107】

手段5の構成によると、前板には、入球口表記として少なくとも第一入球口表記と第二入球口表記とが設けられており、前板の裏側からは、第一入球口表記が認識可能に設けられていると共に、第二入球口表記が認識不能に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、第一アウト口表記2050a、第二アウト口表記2050b、図147等の記載を参照）

【2108】

これにより、第一入球口表記と第二入球口表記とが施されているそれぞれの部位において、後方に設けられている延出部を前方から隠すことができ、延出部による入球口部材の見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2109】

また、第一入球口表記と第二入球口表記とにおいて、第二入球口表記を裏側から視認不能としていることから、当該第二入球口表記を前方から見ると、その後側が透けて見えることはないため、特に第二入球口表記の部位において後方の延出部を隠して見え難くすることができる。一方、第一入球口表記は、裏側から視認可能としていることから、第二入球口表記と比較して後側の延出部が透けて見え易くなる。つまり、第一入球口表記よりも第二入球口表記の方が、前方からは明瞭に見えることとなる。このようなことから、同じような入球口表記であっても見え方が異なるため、明瞭に見える第二入球口表記により遊技者の関心を第二入球口へ強く引き付けさせることができる。

10

【2110】

更に、第一入球口表記と第二入球口表記とにおいて、裏側から第一入球口表記を視認可能としつつ第二入球口表記を視認不能としていることから、第一入球口表記が第二入球口表記よりも光の透過度が高くなる。これにより、入球口部材の後方が明るくなると、第一入球口表記が第二入球口表記よりも明るくなるため、第一入球口表記を目立たせることができ、明るく光る第一入球口表記により遊技者の関心を第一入球口へ強く引き付けさせることができる。

20

【2111】

このように、入球口部材に対する光の当り具合によって第一入球口表記を目立たせたり第二入球口表記を目立たせたりすることができるため、例えば、第一入球口と第二入球口とをそれぞれ入賞口とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の高い入球口の入球口表記を目立たせるようにすると、遊技者の関心を当該入球口へ強く引き付けさせることができ、当該入球口に遊技球が入球するか否かによって遊技者を楽しませることができる。

【2112】

或いは、第一入球口と第二入球口とをそれぞれアウト口（サブアウト口）とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の低い入球口の入球口表記を目立たせるようにすると、当該入球口表記によりアウト口の存在に気付かせて当該アウト口に入球しないことを強く願わせることが可能となる。ところが、当該アウト口は入球確率が低いため、入球口表記が目立つほどには遊技球が入球することはない。そして、当該アウト口に遊技球が入球しても、遊技者は予め当該アウト口の存在を十分に認識しているため、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しむことができる。

30

【2113】

上記のようなことから、例えば、第一入球口と第二入球口とで入球確率が同じに設定されている入球口部材では、前側から見ても後側から見ても視認可能な入球口表記の数が同じ、或いは、後側から見ると全ての入球口表記が視認困難、とする。一方、第一入球口と第二入球口とで入球確率が異なるように設定されている入球口部材では、前側からと後側からとでは視認可能な入球口表記の数を異ならせる。換言すると、裏側から見た時に視認可能な第一入球口表記と視認不能（視認困難）な第二入球口表記とを混在させる。このようにする場合、入球口部材を表側と裏側とから見た時に、裏側は視認可能な入球口表記と視認困難な入球口表記とが混在していると、作業者に対して当該入球口部材は、複数設けられている入球口の入球確率が異なっている入球口部材であることを認識させることができる。これにより、例えば、遊技機（遊技盤）の組立現場において、機種や仕様の異なる多品種の遊技盤が製造ライン上を流れていても、入球口部材を表側と裏側とから見ることで、入球確率が異なっている用の入球口部材であるか否かを容易に判別することができ、仕様に応じた入球口部材の取付け間違いを回避させることができる。

40

50

【2114】

また、入球口部材には、裏側から視認可能な第一入球口表記を設けているため、遊技機を組立てる際に、入球口部材の取付位置や取付方向などに対して裏側から視認可能な第一入球口表記を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。また、入賞口部材の表側と裏側とでは、視認できる入球口表記の数が異なっているため、入球口部材の表裏を容易に判別することができ、組立作業が楽になる。

【2115】

このように、上記の解決手段によれば、入球口部材の見栄えを良くすることで遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2116】

(技術的特徴の解決手段と実施形態との関係)

本実施形態におけるアウト口1008、一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口、ハズレ口2009、V入賞口2010、普通入賞口2011、サブアウト口2023、第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、ワープ入口2515は上記解決手段の入球口に、本実施形態におけるアウト口表記2050、入賞口表記部2060は上記解決手段の入球口表記に、本実施形態における入球口部材2070、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、アタックユニット2400、センター役物2500は上記解決手段の入球口部材に、本実施形態における装飾シール2072および装飾シール2203は上記解決手段のシールに、それぞれ相当している。

【2117】

本実施形態における入球口部材2070の前板2071およびサイドユニット2200の前板2202は上記解決手段の前板に、本実施形態におけるシール剥孔2071aおよびシール剥孔2206は上記解決手段のシール剥孔に、本実施形態における延出部2073、案内リブ2073a、棚部2073b、棚部2201、樋部2204、案内リブ2207は上記解決手段の延出部に、本実施形態における絵柄部2072aおよび絵柄部2203aは上記解決手段の絵柄部に、それぞれ相当している。

【2118】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、入球口部材2070において、透明な前板2071から後方へ延出している延出部2073(案内リブ2073a)と前後方向に重なるように設けているため、入球口表記としてのアウト口表記2050により延出部2073を前方から隠して見え難くすることが可能となり、延出部2073が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材2070の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2119】

また、入球口部材2070の前板2071から後方へ延出している延出部2073と前後方向に重なるようにアウト口表記2050を設けていることから、アウト口表記2050を延出部2073の前方に位置させているため、透明な延出部2073が導光部材の働きをすることで、延出部2073により後方の光を導光してアウト口表記2050を後方から明るくする(光らせる)ことが可能となる。これにより、アウト口表記2050を目立たせることができ、対応しているサブアウト口2023の存在に気付かせ易くすることができる。

【2120】

また、入球口と対応する入球口表記を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記部2060により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球Bが入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球Bの打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球Bが入球するか否かによってハラハラ・ドキドキさせて遊技球Bの動きを楽しませたりすることがで

10

20

30

40

50

きる。

【2121】

或いは、入球口が複数設けられているサブアウト口2023の場合、入球口表記としてのアウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、サブアウト口2023を入賞口と誤認することを回避させることができ、サブアウト口2023に入球することで特典が付与されなくてもサブアウト口2023であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2122】

更に、入球口表記（アウト口表記2050）を、入球口部材2070の前板2071に貼り付けられる装飾シール2072に施しているため、アウト口表記2050が施（印刷）された装飾シール2072を、前板2071における対応するサブアウト口2023の周辺に貼り付けることで、アウト口表記2050を設けることができると共に、当該装飾シール2072により前板2071から後方へ延出している延出部2073を前方から隠すことができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、例えば、同じ入球口部材2070であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口2023としたりするような場合、装飾シール2072を貼り替えることで対応することができる。パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

【2123】

また、入球口表記（アウト口表記2050）の施された装飾シール2072を前板2071の前面に貼り付けているため、当該装飾シール2072に遊技球Bが接触することはなく、遊技球Bの接触によって装飾シール2072が剥がれることはない。

【2124】

更に、入球口表記（アウト口表記2050）を、前板2071に装飾シール2072の絵柄部2072aと一緒に設けていることから、絵柄部2072aによっても透明な前板2071から後方へ延出している延出部2073を前方から隠すことが可能となるため、延出部2073を前方からより一層、見え難くすることが可能となり、延出部2073が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材2070の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2125】

また、前板2071に装飾シール2072の絵柄部2072aを設けているため、絵柄部2072aによる装飾効果によって見栄えを良くすることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【2126】

更に、入球口表記としてのアウト口表記2050が施されている装飾シール2072によってシール剥孔2071aを閉鎖しているため、当該装飾シール2072によりシール剥孔2071aを目立ち難くすることができ、シール剥孔2071aが見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2127】

また、前板2071に貼り付けられている装飾シール2072によりシール剥孔2071aを閉鎖しているため、シール剥孔2071aを利用して前板2071に貼り付けられている装飾シール2072を剥がすことができる。詳述すると、製造時において装飾シール2072を貼り損ねたり、再利用や分別廃棄したりする場合に、前板2071から装飾シール2072を剥がす際に、入球口部材2070の裏側からシール剥孔2071aに棒状部材を挿入し、その先端により装飾シール2072の裏面を前方へ押圧すると、装飾シール2072の一部が前板2071から剥がれて前方へ持ち上がることとなる。そして、装飾シール2072の持ち上がった部位を引っ張ることで、前板2071から装飾シール2072を容易に剥がすことができる。

【2128】

更に、入球口部材（サイドユニット2200）の前板2202に、入球口表記として少

10

20

30

40

50

なくとも第一入球口表記（第二アウト口 2023b）と第二入球口表記（第一アウト口表記 2050a）とを設け、前板 2202 の裏側からは、第二アウト口表記 2050b を認識可能に設けると共に、第一アウト口表記 2050a を認識不能に設けるようにしているため、第一アウト口表記 2050a と第二アウト口表記 2050b とが施されているそれぞれの部位において、後方に設けられている延出部（樋部 2204 や案内リブ 2207）を前方から隠すことができ、延出部によるサイドユニット 2200 の見栄えの悪化を抑制させることができる。

【2129】

また、第一アウト口表記 2050a と第二アウト口表記 2050b とにおいて、第一アウト口表記 2050a を裏側から視認不能としていることから、当該第一アウト口表記 2050a を前方から見ると、その後側が透けて見えることはないため、特に第一アウト口表記 2050a の部位において後方の延出部（案内リブ 2207）を隠して見え難くすることができる。一方、第二アウト口表記 2050b は、裏側から視認可能としていることから、第一アウト口表記 2050a と比較して後側が透けて見え易くなる。つまり、第二アウト口表記 2050b よりも第一アウト口表記 2050a の方が、前方からは明瞭に見えることとなる。このようなことから、同じようなアウト口表記 2050 であっても見え方が異なるため、明瞭に見える第一アウト口表記 2050a により遊技者の関心を第一アウト口 2023a へ強く引き付けさせることができる。

【2130】

更に、第一アウト口表記 2050a と第二アウト口表記 2050b とにおいて、裏側から第二アウト口表記 2050b を視認可能としつつ第一アウト口表記 2050a を視認不能としていることから、第二アウト口表記 2050b が第一アウト口表記 2050a よりも光の透過度が高くなる。これにより、入球口部材（サイドユニット 2200）の後方が明るくなると、第二アウト口表記 2050b が第一アウト口表記 2050a よりも明るくなるため、第二アウト口表記 2050b を目立たせることができ、明るく光る第二アウト口表記 2050b により遊技者の関心を第二アウト口 2023b へ強く引き付けさせることができる。

【2131】

このように、入球口部材に対する光の当り具合によって第一入球口表記を目立たせたり第二入球口表記を目立たせたりすることができるため、例えば、第一入球口と第二入球口とをそれぞれアウト口（サブアウト口 2023）とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の低い入球口（第二アウト口 2023b）の入球口表記（第二アウト口表記 2050b）を目立たせるようにすると、当該第二アウト口表記 2050b により第二アウト口 2023b の存在に気付かせて当該第二アウト口 2023b に入球しないことを強く願わせることが可能となる。ところが、当該第二アウト口 2023b は入球確率が低いため、第二アウト口表記 2050b が目立つほどには遊技球 B が入球することはない。そして、当該第二アウト口 2023b に遊技球 B が入球しても、遊技者は予め当該第二アウト口 2023b の存在を十分に認識しているため、遊技に対する興味が大きく削がれてしまうことはなく、引き続き遊技を楽しませることができる。

【2132】

或いは、第一入球口と第二入球口とをそれぞれ入賞口とすると共に、第一入球口と第二入球口とで入球確率を異ならせて、入球確率の高い入球口の入賞口表記部 2060 を目立たせるようにすると、遊技者の関心を当該入球口へ強く引き付けさせることができ、当該入球口に遊技球 B が入球するか否かによって遊技者を楽しませることができる。

【2133】

上記のようなことから、例えば、第一入球口と第二入球口とで入球確率が同じに設定されている入球口部材では、前側から見ても後側から見ても視認可能な入球口表記の数が同じ、或いは、後側から見ると全ての入球口表記が視認困難、とする。一方、第一入球口（第二アウト口 2023b）と第二入球口（第一アウト口 2023a）とで入球確率が異なるように設定されている入球口部材（サイドユニット 2200）では、前側からと後側か

10

20

30

40

50

らとでは視認可能な入球口表記（アウト口表記 2050）の数を異ならせる。換言すると、裏側から見た時に視認可能な第一入球口表記（第二アウト口表記 2050b）と視認不能（視認困難）な第二入球口表記（第一アウト口表記 2050a）とを混在させる。このようにする場合、入球口部材（サイドユニット 2200）を表側と裏側とから見た時に、裏側は視認可能な入球口表記（第二アウト口表記 2050b）と視認困難な入球口表記（第一アウト口表記 2050a）とが混在していると、作業者に対して当該入球口部材（サイドユニット 2200）は、複数設けられている入球口（サブアウト口 2023）の入球確率が異なっている入球口部材（サイドユニット 2200）であることを認識させることができる。これにより、例えば、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立現場において、機種や仕様の異なる多品種の遊技盤 5 が製造ライン上を流れていても、入球口部材（サイドユニット 2200）を表側と裏側とから見ることで、入球確率が異なっている用の入球口部材（サイドユニット 2200）であるか否かを容易に判別することができ、仕様に応じた入球口部材（サイドユニット 2200）の取付け間違いを回避させることができる。

10

【2134】

また、上記のように第一入球口表記（第二アウト口表記 2050b）と第二入球口表記（第一アウト口表記 2050a）とを設ける場合、入球口部材（サイドユニット 2200）には、裏側から視認可能な第一入球口表記（第二アウト口表記 2050b）を設けているため、パチンコ機 1 を組立てる際に、入球口部材（サイドユニット 2200）の取付位置や取付方向などに対して裏側から視認可能な第一入球口表記（第二アウト口表記 2050b）を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。また、入賞口部材（サイドユニット 2200）の表側と裏側とでは、視認できる入球口表記（アウト口表記 2050）の数が異なっているため、入球口部材（サイドユニット 2200）の表裏を容易に判別することができ、組立作業が楽になる。

20

【2135】

〔7-8f. 小括 F〕

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口や、入球しても特典を付与することなく遊技領域から排出するアウト口のような入球口を有している。この種の遊技機として、複数の入球口が設けられているサイドユニットのような入球口部材が知られている（例えば、特許文献：特開 2017-018185 号公報）。

30

【2136】

しかしながら、上記特許文献のような従来の遊技機では、例えば、入球口部材に設けられている複数の入球口の一部をアウト口とするような場合、アウト口であることを示すような表記を設けていない開発段階では、何れの入球口をアウト口としているのかが把握できない問題があった。

【2137】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、入球口部材に設けられている特定の入球口を容易に把握することが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2138】

（技術的特徴の解決手段）

40

手段 1：遊技機において、

「遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技盤には、前記入球口と対応する入球口表記が設けられており、

前記入球口を有する入球口部材の裏側には、特定形状からなる特定形状部が形成されており、

該特定形状部は、前記入球口表記と前後方向に重なる位置に形成されている」ものであることを特徴とする。

【2139】

ここで、「入球口」としては、「遊技球の入球により所定の特典を付与する入賞口」、

50

「遊技球が入球しても特典を付与せずに遊技領域から排出するアウト口」、「入球した遊技球を遊技領域内の別の位置へ誘導して放出するワープ入口」、等が挙げられる。

【2140】

また、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

10

【2141】

また、「入球口表記」としては、「入賞口と対応している入賞口表記（入賞口表記部）」、「アウト口と対応しているアウト口表記」、「ワープ入口と対応しているワープ口表記」、等が挙げられる。

20

【2142】

更に、「入球口表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「正や負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、入球口表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。入球口表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、複数の入球口表記を有する場合は、同じ識別態様であっても良いし、異なる識別態様であっても良い。更に、入球口表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材と一体成形されていても良い。

30

【2143】

また、「入球口部材」としては、「始動口（始動入賞口）を有する始動口ユニット」、「一般入賞口を有するサイドユニット」、「大入賞口や役物入賞口を有するアタッカユニット」、「ワープ入口を有するセンター役物」、等が挙げられる。

【2144】

更に、「特定形状部」としては、「入球口を示すような文字からなる凹凸のレリーフ状のもの」、「入球口を示すような記号や矢印からなる凹凸のレリーフ状のもの」、「円形の段差状のもの（例えば、エジェクタピン跡）」、「前後方向へ円柱状に延出しているもの（例えば、位置決突起）」、「前後方向に貫通しているもの（例えば、シール剥孔）」、「上下方向および前後方向へリブ状に延出しているもの（例えば、案内リブ）」、「左右方向および前後方向へ棚状に延出しているもの（例えば、棚部）」、「断面がU字状で前後方向へ延出しているもの（例えば、樋部）」、等が挙げられる。

40

【2145】

手段1の構成によると、遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入球口を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤には、入球口と対応する入球口表記が設けられており、入球口を有する入球口部材の裏側には、特定形状からなる特定形状部が形成されており、特定形状部は、入球口表記と前後方向に重なる位置に形成されているものである。（〔発

50

明を実施するための形態]では、[7-4d. 入球口表記と入球口部材との関係例4]の章、アウト口表記2050、入球口部材2070、延出部2073、図150等の記載を参照)

【2146】

これにより、入球口部材の裏側に特定形状部が設けられているため、当該特定形状部を見ることで、特定の入球口の位置を、入球口部材の裏側から容易に把握することができる。詳述すると、例えば、入球口部材の表側に入球口表記が設けられていないような開発段階でも、入球口部材を裏側から見ると特定形状部が見えるため、当該特定形状部が設けられている部位が、入球口表記が設けられる特定の入球口(例えば、アウト口)であることが判り、当該入球口の位置を容易に把握することができる。

10

【2147】

また、入球口部材の裏側に特定形状部を設けているため、遊技機(遊技盤)の製造工場などにおいて、シールの貼り付けや塗装などにより入球口表記を設ける際に、特定形状部により入球口表記を設ける位置(特定の入球口の位置)を把握することができ、入球口表記を所望の部位に確実に設けることができる。また、入球口部材の裏側に特定形状部を設けているため、入球口表記を設けた後で、入球口部材の表裏を見ることで、特定形状部の前方に入球口表記が設けられているか否かを確認することができる。

【2148】

更に、入球口部材の裏側に特定形状部を設けているため、遊技機を組立てる際に、入球口部材の取付位置や取付方向などに対して当該特定形状部を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

20

【2149】

また、入球口部材の裏側に特定形状部を設けているため、例えば、入球口表記(入球口)の種類によって特定形状部の態様を異ならせると、裏側の特定形状部を見るだけで、当該入球口部材がどのような種類の入球口を備えているのかを容易に判別することができる。具体的には、例えば、同じ入球口部材であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりアウト口としたりするような場合、裏側の特定形状部の態様によって判別するため、遊技機の組立ての際に、当該入球口部材が入球口を入賞口としたものかアウト口としたものかを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

30

【2150】

また、入球口と対応する入球口表記を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球が入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球の打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球が入球するか否かによってハラハラ・ドキドキさせて遊技球の動きを楽しませたりすることができる。

【2151】

或いは、入球口が複数設けられているアウト口の場合、入球口表記としてのアウト口表記によりアウト口の存在に気付かせることができ、アウト口を入賞口と誤認することを回避させることができ、アウト口に入球することで特典が付与されなくてもアウト口であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【2152】

なお、入球口表記を、入球口部材の前板に貼り付けられるシールに施し、入球口部材を、透過性を有する部材とすると共に、特定形状部を、シールが貼り付けられていない状態で入球口部材の前方から視認可能とするようにしても良い。これにより、透過性(透光性)を有する入球口部材の前板にシールを貼り付けていない状態では前方から特定形状部を視認可能としているため、前板にシールを貼り付けると特定形状部を前方から視認不能(視認困難)とすることができ、シール(入球口表記)により特定形状部を前方から見え難

50

くして隠すことができる。従って、例えば、開発段階において特定形状部を有するように設計した入球口部材に対して、特定形状部を削除するような設計変更をしなくても、入球口表記が施されているシールを貼り付けることにより、特定形状部を前方から見えなくように隠すことができるため、開発段階の入球口部材を完成段階においてそのまま利用することが可能となり、設計変更を不要にすることができる。

【2153】

また、上記のように、入球口表記をシールに施して、透過性を有する入球口部材の前板に貼り付けるようにする場合、入球口部材が透過性（透光性）を有していることから、シールを貼り付けていない状態では前方から裏側に設けられている特定形状部を視認することができるため、入球口表記が施されているシールを、前板における特定形状部が見える位置に貼り付けることで所望の位置に貼り付けることができ、シールの貼り付けにかかる手間を低減させることができる。

10

【2154】

また、上記のように、入球口表記をシールに施して、透過性を有する入球口部材の前板に貼り付けるようにする場合、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、入球口部材を透明のような透過性を有する部材により形成する場合、透明な前板を通して後方が見えることとなり、裏側に設けられている特定形状部が見えると、遊技機の見栄えが悪くなる問題がある。これに対して、特定形状部の前方に入球口表記が施されているシールを貼り付けるようにしていることから、当該シール（入球口表記）により特定形状部を前方から見え難くして隠すことができるため、前方から特定形状部が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

20

【2155】

また、上記のように、透過性を有する入球口部材の前板に入球口表記の施されたシールを貼り付ける場合、当該シールに遊技球が接触することはなく、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。

【2156】

手段2：手段1の構成において、

「前記入球口表記は、前記入球口部材の前板に貼り付けられるシールに施されており、前記入球口部材は、透過性を有する部材であり、

30

前記特定形状部は、前記シールが貼り付けられていない状態で前記入球口部材の前方から視認可能とされる」

ものであることを特徴とする。

【2157】

手段2の構成によると、入球口表記は、入球口部材の前板に貼り付けられるシールに施されており、入球口部材は、透過性を有する部材であり、特定形状部は、シールが貼り付けられていない状態で入球口部材の前方から視認可能とされているものである。（「発明を実施するための形態」では、アウト口表記2050、装飾シール2072等の記載を参照）

【2158】

これにより、透過性（透光性）を有する入球口部材の前板にシールを貼り付けていない状態では前方から特定形状部を視認可能としているため、前板にシールを貼り付けると特定形状部を前方から視認不能（視認困難）とすることができ、シール（入球口表記）により特定形状部を前方から見え難くして隠すことができる。従って、例えば、開発段階において特定形状部を有するように設計した入球口部材に対して、特定形状部を削除するような設計変更をしなくても、入球口表記が施されているシールを貼り付けることにより、特定形状部を前方から見えないように隠すことができるため、開発段階の入球口部材を完成段階においてそのまま利用することが可能となり、設計変更を不要にすることができる。

40

【2159】

また、入球口部材が透過性（透光性）を有していることから、シールを貼り付けていな

50

い状態では前方から裏側に設けられている特定形状部を視認することができるため、入球口表記が施されているシールを、前板における特定形状部が見える位置に貼り付けることで所望の位置に貼り付けることができ、シールの貼り付けにかかる手間を低減させることができる。

【2160】

ところで、入球口部材を透明のような透過性を有する部材により形成する場合、透明な前板を通して後方が見えることとなり、裏側に設けられている特定形状部が見えると、遊技機の見栄えが悪くなる問題がある。これに対して、本構成では、特定形状部の前方に入球口表記が施されているシールを貼り付けるようにしていることから、当該シール（入球口表記）により特定形状部を前方から見え難くして隠すことができるため、前方から特定形状部が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2161】

また、入球口部材の前板に入球口表記の施されたシールを貼り付けているため、当該シールに遊技球が接触することはなく、遊技球の接触によってシールが剥がれることはない。

【2162】

このように、上記の解決手段によれば、入球口部材に設けられている特定の入球口を容易に把握することが可能な遊技機を提供することができる。

【2163】

20

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態におけるアウト口1008、一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口、ハズレ口2009、V入賞口2010、普通入賞口2011、サブアウト口2023、第一アウト口2023a、第二アウト口2023b、ワープ入口2515は上記解決手段の入球口に、本実施形態におけるアウト口表記2050、入賞口表記部2060は上記解決手段の入球口表記に、本実施形態における入球口部材2070、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、アタックユニット2400、センター役物2500は上記解決手段の入球口部材に、本実施形態における装飾シール2072は上記解決手段のシールに、本実施形態における入球口部材2070の前板2071は上記解決手段の前板に、本実施形態におけるシール剥孔2071a、延出部2073、案内リブ2073a、棚部2073b、は上記解決手段の特定形状部に、それぞれ相当している。

30

【2164】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、入球口部材2070の裏側に特定形状部としての延出部2073が設けられているため、当該特定形状部を見ることで、特定の入球口の位置を、入球口部材2070の裏側から容易に把握することができる。詳述すると、例えば、入球口部材2070の表側に入球口表記としてのアウト口表記2050が設けられていないような開発段階でも、入球口部材2070を裏側から見ると特定形状部としての延出部2073が見えるため、当該延出部2073が設けられている部位が、アウト口表記2050が設けられる特定の入球口（ここでは、サブアウト口2023）であることが判り、当該入球口（サブアウト口2023）の位置を容易に把握することができる。

40

【2165】

また、入球口部材2070の裏側に特定形状部としての延出部2073を設けているため、パチンコ機1（遊技盤5）の製造工場などにおいて、装飾シール2072の貼り付けによりアウト口表記2050を設ける際に、延出部2073によりアウト口表記2050を設ける位置（サブアウト口2023の位置）を把握することができ、アウト口表記2050を所望の部位に確実に設けることができる。また、入球口部材2070の裏側に延出部2073を設けているため、アウト口表記2050を設けた後で、入球口部材2070の表裏を見ることで、延出部2073の前方にアウト口表記2050が設けられているか

50

否かを確認することができる。

【2166】

更に、入球口部材2070の裏側に延出部2073を設けているため、パチンコ機1を組立てる際に、入球口部材2070の取付位置や取付方向などに対して当該延出部2073を目安にすることができ、組立にかかる手間を低減させることができる。

【2167】

また、入球口部材2070の裏側に特定形状部としての延出部2073を設けているため、例えば、アウト口表記2050や入賞口表記部2060のような入球口表記（サブアウト口2023や入賞口）の種類によって特定形状部の態様を異ならせると、裏側の特定形状部を見るだけで、当該入球口部材2070がどのような種類の入球口（入賞口またはサブアウト口）を備えているのかを容易に判別することができる。具体的には、例えば、同じ入球口部材2070であっても仕様や機種によって入球口を入賞口としたりサブアウト口2023としたりするような場合、裏側の特定形状部（延出部2073）の態様によって判別できるため、パチンコ機1の組立ての際に、当該入球口部材2070が入球口を入賞口としたものかサブアウト口2023としたものかを確認するために、わざわざ表側にして見直す必要はなく、組立にかかる手間を低減させることができる。

10

【2168】

また、入賞口やサブアウト口のような入球口と対応する入球口表記（入賞口表記部2060やアウト口表記2050）を設けているため、当該入球口表記により入球口の存在と共にその種類を遊技者に認識させることができる。具体的には、例えば、入球口が入賞口の場合、入球口表記としての入賞口表記部2060により入賞口の存在を認識させることができるため、当該入賞口に遊技球Bが入球することを強く願わせることができ、当該入賞口を狙った遊技球Bの打込操作を楽しませたり、当該入賞口に遊技球Bが入球するか否かによってハラハラ・ドキドキさせて遊技球の動きを楽しませたりすることができる。

20

【2169】

或いは、入球口が複数設けられているサブアウト口2023の場合、入球口表記としてのアウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、サブアウト口2023を入賞口と誤認することを回避させることができ、サブアウト口2023に入球することで特典が付与されなくてもサブアウト口2023であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【2170】

更に、入球口表記としてのアウト口表記2050を、入球口部材2070の前板2071に貼り付けられる装飾シール2072に施し、入球口部材2070を、透過性を有する透明な部材とすると共に、特定形状部としての延出部2073を、装飾シール2072が貼り付けられていない状態で入球口部材2070の前方から視認可能とするようにしている。これにより、前板2071に装飾シール2072を貼り付けると延出部2073を前方から視認不能（視認困難）とすることができ、装飾シール2072（アウト口表記2050）により延出部2073（案内リブ2073a）を前方から見え難くして隠すことができる。従って、例えば、開発段階において延出部2073を有するように設計した入球口部材2070に対して、延出部2073を削除するような設計変更をしなくても、アウト口表記2050が施されている装飾シール2072を貼り付けることにより、延出部2073を前方から見えないように隠すことができるため、開発段階の入球口部材2070を完成段階においてそのまま利用することが可能となり、設計変更を不要にすることができる。

40

【2171】

また、入球口部材2070が透過性（透光性）を有していることから、装飾シール2072を貼り付けていない状態では前方から裏側に設けられている特定形状部としての延出部2073を視認することができるため、アウト口表記2050が施されている装飾シール2072を、前板2071における延出部2073が見える位置に貼り付けることで所

50

望の位置に貼り付けることができ、装飾シール 2072 の貼り付けにかかる手間を低減させることができる。

【2172】

ところで、入球口部材 2070 を透明のような透過性を有する部材により形成する場合、透明な前板 2071 を通して後方が見えることとなり、裏側に設けられている特定形状部としての延出部 2073 が見えると、パチンコ機 1 の見栄えが悪くなる問題がある。これに対して、本実施形態では、延出部 2073 の前方にアウト口表記 2050 が施されている装飾シール 2072 を貼り付けるようにしていることから、当該装飾シール 2072（アウト口表記 2050 や絵柄部 2072a）により延出部 2073 を前方から見え難くして隠すことができるため、前方から延出部 2073 が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができ、入球口部材 2070 の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2173】

また、透過性を有する（透明な）入球口部材 2070 の前板 2071 にアウト口表記 2050 の施された装飾シール 2072 を貼り付けているため、当該装飾シール 2072 に遊技球 B が接触することはなく、遊技球 B の接触によって装飾シール 2072 が剥がれることはない。

【2174】

〔7-8g. 小括 G〕

（技術的特徴の背景）

20

パチンコ機のような遊技機には、打込まれた遊技球が流下する遊技領域に、遊技球の入球により所定の特典を付与する複数の入賞口と、遊技球が入球しても特典を付与することなく遊技機外へ排出するアウト口と、が設けられている。この種の遊技機として、アウト口が複数設けられているものが知られている（例えば、特許文献：特開 2019-136134 号公報）。

【2175】

しかしながら、アウト口が複数設けられていると、入賞口とアウト口との区別が付き難くなり、遊技者によってはアウト口を入賞口と勘違いして、入球したのに特典が付与されないことで苛立ちを覚え、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。

【2176】

30

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、複数設けられているアウト口を入賞口と勘違いするのを防止して遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2177】

（技術的特徴の解決手段）

手段 1：遊技機において、

「遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下する遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技領域は、少なくともそれぞれの下流において分離している第一領域と第二領域とを有し、

40

前記アウト口は、前記第一領域に設けられている第一アウト口と前記第二領域に設けられている第二アウト口とを少なくとも有し、

前記遊技盤には、前記第一アウト口または前記第二アウト口的一方のみに対応しているアウト口表記が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2178】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技球が入

50

球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果（普通図柄の抽選結果）に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選（特別図柄の抽選）が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

10

【2179】

また、「第一領域」および「第二領域」としては、「第一領域には遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる始動口（第一始動口）が設けられ、第二領域には抽選された特別図柄の抽選結果に応じて入球可能となる可変入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）が設けられているもの」、「第一領域には遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる第一始動口が設けられ、第二領域には遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる第二始動口が設けられ、特別図柄の抽選結果として第二始動口へ入球し易くなる特定遊技状態が発生する抽選結果を含むもの」、「第一領域には遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる第一始動口が設けられ、第二領域には遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる第二始動口と、遊技球の通過により普通図柄の抽選が行われるゲートとが設けられ、普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口が入球し易くなるもの」、等が挙げられる。

20

【2180】

また、「アウト口表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、アウト口表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。アウト口表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、アウト口表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材と一体成形されていても良い。

30

【2181】

手段1の構成によると、遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下する遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技領域は、少なくともそれぞれの下流において分離している第一領域と第二領域とを有し、アウト口は、第一領域に設けられている第一アウト口と第二領域に設けられている第二アウト口とを少なくとも有し、遊技盤には、第一アウト口または第二アウト口的一方のみに対応しているアウト口表記が設けられているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、〔7-6. アウト口表記と遊技領域との関係〕の章、第一領域5a1、第二領域5a2、アウト口表記2050、アタッカユニット2400、図154等の記載を参照）

40

【2182】

これにより、入賞口が設けられている遊技領域が第一領域と第二領域とに分離しているため、遊技者による遊技球の打込操作に応じて、当該遊技球が第一領域を流下したり第二領域を流下したりすることとなるが、何れの領域においても入賞口に遊技球が入球するかどうかによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。この際に、第一領域と第二領域のそれぞれには第一アウト口と第二アウト口とが設けられていると共に、第一アウト口または第二アウト口的一方のみに対応しているアウト口表記が設けられているため、当該アウト口表記が設けられているアウト口を入賞口と

50

勘違い（誤認）することはない。従って、第一アウト口と第二アウト口のようにアウト口が複数設けられていても、アウト口表記により対応する第一アウト口または第二アウト口の存在に気付かせることができるため、当該アウト口を入賞口と誤認することを回避させることができ、当該アウト口に入球することで特典が付与されなくてもアウト口であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2183】

ところで、本遊技機で遊技している遊技者に対しては遊技領域が第一領域と第二領域とに分離していることを気付くことが可能であるが、他の遊技者からは遊技領域が第一領域と第二領域とに分離していることに気付くことが難しい。そして、第一アウト口または第二アウト口の一方のみにアウト口表記を設けているため、他の遊技者に対しては、アウト口表記が設けられていない第一アウト口または第二アウト口を入賞口であると錯覚させることができ、遊技者の関心を強く引き付けさせることが可能な訴求力の高い遊技機を提供することができる。

【2184】

なお、第一領域には、第一アウト口よりも下方に別のアウト口が設けられておらず、第二領域には、第二アウト口よりも下方に別のアウト口が設けられていないものとしても良い。換言すると、第一領域では最も下方のアウト口を第一アウト口とし、第二領域では最も下方のアウト口を第二アウト口とするようにしても良い。これにより、第一領域において最も下方に設けられているアウト口を第一アウト口としていると共に、第二領域において最も下方に設けられているアウト口を第二アウト口としているため、第一アウト口と第二アウト口の一方を、従来の遊技盤において最も下方に設けられているアウト口と同じもののように見せることが可能となる。従って、例えば、第一アウト口が従来の遊技盤のアウト口と同じものに見える場合は、第二アウト口と対応するようにアウト口表記を設けるようにする。このようにすることで、第一アウト口は従来の遊技盤のアウト口と同じに見えるため、第一アウト口に対応するアウト口表記が設けられていなくても、第一アウト口を入賞口と誤認することはない。一方、従来のアウト口と同じものに見えない方の第二アウト口は、入賞口と誤認する恐れがあるが、第二アウト口と対応するアウト口表記が設けられているため、当該アウト口表記により第二アウト口を入賞口と誤認することはないと共に、アウト口表記が設けられていることにより第二アウト口が特別なアウト口であると認識させることが可能となり、第二領域が特別な領域であると認識させることができる。従って、第一アウト口と第二アウト口の二つのアウト口に対して、一方にのみ対応するアウト口表記を設けても、アウト口表記が設けられていないアウト口を入賞口と誤認することなく、上述した作用効果を確実に奏することができる上に、一方にのみアウト口表記が設けられていることで、当該アウト口表記が設けられている第一領域または第二領域が特別な領域であると認識させることが可能となり、遊技者に対して当該領域での遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2185】

また、第一領域には、入賞口として遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる始動口が設けられ、第二領域には、入賞口として始動口への入球により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて遊技球が入球可能となる可変入賞口が設けられ、アウト口表記は、第二アウト口の近傍に設けられているようにしても良い。これにより、第一領域に設けられている始動口に遊技球を入球させて所望の特別図柄が抽選されると、第二領域に設けられている可変入賞口が入球可能となるため、遊技者に対して、初めは第一領域を遊技球が流下するような遊技（打込操作）を行わせ、所望の特別図柄が抽選されると第二領域を遊技球が流下するような遊技（打込操作）を行わせることができ、遊技が変化することで遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。換言すると、特別図柄の抽選結果に応じて可変入賞口が入球可能な状態になると、第二領域における入賞口（可変入賞口）への入球の可能性が変化するため、遊技者の関心を第二領域へ引き付けさせることが

10

20

30

40

50

できる。この際に、第二領域に設けられている第二アウト口の近傍にアウト口表記を設けているため、遊技者に対して第二アウト口の存在に気付かせることができ、第二アウト口に遊技球が入球しないように強く願うようになる。しかしながら、第二アウト口のある第二領域では、可変入賞口が入球可能となっているため、第二アウト口への入球よりも可変入賞口への入球の方をより強く願わせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2186】

更に、上記のように、第一領域に始動口を設けると共に、第二領域に可変入賞口を設ける場合、第一領域には、始動口として遊技球の入球により特別図柄としての第一特別図柄の抽選が行われる第一始動口が設けられ、第二領域には、始動口として遊技球の入球により特別図柄としての第二特別図柄の抽選が行われる第二始動口が設けられ、特別図柄の抽選結果として、第二始動口へ入球し易くなる特定遊技状態の発生を有し、第二アウト口の近傍には、第一領域側には設けられていないアウト口表記が設けられているようにすることが望ましい。これにより、第一領域の第一始動口、または、第二領域の第二始動口、に遊技球が入球して第一特別図柄または第二特別図柄として特定遊技状態が発生する特別図柄が抽選されると、第二始動口へ遊技球が入球し易くなる。詳述すると、特定遊技状態が発生する特別図柄の抽選結果（図柄の組合せ）として、例えば、「時短大当り」が抽選されると、第二領域に設けられている可変入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）が所定のパターンで開閉する大当り遊技が開始されるため、可変入賞口に入球させようと多くの遊技球を第二領域へ打ち込むこととなる。そして、可変入賞口の開閉が終了（大当り遊技が終了）すると、第一始動口や第二始動口への入球により抽選される特別図柄の変動時間が通常よりも短くなる時短遊技状態（特定遊技状態）となる。この時短遊技状態では、変動時間を短くすることに加えて、変動が保留されている特別図柄がある場合、第一始動口による第一特別図柄よりも第二始動口による第二特別図柄の方を優先して変動させるようにしている。そのため、第二特別図柄の変動が保留されている状態で第一領域の第一始動口に入球させても、第一特別図柄の変動が開始されないばかりか保留数の上限により破棄されてしまうため、第二領域の第二始動口へ入球するように、大当り遊技に引き続き、多くの遊技球を第二領域へ打ち込むこととなり、第二始動口に遊技球が入球し易くなる。換言すると、特定遊技状態でない状態（通常の状態）では、第一領域を流下する遊技球は第一始動口へ導かれる可能性よりも第一アウト口に導かれる可能性の方が高く、第二領域を流下する遊技球は第二始動口へ導かれる可能性よりも第二アウト口に導かれる可能性の方が高い。一方、特定遊技状態になると、第一領域を流下する遊技球は第一始動口へ導かれる可能性よりも第一アウト口に導かれる可能性の方が高く、第二領域を流下する遊技球は第二アウト口に導かれる可能性よりも第二始動口に導かれる可能性の方が高くなる。つまり、時短遊技状態のような特定遊技状態になると、第一始動口に入球する可能性は変化しないが、第二始動口に入球する可能性が高くなるように変化する。このように、通常の状態から特定遊技状態になると、第二領域に設けられている第二始動口への入球の可能性が変化するため、遊技者が第二領域に注目することとなる。この際に、第二領域の第二アウト口の近傍には、第一アウト口には設けられていないアウト口表記が設けられているため、当該アウト口表記により第二アウト口の存在に気付かせることができ、第二アウト口に入球しないように強く願わせつつ、第二始動口への入球の期待感を高めさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2187】

また、第一アウト口と第二アウト口は、接近して設けられていても良い。これにより、第一領域に設けられている第一アウト口と、第二領域に設けられている第二アウト口とが、接近して設けられているため、何れか一方が入賞口であると錯覚し易くなるが、第一アウト口の第一領域と第二アウト口の第二領域とが分離していると共に、一方にのみ対応しているアウト口表記を設けているため、入賞口と誤認することはなく、何れも入賞口ではなくてアウト口であると認識させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

10

20

30

40

50

【2188】

手段2：手段1の構成において、

「前記第一領域には、前記第一アウト口よりも下方に別の前記アウト口が設けられておらず、

前記第二領域には、前記第二アウト口よりも下方に別の前記アウト口が設けられていない」

ものであることを特徴とする。

【2189】

手段2の構成によると、第一領域には、第一アウト口よりも下方に別のアウト口が設けられておらず、第二領域には、第二アウト口よりも下方に別のアウト口が設けられていないものである。換言すると、第一領域では最も下方のアウト口を第一アウト口とし、第二領域では最も下方のアウト口を第二アウト口とするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、アウト口1008、サブアウト口2023、図154等の記載を参照）

【2190】

これにより、第一領域において最も下方に設けられているアウト口を第一アウト口としていないと共に、第二領域において最も下方に設けられているアウト口を第二アウト口としていないため、第一アウト口と第二アウト口の一方を、従来の遊技盤において最も下方に設けられているアウト口と同じもののように見せることが可能となる。従って、例えば、第一アウト口が従来の遊技盤のアウト口と同じものに見える場合は、第二アウト口と対応するようにアウト口表記を設けるようにする。このようにすることで、第一アウト口は従来の遊技盤のアウト口と同じに見えるため、第一アウト口に対応するアウト口表記が設けられていなくても、第一アウト口を入賞口と誤認することはない。一方、従来のアウト口と同じものに見えない方の第二アウト口は、入賞口と誤認する恐れがあるが、第二アウト口と対応するアウト口表記が設けられているため、当該アウト口表記により第二アウト口を入賞口と誤認することはないと共に、アウト口表記が設けられていることにより第二アウト口が特別なアウト口であると認識させることが可能となり、第二領域が特別な領域であると認識させることができる。従って、第一アウト口と第二アウト口の二つのアウト口に対して、一方にのみ対応するアウト口表記を設けても、アウト口表記が設けられていないアウト口を入賞口と誤認することなく、上述した作用効果を確実に奏することができる上に、一方にのみアウト口表記が設けられていることで、当該アウト口表記が設けられている第一領域または第二領域が特別な領域であると認識させることが可能となり、遊技者に対して当該領域での遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2191】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記第一領域には、前記入賞口として遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる始動口が設けられ、

前記第二領域には、前記入賞口として前記始動口への入球により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて遊技球が入球可能となる可変入賞口が設けられ、

前記アウト口表記は、前記第二アウト口の近傍に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2192】

ここで、「可変入賞口」としては、「大入賞口」、「役物入賞口」、等が挙げられる。

【2193】

手段3の構成によると、第一領域には、入賞口として遊技球の入球により特別図柄の抽選が行われる始動口が設けられ、第二領域には、入賞口として始動口への入球により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて遊技球が入球可能となる可変入賞口が設けられ、アウト口表記は、第二アウト口の近傍に設けられているものである。（〔発明を実施するための形態〕では、第一領域5a1、第二領域5a2、第一始動口2002、大入賞口2005、図154等の記載を参照）

【2194】

これにより、第一領域に設けられている始動口に遊技球を入球させて所望の特別図柄が抽選されると、第二領域に設けられている可変入賞口が入球可能となるため、遊技者に対して、初めは第一領域を遊技球が流下するような遊技（打込操作）を行わせ、所望の特別図柄が抽選されると第二領域を遊技球が流下するような遊技（打込操作）を行わせることができ、遊技が変化することで遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。換言すると、特別図柄の抽選結果に応じて可変入賞口が入球可能な状態になると、第二領域における入賞口（可変入賞口）への入球の可能性が変化するため、遊技者の関心を第二領域へ引き付けさせることができる。この際に、第二領域に設けられている第二アウト口の近傍にアウト口表記を設けているため、遊技者に対して第二アウト口の存在に気付かせることができ、第二アウト口に遊技球が入球しないように強く願うようになる。しかしながら、第二アウト口のある第二領域では、可変入賞口が入球可能となっているため、第二アウト口への入球よりも可変入賞口への入球の方をより強く願わせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2195】

手段4：手段3の構成において、

「前記第一領域には、前記始動口として遊技球の入球により前記特別図柄としての第一特別図柄の抽選が行われる第一始動口が設けられ、

前記第二領域には、前記始動口として遊技球の入球により前記特別図柄としての第二特別図柄の抽選が行われる第二始動口が設けられ、

20

前記特別図柄の抽選結果として、前記第二始動口へ入球し易くなる特定遊技状態の発生を有し、

前記第二アウト口の近傍には、前記第一領域側には設けられていない前記アウト口表記が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2196】

ここで、第二始動口へ入球し易くなる特定遊技状態が発生する「特別図柄の抽選結果」としては、「大入賞口や役物入賞口のような可変入賞口が所定の開閉パターンで開閉した後に、特別図柄の変動時間を通常よりも短くして時間当りの抽選回数を増加可能なもの（例えば、時短大当り、時短中当り、時短小当り、など）」、「大入賞口や役物入賞口のような可変入賞口が開閉することなく、特別図柄の変動時間を通常よりも短くして時間当りの抽選回数を増加可能なもの（例えば、時短当り）」、「遊技者に対して特典を付与しない抽選結果（所謂、ハズレ）が所定回数連続した時に、特別図柄の変動時間を通常よりも短くして時間当りの抽選回数を増加可能なもの（遊タイム）」、等が挙げられる。

30

【2197】

手段4の構成によると、第一領域には、始動口として遊技球の入球により特別図柄としての第一特別図柄の抽選が行われる第一始動口が設けられ、第二領域には、始動口として遊技球の入球により特別図柄としての第二特別図柄の抽選が行われる第二始動口が設けられ、特別図柄の抽選結果として、第二始動口へ入球し易くなる特定遊技状態の発生を有し、第二アウト口の近傍には、第一領域側には設けられていないアウト口表記が設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、第一領域5a1、第二領域5a2、第一始動口2002、第二始動口2004、アウト口表記2050、図154等の記載を参照）

40

【2198】

これにより、第一領域の第一始動口、または、第二領域の第二始動口、に遊技球が入球して第一特別図柄または第二特別図柄として特定遊技状態が発生する特別図柄が抽選されると、第二始動口へ遊技球が入球し易くなる。詳述すると、特定遊技状態が発生する特別図柄の抽選結果（図柄の組合せ）として、例えば、「時短大当り」が抽選されると、第二領域に設けられている可変入賞口（例えば、大入賞口、役物入賞口、など）が所定のパターンで開閉する大当り遊技が開始されるため、可変入賞口に入球させようと多くの遊技球

50

を第二領域へ打ち込むこととなる。そして、可変入賞口の開閉が終了（大当り遊技が終了）すると、第一始動口や第二始動口への入球により抽選される特別図柄の変動時間が通常よりも短くなる時短遊技状態（特定遊技状態）となる。この時短遊技状態では、変動時間を短くすることに加えて、変動が保留されている特別図柄がある場合、第一始動口による第一特別図柄よりも第二始動口による第二特別図柄の方を優先して変動させるようにしている。そのため、第二特別図柄の変動が保留されている状態で第一領域の第一始動口に入球させても、第一特別図柄の変動が開始されないばかりか保留数の上限により破棄されてしまうため、第二領域の第二始動口へ入球するように、大当り遊技に引き続き、多くの遊技球を第二領域へ打ち込むこととなり、第二始動口に遊技球が入球し易くなる。換言すると、特定遊技状態でない状態（通常の状態）では、第一領域を流下する遊技球は第一始動口へ導かれる可能性よりも第一アウト口に導かれる可能性の方が高く、第二領域を流下する遊技球は第二始動口へ導かれる可能性よりも第二アウト口に導かれる可能性の方が高い。一方、特定遊技状態になると、第一領域を流下する遊技球は第一始動口へ導かれる可能性よりも第一アウト口に導かれる可能性の方が高く、第二領域を流下する遊技球は第二アウト口に導かれる可能性よりも第二始動口へ導かれる可能性の方が高くなる。つまり、時短遊技状態のような特定遊技状態になると、第一始動口に入球する可能性は変化しないが、第二始動口に入球する可能性が高くなるように変化する。

10

【2199】

このように、通常の状態から特定遊技状態になると、第二領域に設けられている第二始動口への入球の可能性が変化するため、遊技者が第二領域に注目することとなる。この際に、第二領域の第二アウト口の近傍には、第一アウト口には設けられていないアウト口表記が設けられているため、当該アウト口表記により第二アウト口の存在に気付かせることができ、第二アウト口に入球しないように強く願わせつつ、第二始動口への入球の期待感を高めさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【2200】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記第一アウト口と前記第二アウト口は、接近して設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2201】

手段5の構成によると、第一アウト口と第二アウト口は、接近して設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、第一領域5a1、第二領域5a2、アウト口1008、サブアウト口2023、図154等の記載を参照）

30

【2202】

これにより、第一領域に設けられている第一アウト口と、第二領域に設けられている第二アウト口とが、接近して設けられているため、何れか一方が入賞口であると錯覚し易くなるが、第一アウト口の第一領域と第二アウト口の第二領域とが分離していると共に、一方にのみ対応しているアウト口表記を設けているため、入賞口と誤認することはなく、何れも入賞口ではなくてアウト口であると認識させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2203】

このように、上記の解決手段によれば、複数設けられているアウト口を入賞口と勘違いするのを防止して遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

40

【2204】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤5の遊技領域5aにおける第一領域5a1および第二領域5a2は上記解決手段の第一領域および第二領域に、本実施形態におけるアウト口1008は上記解決手段の第一アウト口に、本実施形態におけるサブアウト口2023は上記解決手段の第二アウト口に、本実施形態における一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、および大入賞口2005は上記解決手段の入賞口に、本実施形態における

50

第一始動口 2 0 0 2 は上記解決手段の第一始動口に、本実施形態における第二始動口 2 0 0 4 は上記解決手段の第二始動口に、本実施形態における大入賞口 2 0 0 5 は上記解決手段の可変入賞口に、本実施形態におけるアウト口表記 2 0 5 0 は上記解決手段のアウト口表記に、それぞれ相当している。

【2 2 0 5】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機 1 によれば、一般入賞口 2 0 0 1 などの入賞口が設けられている遊技領域 5 a が第一領域 5 a 1 と第二領域 5 a 2 とに分離しているため、遊技者による遊技球 B の打込操作に応じて、当該遊技球 B が第一領域 5 a 1 を流下したり第二領域 5 a 2 を流下したりすることとなるが、何れの領域においても入賞口に遊技球 B が入球するかどうかによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。この際に、第一領域 5 a 1 と第二領域 5 a 2 のそれぞれには第一アウト口（アウト口 1 0 0 8）と第二アウト口（サブアウト口 2 0 2 3）とが設けられていると共に、サブアウト口 2 0 2 3 のみに対応しているアウト口表記 2 0 5 0 が設けられているため、当該アウト口表記 2 0 5 0 が設けられているサブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と勘違い（誤認）することはない。従って、アウト口 1 0 0 8 とサブアウト口 2 0 2 3 のようにアウト口が複数設けられていても、アウト口表記 2 0 5 0 により対応するサブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせることができるため、当該サブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と誤認することを回避させることができ、当該サブアウト口 2 0 2 3 に入球することで特典が付与されなくてもアウト口であることを認識していることで損した気分にはならず、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2 2 0 6】

ところで、本パチンコ機 1 で遊技している遊技者に対しては遊技領域 5 a が第一領域 5 a 1 と第二領域 5 a 2 とに分離していることを気付くことが可能であるが、他の遊技者からは遊技領域 5 a が第一領域 5 a 1 と第二領域 5 a 2 とに分離していることに気付くことが難しい。そして、サブアウト口 2 0 2 3 のみにアウト口表記 2 0 5 0 を設けているため、他の遊技者に対しては、アウト口表記 2 0 5 0 が設けられていないアウト口 1 0 0 8 を入賞口であると錯覚させることができ、遊技者の関心を強く引き付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【2 2 0 7】

また、第一領域 5 a 1 において最も下方に設けられているアウト口をアウト口 1 0 0 8 としていると共に、第二領域 5 a 2 において最も下方に設けられているアウト口をサブアウト口 2 0 2 3 としているため、アウト口 1 0 0 8 を、従来の遊技盤において最も下方に設けられているアウト口と同じもののように見せることが可能となる。そして、サブアウト口 2 0 2 3 と対応するようにアウト口表記 2 0 5 0 を設けるようにしている。これにより、アウト口 1 0 0 8 は従来の遊技盤のアウト口と同じに見えるため、アウト口 1 0 0 8 に対応するアウト口表記が設けられていなくても、アウト口 1 0 0 8 を入賞口と誤認することはない。一方、従来のアウト口と同じものに見えない方のサブアウト口 2 0 2 3 は、入賞口と誤認する恐れがあるが、サブアウト口 2 0 2 3 と対応するアウト口表記 2 0 5 0 が設けられているため、当該アウト口表記 2 0 5 0 によりサブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と誤認することはないと共に、アウト口表記 2 0 5 0 が設けられていることによりサブアウト口 2 0 2 3 が特別なアウト口であると認識させることが可能となり、第二領域 5 a 2 が特別な領域であると認識させることができる。従って、アウト口 1 0 0 8 とサブアウト口 2 0 2 3 の二つのアウト口に対して、一方（サブアウト口 2 0 2 3）にのみ対応するアウト口表記 2 0 5 0 を設けても、アウト口表記 2 0 5 0 が設けられていないアウト口 1 0 0 8 を入賞口と誤認することはない、上述した作用効果を確実に奏することができる上に、一方にのみアウト口表記 2 0 5 0 が設けられていることで、当該アウト口表記 2 0 5 0 が設けられている第二領域 5 a 2 が特別な領域であると認識させることが可能となり、遊技者に対して当該第二領域 5 a 2 での遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2208】

また、第一領域5a1に設けられている第一始動口2002に遊技球Bを入球させて所望の特別図柄（例えば、「大当り」）が抽選されると、第二領域5a2に設けられている可変入賞口（大入賞口2005）が入球可能となるため、遊技者に対して、初めは第一領域5a1を遊技球Bが流下するような遊技（打込操作）を行わせ、所望の特別図柄が抽選されると第二領域5a2を遊技球Bが流下するような遊技（打込操作）を行わせることができ、遊技が変化することで遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。換言すると、特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口2005が入球可能な状態になると、第二領域5a2における大入賞口2005への入球の可能性が変化するため、遊技者の関心を第二領域5a2へ引き付けさせることができる。この際に、第二領域5a2に設けられているサブアウト口2023の近傍にアウト口表記2050を設けているため、遊技者に対してサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、サブアウト口2023に遊技球Bが入球しないように強く願うようになる。しかしながら、サブアウト口2023のある第二領域5a2では、大入賞口2005が入球可能となっているため、サブアウト口2023への入球よりも大入賞口2005への入球の方をより強く願わせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2209】

更に、第一領域5a1の第一始動口2002、または、第二領域5a2の第二始動口2004、に遊技球Bが入球して第一特別図柄または第二特別図柄として特定遊技状態（例えば、時短状態）が発生する特別図柄が抽選されると、第二始動口2004へ遊技球Bが入球し易くなる。詳述すると、特定遊技状態が発生する特別図柄の抽選結果（図柄の組合せ）として、例えば、「時短大当り」が抽選されると、第二領域5a2に設けられている大入賞口2005（可変入賞口）が所定のパターンで開閉する大当り遊技が開始されるため、大入賞口2005に入球させようと多くの遊技球Bを第二領域5a2へ打ち込む（ここでは、右打ちする）こととなる。そして、大入賞口2005の開閉が終了（大当り遊技が終了）すると、第一始動口2002や第二始動口2004への入球により抽選される特別図柄の変動時間が通常よりも短くなる時短遊技状態（特定遊技状態）となる。この時短遊技状態では、変動時間を短くすることに加えて、変動が保留されている特別図柄がある場合、第一始動口2002による第一特別図柄よりも第二始動口2004による第二特別図柄の方を優先して変動させるようにしている。そのため、第二特別図柄の変動が保留されている状態で第一領域5a1の第一始動口2002に入球させても、第一特別図柄の変動が開始されないばかりか保留数の上限（例えば4つ）により破棄されてしまうため、第二領域5a2の第二始動口2004へ入球するように、大当り遊技に引き続き、多くの遊技球Bを第二領域5a2へ打ち込むこととなり、第二始動口2004に遊技球Bが入球し易くなる。換言すると、特定遊技状態（時短遊技状態）でない状態（通常の状態）では、第一領域5a1を流下する遊技球Bは第一始動口2002へ導かれる可能性よりもアウト口1008に導かれる可能性の方が高く、第二領域5a2を流下する遊技球Bは第二始動口2004へ導かれる可能性よりもサブアウト口2023に導かれる可能性の方が高い。一方、特定遊技状態（時短遊技状態）になると、第一領域5a1を流下する遊技球Bは第一始動口2002へ導かれる可能性よりもアウト口1008に導かれる可能性の方が高く、第二領域5a2を流下する遊技球Bはサブアウト口2023に導かれる可能性よりも第二始動口2004に導かれる可能性の方が高くなる。つまり、時短遊技状態のような特定遊技状態になると、第一始動口2002に入球する可能性は変化しないが、第二始動口2004に入球する可能性が高くなるように変化する。このように、通常の状態から特定遊技状態になると、第二領域5a2に設けられている第二始動口2004への入球の可能性が変化するため、遊技者が第二領域5a2に注目することとなる。この際に、第二領域5a2のサブアウト口2023の近傍には、アウト口1008には設けられていないアウト口表記2050が設けられているため、当該アウト口表記2050によりサブアウト口2023の存在に気付かせることができ、サブアウト口2023に入球しないように強く願わせつつ、第二始動口2004への入球の期待感を高めさせることができ、遊技者を楽し

20

30

40

50

ませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2210】

また、第一領域5a1に設けられているアウト口1008と、第二領域5a2に設けられているサブアウト口2023とが、接近して設けられているため、何れか一方が入賞口であると錯覚し易くなるが、アウト口1008の第一領域5a1とサブアウト口2023の第二領域5a2とが分離していると共に、サブアウト口2023にのみ対応しているアウト口表記2050を設けているため、入賞口と誤認することはなく、何れも入賞口ではなくてアウト口であると認識させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2211】

[7-8h. 小括H]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、打込まれた遊技球が流下する遊技領域に、遊技球の入球により所定の特典を付与する複数の入賞口と、遊技球が入球しても特典を付与することなく遊技機外へ排出するアウト口と、が設けられている。この種の遊技機として、アウト口が複数設けられているものが知られている(例えば、特許文献：特開2019-136134号公報)。

【2212】

しかしながら、アウト口が複数設けられていると、入賞口とアウト口との区別が付き難くなり、遊技者によってはアウト口を入賞口と勘違いして、入球したのに特典が付与されないことで苛立ちを覚え、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがあった。

【2213】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、複数設けられているアウト口を入賞口と勘違いするのを防止して遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2214】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下する遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、

前記遊技機には、前記第一アウト口に対応する第一アウト口表記と、前記第二アウト口に対応する第二アウト口表記と、可動体とが設けられており、

少なくとも前記第一アウト口表記は、前記可動体の可動位置に応じて視認性が変化する

」

ものであることを特徴とする。

【2215】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技球の入球による所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選(特別図柄の抽選)が行われる始動入賞口(始動口)」、「遊技領域内における特定の受入口(チャッカー)に遊技球が入球することで、遊技領域内において、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口(可変始動口、役物入賞口、等)」、「遊技領域内における特定領域(ゲート、スルーチャッカー、等)を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果(普通図柄の抽選結果)に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となる可変入賞口(可変始動口、役物入賞口、等)」、「遊技領域内における特定領域(例えば、ゲート、チャッカー、等)を遊技球が通過することで抽選される普通抽選結果(普通図柄の抽選結果)に応じて、所定の特典として遊技球の入球が可能となり、遊技球の入球により所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選(特別図柄の抽選)が行われる可変始動入賞口(可変始動口)」、「役物入賞口に入球した遊技球が振分手段により振

10

20

30

40

50

分けられて入球すると、所定の特典として遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる「入賞口」、「所定の特典としての遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技球の入球が可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【2216】

また、「アウト口表記」としては、「英語（アルファベット）、日本語（片仮名、平仮名）、のような言語の文字からなるもの」、「模様、記号、ピクトグラム、のような図案からなるもの」、「負をイメージさせるような絵柄やキャラクタなどからなるもの」、等が挙げられる。また、アウト口表記としては、「周囲の装飾や部材などとは透光性が異なるもの」、「周囲の装飾や部材などと光の反射率が異なるもの」、等が挙げられる。アウト口表記を文字とする場合、横書きとしても良いし、縦書きとしても良いし、斜め書きとしても良い。また、アウト口表記は、シールに設けても良いし、装飾シートの装飾と一緒に印刷されていても良いし、入球口部材と一体成形されていても良い。

10

【2217】

更に、「可動体」としては、「遊技者参加型演出の実行に応じて昇降する押圧操作部（ポップアップボタン）」、「遊技者参加型演出が実行された時に遊技者が操縦桿のように操作することで当該演出に参加することが可能な演出操作部（ステック操作部）」、「上面を遊技球が転動可能（流通可能）とされ、前後方向に進退する平板状の可動片（振分片、開閉扉、など）」、「前後方向へ延びている軸芯周りに対して回動し、遊技球を案内可能な羽根状の可動片（羽根、振分片、など）」、「左右方向へ移動可能な可動装飾体」、「上下方向へ移動可能な可動装飾体」、「前後方向へ延びた軸芯周りに回転可能な可動装飾体」、等が挙げられる。

20

【2218】

また、視認性の「変化」としては、「第一アウト口表記よりも前方に可動体が設けられており、第一アウト口表記の少なくとも一部が移動した可動体と重なって隠れることで視認性が変化するもの」、「第一アウト口表記よりも後方に可動体が設けられており、第一アウト口表記の少なくとも一部が移動した可動体と重なることで当該可動体の色や装飾により視認性が変化するもの」、「第一アウト口表記よりも後方に可動体が設けられており、可動体の移動によって第一アウト口表記の後方の明暗が変化することにより視認性が変化するもの」、等が挙げられる。

【2219】

手段1の構成によると、遊技領域を流下する遊技球が入球可能な入賞口と、遊技領域を流下する遊技球が入球可能なアウト口とを有する遊技盤を備えた遊技機であって、アウト口として、少なくとも第一アウト口と第二アウト口とが設けられ、遊技機には、第一アウト口に対応する第一アウト口表記と、第二アウト口に対応する第二アウト口表記と、可動体とが設けられており、少なくとも第一アウト口表記は、可動体の可動位置に応じて視認性が変化するものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-5.入球口表記と可動体との関係]の章、押圧操作部303、アウト口表記2050、サブアウト口2023、羽根2114、振分片2587、図151～図153等の記載を参照）

30

【2220】

これにより、第一アウト口と対応した第一アウト口表記や第二アウト口に対応した第二アウト口表記を設けているため、当該アウト口表記を遊技者が視認することで、アウト口の存在に気付かせることができる。従って、第一アウト口や第二アウト口を入賞口と勘違いすることはないため、第一アウト口や第二アウト口への遊技球の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

40

【2221】

そして、少なくとも第一アウト口表記を、可動体の可動位置に応じて視認性が変化するようにしているため、可動体の動きによって第一アウト口表記が見え易くなったり見え難くなったりする。これにより、第一アウト口表記が見える時には遊技者の意識を第一アウト口へ向けさせ、第一アウト口表記が見え難い時には遊技者の意識を入賞口へ向けさせることが可能となるため、遊技者の意識を変化させて飽きさせ難くすることができ、本遊技

