

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成30年2月15日 (2018.2.15)

【公開番号】特開2017-205380(P2017-205380A)  
 【公開日】平成29年11月24日 (2017.11.24)  
 【年通号数】公開・登録公報2017-045  
 【出願番号】特願2016-100995(P2016-100995)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成29年12月28日 (2017.12.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行なうことが可能な遊技機であって、  
 複数の動作パターンで動作可能な可動物と、  
 前記可動物の動作を制御する制御手段とを備え、  
 前記制御手段は、前記遊技機を起動するときに、初期動作パターンで前記可動物を動作させ、前記遊技機を起動するときの前記可動物の位置によって前記初期動作パターンを異ならせ、

前記初期動作パターンは、複数の動作パターンを混合して成るパターンである、遊技機。

【請求項 2】

遊技を行なうことが可能な遊技機であって、  
 複数の動作パターンで動作可能な可動物と、  
 前記可動物の動作を制御する制御手段とを備え、  
 前記制御手段は、前記遊技機を起動するときに、初期動作パターンで前記可動物を動作させ、前記遊技機を起動するときの前記可動物の位置によって前記初期動作パターンを異ならせ、

前記初期動作パターンは、複数の動作パターンで連続して前記可動物を動作させるパターンである、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

( 1 ) 遊技を行なうことが可能な遊技機（たとえば、パチンコ遊技機 1 , スロットマシン）であって、

複数の動作パターン（たとえば、上下動のみ , 上下動 + 回転）で動作可能な可動物（たとえば、役物 5 0 1 ）と、

前記可動物の動作を制御する制御手段（たとえば、演出制御用 C P U 1 2 0 ）とを備え

、

前記制御手段は、前記遊技機を起動するときに、初期動作パターンで前記可動物を動作させ（たとえば、図 9 のステップ S 5 1 A ）、前記遊技機を起動するときの前記可動物の位置によって前記初期動作パターンを異ならせ（たとえば、図 1 5 参照）、

前記初期動作パターンは、複数の動作パターンを混合して成るパターンである（たとえば、図 1 2 ~ 図 1 4 参照）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

このような構成によれば、遊技機を起動するときに、遊技中の複数の動作パターンを混合して成るパターンで可動物が動作させられる。その結果、可動物の動作を確認することが可能な遊技機を提供することができる。また、遊技機を起動するときの可動物の位置によって可動物の初期動作パターンが異ならせられる。その結果、可動物の初期動作パターンでの動作を効率よく行なうことができる。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

（ 2 ） 遊技を行なうことが可能な遊技機（たとえば、パチンコ遊技機 1 ，スロットマシン）であって、

複数の動作パターン（たとえば、上下動のみ，上下動 + 回転）で動作可能な可動物（たとえば、役物 5 0 1 ）と、

前記可動物の動作を制御する制御手段（たとえば、演出制御用 C P U 1 2 0 ）とを備え

、

前記制御手段は、前記遊技機を起動するときに、初期動作パターンで前記可動物を動作させ（たとえば、図 9 のステップ S 5 1 A ）、前記遊技機を起動するときの前記可動物の位置によって前記初期動作パターンを異ならせ（たとえば、図 1 5 参照）、

前記初期動作パターンは、複数の動作パターンで連続して前記可動物を動作させるパターンである（たとえば、図 1 1 参照）。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

このような構成によれば、遊技機を起動するときに、遊技中の複数の動作パターンで連続して可動物を動作させるパターンで可動物が動作させられる。その結果、可動物の動作を確認することが可能な遊技機を提供することができる。また、遊技機を起動するときの可動物の位置によって可動物の初期動作パターンが異ならせられる。その結果、可動物の初期動作パターンでの動作を効率よく行なうことができる。