50

機での遊技を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2222】

また、可動体の動きによって第一アウト口表記を見え易くしたり見え難くしたりすることができるため、例えば、通常の遊技状態では、可動体が第一アウト口表記と重ならない位置に移動していることで、第一アウト口表記を見え易くして、第一アウト口表記により第一アウト口の存在に気付かせて、第一アウト口を入賞口と勘違いしないようにする。一方、特定の遊技状態（例えば、大当りなどの遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する特別図柄の組合せが残り一つを除いて揃った時に実行される演出（リーチ演出）が実行されている状態、「大当り」「中当り」「小当り」のような遊技者が有利となる有利遊技状態が発生している状態、など）では、可動体が第一アウト口表記と重なる位置に移動することで、第一アウト口表記を見え難くする。これにより、特定の遊技状態では、第一アウト口表記（第一アウト口）に対する関心を低下させることが可能となるため、第一アウト口を気にすることなく遊技者の関心を特定の遊技状態に専念させることができ、特定の遊技状態を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。また、特定の遊技状態では、発光やサウンドによる演出が変化するため、本遊技機の近くにいる他の遊技者が特定の遊技状態になったことを認識することができ、他の遊技者が本遊技機に注目することとなる。この際に、可動体が第一アウト口表記と重なる位置に移動していることから、他の遊技者からは第一アウト口表記が見え難くなるため、第一アウト口表記が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えが良くなることで訴求力を高くすることが可能となり、他の遊技者に対して遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができる。

10

20

【2223】

なお、第一アウト口表記を、遊技領域の左右方向の中央付近に設けるようにすることが望ましい。これにより、第一アウト口表記を遊技領域の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近に第一アウト口表記が位置することで目立ち易くなる一方、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2224】

また、第一アウト口表記を、可動体よりも前方に設けるようにしても良い。これにより、可動体よりも前方に第一アウト口表記を設けているため、例えば、第一アウト口表記を透明な部材に設けると共に、後方に設けられている可動体の可動位置によって第一アウト口表記の後方を明るくしたり暗くしたりすることができるようにすると、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、第一アウト口表記を黒文字のような暗い感じの表記にする場合、可動体の可動（移動）によって第一アウト口表記の後方を明るくすると、暗い第一アウト口表記の周囲が明るくなるため、第一アウト口表記が目立って見え易くなる。一方、可動体の可動によって第一アウト口表記の後方を暗くすると、暗い第一アウト口表記の周囲が暗くなるため、第一アウト口表記が周囲の暗さに溶け込んで見え難くなる。或いは、第一アウト口表記を白文字のような明るい感じの表記にする場合、可動体の可動（移動）によって第一アウト口表記の後方を明るくすると、明るい第一アウト口表記の周囲が明るくなるため、第一アウト口表記が周囲の明るさに溶け込んで見え難くなる。一方、可動体の可動によって第一アウト口表記の後方を暗くすると、明るい第一アウト口表記の周囲が暗くなるため、第一アウト口表記が目立って見え易くなる。このように、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

30

40

【2225】

また、上記のように、第一アウト口表記を可動体よりも前方に設ける場合、例えば、第一アウト口表記を透明な部材に設けると共に、後方の可動体を第一アウト口表記と重なる位置と重ならない位置との間で可動するようにすると、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、第一アウト口表記

50

に対して可動体を同じような色または溶け込むような装飾とする場合、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体の色や装飾が見えることで、第一アウト口表記が可動体の色や装飾に溶け込んで見え難くなる。一方、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体が見えなくなることで、相対的に第一アウト口表記が目立つようになり、第一アウト口表記が見え易くなる。或いは、第一アウト口表記に対して可動体を異なる色や装飾とする場合、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体の異なる色や装飾が見えることで、第一アウト口表記が目立つようになり、第一アウト口表記が見え易くなる。一方、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に異なる色や装飾の可動体が見えなくなることで、相対的に第一アウト口表記が目立ち難くなり、第一アウト口表記が見え難くなる。このように、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

10

【2226】

更に、第一アウト口表記を、可動体よりも後方に設けるようにしても良い。これにより、可動体よりも後方に第一アウト口表記を設けている。つまり、第一アウト口表記よりも前方に可動体を設けているため、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、前方の可動体により第一アウト口表記を隠して見え難くすることができ、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記を見えるようにすることができる。従って、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができる。

20

【2227】

また、上記のように、第一アウト口表記よりも前方に可動体を設ける場合、例えば、可動体として遊技者参加型演出が実行された時に上昇して遊技者が押圧操作することにより当該演出に参加することが可能となる押圧操作部（ポップアップボタン）とする場合、押圧操作部が下方へ移動している通常の状態では、第一アウト口表記と押圧操作部とが重なっていないため、第一アウト口表記を視認することができ、第一アウト口表記により第一アウト口の存在に気付かせることができる。この通常の状態では、他の遊技者からも第一アウト口表記が見えるが、遊技が通常の状態であることから、他の遊技者は本遊技機を凝視せずにパッと見るだけであるため、第一アウト口表記に気付く難く、遊技機の見栄えが悪く見えることはない。一方、遊技者参加型演出が実行されて可動体としての押圧操作部が上昇すると、第一アウト口表記と押圧操作部とが重なって第一アウト口表記が見え難くなるが、本遊技機で遊技している遊技者は、通常の状態において第一アウト口の存在を認識しているため、第一アウト口表記が見えなくても第一アウト口を入賞口と勘違いすることはない。これに対して他の遊技者は、遊技者参加型演出の実行により、当該演出が開始されることを示唆する発光やサウンドなどの演出により本遊技機に注目することとなるが、押圧操作部が上昇することにより第一アウト口表記と重なって第一アウト口表記が見え難くなるため、第一アウト口表記が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えを良くすることができる。そして、他の遊技者からは遊技者参加型演出が見えるため、当該演出により他の遊技者を引き付けることができ、遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができる。

30

40

【2228】

手段2：手段1の構成において、

「前記第一アウト口表記は、前記遊技領域の左右方向の中央付近に設けられている」ものであることを特徴とする。

【2229】

手段2の構成によると、第一アウト口表記は、遊技領域の左右方向の中央付近に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-5.入球口表記と可動体との関係]の章、アウト口表記2050、図151～図153等の記載を参照）

【2230】

50

これにより、第一アウト口表記を遊技領域の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近に第一アウト口表記が位置することで目立ち易くなる一方、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2231】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記第一アウト口表記は、前記可動体よりも前方に設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2232】

手段3の構成によると、第一アウト口表記は、可動体よりも前方に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-5. 入球口表記と可動体との関係]の章、アウト口表記2050、サブアウト口2023、振分片2587、図152等の記載を参照）

【2233】

これにより、可動体よりも前方に第一アウト口表記を設けているため、例えば、第一アウト口表記を透明な部材に設けると共に、後方に設けられている可動体の可動位置によって第一アウト口表記の後方を明るくしたり暗くしたりすることができるようにすると、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、第一アウト口表記を黒文字のような暗い感じの表記にする場合、可動体の可動（移動）によって第一アウト口表記の後方を明るくすると、暗い第一アウト口表記の周囲が明るくなるため、第一アウト口表記が目立って見え易くなる。一方、可動体の可動によって第一アウト口表記の後方を暗くすると、暗い第一アウト口表記の周囲が暗くなるため、第一アウト口表記が周囲の暗さに溶け込んで見え難くなる。或いは、第一アウト口表記を白文字のような明るい感じの表記にする場合、可動体の可動（移動）によって第一アウト口表記の後方を明るくすると、明るい第一アウト口表記の周囲が明るくなるため、第一アウト口表記が周囲の明るさに溶け込んで見え難くなる。一方、可動体の可動によって第一アウト口表記の後方を暗くすると、明るい第一アウト口表記の周囲が暗くなるため、第一アウト口表記が目立って見え易くなる。このように、第一アウト口表記を可動体よりも前方に設けることで、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【2234】

また、例えば、第一アウト口表記を透明な部材に設けると共に、後方の可動体を第一アウト口表記と重なる位置と重ならない位置との間で可動するようにすると、可動体の可動位置によって第一アウト口表記の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、第一アウト口表記に対して可動体を同じような色または溶け込むような装飾とする場合、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体の色や装飾が見えることで、第一アウト口表記が可動体の色や装飾に溶け込んで見え難くなる。一方、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体が見えなくなることで、相対的に第一アウト口表記が目立つようになり、第一アウト口表記が見え易くなる。或いは、第一アウト口表記に対して可動体を異なる色や装飾とする場合、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に可動体の異なる色や装飾が見えることで、第一アウト口表記が目立つようになり、第一アウト口表記が見え易くなる。一方、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記の周囲に異なる色や装飾の可動体が見えなくなることで、相対的に第一アウト口表記が目立ち難くなり、第一アウト口表記が見え難くなる。このように、第一アウト口表記を可動体よりも前方に設けることで、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【2235】

手段4：手段1又は手段2の構成において、

「前記第一アウト口表記は、前記可動体よりも後方に設けられている」
ものであることを特徴とする。

【2236】

手段4の構成によると、第一アウト口表記は、可動体よりも後方に設けられているものである。（「発明を実施するための形態」では、[7-5.入球口表記と可動体との関係]の章、押圧操作部303、アウト口表記2050、サブアウト口2023、羽根2114、図151および図153等の記載を参照）

【2237】

これにより、可動体よりも後方に第一アウト口表記を設けている。つまり、第一アウト口表記よりも前方に可動体を設けているため、可動体を第一アウト口表記と重なる位置へ移動させると、前方の可動体により第一アウト口表記を隠して見え難くすることができ、可動体を第一アウト口表記と重ならない位置へ移動させると、第一アウト口表記が見えるようにすることができる。従って、可動体の可動位置に応じて第一アウト口表記の視認性を変化させることができ、上述した作用効果を奏する遊技機を具現化することができる。

【2238】

また、第一アウト口表記よりも前方に可動体を設けていることから、例えば、可動体として遊技者参加型演出が実行された時に上昇して遊技者が押圧操作することにより当該演出に参加することが可能となる押圧操作部（ポップアップボタン）とする場合、押圧操作部が下方へ移動している通常の状態では、第一アウト口表記と押圧操作部とが重なっていないため、第一アウト口表記を視認することができ、第一アウト口表記により第一アウト口の存在に気付かせることができる。この通常の状態では、他の遊技者からも第一アウト口表記が見えるが、遊技が通常の状態であることから、他の遊技者は本遊技機を凝視せずにパッと見るだけであるため、第一アウト口表記に気付くことが難しく、遊技機の見栄えが悪く見えることはない。一方、遊技者参加型演出が実行されて可動体としての押圧操作部が上昇すると、第一アウト口表記と押圧操作部とが重なって第一アウト口表記が見え難くなるが、本遊技機で遊技している遊技者は、通常の状態において第一アウト口の存在を認識しているため、第一アウト口表記が見えなくても第一アウト口を入賞口と勘違いすることはない。これに対して他の遊技者は、遊技者参加型演出の実行により、当該演出が開始されることを示唆する発光やサウンドなどの演出により本遊技機に注目することとなるが、押圧操作部が上昇することにより第一アウト口表記と重なって第一アウト口表記が見え難くなるため、第一アウト口表記が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えを良くすることができる。そして、他の遊技者からは遊技者参加型演出が見えるため、当該演出により他の遊技者を引き付けることができ、遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができる。

【2239】

このように、上記の解決手段によれば、複数設けられているアウト口を入賞口と勘違いするのを防止して遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2240】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態におけるアウト口1008およびサブアウト口2023は上記解決手段のアウト口に、本実施形態におけるサブアウト口2023は上記解決手段の第一アウト口に、本実施形態における一般入賞口2001、第一始動口2002、第二始動口2004、および大入賞口2005は上記解決手段の入賞口に、本実施形態の扉枠3における演出操作ユニット300の押圧操作部303、始動口ユニット2100の羽根2114、センター役物2500の振分片2587は上記解決手段の可動体に、本実施形態におけるアウト口表記2050は上記解決手段の第一アウト口表記に、それぞれ相当している。

【2241】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、第一アウト口（例えば、図151では、左側のサ

10

20

30

40

50

ブアウト口 2 0 2 3) と対応した第一アウト口表記 (左側のアウト口表記 2 0 5 0) や第二アウト口 (右側のサブアウト口 2 0 2 3) に対応した第二アウト口表記 (右側のアウト口表記 2 0 5 0) を設けているため、当該アウト口表記 2 0 5 0 を遊技者が視認することで、サブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせることができる。従って、サブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と勘違いすることはないため、サブアウト口 2 0 2 3 への遊技球 B の入球により特典が付与されなくても、苛立ちを覚えることはなく、遊技者の興味が低下することはない。

【 2 2 4 2 】

そして、アウト口表記 2 0 5 0 を、可動体 (例えば、押圧操作部 3 0 3、羽根 2 1 1 4、振分片 2 5 8 7、など) の可動位置に応じて視認性が変化するようにしているため、可動体の動きによってアウト口表記 2 0 5 0 が見え易くなったり見え難くなったりする。これにより、アウト口表記 2 0 5 0 が見える時には遊技者の意識をサブアウト口 2 0 2 3 へ向けさせ、アウト口表記 2 0 5 0 が見え難い時には遊技者の意識を入賞口 (第一始動口 2 0 0 2) へ向けさせることが可能となるため、遊技者の意識を変化させて飽きさせ難くすることができ、本パチンコ機 1 での遊技を楽しませて興味の低下を抑制させることができる。

10

【 2 2 4 3 】

また、可動体の動きによってアウト口表記 2 0 5 0 を見え易くしたり見え難くしたりすることができるため、例えば、通常の遊技状態では、可動体がアウト口表記 2 0 5 0 と重ならない位置に移動していることで、アウト口表記 2 0 5 0 を見え易くして、アウト口表記 2 0 5 0 によりサブアウト口 2 0 2 3 の存在に気付かせて、サブアウト口 2 0 2 3 を入賞口と勘違いしないようにする。一方、特定の遊技状態 (例えば、大当たりなどの遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する特別図柄の組合せが残り一つを除いて揃った時に実行される演出 (リーチ演出) が実行されている状態、「大当たり」「中当たり」「小当たり」のような遊技者が有利となる有利遊技状態が発生している状態、など) では、可動体がアウト口表記 2 0 5 0 と重なる位置に移動することで、アウト口表記 2 0 5 0 を見え難くする。これにより、特定の遊技状態では、アウト口表記 2 0 5 0 (サブアウト口 2 0 2 3) に対する関心を低下させることが可能となるため、サブアウト口 2 0 2 3 を気にすることなく遊技者の関心を特定の遊技状態に専念させることができ、特定の遊技状態を楽しませて興味の低下を抑制させることができる。また、特定の遊技状態では、発光やサウンドによる演出が変化するため、本パチンコ機 1 の近くにいる他の遊技者が特定の遊技状態になったことを認識することができ、他の遊技者が本パチンコ機 1 に注目することとなる。この際に、可動体がアウト口表記 2 0 5 0 と重なる位置に移動していることから、他の遊技者からはアウト口表記 2 0 5 0 が見え難くなるため、アウト口表記 2 0 5 0 が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えが良くなることで訴求力を高くすることが可能となり、他の遊技者に対して遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

20

30

【 2 2 4 4 】

更に、アウト口表記 2 0 5 0 を遊技領域 5 a の左右方向の中央付近に設けているため、遊技者の正面付近にアウト口表記 2 0 5 0 が位置することで目立ち易くなる一方、可動体の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

【 2 2 4 5 】

また、図 1 5 2 に示すように、アウト口表記 2 0 5 0 をセンター役物 2 5 0 0 における透明な振分前板 2 5 8 8 に設けると共に、後方に設けられている可動体としての振分片 2 5 8 7 の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を明るくしたり暗くしたりすることができるようにしているため、振分片 2 5 8 7 の可動位置によってアウト口表記 2 0 5 0 の視認性を変化させることができる。詳述すると、アウト口表記 2 0 5 0 を黒文字のような暗い感じの表記にする場合、振分片 2 5 8 7 の後退位置への可動 (移動) によってアウト口表記 2 0 5 0 の後方を明るくすると、暗いアウト口表記 2 0 5 0 の周囲が明るくな

50

るため、アウト口表記 2050 が目立って見え易くなる。一方、振分片 2587 の前進位置への可動によってアウト口表記 2050 の後方を暗くすると、暗いアウト口表記 2050 の周囲が暗くなるため、アウト口表記 2050 が周囲の暗さに溶け込んで見え難くなる。なお、アウト口表記 2050 を白文字のような明るい感じの表記にする場合、振分片 2587 の後退位置への可動（移動）によってアウト口表記 2050 の後方を明るくすると、明るいアウト口表記 2050 の周囲が明るくなるため、アウト口表記 2050 が周囲の明るさに溶け込んで見え難くなる。一方、振分片 2587 の前進位置への可動によってアウト口表記 2050 の後方を暗くすると、明るいアウト口表記 2050 の周囲が暗くなるため、アウト口表記 2050 が目立って見え易くなる。このように、振分片 2587 の可動位置に応じてアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【2246】

また、例えば、アウト口表記 2050 を透明な部材に設けると共に、後方の可動体をアウト口表記 2050 と重なる位置と重ならない位置との間で可動するようにすると、可動体の可動位置によってアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができる。詳述すると、例えば、アウト口表記 2050 に対して可動体を同じような色または溶け込むような装飾とする場合、可動体をアウト口表記 2050 と重なる位置へ移動させると、アウト口表記 2050 の周囲に可動体の色や装飾が見えることで、アウト口表記 2050 が可動体の色や装飾に溶け込んで見え難くなる。一方、可動体をアウト口表記 2050 と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記 2050 の周囲に可動体が見えなくなることで、相対的にアウト口表記 2050 が目立つようになり、アウト口表記 2050 が見え易くなる。或いは、アウト口表記 2050 に対して可動体を異なる色や装飾とする場合、可動体をアウト口表記 2050 と重なる位置へ移動させると、アウト口表記 2050 の周囲に可動体の異なる色や装飾が見えることで、アウト口表記 2050 が目立つようになり、アウト口表記 2050 が見え易くなる。一方、可動体をアウト口表記 2050 と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記 2050 の周囲に異なる色や装飾の可動体が見えなくなることで、相対的にアウト口表記 2050 が目立ち難くなり、アウト口表記 2050 が見え難くなる。このように、可動体の可動位置に応じてアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができるため、上記と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

20

30

【2247】

更に、アウト口表記 2050 を、可動体よりも後方に設けるようにしても良い。つまり、アウト口表記 2050 よりも前方に可動体を設けるようにしても良い。これにより、可動体をアウト口表記 2050 と重なる位置へ移動させると、前方の可動体によりアウト口表記 2050 を隠して見え難くすることができ、可動体をアウト口表記 2050 と重ならない位置へ移動させると、アウト口表記 2050 を見えるようにすることができる。従って、可動体の可動位置に応じてアウト口表記 2050 の視認性を変化させることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化することができる。

【2248】

具体的には、例えば、図 151 に示すように、可動体として遊技者参加型演出が実行された時に上昇して遊技者が押圧操作することにより当該演出に参加することが可能となる押圧操作部 303（ポップアップボタン）とする場合、押圧操作部 303 が下方へ移動している通常の状態では、アウト口表記 2050 と押圧操作部 303 とが重なっていないため、アウト口表記 2050 を視認することができ、アウト口表記 2050 によりサブアウト口 2023 の存在に気付かせることができる。この通常の状態では、他の遊技者からもアウト口表記 2050 が見えるが、遊技が通常の状態であることから、他の遊技者は本パチンコ機 1 を凝視せずにパッと見るだけであるため、アウト口表記 2050 に気付き難く、パチンコ機 1 の見栄えが悪く見えることはない。一方、遊技者参加型演出が実行されて押圧操作部 303 が上昇すると、アウト口表記 2050 と押圧操作部 303 とが重なってアウト口表記 2050 が見え難くなるが、本パチンコ機 1 で遊技している遊技者は、通常

40

50

の状態においてサブアウト口 2023 の存在を認識しているため、アウト口表記 2050 が見えなくてもサブアウト口 2023 を入賞口と勘違いすることはない。これに対して他の遊技者は、遊技者参加型演出の実行により、当該演出が開始されることを示唆する発光やサウンドなどの演出により本パチンコ機 1 に注目することとなるが、押圧操作部 303 が上昇することによりアウト口表記 2050 と重なってアウト口表記 2050 が見え難くなるため、アウト口表記 2050 が見えることによる見栄えの低下を抑制させることができ、相対的に見栄えを良くすることができる。そして、他の遊技者からは遊技者参加型演出が見えるため、当該演出により他の遊技者を引き付けることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

【2249】

〔8. 遊技盤ロック部材と教示部との関係 1〕

次に、本体枠 4 に対して遊技盤 5 を着脱不能にする遊技盤ロック部材 505（遊技盤ロック部材 1030）と、教示部 1035 との関係について図 155～図 157 等を参照して詳細に説明する。図 155 は、本体枠に遊技盤を取付けた状態で示す正面図である。図 156（a）は図 155 において遊技盤に設けられている遊技盤ロック部材をアンロック位置の状態に拡大して示す説明図であり、（b）は（a）のアンロック位置の状態から遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。図 157（a）は図 155 において本体枠に設けられている遊技盤ロック部材をアンロック位置の状態に拡大して示す説明図であり、（b）は（a）のアンロック位置の状態から遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。

【2250】

まず、本体枠 4 には、本体枠ベースユニット 500 の本体枠ベース 501 に、前方から遊技盤 5 が挿入される遊技盤挿入口 501b が設けられている。遊技盤挿入口 501b は、前後方向が開放された四角い筒枠状に形成されている。この遊技盤挿入口 501b の内面における下辺の部位は、遊技盤 5 が載置される遊技盤載置部 501c とされている。この遊技盤載置部 501c の左右方向中央付近に、上方へ突出している遊技盤規制部 501d が設けられている。また、遊技盤挿入口 501b の内面における右辺の部位には、右方へ窪んでいるロック溝 501m が設けられている。ロック溝 501m は、上下に離隔して二つ設けられている。

【2251】

また、本体枠ベースユニット 500 には、遊技盤挿入口 501b の下辺（遊技盤載置部 501c）よりも下方でスピーカ用開口部 501g の右方の位置に、扇状の遊技盤ロック部材 505 が設けられている。遊技盤ロック部材 505 は、本体枠ベース 501 の前面において、前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている。詳述すると、遊技盤ロック部材 505 は、全体が遊技盤載置部 501c よりも下方に位置しているアンロック位置と、一部が遊技盤載置部 501c よりも上方に突出しているロック位置との間で、回転可能に取付けられている。

【2252】

一方、遊技盤 5 には、外形が四角形の前構成部材 1000 の右端付近に上下方向へ離隔して設けられている二つのロック部材保持部 1013 と、各ロック部材保持部 1013 に保持されている遊技盤ロック部材 1030 と、を備えている。二つのロック部材保持部 1013 は、上下方向が本体枠ベース 501 における二つのロック溝 501m と一致するように設けられている。各遊技盤ロック部材 1030 は、ロック部材保持部 1013 において、左右方向へスライド可能に保持されている。詳述すると、遊技盤ロック部材 1030 は、全体が前構成部材 1000 の右端よりも左方に位置しているアンロック位置と、一部（先端）が前構成部材 1000 の右端よりも右方へ突出しているロック位置との間で、スライド可能に設けられている。

【2253】

また、遊技盤 5 には、前構成部材 1000 における下端付近にロック溝 1031 が設けられている。ロック溝 1031 は、本体枠ベース 501 に取付けられている遊技盤ロック

10

20

30

40

50

部材 505 と一致するような部位に設けられている。ロック溝 1031 は、前構成部材 1000 の前面から後方へ向かって凹んでいると共に、下方へ開放されている。

【2254】

ここで、本体枠 4 に対する遊技盤 5 の着脱について説明する。本体枠 4 に遊技盤 5 を取付ける場合は、まず、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 505 をアンロック位置の状態にすると共に、遊技盤 5 の遊技盤ロック部材 1030 をアンロック位置の状態にする。この状態で、遊技盤 5 の遊技領域 5a を前方へ向けて、前方から遊技盤 5 を本体枠 4 の遊技盤挿入口 501b に挿入する。その後、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 505 をロック位置へ回転させると共に、遊技盤 5 の遊技盤ロック部材 1030 をロック位置へスライドさせる。

【2255】

これにより、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 505 の一部が遊技盤 5 のロック溝 1031 に挿入された状態となると共に、遊技盤 5 の遊技盤ロック部材 1030 の先端が本体枠 4 のロック溝 501m に挿入された状態となり、遊技盤 5 の前方への移動が規制され、遊技盤 5 が本体枠 4 に対して取外不能にロックされた状態となる。本実施形態では、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 505 と、遊技盤 5 の二つの遊技盤ロック部材 1030 との三つにより、本体枠 4 に対して遊技盤 5 を強固にロックすることができる。

【2256】

なお、本体枠 4 から遊技盤 5 を取外す場合は、上記とは逆の動作をすることで、遊技盤 5 のロックを解除することができ、遊技盤 5 を本体枠 4 から取外することができる。

【2257】

ところで、本実施形態では、本体枠 4 に対して遊技盤 5 が取外不能にロックされていることを確認可能な教示部 1035 が遊技盤 5 に設けられている（図 156（a）および図 157（a）を参照）。遊技盤 5 の教示部 1035 は、円形の模様からなり、ロック部材保持部 1013 と、ロック溝 1031 とに設けられている。

【2258】

ロック部材保持部 1013 に設けられている教示部 1035 は、ロック部材保持部 1013 の底部前面において、アンロック位置の遊技盤ロック部材 1030 よりも右方の部位に設けられている。この教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 1030 をロック位置へスライドさせると、前方に遊技盤ロック部材 1030 が重なって前方から視認不能になる（図 156（b）を参照）。また、教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 1030 と接触しないように設けられており、本体枠 4 に対して遊技盤 5 の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間でロック部材の変位、を繰り返しても教示部 1035 が摩耗することはない。

【2259】

また、ロック溝 1031 に設けられている教示部 1035 は、ロック溝 1031 の底部前面に設けられている。この教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 505 をロック位置へ回転させると、前方に遊技盤ロック部材 505 が重なって前方から視認不能になる（図 157（b）を参照）。また、教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 505 と接触しないように設けられており、本体枠 4 に対して遊技盤 5 の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間でロック部材の変位、を繰り返しても教示部 1035 が摩耗することはない。

【2260】

このように、本実施形態によれば、本体枠 4 に遊技盤 5 を装着して遊技盤ロック部材 505 および遊技盤ロック部材 1030 を、アンロック位置からロック位置にすると、それまで視認可能であった教示部 1035 が遊技盤ロック部材 505 や遊技盤ロック部材 1030 に覆われて視認不能となる。これにより、教示部 1035 が見えなくなることで、遊技盤ロック部材 505 や遊技盤ロック部材 1030 がロック位置の状態であることが判り、本体枠 4 に対して遊技盤 5 が取外不能にロックされていることを確認することができる。

【2261】

なお、教示部 1035 としては、円形の模様からなるものを示したが、これに限定するものではなく、三角形、四角形、五角形、六角形、その他の多角形、星形、ひし形、ハート形、クローバー形、などの形状（模様）の他に、幾何学模様、文字、記号、マーク、所定のキャラクタやロゴ、などの形状（模様）としても良い。

【2262】

また、教示部 1035 としては、設けられている部材に対して、別体として設けられていても良いし、一体的に設けられていても良い。別体として設けられている教示部 1035 としては、「シールに施されているもの」、「塗装されているもの」、等が挙げられる。また、一体的に設けられている教示部 1035 としては、「成形により凹凸を有するように形成されているもの」、「インサート成形されているもの」、等が挙げられる。

10

【2263】

成形により形成される教示部 1035 としては、成形用の金型に予め教示部の形状が刻印されているものであっても良いし、脱型痕跡部を教示部としても良い。ここで、脱型痕跡部とは、成形型（金型）を使用して製品を成形した後に、当該製品を成形型から取出すための機構（例えば、エジクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により製品に付いた押出痕跡のことである。

【2264】

〔8-1. 遊技盤ロック部材と教示部との関係 2〕

続いて、上記とは異なる形態の遊技盤ロック部材 506 と教示部 1035 との関係について、図 158 を参照して詳細に説明する。図 158 (a) は図 155 とは異なる遊技盤ロック部材と教示部との関係をアンロック位置の状態を示す説明図であり、(b) は (a) のアンロック位置の状態からロック位置の状態にして示す説明図である。なお、図 158 では、遊技盤 5 の右上隅の部位を拡大して示している。

20

【2265】

この実施形態では、本体枠 4 に、遊技盤 5 を前方から押えるためのクランプ型の遊技盤ロック部材 506 が設けられている。遊技盤ロック部材 506 は、正面視において、遊技盤 5 よりも外方に位置しているアンロック位置と、一部が遊技盤 5 と重なっているロック位置との間で、基端側が左右方向に延びた軸周りに対して回動可能に設けられている。遊技盤ロック部材 506 は、詳細な図示は省略するが、遊技盤 5 の右上隅と右下隅とを押さえられるように、二つ設けられている。

30

【2266】

一方、遊技盤 5 には、前面における右上隅と右下隅とにゼブラ模様の注意喚起部 1036 が設けられていると共に、注意喚起部 1036 における遊技盤ロック部材 506 により前方から押えられる部位に星形の教示部 1035 が設けられている。注意喚起部 1036 は、遊技盤ロック部材 506 により遊技盤 5 を押さえ付ける際に、作業者に対して手指などが遊技盤ロック部材 506 に挟まれてしまわないように、注意を喚起するためのものである。従って、作業者が注意喚起部 1036 を見ることで、その付近に遊技盤ロック部材 506 が存在していることが判り、作業性を向上させることができると共に、ロックする際に、遊技盤ロック部材 506 に挟まれないように注意させることができ、本体枠 4 に対する遊技盤 5 の取付作業の安全性を高めることができる。

40

【2267】

本実施形態でも、本体枠 4 に遊技盤 5 を装着した状態で、遊技盤ロック部材 506 をアンロック位置からロック位置へ移動させると、教示部 1035 の前方が遊技盤ロック部材 506 により覆われて、教示部 1035 が視認不能となる。これにより、教示部 1035 が見えなくなることで、遊技盤ロック部材 506 がロック位置の状態であることが判り、本体枠 4 に対して遊技盤 5 が取外不能にロックされていることを確認することができる。

【2268】

ところで、遊技盤 5 に遊技盤ロック部材を設ける場合、遊技盤 5 において、遊技盤ロック部材をロック位置へ移動させると、教示部 1035 が隠されて視認不能になる。そして、この状態で、教示部 1035 が見えていないことに気付かずに遊技盤 5 を本体枠 4 の遊

50

技盤挿入口 501b に挿入しようとする、遊技盤 5 から遊技盤ロック部材の一部が突出しているため、遊技盤 5 を遊技盤挿入口 501b に挿入することができなかつたり、遊技盤ロック部材や本体枠 4 が破損したりする恐れがある。これに対して、本実施形態では、遊技盤 5 を本体枠 4 にロックするための遊技盤ロック部材 506 を、遊技盤 5 とは別の本体枠 4 に設けているため、遊技盤 5 が本体枠 4 から取外されている状態では、遊技盤 5 の教示部 1035 が遊技盤ロック部材 506 によって隠されることはないと共に、遊技盤 5 から遊技盤ロック部材の一部が突出することはない。従って、遊技盤 5 を本体枠 4 の遊技盤挿入口 501b に挿入する際に、教示部 1035 の視認性に気を付ける必要は無いと共に、本体枠 4 や遊技盤ロック部材 506 が破損することはない。

【2269】

なお、教示部 1035 としては、星形の模様からなるものを示したが、これに限定するものではなく、三角形、四角形、五角形、六角形、その他の多角形、円形、ひし形、ハート形、クローバー形、などの形状（模様）の他に、幾何学模様、文字、記号、マーク、所定のキャラクタやロゴ、などの形状（模様）としても良い。

【2270】

また、教示部 1035 としては、設けられている部材に対して、別体として設けられていても良いし、一体的に設けられていても良い。別体として設けられている教示部 1035 としては、「シールに施されているもの」、「塗装されているもの」、等が挙げられる。また、一体的に設けられている教示部 1035 としては、「成形により凹凸を有するように形成されているもの」、「インサート成形されているもの」、等が挙げられる。

【2271】

成形により形成される教示部 1035 としては、成形用の金型に予め教示部の形状が刻印されているものであっても良いし、脱型痕跡部を教示部としても良い。

【2272】

また、教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 506 と接触しないように設けても良い。これにより、本体枠 4 に対して遊技盤 5 の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間でロック部材の変位、を繰り返しても教示部 1035 が摩耗することはない。

【2273】

【8-2. 遊技盤ロック部材と教示部との関係3】

続いて、上記とは更に異なる形態の遊技盤ロック部材 1030 と教示部 1035 との関係について、図 159 を参照して詳細に説明する。図 159 (a) は遊技盤の透明な遊技パネルを本体枠に取付けた状態でパチンコ機を後ろから見た斜視図であり、(b) は (a) において遊技盤ロック部材をアンロック位置の状態に拡大して示す説明図であり、(c) は (b) においてアンロック位置の遊技盤ロック部材をロック位置の状態にして示す説明図である。

【2274】

この実施形態では、上記と同様に、本体枠 4 の遊技盤挿入口 501b に設けられている二つのロック溝 501m と、遊技盤 5 の前構成部材 1000 において、二つのロック溝 501m と対応する部位に設けられているロック部材保持部 1013 と、ロック部材保持部 1013 において左右方向へスライド可能に取付けられている遊技盤ロック部材 1030 と、ロック部材保持部 1013 の底部前面に設けられている星形の教示部 1035 と、を備えている。

【2275】

ここでは、遊技盤 5 の前構成部材 1000 と遊技パネル 1100 とが、透明な部材により形成されている。また、教示部 1035 は、遊技盤ロック部材 1030 と接触しないように設けられており、本体枠 4 に対して遊技盤 5 の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間でロック部材の変位、を繰り返しても教示部 1035 が摩耗することはない。

【2276】

本実施形態では、裏ユニット 3000 などを取付けていない状態の遊技盤 5 を、本体枠

10

20

30

40

50

4に装着して、遊技盤ロック部材1030をロック位置へスライドさせると、遊技盤ロック部材1030の先端がロック溝501mに挿入されて、本体枠4に対して遊技盤5が取外不能にロックされた状態となる。この状態では、教示部1035の前方を遊技盤ロック部材1030が覆っているため、前方から教示部1035が見えない。

【2277】

ところで、図159(a)に示すように、パチンコ機1の後方から見ると、本体枠4における透明な裏カバー640を通して、遊技盤5の後側が見える。この際に、前構成部材1000や遊技パネル1100が透明であるため、それらを通して、パチンコ機1の後方から遊技盤ロック部材1030を視認することが可能である。そして、遊技盤ロック部材1030をロック位置へ移動させた状態では、遊技盤ロック部材1030と教示部1035とが前後方向において重なるため、教示部1035が後方から見え辛くなる(図159(c)を参照)。一方、遊技盤ロック部材1030がアンロック位置の状態では、前後方向において遊技盤ロック部材1030と教示部1035とが重ならないため、教示部1035が見え易い(図159(b)を参照)。

10

【2278】

このように、本実施形態によれば、パチンコ機1の後方から教示部1035などを確認することができるため、パチンコ機1(遊技盤5)を開発する際に、遊技盤5を本体枠4に対して確実に取付けることができるか否かを確認することができ、開発を手助け(支援)することができる。

【2279】

なお、ここでは、遊技盤5に遊技盤ロック部材1030を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、本体枠4に遊技盤ロック部材を設けても良い。

20

【2280】

また、教示部1035としては、星形の模様からなるものを示したが、これに限定するものではなく、三角形、四角形、五角形、六角形、その他の多角形、円形、ひし形、ハート形、クローバー形、などの形状(模様)の他に、幾何学模様、文字、記号、マーク、所定のキャラクタやロゴ、などの形状(模様)としても良い。

【2281】

また、教示部1035としては、設けられている部材に対して、別体として設けられていても良いし、一体的に設けられていても良い。別体として設けられている教示部1035としては、「シールに施されているもの」、「塗装されているもの」、等が挙げられる。また、一体的に設けられている教示部1035としては、「成形により凹凸を有するように形成されているもの」、「インサート成形されているもの」、等が挙げられる。

30

【2282】

成形により形成される教示部1035としては、成形用の金型に予め教示部の形状が刻印されているものであっても良いし、脱型痕跡部を教示部としても良い。

【2283】

〔8-3. 小括〕

上記の教示部1035に関しては、以下のような様々な技術的特徴を有している。
(技術的特徴の背景)

40

パチンコ機のような遊技機は、遊技ホールの島設備などに外枠を介して取付けられる本体枠と、遊技が行われる遊技領域を有しており本体枠に対して前方から着脱可能に取付けられる遊技盤と、遊技領域を前方から視認可能としていると共に遊技盤を前方から閉鎖するように開閉可能に設けられている扉枠と、を備えている。この種の遊技機には、本体枠から遊技盤を取外不能にロックするロック部材が設けられている(例えば、特許文献:特開2021-058420号公報)。

【2284】

しかしながら、本体枠に遊技盤を取付けた時に、ロック部材による遊技盤のロックが不完全な状態であると、遊技盤がガタ付くことで遊技に影響を与えてしまい、遊技者の遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

50

【2285】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、本体枠への遊技盤のロックを確認できるようにすることで遊技への影響を回避させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2286】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技球が流下する遊技領域が設けられている遊技盤と、該遊技盤を着脱可能に支持している本体枠と、を備えた遊技機であって、

前記本体枠に対して前記遊技盤が着脱不能なロック位置と、着脱可能なアンロック位置との間で変位するロック部材を具備しており、

該ロック部材の変位によって視認性が変化する教示部が設けられている」ことを特徴とする。

【2287】

ここで、「ロック部材」としては、「ロック位置とアンロック位置との間でスライドするもの」、「ロック位置とアンロック位置との間で前後方向の軸まわりに回転するもの」、「ロック位置とアンロック位置との間で左右方向または上下方向の軸まわりに回転するもの」、などが挙げられる。また、ロック部材は、本体枠に設けられていても良いし、遊技盤に設けられていても良い。

【2288】

また、「教示部」としては、「成型型(金型)に施された刻印による凹部または凸部」、「成型型(金型)から取出すための機構(例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等)により付いた脱型痕跡部」、「印刷または塗装された加飾部」、「装飾シートに施された注意喚起部のような特定の部位」、「貼り付けられているシール」、などが挙げられる。

【2289】

更に、「教示部」としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、「幾何学模様」、「記号」、「文字」、などが挙げられる。

【2290】

また、視認性が変化する「教示部」としては、ロック部材がロック位置の時に視認不能または視認困難となっても良いし、ロック部材がアンロック位置の時に視認不能または視認困難となっても良い。

【2291】

手段1の構成によると、遊技球が流下する遊技領域が設けられている遊技盤と、遊技盤を着脱可能に支持している本体枠と、を備えた遊技機であって、本体枠に対して遊技盤が着脱不能なロック位置と、着脱可能なアンロック位置との間で変位するロック部材を具備しており、ロック部材の変位によって視認性が変化する教示部が設けられているものである(「発明を実施するための形態」では、[8. 遊技盤ロック部材と教示部との関係1~3]の章、遊技盤ロック部材505、遊技盤ロック部材506、遊技盤ロック部材1030、教示部1035、図155~図159などの記載を参照)。

【2292】

本構成によれば、ロック部材をアンロック位置にした状態で、本体枠に遊技盤を取付けてロック部材をロック位置へ変位させると、本体枠に対して遊技盤が取外不能にロックされた状態となる。この際に、ロック部材をアンロック位置からロック位置へ変位させると、教示部の視認性が変化する(例えば、教示部がロック部材に覆われて視認不能となる)。これにより、ロック部材がロック位置の状態であることを教示部の視認性の変化によって確認することができ、本体枠に対して遊技盤を確実にロックさせることができると共に、本体枠への遊技盤のロックが不完全なことによる遊技の影響を回避させることができ、本遊技機での遊技を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2293】

なお、変位するロック部材と接触しないように教示部を設けるようにすることが望ましい。これにより、本体枠に対する遊技盤の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間でロック部材の変位、を繰り返しても、教示部が摩耗することはない。

【2294】

また、ロック部材を本体枠に設けると共に、教示部を遊技盤に設けるようにすることが望ましい。ところで、遊技盤にロック部材を設ける場合、遊技盤において、ロック部材をロック位置へ変位（移動）させると、教示部が隠されて視認不能になるが、この状態で、教示部が見えていないことに気付かずに遊技盤を本体枠に取付けようとする、遊技盤からロック部材の一部が突出しているため、遊技盤を本体枠に取付けることができなかつたり、ロック部材や本体枠が破損したりする恐れがある。これに対して、ロック部材を、本体枠に設ける場合、遊技盤が本体枠から取外されている状態では、遊技盤の教示部がロック部材によって隠されることはないと共に、遊技盤からロック部材の一部が突出することはない。従って、遊技盤を本体枠に取付ける際に、教示部の視認性に気を付ける必要は無いと共に、本体枠やロック部材が破損することはない。

【2295】

また、教示部の周りに注意喚起部を設けるようにしても良い。ここで、注意喚起部とは、作業者に対して、当該部位がロック部材により保持（押圧）される部位であることを喚起させるものであり、「ゼブラ模様」、「黄色や赤色のような警告を想起する警告色」、「文字による喚起」、などが挙げられる。これにより、注意喚起部を見ることで、その付近にロック部材が存在していることが判り、作業性を向上させることができると共に、ロックする際に、ロック部材に挟まれないように注意させることができ、本体枠に対する遊技盤の取付作業の安全性を高めることができる。

【2296】

更に、前方に遊技領域が設けられている遊技盤の遊技板を、本体枠に装着した時に、後方から視認可能に教示部を設けるようにしても良い。つまり、遊技盤における透明な遊技板を本体枠に装着した状態で、本体枠を後方から見ると、遊技板を通して教示部を視認することができるようにしても良い。これにより、例えば、ロック部材をロック位置へ変位させた時に、教示部とロック部材とが前後に重なるようにする場合、ロック部材をロック位置へ変位させた状態で後方から見ると、教示部とロック部材とが重なって見えることとなる。従って、遊技機（遊技盤）の開発において、本体枠に遊技板を装着した上で、ロック部材をロック位置へ変位させた状態で後方から教示部の部位を見ることで、本体枠に対して遊技板を確実に取付けることができるか否かを確認することができ、開発を手助け（支援）することができる。

【2297】

手段2：手段1の構成において、

「前記遊技盤は、

前方に前記遊技領域が設けられている遊技板を有しており、

前記教示部は、

前記遊技板を前記本体枠に装着した時に、後方から視認可能に設けられている」

ことを特徴とする。

【2298】

手段2の構成によると、遊技盤は、前方に遊技領域が設けられている遊技板を有しており、教示部は、遊技板を本体枠に装着した時に、後方から視認可能に設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[8-2. 遊技盤ロック部材と教示部との関係3]の章、遊技盤ロック部材1030、教示部1035、遊技パネル1100、図159などの記載を参照）。

【2299】

本構成によれば、遊技盤における透明な遊技板を本体枠に装着した状態で、本体枠を後方から見ると、遊技板を通して教示部を視認することができる。従って、例えば、ロック

部材をロック位置へ変位させた時に、教示部とロック部材とが前後に重なるようにする場合、ロック部材をロック位置へ変位させた状態で後方から見ると、教示部とロック部材とが重なって見えることとなる。これにより、遊技機（遊技盤）の開発において、本体枠に遊技板を装着した上で、ロック部材をロック位置へ変位させた状態で後方から教示部の部位を見ることで、本体枠に対して遊技板を確実に取付けることができるか否かを確認することができ、開発を手助け（支援）することができる。

【2300】

このように、上記の解決手段によれば、本体枠への遊技盤のロックを確認できるようにすることで遊技への影響を回避させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2301】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における本体枠4における本体枠ベースユニット500の遊技盤ロック部材505、遊技盤ロック部材506、および遊技盤5の遊技盤ロック部材1030は上記解決手段のロック部材に、本実施形態における教示部1035は上記解決手段の教示部に、本実施形態における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、それぞれ相当している。

【2302】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態によれば、遊技盤ロック部材505、遊技盤ロック部材506、遊技盤ロック部材1030（以下では単に遊技盤ロック部材505と記載する）をアンロック位置にした状態で、本体枠4に遊技盤5を取付けて遊技盤ロック部材505をロック位置へ変位させると、本体枠4に対して遊技盤5が取外不能にロックされた状態となる。この際に、遊技盤ロック部材505をアンロック位置からロック位置へ変位させると、教示部1035の視認性が変化する（ここでは、教示部1035が遊技盤ロック部材505に覆われて視認不能となる）。これにより、遊技盤ロック部材505がロック位置の状態であることを教示部1035の視認性の変化によって確認することができ、本体枠4に対して遊技盤5を確実にロックさせることができると共に、本体枠4への遊技盤5のロックが不完全なことによる遊技の影響を回避させることができ、本パチンコ機1での遊技を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2303】

また、本実施形態によれば、変位する遊技盤ロック部材505と接触しないように教示部1035を設けているため、本体枠4に対する遊技盤5の着脱、つまり、ロック位置とアンロック位置との間で遊技盤ロック部材505の変位、を繰り返しても、教示部1035が摩耗することはない。

【2304】

また、図158の本実施形態によれば、遊技盤ロック部材506を本体枠4に設けると共に、教示部1035を遊技盤5に設けるようにしている。ところで、遊技盤5に遊技盤ロック部材1030を設ける場合、遊技盤5において、遊技盤ロック部材1030をロック位置へ変位（移動）させると、教示部1035が隠されて視認不能になるが、この状態で、教示部1035が見えていないことに気付かずに遊技盤5を本体枠4に取付けようとすると、遊技盤5から遊技盤ロック部材1030の一部が突出しているため、遊技盤5を本体枠4に取付けることができなかつたり、遊技盤ロック部材1030や本体枠4が破損したりする恐れがある。これに対して、遊技盤ロック部材506を、本体枠4に設けているため、遊技盤5が本体枠4から取外されている状態では、遊技盤5の教示部1035が遊技盤ロック部材506によって隠されることはないと共に、遊技盤5から遊技盤ロック部材の一部が突出することはない。従って、遊技盤5を本体枠4に取付ける際に、教示部1035の視認性に気を付ける必要は無いと共に、本体枠4や遊技盤ロック部材506が破損することはない。

【2305】

また、図158の本実施形態によれば、教示部1035の周りに注意喚起部1036を

10

20

30

40

50

設けているため、その注意喚起部 1036 を見ることで、その付近に遊技盤ロック部材 506 が存在していることが判り、作業性を向上させることができると共に、ロックする際に、遊技盤ロック部材 506 に挟まれないように注意させることができ、本体枠 4 に対する遊技盤 5 の取付作業の安全性を高めることができる。

【2306】

更に、図 159 の実施形態によれば、前方に遊技領域 5a が設けられている遊技盤 5 の遊技パネル 1100 を、本体枠 4 に装着した時に、後方から視認可能に教示部 1035 を設けているため、遊技盤ロック部材 1030 をロック位置へ変位させた状態で本体枠 4 の後方から見ると、教示部 1035 と遊技盤ロック部材 1030 とが重なって見えることとなる。従って、パチンコ機 1（遊技盤 5）の開発において、本体枠 4 に遊技パネル 1100 を装着した上で、遊技盤ロック部材 1030 をロック位置へ変位させた状態で後方から教示部 1035 の部位を見ることで、本体枠 4 に対して遊技パネル 1100（遊技盤 5）を確実に取付けることができるか否かを確認することができ、開発を手助け（支援）することができる。

【2307】

〔9．センター役物以外に設けられている特定痕跡部〕

次に、遊技盤 5 におけるセンター役物 2500 以外に設けられている特定痕跡部について説明する。まず、特定痕跡部とは、製品を金型（成型型）から脱型することで製品に付いた脱型痕跡部、射出成形する際の溶融樹脂の流入口であるゲート跡、成型型に意図的に刻印した刻設部、などが挙げられる。以下では、特定痕跡部として脱型痕跡部 2519 を例にして説明することとし、脱型痕跡部 2519 以外であっても特定痕跡部に含まれるものであれば、脱型痕跡部 2519 による後述する作用効果と同様の作用効果を奏することができる。脱型痕跡部 2519 は、成型型（金型）を使用して製品を成形した後に、当該製品を成型型から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により製品に付いた押出痕跡のことである。脱型痕跡部 2519 は、隣接する平面部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。

【2308】

脱型痕跡部 2519 は、板状の部材における板面、板状あるいは堰状の部材の端面、などに設けられている。脱型痕跡部 2519 の形状としては、三角形、四角形、五角形、六角形、のような多角形、円形、半円形、星形、ハート形やクローバー形のような不定形、などが挙げられる（図 113 を参照）。

【2309】

〔9-1．前構成部材に設けられている脱型痕跡部〕

次に、遊技盤 5 の前構成部材 1000 に設けられている脱型痕跡部 2519 について、主に図 160～図 166 などを参照して詳細に説明する。図 160 は遊技盤における前構成部材、機能表示ユニット、および遊技パネルを分離させて前から見た分解斜視図であり、図 161 は遊技盤における前構成部材、機能表示ユニット、および遊技パネルを分離させて後ろから見た分解斜視図である。なお、図 160 および図 161 では、遊技パネル 1100 の開口部 1112 を省略して示している。

【2310】

前構成部材 1000 と遊技パネル 1100 と機能表示ユニット 1400 との関係は、図 160 および図 161 に示すように、前構成部材 1000 における左上隅に設けられている機能表示ユニット取付部 1011 に、機能表示ユニット 1400 が後方から取付けられると共に、前構成部材 1000 が遊技パネル 1100 の前面に取付けられている。これらを組付けた状態では、機能表示ユニット 1400 の一部（接続コネクタ 1402b の部位）が後方へ露出している。

【2311】

〔9-1a．内レールに設けられている脱型痕跡部〕

内レールユニット 1060 の内レール 1002 に設けられている脱型痕跡部 2519 について、主に図 162 などを参照して説明する。図 162（a）は前構成部材における内

10

20

30

40

50

レールユニットの正面図であり、（b）は前構成部材における内レールユニットの背面図である。

【2312】

まず、前構成部材1000の内レールユニット1060は、内レール1002、アウト誘導部1003、および右下レール1004の一部により構成されており、アウト口1008を有している。詳細は後述するが、内レールユニット1060の先端（上端）には、球逆流防止ユニット1061が設けられている。

【2313】

また、内レールユニット1060には、本体枠4に対する扉枠3の開放を検知可能な扉枠中開放スイッチ1060aが設けられている。この扉枠中開放スイッチ1060aは、近接センサであり、本体枠4に遊技盤5を取付けた状態で、本体枠4に対して扉枠3を閉じると、扉枠3の接近を検知することにより、扉枠3が閉状態であることを検知することができる。

【2314】

ところで、遊技者が扉枠3に設けられている上皿201や下皿202を掴んで強く引っ張ったり、演出操作ユニット300のレバー操作部304を強く引っ張ったりすることによって、扉枠3と本体枠4との間にある程度の隙間が形成されると、扉枠3が扉枠中開放スイッチ1060aから離れるため、扉枠3が非検知の状態となり、扉枠3が本体枠4に対して開放されていなくても、扉枠3が開状態であると検知することができる。つまり、扉枠3と本体枠4（遊技盤5）の間に隙間が形成されていることを検知することができる。これにより、扉枠3を引っ張ることで本体枠4との間に隙間を形成して不正行為を行おうとしても、扉枠中開放スイッチ1060aにより隙間の形成を検知して警告を発するようにすることができるため、不正行為が行われることを防止することができる。

【2315】

内レール1002は、透明な帯板状に形成されている。内レール1002は、帯板の両側面を前後方向へ向けた状態で、正面視において円弧状に形成されている。この内レール1002は、後面に複数の脱型痕跡部2519が設けられている（図162（b）を参照）。換言すると、内レール1002には、遊技球Bと接触しない面で、且つ、前方に遊技領域5aが設けられる平板状の遊技パネル1100と対向する面（後面）に、複数の脱型痕跡部2519が設けられている。

【2316】

この内レール1002によれば、脱型痕跡部2519を後面に設けているため、前方から脱型痕跡部2519が目立ち難くなり、脱型痕跡部2519が見えることによる見栄えの悪化を防止することができる。また、脱型痕跡部2519を後面に設けているため、遊技球Bが脱型痕跡部2519に接触することはなく、遊技球Bの動きに対して脱型痕跡部2519が影響を与えることはない。従って、遊技領域5aを流通している遊技球Bの動きに違和感や不快感を与えてしまうことはなく、遊技球Bの動きを楽しませることができる。

【2317】

〔9-1b．球逆流防止ユニットに設けられている脱型痕跡部〕

次に、内レールユニット1060の先端の球逆流防止ユニット1061に設けられている脱型痕跡部2519について、主に図163などを参照して説明する。図163（a）は逆流防止部材が開状態の時の内レールユニットの先端に設けられている球逆流防止ユニットを拡大して示す説明図であり、（b）は逆流防止部材が閉状態の時の内レールユニットの先端に設けられている球逆流防止ユニットを拡大して示す説明図であり、（c）は逆流防止部材の正面図であり、（d）は逆流防止部材の背面図である。

【2318】

内レールユニット1060（内レール1002）の先端（上端）に設けられている球逆流防止ユニット1061は、遊技領域5a内に打ち込まれた遊技球Bが、外レール1001と内レール1002との間側へ戻ることを防止するためのものである。

【2319】

球逆流防止ユニット1061は、遊技球Bの逆流を防止するための逆流防止部材1007と、逆流防止部材1007の基端側が収容される収容凹部1061aと、収容凹部1061a内において逆流防止部材1007の基端側を前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に支持するための円柱状の軸支部1061bと、を備えている。

【2320】

逆流防止部材1007は、図163(c)および(d)に示すように、球逆流防止ユニット1061の軸支部1061bが挿入される円筒状の基端部1007aと、基端部1007aから所定方向へ平板状に延出している逆流防止片部1007bと、基端部1007aから逆流防止片部1007bとは反対側へ突出している錘部1007cと、を有している。この逆流防止部材1007は、錘部1007cの重量が逆流防止片部1007bの重量よりも大きくなるように形成されている。従って、基端部1007aを軸支させた状態では、逆流防止片部1007bが基端部1007aから上方へ延出した状態となる。逆流防止部材1007は、遊技盤5に組立てた状態では、軸支部1061bの軸方向（前後方向）において、収容凹部1061aの前壁との間、および、遊技パネル1100との間、に隙間が形成されるように取付けられている。

【2321】

球逆流防止ユニット1061の収容凹部1061aは、後方および左方へ開放された容器状に形成されている。軸支部1061bは、球逆流防止ユニット（内レール1002）とは別部材であり、円柱状の金属により形成されている。軸支部1061bは、前端が収容凹部1061aにおける前壁の後面に取り付けられている。

【2322】

球逆流防止ユニット1061は、通常の状態では、逆流防止部材1007が、その逆流防止片部1007bが基端部1007aからほぼ垂直に立ち上がっており、逆流防止片部1007bが内レール1002の側面に対して交差するように上方へ延出している閉位置の状態となっている（図163(b)を参照）。この閉位置の状態では、逆流防止片部1007bの先端と外レール1001との間の距離が、遊技球Bの直径よりも短くなっている。

【2323】

この通常の状態、球発射装置540から遊技球Bが発射されると、その遊技球Bは、外レール1001と内レール1002との間を通過して上方へ移動し、逆流防止片部1007bに左下方から当接する。そして、遊技球Bの勢いに応じて、逆流防止片部1007bが右方へ移動する方向、つまり、時計回りの方向へ逆流防止部材1007が回転し、逆流防止片部1007bが内レール1002に沿った開位置の状態（図163(a)を参照）となり、当該遊技球Bが遊技領域5a内へ進入することとなる。その後、遊技球Bが逆流防止部材1007の部位を通過すると、重力の作用により逆流防止部材1007が自動的に通常の状態、つまり、閉位置の状態に復帰する。

【2324】

ところで、逆流防止部材1007が閉位置の状態では、逆流防止部材1007の錘部1007cが、収容凹部1061aの内壁を構成している右壁に接触している。従って、逆流防止部材1007は、これ以上、逆流防止片部1007bの先端が左方へ移動する方向、つまり、反時計回りの方向への回転することが規制されている。これにより、逆流防止片部1007bに右方から遊技球Bが当接しても、逆流防止部材1007が回転することはない。従って、遊技領域5a内に打ち込まれた遊技球Bが、外レール1001と内レール1002との間の部位に戻ろうとして、右方から逆流防止片部1007bに当接しても、逆流防止部材1007が反時計回りの方向へ回転することはない、逆流防止片部1007bが遊技球Bを跳ね返すこととなり、遊技球Bが球発射装置540側へ戻ることはない。

【2325】

本実施形態では、球逆流防止ユニット1061において脱型痕跡部2519が設けられ

ている。具体的に説明すると、図 1 6 3 に示すように、收容凹部 1 0 6 1 a の内壁を構成している前壁の後面に脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。この脱型痕跡部 2 5 1 9 は、逆流防止部材 1 0 0 7 が閉位置の時に、逆流防止部材 1 0 0 7 の錘部 1 0 0 7 c と前後方向が重なる部位に設けられている。これにより、遊技盤 5 の組立ての際に、逆流防止部材 1 0 0 7 を回動させて、逆流防止部材 1 0 0 7 (錘部 1 0 0 7 c) が收容凹部 1 0 6 1 a の脱型痕跡部 2 5 1 9 と重なるか否かを見ることで、逆流防止部材 1 0 0 7 の動作を確認することができる。換言すると、收容凹部 1 0 6 1 a の脱型痕跡部 2 5 1 9 が、逆流防止部材 1 0 0 7 の動作の目安になる。

【 2 3 2 6 】

また、收容凹部 1 0 6 1 a の脱型痕跡部 2 5 1 9 を、逆流防止部材 1 0 0 7 が閉位置の時に前後に重なる部位に設けているため、通常の状態では、逆流防止部材 1 0 0 7 と脱型痕跡部 2 5 1 9 とが前後方向に重なっており、後方の逆流防止部材 1 0 0 7 (錘部 1 0 0 7 c) の存在によって脱型痕跡部 2 5 1 9 が前方から見え難くなっている。一方、逆流防止部材 1 0 0 7 が開位置の状態では、脱型痕跡部 2 5 1 9 の後方に逆流防止部材 1 0 0 7 (錘部 1 0 0 7 c) が位置していないため、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見え易くなるが、逆流防止部材 1 0 0 7 が開位置の状態である時間は、遊技球 B が通過する僅かな時間であるため、收容凹部 1 0 6 1 a に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の存在に気づき難い。このようなことから、遊技者からは收容凹部 1 0 6 1 a の脱型痕跡部 2 5 1 9 に気づき難いため、その脱型痕跡部 2 5 1 9 の存在により遊技盤 5 の見栄えが悪くなることはない。

【 2 3 2 7 】

更に、收容凹部 1 0 6 1 a の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、逆流防止部材 1 0 0 7 と接触しないように設けられているため、脱型痕跡部 2 5 1 9 が逆流防止部材 1 0 0 7 の動作を妨げることではない。

【 2 3 2 8 】

また、本実施形態では、逆流防止部材 1 0 0 7 においても脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。逆流防止部材 1 0 0 7 の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、図 1 6 3 (d) に示すように、後面に設けられている。つまり、逆流防止部材 1 0 0 7 では、遊技球 B に接触しない面で、且つ、遊技者が直接見ることのない遊技パネル 1 1 0 0 と対向する面に設けられている。これにより、遊技球 B の流通を阻害することはないと共に、遊技盤 5 の見栄えが悪くなることはない。

【 2 3 2 9 】

また、逆流防止部材 1 0 0 7 の後面と遊技パネル 1 1 0 0 の前面との間には隙間が設けられているため、逆流防止部材 1 0 0 7 の後面に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 が遊技パネル 1 1 0 0 に接触することはない、脱型痕跡部 2 5 1 9 によって逆流防止部材 1 0 0 7 の動作が妨げられることはない。

【 2 3 3 0 】

なお、上記では、球逆流防止ユニット 1 0 6 1 を内レール 1 0 0 2 の先端において、一体的に設けているものを示したが、これに限定するものではなく、球逆流防止ユニット 1 0 6 1 と内レール 1 0 0 2 とが別部材 (別体) により構成されていても良い。

【 2 3 3 1 】

また、上記では、球逆流防止ユニット 1 0 6 1 を内レール 1 0 0 2 に設けているものを示したが、これに限定するものではなく、球逆流防止ユニット 1 0 6 1 を外レール 1 0 0 1 側に設けても良い。

【 2 3 3 2 】

〔 9 - 1 c . 前構成部材における証紙貼付部に設けられている脱型痕跡部 〕

続いて、前構成部材 1 0 0 0 における証紙貼付部 1 0 1 2 に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 について、主に図 1 6 4 などを参照して説明する。図 1 6 4 は、前構成部材において証紙貼付部と証紙台座とを分離させて斜視図で示す説明図である。証紙貼付部 1 0 1 2 は、前構成部材 1 0 0 0 における右下レール 1 0 0 4 の下方の部位の前面において凹んでいる收容凹部 1 0 1 2 a と、收容凹部 1 0 1 2 a 内に取付けられ前面に証紙 1 0 1 2 d

が貼り付けられる証紙台座 1012b と、を備えている。

【2333】

証紙 1012d は、本パチンコ機 1（遊技盤 5）のメーカー、製造番号、遊技盤の種類、などを特定可能な内容が記載されているシールである。詳述すると、「証紙」は、横長の台形の底辺に横長の長方形が接している変五角形の外形を呈している証紙本体を有しており、証紙本体の全面に所定の模様が施されている。この証紙本体の横長の長方形の部位に、パチンコ機などの遊技機の組合証、遊技盤の種類、メーカー名が、記載されている。また、「証紙」は、証紙本体の色によって、遊技盤の種類を識別可能としている。更に、「証紙」は、証紙本体における台形の部位に、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている製造番号票のシールが貼り付けられている。製造番号票の二次元バーコードには、情報 ID（例えば、本遊技盤の ID、組となる主制御基板の ID、組となる周辺制御基板の ID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れている。このようなことから、本実施形態の「証紙」は、証紙本体（所謂、証紙）と製造番号票と、を組み合わせたものである。

10

【2334】

収容凹部 1012a は、前方および下方へ開放されている。証紙台座 1012b は、図示するように、外周縁から後方へ突出している周壁部 1012c を有しており、後方へ開放された浅い箱状に形成されている。この証紙台座 1012b は、透明な部材により形成されている。証紙台座 1012b は、図示は省略するが、収容凹部 1012a に収容された状態で、取付ビスにより前面側から前構成部材 1000 に取付けられると共に、当該取付ビスが覆われるように証紙 1012d が貼り付けられる。

20

【2335】

本実施形態では、証紙台座 1012b の後面に脱型痕跡部 2519 が設けられている。詳述すると、証紙台座 1012b の脱型痕跡部 2519 は、証紙 1012d と前後方向が重なる部位に設けられている。これにより、証紙台座 1012b の前面に証紙 1012d を貼り付けると、証紙台座 1012b の脱型痕跡部 2519 が証紙 1012d によって隠されて前方からは見えなくなる。これにより、証紙貼付部 1012 の見栄えが悪くなることはないと共に、証紙 1012d が貼り付けられていないと脱型痕跡部 2519 が見えるため、証紙 1012d の貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

【2336】

また、本実施形態では、証紙 1012d が貼り付けられる証紙台座 1012b の後面に脱型痕跡部 2519 を設けているため、証紙台座 1012b の前面には脱型痕跡部 2519 による凹凸がない。これにより、証紙台座 1012b の前面に貼り付けられている証紙 1012d に、脱型痕跡部 2519 による凹凸や皺が生じることはなく、証紙 1012d による表示を見え易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【2337】

また、本実施形態では、証紙台座 1012b の後面に脱型痕跡部 2519 よりも後方に突出している周壁部 1012c を設けているため、証紙台座 1012b の脱型痕跡部 2519 が後方の部材（収容凹部 1012a の底面）に接触することはなく、脱型痕跡部 2519 の接触によるガタ付きが生じることはない。従って、証紙台座 1012b に対して何らかの振動が伝わっても、証紙台座 1012b がガタ付くことはなく、証紙台座 1012b に貼り付けられている証紙 1012d の表示を良好に視認することができる。

40

【2338】

更に、本実施形態では、証紙台座 1012b に、外周縁から脱型痕跡部 2519 よりも後方に突出している周壁部 1012c を設けているため、周壁部 1012c によって証紙台座 1012b の外周縁を補強することができ、証紙台座 1012b の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などにより証紙台座 1012b が歪んでしまうことを低減させることができ、証紙 1012d による表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

【2339】

50

また、本実施形態では、収容凹部 1012a 内に取付けられる証紙台座 1012b の前面に証紙 1012d を貼り付けるようにしているため、遊技盤 5 を再利用する際に、証紙台座 1012b のみを取外せば良い。証紙台座 1012b を取外す際に、貼り付けられている証紙 1012d を破って剥がす必要があるため、証紙 1012d に対する懸念がない。

【2340】

なお、本実施形態では、収容凹部 1012a の前面に脱型痕跡部 2519 を設けても良い。収容凹部 1012a の脱型痕跡部 2519 は、証紙台座 1012b に貼り付けられている証紙 1012d によって前方から隠されるため、遊技盤 5 の見栄えが悪くなることない。また、証紙 1012d が貼り付けられていないと、収容凹部 1012a の脱型痕跡部 2519 が見えるため、証紙 1012d の貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

10

【2341】

また、本実施形態では、証紙台座 1012b の脱型痕跡部 2519 を、証紙 1012d と前後方向が重ならない部位、換言すると、証紙 1012d によって隠されない部位、に設けるようにしても良い。これにより、脱型痕跡部 2519 によって証紙 1012d を貼り付ける位置を示唆することが可能となる。

【2342】

〔9-1d. 前構成部材における情報表示部に設けられている脱型痕跡部〕

続いて、前構成部材 1000 における遊技盤第一情報表示部 1015 のような情報表示部に設けられている脱型痕跡部 2519 について、図 165 などを参照して説明する。図 165 (a) は前構成部材における遊技盤第一情報表示部と第一情報シール台座とを分解すると共にそれぞれに脱型痕跡部を記して斜視図で示す説明図であり、(b) は第一情報シール台座において脱型痕跡部と突起部との関係を断面で示す説明図である。

20

【2343】

ここでは、情報表示部として遊技盤第一情報表示部 1015 を例にして説明する。

遊技盤第一情報表示部 1015 の主な構成については、〔5-1a. 遊技盤第一情報表示部〕の章で説明しており、ここでの詳細な説明は省略する。

【2344】

遊技盤第一情報表示部 1015 は、前構成部材 1000 の前面において浅く凹んでいる収容凹部 1015a と、収容凹部 1015a に収容され、前面に遊技盤 5 にかかる情報が記載された第一情報シール 1017 が貼り付けられ第一情報シール台座 1016 と、を主に備えている。第一情報シール台座 1016 は、前面に第一情報シール 1017 が貼り付けられる平板状の台板 1016a と、台板 1016a の後面において格子状に設けられている複数の突起部 1016e と、を有している。第一情報シール 1017 (スペックシール) には、大当たり確率、賞球数、大当たりラウンド数、カウント数、などの遊技盤 5 のスペックが表示されている。

30

【2345】

遊技盤第一情報表示部 1015 には、収容凹部 1015a の前面と、第一情報シール台座 1016 における台板 1016a の後面と、にそれぞれ複数の脱型痕跡部 2519 が設けられている。

40

【2346】

収容凹部 1015a の前面に設けられている複数の脱型痕跡部 2519 は、第一情報シール台座 1016 の突起部 1016e に対して前後方向が重ならない位置に設けられている。これにより、収容凹部 1015a に第一情報シール台座 1016 を取付けた時に、収容凹部 1015a の脱型痕跡部 2519 が突起部 1016e に接触することはない。

【2347】

第一情報シール台座 1016 に設けられている複数の脱型痕跡部 2519 は、突起部 1016e により格子状に区画されている区画内に設けられている。突起部 1016e は、図 165 (b) に示すように、脱型痕跡部 2519 よりも突出している。これにより、第一情報シール台座 1016 を収容凹部 1015a に取付けた時に、第一情報シール台座 1

50

016の脱型痕跡部2519が収容凹部1015aの前面に接触することはない。

【2348】

本実施形態によれば、第一情報シール台座1016を収容凹部1015aに取付けた時に、それぞれの脱型痕跡部2519が相手側に接触することはないため、第一情報シール台座1016をガタ付かせることなく取付けることができる。

【2349】

また、収容凹部1015aに設けられている脱型痕跡部2519は、第一情報シール台座1016を取付けることにより、第一情報シール台座1016（第一情報シール1017）によって隠されるため、収容凹部1015aの脱型痕跡部2519が見えなくなることで、第一情報シール台座1016の取付けを確認することができる。

10

【2350】

また、本実施形態では、第一情報シール1017が貼り付けられる第一情報シール台座1016の台板1016aの後面に脱型痕跡部2519を設けているため、台板1016aの前面には脱型痕跡部2519による凹凸がない。これにより、台板1016aの前面に貼り付けられている第一情報シール1017に、脱型痕跡部2519による凹凸や皺が生じることはなく、第一情報シール1017による表示を見え易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2351】

更に、本実施形態では、第一情報シール台座1016に、格子状に後方へ突出している突起部1016eを設けているため、突起部1016eによって第一情報シール台座1016を補強することができ、第一情報シール台座1016の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などにより第一情報シール台座1016が歪んでしまうことを低減させることができ、第一情報シール1017による表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

20

【2352】

また、本実施形態では、第一情報シール台座1016の脱型痕跡部2519を、第一情報シール1017と前後方向が重なる部位に設けられている。これにより、第一情報シール台座1016の前面に第一情報シール1017を貼り付けると、第一情報シール台座1016の脱型痕跡部2519が第一情報シール1017によって隠されて前方からは見えなくなる。これにより、遊技盤第一情報表示部1015の見栄えが悪くなることはないと共に、第一情報シール1017が貼り付けられていないと脱型痕跡部2519が見えるため、第一情報シール1017の貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

30

【2353】

また、本実施形態では、第一情報シール台座1016の脱型痕跡部2519を、第一情報シール1017と前後方向が重ならない部位、換言すると、第一情報シール1017によって隠されない部位、に設けるようにしても良い。これにより、脱型痕跡部2519によって第一情報シール1017を貼り付ける位置を示唆することが可能となる。

【2354】

なお、上記では、脱型痕跡部2519が設けられている情報表示部として遊技盤第一情報表示部1015を示したが、これに限定するものではなく、遊技盤第二情報表示部1020や遊技盤第三情報表示部1025などとしても良い。遊技盤第二情報表示部1020の第二情報シール1022（版權シール）には、遊技盤5の版權に関する情報が表示されている。また、遊技盤第三情報表示部1025の第三情報シール1027（AMシール）には、遊技盤5の検定に関する情報が表示されている。

40

【2355】

〔9-1e. 前構成部材における装飾体に設けられている脱型痕跡部〕

続いて、前構成部材1000における装飾体に設けられている脱型痕跡部2519について、主に図166などを参照して説明する。ここでは、前構成部材1000の装飾体として、証紙台座1012bを例にして説明する。図166は、前構成部材における装飾体としての証紙台座を後ろから見た斜視図である。

50

【2356】

証紙台座1012bは、平板状の台板の外周縁から後方へ突出している周壁部1012cを有している。この実施形態では、証紙台座1012bの後面と、周壁部1012cの後端面と、にそれぞれ脱型痕跡部2519が設けられている。台板の後面の脱型痕跡部2519は、前面に貼り付けられた証紙1012dと前後方向が重なる部位に設けられている。

【2357】

本実施形態によれば、台板の後面に加えて、周壁部1012cの後端面にも複数の脱型痕跡部2519を設けているため、証紙台座1012bを射出成形して金型から脱型する際に、台板の後面のみに脱型痕跡部2519を設ける場合と比較して、周壁部1012cの部位においてもエジェクタピンなどの脱型機構に押して脱型させることができ、金型からの脱型時における変形を低減させることができる。

10

【2358】

また、本実施形態によれば、証紙台座1012bの前面には脱型痕跡部2519による凹凸がないため、証紙台座2519の前面に貼り付けられている証紙1012dに、脱型痕跡部2519による凹凸や皺が生じることはなく、証紙1012dによる表示を見えやすくすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2359】

また、本実施形態によれば、台板の後面の脱型痕跡部2519は、前面に証紙1012dを貼り付けることで隠すことができると共に、周壁部1012cの脱型痕跡部2519は、その後端面に設けられているため、前方からは見え難くなっている。これにより、遊技者側からは脱型痕跡部2519が見え難いため、証紙台座1012bに脱型痕跡部2519が設けられていても見栄えが悪くなることはない。

20

【2360】

更に、本実施形態によれば、証紙台座1012b（台板）の脱型痕跡部2519を証紙1012dと前後方向が重なる部位に設けているため、証紙1012dが貼り付けられていないと、台板の脱型痕跡部2519が見えるため、証紙1012dの貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

【2361】

また、本実施形態によれば、証紙台座1012bに、外周縁から後方に突出している周壁部1012cを設けているため、周壁部1012cによって証紙台座1012bの外周縁を補強することができ、証紙台座1012bの強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などにより証紙台座1012bが歪んでしまうことを低減させることができ、証紙1012dによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

30

【2362】

なお、上記では、証紙1012dが貼り付けられる証紙台座1012bを示したが、これに限定するものではなく、装飾シールが貼り付けられるシール台座としても良い。また、上記では、前構成部材1000ひいては遊技パネル1100の前方に取付けられる部材として証紙台座1012bを示したが、これに限定するものではなく、装飾性を有する装飾体としても良い。

40

【2363】

〔9-1f. 前構成部材の機能表示ユニット取付部に設けられている脱型痕跡部〕

続いて、前構成部材1000の機能表示ユニット取付部1011に設けられている脱型痕跡部2519について、図167などを参照して詳細に説明する。図167は前構成部材と機能表示ユニットとを分離させて後ろから見た分解斜視図において機能表示ユニット取付部の部位を機能表示ユニットと共に拡大して示す説明図である。

【2364】

機能表示ユニット取付部1011は、図167に示すように、後方へ開放された箱状の収容凹部1011aと、収容凹部1011aの前壁において貫通している開口部1011

50

bと、收容凹部1011aの側壁に設けられている係止爪1011cと、を備えている。收容凹部1011aには、後方から機能表示ユニット1400が收容される。開口部1011bは、機能表示ユニット1400における表示部1401bが前方へ臨むように設けられている。係止爪1011cは、收容凹部1011aに機能表示ユニット1400を收容させると、弾性変形した後に機能表示ユニット1400の後面に係止される。

【2365】

この機能表示ユニット取付部1011には、図167に示すように、收容凹部1011aの内壁を構成している前壁の後面に脱型痕跡部2519が設けられている。この脱型痕跡部2519は、機能表示ユニット1400の接続コネクタ1402bに対して前後方向が重なる部位に設けられている。これにより、收容凹部1011aに機能表示ユニット1400を取付ける際に、脱型痕跡部2519を目安にすることで機能表示ユニット1400を正しい向きに取付けることができる。

【2366】

また、收容凹部1011aに脱型痕跡部2519を設けているため、收容凹部1011aに機能表示ユニット1400を取付けると、後方からは機能表示ユニット1400に遮られて脱型痕跡部2519が見えなくなる。脱型痕跡部2519と機能表示ユニット1400とが前後方向に重なった状態となるため、前方からは透明な前構成部材1000を通して脱型痕跡部2519が見え辛くなる。このようなことから、脱型痕跡部2519の視認性が変化するため、機能表示ユニット1400が取付けられているか否かを確認することができる。

【2367】

更に、收容凹部1011aに機能表示ユニット1400を取付けると、前方からは收容凹部1011aの脱型痕跡部2519が見え辛くなるため、脱型痕跡部2519によって見栄えが悪化することはない。

【2368】

【9-2. 機能表示ユニットに設けられている脱型痕跡部】

続いて、機能表示ユニット1400に設けられている脱型痕跡部2519について、図168および図169などを参照して説明する。図168(a)は機能表示ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は機能表示ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図169は、LED孔の部位に脱型痕跡部が設けられている第一ケースを後ろから見た斜視図である。

【2369】

機能表示ユニット1400は、主制御基板1310からの制御信号に基づき複数のLEDを用いて、遊技状態（遊技状況）や、普通図柄の抽選結果や特別図柄の抽選結果、普通図柄や特別図柄の保留数、などを表示するものである。

【2370】

機能表示ユニット1400は、後方へ開放された前後方向が浅い容器状の第一ケース1401と、第一ケース1401内に後方から挿入される機能表示基板1402と、機能表示基板1402を後方から覆うように第一ケース1401に取付けられる第二ケース1403と、第一ケース1401の前面に貼り付けられる機能表示シール1404と、を備えている。

【2371】

第一ケース1401は、上下に長く形成されており、右下隅が円弧状に切欠かれている。第一ケース1401は、平板状で外周が四角形の前壁部1401aと、前壁部1401aの下端から下方へ延出していると共に前面が前壁部1401aよりも前方へ突出している表示部1401bと、表示部1401bの後面から前壁部1401aの後面よりも後方へ突出しているリフレクタ部1401cと、リフレクタ部1401cにおいて前後に貫通している複数のLED孔1401dと、を有している。

【2372】

また、第一ケース1401は、前壁部1401aおよび表示部1401bで構成されて

いる外周縁からリフレクタ部 1401c よりも後方へ延出している周壁部 1401e と、前壁部 1401a および表示部 1401b それぞれの後面から後方へ突出している基板位置決部 1401f と、を有している。

【2373】

表示部 1401b は、前壁部 1401a に対して左方および下方へ突出していると共に、前壁部 1401a との間で段差が形成されるように前方へ突出している。表示部 1401b は、右下隅が、外レール 1001 に沿うように円弧状に切欠かれている。この表示部 1401b は、前面に機能表示シール 1404 が貼り付けられると共に、前構成部材 1000 における機能表示ユニット取付部 1011 の開口部 1011b に後方から挿入される。

10

【2374】

リフレクタ部 1401c は、背面視において、外レール 1001 の接線方向へ長い四角形に形成されている。複数の LED 孔 1401d は、リフレクタ部 1401c の長手方向へ三列に列設されている。複数の LED 孔 1401d は、それぞれ機能表示基板 1402 に設けられている各 LED と対応するように設けられている。周壁部 1401e は、第一ケース 1401 の全周に亘って設けられている。

【2375】

基板位置決部 1401f は、機能表示基板 1402 の前面が当接する平坦な平坦部と、平坦部から後方へ突出している位置決ピンと、を有している。位置決ピンは、機能表示基板 1402 に設けられている位置決孔に挿入される。

20

【2376】

機能表示基板 1402 は、外周形状が第一ケース 1401 の内周に沿った形状である。機能表示基板 1402 は、前面の下部に設けられている複数の LED 1402a と、後面の上端付近に設けられている接続コネクタ 1402b と、を有している。

【2377】

第二ケース 1403 は、外周形状が第一ケース 1401 の内周に沿った形状で平板状の後壁部 1403a と、後壁部 1403a の周縁から前方へ短く突出している周壁部 1403b と、周壁部 1403b の前端面から前方へ突出しており機能表示基板 1402 の後面に当接する当接部 1403c と、を有している。

【2378】

周壁部 1403b は、後壁部 1403a の全周に亘って設けられている。この第二ケース 1403 は、後方から第一ケース 1401 の周壁部 1401e 内に挿入される。従って、機能表示ユニット 1400 に組立てた状態では、第二ケース 1403 が第一ケース 1401 の後端よりも後方へ突出していない。

30

【2379】

この機能表示ユニット 1400 には、第一ケース 1401 および第二ケース 1403 に、それぞれ複数の脱型痕跡部 2519 が設けられている。

【2380】

まず、第一ケース 1401 には、図 168 (b) に示すように、前壁部 1401a および表示部 1401b それぞれの後面と、周壁部 1401e の後端面とに、複数の脱型痕跡部 2519 が設けられている。

40

【2381】

前壁部 1401a および表示部 1401b それぞれの後面に設けられている脱型痕跡部 2519 は、複数の LED 孔 1401d を避けた部位に設けられている。換言すると、第一ケース 1401 における周壁部 1401e に囲まれた内側の部位には、複数の LED 孔 1401d を避けて脱型痕跡部 2519 を設けている。つまり、リフレクタ部 1401c には脱型痕跡部 2519 を設けていない。これにより、第一ケース 1401 を射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されて LED 孔 1401d が変形することなく、機能表示基板 1402 の LED 1402a からの光を確実に通すことができる。

50

【2382】

また、前壁部1401aおよび表示部1401bそれぞれの後面に設けられている脱型痕跡部2519は、機能表示基板1402を第一ケース1401内に挿入した時に、機能表示基板1402によって隠れる部位に設けられている。これにより、機能表示ユニット1400を組立てる際に、後方から機能表示基板1402を第一ケース1401内に挿入すると、前壁部1401aや表示部1401bに設けられている脱型痕跡部2519が見えなくなるため、機能表示基板1402が確実に挿入されているか否かの目視確認を助けることができる。

【2383】

更に、第一ケース1401における周壁部1401eの後端面に脱型痕跡部2519を設けているため、遊技盤5に組立てた状態では、第一ケース1401の脱型痕跡部2519が前方から見えることはなく、見栄えが悪くなることはない。

10

【2384】

次に、第二ケース1403には、図168(a)に示すように、後壁部1403aの前面と、周壁部1403bの前端面と、にそれぞれ複数の脱型痕跡部2519が設けられている。

【2385】

第二ケース1403の後壁部1403aに設けられている脱型痕跡部2519は、機能表示基板1402に対して、前後方向が重なる部位に設けられている。これにより、機能表示ユニット1400を組立てにおいて、例えば、予め第二ケース1403の前面側に機能表示基板1402をセットすると、後壁部1403aの脱型痕跡部2519が機能表示基板1402に隠れて見えなくなるため、第二ケース1403に対して機能表示基板1402が確実にセットされているか否かの目安になる。

20

【2386】

また、第二ケース1403は、機能表示ユニット1400に組立てた状態では、第一ケース1401の内部に收容されるため、周壁部1403bの前端面に脱型痕跡部2519が設けられていても、前方（遊技者）から見えることはなく、見栄えが悪化することはない。

【2387】

なお、上記の実施形態では、第一ケース1401のリフレクタ部1401cに脱型痕跡部2519を設けていない例を示したが、これに限定するものではなく、図169に示すように、LED孔1401dを避けるようにリフレクタ部1401cの後面に脱型痕跡部2519を設けても良い。この場合、LED孔1401dの後端付近を後方へ向かってテーパ状に広がった形状にしておくと、第一ケース1401を射出成形して金型から脱型する際のエジェクタピンなどの押圧による変形を吸収することができる。

30

【2388】

また、第一ケース1401の前壁部1401aにおいて、機能表示基板1402の電子部品としての接続コネクタ1402bに対して前後方向が重なる部位に脱型痕跡部2519を設けても良い。これにより、当該脱型痕跡部2519を目安にして機能表示基板1402を正しい向きにして組立てることができる。なお、電子部品としては、接続コネクタ1402bの他に、LEDドライバー、抵抗器、コンデンサ、などを挙げることができ、第一ケース1401や第二ケース1403における電子部品に対して前後方向が重なる部位に脱型痕跡部2519を設けるようにしても良い。

40

【2389】

更に、上記の実施形態では、機能表示ユニット1400として、前側に設けられる第一ケース1401に機能表示基板1402を取付けるものを示したが、これに限定するものではなく、機能表示基板1402を後側の第二ケース1403に取付けるようにしても良い。この場合も、脱型痕跡部2519を上記と同様に設けても良い。

【2390】

また、上記の実施形態では、機能表示ユニット1400として、第一ケース1401内

50

に第二ケース１４０３が収容されるものを示したが、これに限定するものではなく、第二ケース１４０３の外周形状を第一ケース１４０１の外周形状と同じにして、第一ケース１４０１の後側に第二ケース１４０３が取付けられる物としても良い。この場合も、脱型痕跡部２５１９を上記と同様に設けることにより、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【２３９１】

また、上記の実施形態では、機能表示ユニット１４００として、第一ケース１４０１が前構成部材１０００とは別体のものを示したが、これに限定するものではなく、前構成部材１０００の機能表示ユニット取付部１０１１を第一ケース１４０１として前構成部材１０００と一体のものとしても良い。この場合、機能表示ユニット取付部１０１１において第一ケース１４０１と同様の脱型痕跡部２５１９を設けても良い。

10

【２３９２】

更に、上記の実施形態では、機能表示ユニット１４００として、機能表示基板１４０２の後方を覆う第二ケース１４０３を備えたものを示したが、これに限定するものではなく、第二ケース１４０３を備えていない機能表示ユニット１４００としても良い。

【２３９３】

ところで、本実施形態では、機能表示ユニット１４００の第一ケース１４０１および第二ケース１４０３が、有色（例えば、黒色、白色、など）の合成樹脂により構成されている。本実施形態では第一ケース１４０１および第二ケース１４０３を黒色にしているため、遊技盤５の前面において機能表示ユニット１４００を目立ち難くすることができ、相対的に機能表示基板１４０２に設けられているＬＥＤ１４０２ａからの光を目立たせることができる。これにより、機能表示ユニット１４００における遊技状態としての特別図柄などの発光表示を見え易くすることができる。

20

【２３９４】

また、第一ケース１４０１（第二ケース１４０３）を有色にしているため、所定のＬＥＤ孔１４０１ｄと対応している機能表示基板１４０２の所定のＬＥＤ１４０２ａからの光によって、対応していないＬＥＤ孔１４０１ｄが光ってしまうことはなく、誤表示を防止することができる。

【２３９５】

また、第一ケース１４０１（第二ケース１４０３）を有色にしているため、後方からの光や、機能表示基板１４０２において前方へ反射した光、などによって、ＬＥＤ１４０２ａが発光していないにも関わらず、ＬＥＤ孔１４０１ｄが光って見えてしまうことを回避させることができ、機能表示ユニット１４００における発光表示の誤認を低減させることができる。

30

【２３９６】

また、本実施形態では、第一ケース１４０１および第二ケース１４０３において、遊技者側（前方）から見えない部位に特定痕跡部１４０５を設けている（図１６８を参照）。特定痕跡部１４０５は、文字や記号などの刻印である。本実施形態では、特定痕跡部１４０５により、機能表示ユニット１４００の型番や、第一ケース１４０１および第二ケース１４０３の材質などが表記されている。また、本実施形態では、特定痕跡部１４０５が、第一ケース１４０１や第二ケース１４０３における後方を向いている面に設けられている。これらのことから、特定痕跡部１４０５が遊技者側からは見えないため、特定痕跡部１４０５が設けられていても見栄えが悪くなることはない。また、特定痕跡部１４０５により、遊技盤５の組立ての際に、第一ケース１４０１と第二ケース１４０３との組合せを確認することができると共に、第一ケース１４０１と第二ケース１４０３との向きを合わせることができる。

40

【２３９７】

また、第一ケース１４０１や第二ケース１４０３に設けられている特定痕跡部１４０５によって、機能表示ユニット１４００（第一ケース１４０１、第二ケース１４０３）を区別したり、正規品であるか否かを判別したりすることが可能となる。

50

【2398】

更に、第一ケース1401や第二ケース1403に設けられている特定痕跡部1405を見ることで、リサイクルする際の材料の分別が容易になる。

【2399】

また、特定痕跡部1405は、第一ケース1401や第二ケース1403において、機能表示基板1402における電子部品としての接続コネクタ1402bに近い部位に設けている。これにより、特定痕跡部1405を目安にすることで、第一ケース1401や第二ケース1403に対して機能表示基板1402を正しい向きにすることが可能である。

【2400】

なお、第一ケース1401や第二ケース1403に設けられている特定痕跡部1405を、脱型痕跡部2519としても良い。

10

【2401】

更に、本実施形態では、第一ケース1401に基板位置決部1401fを設けていると共に、第二ケース1403に当接部1403cを設けているため、機能表示ユニット1400に組立てた状態では、第一ケース1401の前壁部1401aおよび表示部1401bそれぞれの後面と、機能表示基板1402の前面との間に隙間が形成されている。また、第二ケース1403の後壁部1403aの前面と、機能表示基板1402の後面との間にも隙間が形成されている。これら隙間により、LED1402aなどの電子部品からの熱を逃がし易くすることができる。

【2402】

また、本実施形態では、第二ケース1403に、機能表示基板1402の接続コネクタ1402bが通る開口部1403dを有している。この機能表示ユニット1400では、接続コネクタ1402bが機能表示基板1402の上端付近に設けられている。従って、第二ケース1403の開口部1403dも、後壁部1403aの上端付近に設けられている。これにより、機能表示基板1402におけるLED1402aなどの電子部品からの熱を、第二ケース1403の開口部1403dから外部へ逃がすことができる。

20

【2403】

更に、本実施形態では、機能表示基板1402の表面が第一ケース1401や第二ケース1403とは異なる色に着色されている。具体的には、機能表示基板1402の表面に、第一ケース1401や第二ケース1403などの黒色とは異なる白色に着色されている。機能表示基板1402の表面の色（白色）は、ソルダレジストによるものである。これにより、機能表示基板1402の色が、第一ケース1401や第二ケース1403の色と異なっているため、機能表示ユニット1400を組立てる際に、機能表示基板1402の組み忘れに気付き易くすることができる。

30

【2404】

また、機能表示基板1402の表面を白色に着色しているため、LED1402aからの光を反射させ易くことができ、より明るく発光表示させることが可能となる。

【2405】

また、本実施形態では、機能表示ユニット1400を、遊技領域5aの外側で遊技盤5の左上隅に設けている。また、機能表示ユニット1400では、遊技領域5aに近い下端付近に複数のLED1402a（発光表示部）を設けていると共に、遊技領域5aから遠い上端付近に接続コネクタ1402bを設けている。換言すると、遊技領域5aと接続コネクタ1402bとの間に複数のLED1402aを設けている。これにより、特別図柄のような遊技状態を表示する機能表示部（複数のLED1402a）を、遊技領域5aの近くに設けているため、遊技状態の表示を見え易くすることができる。なお、機能表示ユニット1400を設ける位置を、遊技盤5の左下隅、右上隅、右下隅、などとしても良い。

40

【2406】

更に、本実施形態では、機能表示ユニット1400を、払出装置580よりも上方となる遊技盤5の左上隅に設けている、つまり、払出装置580の近辺を避けて設けている。

50

これにより、払出装置５８０の近辺は静電気の発生により、電氣的に過酷であるが、払出装置５８０の近辺を避けて機能表示ユニット１４００を設けているため、機能表示ユニット１４００において、静電気対策を簡略化することができ、コストダウンを図ることができる。なお、機能表示ユニット１４００が払出装置５８０から離れていれば良く、機能表示ユニット１４００を設ける位置を、遊技盤５の左下隅、右上隅、右下隅、などとしても良い。

【２４０７】

また、機能表示ユニット１４００は、第一ケース１４０１、機能表示基板１４０２および第二ケース１４０３が前後に並んでいることから、前後方向の遮音性が高くなっている。これにより、大当り遊技中などにおいて実行される演出のサウンドに対して、後方に設けられている可動演出ユニットの作動音（モータ音）などのような演出サウンドとは異なるノイズを、機能表示ユニット１４００により遮音して低減させることが可能となり、大当り演出などでの演出サウンドをより楽しませることができる。

【２４０８】

【９－３．導光板ユニットに設けられている脱型痕跡部】

【９－３ a．第一導光板ユニットに設けられている脱型痕跡部】

続いて、導光板ユニットとしての第一導光板ユニット３５００に設けられている脱型痕跡部２５１９について、図１７０～図１７５などを参照して説明する。図１７０（a）は遊技盤の裏ユニットにおける第一導光板ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は遊技盤の裏ユニットにおける第一導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。図１７１は第一導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図１７２は第一導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図１７３は、第一導光板ユニットにおける導光板と各ＬＥＤ基板との関係を正面から示す説明図である。図１７４（a）は導光板に第一絵柄が表示されている状態を示す説明図であり、（b）は導光板に第二絵柄が表示されている状態を示す説明図である。図１７５（a）は導光板の脱型痕跡部と導光板ホルダとの関係を正面から示す説明図であり、（b）は導光板と導光板ホルダとの関係を拡大して断面で示す説明図である。

【２４０９】

第一導光板ユニット３５００は、透明平板状の導光板３５１０と、導光板３５１０の左方に設けられている左ＬＥＤ基板３５２１と、導光板３５１０の右方に設けられている右ＬＥＤ基板３５２２と、導光板３５１０の上方に設けられている上ＬＥＤ基板３５２３と、導光板３５１０の下方に設けられている下ＬＥＤ基板３５２４と、導光板３５１０と左ＬＥＤ基板３５２１との間に設けられている左集光レンズ３５３１と、導光板３５１０と右ＬＥＤ基板３５２２との間に設けられている右集光レンズ３５３２と、を備えている。

【２４１０】

また、第一導光板ユニット３５００は、導光板３５１０の周縁を保持する枠状の導光板ホルダ３５４０を、備えている。この導光板ホルダ３５４０は、導光板３５１０に加えて、左ＬＥＤ基板３５２１、右ＬＥＤ基板３５２２、上ＬＥＤ基板３５２３、下ＬＥＤ基板３５２４、左集光レンズ３５３１、右集光レンズ３５３２、も保持する。

【２４１１】

導光板３５１０は、外形が略四角形に形成されている。導光板３５１０の周面は、左ＬＥＤ基板３５２１、右ＬＥＤ基板３５２２、上ＬＥＤ基板３５２３、下ＬＥＤ基板３５２４、などのＬＥＤ基板と対面している特定側面部３５１１と、ＬＥＤ基板とは対面していない一般側面部３５１２と、で構成されている。

【２４１２】

導光板３５１０の特定側面部３５１１は、左ＬＥＤ基板３５２１と対面する左特定側面部３５１１aと、右ＬＥＤ基板３５２２と対面する右特定側面部３５１１bと、上ＬＥＤ基板３５２３と対面する上特定側面部３５１１cと、下ＬＥＤ基板３５２４と対面する下特定側面部３５１１dと、を有している。

【２４１３】

10

20

30

40

50

この導光板 3510 には、図 174 に示すような第一絵柄 3501 や第二絵柄 3502 を発光表示させるための無数の微細な凹部が後面に設けられている。第一絵柄 3501 を発光表示させるための凹部は、左特定側面部 3511a や右特定側面部 3511b から導光板 3510 内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、上特定側面部 3511c や下特定側面部 3511d から導光板 3510 内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。

【2414】

一方、第二絵柄 3502 を発光表示させるための凹部は、上特定側面部 3511c や下特定側面部 3511d から導光板 3510 内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、左特定側面部 3511a や右特定側面部 3511b から導光板 3510 内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。

10

【2415】

従って、導光板 3510 に対して左右方向から光を入射させると第一絵柄 3501 を発光表示させることができ、上下方向から光を入射させると第二絵柄 3502 を発光表示させることができる。これにより、一枚の導光板 3510 で異なる絵柄を発光表示させることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

【2416】

左 LED 基板 3521 は、左特定側面部 3511a に沿って設けられている。左 LED 基板 3521 は、左特定側面部 3511a の長さよりも短い。この左 LED 基板 3521 は、右方を向いている面に複数の LED 3521a が設けられている。

20

【2417】

右 LED 基板 3522 は、右特定側面部 3511b に沿って設けられている。右 LED 基板 3522 は、右特定側面部 3511b の長さよりも長い。この右 LED 基板 3522 は、左方を向いている面における右特定側面部 3511b と対面している部位に複数の LED 3522a が設けられている。

【2418】

上 LED 基板 3523 は、上特定側面部 3511c に沿って設けられている。上 LED 基板 3523 は、上特定側面部 3511c の長さよりも長い。この上 LED 基板 3523 は、下方を向いている面における上特定側面部 3511c と対面している部位に複数の LED 3523a が設けられている。

30

【2419】

下 LED 基板 3524 は、下特定側面部 3511d に沿って設けられている。下 LED 基板 3524 は、下特定側面部 3511d の長さよりも短い。この下 LED 基板 3524 は、上方を向いている面に複数の LED 3524a が設けられている。

【2420】

左集光レンズ 3531 は、左 LED 基板 3521 に沿って上下に長く帯板状に形成されている。左集光レンズ 3531 は、長手方向へ列設されており右方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部 3531a と、長手方向へ離隔しており左方へ向かって突出している複数の脚部 3531b と、を有している。複数のレンズ部 3531a は、左 LED 基板 3521 の各 LED 3521a と対応する部位に設けられている。このレンズ部 3531a により、LED 3521a から放射された光を水平方向へ屈折させて、左特定側面部 3511a から導光板 3510 内へ入射させることができる。複数の脚部 3531b は、左 LED 基板 3521 の LED 3521a と対応していない部位に設けられている。脚部 3531b の先端を、左 LED 基板 3521 の右面に当接させることにより、LED 3521a とレンズ部 3531a との距離を所望の距離にしてレンズ部 3531a によるレンズ効果を発揮させることができる。

40

【2421】

右集光レンズ 3532 は、右 LED 基板 3522 に沿って上下に長く帯板状に形成されている。右集光レンズ 3532 は、長手方向へ列設されており左方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部 3532a と、長手方向へ離隔しており右方へ向かって突出し

50

ている複数の脚部 3532b と、を有している。複数のレンズ部 3532a は、右 LED 基板 3522 の各 LED 3522a と対応する部位に設けられている。このレンズ部 3532a により、LED 3522a から放射された光を水平方向へ屈折させて、右特定側面部 3511b から導光板 3510 内へ入射させることができる。複数の脚部 3532b は、右 LED 基板 3522 の LED 3522a と対応していない部位に設けられている。脚部 3532b の先端を、右 LED 基板 3522 の左面に当接させることにより、LED 3522a とレンズ部 3532a との距離を所望の距離にしてレンズ部 3532a によるレンズ効果を発揮させることができる。

【2422】

導光板ホルダ 3540 は、導光板 3510 の周囲を囲むように四角い枠状に形成されている。導光板ホルダ 3540 は、導光板 3510 の前側に設けられている第一ホルダ部 3541 と、導光板 3510 の後側に設けられている第二ホルダ部 3542 と、を有している。また、導光板ホルダ 3540 は、第一ホルダ部 3541 の前面に取付けられている導光板装飾体 3543 と、導光板装飾体 3543 と第一ホルダ部 3541 との間に設けられている装飾体装飾基板（図示は省略）と、を有している。

【2423】

導光板ホルダ 3540 の第一ホルダ部 3541 と第二ホルダ部 3542 との間に、導光板 3510、左 LED 基板 3521、右 LED 基板 3522、上 LED 基板 3523、下 LED 基板 3524、左集光レンズ 3531、右集光レンズ 3532、が挟まれている（図 175（b）を参照）。

【2424】

本実施形態の第一導光板ユニット 3500 は、左 LED 基板 3521 の LED 3521a と右 LED 基板 3522 の LED 3522a とを発光させると、導光板 3510 において第一絵柄 3501 を発光表示させることができる（図 174（a）を参照）。この第一絵柄 3501 は、所定のキャラクタの目の部分を拡大した比較的複雑な絵柄である。

【2425】

一方、上 LED 基板 3523 の LED 3523a と下 LED 基板 3524 の LED 3524a とを発光させると、導光板 3510 において第一絵柄 3501 とは異なる第二絵柄 3502 を発光表示させることができる（図 174（b）を参照）。この第二絵柄 3502 は、「CHANCE！」の文字のみからなる比較的単純な絵柄である。

【2426】

本実施形態の第一導光板ユニット 3500 においても複数の脱型痕跡部 2519 が設けられている。第一導光板ユニット 3500 では、導光板 3510、導光板ホルダ 3540 の第一ホルダ部 3541 および第二ホルダ部 3542 などに、それぞれ複数の脱型痕跡部 2519 が設けられている。

【2427】

導光板 3510 の脱型痕跡部 2519 は、その前面における周縁部に設けられており、且つ、第一ホルダ部 3541 と第二ホルダ部 3542 とで前後に挟まれている部位に設けられている（図 175 を参照）。これにより、導光板 3510 の脱型痕跡部 2519 は、導光板ホルダ 3540（第一ホルダ部 3541）により前方が覆われているため、遊技者からは見えることはなく、脱型痕跡部 2519 により見栄えが悪化することはない。また、第一導光板ユニット 3500 を組立てる際に、導光板 3510 の脱型痕跡部 2519 が見えるか否かによって、導光板 3510 が導光板ホルダ 3540 に確実に保持されていることを確認することができる。

【2428】

また、導光板 3510 の前面側に脱型痕跡部 2519 を設けているため、第一導光板ユニット 3500 を組立てる際に、脱型痕跡部 2519 を目安にして導光板 3510 の前後（表裏）の向きを確認することができる。

【2429】

また、導光板 3510 の脱型痕跡部 2519 は、導光板 3510 における一般側面部 3

10

20

30

40

50

5 1 2、左特定側面部 3 5 1 1 a、右特定側面部 3 5 1 1 b、下特定側面部 3 5 1 1 d、と接している周縁（端辺）の前面側に、それぞれ設けられており、上特定側面部 3 5 1 1 c と接している端辺の前面側には設けられていない。

【2 4 3 0】

更に、導光板 3 5 1 0 では、その周縁に満遍なく脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていながら、特定側面部 3 5 1 1 と接している端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の総数（八個）が、一般側面部 3 5 1 2 と接している端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の総数（十一個）よりも少ない。これにより、導光板 3 5 1 0 を成型型（金型）から脱型する際に、歪みのない良好な状態で脱型することができつつ、脱型痕跡部 2 5 1 9 による第一絵柄 3 5 0 1 や第二絵柄 3 5 0 2 の発光表示に対する影響を抑制することができ、導光板 3 5 1 0 による所望の演出効果を十分に発揮させることができる。

10

【2 4 3 1】

特定側面部 3 5 1 1 にかかる脱型痕跡部 2 5 1 9 について詳述すると、左特定側面部 3 5 1 1 a にかかる脱型痕跡部 2 5 1 9 のうち左 L E D 基板 3 5 2 1（左集光レンズ 3 5 3 1）と対面している部位の端辺には、三つの脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。右特定側面部 3 5 1 1 b にかかる脱型痕跡部 2 5 1 9 のうち右 L E D 基板 3 5 2 2（右集光レンズ 3 5 3 2）と対面している部位の端辺には、一つの脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。下特定側面部 3 5 1 1 d にかかる脱型痕跡部 2 5 1 9 のうち下 L E D 基板 3 5 2 4 と対面している部位の端辺には、四つの脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられている。つまり、第一絵柄 3 5 0 1 にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を四つ、第二絵柄 3 5 0 2 にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を四つ、として同じ数にしている。これにより、脱型痕跡部 2 5 1 9 による導光の影響を同じようにして、第一絵柄 3 5 0 1 と第二絵柄 3 5 0 2 を同じような明るさで発光表示させることが可能である。

20

【2 4 3 2】

第一ホルダ部 3 5 4 1 および第二ホルダ部 3 5 4 2 の脱型痕跡部 2 5 1 9 は、それぞれにおいて導光板 3 5 1 0 と対向する側の面に設けられている。これにより、第一導光板ユニット 3 5 0 0 に組立てた状態では、第一ホルダ部 3 5 4 1 の脱型痕跡部 2 5 1 9 や第二ホルダ部 3 5 4 2 の脱型痕跡部 2 5 1 9 が外部から見えることはない。

【2 4 3 3】

なお、上記の実施形態では、導光板ホルダ 3 5 4 0 として、第一ホルダ部 3 5 4 1 と第二ホルダ部 3 5 4 2 との二つで導光板 3 5 1 0 を挟むものを示したが、これに限定するものではなく、導光板 3 5 1 0 の端辺が挿入される溝を有した導光板ホルダとしても良い。

30

【2 4 3 4】

また、上記の実施形態では、特定側面部 3 5 1 1 の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を、一般側面部 3 5 1 2 の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数よりも少ないものを示したが、これに限定するものではなく、特定側面部 3 5 1 1 の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を、一般側面部 3 5 1 2 の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数よりも多くしても良い。これにより、導光板 3 5 1 0 において光が入射する特定側面部 3 5 1 1 の端辺に多くの脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、導光板 3 5 1 0 を成型型から脱型する際に、特定側面部 3 5 1 1 の部位が歪み難くなり、特定側面部 3 5 1 1 において光を良好に入射させることが可能な導光板 3 5 1 0 とすることができる。

40

【2 4 3 5】

〔9-3 a-1. 導光板に設けられている脱型痕跡部の別例 1〕

次に、導光板 3 5 1 0 において上記とは異なる部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けた別例 1 について、図 1 7 6 を参照して説明する。図 1 7 6 は、図 1 7 5 とは異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板を正面から示す説明図である。この実施形態では、導光板 3 5 1 0 の端辺のうち、一般側面部 3 5 1 2 と接している端辺の部位にのみ脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けており、特定側面部 3 5 1 1 と接している端辺の部位には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設け

50

ていない。

【2436】

ところで、導光板3510において、光が入射する特定側面部3511の端辺と接する部位に脱型痕跡部2519を設けると、その脱型痕跡部2519により特定側面部3511の幅（厚さ）が部分的に変化することで入射される光の量が減少してしまったり、脱型痕跡部2519により入射された光が早々に乱反射してしまったりして、第一絵柄3501や第二絵柄3502の発光表示において、明るさのムラが発生して所望の演出効果が得られなくなる恐れがある。

【2437】

これに対して、本実施形態では、光が入射する特定側面部3511にかかる端辺に脱型痕跡部2519を設けていないため、導光板3510に対して特定側面部3511から光を良好な状態で入射させることができる。従って、発光表示させた第一絵柄3501や第二絵柄3502において明るさのムラの発生を抑制させることができ、第一絵柄3501や第二絵柄3502による所望の演出効果を発揮させることができる。

【2438】

また、導光板3510において、特定側面部3511にかかる端辺には脱型痕跡部2519を設けていないため、第一導光板ユニット3500を組立てる際に、脱型痕跡部2519を目安にして導光板3510の向きを確認することができる。

【2439】

また、本実施形態によれば、光が入射する特定側面部3511にかかる端辺には脱型痕跡部2519を設けていない、つまり、LED3521aなどから遠い一般側面部3512に脱型痕跡部2519を設けているため、脱型痕跡部2519において光が乱反射してもその反射した光が弱くなり、第一絵柄3501を発光表示させるLED3521aからの光による他の絵柄（例えば、第二絵柄3502）の発光を抑制させることができる。これにより、異なる絵柄を発光表示可能な導光板3510において、発光表示させたい所望の絵柄に、他の絵柄が重なって発光表示されてしまうことを低減させることができ、所望の絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【2440】

【9-3a-2. 導光板に設けられている脱型痕跡部の別例2】

次に、導光板3510において上記とは異なる部位に脱型痕跡部2519を設けた別例2について、図177を参照して説明する。図177は、図175などとは更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板を正面から示す説明図である。この実施形態では、導光板3510の端辺において、特定側面部3511と接している端辺の部位と、一般側面部3512と接している端辺の部位との両方に脱型痕跡部2519を設けている。

【2441】

本実施形態では、特定側面部3511にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部2519が、拡大して示すように、LED（例えば、LED3521a）の光軸（正面）を避けるようにして設けられている。これにより、特定側面部3511にかかる端辺に脱型痕跡部2519が設けられていても、発光表示される第一絵柄3501や第二絵柄3502への影響を低減させることができる。

【2442】

また、本実施形態では、特定側面部3511にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部2519の間隔（ピッチ）と、一般側面部3512にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部2519の間隔（ピッチP3）とが、異なっている。更には、特定側面部3511に設けられている脱型痕跡部2519において、第一絵柄3501を発光表示させるための特定側面部3511にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部2519の間隔（ピッチP1）と、第二絵柄3502を発光表示させるための特定側面部3511にかかる端辺に設けられている脱型痕跡部2519の間隔（ピッチP2）とが、異なっている。

【2443】

具体的には、各ピッチP1，P2，P3の関係を、

10

20

30

40

50

$P1 > P2 > P3$

としている。

【2444】

これにより、一般側面部3512にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519の数よりも、特定側面部3511にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519の数の方が少なくなるため、発光表示される第一絵柄3501や第二絵柄3502への脱型痕跡部による影響を低減させることができる。

【2445】

また、第一絵柄3501を発光表示させるための特定側面部3511（左特定側面部3511a）にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519のピッチP1を、第二絵柄3502を発光表示させるための特定側面部3511（下特定側面部3511d）にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519のピッチP2よりも大きくしている。換言すると、第一絵柄3501に対応する左特定側面部3511aにかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519の数を、第二絵柄3502に対応する下特定側面部3511dにかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519の数よりも少なくしている。つまり、導光板3510において発光表示させる絵柄の演出上の重要度に応じて、当該絵柄と対応する特定側面部3511にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519の数（ピッチ）を異ならせている。これにより、重要度の高い絵柄（ここでは第一絵柄3501）では、脱型痕跡部2519による影響を少なくして良好な状態で発光表示させることができ、絵柄による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2446】

また、本実施形態では、導光板3510において発光表示される絵柄の複雑さに応じて、脱型痕跡部2519の数（ピッチ）を異ならせている。つまり、絵柄が複雑な第一絵柄3501と、絵柄が単純な第二絵柄3502とでは、第一絵柄3501に対応する特定側面部3511にかかる脱型痕跡部2519の数を、第二絵柄3502と対応する特定側面部3511にかかる脱型痕跡部2519の数よりも少なくしている。これにより、第一絵柄3501のような複雑な絵柄では、脱型痕跡部2519の数を少なくすることで、脱型痕跡部2519による影響を少なくすることができ、複雑な絵柄を明瞭に発光表示させることで所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2447】

【9-3a-3. 導光板に設けられている脱型痕跡部の別例3】

次に、導光板3510において上記とは更に異なる部位に脱型痕跡部2519を設けた別例3について、図178を参照して説明する。図178は、更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板の一部を正面から示す説明図である。この実施形態では、拡大して示すように、特定側面部3511（ここでは左特定側面部3511a）にかかる端面に設けられている脱型痕跡部2519を、LED（LED3521a）の正面、つまり、光軸と前後方向が重なる部位、に設けているものである。

【2448】

本実施形態によれば、導光板3510における少なくとも一部の脱型痕跡部2519を左LED基板3521のLED3521aと対応するように設けているため、第一導光板ユニット3500を組立てる際に、脱型痕跡部2519と左LED基板3521のLED3521aとを目安にすることで、導光板3510と左LED基板3521との位置関係を確認することができる。

【2449】

なお、上記では、左特定側面部3511aの脱型痕跡部2519と左LED基板3521のLED3521aとを示したが、これに限定するものではなく、右特定側面部3511bの脱型痕跡部2519と右LED基板3522のLED3522aとしても良いし、上特定側面部3511cの脱型痕跡部2519と上LED基板3523のLED3523aとしても良いし、下特定側面部3511dの脱型痕跡部2519と下LED基板3524のLED3524aとしても良い。

【2450】

[9-3a-4. 導光板に設けられている脱型痕跡部の別例4]

次に、導光板3510において上記とは更に異なる部位に脱型痕跡部2519を設けた別例4について、図179を参照して説明する。図179は、更に異なる部位に脱型痕跡部を設けた導光板の一部を正面から示す説明図である。この実施形態では、拡大して示すように、集光レンズ（ここでは左集光レンズ3531）における脚部3531bの延長線上に脱型痕跡部2519を設けているものである。

【2451】

本実施形態によれば、導光板3510における少なくとも一部の脱型痕跡部2519を、左集光レンズ3531の脚部3531bと対応するように設けているため、第一導光板ユニット3500を組立てる際に、脱型痕跡部2519と左集光レンズ3531の脚部3531bとを目安にすることで、導光板3510と左集光レンズ3531との位置関係を確認することができる。

【2452】

また、左集光レンズ3531における脚部3531bの延長線上に脱型痕跡部2519を設けているため、当該脱型痕跡部2519が左LED基板3521のLED3521aの正面に位置することはない。従って、当該脱型痕跡部2519が第一絵柄3501の発光表示に影響を与えることない。

【2453】

なお、上記では、左特定側面部3511aの脱型痕跡部2519と左集光レンズ3531とを示したが、これに限定するものではなく、右特定側面部3511bの脱型痕跡部2519と右集光レンズ3532としても良い。

【2454】

[9-3b. 第二導光板ユニットに設けられている脱型痕跡部]

続いて、遊技盤5の裏ユニット3000における第二導光板ユニット3600に設けられている脱型痕跡部2519について、図180～図191を参照して説明する。図180(a)は遊技盤の裏ユニットにおける第二導光板ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は遊技盤の裏ユニットにおける第二導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。図181は第二導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図182は第二導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図183(a)は第二導光板ユニットの前左可動導光板ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は第二導光板ユニットの前左可動導光板ユニットを後ろから見た斜視図である。図184は前左可動導光板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図185は前左可動導光板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【2455】

また、図186は、前左可動導光板ユニットにおける前左導光板とLED基板との関係を正面から示す説明図である。図187(a)は前左導光板に前左第一絵柄が表示されている状態を示す説明図であり、(b)は前左導光板に前左第二絵柄が表示されている状態を示す説明図である。図188は、図186において前左導光板に脱型痕跡部を記した説明図である。図189は全開位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図であり、図190は半閉位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図であり、図191は全閉位置の状態を示す第二導光板ユニットの正面図である。

【2456】

第二導光板ユニット3600は、図示は省略するが、裏ユニット3000における裏箱3010内において、第一導光板ユニット3500の後方に設けられている。本実施形態の第二導光板ユニット3600は、前左可動導光板ユニット3610と、前左可動導光板ユニット3610の右方に設けられている前右可動導光板ユニット3620と、前左可動導光板ユニット3610よりも後方に設けられている後左可動導光板ユニット3630と、後左可動導光板ユニット3630の右方に設けられている後右可動導光板ユニット3640と、を備えている。

【 2 4 5 7 】

また、第二導光板ユニット 3 6 0 0 は、正面視が四角形の枠状に形成されており前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 および前右可動導光板ユニット 3 6 2 0 を左右方向へスライドさせるための前駆動ユニット 3 6 5 0 と、前駆動ユニット 3 6 5 0 の上辺後側に取付けられており後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 および後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 を左右方向へスライドさせるための後駆動ユニット 3 6 7 0 と、前駆動ユニット 3 6 5 0 の下辺後側に取付けられており前駆動ユニット 3 6 5 0 と協働して前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 および前右可動導光板ユニット 3 6 2 0 それぞれの下端を左右方向へスライド可能に支持している下レール中 3 6 9 0 と、下レール中 3 6 9 0 の後側に取付けられており下レール中 3 6 9 0 と協働して後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 および後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 それぞれの下端を左右方向へスライド可能に支持している下レール後 3 6 9 1 と、を備えている。

10

【 2 4 5 8 】

第二導光板ユニット 3 6 0 0 の前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 は、図 1 8 3 ～図 1 8 5 に示すように、平板状の前左導光板 3 6 1 1 と、前左導光板 3 6 1 1 の左辺に沿うように設けられている前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 と、前左導光板 3 6 1 1 の下辺に沿うように設けられている前左第二 L E D 基板 3 6 1 3 と、前左導光板 3 6 1 1 と前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 との間に設けられている前左集光レンズ 3 6 1 4 と、前左導光板 3 6 1 1 を前後から挟むように保持する枠状の前左導光板ホルダ 3 6 1 5 と、を備えている。この前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 では、前左導光板 3 6 1 1 の右辺が前左導光板ホルダ 3 6 1 5 により保持されておらず、外部に露出している。

20

【 2 4 5 9 】

前左導光板 3 6 1 1 は、外形が正面視において上下に長い略四角形に形成されている。前左導光板 3 6 1 1 の周面は、前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 と対面している前左第一特定側面部 3 6 1 1 a と、前左第二 L E D 基板 3 6 1 3 と対面している前左第二特定側面部 3 6 1 1 b と、L E D 基板とは対面していない前左一般側面部 3 6 1 1 c と、を有している。詳述すると、前左第一特定側面部 3 6 1 1 a は前左導光板 3 6 1 1 の左側面に設けられており、前左第二特定側面部 3 6 1 1 b は前左導光板 3 6 1 1 の下側面（下面）に設けられている。また、前左一般側面部 3 6 1 1 c は、前左導光板 3 6 1 1 の右側面と上側面（上面）を構成している。

30

【 2 4 6 0 】

この前左導光板 3 6 1 1 には、図 1 8 7 に示すような前左第一絵柄 3 6 1 0 a や前左第二絵柄 3 6 1 0 b を発光表示させるための無数の微細な凹部が後面に設けられている。前左第一絵柄 3 6 1 0 a を発光表示させるための凹部は、左側面である前左第一特定側面部 3 6 1 1 a から前左導光板 3 6 1 1 内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、下側面や上側面から前左導光板 3 6 1 1 内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。前左第二絵柄 3 6 1 0 b を発光表示させるための凹部は、下側面である前左第二特定側面部 3 6 1 1 b から前左導光板 3 6 1 1 内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、左側面や右側面から前左導光板 3 6 1 1 内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。これにより、一枚の前左導光板 3 6 1 1 で異なる絵柄を発光表示させることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

40

【 2 4 6 1 】

前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 は、前左第一特定側面部 3 6 1 1 a に沿って設けられている。前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 は、前左導光板 3 6 1 1 の上下の長さよりも長い。この前左第一 L E D 基板 3 6 1 2 における右方に向いている面のうち、前左第一特定側面部 3 6 1 1 a と対面している部位に複数の L E D 3 6 1 2 a が上下に列設されている。

【 2 4 6 2 】

前左第二 L E D 基板 3 6 1 3 は、前左第二特定側面部 3 6 1 1 b に沿って設けられている。前左第二 L E D 基板 3 6 1 3 は、前左第二特定側面部 3 6 1 1 b の長さと同じである

50

。この前左第二ＬＥＤ基板３６１３における上方を向いている面に複数のＬＥＤ３６１３ａが左右に列設されている。

【２４６３】

前左集光レンズ３６１４は、前左導光板３６１１（前左第一特定側面部３６１１ａ）と前左第一ＬＥＤ基板３６１２との間に設けられており、上下に長い帯板状に形成されている。前左集光レンズ３６１４は、長手方向へ列設されており右方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部３６１４ａと、長手方向へ離隔しており左方へ向かって突出している複数の脚部３６１４ｂと、を有している。複数のレンズ部３６１４ａは、前左第一ＬＥＤ基板３６１２の各ＬＥＤ３６１２ａと対応する部位に設けられている。このレンズ部３６１４ａにより、ＬＥＤ３６１２ａから放射された光を水平方向へ屈折させて、前左第一特定側面部３６１１ａから前左導光板３６１１内へ入射させることができる。複数の脚部３６１４ｂは、前左第一ＬＥＤ基板３６１２のＬＥＤ３６１２ａと対応していない部位に設けられている。脚部３６１４ｂの先端を、前左第一ＬＥＤ基板３６１２の右面に当接させることにより、ＬＥＤ３６１２ａとレンズ部３６１４ａとの距離を所望の距離にしてレンズ部３６１４ａによるレンズ効果を発揮させることができる。

10

【２４６４】

前左導光板ホルダ３６１５は、前左導光板３６１１の左側と上下両側とを囲むように右方へ開放された上下に長いコ字状に形成されている。前左導光板ホルダ３６１５は、前左導光板３６１１の前側に設けられている第一ホルダ部３６１５ａと、前左導光板３６１１の後側に設けられている第二ホルダ部３６１５ｂと、を有している。

20

【２４６５】

前左導光板ホルダ３６１５の第一ホルダ部３６１５ａと第二ホルダ部３６１５ｂとの間に、前左導光板３６１１、前左第一ＬＥＤ基板３６１２、前左第二ＬＥＤ基板３６１３、前左集光レンズ３６１４、が挟まれている（図１７５（ｂ）を参照）。

【２４６６】

また、前左導光板ホルダ３６１５は、上端付近に設けられているスライダ３６１６と、上端から上方へ突出しているベルト取付部３６１７と、下端から下方へ突出するように設けられている一對のローラ３６１８と、を備えている。スライダ３６１６は、前駆動ユニット３６５０の上レール前３６５４に対してスライド可能に取付けられる。ベルト取付部３６１７は、前駆動ユニット３６５０の前左用ベルトに取付けられる。一對のローラ３６１８は、回転軸を上下方向へ向けた状態で左右に離隔して設けられている。一對のローラ３６１８は、前駆動ユニット３６５０の下レール前３６５２と下レール中３６９０との間で左右方向へ転動可能に支持される。

30

【２４６７】

この前左可動導光板ユニット３６１０では、前左第一ＬＥＤ基板３６１２のＬＥＤ３６１２ａを発光させると、前左導光板３６１１において前左第一絵柄３６１０ａを発光表示させることができる（図１８７（ａ）を参照）。一方、前左第二ＬＥＤ基板３６１３のＬＥＤ３６１３ａを発光させると、前左導光板３６１１において前左第一絵柄３６１０ａとは異なる前左第二絵柄３６１０ｂを発光表示させることができる（図１８７（ｂ）を参照）。

40

【２４６８】

続いて、第二導光板ユニット３６００の前右可動導光板ユニット３６２０について、図１８１および図１８２などを参照して説明する。この前右可動導光板ユニット３６２０は、前左可動導光板ユニット３６１０を左右反転させたような構成であり、単品図や分解図のような詳細な図示は省略して説明する。

【２４６９】

前右可動導光板ユニット３６２０は、平板状の前右導光板３６２１と、前右導光板３６２１の右辺に沿うように設けられている前右第一ＬＥＤ基板（図示は省略）と、前右導光板３６２１の下辺に沿うように設けられている前右第二ＬＥＤ基板（図示は省略）と、前右導光板３６２１と前右第一ＬＥＤ基板との間に設けられている前右集光レンズ（図示は

50

省略)と、前右導光板3621を前後から挟むように保持する枠状の前右導光板ホルダ3625と、を備えている。この前右可動導光板ユニット3620では、前右導光板3621の左辺が前右導光板ホルダ3625により保持されておらず、外部に露出している。

【2470】

前右導光板3621は、外形が正面視において上下に長い略四角形に形成されている。前右導光板3621の周面は、前右第一LED基板と対面している前右第一特定側面部(図示は省略)と、前右第二LED基板と対面している前右第二特定側面部(図示は省略)と、LED基板とは対面していない前右一般側面部3621cと、を有している。詳述すると、前右第一特定側面部は前右導光板3621の右側面に設けられており、前右第二特定側面部は前右導光板3621の下側面(下面)に設けられている。また、前右一般側面部3621cは、前右導光板3621の左側面と上側面(上面)を構成している。

10

【2471】

この前右導光板3621には、図示は省略するが、前右第一絵柄や前右第二絵柄を発光表示させるための無数の微細な凹部が後面に設けられている。前右第一絵柄を発光表示させるための凹部は、右側面である前右第一特定側面部から前右導光板3621内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、下側面や上側面から前右導光板3621内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。前右第二絵柄を発光表示させるための凹部は、下側面である前右第二特定側面部から前右導光板3621内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、左側面や右側面から前右導光板3621内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。これにより、一枚の前右導光板3621で異なる絵柄を発光表示させることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

20

【2472】

前右第一LED基板は、前右第一側面部に沿って設けられている。前右第一LED基板は、前右導光板3621の上下の長さよりも長い。この前右第一LED基板における左方を向いている面のうち、前右第一特定側面部と対面している部位に複数のLEDが上下に列設されている。

【2473】

前右第二LED基板は、前右第二側面部に沿って設けられている。前右第二LED基板は、前右第二側面部の長さと同じである。この前右第二LED基板における上方を向いている面に複数のLEDが左右に列設されている。

30

【2474】

前右集光レンズは、前右導光板3621(前右第一特定側面部)と前右第一LED基板との間に設けられており、上下に長い帯板状に形成されている。前右集光レンズは、長手方向へ列設されており左方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部と、長手方向へ離隔しており右方へ向かって突出している複数の脚部と、を有している。複数のレンズ部は、前右第一LED基板の各LEDと対応する部位に設けられている。このレンズ部により、LEDから放射された光を水平方向へ屈折させて、前右特定側面部から前右導光板3621内へ入射させることができる。複数の脚部は、前右第一LED基板のLEDと対応していない部位に設けられている。脚部の先端を、前右第一LED基板の左面に当接させることにより、LEDとレンズ部との距離を所望の距離にしてレンズ部によるレンズ効果を発揮させることができる。

40

【2475】

前右導光板ホルダ3625は、前右導光板3621の右側と上下両側とを囲むように左方へ開放された上下に長いコ字状に形成されている。前右導光板ホルダ3625は、前右導光板3621の前側に設けられている第一ホルダ部3625aと、前右導光板3621の後側に設けられている第二ホルダ部3625bと、を有している。

【2476】

前右導光板ホルダ3625の第一ホルダ部3625aと第二ホルダ部3625bとの間に、前右導光板3621、前右第一LED基板、前右第二LED基板、前右集光レンズ、

50

が挟まれている。

【2477】

また、前右導光板ホルダ3625は、上端付近に設けられているスライダ3626と、上端から上方へ突出しているベルト取付部3627と、下端から下方へ突出するように設けられている一對のローラ3628と、を備えている。スライダ3626は、前駆動ユニット3650の上レール前3654に対してスライド可能に取付けられる。ベルト取付部3627は、前駆動ユニット3650の前右用ベルト3664に取付けられる。一對のローラ3628は、回転軸を上下方向へ向けた状態で左右に離隔して設けられている。一對のローラ3628は、前駆動ユニット3650の下レール前3652と下レール中3690との間で左右方向へ転動可能に支持される。

10

【2478】

この前右可動導光板ユニット3620では、前右第一LED基板のLEDを発光させると、前右導光板3621において前右第一絵柄を発光表示させることができる。一方、前右第二LED基板のLEDを発光させると、前右導光板3621において前右第一絵柄とは異なる前右第二絵柄を発光表示させることができる。

【2479】

続いて、第二導光板ユニット3600の後左可動導光板ユニット3630について、図181および図182などを参照して説明する。この後左可動導光板ユニット3630は、前左可動導光板ユニット3610と同じような構成であり、単品図や分解図のような詳細な図示は省略して説明する。

20

【2480】

後左可動導光板ユニット3630は、平板状の後左導光板3631と、後左導光板3631の左辺に沿うように設けられている後左第一LED基板（図示は省略）と、後左導光板3631の下辺に沿うように設けられている後左第二LED基板（図示は省略）と、後左導光板3631と後左第一LED基板との間に設けられている後左集光レンズ（図示は省略）と、後左導光板3631を前後から挟むように保持する枠状の後左導光板ホルダ3635と、を備えている。この後左可動導光板ユニット3630では、後左導光板3631の右辺が後左導光板ホルダ3635により保持されておらず、外部に露出している。

【2481】

後左導光板3631は、外形が正面視において上下に長い略四角形に形成されている。後左導光板3631の周面は、後左第一LED基板と対面している後左第一特定側面部（図示は省略）と、後左第二LED基板と対面している後左第二特定側面部（図示は省略）と、LED基板とは対面していない後左一般側面部3631cと、を有している。詳述すると、後左第一特定側面部は後左導光板3631の左側面に設けられており、後左第二特定側面部は後左導光板3631の下側面（下面）に設けられている。また、後左一般側面部3631cは、後左導光板3631の右側面と上側面（上面）を構成している。

30

【2482】

この後左導光板3631には、図示は省略するが、後左第一絵柄や後左第二絵柄を発光表示させるための無数の微細な凹部が後面に設けられている。後左第一絵柄を発光表示させるための凹部は、左側面である後左第一特定側面部から後左導光板3631内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、下側面や上側面から後左導光板3631内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。後左第二絵柄を発光表示させるための凹部は、下側面である後左第二特定側面部から後左導光板3631内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、左側面や右側面から後左導光板3631内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。これにより、一枚の後左導光板3631で異なる絵柄を発光表示させることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

40

【2483】

後左第一LED基板は、後左第一側面部に沿って設けられている。後左第一LED基板は、後左導光板3631の上下の長さよりも長い。この後左第一LED基板における右方

50

を向いている面のうち、後左第一特定側面部と対面している部位に複数のＬＥＤが上下に列設されている。

【２４８４】

後左第二ＬＥＤ基板は、後左第二側面部に沿って設けられている。後左第二ＬＥＤ基板は、後左第二側面部の長さと同じである。この後左第二ＬＥＤ基板における上方を向いている面に複数のＬＥＤが左右に列設されている。

【２４８５】

後左集光レンズは、後左導光板３６３１（後左第一特定側面部）と後左第一ＬＥＤ基板との間に設けられており、上下に長い帯板状に形成されている。後左集光レンズは、長手方向へ列設されており左方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部と、長手方向へ離隔しており右方へ向かって突出している複数の脚部と、を有している。複数のレンズ部は、後左第一ＬＥＤ基板の各ＬＥＤと対応する部位に設けられている。このレンズ部により、ＬＥＤから放射された光を水平方向へ屈折させて、後左特定側面部から後左導光板３６３１内へ入射させることができる。複数の脚部は、後左第一ＬＥＤ基板のＬＥＤと対応していない部位に設けられている。脚部の先端を、後左第一ＬＥＤ基板の左面に当接させることにより、ＬＥＤとレンズ部との距離を所望の距離にしてレンズ部によるレンズ効果を発揮させることができる。

【２４８６】

後左導光板ホルダ３６３５は、後左導光板３６３１の左側と上下両側とを囲むように右方へ開放された上下に長いコ字状に形成されている。後左導光板ホルダ３６３５は、後左導光板３６３１の前側に設けられている第一ホルダ部３６３５ａと、後左導光板３６３１の後側に設けられている第二ホルダ部３６３５ｂと、を有している。

【２４８７】

後左導光板ホルダ３６３５の第一ホルダ部３６３５ａと第二ホルダ部３６３５ｂとの間に、後左導光板３６３１、後左第一ＬＥＤ基板、後左第二ＬＥＤ基板、後左集光レンズ、が挟まれている。

【２４８８】

また、後左導光板ホルダ３６３５は、上端付近に設けられているスライダ３６３６と、上端から上方へ突出しているベルト取付部３６３７と、下端から下方へ突出するように設けられている一對のローラ３６３８と、を備えている。スライダ３６３６は、後駆動ユニット３６７０の上レール後３６７２に対してスライド可能に取付けられる。ベルト取付部３６３７は、後駆動ユニット３６７０の後左用ベルト３６７５に取付けられる。一對のローラ３６３８は、回転軸を上下方向へ向けた状態で左右に離隔して設けられている。一對のローラ３６３８は、下レール中３６９０と下レール後３６９１との間で左右方向へ転動可能に支持される。

【２４８９】

この後左可動導光板ユニット３６３０では、後左第一ＬＥＤ基板のＬＥＤを発光させると、後左導光板３６３１において後左第一絵柄を発光表示させることができる。一方、後左第二ＬＥＤ基板のＬＥＤを発光させると、後左導光板３６３１において後左第一絵柄とは異なる後左第二絵柄を発光表示させることができる。

【２４９０】

続いて、第二導光板ユニット３６００の後右可動導光板ユニット３６４０について、図１８１および図１８２などを参照して説明する。この後右可動導光板ユニット３６４０は、前右可動導光板ユニット３６２０と同じような構成であり、単品図や分解図のような詳細な図示は省略して説明する。

【２４９１】

後右可動導光板ユニット３６４０は、平板状の後右導光板３６４１と、後右導光板３６４１の右辺に沿うように設けられている後右第一ＬＥＤ基板（図示は省略）と、後右導光板３６４１の下辺に沿うように設けられている後右第二ＬＥＤ基板（図示は省略）と、後右導光板３６４１と後右第一ＬＥＤ基板との間に設けられている後右集光レンズ（図示は

10

20

30

40

50

省略)と、後右導光板3641を前後から挟むように保持する枠状の後右導光板ホルダ3645と、を備えている。この後右可動導光板ユニット3640では、後右導光板3641の左辺が後右導光板ホルダ3645により保持されておらず、外部に露出している。

【2492】

後右導光板3641は、外形が正面視において上下に長い略四角形に形成されている。後右導光板3641の周面は、後右第一LED基板と対面している後右第一特定側面部(図示は省略)と、後右第二LED基板と対面している後右第二特定側面部(図示は省略)と、LED基板とは対面していない後右一般側面部3641cと、を有している。詳述すると、後右第一特定側面部は後右導光板3641の右側面に設けられており、後右第二特定側面部は後右導光板3641の下側面(下面)に設けられている。また、後右一般側面部3641cは、後右導光板3641の左側面と上側面(上面)を構成している。

10

【2493】

この後右導光板3641には、図示は省略するが、後右第一絵柄や後右第二絵柄を発光表示させるための無数の微細な凹部が後面に設けられている。後右第一絵柄を発光表示させるための凹部は、右側面である後右第一特定側面部から後右導光板3641内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、下側面や上側面から後右導光板3641内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。後右第二絵柄を発光表示させるための凹部は、下側面である後右第二特定側面部から後右導光板3641内に入射された光を前方へ反射させるように形成されていると共に、左側面や右側面から後右導光板3641内に入射された光を前方以外の方向へ反射させるように形成されている。これにより、一枚の後右導光板3641で異なる絵柄を発光表示させることができるため、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

20

【2494】

後右第一LED基板は、後右第一側面部に沿って設けられている。後右第一LED基板は、後右導光板3641の上下の長さよりも長い。この後右第一LED基板における左方を向いている面のうち、後右第一特定側面部と対面している部位に複数のLEDが上下に列設されている。

【2495】

後右第二LED基板は、後右第二側面部に沿って設けられている。後右第二LED基板は、後右第二側面部の長さと同じである。この後右第二LED基板における上方を向いている面に複数のLEDが左右に列設されている。

30

【2496】

後右集光レンズは、後右導光板3641(後右第一特定側面部)と後右第一LED基板との間に設けられており、上下に長い帯板状に形成されている。後右集光レンズは、長手方向へ列設されており左方へ向かって円弧状に膨出している複数のレンズ部と、長手方向へ離隔しており右方へ向かって突出している複数の脚部と、を有している。複数のレンズ部は、後右第一LED基板の各LEDと対応する部位に設けられている。このレンズ部により、LEDから放射された光を水平方向へ屈折させて、後右特定側面部から後右導光板3641内へ入射させることができる。複数の脚部は、後右第一LED基板のLEDと対応していない部位に設けられている。脚部の先端を、後右第一LED基板の左面に当接させることにより、LEDとレンズ部との距離を所望の距離にしてレンズ部によるレンズ効果を発揮させることができる。

40

【2497】

後右導光板ホルダ3645は、後右導光板3641の右側と上下両側とを囲むように左方へ開放された上下に長いコ字状に形成されている。後右導光板ホルダ3645は、後右導光板3641の前側に設けられている第一ホルダ部3645aと、後右導光板3641の後側に設けられている第二ホルダ部3645bと、を有している。

【2498】

後右導光板ホルダ3645の第一ホルダ部3645aと第二ホルダ部3645bとの間に、後右導光板3641、後右第一LED基板、後右第二LED基板、後右集光レンズ、

50

が挟まれている。

【2499】

また、後右導光板ホルダ3645は、上端付近に設けられているスライダ3646と、上端から上方へ突出しているベルト取付部3647と、下端から下方へ突出するように設けられている一對のローラ3648と、を備えている。スライダ3646は、後駆動ユニット3670の上レール後3672に対してスライド可能に取付けられる。ベルト取付部3647は、後駆動ユニット3670の後右用ベルト3678に取付けられる。一對のローラ3648は、回転軸を上下方向へ向けた状態で左右に離隔して設けられている。一對のローラ3648は、下レール中3690と下レール後3691との間で左右方向へ回転可能に支持される。

10

【2500】

この後右可動導光板ユニット3640では、後右第一LED基板のLEDを発光させると、後右導光板3641において後右第一絵柄を発光表示させることができる。一方、後右第二LED基板のLEDを発光させると、後右導光板3641において後右第一絵柄とは異なる後右第二絵柄を発光表示させることができる。

【2501】

次に、第二導光板ユニット3600の前駆動ユニット3650について、図181および図182などを参照して説明する。前駆動ユニット3650は、左右に長い前ベース3651と、前ベース3651の下方に設けられている左右に長い下レール前3652と、前ベース3651および下レール前3652それぞれの左右両端同士を繋いでいる一對の縦フレーム3653と、を備えている。前駆動ユニット3650は、前ベース3651、下レール前3652、および一對の縦フレーム3653により、四角い枠状に構成されている。なお、下レール前3652は、後方に設けられる下レール中3690と協働して、前左可動導光板ユニット3610の一對のローラ3618と、前右可動導光板ユニット3620の一對のローラ3628とを、左右方向へ移動可能に支持するものである。

20

【2502】

また、前駆動ユニット3650は、前ベース3651の後面に取付けられている左右に長い上レール前3654を備えている。この上レール前3654には、前左可動導光板ユニット3610のスライダ3616と、前右可動導光板ユニット3620のスライダ3626とが、左右方向へスライド可能に支持される。

30

【2503】

更に、前駆動ユニット3650は、前ベース3651の前面の左端付近に取付けられている前左駆動モータ3655と、前ベース3651の前面の左端付近における前左駆動モータ3655の右方に取付けられている後左駆動モータ3656と、前ベース3651の前面の右端付近に取付けられている前右駆動モータ3657と、前ベース3651の前面の右端付近における前右駆動モータ3657の左方に取付けられている後右駆動モータ3658と、を備えている。

【2504】

また、前駆動ユニット3650は、前左駆動モータ3655により回転する前左用駆動プーリ（図示は省略）と、前左用駆動プーリの右方に設けられている前左用従動プーリ（図示は省略）と、前左用駆動プーリおよび前左用従動プーリに巻き掛けられている前左用ベルト（図示は省略）と、前右駆動モータ3657により回転する前右用駆動プーリ3662と、前右用駆動プーリ3662の左方に設けられている前右用従動プーリ3663と、前右用駆動プーリ3662および前右用従動プーリ3663に巻き掛けられている前右用ベルト3664と、を備えている。前左用ベルトには、前左可動導光板ユニット3610のベルト取付部3617が取付けられ、前右用ベルト3664には、前右可動導光板ユニット3620のベルト取付部3627が取付けられる。

40

【2505】

また、前駆動ユニット3650は、前ベース3651の前面に取付けられている上部装飾基板3665を備えている。上部装飾基板3665の前面には複数のLEDが設けられ

50

ている。

【2506】

次に、第二導光板ユニット3600の後駆動ユニット3670について、図181および図182などを参照して説明する。後駆動ユニット3670は、前駆動ユニット3650の後に取付けられる後ベース3671と、後ベース3671の後面に取付けられる左右に長い上レール後3672と、を備えている。上レール後3672には、後左可動導光板ユニット3630のスライダ3636と、後右可動導光板ユニット3640のスライダ3646とが、左右方向へスライド可能に支持される。

【2507】

また、後駆動ユニット3670は、後左駆動モータ3656により回転する後左用駆動プーリ3673と、後左用駆動プーリ3673の右方に設けられている後左用従動プーリ3674と、後左用駆動プーリ3673および後左用従動プーリ3674に巻き掛けられている後左用ベルト3675と、後右駆動モータ3658により回転する後右用駆動プーリ（図示は省略）と、後右用駆動プーリの左方に設けられている後右用従動プーリ3677と、後右用駆動プーリおよび後右用従動プーリ3677に巻き掛けられている後右用ベルト3678と、を備えている。後左用ベルト3675には、後左可動導光板ユニット3630のベルト取付部3637が取付けられ、後右用ベルト3678には、後右可動導光板ユニット3640のベルト取付部3647が取付けられる。

【2508】

更に、後駆動ユニット3670は、後ベース3671の前面に可動位置センサ基板3679が取付けられている。この可動位置センサ基板3679には、前左可動導光板ユニット3610、前右可動導光板ユニット3620、後左可動導光板ユニット3630、後右可動導光板ユニット3640、の左右方向の位置を検知する複数の位置センサが設けられている。

【2509】

次に、下レール中3690および下レール後3691について説明する。下レール中3690は、前駆動ユニット3650の下レール前3652の後方に位置している前左可動導光板ユニット3610の一对のローラ3618と、前右可動導光板ユニット3620の一对のローラ3628とを、後方から挟むようにして下レール前3652の後側に取付けられる。これにより、前左可動導光板ユニット3610と前右可動導光板ユニット3620それぞれの下端を左右方向へスライド可能に支持することができる。

【2510】

下レール後3691は、下レール中3690は、後方に位置している後左可動導光板ユニット3630の一对のローラ3638と、後右可動導光板ユニット3640の一对のローラ3648とを、後方から挟むようにして下レール中3690の後側に取付けられる。これにより、後左可動導光板ユニット3630と後右可動導光板ユニット3640それぞれの下端を左右方向へスライド可能に支持することができる。

【2511】

本実施形態の第二導光板ユニット3600においても複数の脱型痕跡部2519が設けられている。ここでは、代表として、前左可動導光板ユニット3610に設けられている脱型痕跡部2519について説明する。図188に示すように、前左可動導光板ユニット3610の前左導光板3611に複数の脱型痕跡部2519が設けられている。

【2512】

前左導光板3611の脱型痕跡部2519は、その前面における周縁部に設けられている。詳述すると、上下に長い前左導光板3611において、左側の端辺と右側の端辺に、それぞれ複数の脱型痕跡部2519が設けられており、上側と下側の端辺には脱型痕跡部2519が設けられていない。

【2513】

具体的には、前左導光板3611では、左側（前左第一特定側面部3611a）の端辺には脱型痕跡部2519が五つ設けられており、右側（前左一般側面部3611c）の端

10

20

30

40

50

辺には脱型痕跡部 2 5 1 9 が四つ設けられている。なお、図示は省略するが、前左導光板 3 6 1 1 において、左側の端辺に設けられている五つの脱型痕跡部 2 5 1 9 と、右側の端辺に設けられている四つの脱型痕跡部 2 5 1 9 のうちの一番下に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 は、前左導光板ホルダ 3 6 1 5 で挟まれて外部からは見えない。

【2 5 1 4】

このように、本実施形態では、前左導光板 3 6 1 1 において、同じ長さの端辺であっても、前左導光板ホルダ 3 6 1 5 により保持されない端辺の脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を、前左導光板ホルダ 3 6 1 5 により保持される端辺の脱型痕跡部 2 5 1 9 の数よりも少なくしているため、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 による見栄えの悪化を抑制させることができる。

10

【2 5 1 5】

また、本実施形態では、前左導光板 3 6 1 1 において、前左第一特定側面部 3 6 1 1 a の端辺に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設け、前左第二特定側面部 3 6 1 1 b の端辺には脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていない。つまり、前左導光板 3 6 1 1 において発光表示させる絵柄の演出上の重要度に応じて、当該絵柄と対応する特定側面部（前左第一特定側面部 3 6 1 1 a や前左第二特定側面部 3 6 1 1 b）の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数（ピッチ）を異ならせている。これにより、重要度の高い絵柄（ここでは前左第二絵柄）では、脱型痕跡部 2 5 1 9 による影響を少なくして良好な状態で発光表示させることができ、絵柄による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

20

【2 5 1 6】

更に、本実施形態では、上下に長い四角形の前左導光板 3 6 1 1 において、遠くまで光を導光する必要がない特定側面部（前左第一特定側面部 3 6 1 1 a）の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数よりも、遠くまで光を導光する必要がある特定側面部（前左第二特定側面部 3 6 1 1 b）の端辺に設けられている脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を少なくしている（ここでは脱型痕跡部 2 5 1 9 の数を 0 にしている）。これにより、遠くまで光を導光させる必要のある前左第二特定側面部 3 6 1 1 b の端辺に、導光を阻害する恐れのある脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けていないため、LED 3 6 1 3 a からの光を遠くまで導光させることができ、前左第二絵柄 3 6 1 0 b を十分な明るさで発光表示させることができる。

30

【2 5 1 7】

次に、本実施形態の第二導光板ユニット 3 6 0 0 による可動演出について簡単に説明する。この第二導光板ユニット 3 6 0 0 は、通常の状態では、図 1 8 9 に示すように、前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 と後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 とが左方の移動端である退避位置に位置していると共に、前右可動導光板ユニット 3 6 2 0 と後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 とが右方の移動端である退避位置に位置している。

【2 5 1 8】

この通常の状態では、前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 と後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 とが、前右可動導光板ユニット 3 6 2 0 と後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 とが、それぞれ前後方向に重なっている。また、通常の状態では、前左可動導光板ユニット 3 6 1 0 および後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 と、前右可動導光板ユニット 3 6 2 0 および後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 と、が左右に大きく離隔して中央が開いた全開位置の状態となっており、後方に設けられる演出表示装置 1 6 0 0 の演出画像を前方から良好な状態で視認することができる。

40

【2 5 1 9】

通常の状態から、後左駆動モータ 3 6 5 6 により後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 を右方へスライドさせると共に、後右駆動モータ 3 6 5 8 により後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 を右方へスライドさせ、左右方向の中央において、後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 の右辺と後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 の左辺とを当接させる（図 1 9 0 を参照）。これにより、二つの後左可動導光板ユニット 3 6 3 0 と後右可動導光板ユニット 3 6 4 0 とが中央で合体したような状態となり、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方を半分程覆

50

った半閉位置の状態となる。

【2520】

なお、前左駆動モータ3655により前左可動導光板ユニット3610を右方へスライドさせると共に、前右駆動モータ3657により前右可動導光板ユニット3620を右方へスライドさせ、左右方向中央において当接させて、前左可動導光板ユニット3610と前右可動導光板ユニット3620とを半閉位置の状態にすることもできる。

【2521】

また、後左可動導光板ユニット3630と後右可動導光板ユニット3640とを左右方向中央に位置させる。更に、前左可動導光板ユニット3610を、その右端側が後左可動導光板ユニット3630における後左導光板ホルダ3635の左辺を覆うように位置させると共に、前右可動導光板ユニット3620を、その左端側が後右可動導光板ユニット3640における後右導光板ホルダ3645の右辺を覆うように位置させる（図191を参照）。これにより、四つの前左導光板3611、後左導光板3631、後右導光板3641、前右導光板3621が並んで合体したような状態となり、演出表示装置1600の表示画面の前方を殆ど覆った全閉位置の状態となる。

10

【2522】

また、第二導光板ユニット3600では、前左可動導光板ユニット3610、前右可動導光板ユニット3620、後左可動導光板ユニット3630、後右可動導光板ユニット3640、をそれぞれ別々に左右方向へスライドさせることができるため、それらのスライドを適宜組み合わせることで様々な可動演出を遊技者に提示することができる。

20

【2523】

更に、第二導光板ユニット3600では各可動導光板ユニット（前左可動導光板ユニット3610、前右可動導光板ユニット3620、後左可動導光板ユニット3630、後右可動導光板ユニット3640）にそれぞれ設けられている導光板（前左導光板3611、前右導光板3621、後左導光板3631、後右導光板3641）において、互いに異なる第一絵柄や第二絵柄を発光表示させることができるため、可動演出と絵柄の発光表示とを適宜組み合わせることで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2524】

なお、各導光板において発光表示される絵柄として、四つの可動導光板ユニットが全閉位置の時に、一つの大きな絵柄となるようなものとしても良い。

30

【2525】

〔9-4. 小括〕

上記のセンター役物2500以外に設けられている脱型痕跡部2519に関しては、以下のような様々な技術的特徴を有している。

〔9-4a. 小括A〕

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機において、側面から入射された光により絵柄を発光表示可能な透明平板状の導光板を備えているものが知られている（例えば、特許文献：特開2020-48846号公報）。この導光板において、絵柄を発光表示させると、何も見えなかった空間に絵柄が表示されるため、絵柄の発光演出により遊技者を楽しませることが可能となる。

40

【2526】

ところで、導光板を射出成形により製造する場合、金型において成形された導光板を、エジェクタピンのような押圧部材で押して脱型する際に、導光板に押圧部材により押圧された痕跡（脱型痕跡部）が残ることとなる。そして、導光板における脱型痕跡部の位置によっては、絵柄の発光表示に影響を与えてしまい、導光板による発光演出に対して所望の演出効果が得られなくなる恐れがある。

【2527】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、導光板による絵柄の発光演出を楽しませ

50

ることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2528】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「端面から入射された光により所定の絵柄を表示可能な導光板を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記導光板は、

前後方向を向いている面の周縁に複数の脱型痕跡部が設けられており、

複数の該脱型痕跡部は、

前記周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている」

ことを特徴とする。

【2529】

ここで、「導光板」とは、側面（端面）から入射させた光を前方へ反射させる無数の微細な凹部を有すると共に、それら凹部が所定の絵柄を構成するように設けられているものである。この「導光板」としては、「一つの絵柄のみを発光表示可能なもの」、「光が入射される端面に応じて異なる絵柄を発光表示可能なもの」、「光を入射させるためのLEDの位置に応じて異なる絵柄を発光表示可能なもの」、等が挙げられる。

【2530】

また、「脱型痕跡部」は、導光板を成型型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により導光板に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【2531】

手段1の構成によると、端面から入射された光により所定の絵柄を表示可能な導光板を有する遊技盤を備えた遊技機であり、導光板は、前後方向を向いている面の周縁に複数の脱型痕跡部が設けられており、複数の脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられているものである（[発明を実施するための形態]では、[9-3. 導光板ユニットに設けられている脱型痕跡部]の章、導光板3510、脱型痕跡部2519、図175～図179などの記載を参照）。

【2532】

本構成によれば、端面から入射された光により所定の絵柄を表示可能な導光板において、成形時に残る複数の脱型痕跡部を周縁に設けているため、それら脱型痕跡部を目立ち難くすることができ、脱型痕跡部が見えることによる見栄えの悪化を低減させることができる。また、導光板の周縁に脱型痕跡部を設けているため、仮に脱型痕跡部が光っても、導光板において発光表示される絵柄に与える影響が低く、導光板による発光演出の演出効果を確実に発揮させて、導光板による絵柄の発光演出を楽しませることができる。

【2533】

ところで、導光板における光が入射する側面（端面）と接する部位に脱型痕跡部が設けられていると、脱型痕跡部により導光板の厚さが部分的に変化することで入射される光の量が減少してしまったり、脱型痕跡部により入射された光が早々に乱反射してしまったりして、絵柄の発光表示において、明るさのムラが発生して所望の演出効果が得られなくなる恐れがある。これに対して、本構成では、光が入射しない端面の部位に脱型痕跡部を設けているため、導光板への光の入射に対して脱型痕跡部が影響を与えることはなく、導光板に対して光を良好な状態で入射させることができると共に、発光表示させた絵柄において明るさのムラの発生を抑制させることができ、絵柄の発光表示による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2534】

また、本構成によれば、導光板において、光が入射しない端面の部位に脱型痕跡部を設

10

20

30

40

50

けているため、遊技機（遊技盤）を組立てる際に、脱型痕跡部を目安にして導光板の向きを確認することができる。

【2535】

なお、導光板は、周縁における少なくとも光が入射する端面の部位がホルダにより前後方向が覆われており、ホルダにより覆われる部位に脱型痕跡部が設けられているものとしても良い。これにより、導光板におけるホルダにより覆われる（保持される）部位に脱型痕跡部を設けているため、ホルダにより脱型痕跡部を隠すことができ、脱型痕跡部が見えることによる見栄えの悪化を防止することができる。

【2536】

また、上記のようなホルダを射出成型する場合、ホルダの脱型痕跡部を、導光板と対面する部位に設けることが望ましい。或いは、脱型痕跡部をホルダにおける遊技者とは反対側の部位（例えば、後方を向いている部位）に設けても良い。これにより、ホルダの脱型痕跡部が外部（遊技者）から見え辛くなるため、ホルダの見栄えが悪くなることはなく、遊技機（遊技盤）の見栄えを良くすることができる。

【2537】

更に、上記のようにホルダを設ける場合、ホルダは、導光板の端面から光を入射させるためのLEDを有するLED基板を支持しているものとすることが望ましい。これにより、導光板とLED基板とをホルダによって支持しているため、ホルダにより導光板に対してLED基板を所望の部位に位置決めすることができ、確実にLEDからの光を導光板に入射させることができる。従って、導光板の絵柄を良好な状態で発光表示させることができ、導光板による発光演出を楽しませることができる。

【2538】

また、上記のようにホルダにLED基板を支持させる場合、導光板において、複数の脱型痕跡部を、LED基板と隣接（対向）する端面とは反対側の端面の部位に設けることが望ましい。これにより、導光板に入射された光に対する脱型痕跡部による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させて遊技者を楽しませることができる。

【2539】

また、上記のようにホルダにLED基板を支持させる場合、光が入射する方向（端面）に応じて異なる絵柄が発光表示される導光板において、上記のように、複数の脱型痕跡部をLED基板と隣接（対向）する端面とは反対側の端面の部位に設ける場合、LEDから遠い位置に脱型痕跡部が設けられることとなるため、脱型痕跡部において光が乱反射してもその反射した光が弱くなり、他の絵柄の発光を抑制させることができる。これにより、異なる絵柄を発光表示可能な導光板において、発光表示させたい所望の絵柄に、他の絵柄が重なって発光表示されてしまうことを低減させることができ、所望の絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【2540】

更に、上記のようにホルダにLED基板を支持させる場合、導光板の脱型痕跡部と、LED基板のLEDとの位置関係として、LEDの正面（光軸）から離れた部位に脱型痕跡部を設けることが望ましい。これにより、LEDからの光に対して脱型痕跡部による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させて遊技者を楽しませることができる。

【2541】

また、上記のようにホルダにLED基板を支持させる場合、導光板の脱型痕跡部と、LED基板のLEDとの位置関係として、LEDの正面（光軸）に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、遊技機（遊技盤）を組立てる際に、脱型痕跡部とLEDとを合わせることで位置決めの目安にすることができる。

【2542】

更に、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位と、光が入射する端面の部位とで、設けられている数が異なるものとしても良い。これにより、導光板の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられる脱型痕跡部の数と、光が入射する端面の部位に

10

20

30

40

50

設けられる脱型痕跡部の数とを、異ならせているため、絵柄の発光表示に対する脱型痕跡部の影響を適宜設定したり、組立ての際に脱型痕跡部の数により導光板の向きの目安としたり、することができる。

【2543】

また、上記のように、光が入射しない端面の部位と光が入射する端面の部位とで設けられる脱型痕跡部の数を異ならせる場合、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも多くしても良い。これにより、導光板の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数よりも多くしている。これにより、導光板における光が入射する端面の部位の脱型痕跡部の数が少ないため、脱型痕跡部による絵柄の発光表示に対する影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

10

【2544】

また、上記のように、光が入射しない端面の部位の脱型痕跡部の数を、光が入射する端面の部位の脱型痕跡部の数よりも多くする場合、導光板の周縁に満遍なく脱型痕跡部を設ける際に、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数よりも多くすることにより、導光板を成型型（金型）から脱型する際に、歪みのない良好な状態で脱型することができつつ、脱型痕跡部による絵柄の発光表示に対する影響を抑制することができ、導光板による所望の演出効果を十分に発揮させることができる。

20

【2545】

更に、上記のように、光が入射しない端面の部位と光が入射する端面の部位とで設けられる脱型痕跡部の数を異ならせる場合、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも少なくしても良い。これにより、導光板において光が入射する端面の部位に多くの脱型痕跡部が設けられることとなるため、導光板を成型型から脱型する際に、光が入射する端面の部位が歪み難くなり、当該端面から光を良好に入射させることが可能な導光板を製造することができる。

【2546】

また、導光板は、光が入射する端面に応じて異なる絵柄を表示可能とされており、脱型痕跡部は、周縁における表示される絵柄と対応している端面の部位に応じて設けられている数が異なるものとしても良い。つまり、光が入射する端面に応じて異なる絵柄を発光表示させることが可能な導光板において、発光表示される絵柄と対応している端面に応じて脱型痕跡部の数を異ならせている。これにより、例えば、導光板において発光表示させる絵柄の演出上の重要度に応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を異ならせる場合、重要度の高い絵柄では、脱型痕跡部の数を少なくすることで、脱型痕跡部による影響を低減させて良好な状態で発光表示させることができ、絵柄による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

30

【2547】

また、例えば、導光板において発光表示される絵柄の複雑さに応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を異ならせる場合、複雑な絵柄では脱型痕跡部の数を少なくすることで、脱型痕跡部による影響を低減させることができ、複雑な絵柄を明瞭に発光表示させることで所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

40

【2548】

手段2：手段1の構成において、

「前記導光板は、

前記周縁における少なくとも光が入射する端面の部位がホルダにより前後方向が覆われており、

該ホルダにより覆われる部位に前記脱型痕跡部が設けられている」
ことを特徴とする。

50

【2549】

ここで、「ホルダ」としては、「第一ホルダ部と第二ホルダ部とで導光板を両面から挟むように保持するもの」、「挿入溝により導光板の辺縁を挿入して保持するもの」、等が挙げられる。

【2550】

手段2の構成によると、導光板は、周縁における少なくとも光が入射する端面の部位がホルダにより前後方向が覆われており、ホルダにより覆われる部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、導光板ホルダ3540、および図175などの記載を参照）。

【2551】

本構成によれば、導光板におけるホルダにより覆われる（保持される）部位に脱型痕跡部を設けているため、ホルダにより脱型痕跡部を隠すことができ、脱型痕跡部が見えることによる見栄えの悪化を防止することができる。

【2552】

なお、ホルダを射出成型する場合、ホルダの脱型痕跡部を、導光板と対面する部位に設けることが望ましい。これにより、ホルダの脱型痕跡部が外部から見え辛くなるため、ホルダの見栄えが悪くなることなく、遊技機（遊技盤）の見栄えを良くすることができる。

【2553】

手段3：手段2の構成において、

「前記ホルダには前記導光板の端面から光を入射させるためのLEDを有するLED基板が支持されている」
ことを特徴とする。

【2554】

手段3の構成によると、ホルダは、導光板の端面から光を入射させるためのLEDを有するLED基板を支持しているものである（「発明を実施するための形態」では、導光板ホルダ3540、左LED基板3521、右LED基板3522、上LED基板3523、下LED基板3524、および図170～図175などの記載を参照）。

【2555】

本構成によれば、導光板とLED基板とをホルダによって支持しているため、ホルダにより導光板に対してLED基板を所望の部位に位置決めすることができ、確実にLEDからの光を導光板に入射させることができる。従って、導光板の絵柄を良好な状態で発光表示させることができ、導光板による発光演出を楽しませることができる。

【2556】

なお、導光板において、複数の脱型痕跡部を、LED基板と隣接（対向）する端面とは反対側の端面の部位に設けることが望ましい。これにより、導光板に入射された光に対する脱型痕跡部による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させて遊技者を楽しませることができる。

【2557】

また、光が入射する方向（端面）に応じて異なる絵柄が発光表示される導光板において、上記のように、複数の脱型痕跡部をLED基板と隣接（対向）する端面とは反対側の端面の部位に設ける場合、LEDから遠い位置に脱型痕跡部が設けられることとなるため、脱型痕跡部において光が乱反射してもその反射した光が弱くなり、他の絵柄の発光を抑制させることができる。これにより、異なる絵柄を発光表示可能な導光板において、発光表示させたい所望の絵柄に、他の絵柄が重なって発光表示されてしまうことを低減させることができ、所望の絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【2558】

更に、導光板の脱型痕跡部と、LED基板のLEDとの位置関係として、LEDの正面（光軸）から離れた部位に脱型痕跡部を設けることが望ましい。これにより、LEDからの光に対して脱型痕跡部による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表

10

20

30

40

50

示させて遊技者を楽しませることができる。

【2559】

また、導光板の脱型痕跡部と、LED基板のLEDとの位置関係として、LEDの正面（光軸）に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、遊技機（遊技盤）を組立てる際に、脱型痕跡部とLEDとを合わせることで位置決めを目安にすることができる。

【2560】

手段4：手段1～手段3の構成において、

「前記脱型痕跡部は、

前記周縁のうち光が入射しない端面の部位と、光が入射する端面の部位とで、設けられている数が異なる」

ことを特徴とする。

【2561】

ここで、脱型痕跡部の「数が異なる」としては、「単位長さあたりの数が異なる」、「屈曲していない一つの端辺に設けられている数が異なる」、「光が入射しない端面の部位の脱型痕跡部の総数と、光が入射する端面の部位の脱型痕跡部の総数と、が異なる」、などが挙げられる。

【2562】

手段4の構成によると、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位と、光が入射する端面の部位とで、設けられている数が異なるものである（「発明を実施するための形態」では、導光板3510、脱型痕跡部2519、および図177などの記載を参照）。

【2563】

本構成によれば、導光板の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられる脱型痕跡部の数と、光が入射する端面の部位に設けられる脱型痕跡部の数とを、異ならせているため、絵柄の発光表示に対する脱型痕跡部の影響を適宜設定したり、組立ての際に脱型痕跡部の数により導光板の向きを目安としたり、することができる。

【2564】

手段5：手段4の構成において、

「前記脱型痕跡部は、

前記周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも多い」

ことを特徴とする。

【2565】

手段5の構成によると、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも多いものである（「発明を実施するための形態」では、導光板3510、脱型痕跡部2519、図176および図177などの記載を参照）。

【2566】

本構成によれば、導光板の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数よりも多くしている。これにより、導光板における光が入射する端面の部位の脱型痕跡部の数が少ないため、脱型痕跡部による絵柄の発光表示に対する影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【2567】

また、導光板の周縁に満遍なく脱型痕跡部を設ける際に、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数よりも多くすることにより、導光板を成型型（金型）から脱型する際に、歪みのない良好な状態で脱型することができつつ、脱型痕跡部による絵柄の発光表示に対する影響を抑制することができ、導光板による所望の演出効果を十分に発揮させることができる。

【2568】

手段 6：手段 4 の構成において、

「前記脱型痕跡部は、

前記周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも少ない」
ことを特徴とする。

【2569】

手段 6 の構成によると、脱型痕跡部は、周縁のうち光が入射しない端面の部位に設けられている数が、光が入射する端面の部位に設けられている数よりも少ないものである（「発明を実施するための形態」では、前左導光板 3611、脱型痕跡部 2519、図 188 などの記載を参照）。

【2570】

本構成によれば、導光板において光が入射する端面の部位に多くの脱型痕跡部が設けられることとなるため、導光板を成型型から脱型する際に、光が入射する端面の部位が歪み難くなり、当該端面から光を良好に入射させることが可能な導光板を製造することができる。

【2571】

手段 7：手段 4～手段 6 までの何れか一つの構成において、

「前記導光板は、

光が入射する端面に応じて異なる絵柄を表示可能とされており、

前記脱型痕跡部は、

前記周縁における表示される絵柄と対応している端面の部位に応じて設けられている数が異なる」
ことを特徴とする。

【2572】

手段 7 の構成によると、導光板は、光が入射する端面に応じて異なる絵柄を表示可能とされており、脱型痕跡部は、周縁における表示される絵柄と対応している端面の部位に応じて設けられている数が異なるものである（「発明を実施するための形態」では、導光板 3510、第一絵柄 3501、第二絵柄 3502、左特定側面部 3511a、右特定側面部 3511b、上特定側面部 3511c、下特定側面部 3511d、脱型痕跡部 2519、図 177 などの記載を参照）。

【2573】

本構成によれば、光が入射する端面に応じて異なる絵柄を発光表示させることが可能な導光板において、発光表示される絵柄と対応している端面に応じて脱型痕跡部の数を異ならせている。従って、例えば、導光板において発光表示させる絵柄の演出上の重要度に応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を異ならせる場合、重要度の高い絵柄では、脱型痕跡部の数を少なくすることで、脱型痕跡部による影響を低減させて良好な状態で発光表示させることができ、絵柄による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2574】

また、例えば、導光板において発光表示される絵柄の複雑さに応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部の数を異ならせる場合、複雑な絵柄では脱型痕跡部の数を少なくすることで、脱型痕跡部による影響を低減させることができ、複雑な絵柄を明瞭に発光表示させることで所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2575】

このように、上記の解決手段によれば、導光板による絵柄の発光演出を楽しませることが可能な遊技機を提供することができる。

【2576】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における脱型痕跡部 2519 は上記解決手段の脱型痕跡部に、本実施形態における第一導光板ユニット 3500 の導光板 3510、第二導光板ユニット 3600 に

10

20

30

40

50

ける前左導光板 3 6 1 1、前右導光板 3 6 2 1、後左導光板 3 6 3 1、後右導光板 3 6 4 1 は上記解決手段の導光板に、本実施形態における導光板 3 5 1 0 の第一絵柄 3 5 0 1 および第二絵柄 3 5 0 2、前左導光板 3 6 1 1 の前左第一絵柄 3 6 1 0 a および前左第二絵柄 3 6 1 0 b は上記解決手段の絵柄に、それぞれ相当している。

【2 5 7 7】

また、本実施形態における左 LED 基板 3 5 2 1、右 LED 基板 3 5 2 2、上 LED 基板 3 5 2 3、下 LED 基板 3 5 2 4、前左第一 LED 基板 3 6 1 2、前左第二 LED 基板 3 6 1 3 は上記解決手段の LED 基板に、本実施形態における導光板ホルダ 3 5 4 0、前左導光板ホルダ 3 6 1 5、前右導光板ホルダ 3 6 2 5、後左導光板ホルダ 3 6 3 5、後右導光板ホルダ 3 6 4 5 は上記解決手段のホルダに、それぞれ相当している。

10

【2 5 7 8】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態によれば、端面から入射された光により所定の絵柄を表示可能な導光板（例えば、第一導光板ユニット 3 5 0 0 の導光板 3 5 1 0）において、成形時に残る複数の脱型痕跡部 2 5 1 9 を周縁に設けているため、それら脱型痕跡部 2 5 1 9 を目立ち難くすることができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えることによる見栄えの悪化を低減させることができる。また、導光板 3 5 1 0 の周縁に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、仮に脱型痕跡部 2 5 1 9 が光っても、導光板 3 5 1 0 において発光表示される絵柄（第一絵柄 3 5 0 1 や第二絵柄 3 5 0 2）に与える影響が低く、導光板 3 5 1 0 による発光演出の演出効果を確実に発揮させて、導光板 3 5 1 0 による絵柄の発光演出を楽しませることができる。

20

【2 5 7 9】

ところで、導光板 3 5 1 0 における光が入射する側面（端面）と接する部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 が設けられていると、脱型痕跡部 2 5 1 9 により導光板 3 5 1 0 の厚さが部分的に変化することで入射される光の量が減少してしまったり、脱型痕跡部 2 5 1 9 により入射された光が早々に乱反射してしまったりして、絵柄の発光表示において、明るさのムラが発生して所望の演出効果が得られなくなる恐れがある。これに対して、図 1 7 6 の実施形態では、光が入射しない端面の部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、導光板 3 5 1 0 への光の入射に対して脱型痕跡部 2 5 1 9 が影響を与えることはなく、導光板 3 5 1 0 に対して光を良好な状態で入射させることができると共に、発光表示させた絵柄において明るさのムラの発生を抑制させることができ、絵柄の発光表示による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

30

【2 5 8 0】

また、図 1 7 6 の実施形態によれば、導光板 3 5 1 0 において、光が入射しない端面の部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、パチンコ機 1（遊技盤 5）を組立てる際に、脱型痕跡部 2 5 1 9 を目安にして導光板 3 5 1 0 の向きを確認することができる。

【2 5 8 1】

更に、本実施形態によれば、導光板 3 5 1 0 における導光板ホルダ 3 5 4 0 により覆われる（保持される）部位に脱型痕跡部 2 5 1 9 を設けているため、導光板ホルダ 3 5 4 0 により脱型痕跡部 2 5 1 9 を隠すことができ、脱型痕跡部 2 5 1 9 が見えることによる見栄えの悪化を防止することができる。

40

【2 5 8 2】

また、導光板ホルダ 3 5 4 0 の脱型痕跡部 2 5 1 9 を、導光板 3 5 1 0 と対面する部位に設けていることから、導光板ホルダ 3 5 4 0 の脱型痕跡部 2 5 1 9 が外部から見え辛くなるため、導光板ホルダ 3 5 4 0 の見栄えが悪くなることなく、パチンコ機 1（遊技盤 5）の見栄えを良くすることができる。

【2 5 8 3】

更に、本実施形態では、導光板 3 5 1 0 と LED 基板（左 LED 基板 3 5 2 1、右 LED 基板 3 5 2 2、上 LED 基板 3 5 2 3、下 LED 基板 3 5 2 4、など）とを導光板ホルダ 3 5 4 0 によって支持しているため、導光板ホルダ 3 5 4 0 により導光板 3 5 1 0 に対して LED 基板を所望の部位に位置決めすることができ、確実に LED からの光を導光板

50

３５１０に入射させることができる。従って、導光板３５１０の絵柄を良好な状態で発光表示させることができ、導光板３５１０による発光演出を楽しませることができる。

【２５８４】

また、図１７６などの実施形態によれば、導光板３５１０において、複数の脱型痕跡部２５１９を、左ＬＥＤ基板３５２１と隣接（対向）する端面とは反対側の端面の部位に設けているため、導光板３５１０に入射された光に対する脱型痕跡部２５１９による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させて遊技者を楽しませることができる。

【２５８５】

また、図１７６の実施形態によれば、ＬＥＤから遠い位置に脱型痕跡部２５１９を設けているため、脱型痕跡部２５１９において光が乱反射してもその反射した光が弱くなり、他の絵柄の発光を抑制させることができる。これにより、異なる絵柄を発光表示可能な導光板３５１０において、発光表示させたい所望の絵柄に、他の絵柄が重なって発光表示されてしまうことを低減させることができ、所望の絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【２５８６】

更に、図１７７の実施形態によれば、ＬＥＤ（例えばＬＥＤ３５２１ａ）の正面（光軸）から離れた部位に脱型痕跡部２５１９を設けているため、ＬＥＤからの光に対して脱型痕跡部２５１９による影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させて遊技者を楽しませることができる。

【２５８７】

また、図１７８の実施形態によれば、ＬＥＤ（例えば、ＬＥＤ３５２１ａ）の正面（光軸）に脱型痕跡部２５１９を設けているため、パチンコ機１（遊技盤５）を組立てる際に、脱型痕跡部２５１９とＬＥＤ３５２１ａとを合わせることで位置決めを目安にすることができる。

【２５８８】

更に、図１７７などの実施形態によれば、導光板３５１０の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられる脱型痕跡部２５１９の数と、光が入射する端面の部位に設けられる脱型痕跡部２５１９の数とを、異ならせているため、絵柄の発光表示に対する脱型痕跡部２５１９の影響を適宜設定したり、組立ての際に脱型痕跡部２５１９の数により導光板３５１０の向きを目安としたり、することができる。

【２５８９】

また、図１７７の実施形態によれば、導光板３５１０の周縁のうち、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部２５１９の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部２５１９の数よりも多くしている。これにより、導光板３５１０における光が入射する端面の部位の脱型痕跡部２５１９の数が少ないため、脱型痕跡部２５１９による絵柄の発光表示に対する影響を低減させることができ、絵柄を良好な状態で発光表示させることができる。

【２５９０】

また、図１７７などの実施形態によれば、導光板３５１０の周縁に満遍なく脱型痕跡部２５１９を設ける際に、光が入射しない端面の部位に設けられている脱型痕跡部２５１９の数を、光が入射する端面の部位に設けられている脱型痕跡部２５１９の数よりも多くすることにより、導光板３５１０を成型型（金型）から脱型する際に、歪みのない良好な状態で脱型することができつつ、脱型痕跡部２５１９による絵柄の発光表示に対する影響を抑制させることができ、導光板３５１０による所望の演出効果を十分に発揮させることができる。

【２５９１】

また、図１７７などの実施形態によれば、導光板３５１０において発光表示させる絵柄の演出上の重要度に応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部２５１９の数を異ならせている。これにより、重要度の高い絵柄（ここでは第一絵柄３５

10

20

30

40

50

01)では、脱型痕跡部2519の数を少なくしているため、脱型痕跡部2519による影響を低減させて良好な状態で発光表示させることができ、絵柄による所望の演出効果を確実に発揮させることができる。

【2592】

また、図177などの実施形態によれば、導光板3510において発光表示される絵柄の複雑さに応じて、当該絵柄と対応する端面の部位に設けられている脱型痕跡部2519の数を異ならせるようにしている。つまり、絵柄が複雑な第一絵柄3501と、絵柄が単純な第二絵柄3502とでは、第一絵柄3501に対応する端面の脱型痕跡部2519の数を、第二絵柄3502と対応する端面の脱型痕跡部2519の数よりも少なくしている。これにより、第一絵柄3501のような複雑な絵柄では、脱型痕跡部2519の数を少

10

【2593】

【9-4b. 小括B】

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部が設けられている。機能表示部には、複数のLEDが設けられたLED基板を有しており、各LEDの点灯・点滅などにより、例えば、遊技球の入球により抽選された特別図柄や普通図柄などを表示することができる。この機能表示部として、LED基板を収容する基板ケースを有する者が提案されている(例えば、特許文献：特開2008-228867号公報)。これにより、機能表示部をユニット化することで部品の共通化を図ることが可能となる。

20

【2594】

ところで、機能表示部において、基板ケースに対してLED基板の取付けが不完全であると、LEDの位置や向きが本来とは変わってしまい、誤った表示がなされてしまう恐れがある。

【2595】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技状態を表示する機能表示部のLED基板を正しく取付けさせることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2596】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を備えた遊技機であって、

前記機能表示部は、

複数のLEDを有しているLED基板と、

該LED基板を収容する基板ケースと、を具備し、

該基板ケースの底面における前記LED基板と対面する部位に脱型痕跡部が設けられている」

ことを特徴とする。

40

【2597】

ここで、「機能表示部」とは、遊技領域において遊技球が流下することにより変化する遊技状態として、遊技球の入球または通過により抽選された普通図柄、遊技球の入球により抽選された特別図柄、表示が保留されている普通図柄の保留数、表示が保留されている特別図柄の保留数、大当り遊技のような所定パターンの有利遊技状態の繰返し数(ラウンド数)、などの少なくとも一つを表示するものである。

【2598】

また、「基板ケース」としては、「第一ケースと第二ケースとでLED基板を前後から挟むように収容するもの」、「LED基板の前側のみを覆うように収容するもの(例えば、第一ケース)」、「LED基板の後側のみを覆うように収容するもの(例えば、第二ケ

50

ース)」、などが挙げられる。

【2599】

また、「基板ケース」としては、遊技盤（例えば、前構成部材）に取付けた状態で少なくとも表示部分が前方へ露出するものであっても良いし、遊技盤に取付けた状態で前方が表示用の部材（例えば、表示用シート）により覆われるものであっても良い。

【2600】

更に、「脱型痕跡部」は、基板ケースを成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により基板ケースに付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

10

【2601】

手段1の構成によると、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を備えた遊技機であって、機能表示部は、複数のLEDを有しているLED基板と、LED基板を収容する基板ケースと、を具備し、基板ケースの底面におけるLED基板と対面する部位に脱型痕跡部が設けられているものである（[発明を実施するための形態]では、[9-2. 機能表示ユニットに設けられている脱型痕跡部]の章、機能表示ユニット1400、第一ケース1401、機能表示基板1402、第二ケース1403、脱型痕跡部2519、図167～図169などの記載を参照）。

20

【2602】

本構成によれば、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部において、基板ケースにおけるLED基板と対面する部位に脱型痕跡部を設けている。これにより、LED基板を基板ケース内に収容すると、基板ケースの底面に設けられている脱型痕跡部がLED基板に隠れて見えなくなるため、LED基板が基板ケースに確実に収容（挿入）されているか否かの目視確認を助けることができる。従って、基板ケースに対してLED基板を正しく取付けることができ、機能表示部において誤った表示がなされることはない。

【2603】

また、基板ケースにLED基板を収容すると、基板ケースの脱型痕跡部がLED基板によって覆われるため、基板ケースの底面の脱型痕跡部が外部から見えることはなく、見栄えが悪くなることはない。

30

【2604】

なお、基板ケースにLED基板の複数のLEDと対応する複数のLED孔が設けられている場合、複数のLED孔を避けた部位に脱型痕跡部を設けることが望ましい。これにより、基板ケースの製造時において、基板ケースを射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されてLED孔が変形することではなく、LED基板のLEDからの光を確実に通すことができる。

【2605】

また、LED基板に、LEDとは異なる電子部品が設けられており、基板ケースの脱型痕跡部を、電子部品が設けられている領域と対向する部位に設けるようにしても良い。これにより、基板ケースにLED基板を収容させる際に、基板ケースの脱型痕跡部とLED基板の電子部品とが重なるようにすることで、基板ケースに対するLED基板を正しい向きにすることが可能となるため、遊技機の製造において、基板ケースの脱型痕跡部を目安にしてLED基板を正しい向きにして組立てることができる。

40

【2606】

手段2：手段1の構成において、

「前記LED基板は、

前記LEDとは異なる電子部品を更に有しており、

前記脱型痕跡部は、

50

前記電子部品が設けられている領域と対向する部位に設けられている」ものであることを特徴とする。

【2607】

ここで、「電子部品」としては、「接続コネクタ」、「LEDドライバー」、「抵抗器」、「コンデンサ」、などが挙げられる。

【2608】

手段2の構成によると、LED基板は、LEDとは異なる電子部品を更に有しており、脱型痕跡部は、電子部品が設けられている領域と対向する部位に設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、機能表示基板1402の接続コネクタ1402b、図168などの記載を参照）。

10

【2609】

本構成によれば、基板ケースにLED基板を收容させる際に、基板ケースの脱型痕跡部とLED基板の電子部品とが重なるようにすることで、基板ケースに対するLED基板を正しい向きにすることが可能となる。これにより、遊技機の製造において、基板ケースの脱型痕跡部を目安にしてLED基板を正しい向きにして組立てることができる。

【2610】

このように、上記の解決手段によれば、遊技状態を表示する機能表示部のLED基板を正しく取付けさせることが可能な遊技機を提供することができる。

【2611】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

20

本実施形態における遊技盤5の機能表示ユニット1400は上記解決手段の機能表示部に、本実施形態における機能表示ユニット1400の第一ケース1401および第二ケース1403は上記解決手段の基板ケースに、本実施形態における機能表示基板1402は上記解決手段のLED基板に、本実施形態における機能表示基板1402の接続コネクタ1402bは上記解決手段の電子部品に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【2612】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態によれば、遊技盤5の遊技領域5aを遊技球Bが流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示ユニット1400において、第一ケース1401と第二ケース1403とで構成される基板ケースにおいて、LED基板としての機能表示基板1402と対面する部位に脱型痕跡部2519を設けている。これにより、機能表示基板1402を第一ケース1401などの内部に收容すると、第一ケース1401などの底面に設けられている脱型痕跡部2519が機能表示基板1402に隠れて見えなくなるため、機能表示基板1402が第一ケース1401などに確実に收容（挿入）されているか否かの目視確認を助けることができる。従って、第一ケース1401などに対して機能表示基板1402を正しく取付けることができ、機能表示ユニット1400において誤った表示がなされることはない。

30

【2613】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット1400において、第一ケース1401などに機能表示基板1402を收容すると、第一ケース1401などの底面に設けられている脱型痕跡部2519が機能表示基板1402によって覆われるため、第一ケース1401などの底面の脱型痕跡部2519が外部から見えることはなく、見栄えが悪くなることはない。

40

【2614】

更に、本実施形態によれば、第一ケース1401において、機能表示基板1402の複数のLED1402aと対応する複数のLED孔1401dを避けた部位に脱型痕跡部2519を設けているため、第一ケース1401の製造時において、第一ケース1401を射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されてLED孔1401dが変形することはなく、機能表示基板1402のLED1402aからの光を

50

確実に通すことができる。

【2615】

また、本実施形態によれば、機能表示基板1402に、LED1402aとは異なる電子部品としての接続コネクタ1402bを設けていると共に、第一ケース1401など底面の脱型痕跡部2519を、接続コネクタ1402bが設けられている領域と対向する部位に設けるようにしている。これにより、第一ケース1401などに機能表示基板1402を收容させる際に、第一ケース1401などの底面の脱型痕跡部2519と接続コネクタ1402bとが重なるようにすることで、第一ケース1401などに対する機能表示基板1402を正しい向きにすることが可能となるため、パチンコ機1（遊技盤5）の製造において、第一ケース1401などの底面の脱型痕跡部2519を目安にして機能表示基板1402を正しい向きにして組立てることができる。

10

【2616】

[9-4c. 小括C]

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部が設けられている（例えば、特許文献：特開2008-228867号公報）。機能表示部には、複数のLEDが設けられたLED基板を有しており、各LEDの点灯・点滅などにより、例えば、遊技球の入球により抽選された特別図柄や普通図柄などを表示することができる。

【2617】

20

しかしながら、何らかの理由により機能表示部での表示が見え難くなると、遊技者によっては機能表示部での表示が遊技状態とは異なっていると誤認してしまい、不信感を覚えることで遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【2618】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技状態を表示する機能表示部での表示の誤認を低減させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2619】

（技術的特徴の解決手段）

手段1：遊技機において、

「遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を備えた遊技機であって、

30

前記機能表示部は、

複数のLEDを有しているLED基板と、

該LED基板の前方に設けられており、各前記LEDごとに対応している複数の窓部を有する前カバーと、を具備し、

該前カバーの後面において前記窓部を避けた部位に脱型痕跡部が設けられている」ことを特徴とする。

【2620】

ここで、「機能表示部」とは、遊技領域において遊技球が流下することにより変化する遊技状態として、遊技球の入球または通過により抽選された普通図柄、遊技球の入球により抽選された特別図柄、表示が保留されている普通図柄の保留数、表示が保留されている特別図柄の保留数、大当り遊技のような所定パターンの有利遊技状態の繰り返し数（ラウンド数）、などの少なくとも一つを表示するものである。

40

【2621】

また、「前カバー」としては、「遊技盤の最前面を構成する部材（例えば、前構成部材）に取付けられるもの」、「遊技盤の最前面を構成する部材（例えば、前構成部材）」、などが挙げられる。

【2622】

また、「窓部を避けた部位」としては、「複数の窓部からなる窓部群（例えば、リフレクタ部）から離れた部位」、「窓部の周縁付近の部位」、「前カバーの周縁から後方へ延

50

出している周壁部の後端面の部位」、などが挙げられる。

【2623】

更に、「脱型痕跡部」は、前カバーを成型型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）により前カバーに付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【2624】

手段1の構成によると、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を備えた遊技機であって、機能表示部は、複数のLEDを有しているLED基板と、LED基板の前方に設けられており、各LEDごとに対応している複数の窓部を有する前カバーと、を具備し、前カバーの後面において窓部を避けた部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[9-2.機能表示ユニットに設けられている脱型痕跡部]の章、機能表示ユニット1400、第一ケース1401、LED孔1401d、機能表示基板1402、脱型痕跡部2519、図167～図169などの記載を参照）。

【2625】

本構成によれば、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部において、LED基板の前方に設けられている前カバーに、LED基板の各LEDと対応している窓部をそれぞれ設けているため、当該窓部により対応しているLEDの点灯・点滅を明確に見せることができる。そして、本構成では、前カバーの後面において、複数の窓部を避けて脱型痕跡部を設けている。これにより、前カバーの製造時において、前カバーを射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されて窓部が変形することはなく、LED基板のLEDからの光を確実に通すことができる。このようなことから、機能表示部での表示を見え易くすることができるため、遊技者に対して機能表示部での遊技状態の表示の誤認を低減させることができ、誤認により不信感を覚えてしまうことはないと共に、遊技者に対して本遊技機での遊技を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2626】

また、機能表示部における前カバーの後面に脱型痕跡部を設けているため、前方の遊技者からは前カバーの脱型痕跡部が見えることはなく、見栄えが悪くなることはない。

【2627】

なお、前カバーの脱型痕跡部を、複数の窓部からなる窓部群から離れた部位に設けるようにしても良い。これにより、上述と同様に、前カバーの製造時において窓部が変形することなく、LED基板のLEDからの光を確実に通すことができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2628】

また、前カバーにLED基板が収容されるようにすると共に、前カバーの後面におけるLED基板と対面する部位に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、LED基板を前カバーに収容すると、前カバーの後面に設けられている脱型痕跡部がLED基板に隠れて見えなくなるため、LED基板が前カバーに確実に収容（挿入）されているか否かの目視確認を助けることができる。従って、前カバーに対してLED基板を正しく取付けることができるため、窓部に対してLEDがズレることなく、窓部を通してLEDの発光（点灯・点滅）を確実に遊技者側へ見せることができ、機能表示部において遊技状態の表示が誤認されることはない。

【2629】

また、LED基板に、LEDとは異なる電子部品が設けられており、前カバーの脱型痕跡部を、電子部品が設けられている領域と対向する部位に設けるようにしても良い。これにより、前カバーとLED基板とを合わせる際に、前カバーの脱型痕跡部とLED基板の

10

20

30

40

50

電子部品とが重なるようにすることで、前カバーに対してＬＥＤ基板を正しい向きにすることが可能となるため、遊技機の製造において、前カバーの脱型痕跡部を目安にしてＬＥＤ基板を正しい向きにして組立てることができる。

【２６３０】

手段２：手段１の構成において、

「前記脱型痕跡部は、

複数の前記窓部からなる窓部群から離れた部位に設けられている」

ことを特徴とする。

【２６３１】

手段２の構成によると、脱型痕跡部は、複数の窓部からなる窓部群から離れた部位に設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、第一ケース１４０１のリフレクタ部１４０１ｃ、図１６８などの記載を参照）。

【２６３２】

本構成によれば、機能表示部の前カバーにおいて、複数の窓部からなる窓部群から離れた部位に脱型痕跡部を設けているため、上述と同様に、前カバーの製造時において窓部が変形することはなく、ＬＥＤ基板のＬＥＤからの光を確実に通すことができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【２６３３】

このように、上記の解決手段によれば、遊技状態を表示する機能表示部での表示の誤認を低減させることが可能な遊技機を提供することができる。

【２６３４】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における遊技盤５の機能表示ユニット１４００は上記解決手段の機能表示部に、本実施形態における機能表示ユニット１４００の第一ケース１４０１は上記解決手段の前カバーに、本実施形態における第一ケース１４０１のＬＥＤ孔１４０１ｄは上記解決手段の窓部に、本実施形態における第一ケース１４０１のリフレクタ部１４０１ｃは上記解決手段の窓部群が設けられている部位に、本実施形態における機能表示基板１４０２は上記解決手段のＬＥＤ基板に、本実施形態における脱型痕跡部２５１９は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【２６３５】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態によれば、遊技盤５の遊技領域５ａを遊技球Ｂが流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示ユニット１４００において、機能表示基板１４０２の前方に設けられている第一ケース１４０１に、機能表示基板１４０２の各ＬＥＤ１４０２ａと対応しているＬＥＤ孔１４０１ｄをそれぞれ設けているため、当該ＬＥＤ孔１４０１ｄにより対応しているＬＥＤ１４０２ａの点灯・点滅を明確に見せることができる。この際に、第一ケース１４０１の後面において、複数のＬＥＤ孔１４０１ｄを避けて脱型痕跡部２５１９を設けている。これにより、第一ケース１４０１の製造時において、第一ケース１４０１を射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されてＬＥＤ孔１４０１ｄが変形することはなく、機能表示基板１４０２のＬＥＤ１４０２ａからの光を確実に通すことができる。このようなことから、機能表示ユニット１４００での表示を見え易くすることができるため、遊技者に対して機能表示ユニット１４００での遊技状態の表示の誤認を低減させることができ、誤認により不信感を覚えてしまうことはないと共に、遊技者に対して本パチンコ機１での遊技を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【２６３６】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット１４００における第一ケース１４０１の後面に脱型痕跡部２５１９を設けているため、前方の遊技者からは第一ケース１４０１の脱型痕跡部２５１９が見えることはなく、見栄えが悪くなることはない。

【２６３７】

更に、本実施形態によれば、第一ケース1401の脱型痕跡部2519を、複数のLED孔1401dからなる窓部群が設けられているリフレクタ部1401cから離れた部位に設けているため、上述と同様に、第一ケース1401の製造時においてLED孔1401dが変形することではなく、機能表示基板1402のLED1402aからの光を確実に通すことができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2638】

また、本実施形態によれば、第一ケース1401に機能表示基板1402が収容されるようにしていると共に、第一ケース1401の後面における機能表示基板1402と対面する部位に脱型痕跡部2519を設けるようにしている。これにより、機能表示基板1402を第一ケース1401に収容すると、第一ケース1401の後面に設けられている脱型痕跡部2519が機能表示基板1402に隠れて見えなくなるため、機能表示基板1402が第一ケース1401に確実に収容（挿入）されているか否かの目視確認を助けることができる。従って、第一ケース1401に対して機能表示基板1402を正しく取付けることができるため、LED孔1401dに対してLED1402aがズレることではなく、LED孔1401dを通してLED1402aの発光（点灯・点滅）を確実に遊技者側へ見せることができ、機能表示ユニット1400において遊技状態の表示が誤認されることはない。

【2639】

また、本実施形態によれば、機能表示基板1402に、LED1402aとは異なる電子部品としての接続コネクタ1402bが設けられており、第一ケース1401の脱型痕跡部2519を、接続コネクタ1402bが設けられている領域と対向する部位に設けるようにしている。これにより、第一ケース1401と機能表示基板1402とを合わせる際に、第一ケース1401の脱型痕跡部2519と機能表示基板1402の接続コネクタ1402bとが重なるようにすることで、第一ケース1401に対して機能表示基板1402を正しい向きにすることが可能となるため、パチンコ機1の製造において、第一ケース1401の脱型痕跡部2519を目安にして機能表示基板1402を正しい向きにして組立てることができる。

【2640】

〔9-4d. 小括D〕

（技術的特徴の背景）

パチンコ機のような遊技機には、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部が設けられている（例えば、特許文献：特開2008-228867号公報）。機能表示部には、複数のLEDが設けられたLED基板を有しており、各LEDの点灯・点滅などにより、例えば、遊技球の入球により抽選された特別図柄や普通図柄などを表示することができる。

【2641】

ところで、遊技状態を表示する機能表示部の見栄えが悪いと、遊技者によっては幻滅してしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【2642】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技状態を表示する機能表示部の見栄えの悪化を低減させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2643】

（技術的特徴の解決手段）

手段1：遊技機において、

「遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記機能表示部は、

複数のLEDを有しているLED基板と、

該LED基板に対して前後方向の一方側に設けられているカバーと、を具備し、

該カバーは、

外周縁から前後方向の他方側へ突出している堰部を有しており、

該堰部の先端面に脱型痕跡部が設けられている」

ことを特徴とする。

【2644】

ここで、「機能表示部」とは、遊技領域において遊技球が流下することにより変化する遊技状態として、遊技球の入球または通過により抽選された普通図柄、遊技球の入球により抽選された特別図柄、表示が保留されている普通図柄の保留数、表示が保留されている特別図柄の保留数、大当り遊技のような所定パターンの有利遊技状態の繰り返し数（ラウンド数）、などの少なくとも一つを表示するものである。

【2645】

また、「カバー」としては、「LED基板の前側に設けられる前カバー（第一ケース）」、「LED基板の後側に設けられる後カバー（第二ケース）」、などが挙げられる。また、「前カバー」としては、「遊技盤の最前面を構成するもの（例えば、前構成部材）」、「遊技盤の最前面を構成する取付部材（例えば、前構成部材）に後方から取付けられるもの」、などが挙げられる。

【2646】

更に、「脱型痕跡部」は、カバーを成型型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）によりカバーに付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸んでいたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【2647】

手段1の構成によると、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部を有する遊技盤を備えた遊技機であって、機能表示部は、複数のLEDを有しているLED基板と、LED基板に対して前後方向の一方側に設けられているカバーと、を具備し、カバーは、外周縁から前後方向の他方側へ突出している堰部を有しており、堰部の先端面に脱型痕跡部が設けられているものである（[発明を実施するための形態]では、[9-2. 機能表示ユニットに設けられている脱型痕跡部]の章、機能表示ユニット1400、第一ケース1401、機能表示基板1402、第二ケース1403、脱型痕跡部2519、図167および図168などの記載を参照）。

【2648】

本構成によれば、遊技領域を遊技球が流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示部において、LED基板における前後方向の一方側に設けられているカバーにおける堰部の先端面に脱型痕跡部を設けている。つまり、カバーにおける幅の狭い堰部の先端面に脱型痕跡部を設けているため、脱型痕跡部を目立ち難くすることができる。これにより、カバーにおける堰部の先端面が遊技者側から見えても、脱型痕跡部が目立ち難いため、脱型痕跡部による見栄えの悪化を低減させることができ、脱型痕跡部が見えることにより遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2649】

なお、機能表示部を、取付部材に対して後方から取付けられるようにすると共に、取付部材の後面における機能表示部と重なる部位に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、取付部材の後面における機能表示部と重なる部位に脱型痕跡部を設けているため、取付部材に後方から機能表示部を取付けると、取付部材の後面の脱型痕跡部が機能表示部に隠れて見えなくなり、機能表示部が取付部材に確実に取付けられているか否かの目視確認を助けることができる。

【2650】

また、上記のように、取付部材の後面に脱型痕跡部を設ける場合、取付部材の後面において、機能表示部における特定の部位（例えば、LED孔から離れた前壁部、LED基板

10

20

30

40

50

の接続コネクタのような電子部品、など)の前方に位置するように脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、取付部材に機能表示部を取付ける際に、取付部材の脱型痕跡部と機能表示部の特定の部位とが前後に重なるようにすることで、取付部材に対する機能表示部を正しい向きにすることが可能となるため、遊技機の製造において、取付部材の脱型痕跡部を目安にして機能表示部を正しい向きにして組立てることができる。

【2651】

更に、カバーを、LED基板の前方に設けられる前カバーとしても良い。これにより、堰部の先端面が後方を向くため、その先端面に設けられている脱型痕跡部が前方の遊技者からは見ることはできず、脱型痕跡部により見栄えが悪化することはない。

【2652】

また、カバーを、LED基板の前方に設けられる前カバーと、LED基板の後方に設けられる後カバーとで構成し、前カバーの堰部の先端面(後端面)と後カバーの堰部の先端面(前端面)とが互いに対面するようにしても良い。これにより、それぞれの堰部の先端面に設けられている脱型痕跡部が、相手側の堰部によって隠されるため、遊技者側から脱型痕跡部が見えることはなく、脱型痕跡部により機能表示部の見栄えが悪くなることはない。また、この場合、機能表示部に組立てた状態では、前カバーおよび後カバーそれぞれの堰部の先端面に設けられている脱型痕跡部が、相手側の堰部によって隠されるため、堰部の先端面の脱型痕跡部が見えるか否かによって、機能表示部が正しく組立てられているか否かを確認することができる。

【2653】

また、カバーを、LED基板の前方に設けられる前カバーと、LED基板の後方に設けられる後カバーとで構成し、前カバーの堰部で囲まれた部位の内側に、後カバーがその堰部ごと挿入されるようにしても良い。これにより、前カバーの堰部や後カバーの堰部それぞれの先端面に設けられている脱型痕跡部が前方の遊技者側からは見えないため、脱型痕跡部により機能表示部の見栄えが悪くなることはない。

【2654】

更に、カバーとしてLED基板の前方に設けられる前カバーを含むものとすると共に、前カバーにLED基板の各LEDと対応する窓部(LED孔)を設けるようにしても良い。これにより、前カバーにおける堰部の先端面に脱型痕跡部を設けているため、当該脱型痕跡部が窓部から離れた部位に設けられることとなる。従って、前カバーの製造時において、前カバーを射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されても、当該部位(脱型痕跡部の部位)が窓部から離れているため、窓部が変形することはない、LED基板のLEDからの光を確実に通すことができる。このようなことから、機能表示部での表示を見え易くすることができるため、遊技者に対して機能表示部での表示の誤認を低減させることができ、誤認により不信感を覚えてしまうことはないと共に、遊技者に対して本遊技機での遊技を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2655】

手段2：手段1の構成において、

「前記機能表示部は、

取付部材に対して後方から取付けられるものであり、

該取付部材は、

後面における前記機能表示部と重なる部位に前記脱型痕跡部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2656】

ここで、「取付部材」としては、「遊技盤の最前面を構成する部材(例えば、前構成部材)」、「前方に遊技領域が設けられる平板状の遊技パネル(遊技板)の前面に取付けられる部材」、などが挙げられる。

【2657】

手段2の構成によると、機能表示部は、取付部材に対して後方から取付けられるもので

10

20

30

40

50

あり、取付部材は、後面における機能表示部と重なる部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、前構成部材１０００の機能表示ユニット取付部１０１１、機能表示ユニット１４００、脱型痕跡部２５１９、図１６７などの記載を参照）。

【２６５８】

本構成によれば、取付部材の後面における機能表示部と重なる部位に脱型痕跡部を設けているため、取付部材に後方から機能表示部を取付けると、取付部材の後面の脱型痕跡部が機能表示部に隠れて見えなくなり、機能表示部が取付部材に確実に取付けられているか否かの目視確認を助けることができる。

【２６５９】

なお、取付部材の後面において、機能表示部における特定の部位（例えば、ＬＥＤ孔から離れた前壁部、ＬＥＤ基板の接続コネクタのような電子部品、など）の前方に位置するように脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、取付部材に機能表示部を取付ける際に、取付部材の脱型痕跡部と機能表示部の特定の部位とが前後に重なるようにすることで、取付部材に対する機能表示部を正しい向きにすることが可能となるため、遊技機の製造において、取付部材の脱型痕跡部を目安にして機能表示部を正しい向きにして組立てることができる。

【２６６０】

このように、上記の解決手段によれば、遊技状態を表示する機能表示部の見栄えの悪化を低減させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【２６６１】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態における遊技盤５の前構成部材１０００は上記解決手段の取付部材に、機能表示ユニット１４００は上記解決手段の機能表示部に、本実施形態における機能表示ユニット１４００の第一ケース１４０１および第二ケース１４０３は上記解決手段のカバーに、本実施形態における第一ケース１４０１の周壁部１４０１eおよび第二ケース１４０３の周壁部１４０３bは上記解決手段の堰部に、本実施形態における機能表示基板１４０２は上記解決手段のＬＥＤ基板に、本実施形態における脱型痕跡部２５１９は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【２６６２】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態によれば、遊技盤５の遊技領域５aを遊技球Ｂが流下することにより変化する遊技状態を表示可能な機能表示ユニット１４００において、機能表示基板１４０２における前後方向の一方側に設けられている第一ケース１４０１や第二ケース１４０３における周壁部１４０１eや周壁部１４０３bの先端面に脱型痕跡部２５１９を設けている。つまり、第一ケース１４０１などにおける幅の狭い周壁部１４０１eの先端面に脱型痕跡部２５１９を設けているため、脱型痕跡部２５１９を目立ち難くすることができる。これにより、第一ケース１４０１などにおける周壁部１４０１eの先端面が遊技者側から見えても、脱型痕跡部２５１９が目立ち難いため、脱型痕跡部２５１９による見栄えの悪化を低減させることができ、脱型痕跡部２５１９が見えることにより遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【２６６３】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット１４００を、前構成部材１０００の機能表示ユニット取付部１０１１に対して後方から取付けられるようにすると共に、機能表示ユニット取付部１０１１（収容凹部１０１１a）の後面における機能表示ユニット１４００と重なる部位に脱型痕跡部２５１９を設けるようにしている。これにより、機能表示ユニット取付部１０１１に後方から機能表示ユニット１４００を取付けると、機能表示ユニット取付部１０１１の後面の脱型痕跡部２５１９が機能表示ユニット１４００に隠れて見えなくなり、機能表示ユニット１４００が機能表示ユニット取付部１０１１に確実に取付

10

20

30

40

50

けられているか否かの目視確認を助けることができる。

【2664】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット取付部1011の後面において、機能表示ユニット1400における特定の部位としての（例えば、第一ケース1401の前壁部1401a、機能表示基板1402の接続コネクタ1402bのような電子部品、など）の前方に位置するように脱型痕跡部2519を設けている。これにより、機能表示ユニット取付部1011に機能表示ユニット1400を取付ける際に、機能表示ユニット取付部1011の脱型痕跡部2519と機能表示ユニット1400の特定の部位とが前後に重なるようにすることで、機能表示ユニット取付部1011に対する機能表示ユニット1400を正しい向きにすることが可能となるため、パチンコ機1（遊技盤5）の製造において、機能表示ユニット取付部1011の脱型痕跡部2519を目安にして機能表示ユニット1400を正しい向きにして組立てることができる。

10

【2665】

更に、本実施形態によれば、機能表示基板1402の前方に設けられるカバーとしての第一ケース1401の周壁部1401eの先端面に脱型痕跡部2519を設けている。これにより、周壁部1401eの先端面が後方に向くため、その先端面に設けられている脱型痕跡部2519が前方の遊技者からは見ることはできず、脱型痕跡部2519により見栄えが悪化することはない。

【2666】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット1400において、機能表示基板1402の前方に設けられる第一ケース1401の周壁部1401eで囲まれた部位の内側に、機能表示基板1402の後方に設けられる第二ケース1403がその周壁部1403bごと挿入されるようにしている。これにより、第一ケース1401の周壁部1401eや第二ケース1403の周壁部1403bそれぞれの先端面に設けられている脱型痕跡部2519が前方の遊技者側からは見えないため、脱型痕跡部2519により機能表示ユニット1400の見栄えが悪くなることはない。

20

【2667】

更に、本実施形態によれば、機能表示ユニット1400において、第一ケース1401の周壁部1401eの先端面（後端面）と第二ケース1403の周壁部1403bの先端面（前端面）とが互いに対面するようにした場合、それぞれの周壁部1401eまたは周壁部1403bの先端面に設けられている脱型痕跡部2519が、相手側の周壁部1403bまたは周壁部1401eによって隠されるため、遊技者側から脱型痕跡部2519が見えることはなく、脱型痕跡部2519により機能表示ユニット1400の見栄えが悪くなることはない。また、この場合、機能表示ユニット1400に組立てた状態では、第一ケース1401の周壁部1401eや第二ケース1403の周壁部1403bそれぞれの先端面に設けられている脱型痕跡部2519が、相手側の周壁部1403bまたは周壁部1401eによって隠されるため、周壁部1401eや周壁部1403bの先端面の脱型痕跡部2519が見えるか否かによって、機能表示ユニット1400が正しく組立てられているか否かを確認することができる。

30

【2668】

また、本実施形態によれば、機能表示ユニット1400において、第一ケース1401における周壁部1401eの先端面に脱型痕跡部2519を設けているため、当該脱型痕跡部2519がLED孔1401dから離れた部位に設けられている。従って、第一ケース1401の製造時において、第一ケース1401を射出成形して金型から脱型する際に、エジェクタピンなどの脱型機構に押されても、当該部位（脱型痕跡部2519の部位）がLED孔1401dから離れているため、LED孔1401dが変形することはない、機能表示基板1402のLED1402aからの光を確実に通すことができる。このようなことから、機能表示ユニット1400での表示を見え易くすることができるため、遊技者に対して機能表示ユニット1400での表示の誤認を低減させることができ、誤認により不信感を覚えてしまうことはないと共に、遊技者に対して本パチンコ機1での遊技を楽

40

50

しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2669】

[9-4e. 小括E]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、遊技球が流下することにより遊技が行われる遊技領域と、遊技領域内へ遊技球を案内するレール部材と、を有する遊技盤を備えている（例えば、特許文献：特開2019-41871号公報）。

【2670】

ところで、遊技盤の見栄えが悪いと、遊技者によっては幻滅してしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【2671】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、遊技盤の見栄えの悪化を低減させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2672】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技球が流下する遊技領域が前方に設けられている遊技板を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技盤は、

発射された遊技球を前記遊技領域の上部へ案内する球通路を形成し、前記遊技板から前方へ突出していると共に前記球通路に沿って上下に延出しているレール部材を有しており、

該レール部材の後端面に脱型痕跡部が設けられている」ことを特徴とする。

【2673】

ここで、「レール部材」としては、「遊技盤の中央に近い側の内レール」、「遊技盤の中央に近い側の内レールよりも外側に設けられている外レール」、などが挙げられる。また、遊技領域から球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁がレール部材に設けられていても良いし、逆流防止弁がレール部材に設けられていなくても良い。

【2674】

また、「脱型痕跡部」は、レール部材を成型型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）によりレール部材に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸っていたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【2675】

手段1の構成によると、遊技球が流下する遊技領域が前方に設けられている遊技板を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤は、発射された遊技球を遊技領域の上部へ案内する球通路を形成し、遊技板から前方へ突出していると共に球通路に沿って上下に延出しているレール部材を有しており、レール部材の後端面に脱型痕跡部が設けられているものである（[発明を実施するための形態]では、[9-1a. 内レールに設けられている脱型痕跡部]の章、前構成部材1000、外レール1001、内レール1002、図160～図163などの記載を参照）。

【2676】

本構成によれば、遊技球を遊技領域へ案内するレール部材の後端面に脱型痕跡部を設けていることから、遊技盤における遊技者の視線が行く部位としてのレール部材において、遊技者側からは脱型痕跡部を目立ち難くすることができるため、脱型痕跡部が見えることによる遊技盤の見栄えの悪化を低減させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

30

40

50

【2677】

また、レール部材の後端面に脱型痕跡部を設けているため、遊技球がレール部材の脱型痕跡部に接触することはなく、遊技球の動きに対して脱型痕跡部が影響を与えることはなく、遊技領域を流通している遊技球の動きに違和感や不快感を与えてしまうことはなく、遊技球の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2678】

なお、遊技盤に、球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁を更に設けると共に、逆流防止弁における遊技球と接触しない部位に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁によって、遊技領域内の遊技球が球通路へ逆流することはなく、遊技球を遊技領域内において確実に流下させることができ、遊技者に対して遊技球による遊技を楽しませることができる。そして、この場合、逆流防止弁では、遊技球と接触しない部位に脱型痕跡部を設けているため、逆流防止弁の脱型痕跡部が遊技球の動きに影響を与えることはなく、遊技者に対して違和感なく遊技球の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2679】

また、上記のように逆流防止弁を設ける場合、逆流防止弁の後面のような遊技者から見え難い部位に脱型痕跡部を設けることが望ましい。これにより、脱型痕跡部によって逆流防止弁の見栄えが悪くなることはなく、遊技盤の見栄えが悪くなることはない。

【2680】

更に、上記のように逆流防止弁を設ける場合、遊技盤に逆流防止弁を開閉可能に支持するホルダ部を設けると共に、ホルダ部における所定位置（閉位置または開位置）の逆流防止弁と重なる部位に脱型痕跡部を設けるようにしても良い。これにより、例えば、逆流防止弁が閉位置の時に、ホルダ部の脱型痕跡部が逆流防止弁と重なるようにする場合、通常は逆流防止弁が閉位置の状態であるため、逆流防止弁とホルダ部の脱型痕跡部とが重なっており、逆流防止弁の存在によって脱型痕跡部が遊技者側から見え難くなっている。一方、逆流防止弁が開位置の状態では、ホルダ部の脱型痕跡部と逆流防止弁とが重なっていないため、脱型痕跡部が見え易くなるが、逆流防止弁が開位置の状態である時間は、遊技球が逆流防止弁の部位を通過する僅かな時間であるため、ホルダ部に設けられている脱型痕跡部の存在に気付き難い。このようなことから、遊技者からはホルダ部の脱型痕跡部に気付き難いため、その脱型痕跡部により遊技盤の見栄えが悪くなることはない。

20

30

【2681】

また、上記のように、逆流防止弁を開閉可能に支持するホルダ部を設ける場合、ホルダ部において、閉位置や開位置のような所定位置の逆流防止弁と重なる部位に脱型痕跡部を設けているため、遊技盤の組立ての際に、逆流防止弁を動作させて、逆流防止弁がホルダ部の脱型痕跡部と重なるか否かを見ることで、逆流防止弁の動作を確認することができ、ホルダ部の脱型痕跡部を逆流防止弁の動作の目安にすることができる。

【2682】

手段2：手段1の構成において、

「前記遊技盤は、

前記球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁を、更に有しており、

40

該逆流防止弁における遊技球と接触しない部位に前記脱型痕跡部が設けられている」ものであることを特徴とする。

【2683】

ここで、「逆流防止弁」としては、レール部材に設けられていても良いし、レール部材とは別に設けられていても良い。

【2684】

手段2の構成によると、遊技盤は、球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁を、更に有しており、逆流防止弁における遊技球と接触しない部位に脱型痕跡部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、逆流防止部材1007、球逆流防止ユニット1061、図163などの記載を参照）。

50

【2685】

本構成によれば、球通路への遊技球の逆流を防止する逆流防止弁を備えているため、遊技領域内の遊技球が球通路へ逆流することではなく、遊技球を遊技領域内において確実に流下させることができ、遊技者に対して遊技球による遊技を楽しませることができる。そして、この逆流防止弁では、遊技球と接触しない部位に脱型痕跡部を設けているため、逆流防止弁の脱型痕跡部が遊技球の動きに影響を与えることなく、遊技者に対して違和感なく遊技球の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2686】

なお、逆流防止弁の後面のような遊技者から見え難い部位に脱型痕跡部を設けることが望ましい。これにより、脱型痕跡部によって逆流防止弁の見栄えが悪くなることはなく、遊技盤の見栄えが悪くなることはない。

10

【2687】

手段3：手段2の構成において、

「前記遊技盤は、

前記逆流防止弁を開閉可能に支持するホルダ部を有しており、

該ホルダ部には、所定位置の前記逆流防止弁と重なる部位に前記脱型痕跡部が設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2688】

ここで、「ホルダ部」としては、レール部材に設けられていても良いし、レール部材とは別に設けられていても良い。

20

【2689】

手段3の構成によると、遊技盤は、逆流防止弁を開閉可能に支持するホルダ部を有しており、ホルダ部には、所定位置（閉位置または開位置）の逆流防止弁と重なる部位に脱型痕跡部が設けられているものである（〔発明を実施するための形態〕では、逆流防止部材1007、球逆流防止ユニット1061、図163などの記載を参照）。

【2690】

本構成によれば、例えば、逆流防止弁が閉位置の時に、ホルダ部の脱型痕跡部が逆流防止弁と重なるようにする場合、通常は逆流防止弁が閉位置の状態であるため、逆流防止弁とホルダ部の脱型痕跡部とが重なっており、逆流防止弁の存在によって脱型痕跡部が遊技者側から見え難くなっている。一方、逆流防止弁が開位置の状態では、ホルダ部の脱型痕跡部と逆流防止弁とが重なっていないため、脱型痕跡部が見え易くなるが、逆流防止弁が開位置の状態である時間は、遊技球が逆流防止弁の部位を通過する僅かな時間であるため、ホルダ部に設けられている脱型痕跡部の存在に気づき難い。このようなことから、遊技者からはホルダ部の脱型痕跡部に気づき難いため、その脱型痕跡部により遊技盤の見栄えが悪くなることはない。

30

【2691】

また、ホルダ部において、閉位置や開位置のような所定位置の逆流防止弁と重なる部位に脱型痕跡部を設けているため、遊技盤の組立ての際に、逆流防止弁を動作させて、逆流防止弁がホルダ部の脱型痕跡部と重なるか否かを見ることで、逆流防止弁の動作を確認することができ、ホルダ部の脱型痕跡部を逆流防止弁の動作の目安にすることができる。

40

【2692】

このように、上記の解決手段によれば、遊技盤の見栄えの悪化を低減させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2693】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤5における前構成部材1000の外レール1001および内レール1002は上記解決手段のレール部材に、本実施形態における外レール1001と内レール1002とで形成される通路は上記解決手段の球通路に、本実施形態における逆流防止部材1007は上記解決手段の逆流防止弁に、本実施形態における球逆流防止ユニット1

50

061の收容凹部1061aは上記解決手段のホルダ部に、本実施形態における遊技パネル1100は上記解決手段の遊技板に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【2694】

(本実施形態の特徴的な作用効果)

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技球Bを遊技領域5aへ案内する内レール1002の後端面に脱型痕跡部2519を設けていることから、遊技盤5における遊技者の視線が行く部位としての内レール1002において、遊技者側から脱型痕跡部2519を目立ち難くすることができるため、内レール1002の脱型痕跡部2519が見えることによる遊技盤5の見栄えの悪化を低減させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2695】

また、本実施形態によれば、内レール1002の後端面に脱型痕跡部2519を設けているため、遊技球Bが内レール1002の脱型痕跡部2519に接触することはなく、遊技球Bの動きに対して脱型痕跡部2519が影響を与えることはない。従って、遊技領域5aを流通している遊技球Bの動きに違和感や不快感を与えてしまうことはなく、遊技球Bの動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【2696】

更に、本実施形態によれば、外レール1001と内レール1002とで形成される球通路への遊技球Bの逆流を防止する逆流防止部材1007によって、遊技領域5a内の遊技球Bが外レール1001と内レール1002との間側へ逆流することはなく、遊技球Bを遊技領域5a内において確実に流下させることができ、遊技者に対して遊技球Bによる遊技を楽しませることができる。そして、この逆流防止部材1007では、遊技球Bと接触しない部位に脱型痕跡部2519を設けているため、逆流防止部材1007の脱型痕跡部2519が遊技球Bの動きに影響を与えることはなく、遊技者に対して違和感なく遊技球Bの動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【2697】

また、本実施形態によれば、逆流防止部材1007の後面のような遊技者から見え難い部位に脱型痕跡部2519を設けているため、脱型痕跡部2519によって逆流防止部材1007の見栄えが悪くなることはなく、遊技盤5の見栄えが悪くなることはない。

30

【2698】

更に、本実施形態によれば、逆流防止部材1007が閉位置の時に、球逆流防止ユニット1061における收容凹部1061aの脱型痕跡部2519が逆流防止部材1007と重なるようにしている。通常は逆流防止部材1007が閉位置の状態であるため、逆流防止部材1007と收容凹部1061aの脱型痕跡部2519とが重なっており、逆流防止部材1007の存在によって脱型痕跡部2519が遊技者側から見え難くなっている。一方、逆流防止部材1007が開位置の状態では、收容凹部1061aの脱型痕跡部2519と逆流防止部材1007とが重なっていないため、脱型痕跡部2519が見え易くなるが、逆流防止部材1007が開位置の状態である時間は、遊技球Bが逆流防止部材1007の部位を通過する僅かな時間であるため、收容凹部1061aに設けられている脱型痕跡部2519の存在に気付き難い。このようなことから、遊技者からは收容凹部1061aの脱型痕跡部2519に気付き難いため、その脱型痕跡部2519により遊技盤5の見栄えが悪くなることはない。

40

【2699】

また、本実施形態によれば、球逆流防止ユニット1061の收容凹部1061aにおいて、閉位置や開位置のような所定位置の逆流防止部材1007と重なる部位に脱型痕跡部2519を設けているため、遊技盤5の組立ての際に、逆流防止部材1007を動作させて、逆流防止部材1007が收容凹部1061aの脱型痕跡部2519と重なるか否かを見ることで、逆流防止部材1007の動作を確認することができ、收容凹部1061aの脱型痕跡部2519を逆流防止部材1007の動作の目安にすることができる。

50

【2700】

[9-4f. 小括F]

(技術的特徴の背景)

パチンコ機のような遊技機には、遊技球が流下することにより遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤を備えていると共に、遊技盤には遊技機（遊技盤）に関する情報が表示された証紙が貼り付けられている（例えば、特許文献：特開2022-49227号公報）。この種の遊技機では、証紙の他に、遊技盤の機種やスペックなどが表示された機種シールやスペックシールなども遊技盤に貼り付けられている。

【2701】

ところで、証紙やスペックシールなどの特定シールに表示されている内容が見え辛いと、遊技者によっては当該遊技機に幻滅してしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【2702】

そこで、以下の手段では、上記の実情に鑑み、証紙のような特定シールによる表示を見え易くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【2703】

(技術的特徴の解決手段)

手段1：遊技機において、

「遊技球が流下する遊技領域を有する遊技盤を備えた遊技機であって、

前記遊技盤は、

前記遊技領域の外周縁を構成している前構成部材に対して前方から着脱可能に設けられ、前面に特定シールが貼り付けられるシール台座を有しており、

該シール台座は、

後面に脱型痕跡部が設けられていると共に、該脱型痕跡部よりも後方へ突出している突出部が設けられている」

ことを特徴とする。

【2704】

ここで、「前構成部材」としては、「前方に遊技領域が設けられる平板状の遊技パネル（遊技板）の前面に取付けられる部材」、「遊技領域を区画する外レールのようなレール部材が設けられている部材」、「前方に遊技領域が設けられる平板状の遊技パネル（遊技板）と一体形成されている部材」、などが挙げられる。

【2705】

また、「特定シール」としては、「遊技機（遊技盤）のメーカー名（製造業者名）、製造番号、遊技盤の種類、などの遊技盤に関する情報が表示されている証紙」、「大当たり確率、賞球数、大当たりラウンド数、カウント数、などの遊技盤のスペックに関する情報が表示されているスペックシール」、「遊技機（遊技盤）の著作権に関する情報が表示されている著作権シール」、「遊技機（遊技盤）の検定に関する情報が表示されているAMシール」、などが挙げられる。

【2706】

更に、着脱可能な「シール台座」としては、「係止爪の係止により着脱可能とされているもの」、「取付ビスにより着脱可能とされているもの」、などが挙げられる。

【2707】

また、「脱型痕跡部」は、シール台座を成形型（金型）から取出すための機構（例えば、エジェクタピン、押上げコア、直上げコア、突出しコア、等）によりシール台座に付いた痕跡のことであり、他の部位と比較して微小に凹んでいたり凸っていたり傾斜していたりする。この「脱型痕跡部」の形状としては、「半円形のような円形の一部の形状」、「円形」、「三角形」、「四角形」、「五角形」、「六角形」、「多角形」、「不定形」、「星形」、「ハート形」、等が挙げられる。

【2708】

更に、シール台座の「突出部」としては、「柱状に突出しているもの」、「リブ状に突出しているもの」、「格子状に突出しているもの」、「壁状（堰状）に突出しているもの」、などが挙げられる。

【2709】

手段1の構成によると、遊技球が流下する遊技領域を有する遊技盤を備えた遊技機であって、遊技盤は、遊技領域の外周縁を構成している前構成部材に対して前方から着脱可能に設けられ、前面に特定シールが貼り付けられるシール台座を有しており、シール台座は、後面に脱型痕跡部が設けられていると共に、脱型痕跡部よりも後方へ突出している突出部が設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、[9-1. 前構成部材に設けられている脱型痕跡部]の章、前構成部材1000、証紙貼付部1012、遊技盤第一情報表示部1015、脱型痕跡部2519、図164および図165などの記載を参照）。

10

【2710】

本構成によれば、遊技球による遊技が行われる遊技領域を有する遊技盤において、証紙のような特定シールが貼り付けられるシール台座の後面に脱型痕跡部を設けているため、シール台座の前面には脱型痕跡部による凹凸がない。これにより、シール台座の前面に貼り付けられている特定シールに、脱型痕跡部による凹凸や皺が生じることはなく、特定シールによる表示を見え易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

20

【2711】

また、シール台座の後面に脱型痕跡部よりも後方に突出している突出部を設けているため、シール台座の脱型痕跡部が後方の部材に接触することはなく、脱型痕跡部の接触によるガタ付きが生じることはない。従って、シール台座に対して何らかの振動が伝わっても、シール台座がガタ付くことはなく、シール台座に貼り付けられている特定シールの表示を良好に視認することができる。

【2712】

なお、突出部を、リブ状、格子状、壁状、のようにシール台座の後面に沿って延びているようなものとするのが望ましい。これにより、突出部によりシール台座の強度・剛性を高めることができるため、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

30

【2713】

また、シール台座を着脱可能に取付けている部位（例えば、係止爪、取付ビス、など）へのアプローチが、シール台座に貼り付けられている特定シールにより阻害されるようにすることが望ましい。これにより、遊技盤の組立て中やリサイクルなどにおいて遊技盤からシール台座を取外す場合、シール台座に貼り付けられている特定シールを剥がしたり破ったりする必要があり、シール台座を取外した痕跡が残ることとなるため、仕損じ品やリユース品であるか否かを判別することが可能となると共に、シール台座を取外すには特定シールを破る必要があるため、特定シール（証紙）に対する懸念がない。

【2714】

また、シール台座の脱型痕跡部を、特定シールと前後方向が重ならない部位、換言すると、特定シールによって隠されない部位、に設けるようにしても良い。これにより、脱型痕跡部によって特定シールを貼り付ける位置を示唆することが可能となる。

40

【2715】

また、シール台座を透明な部材で構成すると共に、脱型痕跡部を特定シールと前後方向が重なる部位に設けるようにしても良い。これにより、シール台座の前面に特定シールを貼り付けると、シール台座の脱型痕跡部が特定シールによって隠されて前方からは見えなくなり、特定シールが貼り付けられていないと脱型痕跡部が見えるため、遊技盤の組立て時において、特定シールの貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

【2716】

50

更に、シール台座の突出部を、少なくとも外周縁に沿って設けるようにしても良い。つまり、シール台座に、外周縁から脱型痕跡部よりも後方に突出している壁状の突出部（堰部、周壁部、など）を設けるようにしても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏することができると共に、突出部によってシール台座の外周縁を補強することができ、シール台座の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

【2717】

手段2：手段1の構成において、

「前記シール台座は、

前記突出部が少なくとも外周縁に沿って設けられている」

ものであることを特徴とする。

【2718】

手段2の構成によると、シール台座は、突出部が少なくとも外周縁に沿って設けられているものである（「発明を実施するための形態」では、証紙台座1012b、第一情報シール台座1016、図164および図165などの記載を参照）。

【2719】

本構成によれば、シール台座の突出部を、外周縁に沿って設けている。つまり、シール台座に、外周縁から脱型痕跡部よりも後方に突出している壁状の突出部（堰部、周壁部、など）を設けている。これにより、上記と同様の作用効果を奏することができると共に、突出部によってシール台座の外周縁を補強することができ、シール台座の強度・剛性を高めることができる。従って、温度や湿度などの環境変化や経年変化などによりシール台座が歪んでしまうことを低減させることができ、特定シールによる表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

【2720】

このように、上記の解決手段によれば、証紙のような特定シールによる表示を見え易くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【2721】

（技術的特徴の解決手段と実施形態との関係）

本実施形態の遊技盤5における証紙台座1012b、第一情報シール台座1016、第二情報シール台座1021、第三情報シール台座1026は上記解決手段のシール台座に、本実施形態における証紙1012d、第一情報シール1017、第二情報シール1022、第三情報シール1027は上記解決手段の特定シールに、本実施形態における周壁部1012cおよび突起部1016eは上記解決手段の突出部に、本実施形態における脱型痕跡部2519は上記解決手段の脱型痕跡部に、それぞれ相当している。

【2722】

（本実施形態の特徴的な作用効果）

本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技球Bによる遊技が行われる遊技領域5aを有する遊技盤5において、証紙1012dや第一情報シール1017のような特定シールが貼り付けられるシール台座（証紙台座1012b、第一情報シール台座1016）の後面に脱型痕跡部2519を設けているため、シール台座の前面には脱型痕跡部2519による凹凸がない。これにより、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の前面に貼り付けられている証紙1012dや第一情報シール1017に、脱型痕跡部による凹凸や皺が生じることはなく、証紙1012dや第一情報シール1017による表示を見え易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2723】

また、本実施形態によれば、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の後面に脱型痕跡部2519よりも後方に突出している周壁部1012cや突起部1016eを設けているため、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の脱型痕跡部2519が後方の部材に接触することはなく、脱型痕跡部2519の接触によるガタ付きが生じ

10

20

30

40

50

ることではない。従って、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016に対して何らかの振動が伝わっても、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016がガタ付くことはなく、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016に貼り付けられている証紙1012dや第一情報シール1017の表示を良好に視認することができる。

【2724】

更に、本実施形態によれば、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016に、壁状の周壁部1012cや格子状の突起部1016eを設けていることから、周壁部1012cや突起部1016eにより証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の強度・剛性を高めることができるため、温度や湿度などの環境変化や経年変化などにより証紙台座1012bや第一情報シール台座1016が歪んでしまうことを低減させることができ、証紙1012dや第一情報シール1017による表示を長期に亘って良好な状態に維持することができる。

10

【2725】

また、本実施形態によれば、証紙台座1012bを着脱可能に取付けている取付ビスへのアプローチが、証紙台座1012bに貼り付けられている証紙1012dにより阻害されるようにしているため、遊技盤5の組立て中やリサイクルなどにおいて遊技盤5から証紙台座1012bを取外す場合、証紙台座1012bに貼り付けられている証紙1012dを剥がしたり破ったりする必要があるため、証紙台座1012bを取外した痕跡が残ることとなるため、仕損じ品やリユース品であるか否かを判別することが可能となると共に、証紙1012dが破られることで証紙1012dに対する懸念がない。

20

【2726】

また、本実施形態によれば、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016を透明な部材で構成すると共に、脱型痕跡部2519を証紙1012dや第一情報シール1017と前後方向が重なる部位に設けている。これにより、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の前面に証紙1012dや第一情報シール1017を貼り付けると、証紙台座1012bや第一情報シール台座1016の脱型痕跡部2519が証紙1012dや第一情報シール1017によって隠されて前方からは見えなくなり、証紙1012dや第一情報シール1017が貼り付けられていないと脱型痕跡部2519が見えるため、遊技盤5の組立て時において、証紙1012dや第一情報シール1017の貼り付け忘れに気付かせることが可能となる。

30

【2727】

以上、本発明を実施するための形態について説明したが、上記した実施形態は本技術思想を逸脱しない限り、適宜変更が可能である。すなわち、上記実施形態の一部を変更したり、上記複数の実施形態を組み合わせたりしたものであっても本技術思想を適用可能とされる。

【2728】

例えば、上記の実施形態では、遊技機としてパチンコ機1やスロットマシンに適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、所謂、遊技者が遊技球Bに触れることのない、封入式遊技機や、管理遊技機と呼ばれる遊技機にも、応用可能である。

40

【符号の説明】

【2729】

- 1 パチンコ機
- 2 外枠
- 3 扉枠
- 4 本体枠
- 5 遊技盤
- 5a 遊技領域
- 1000 前構成部材

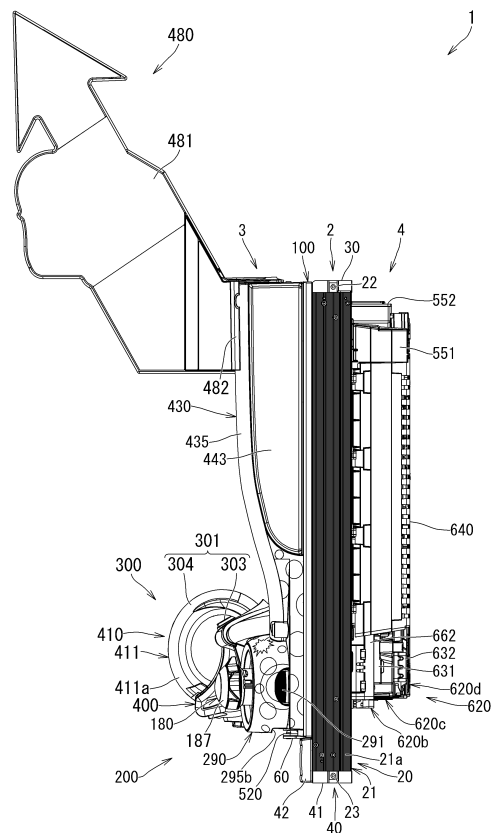
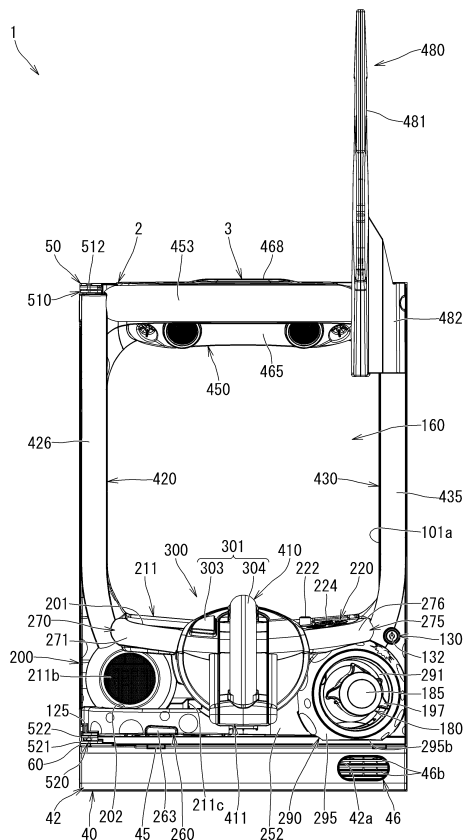
50

- 1 0 1 2 証紙貼付部
1 0 1 2 a 收容凹部
1 0 1 2 b 証紙台座（シール台座）
1 0 1 2 c 周壁部（突出部）
1 0 1 2 d 証紙（特定シール）
1 0 1 6 第一情報シール台座（シール台座）
1 0 1 6 a 台板
1 0 1 6 e 突起部（突出部）
1 0 1 7 第一情報シール（特定シール）
1 0 2 0 遊技盤第二情報表示部
1 0 2 1 第二情報シール台座（シール台座）
1 0 2 1 a 台板
1 0 2 2 第二情報シール（特定シール）
1 0 2 5 遊技盤第三情報表示部
1 0 2 6 第三情報シール台座（シール台座）
1 0 2 6 a 台板
1 0 2 7 第三情報シール（特定シール）
2 5 1 9 脱型痕跡部

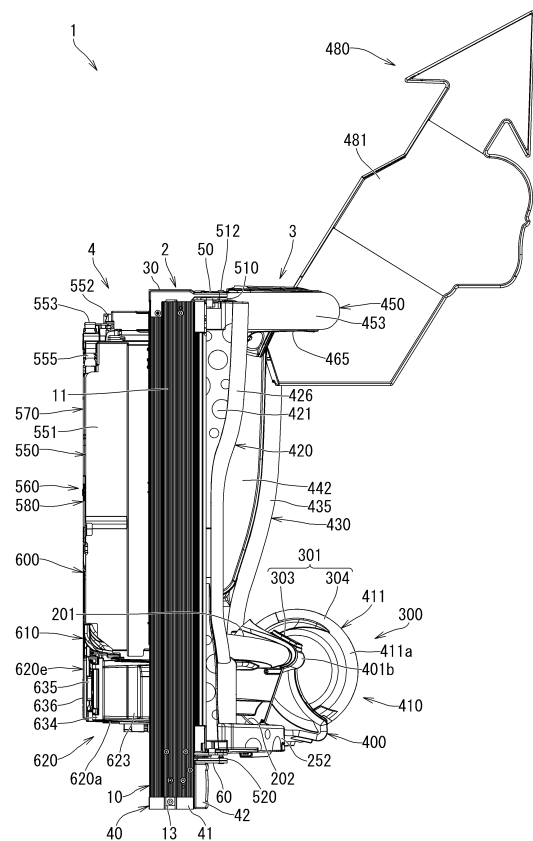
【図面】

【図 1】

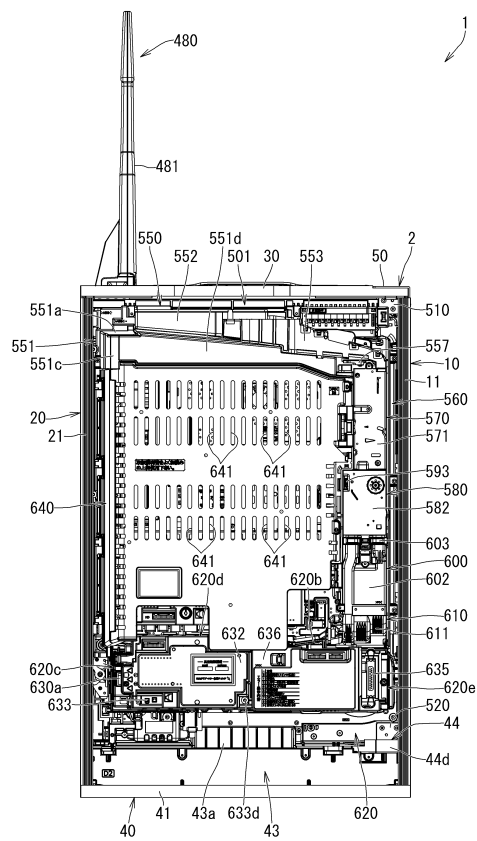
【図 2】



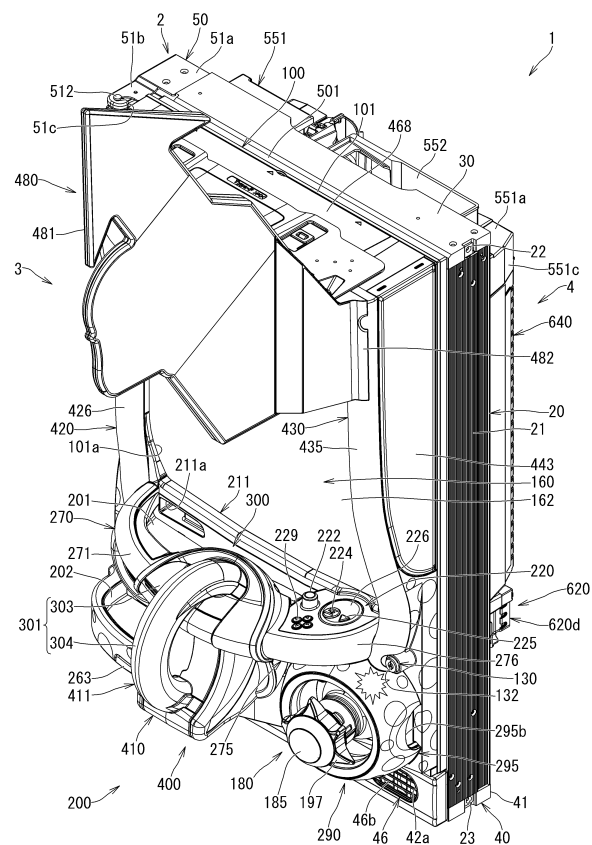
【圖 3】



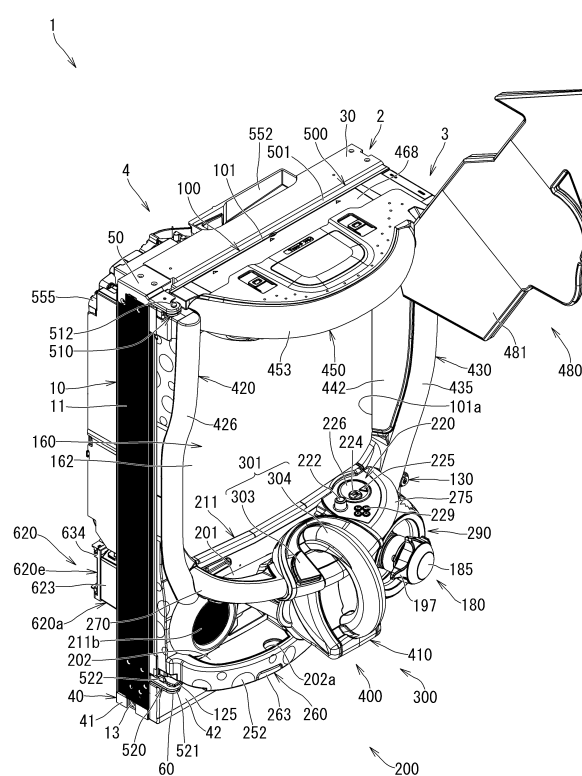
【図 4】



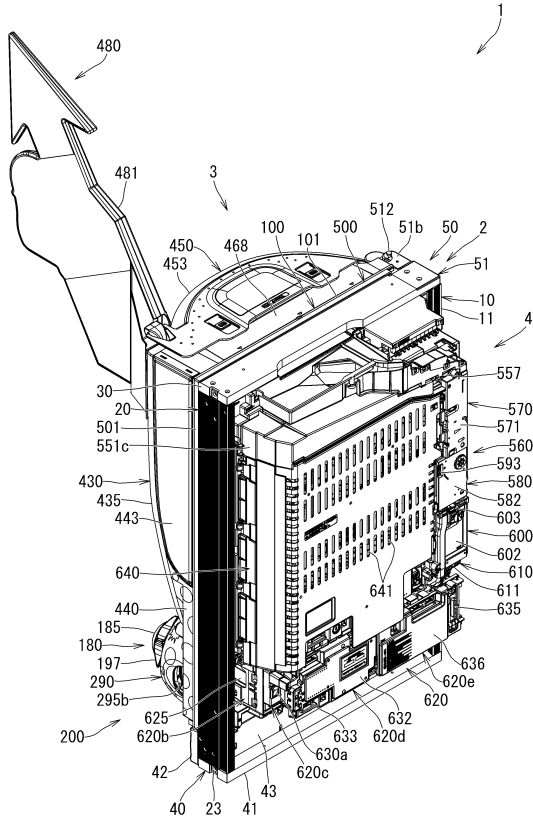
【図 5】



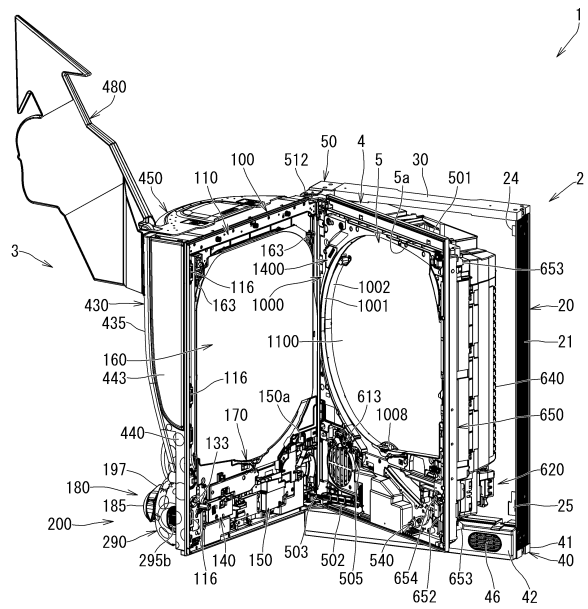
【図 6】



【図 7】



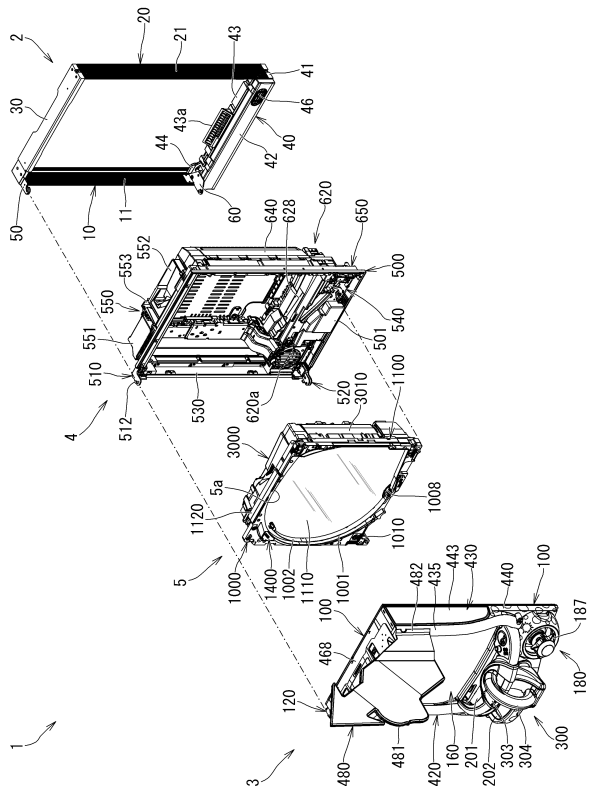
【図 8】



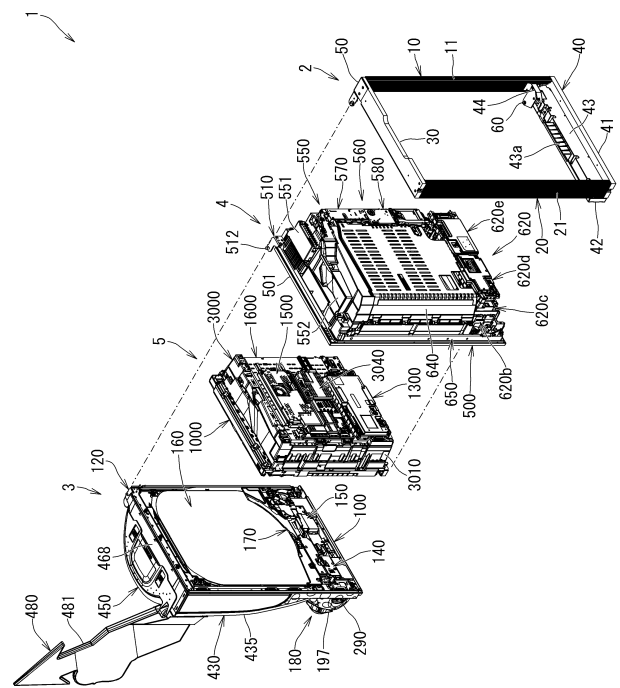
10

20

【図 9】



【図 10】

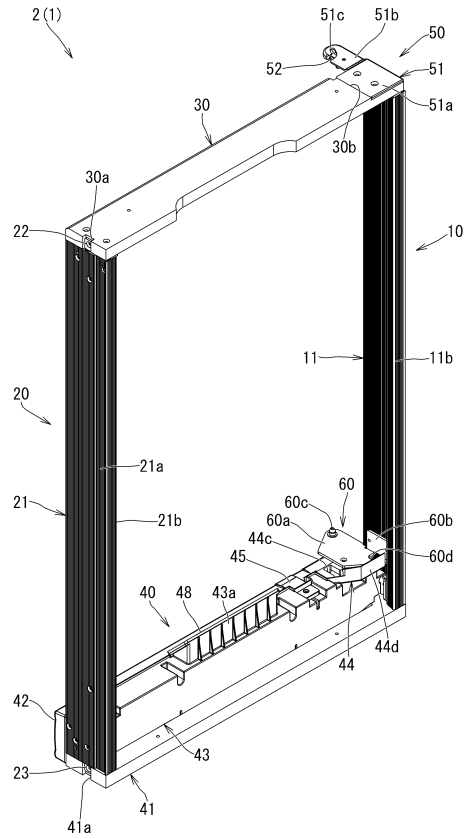


30

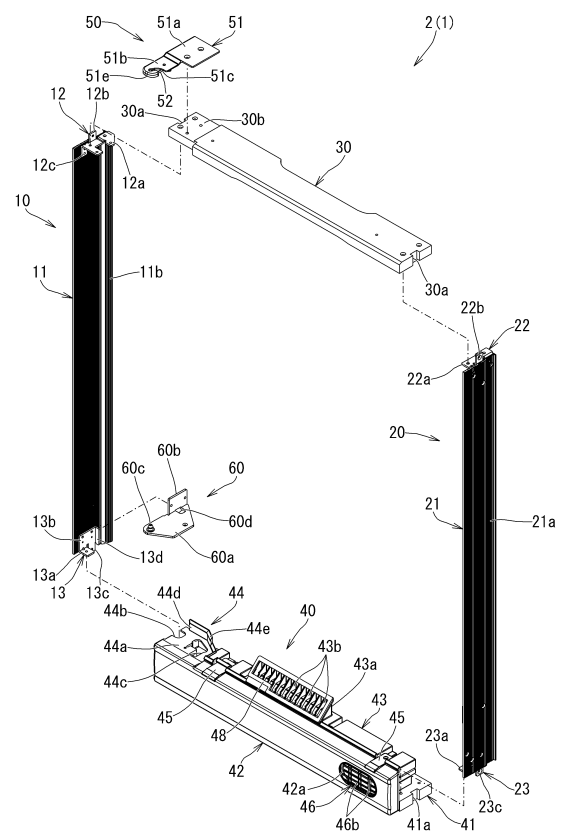
40

50

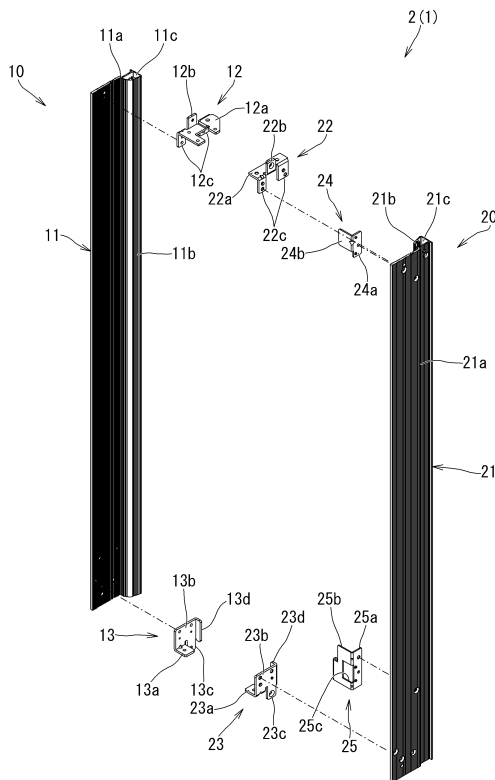
【図 15】



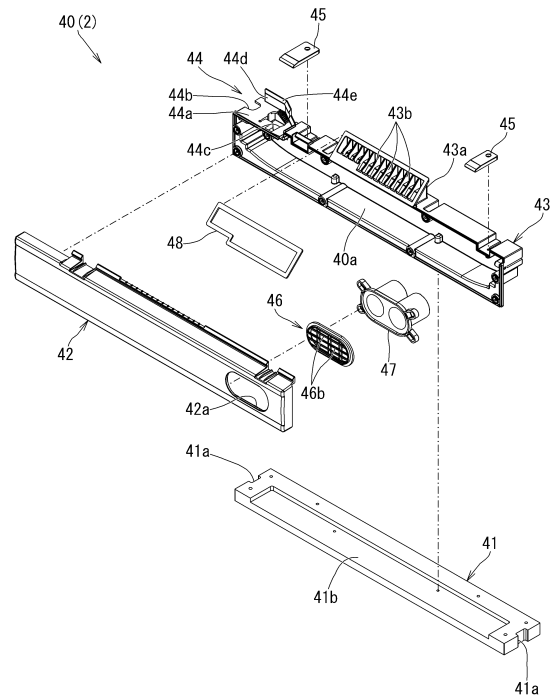
【図 16】



【図 17】



【図 18】



10

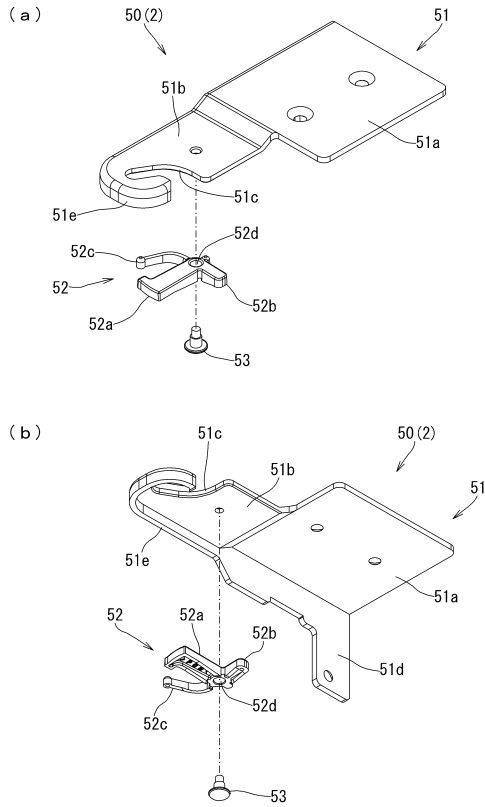
20

30

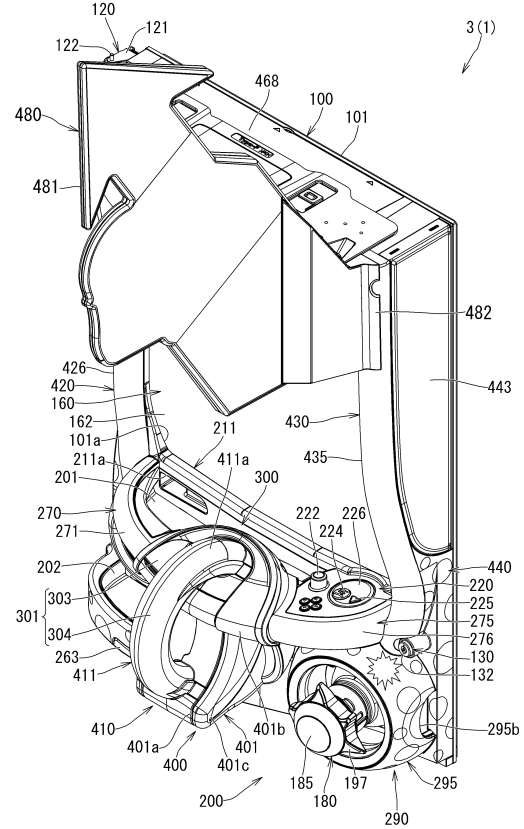
40

50

【図 19】



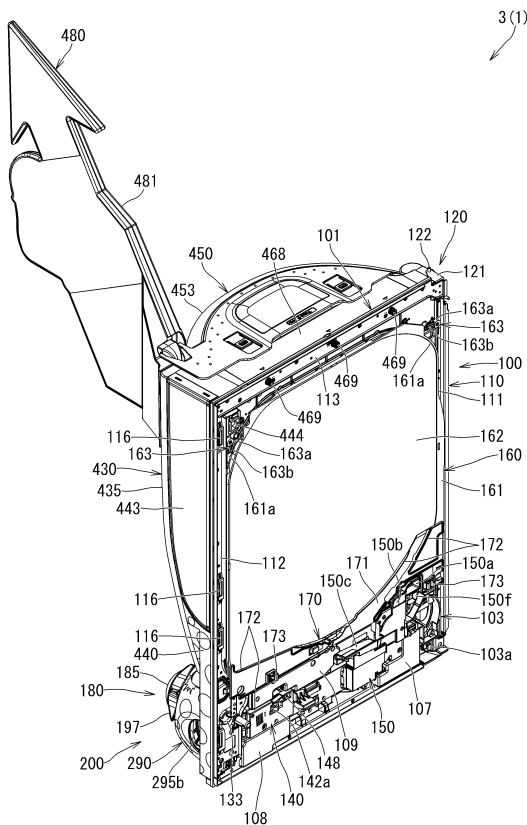
【図 20】



10

20

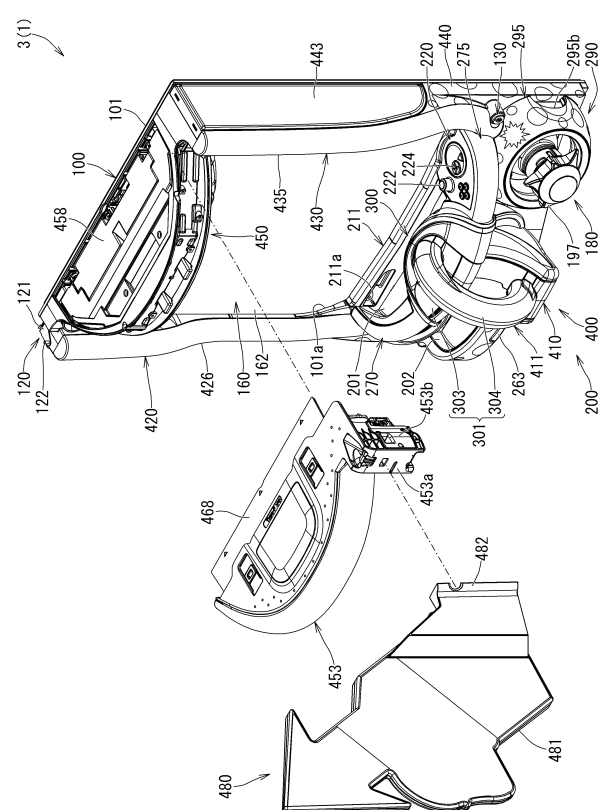
【図 21】



30

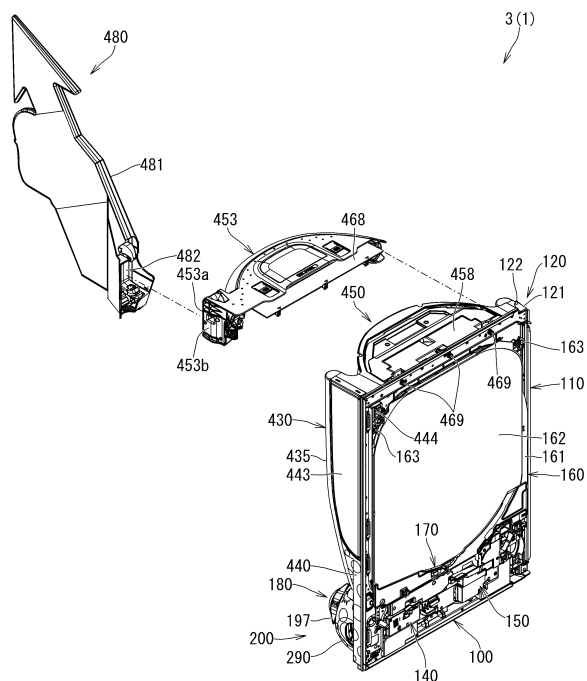
40

【図 22】

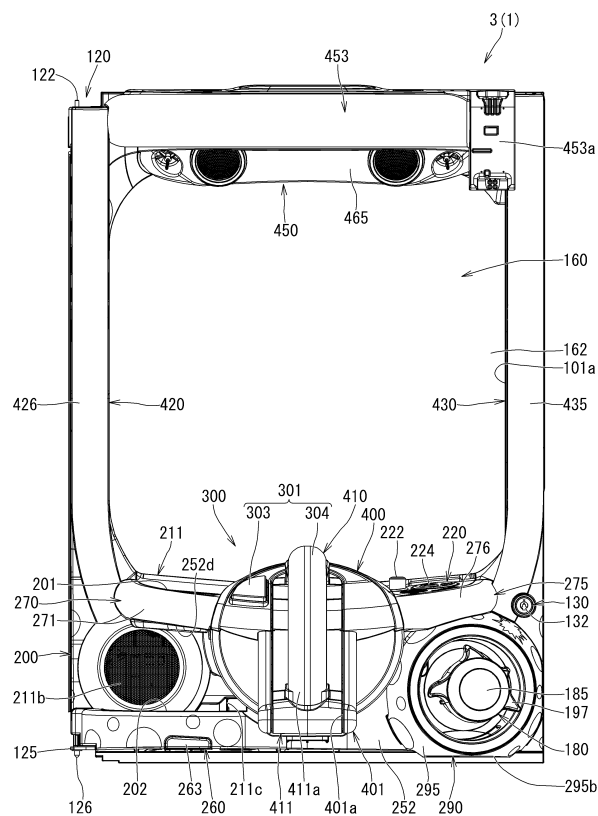


50

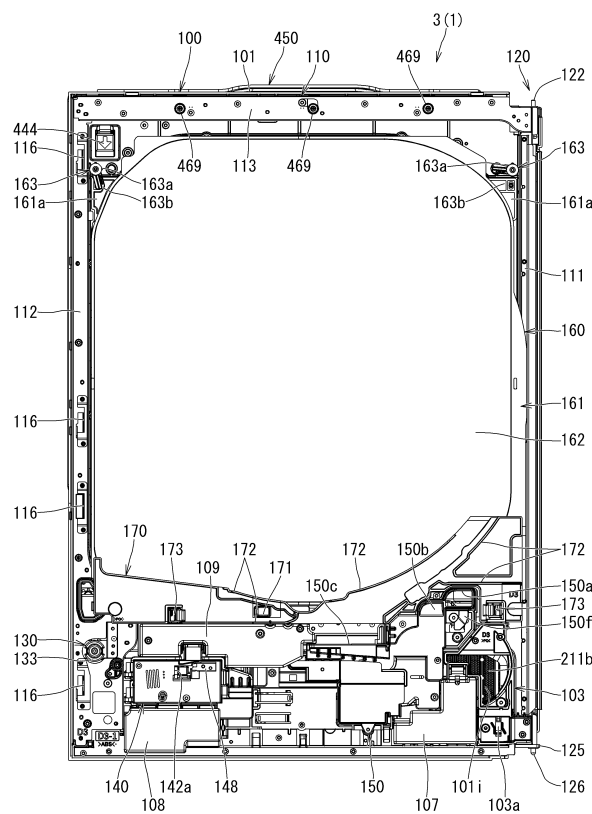
【圖 23】



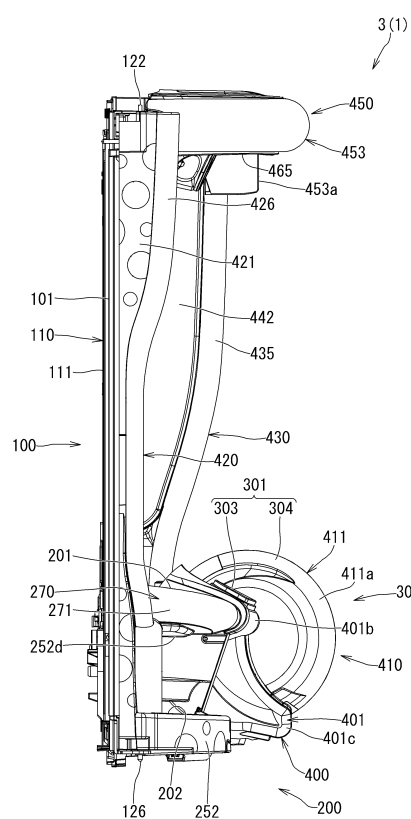
【圖 24】



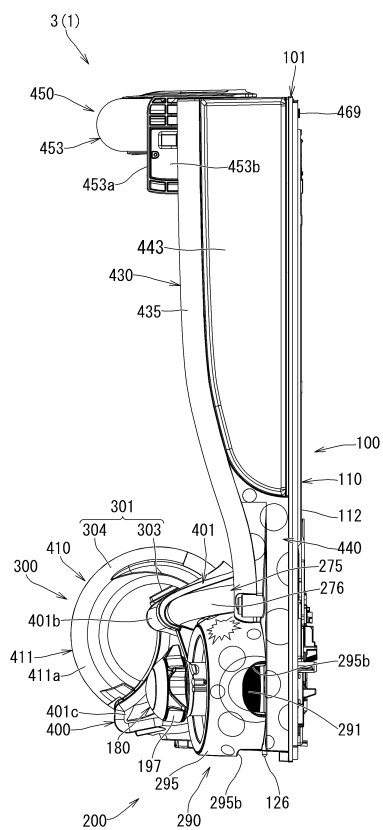
【図 25】



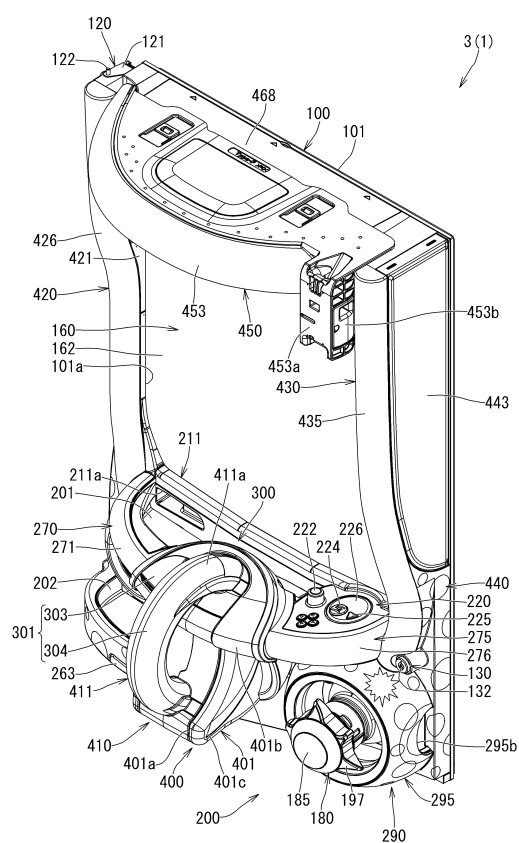
【圖 26】



【圖 27】



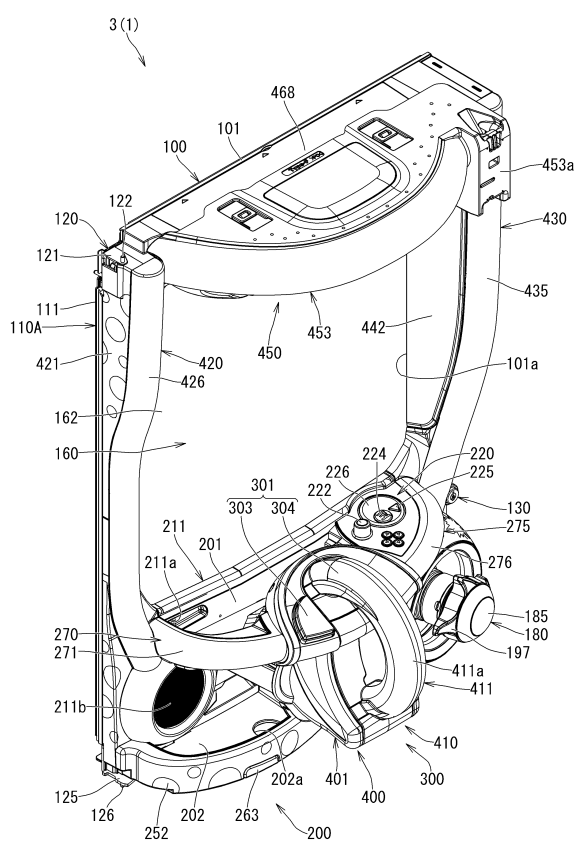
【圖 28】



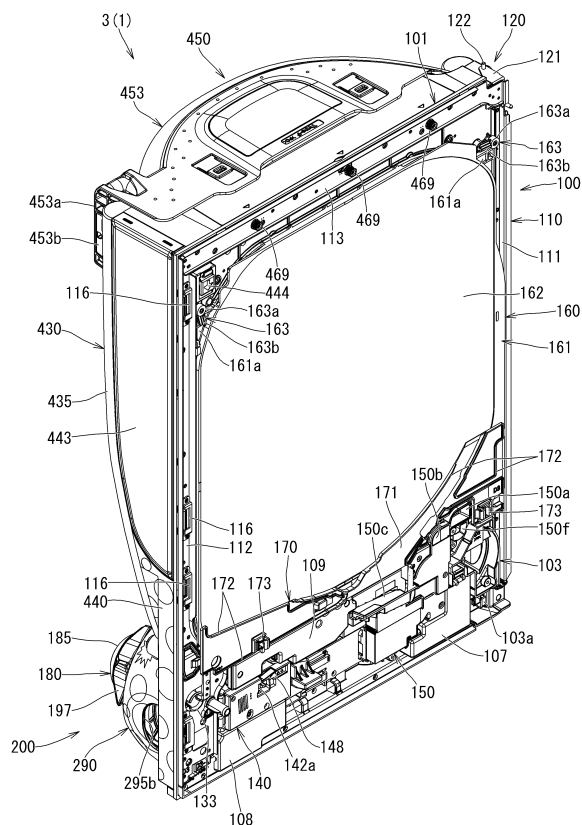
10

20

【圖 29】



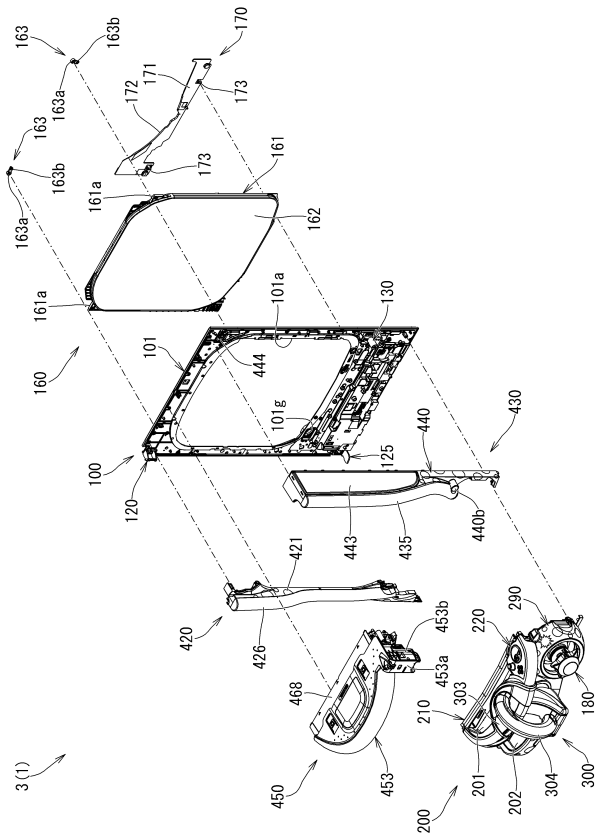
【図 30】



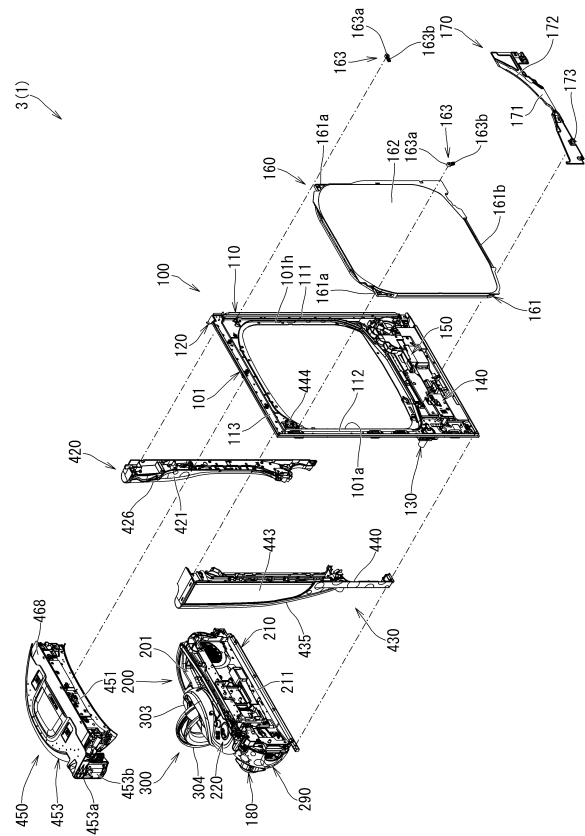
30

40

【図 3 1】



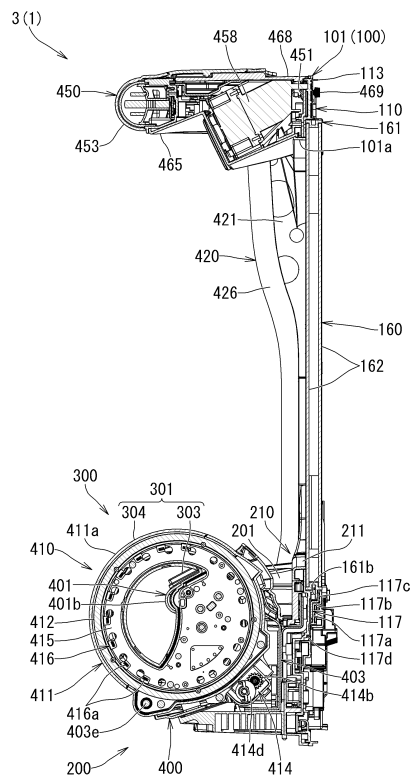
【図 3 2】



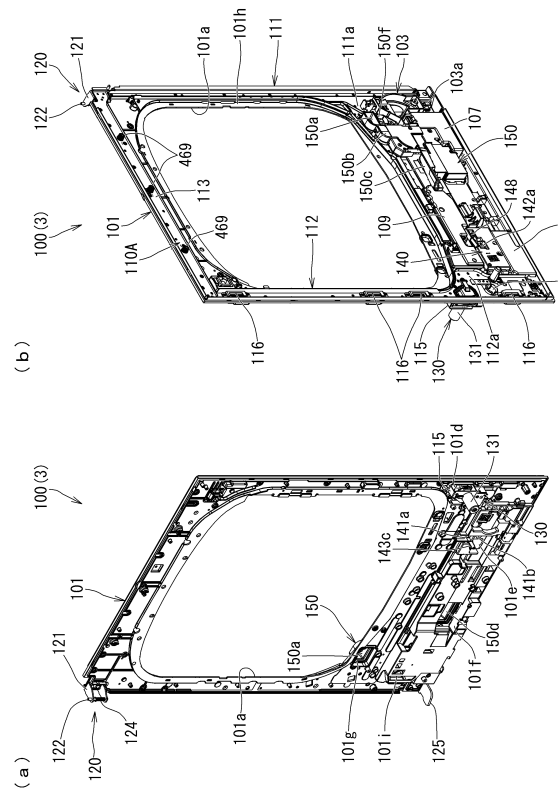
10

20

【図 3 3】



【図 3 4】

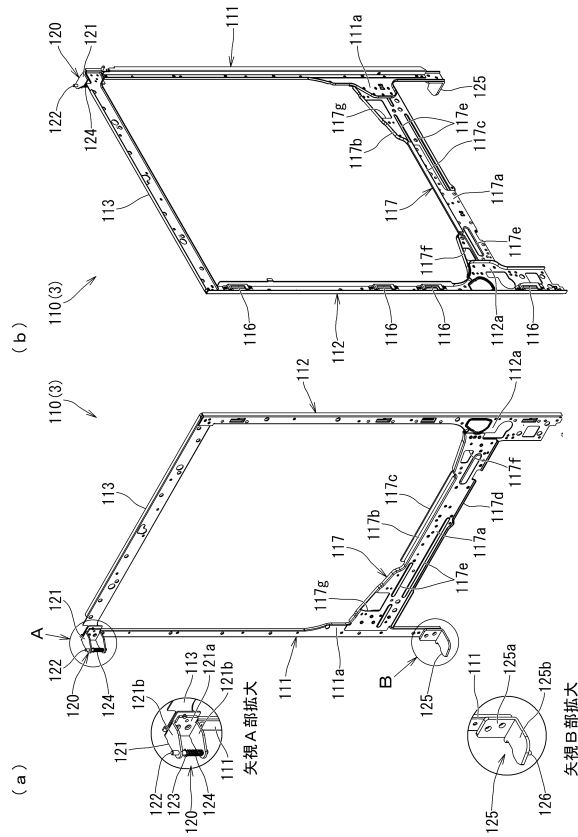


30

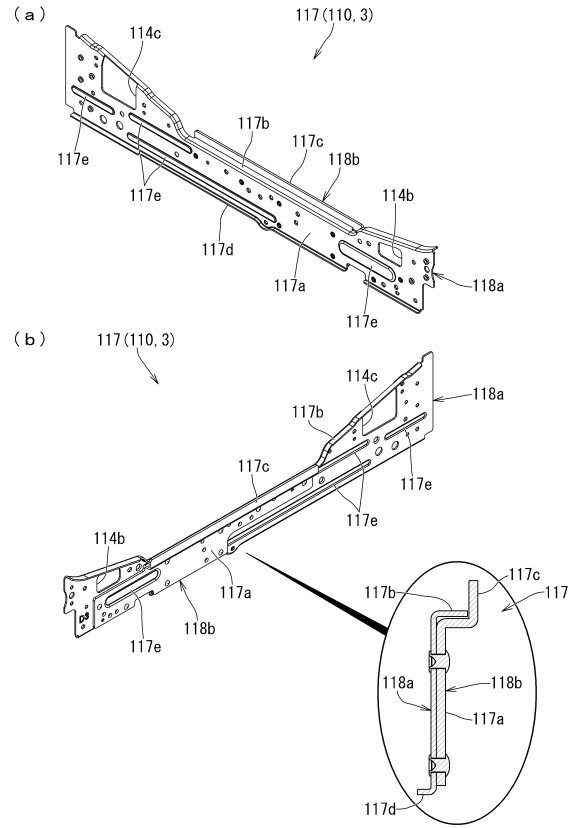
40

50

【図 3 5】



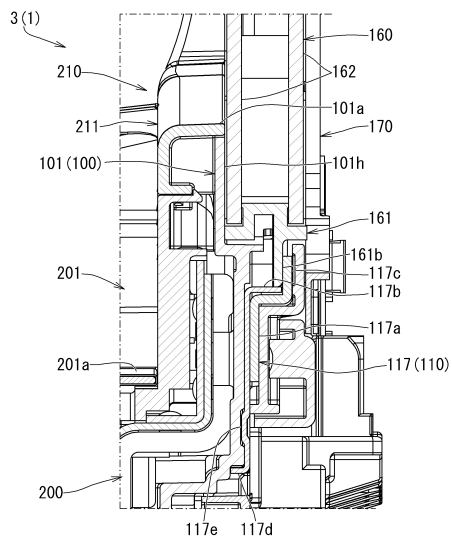
【図 3 6】



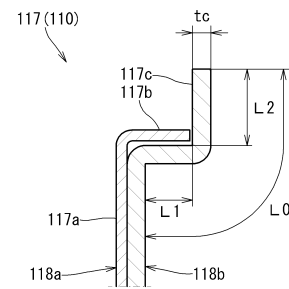
10

20

【図 3 7】



【図 3 8】

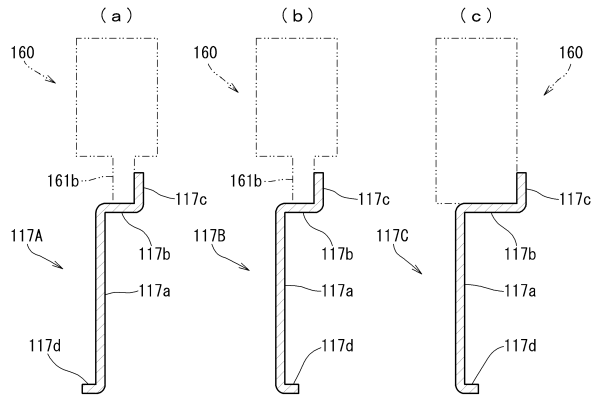


30

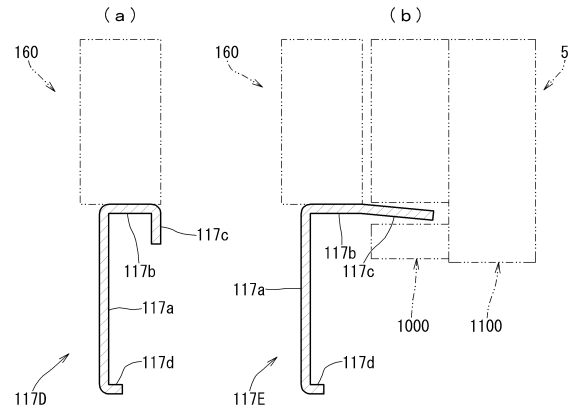
40

50

【図 39】

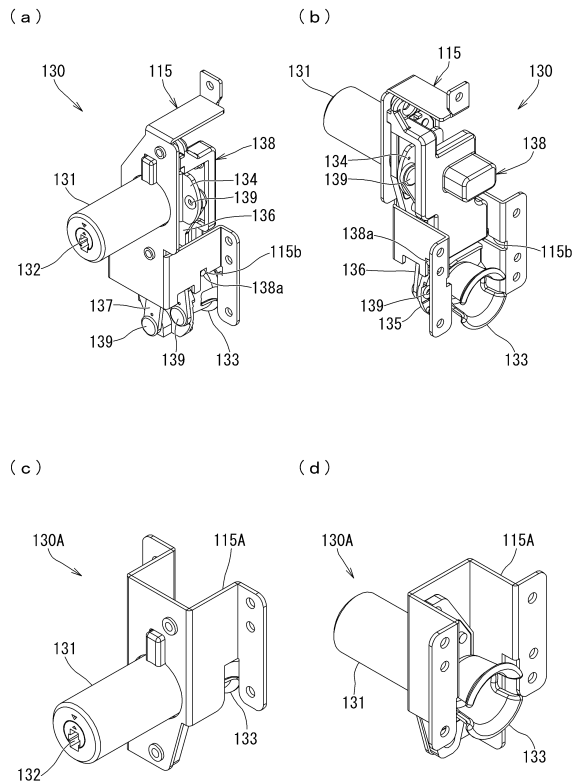


【図 40】

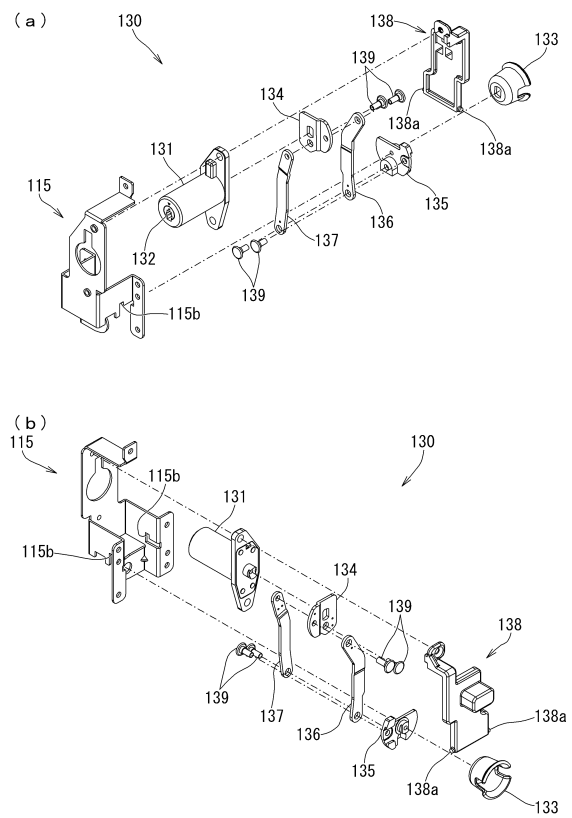


10

【図 41】



【図 42】



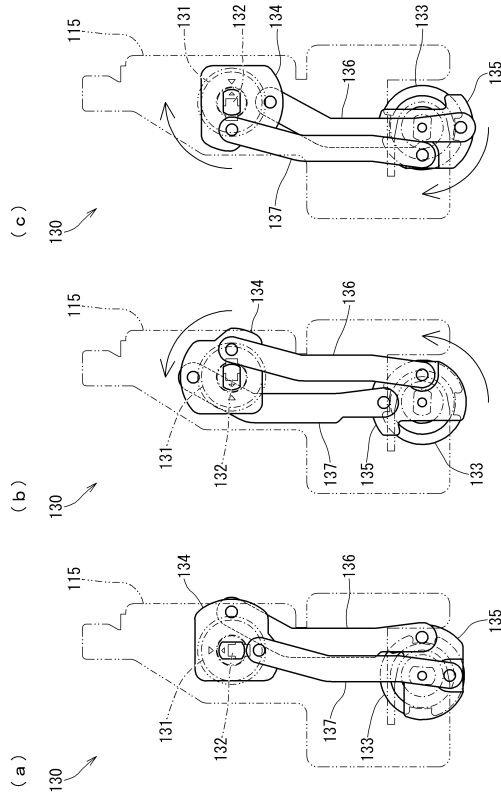
20

30

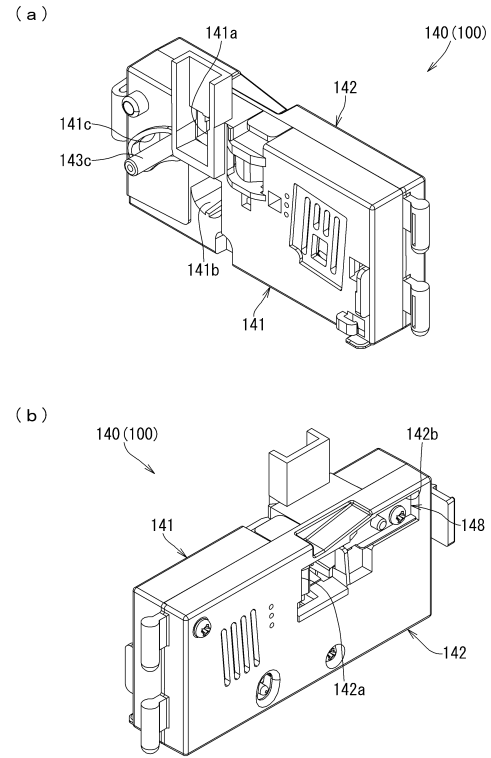
40

50

【図 4 3】



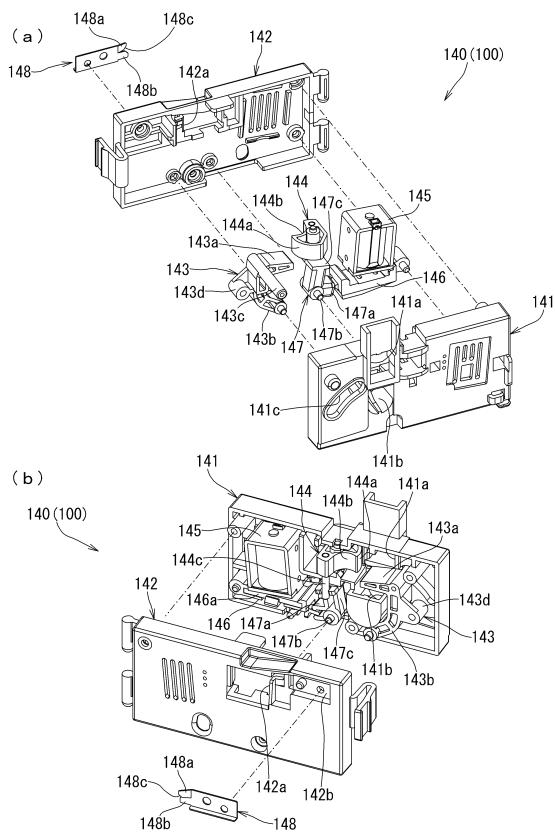
【図 4 4】



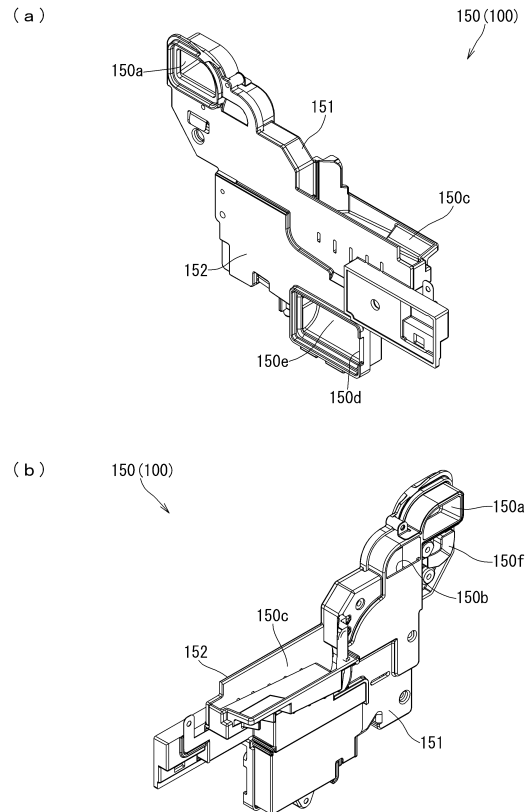
10

20

【図 4 5】



【図 4 6】

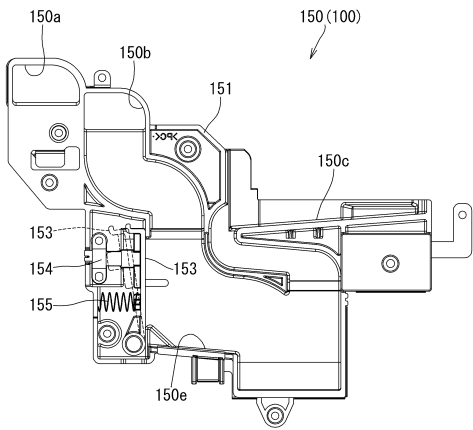


30

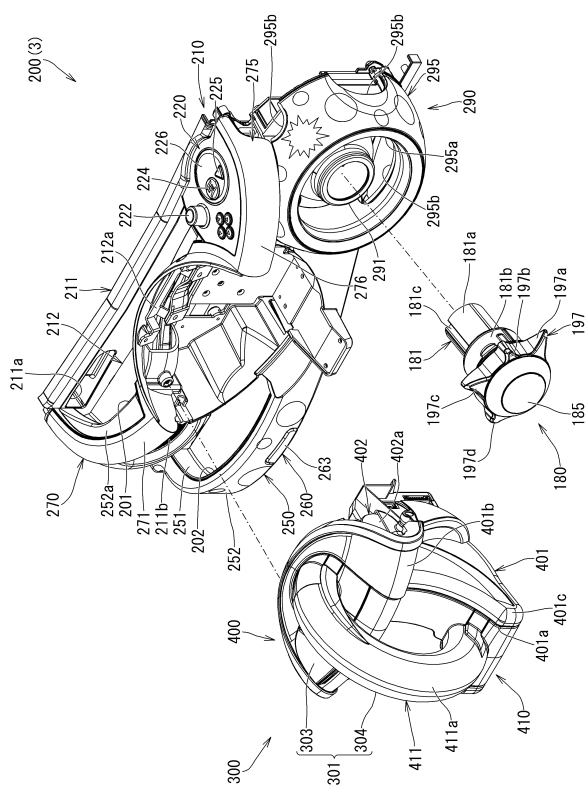
40

50

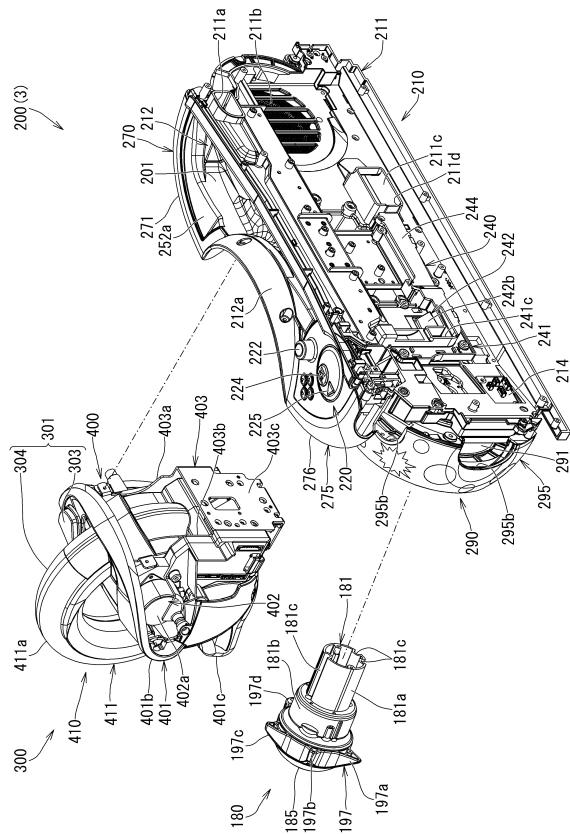
【図 4 7】



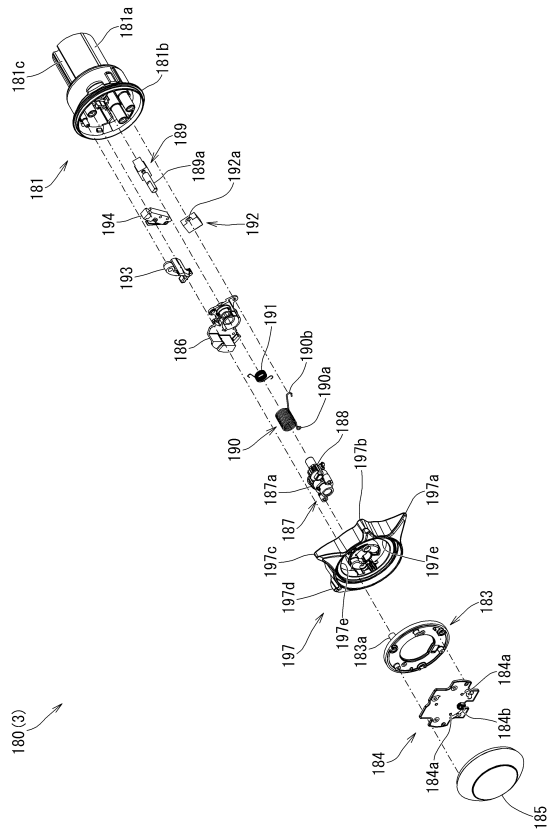
【図 4 8】



【図 4 9】



【図 5 0】



10

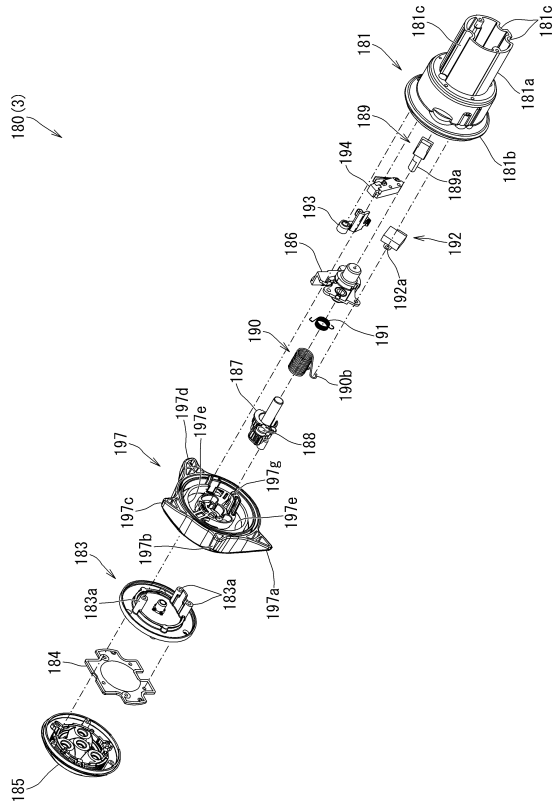
20

30

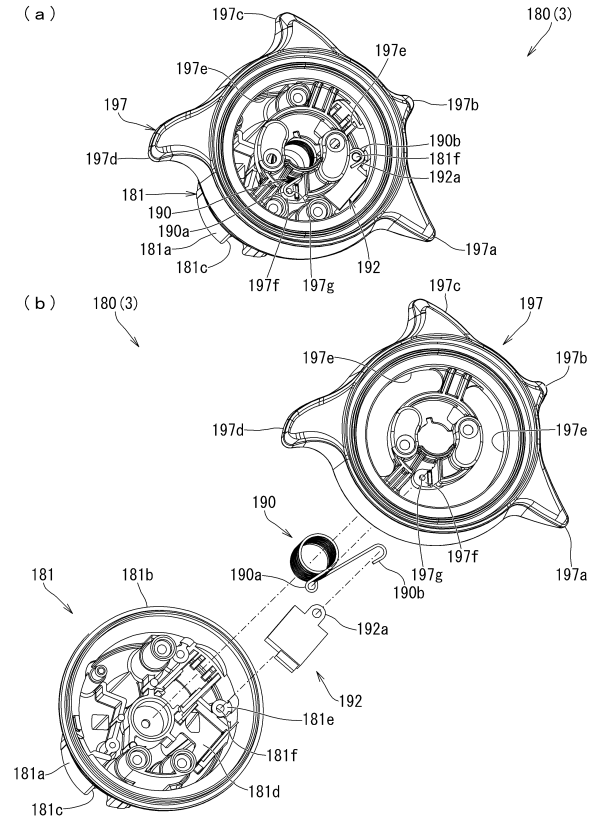
40

50

【図 5 1】



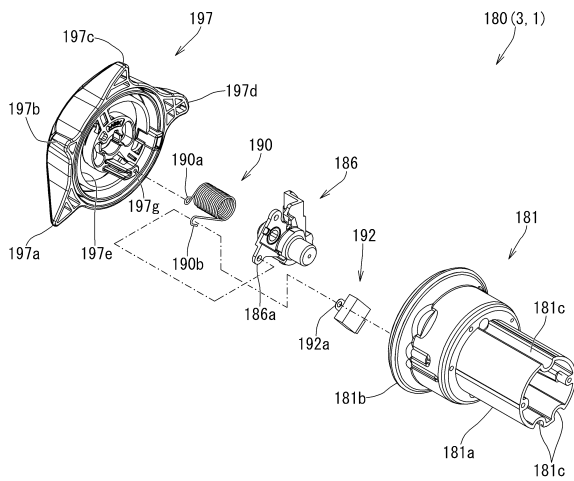
【図 5 2】



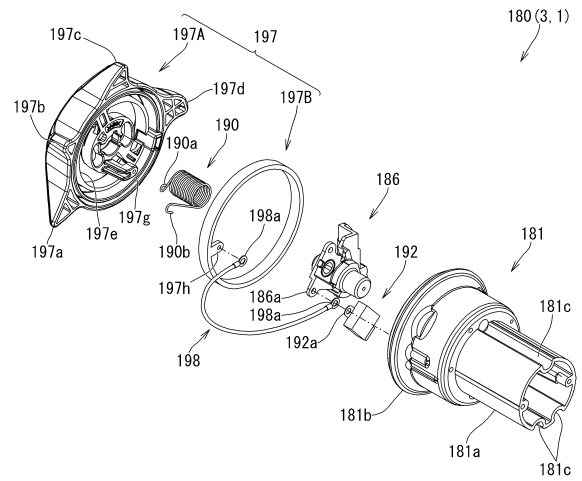
10

20

【図 5 3】



【図 5 4】

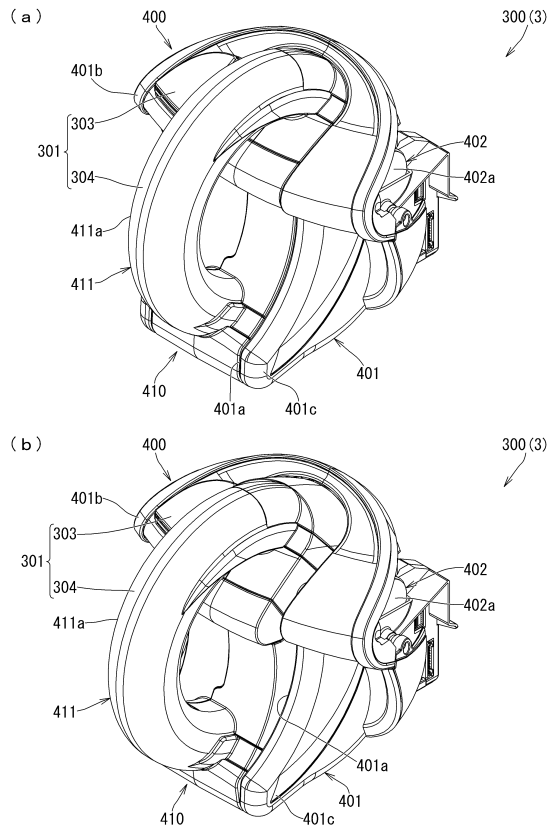


30

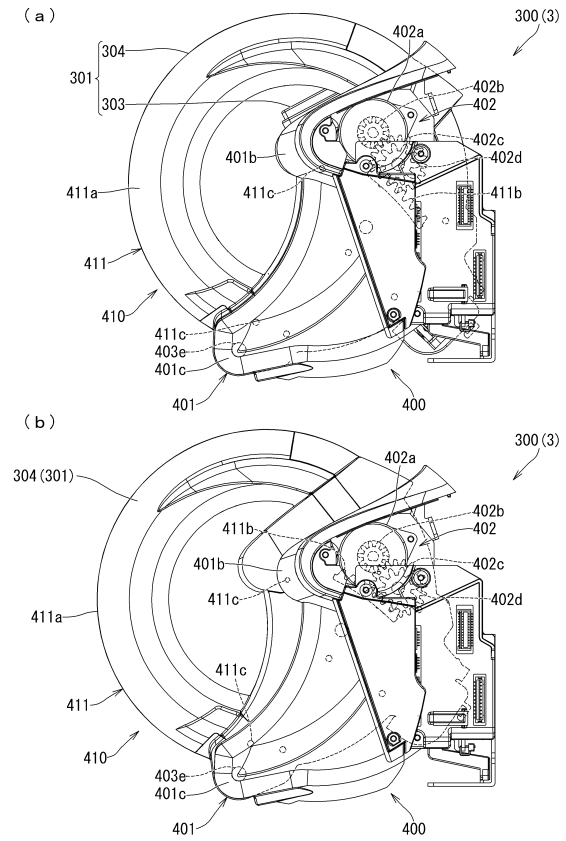
40

50

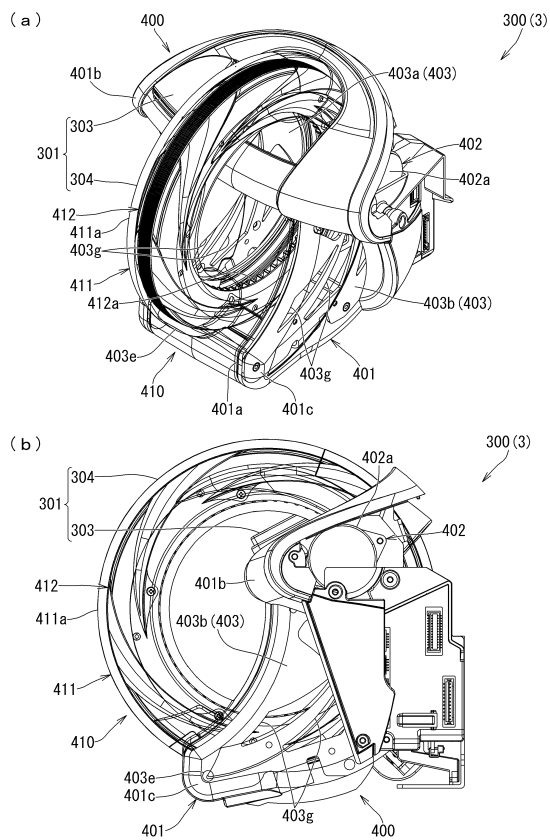
【図 5 5】



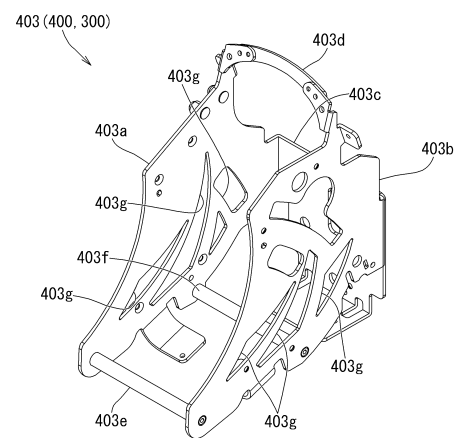
【図 5 6】



【図 5 7】



【図 5 8】



10

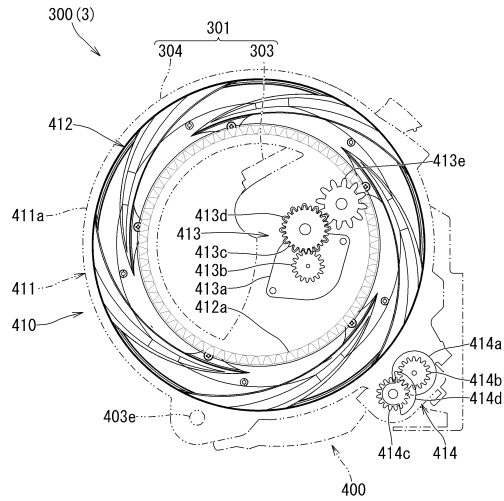
20

30

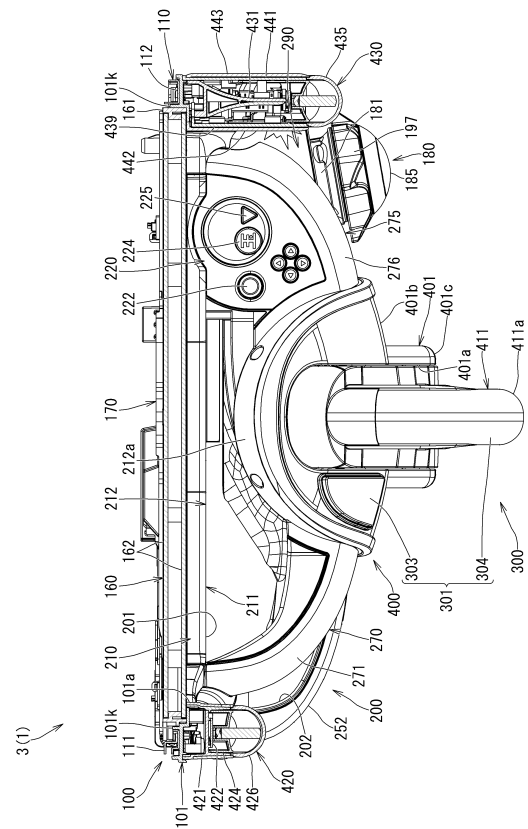
40

50

【図 59】



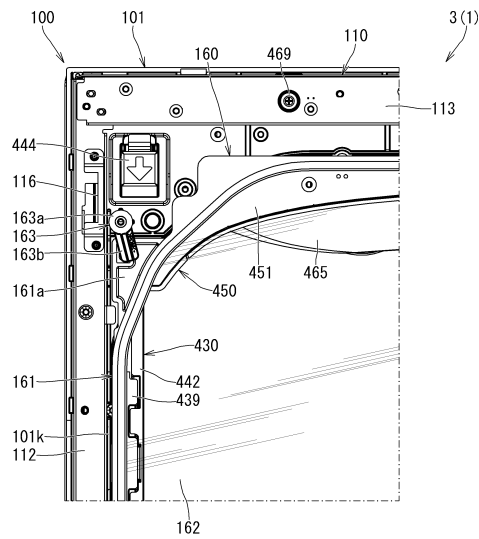
【図 60】



10

20

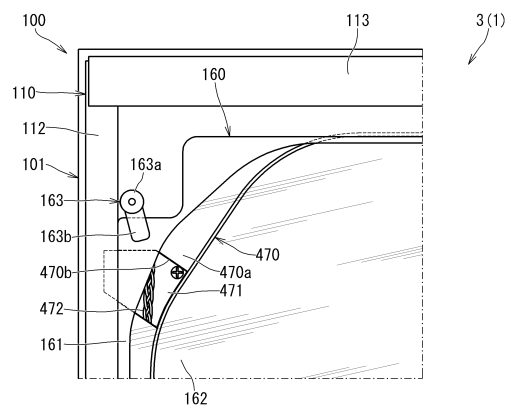
【図 61】



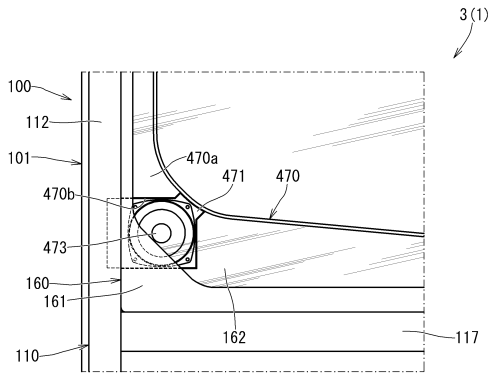
30

40

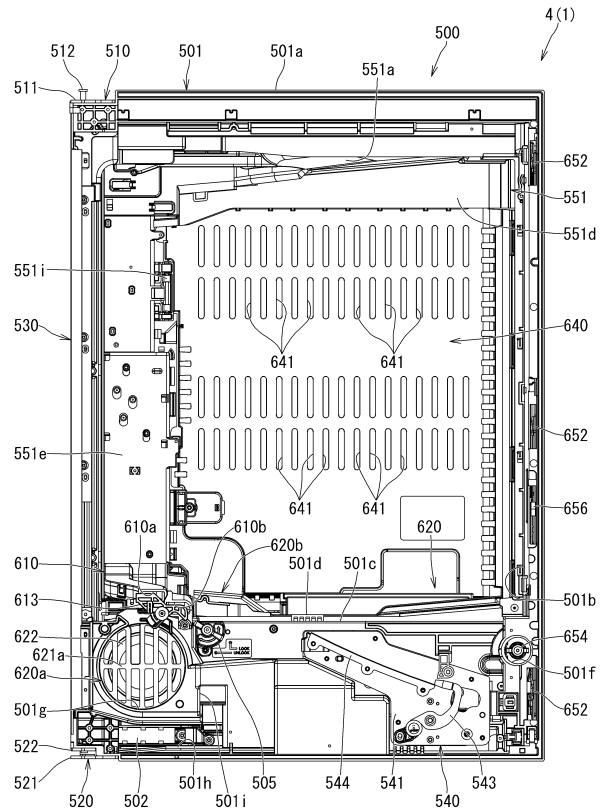
【図 62】



【図 6 3】



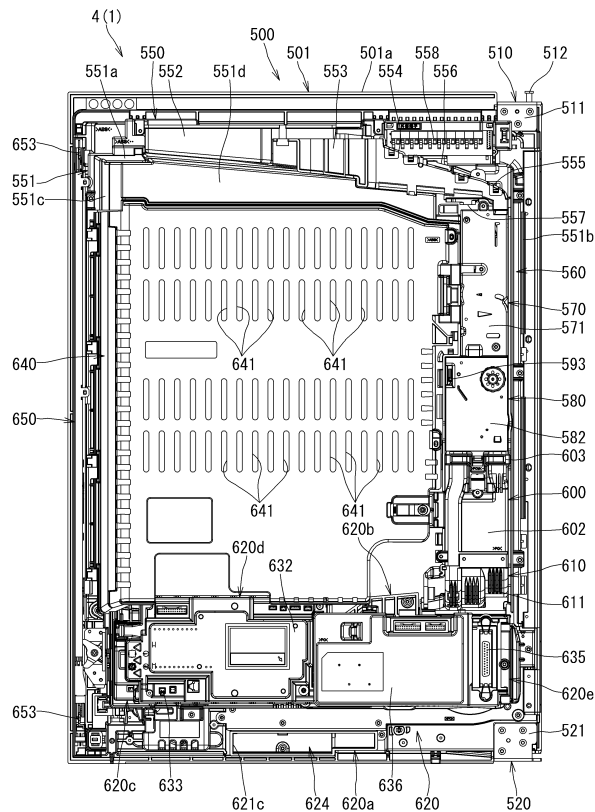
【図 6 4】



10

20

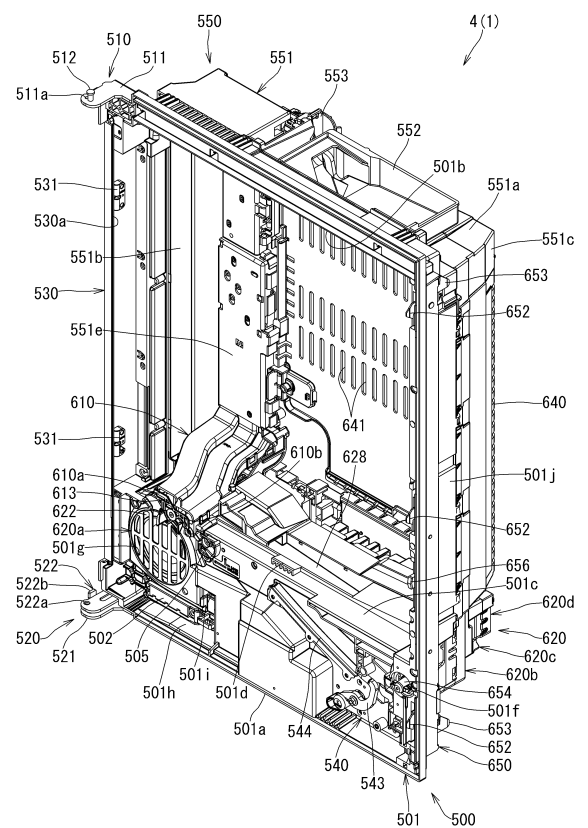
【図 6 5】



30

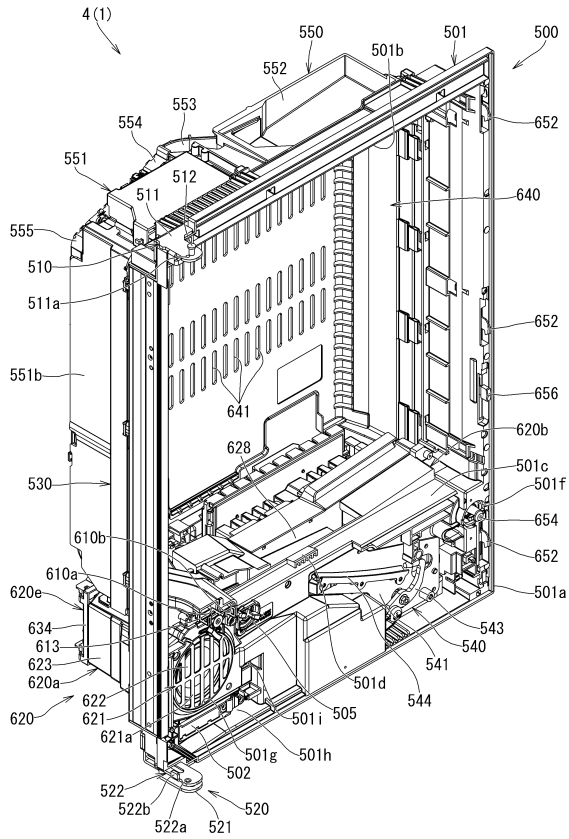
40

【図 6 6】

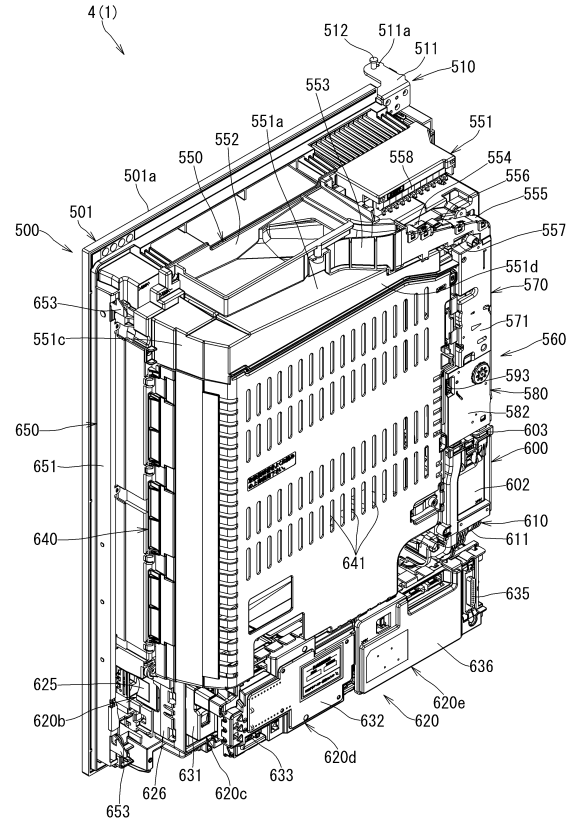


50

【図 67】



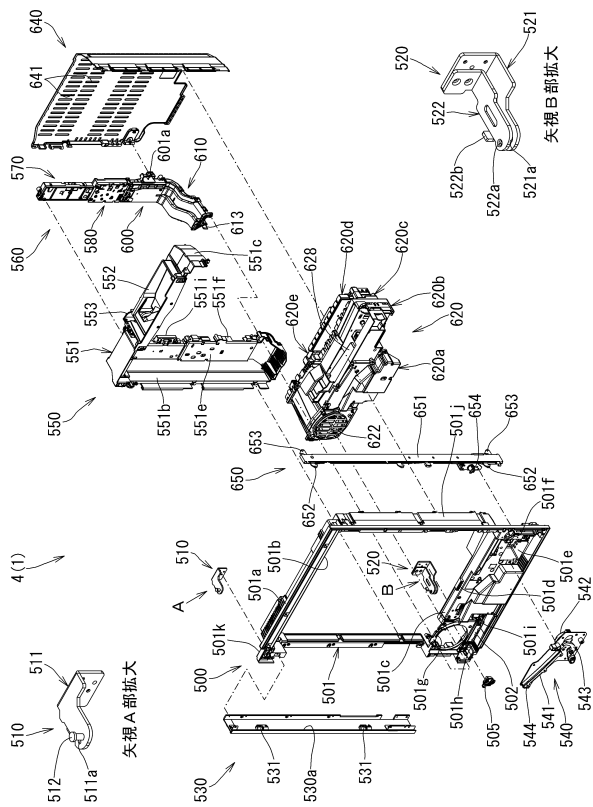
【圖 68】



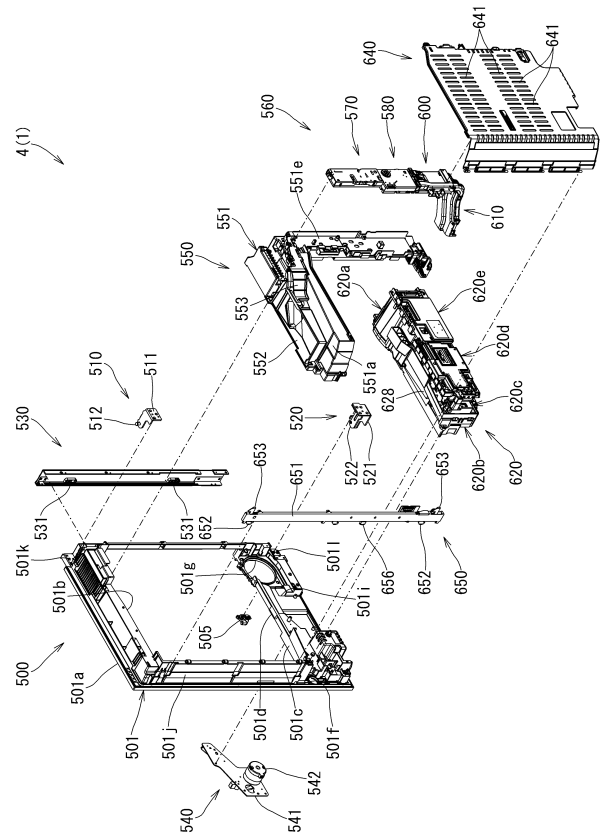
10

20

【図 69】



【圖 70】

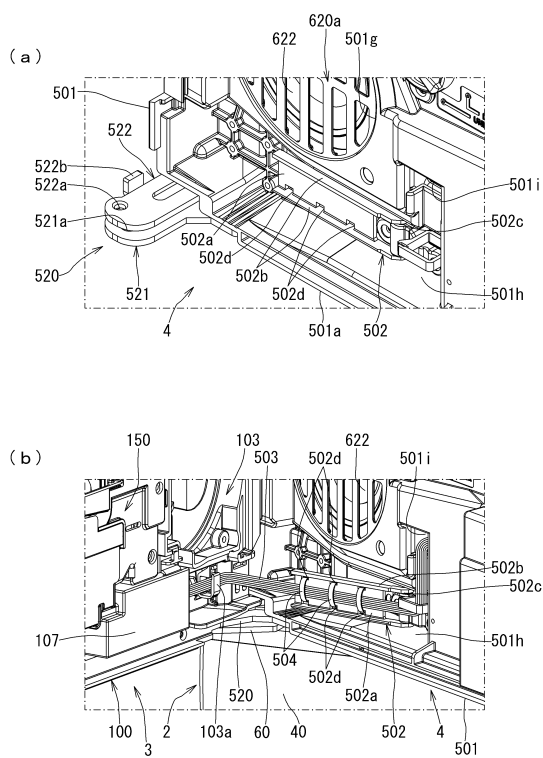


30

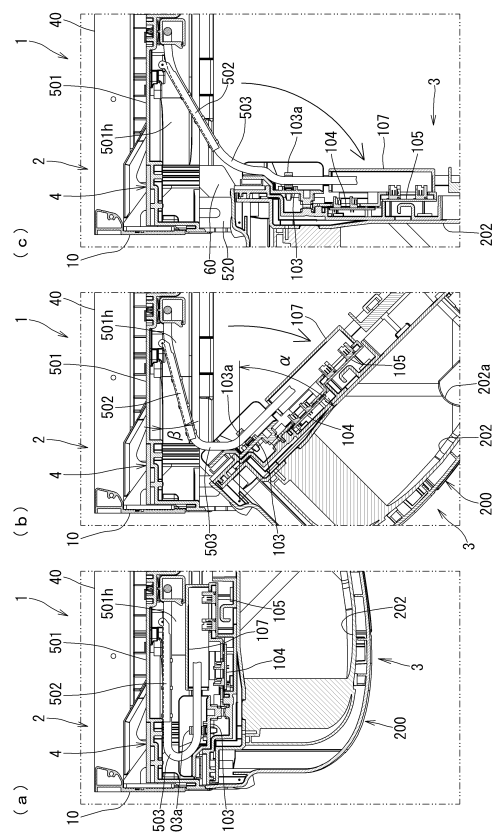
40

50

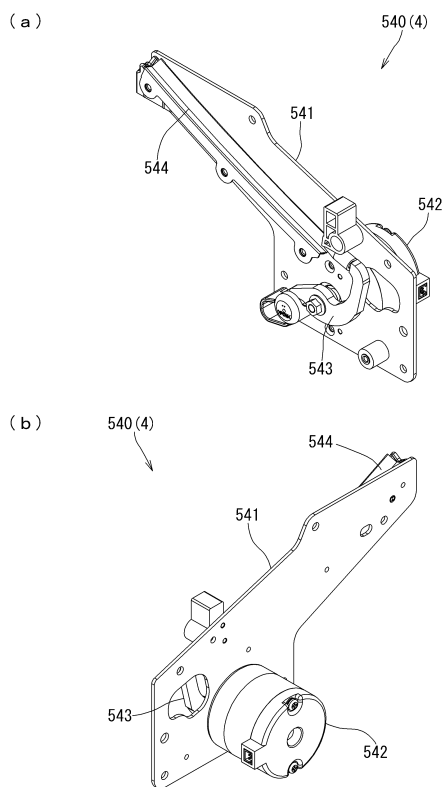
【図 7 1】



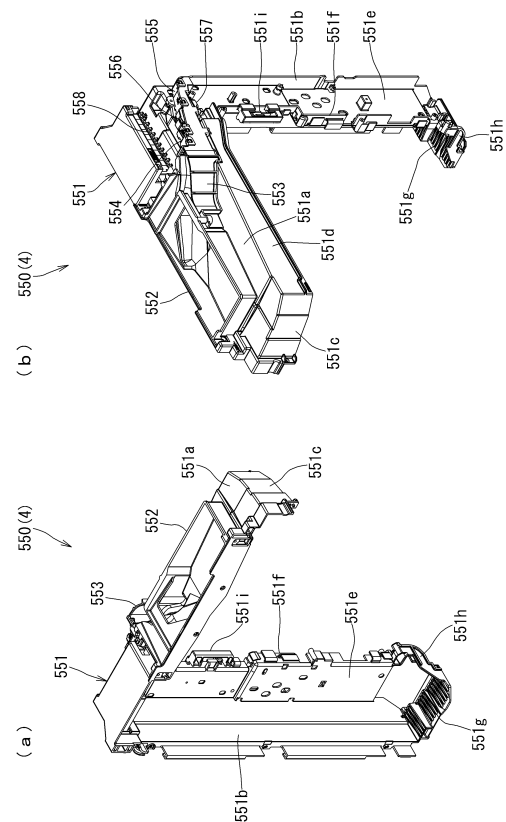
【圖 7 2】



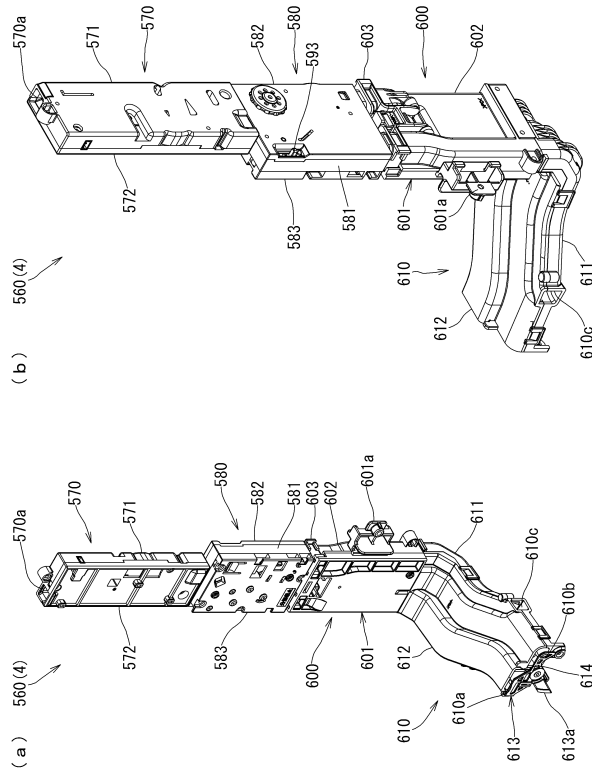
【圖 7 3】



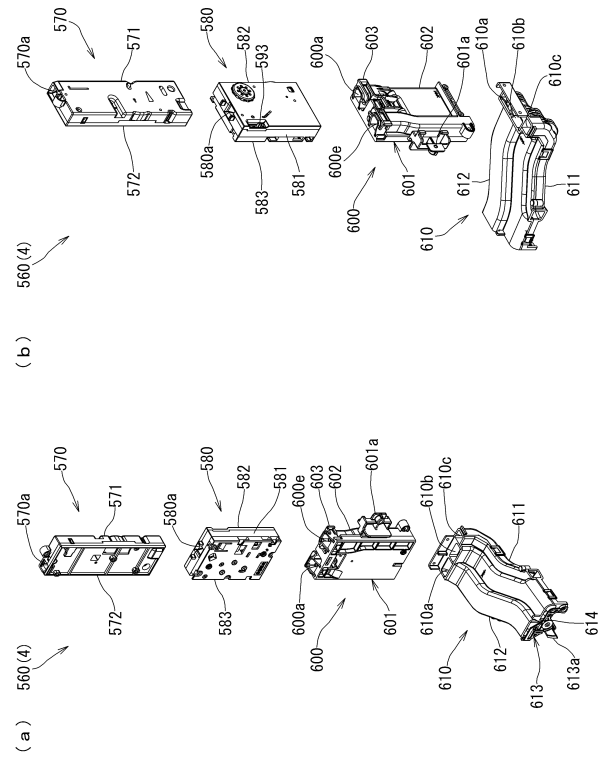
【圖 7 4】



【図 7 5】



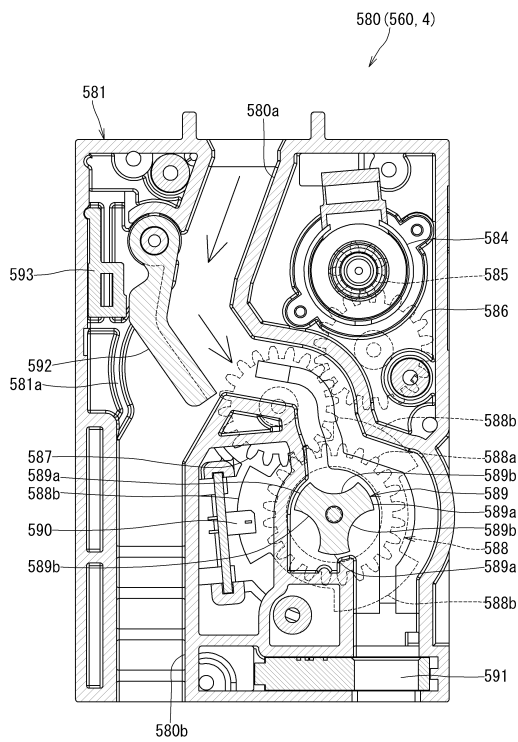
【図 7 6】



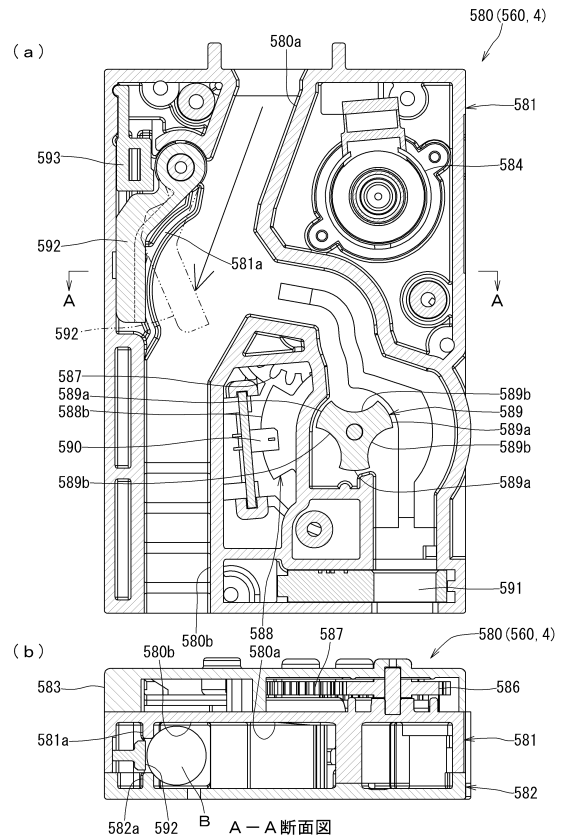
10

20

【図 7 7】



【図 7 8】

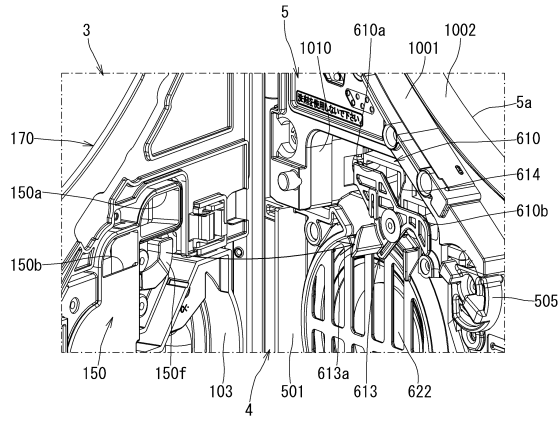


30

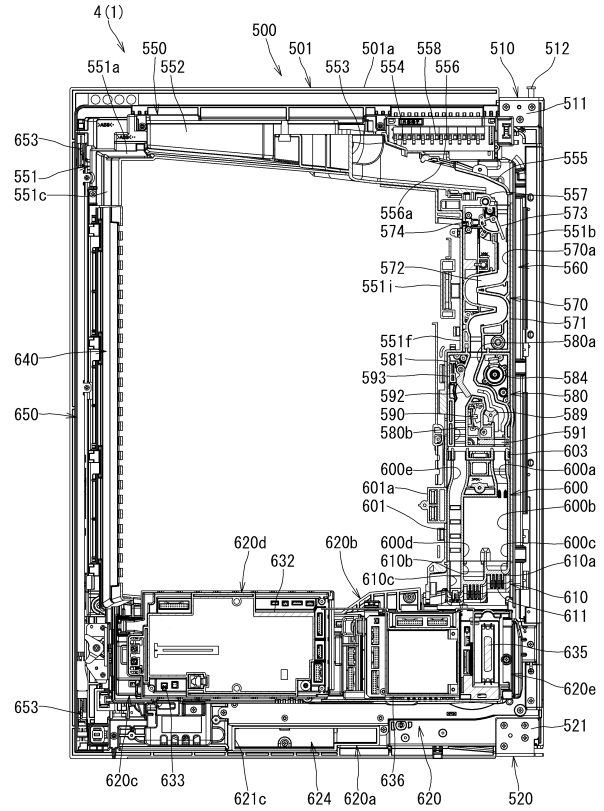
40

50

【図 79】



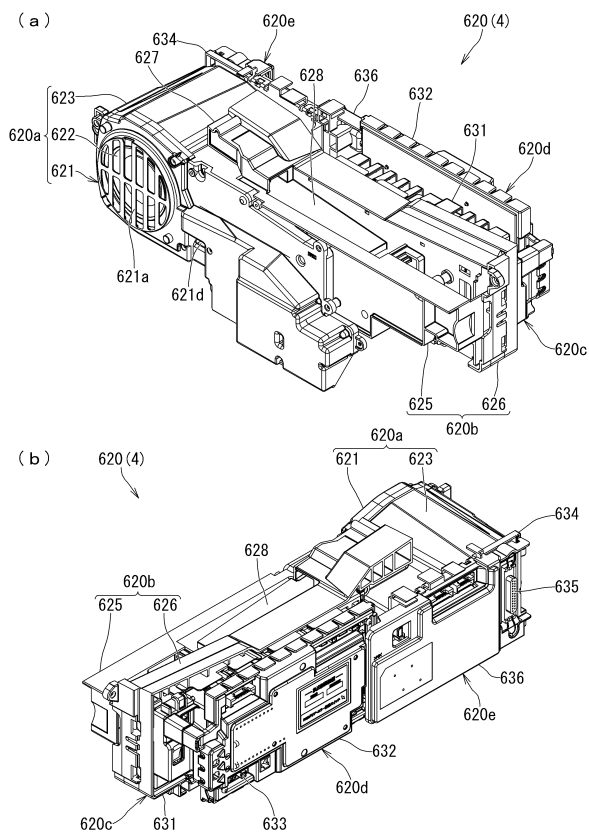
【図 80】



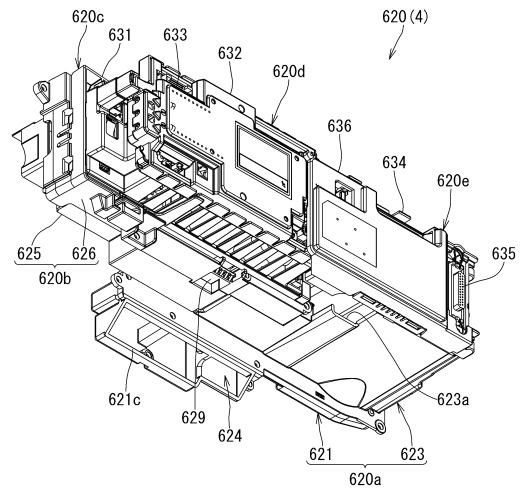
10

20

【図 81】



【図 82】

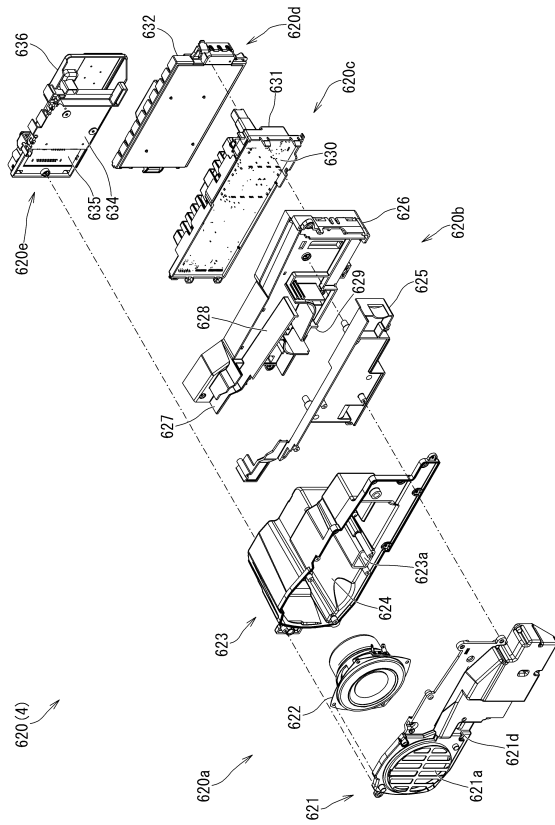


30

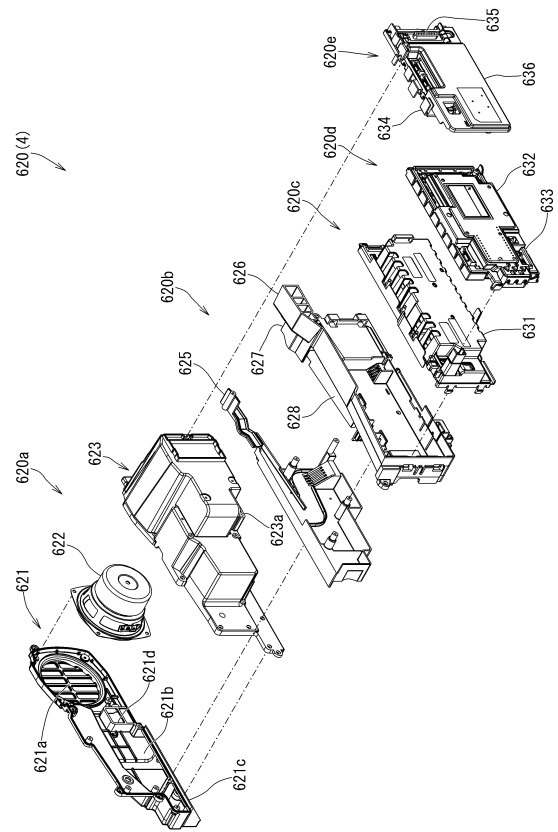
40

50

【図 8 3】



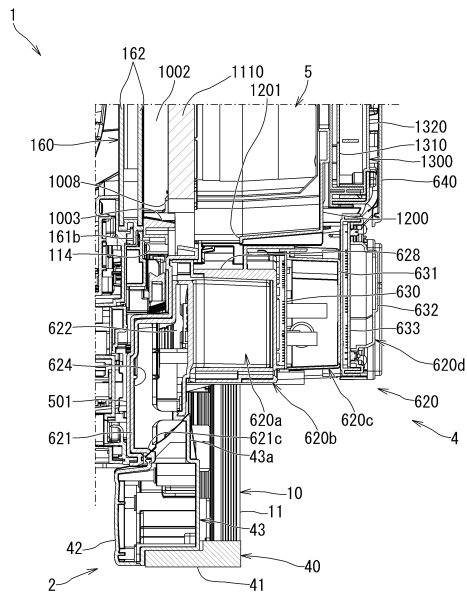
【図 8 4】



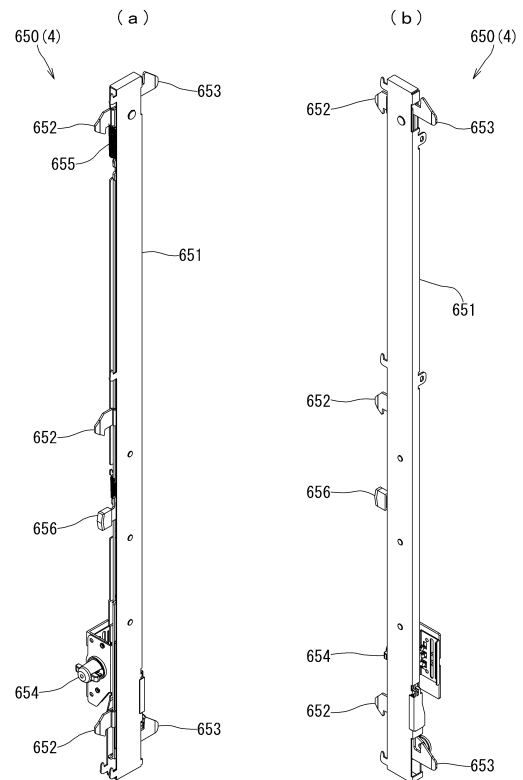
10

20

【図 8 5】



【図 8 6】

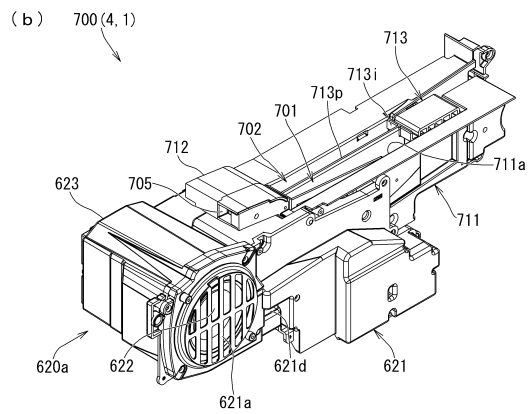
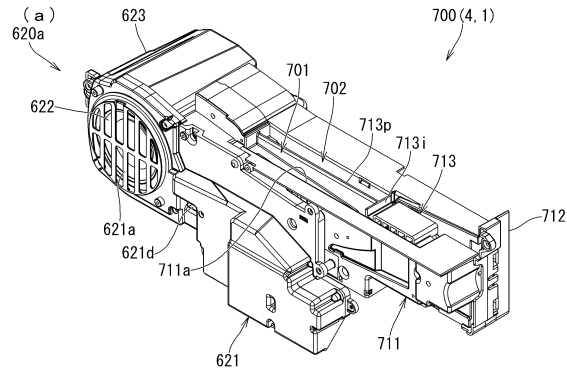


30

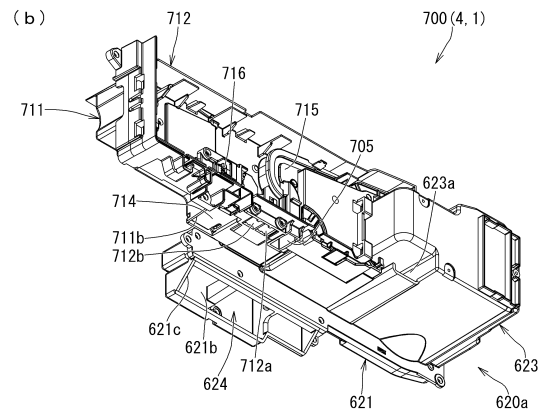
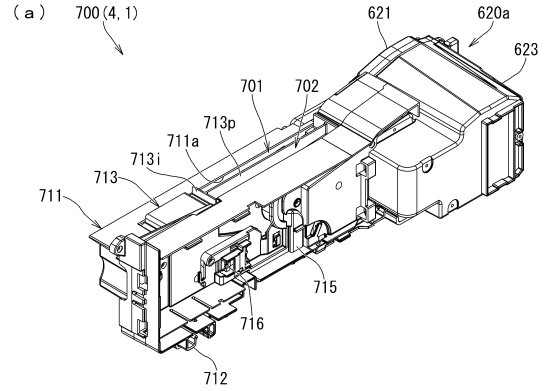
40

50

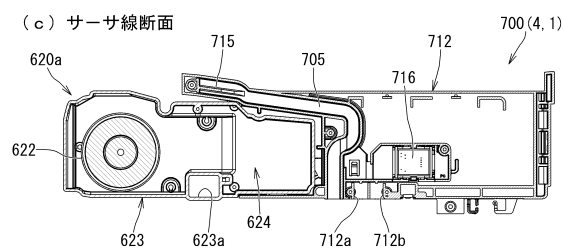
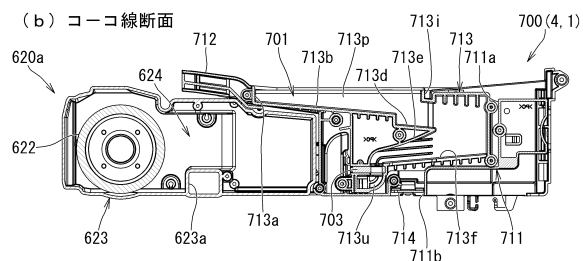
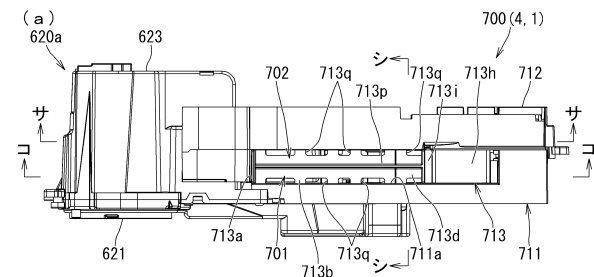
【図 87】



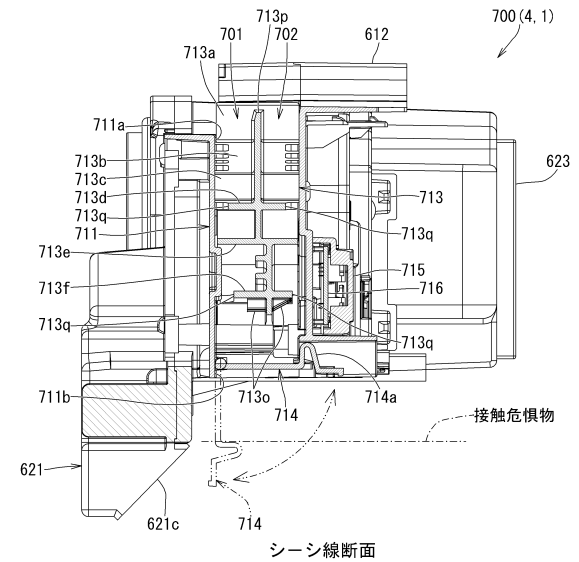
【図 88】



【図 89】



【図 90】



10

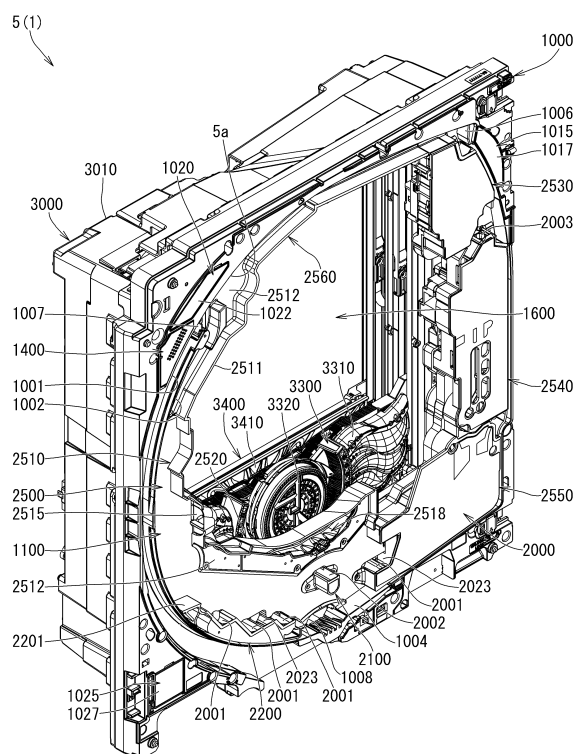
20

30

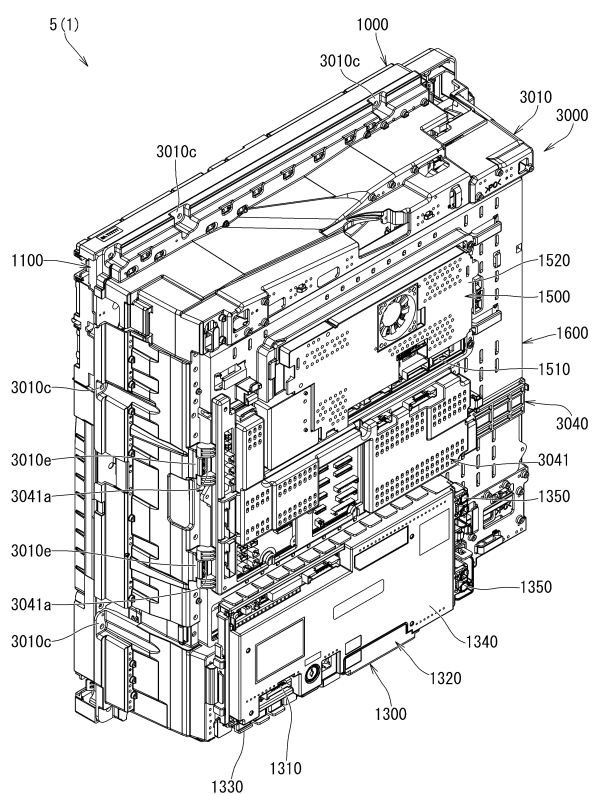
40

50

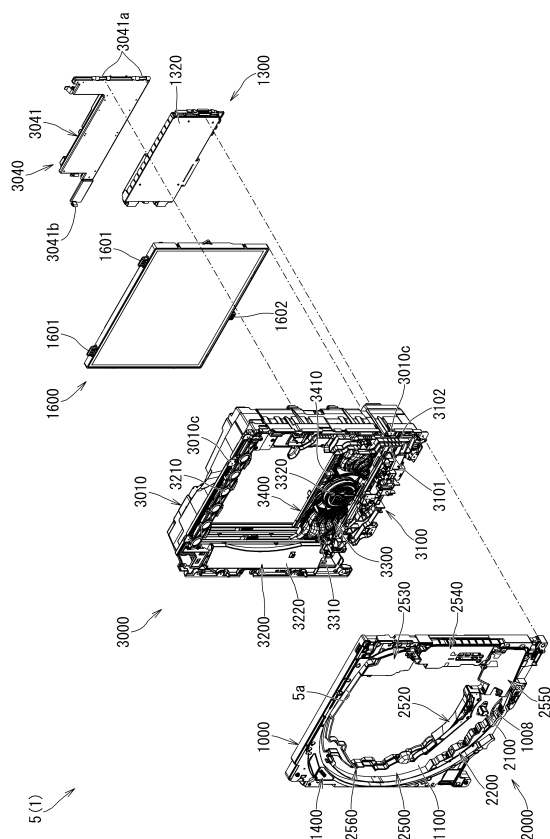
【図 9 5】



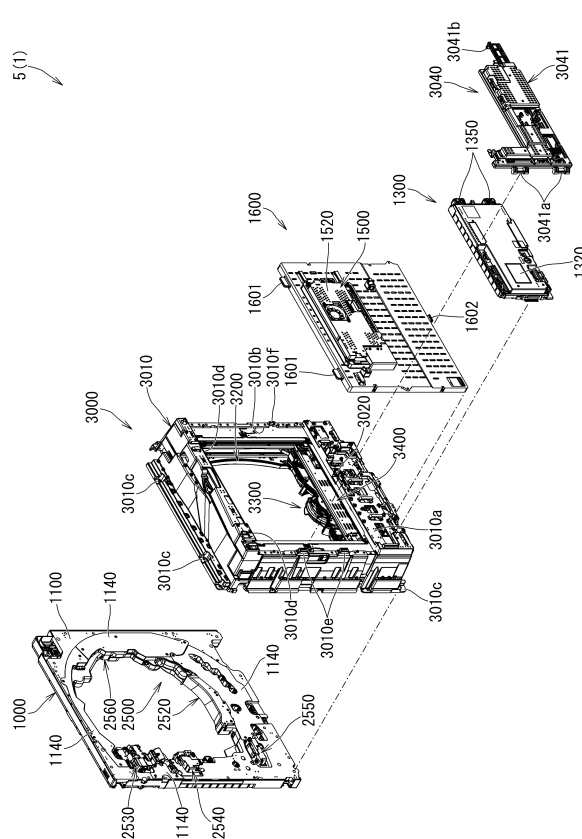
【圖 9 6】



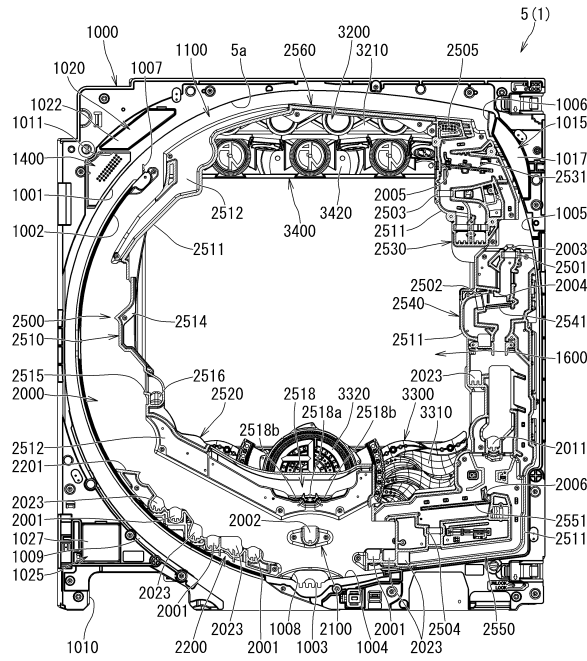
【図 9 7】



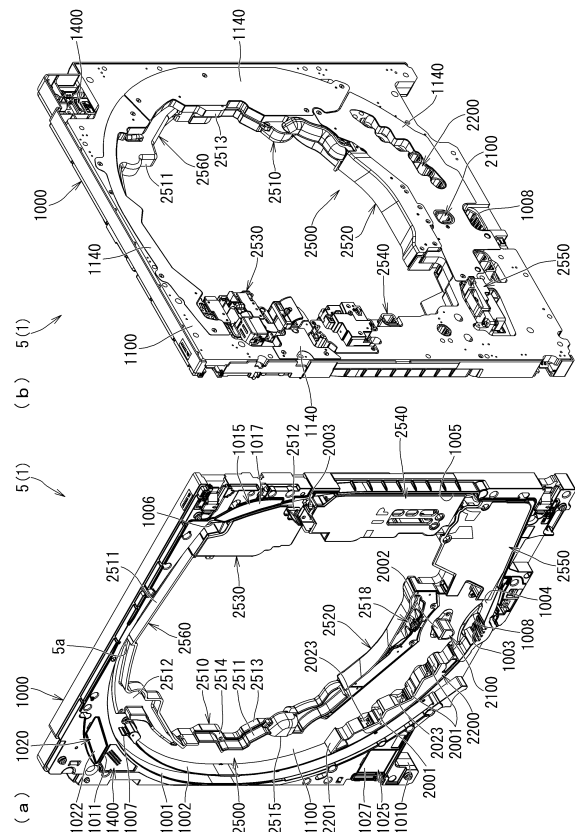
【圖 9 8】



【図 99】



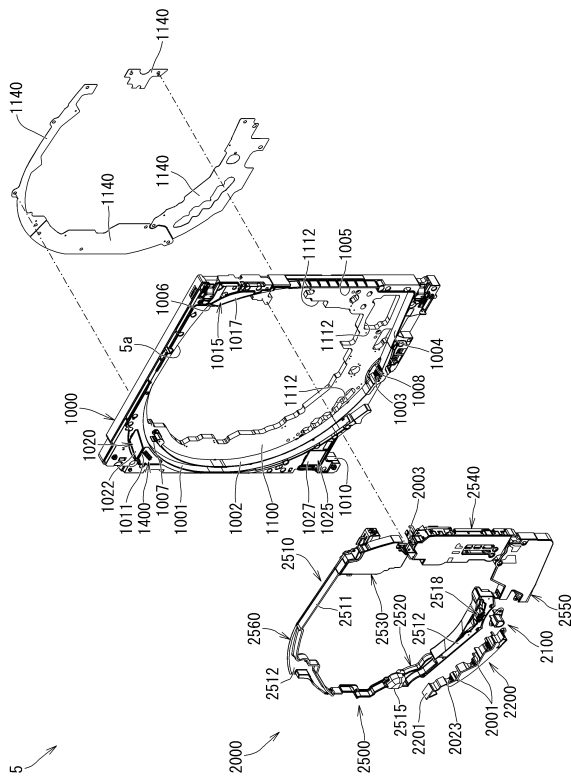
【図 100】



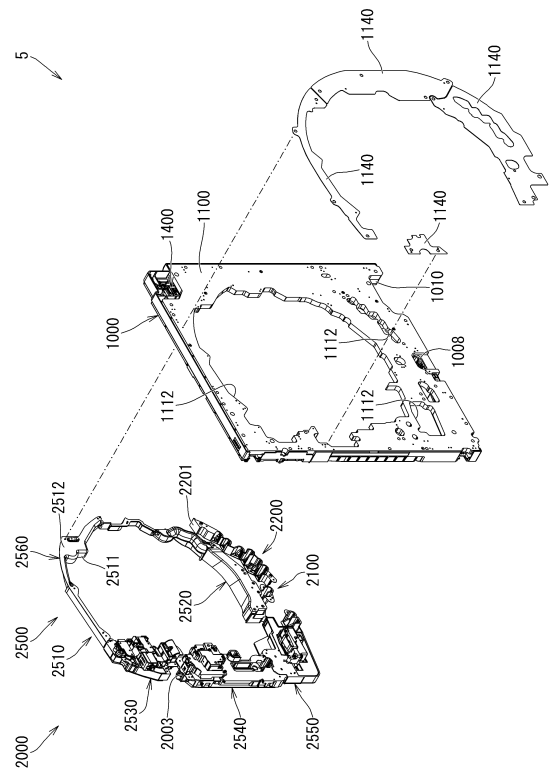
10

20

【図 101】



【図 102】

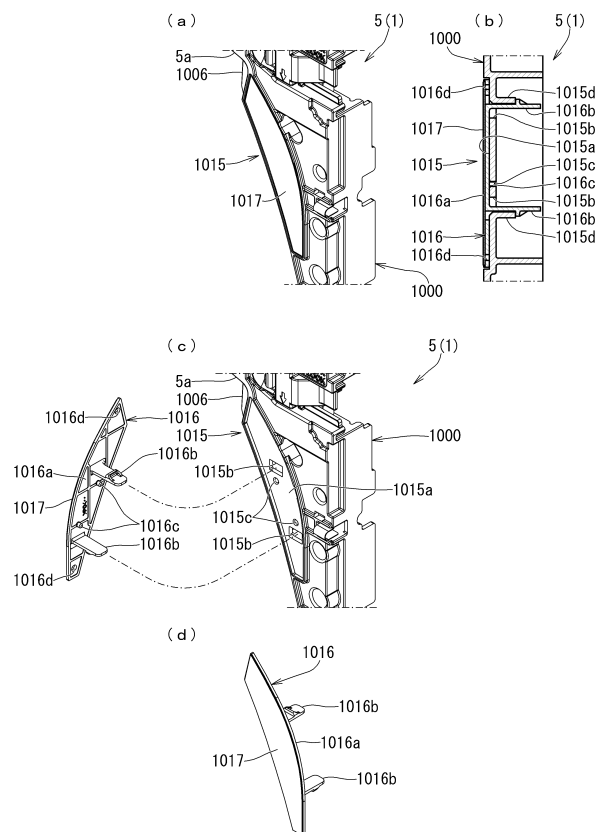


30

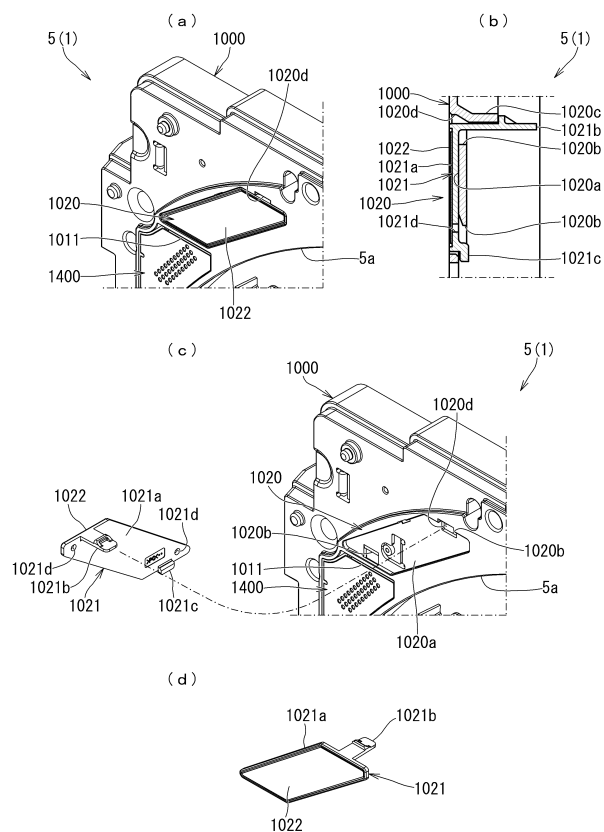
40

50

【図 103】



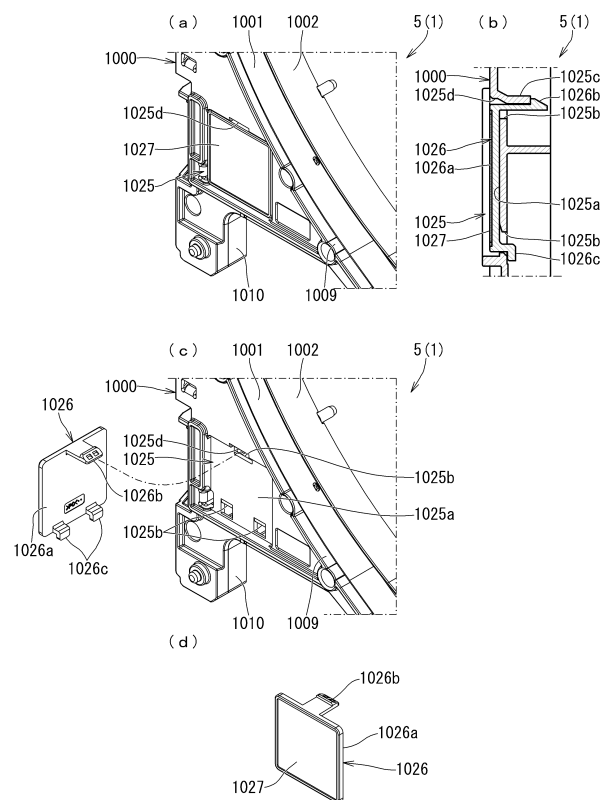
【図 104】



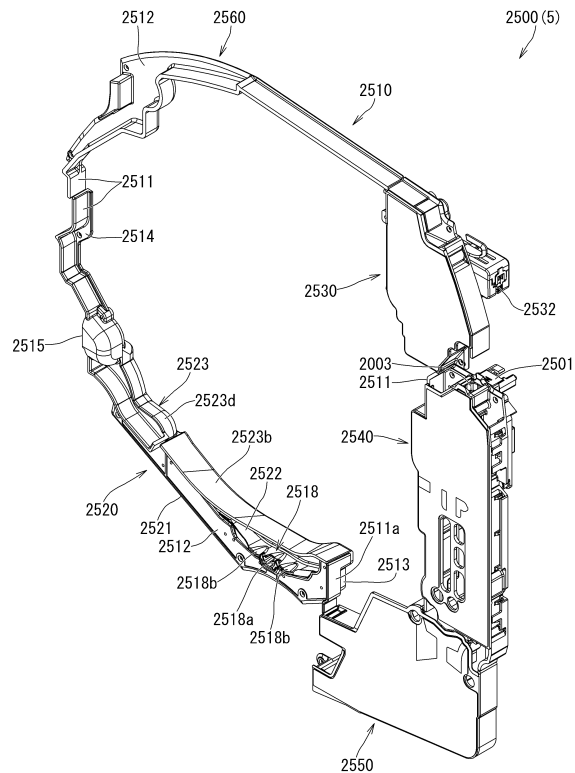
10

20

【図 105】



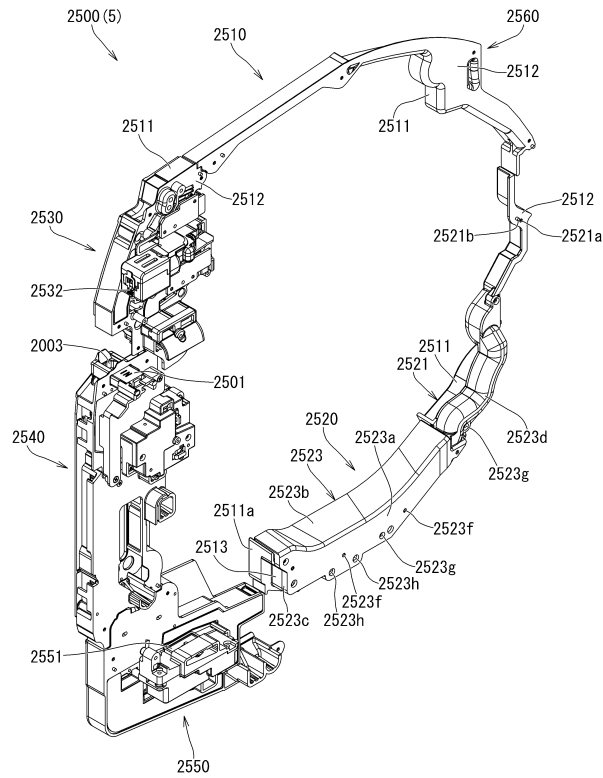
【図 106】



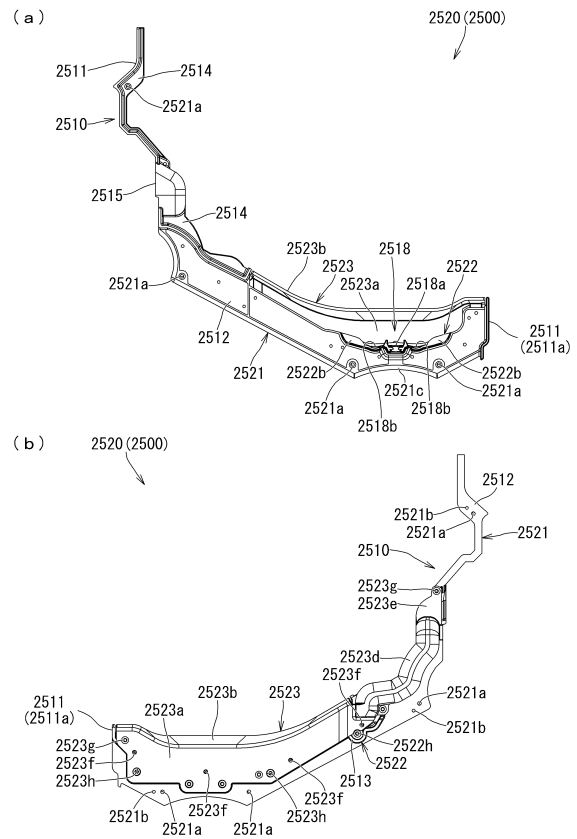
30

40

【図 107】



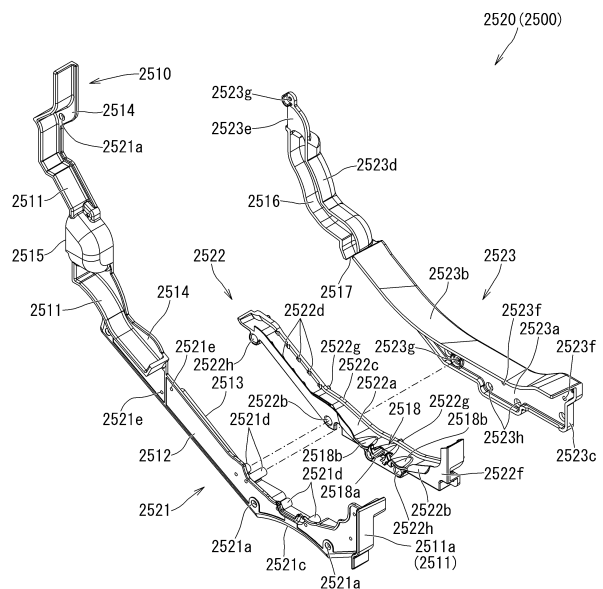
【図 108】



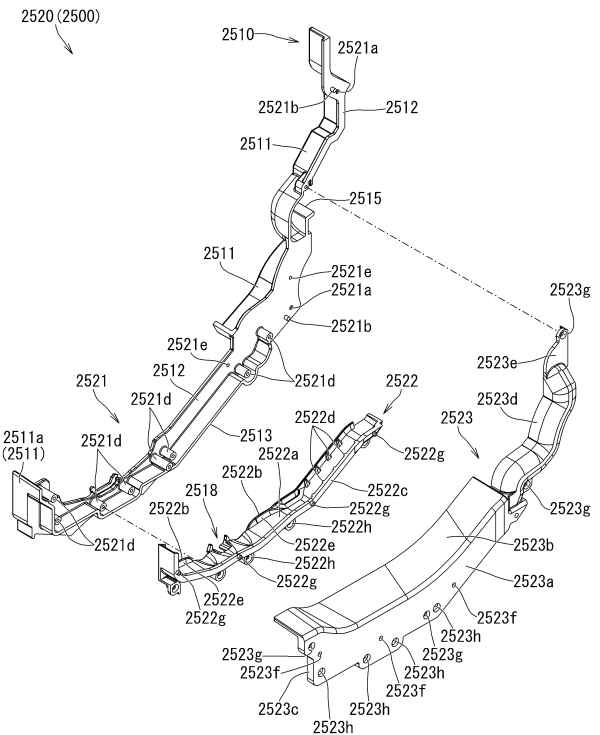
10

20

【図 109】



【図 110】

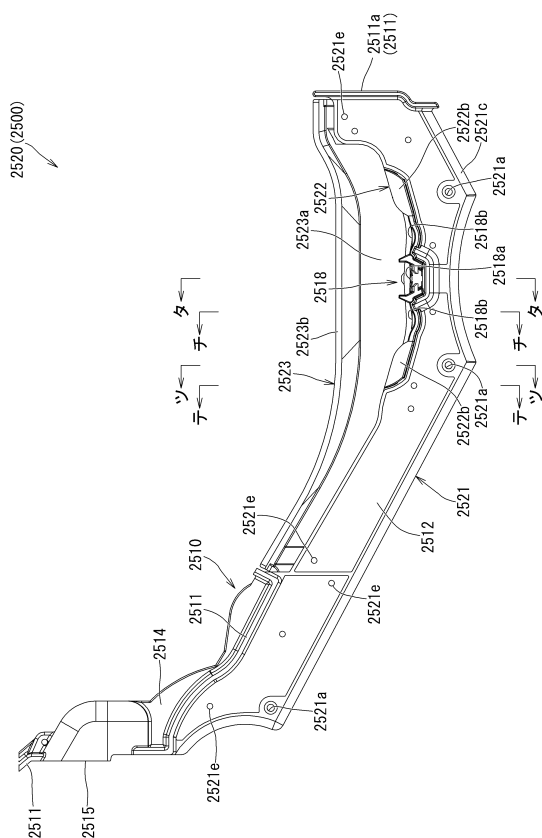


30

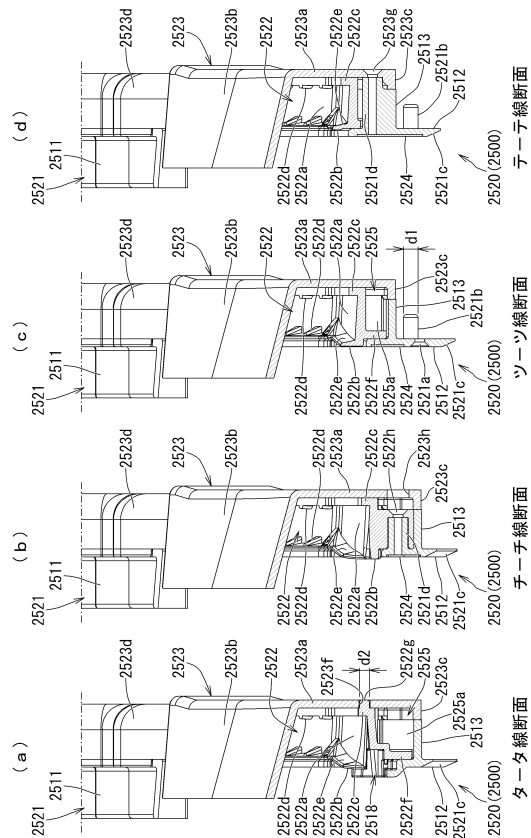
40

50

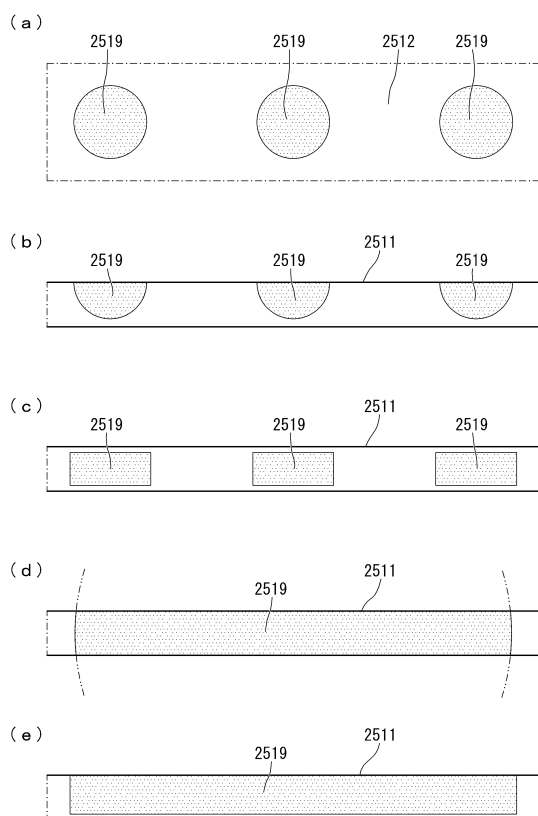
【圖 1 1 1】



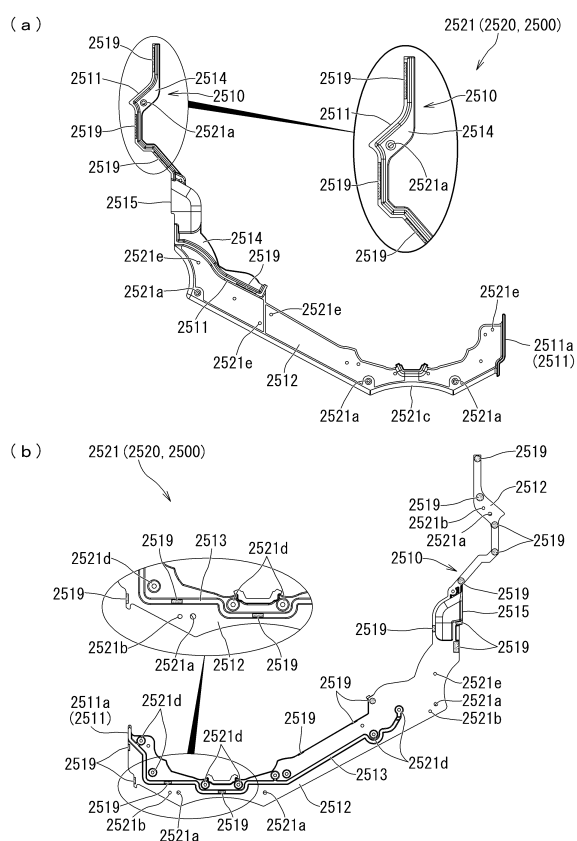
【図 1 1 2】



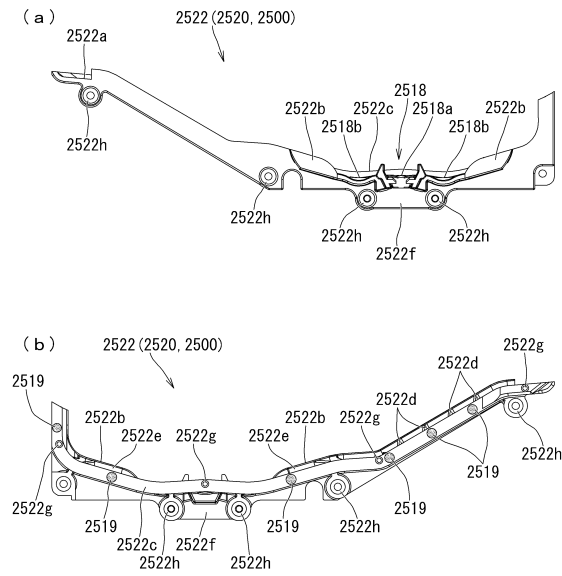
【圖 1 1 3】



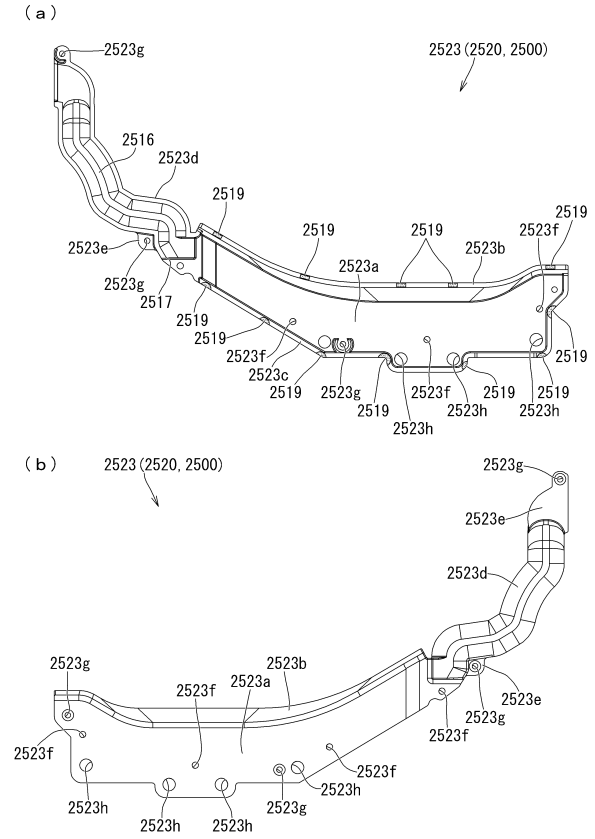
【図 1 1 4】



【図 115】



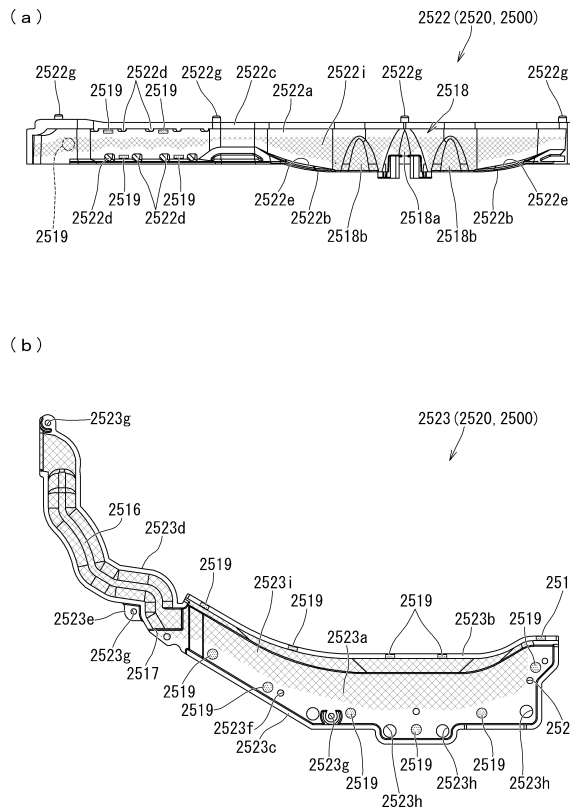
【図 116】



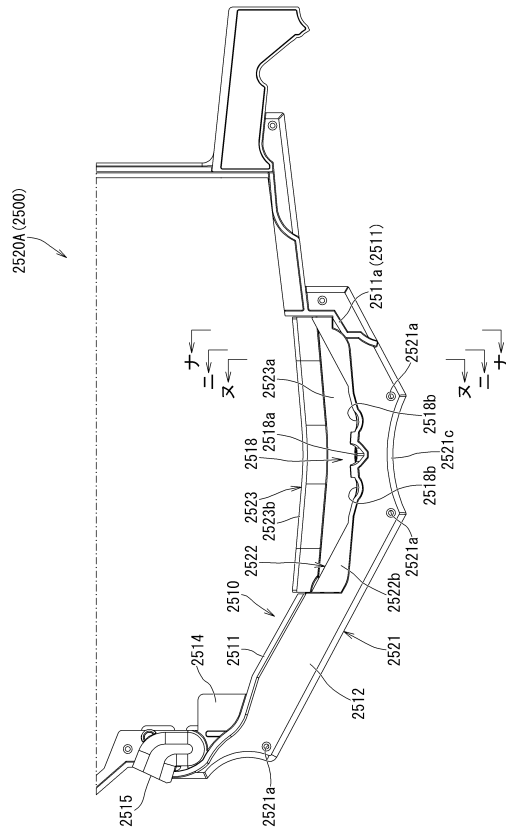
10

20

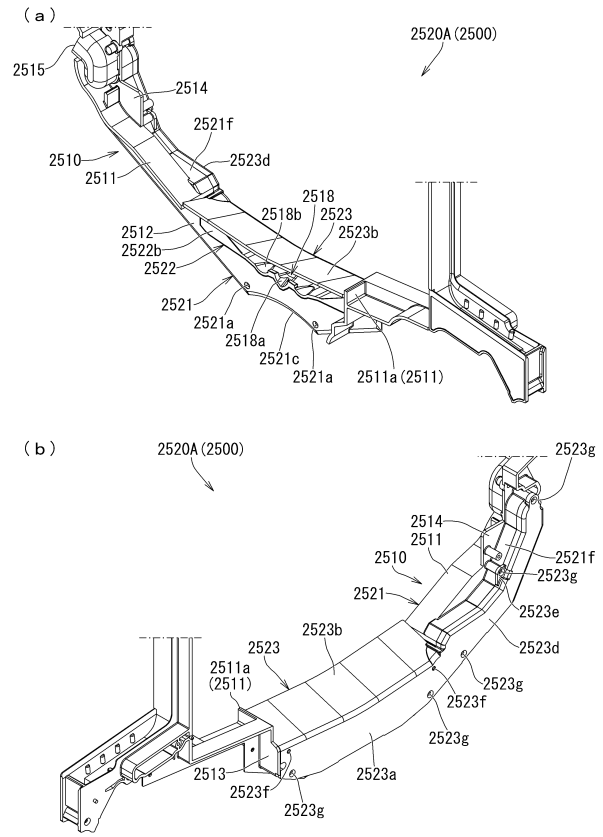
【図 117】



【図 1 1 9】



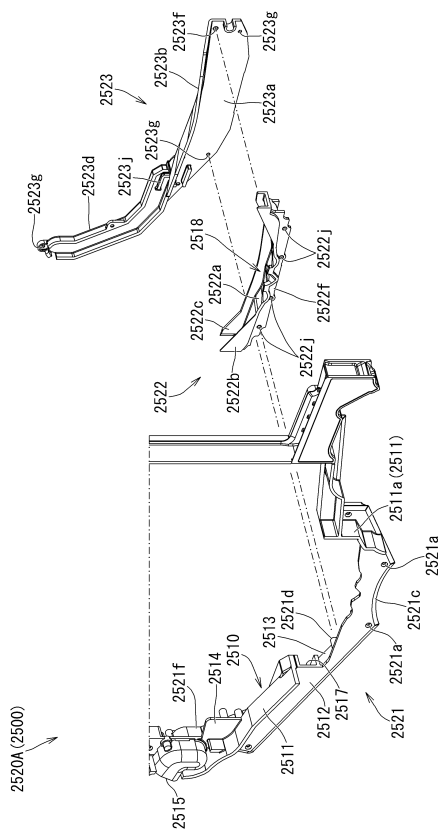
【図 1 2 0】



10

20

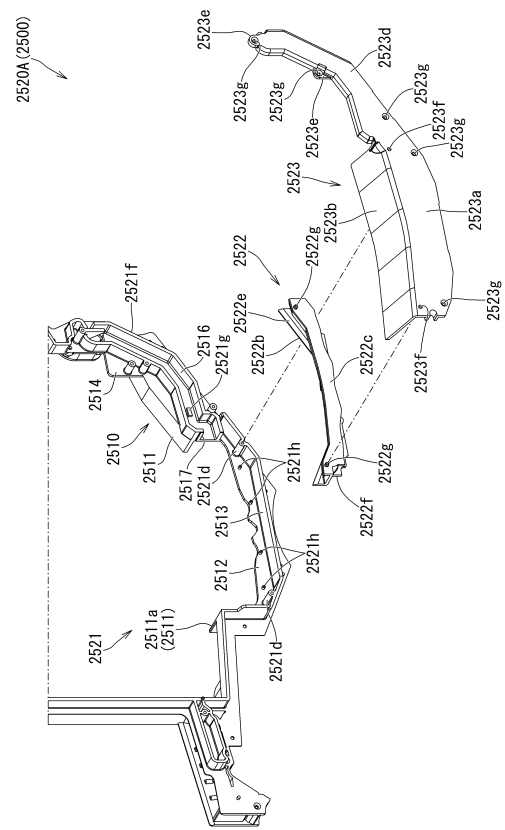
【図 1 2 1】



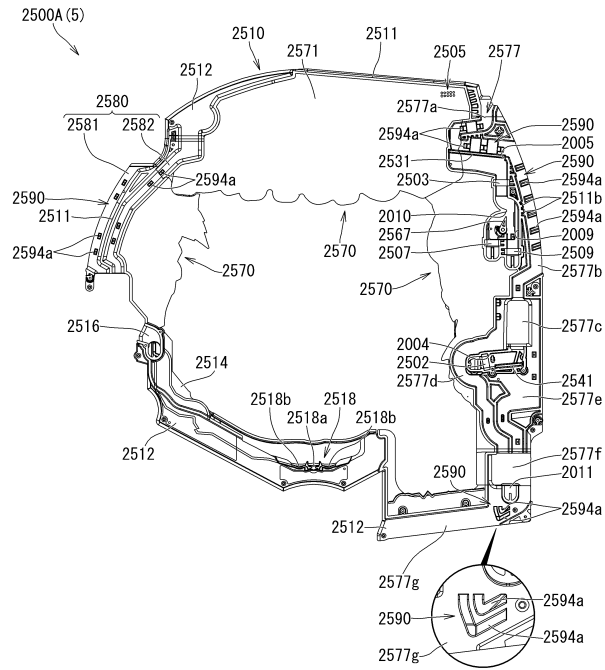
30

40

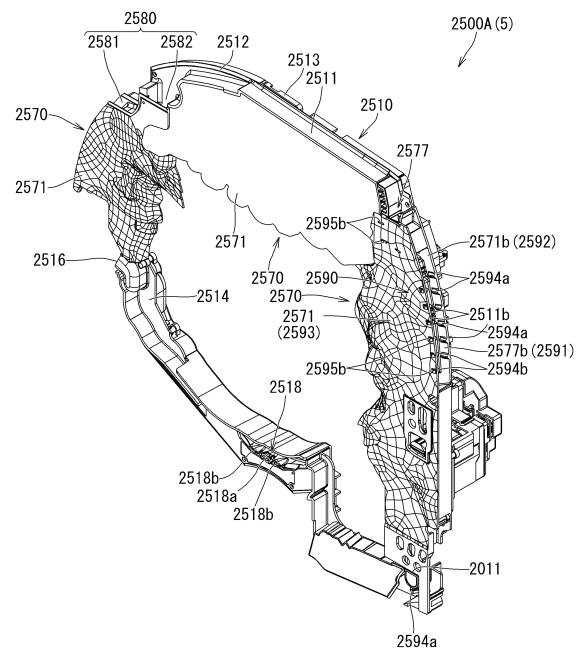
【図 1 2 2】



【図 1 2 7】



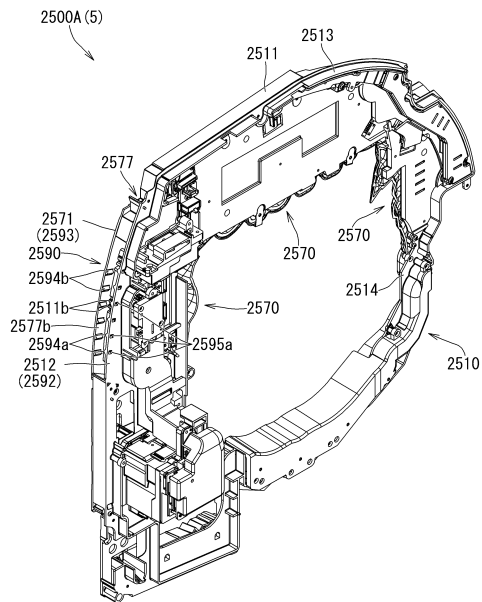
【図 1 2 8】



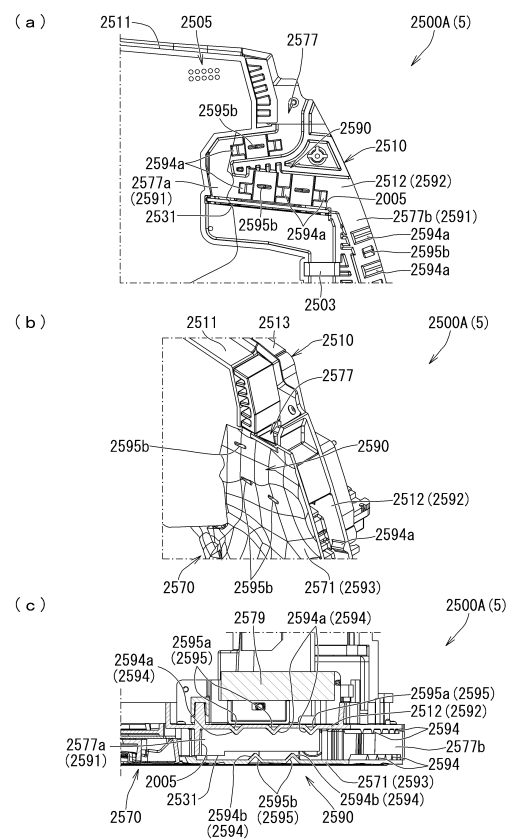
10

20

【図 1 2 9】



【図 1 3 0】

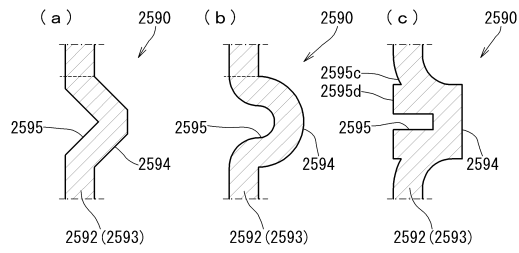


30

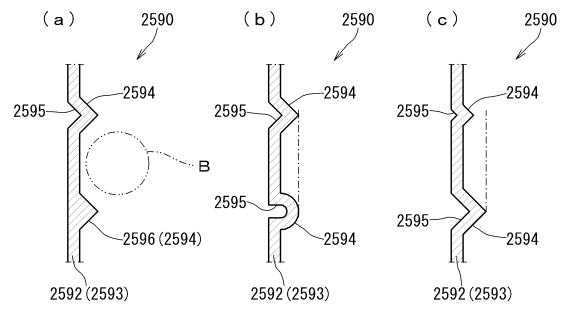
40

50

【図 135】

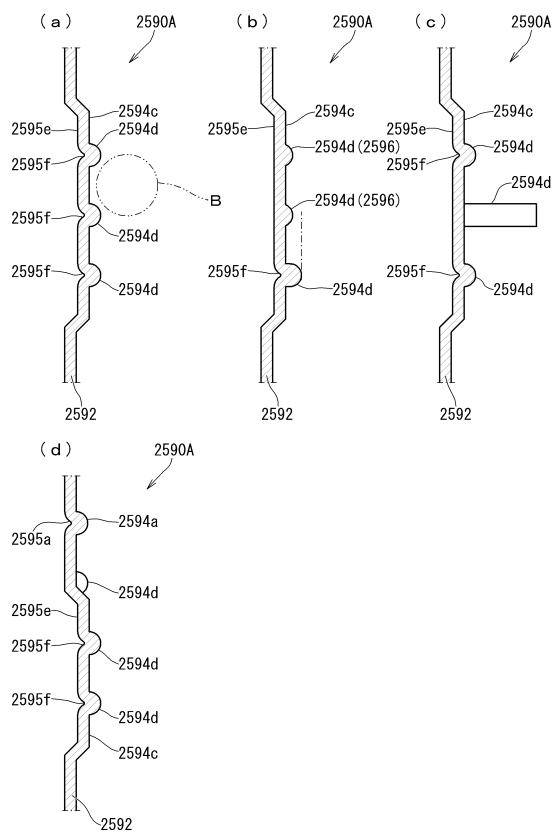


【図 136】

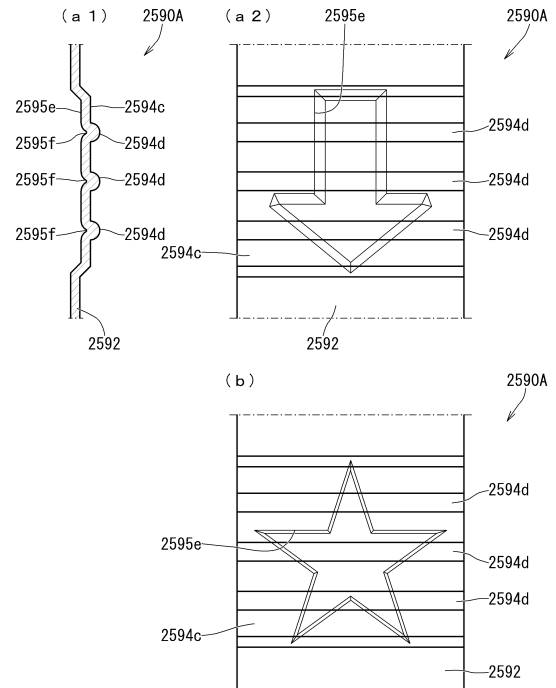


10

【図 137】



【図 138】



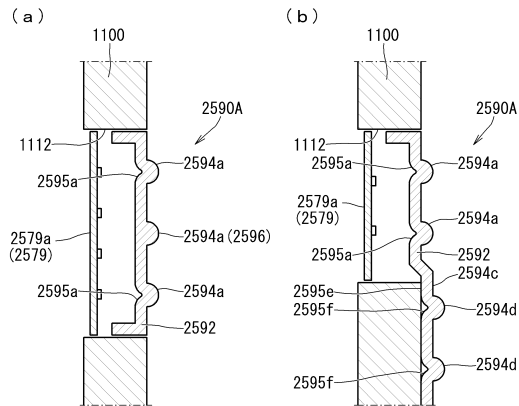
20

30

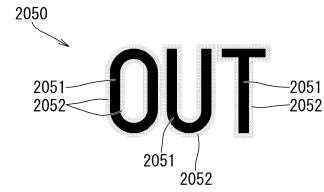
40

50

【図 1 3 9】

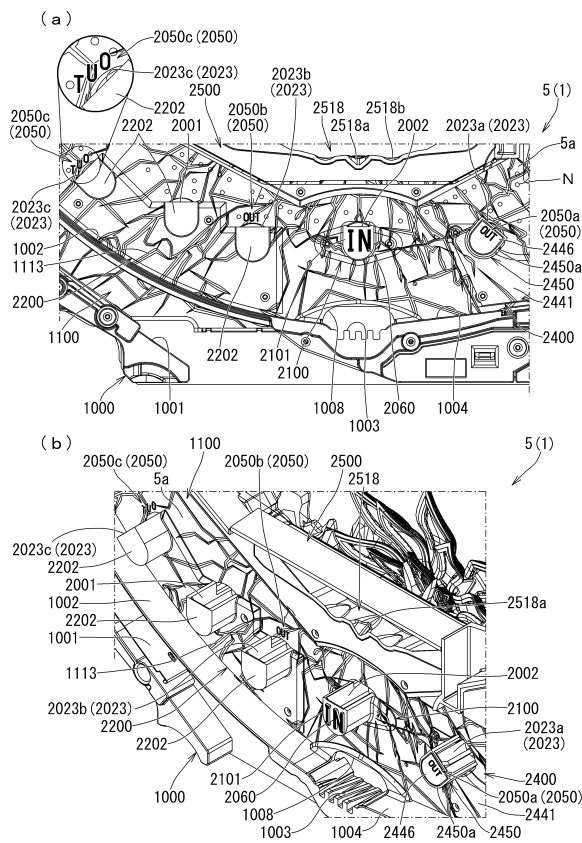


【図 1 4 0】

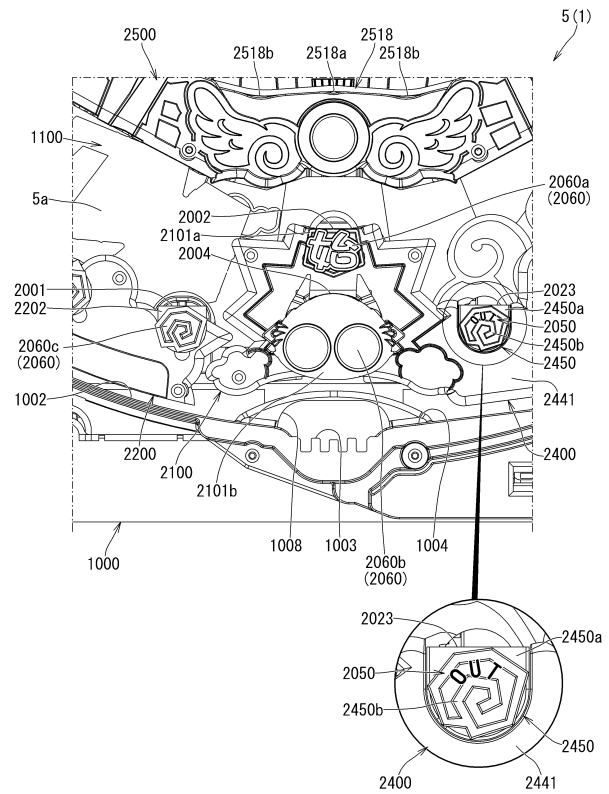


10

【図 1 4 1】



【図 1 4 2】



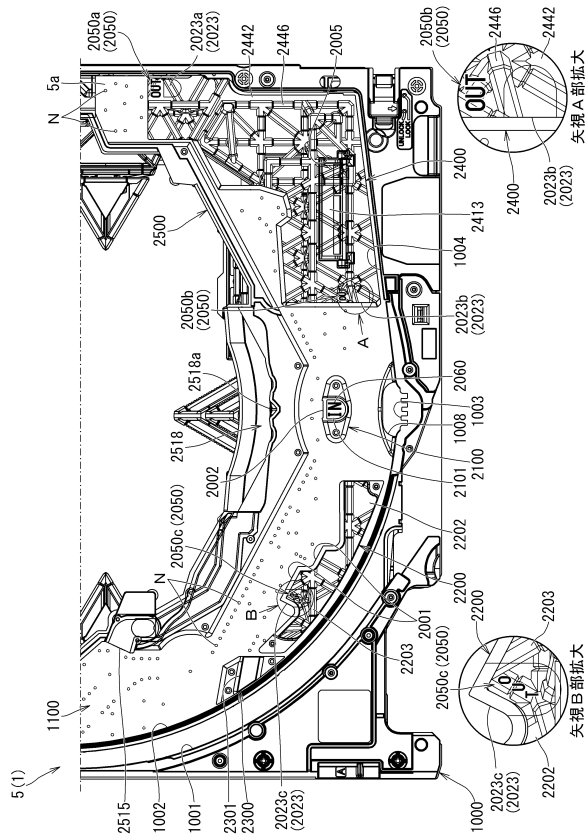
20

30

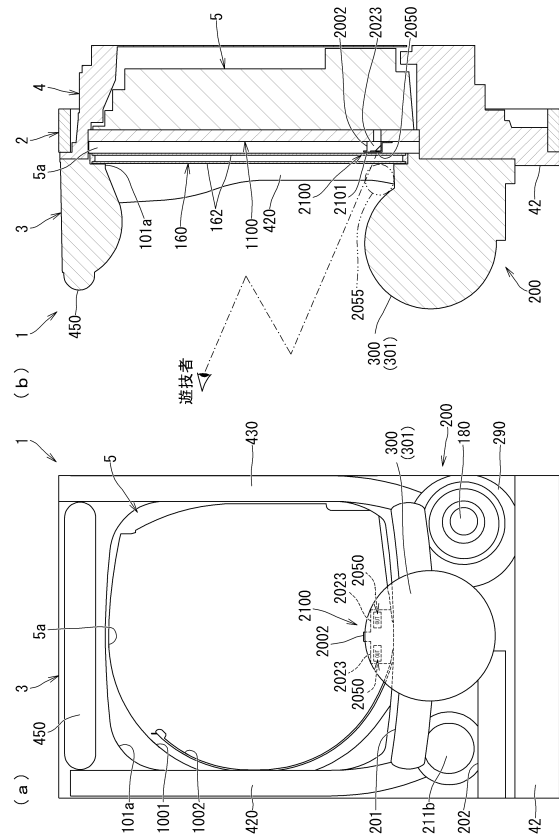
40

50

【図 1 4 3】



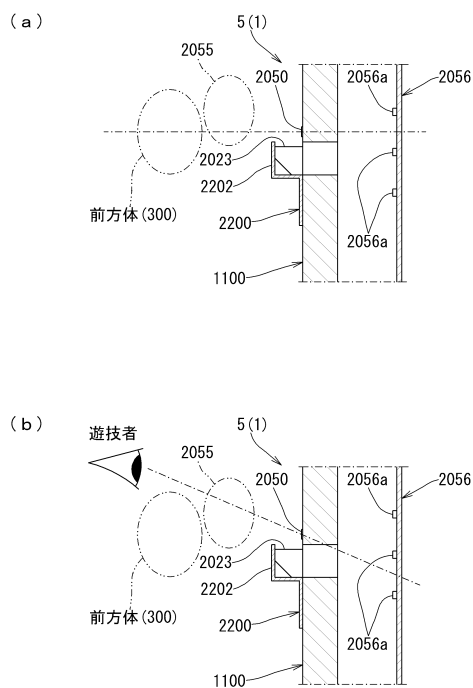
【図 1 4 4】



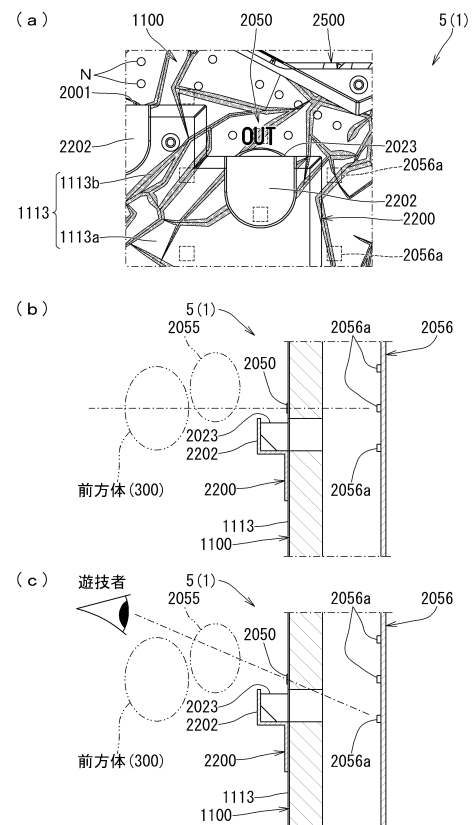
10

20

【図 1 4 5】



【図 1 4 6】

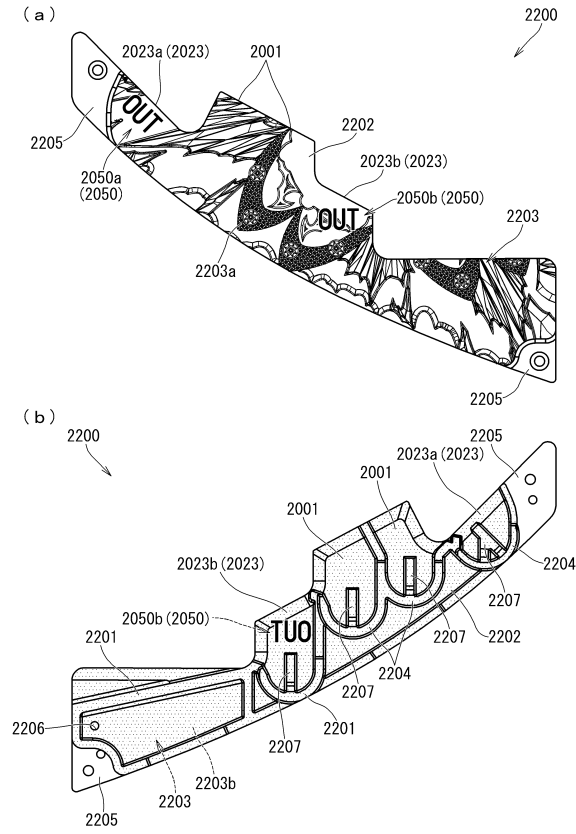


30

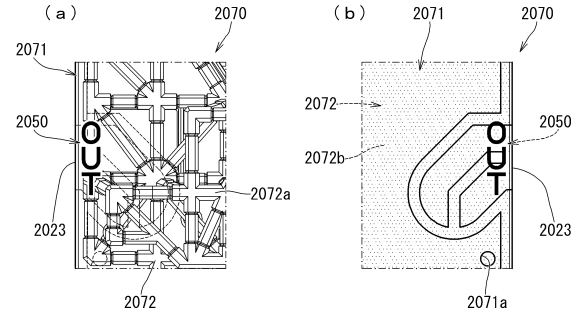
40

50

【図 1 4 7】



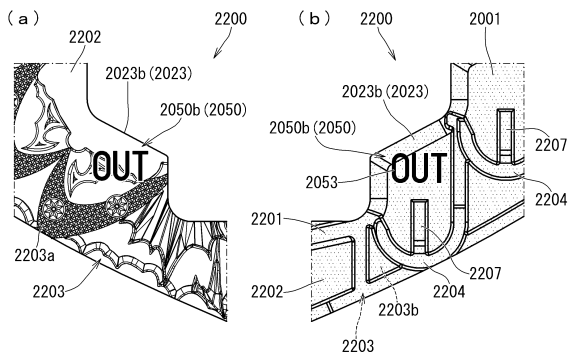
【図 1 4 8】



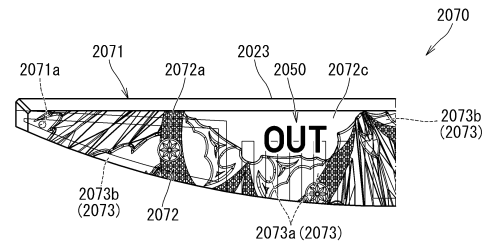
10

20

【図 1 4 9】



【図 1 5 0】

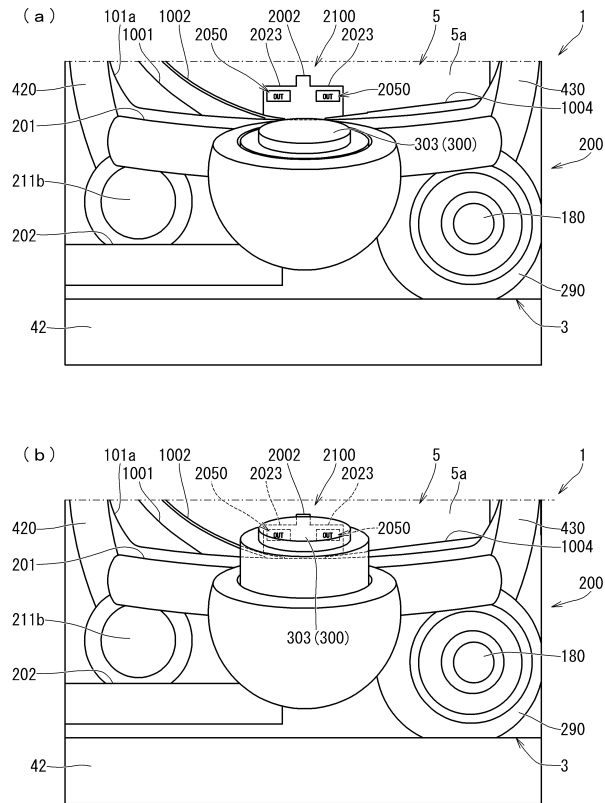


30

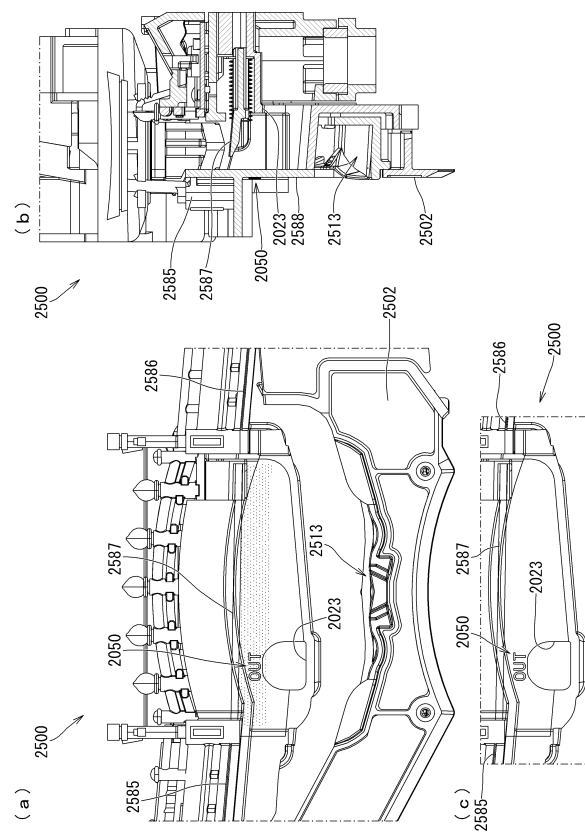
40

50

【図 151】



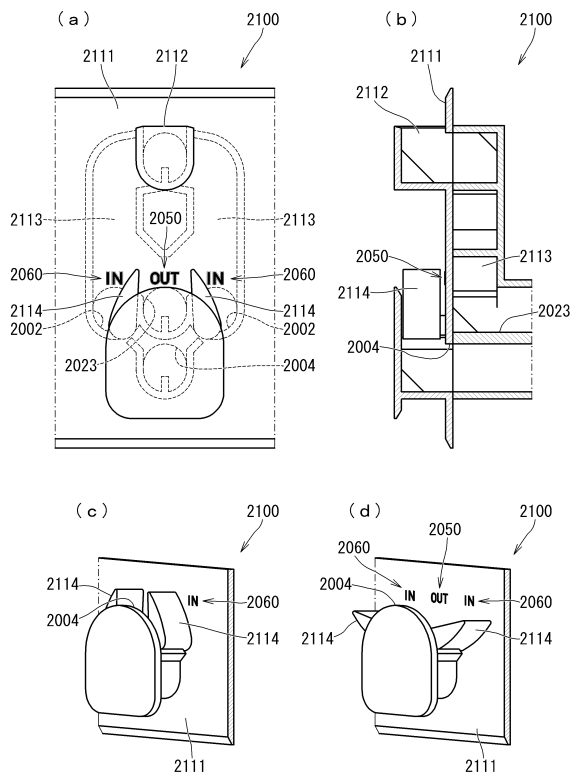
【図 152】



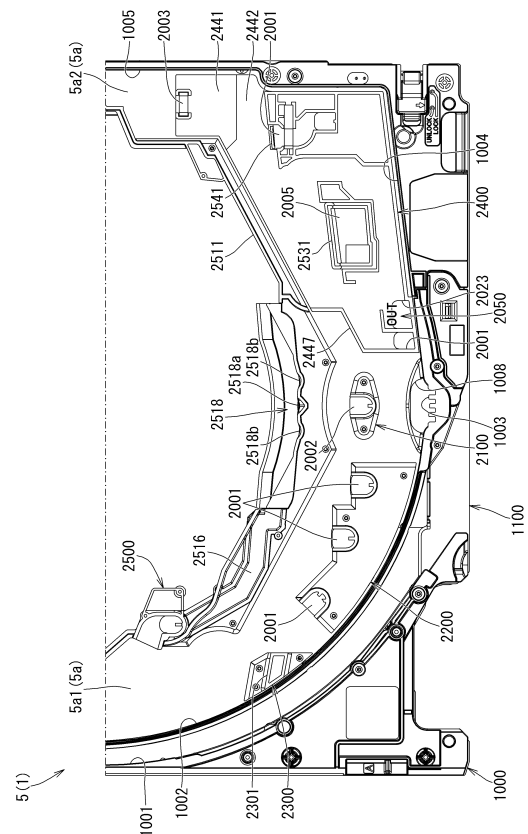
10

20

【図 153】



【図 154】

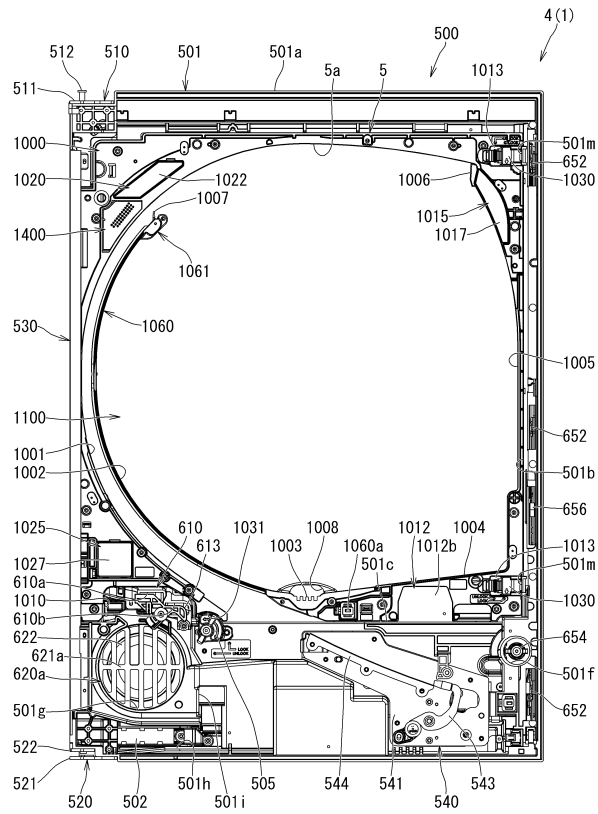


30

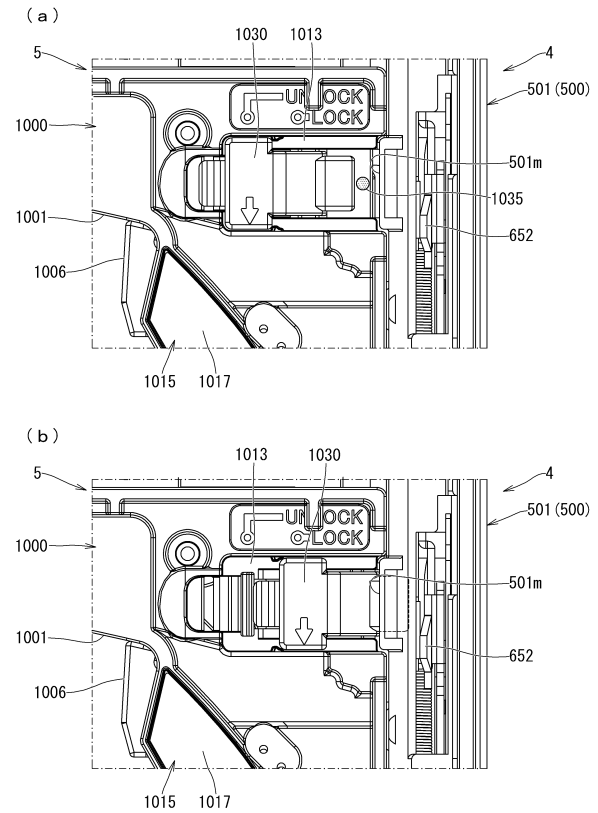
40

50

【図 155】



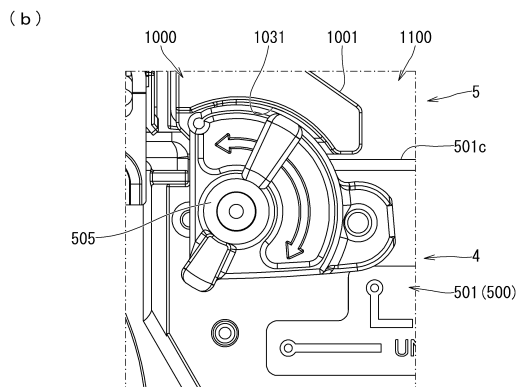
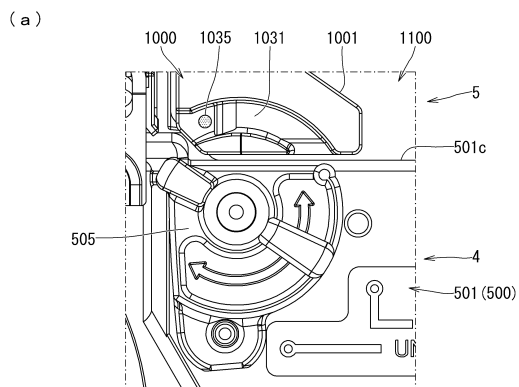
【図 156】



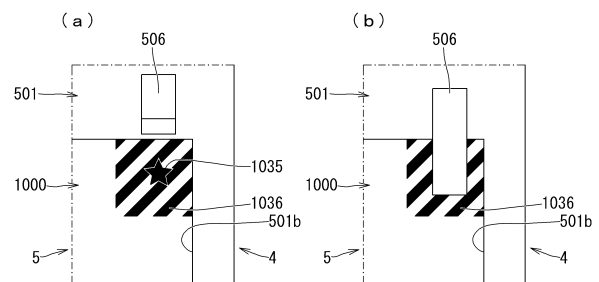
10

20

【図 157】



【図 158】

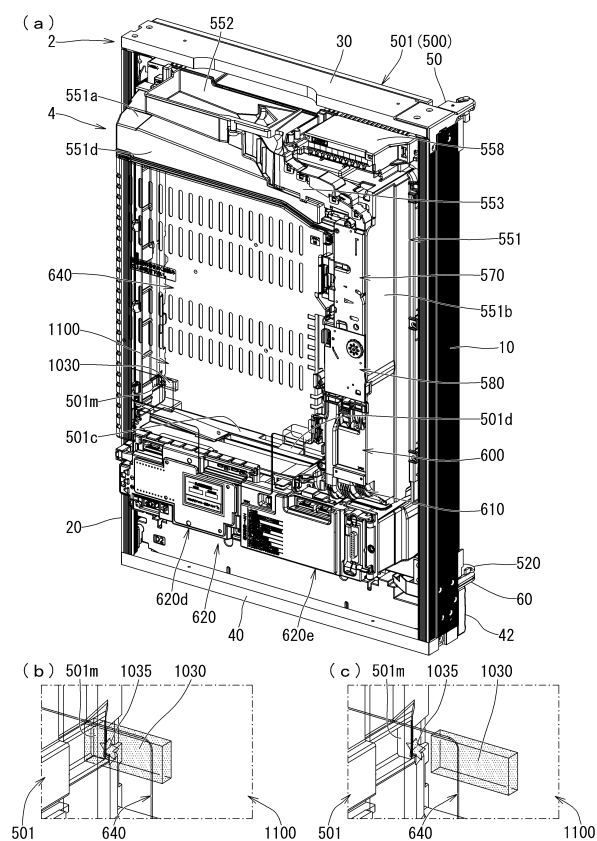


30

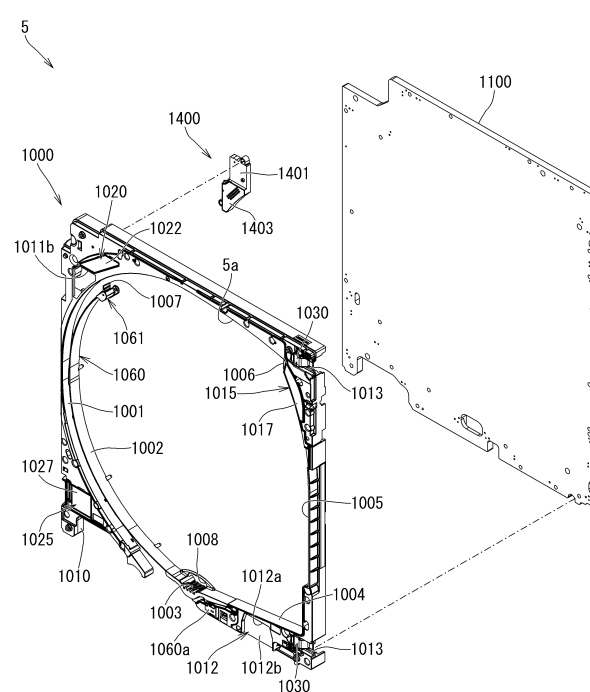
40

50

【図 159】



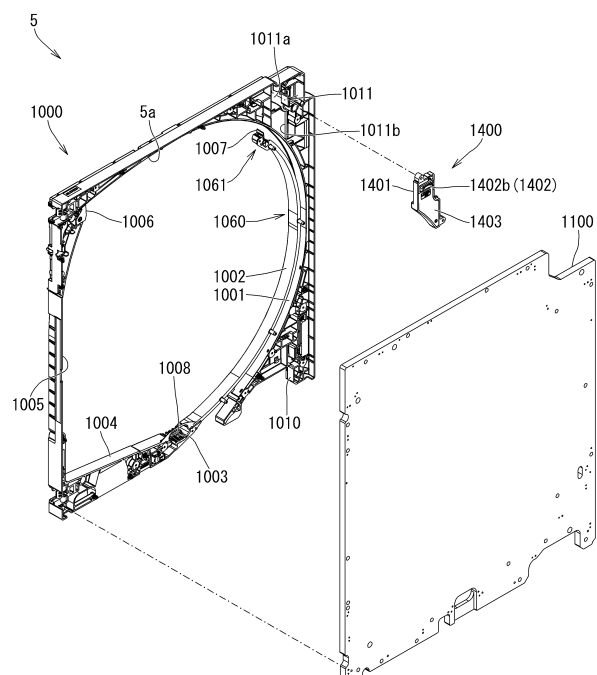
【図 160】



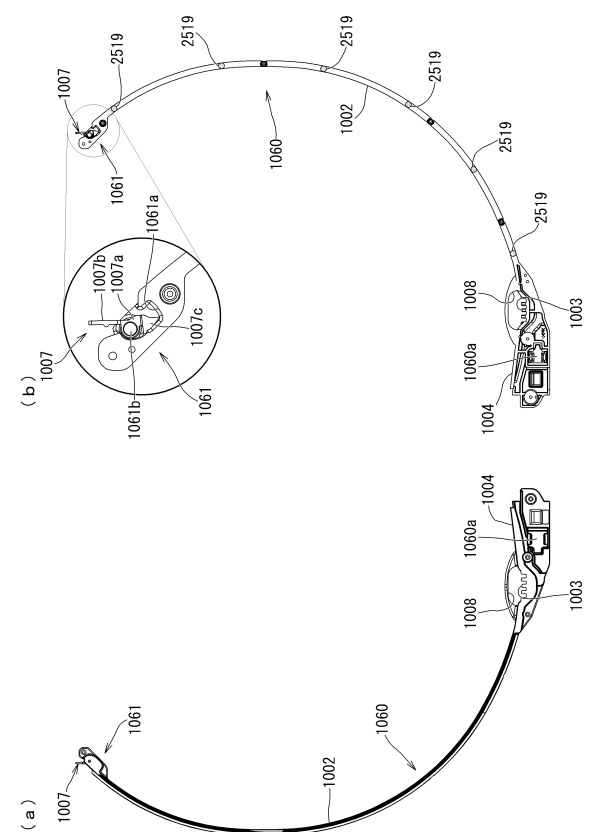
10

20

【図 161】



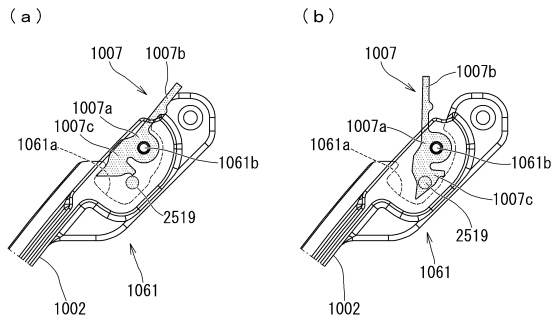
【図 1 6 2】



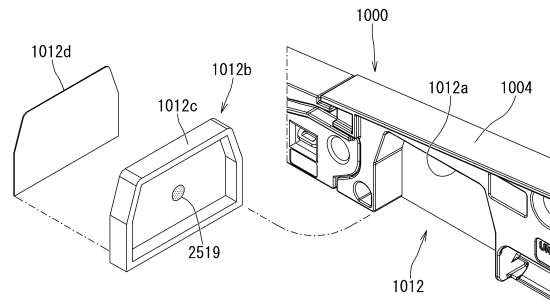
30

40

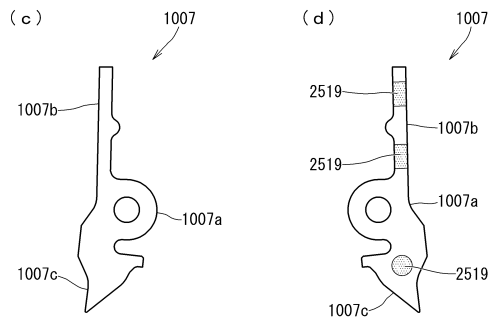
【図 1 6 3】



【図 1 6 4】

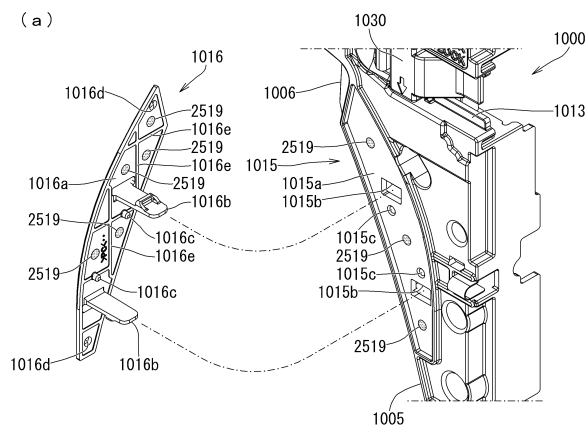


10

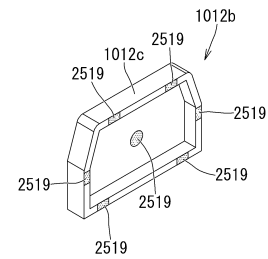


20

【図 1 6 5】



【図 1 6 6】

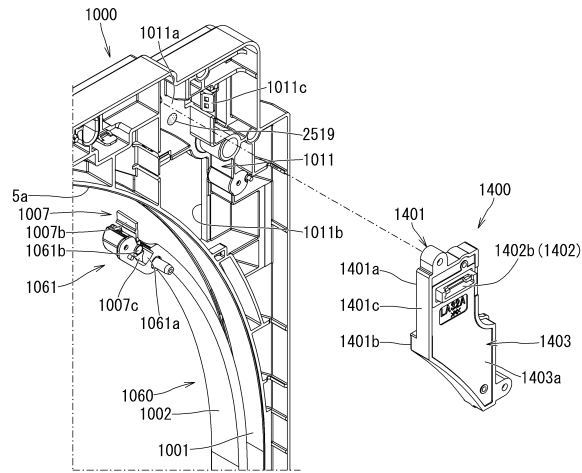


30

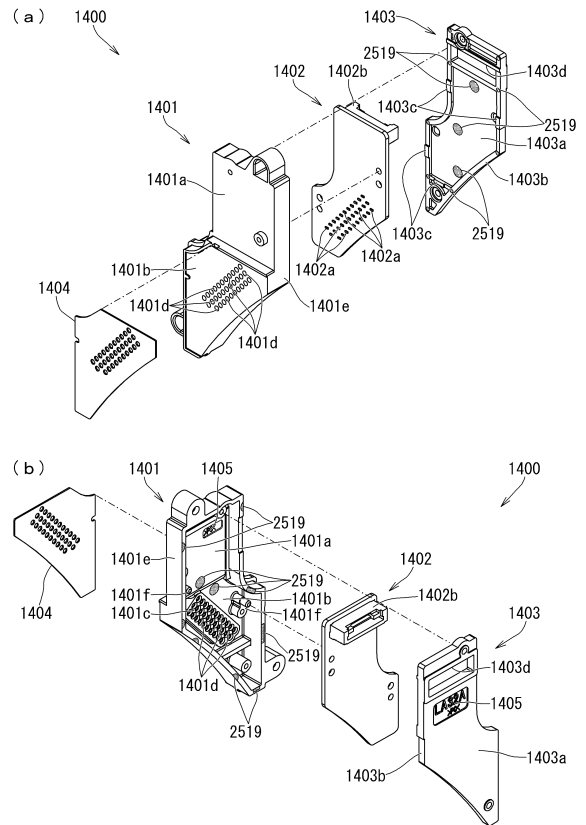
40

50

【図 167】



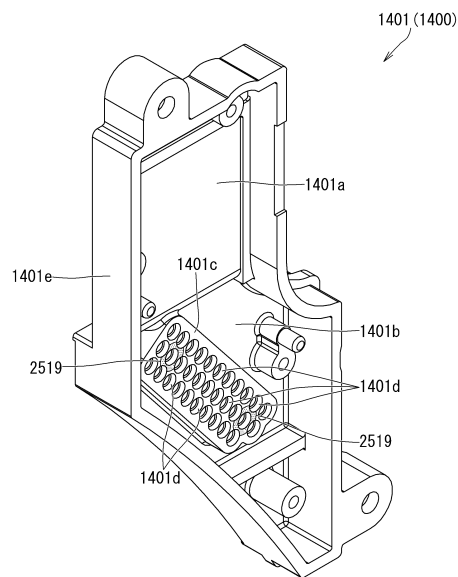
【図 168】



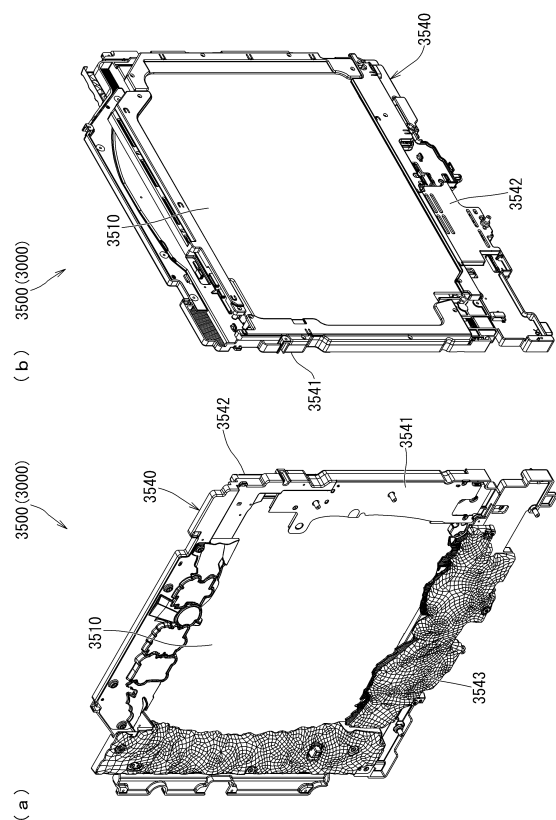
10

20

【図 169】



【図 170】

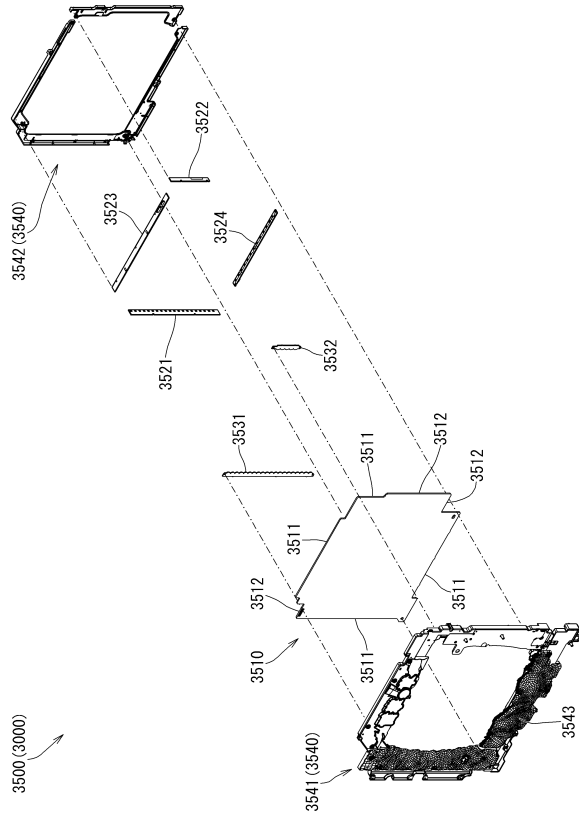


30

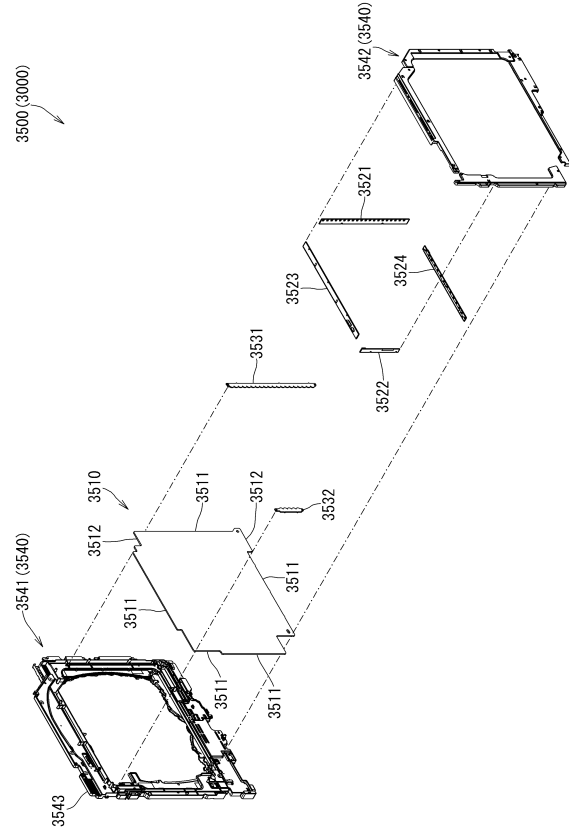
40

50

【図 171】



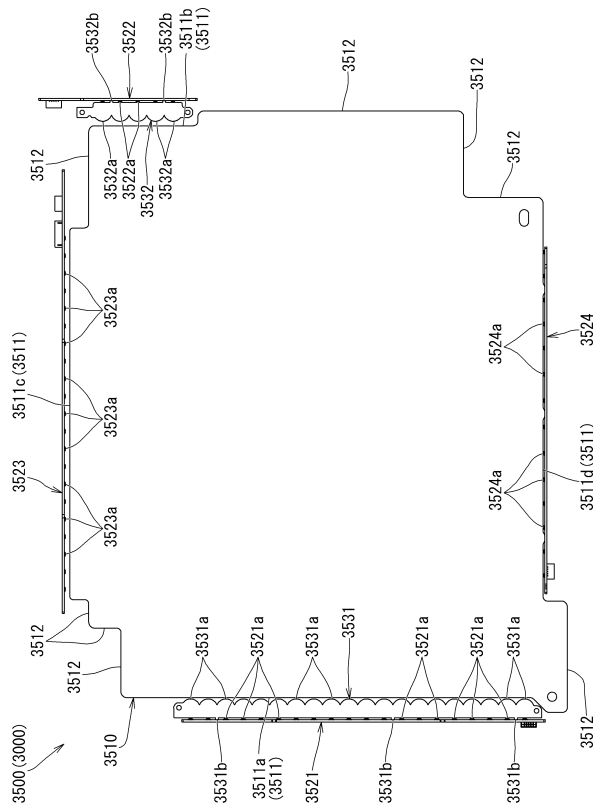
【図 172】



10

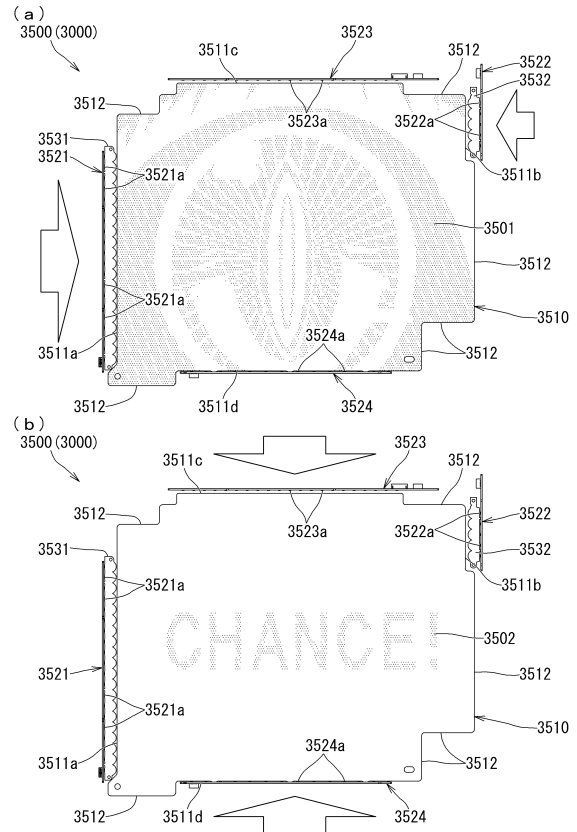
20

【図 173】



30

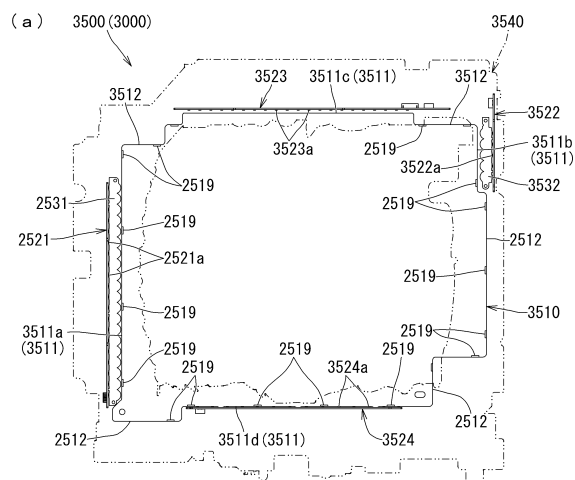
【図 174】



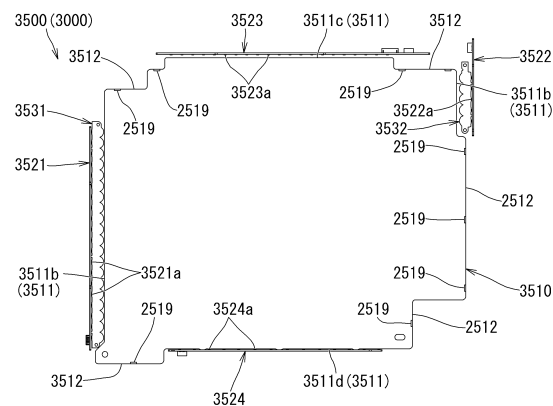
40

50

【図 175】

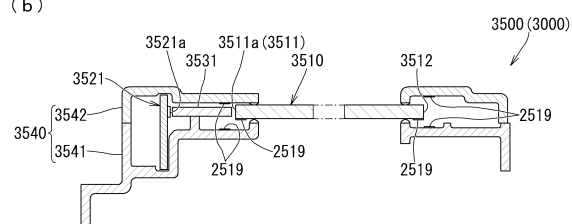


【図 176】



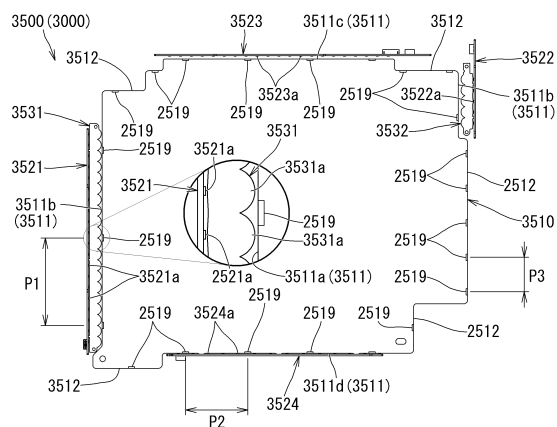
10

(b)

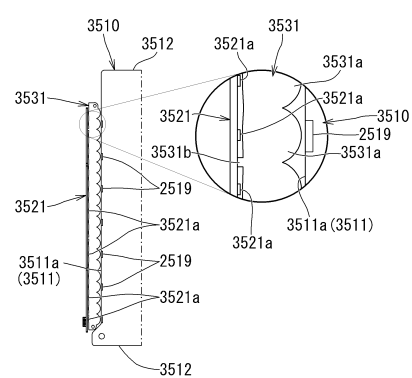


20

【図 177】



【圖 178】

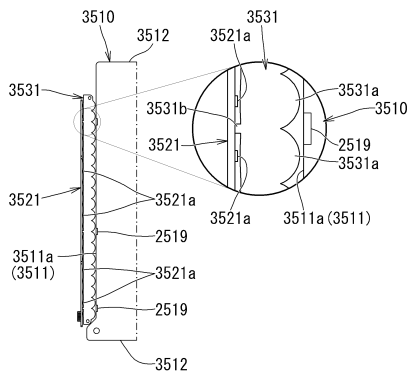


30

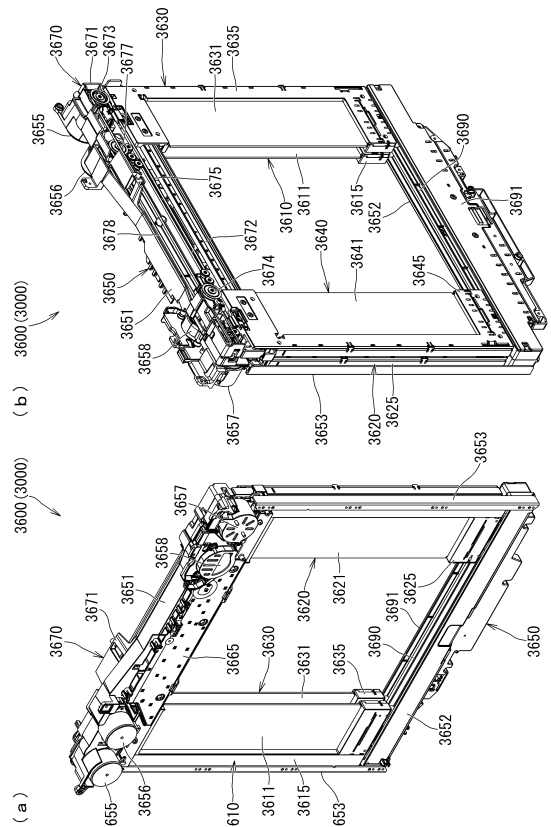
40

50

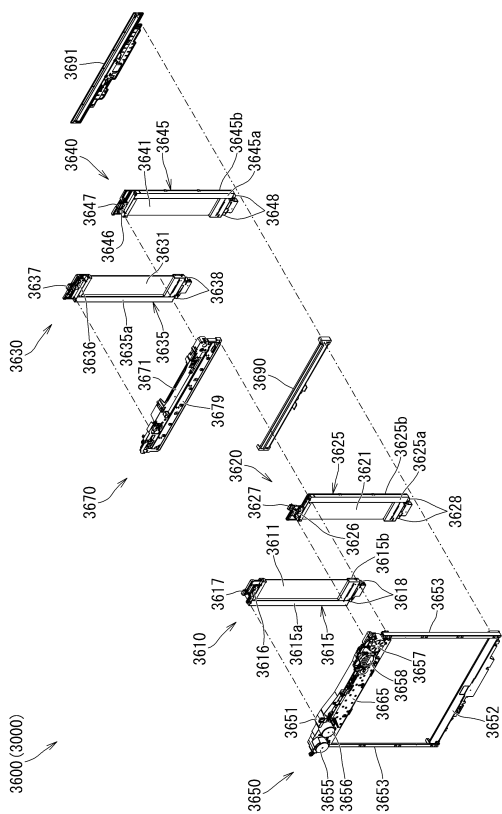
【図 1 7 9】



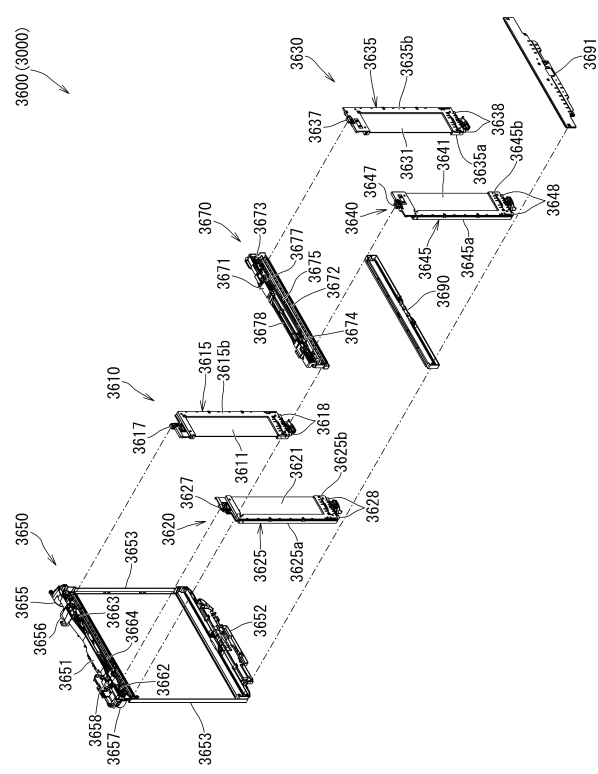
【図 1 8 0】



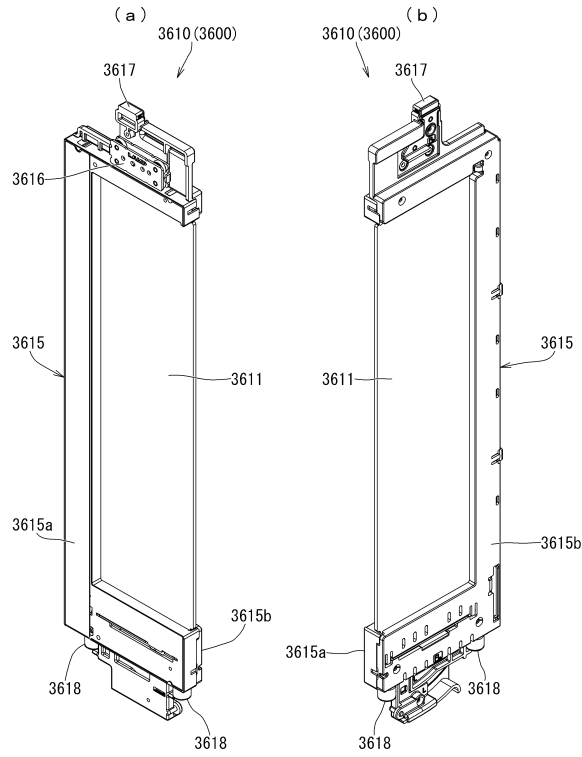
【図 1 8 1】



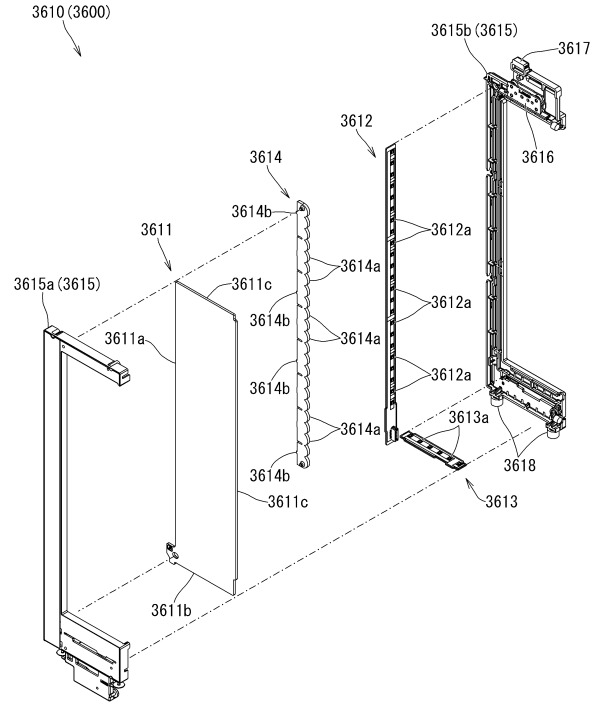
【図 1 8 2】



【図 183】



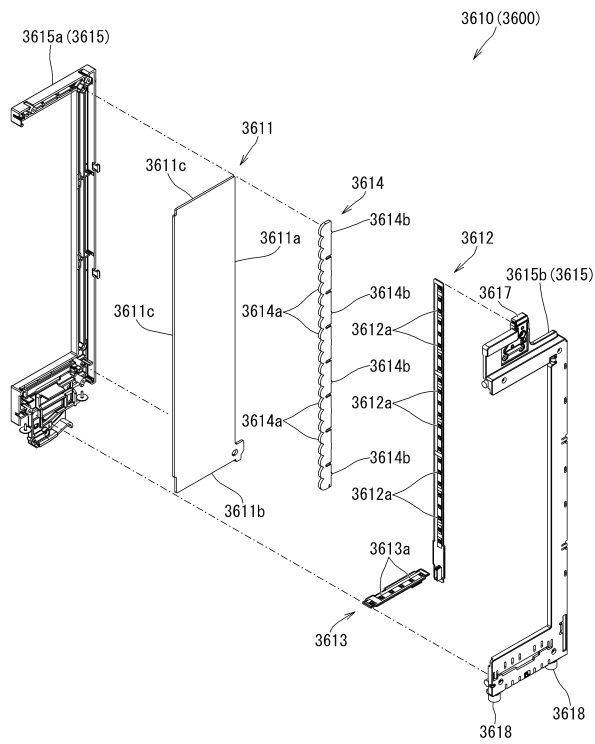
【図 184】



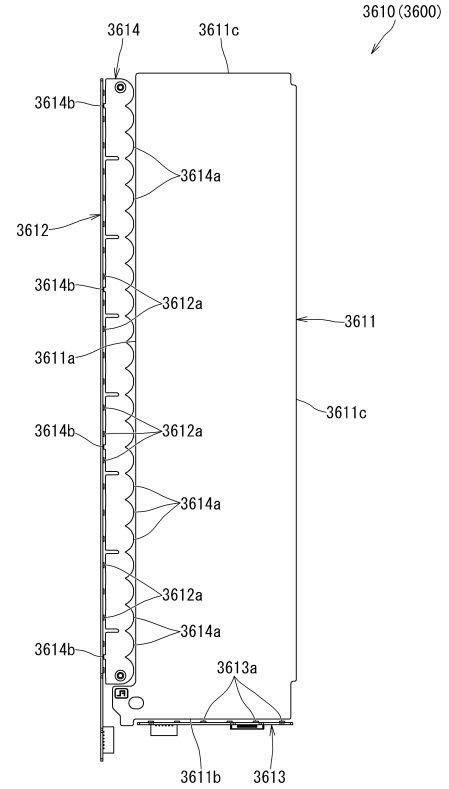
10

20

【図 185】



【図 186】

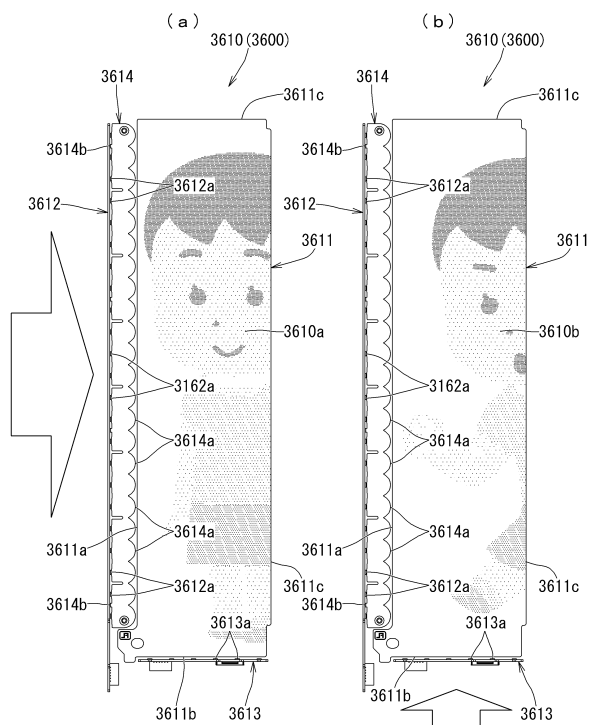


30

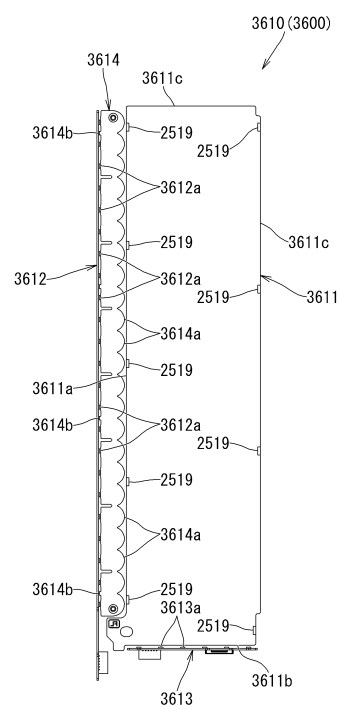
40

50

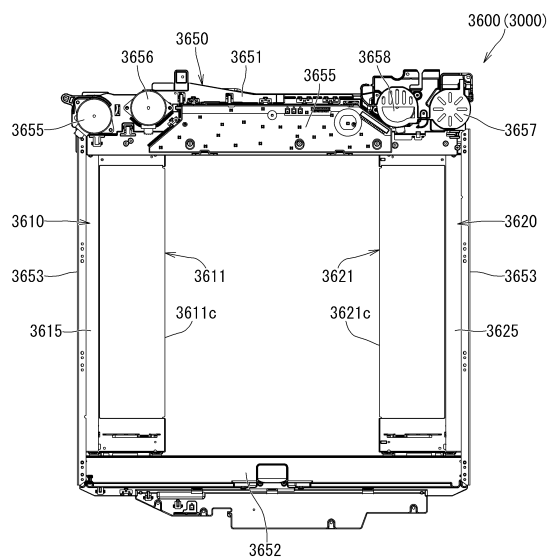
【図 187】



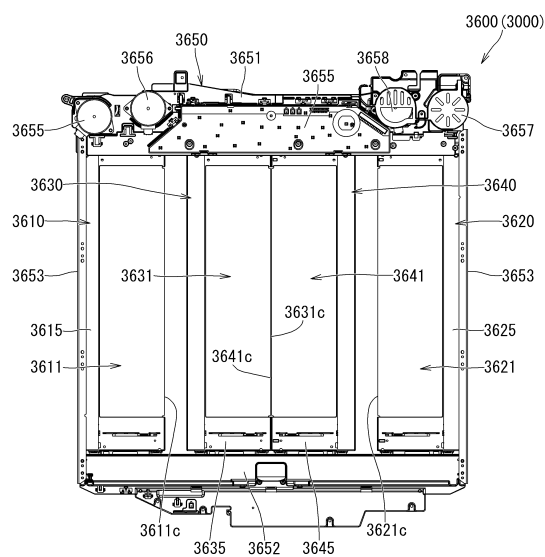
【図 188】



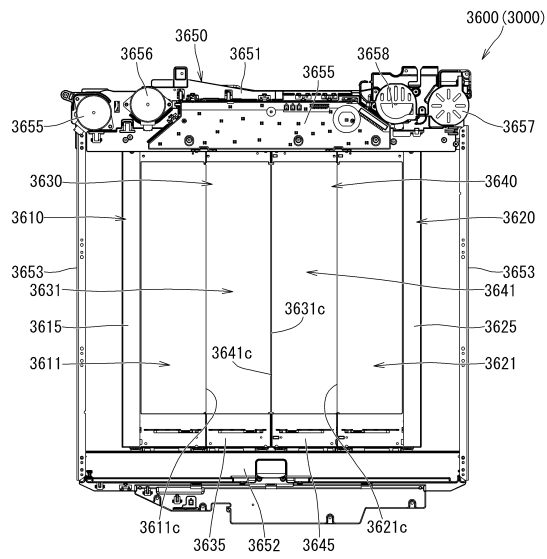
【図 189】



【図 190】



【図 191】



10

20

30

40

50